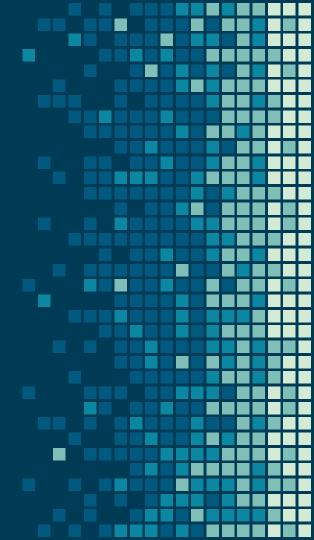
Présentation du projet :

Transformez son CV en site web



Sommaire

- 1 Définir la structure d'une page web à partir d'une maquette
- 2 Assurer la conformité d'une page web aux standards HTML et CSS
- 3 Adapter l'affichage d'un site web à des écrans de petite taille

- 4 Intégrer du contenu conformément à une maquette
- 5 Préparer des éléments graphiques et textuels à intégrer à une page web
- 6 Utiliser un système de gestion de versions pour le suivi du projet et son hébergement

Bienvenue sur notre nouveau site internet

Nous sommes heureux de vous présenter notre nouveau site internet, et vous souhaitons une bonne navigation.



Les outils utilisés pour créer ce projet :

Visual studio code (éditeur de code)

Bootstrap (pour un site web réactif et axé mobile)

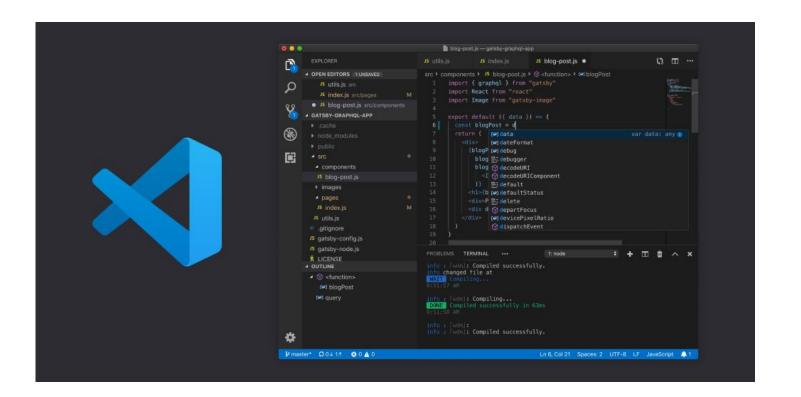
Git bash (utilitaire de ligne de commande)

GitHub Desktop (simplification de commande Git Bash)

GitHub (plateforme de développement)



Éditeur de texte Visual Studio Code





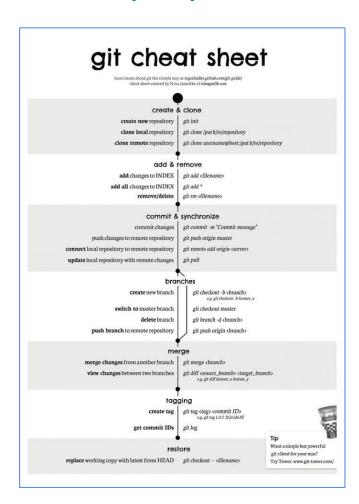
Bootstrap (framework)

Site web réactif et axé mobile



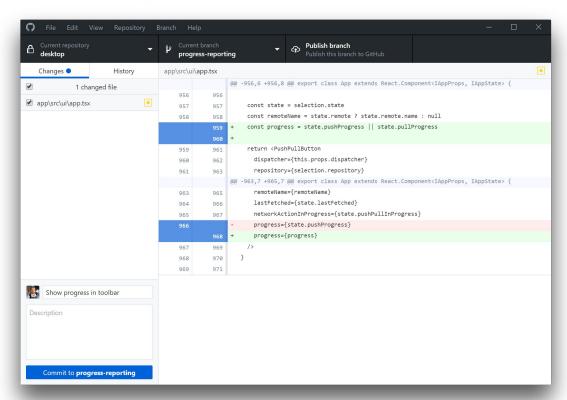


Commandes principales de Git Bash



GitHub Desktop

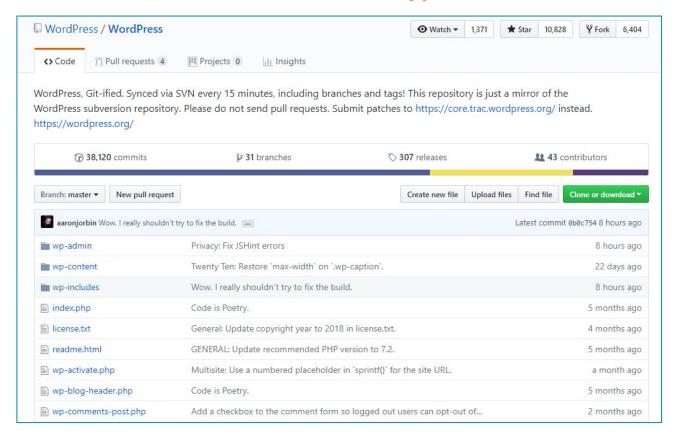
Simplification de commande Git Bash





GitHub

Plateforme de développement



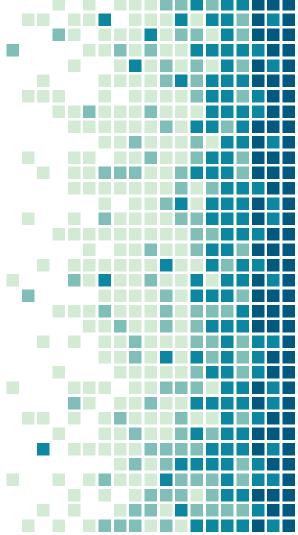


1 - Définir la structure d'une page web à partir d'une maquette



Maquette du projet à réaliser





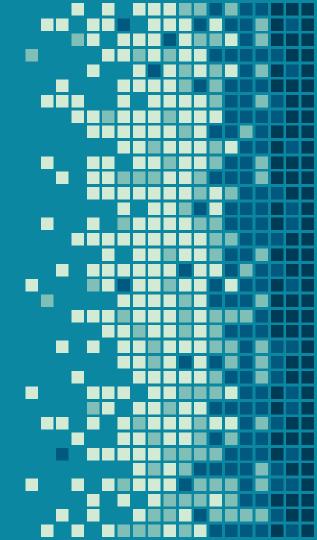
2 - Assurer la conformité d'une page web aux standards HTML et CSS





La vérification de la conformité a été réalisée via le site :

https://validator.w3.org/unicorn/?ucn_lang=fr



3 - Adapter l'affichage d'un site web à des écrans de petite taille



Le responsive design









Adaptabilité aux différents supports : Ordinateurs de bureau - Ordinateurs portable - Tablettes -Smartphones

4 - Intégrer du contenu conformément à une maquette





Sur ce projet le contenu à été intégré exclusivement avec le HTML et le CSS

5 - Préparer des éléments graphiques et textuels à intégrer à une page web



icones

Les icônes ont étés récupérés via le site :

https://fontawesome.com/



6 - Utiliser un système de gestion de versions pour le suivi du projet et son hébergement





Le système de version utilisé est GITHUB

Le projet étant terminé et conforme à la maquette il a donc été hébergé sur GITHUB qui offre un hébergement gratuit!

