



Curriculum della studentessa e dello studente

MASSIMILIANO D'ANGELO

Percorso di studi:

LICEO - SCIENTIFICO - OPZIONE SCIENZE APPLICATE

Data di nascita:

27 giugno 2006

Istituto:

**PEPS05000V - L.SCIENTIFICO
"C.D'ASCANIO" MONTESILVANO**

In lavorazione



Parte I - ISTRUZIONE E FORMAZIONE

(a cura della scuola)

PERCORSO DI STUDI

Indirizzo di studi:

LICEO - SCIENTIFICO - OPZIONE SCIENZE APPLICATE

Nome Istituto:

PEPS05000V - L.SCIENTIFICO "C.D'ASCANIO" MONTESILVANO

Piano di studi

DISCIPLINA	ORE DI LEZIONE					
	I ANNO	II ANNO	III ANNO	IV ANNO	V ANNO	TOTALE
	PEPS05000V LI03	PEPS05000V LI03	PEPS05000V LI03	PEPS05000V LI03	PEPS05000V LI03	
LINGUA E LETTERATURA ITALIANA	132	132	132	132	132	660
LINGUA E CULTURA STRANIERA INGLESE	99	99	99	99	99	495
STORIA E GEOGRAFIA	99	99				198
STORIA			66	66	66	198
FILOSOFIA			66	66	66	198
MATEMATICA	165	132	132	132	132	693
INFORMATICA	66	66	66	66	66	330
FISICA	66	66	99	99	99	429
SCIENZE NATURALI (BIOLOGIA, CHIMICA, SCIENZE DELLA TERRA)	99	132	165	165	165	726
DISEGNO E STORIA DELL'ARTE	66	66	66	66	66	330
SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	66	66	66	66	66	330
RELIGIONE CATTOLICA/ATTIVITA' ALTERNATIVA	33	33	33	33	33	165
TOTALE						4752



Parte I - ISTRUZIONE E FORMAZIONE

(a cura della scuola)

Credito scolastico

ANNO SCOLASTICO	PUNTEGGIO
III	11
IV	12
Totale	23

Percorsi per le competenze trasversali e per l'orientamento (PCTO)

Anno scolastico:	2024/25
Tipologia percorso:	Attività realizzate in ambiente lavorativo
Struttura:	LICEO SCIENTIFICO D'ASCANIO
Ore presso la struttura:	0
Ore in aula:	42

Anno scolastico:	2023/24
Tipologia percorso:	Attività realizzate in ambiente lavorativo
Struttura:	LICEO SCIENTIFICO D'ASCANIO
Ore presso la struttura:	34
Ore in aula:	22

Anno scolastico:	2022/23
Tipologia percorso:	Attività realizzate in ambiente lavorativo
Struttura:	LICEO SCIENTIFICO D'ASCANIO
Ore presso la struttura:	120
Ore in aula:	61



Parte I - ISTRUZIONE E FORMAZIONE

(a cura della scuola)

TITOLO DI STUDIO (Supplemento Europass al certificato)

Diploma di:

Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate

Livello EQF:

4

Anno di conseguimento del Diploma:

Punteggio finale dell'Esame di Stato

Punteggio nelle singole prove scritte:

Prima prova scritta

Seconda prova scritta

Eventuale terza prova scritta

Colloquio:

Credito scolastico:

Punteggio aggiuntivo:

Punteggio complessivo:

Profilo di indirizzo

Competenze comuni a tutti i licei:

- padroneggiare la lingua italiana in contesti comunicativi diversi, utilizzando registri linguistici adeguati alla situazione;
- comunicare in una lingua straniera almeno a livello B2 (QCER);
- elaborare testi, scritti e orali, di varia tipologia in riferimento all'attività svolta;
- identificare problemi e argomentare le proprie tesi, valutando criticamente i diversi punti di vista e individuando possibili soluzioni;
- riconoscere gli aspetti fondamentali della cultura e tradizione letteraria, artistica, filosofica, religiosa, italiana ed europea, e saperli confrontare con altre tradizioni e culture;
- agire conoscendo i presupposti culturali e la natura delle istituzioni politiche, giuridiche, sociali ed economiche, con riferimento particolare all'Europa oltre che all'Italia, e secondo i diritti e i doveri dell'essere cittadini;
- operare in contesti professionali e interpersonali svolgendo compiti di collaborazione critica e propositiva nei gruppi di lavoro;
- utilizzare criticamente strumenti informatici e telematici per svolgere attività di studio e di approfondimento, per fare ricerca e per comunicare;
- padroneggiare il linguaggio specifico e le rispettive procedure della matematica, delle scienze fisiche e delle scienze naturali.



Parte I - ISTRUZIONE E FORMAZIONE

(a cura della scuola)

Competenze previste dal profilo

Competenze specifiche del liceo Scientifico delle Scienze Applicate:

- utilizzare criticamente strumenti informatici e telematici per svolgere attività di studio e di approfondimento, per fare ricerca e per comunicare, in particolare in ambito scientifico e tecnologico;
- utilizzare gli strumenti e le metodologie dell'informatica nell'analisi dei dati, nella formalizzazione e modellizzazione dei processi complessi e nell'individuazione di procedimenti risolutivi;
- utilizzare le strutture logiche, i modelli e i metodi della ricerca scientifica, e gli apporti dello sviluppo tecnologico, per individuare e risolvere problemi di varia natura, anche in riferimento alla vita quotidiana;
- applicare consapevolmente concetti, principi e teorie scientifiche nelle attività laboratoriali e sperimentali, nello studio e nella ricerca scientifica, padroneggiando vari linguaggi (storico-naturali, simbolici, matematici, logici, formali, artificiali);
- utilizzare i procedimenti argomentativi e dimostrativi della matematica, padroneggiando anche gli strumenti del Problem Posing e Solving.



Parte II - CERTIFICAZIONI

(a cura della scuola e/o dello studente)

Certificazioni informatiche

Anno di conseguimento:	2025
Tipologia:	CISCO (Cisco Systems)
Ente certificatore:	Cisco Networking Academy
Eventuale livello:	Cyber Threat Management

Dichiarato dallo studente

Anno di conseguimento:	2023
Tipologia:	CISCO (Cisco Systems)
Ente certificatore:	Cisco Networking Academy
Eventuale livello:	Introduction to Cybersecurity

Dichiarato dallo studente

Altro

Descrizione:	<p>Compilando i questionari proposti da AlmaDiploma, ho capito di sentirmi pienamente capace di affrontare le scelte che mi attendono. Come un abile e determinato tiratore, sono consapevole del mondo che mi circonda e di ciò che desidero ottenere. Mi ritengo capace di prendere decisioni basate sulle informazioni in mio possesso e sulle mie aspirazioni, e di superare gli ostacoli che incontrerò. Avere una piena consapevolezza delle mie capacità è fondamentale per raggiungere i miei obiettivi!</p>
--------------	--



Parte III - ATTIVITÀ EXTRASCOLASTICHE

(a cura dello studente)

Attività professionali

Tipo di esperienza:	Curvatura Digitale
Svolta presso:	Liceo scientifico "C. D'Ascanio" - Università "G. D'Annunzio" Pescara
Luogo:	Montesilvano - Pescara
Durata:	21/02/2024 - 16/05/2024
Ulteriori informazioni:	Durante l'anno, nelle prime lezioni di Curvatura Digitale, abbiamo esplorato il mondo dei droni DJI Tello, imparando a programmarli in Python. Successivamente, presso l'Università G. D'Annunzio di Pescara, i professori ci hanno guidato in un corso sullo sviluppo di applicazioni in Android e un altro corso sull'intelligenza artificiale, entrambi coinvolgenti e formativi.

Tipo di esperienza:	Curvatura Digitale
Svolta presso:	Liceo Scientifico "C. D'Ascanio" - Università "G. D'Annunzio" Pescara
Luogo:	Montesilvano - Pescara
Durata:	20/02/2023 - 30/05/2023
Ulteriori informazioni:	Durante le lezioni di Curvatura Digitale abbiamo incontrato esperti nel settore dell'informatica come ad esempio ingegneri di Fameccanica

Tipo di esperienza:	Learn to act
Svolta presso:	Rete Learn to Act
Luogo:	Pescara
Durata:	01/06/2023 - 22/04/2024
Ulteriori informazioni:	Il progetto Learn to Act diffonde metodologie didattiche innovative utilizzando strumenti tecnologici avanzati. I laboratori sperimentali promuovono l'innovazione tramite la collaborazione tra pari, utilizzando diverse metodologie e strumenti per adattare l'apprendimento ai bisogni specifici di ogni scuola. Io e il mio gruppo abbiamo realizzato due Unità di Apprendimento Didattico. La prima si concentra sul tema delle parole dell'amore: abbiamo creato una stanza virtuale in cui sono presenti gli avatar di autori della poesia e letteratura greca, latina e italiana, i quali condividono la loro visione sull'innamoramento e la percezione della donna. Nella seconda UDA, abbiamo sviluppato un gioco interattivo che include quesiti, problemi e spiegazioni per esplorare in modo pratico e divertente i simboli matematici, permettendo agli studenti di acquisire una comprensione più approfondita su come vengono utilizzati nella risoluzione di problemi matematici.

Tipo di esperienza:	DevFest 2022
---------------------	--------------



Parte III - ATTIVITÀ EXTRASCOLASTICHE

(a cura dello studente)

Attività professionali

Svolta presso:	DevFest Pescara
Luogo:	Pescara
Durata:	19/11/2022 - 20/11/2022
Ulteriori informazioni:	

Tipo di esperienza:	CyberChallenge.IT
Svolta presso:	Cybersecurity National Lab – Consorzio Universitario Nazionale per l'Informatica (CINI)
Luogo:	Roma
Durata:	13/02/2023 - 31/05/2023
Ulteriori informazioni:	Ho partecipato a CyberChallenge, un programma di sicurezza informatica per giovani riconosciuto dal Ministero dell'Istruzione. Dopo un pretest e una prova di programmazione, ho seguito un addestramento di 78 ore presso l'Università "G. D'Annunzio" di Pescara, coprendo argomenti come crittografia, sicurezza hardware e software. Ho partecipato a una gara locale "Capture The Flag" (CTF), ottenendo il quarto posto e qualificandomi per quella nazionale.

Tipo di esperienza:	Premio Asimov
Svolta presso:	Laboratori Nazionali di Fisica Nucleare del Gran Sasso
Luogo:	Assergi
Durata:	19/09/2022 - 04/05/2023
Ulteriori informazioni:	Ho partecipato all'edizione 2023 del Premio Asimov scrivendo una recensione sul libro "Oro blu. Storie di acqua e cambiamento climatico" di Edoardo Borgomeo.

Tipo di esperienza:	Curvatura digitale
Svolta presso:	Liceo scientifico "C. D'Ascanio"
Luogo:	Montesilvano
Durata:	22/01/2025 - 17/04/2025
Ulteriori informazioni:	Nell'ambito della curvatura digitale, abbiamo affrontato incontri sulla crittografia quantistica che sono stati un'occasione preziosa per esplorare un campo all'avanguardia della sicurezza digitale. Mi ha colpito come la fisica quantistica possa introdurre nuovi principi nella protezione delle informazioni, mettendo in discussione molti sistemi attualmente considerati sicuri. Oltre alla teoria, abbiamo avuto modo di mettere in pratica i concetti affrontati attraverso giochi e sfide stimolanti che



Parte III - ATTIVITÀ EXTRASCOLASTICHE

(a cura dello studente)

Attività professionali

Ulteriori informazioni: hanno reso l'esperienza ancora più coinvolgente e concreta. La crittografia quantistica è un ambito complesso ma ricco di potenzialità, che unisce rigore scientifico e applicazioni concrete nel mondo della cybersecurity.

Tipo di esperienza: Officina LIDA

Svolta presso: Liceo Scientifico "C. D'Ascanio"

Luogo: Montesilvano

Durata: 30/11/2024 - 06/06/2025

Ulteriori informazioni: Officina LIDA è un'iniziativa ispirata ai principi del service learning, nata per promuovere il senso civico tra gli studenti attraverso percorsi di collaborazione con i docenti e di riflessione attiva sul tema della legalità. Officina LIDA comprende la partecipazione agli Open Day ed alle attività di microinserimento, contribuendo all'orientamento scolastico e al dialogo tra scuola e territorio. Tra i progetti scolastici a cui aderisce, si inserisce anche Marginalia, un'esperienza innovativa e articolata "nota a margine" dell'ordinario scolastico, che dell'ordinario prende forma per completarlo, spiegarlo, metterlo in relazione con l'altrove, ma anche per interrogarlo, discuterlo e riqualificarlo. Un moto continuo di costruzione, decostruzione e ricomposizione dei contenuti e del sapere come risposta trasformativa della scuola alle istanze della contemporaneità.

Tipo di esperienza: DevFest 2024

Svolta presso: GDG Pescara

Luogo: Pescara

Durata: 08/11/2024 - 08/11/2024

Ulteriori informazioni: Nell'ambito della DevFest 2024, abbiamo partecipato al workshop "Introduzione alla Cybersecurity con le CTF". Dopo una sessione di preparazione ai temi della cybersecurity, ci siamo sfidati nella risoluzione di challenge nella competizione Capture The Flag.

Tipo di esperienza: Campus Scuola Futura

Svolta presso: Ministero dell'Istruzione e del Merito

Luogo: Pescara

Durata: 12/04/2025 - 13/04/2025

Ulteriori informazioni: Scuola Futura è un campus itinerante nato come spazio di incontro e formazione sull'innovazione didattica e digitale. L'iniziativa ha coinvolto attivamente studenti, docenti e dirigenti scolastici provenienti da tutta Italia in laboratori interattivi su temi



Parte III - ATTIVITÀ EXTRASCOLASTICHE

(a cura dello studente)

Attività professionali

Ulteriori informazioni:	chiave come le STEM, l'intelligenza artificiale e la robotica, la creatività in cucina, lo sport con l'analisi dei dati biometrici e la comunicazione. In questo contesto, ho avuto l'occasione di presentare il museo digitale realizzato nell'ambito del progetto Learn to Act, contribuendo a condividere un'esperienza concreta di innovazione educativa e di unione della tecnologia con le materie umanistiche.
-------------------------	---

Tipo di esperienza:	ON 2025 – Montesilvano accende il Cambiamento
Svolta presso:	Premio Nazionale Paolo Borsellino
Luogo:	Montesilvano
Durata:	27/03/2025 - 27/03/2025
Ulteriori informazioni:	L'evento "ON 2025 – Montesilvano accende il Cambiamento" è stato pensato per promuovere la legalità, la cittadinanza attiva e la responsabilità sociale, coinvolgendo studenti, famiglie e docenti in attività formative e laboratori interattivi. L'obiettivo principale era quello di stimolare una cultura condivisa della legalità e dell'impegno civico. Ho avuto il piacere di partecipare attivamente all'evento, contribuendo a diffondere il valore della legalità nel campo della cybersecurity. Attraverso piccole challenge, ho mostrato ai visitatori come anche il mondo digitale richieda attenzione, consapevolezza e rispetto delle regole. È stata un'occasione stimolante per confrontarsi e imparare insieme.

Tipo di esperienza:	Banca D'Italia
Svolta presso:	Banca D'Italia e Liceo Scientifico C. D'Ascanio
Luogo:	L'Aquila
Durata:	15/05/2025 - 22/05/2025
Ulteriori informazioni:	Ho partecipato all'esperienza di PCTO presso la Banca d'Italia dell'Aquila come membro del gruppo di controllo. Abbiamo preso parte all'attività iniziale, in cui ci è stata presentata la Banca d'Italia con le sue principali funzioni, e abbiamo svolto un test sulle conoscenze di base. Successivamente, abbiamo assistito alla fase conclusiva presso la sede, dove il gruppo che ha seguito l'intero percorso ha restituito il lavoro svolto, anche attraverso un gioco a tema economico simile a Monopoly. È stata un'esperienza interessante e formativa.

Tipo di esperienza:	L'esplosione dell'intelligenza artificiale
Svolta presso:	Università di Urbino Carlo Bo
Luogo:	Urbino
Durata:	26/01/2025 - 15/06/2025



Parte III - ATTIVITÀ EXTRASCOLASTICHE

(a cura dello studente)

Attività professionali

Ulteriori informazioni:

In questo corso, ho approfondito in modo chiaro e accessibile i principali temi legati all'intelligenza artificiale applicata alla didattica. L'approccio è interdisciplinare e unisce elementi tecnici, riflessioni pedagogiche, implicazioni etiche e prospettive future sull'uso dell'IA nelle scuole. Particolarmente efficace è l'equilibrio tra teoria e pratica: i contenuti non si limitano a spiegare cosa sia l'intelligenza artificiale, ma offrono spunti concreti per integrarla nei processi educativi, valorizzando il ruolo attivo di studenti e insegnanti. Uno degli aspetti più interessanti è l'attenzione alla formazione di una cittadinanza digitale consapevole, in cui la tecnologia non sostituisce l'educatore, ma lo affianca, stimolando un cambiamento positivo e critico nell'approccio all'apprendimento. Nel complesso, un percorso utile e attuale, capace di stimolare curiosità, riflessione e voglia di sperimentare nuove modalità didattiche, sempre mettendo al centro la persona.

Tipo di esperienza:

Next Generation AI

Svolta presso:

Ministero dell'Istruzione e del Merito - Scuola Futura

Luogo:

Milano

Durata:

31/01/2025 - 03/02/2025

Ulteriori informazioni:

Next Generation AI è stato il primo summit nazionale dedicato all'intelligenza artificiale nella scuola organizzato dal Ministero dell'Istruzione. Ho partecipato a diversi workshop, in cui ho riflettuto su temi fondamentali: dall'uso dell'IA per personalizzare l'apprendimento, all'importanza di progettare algoritmi inclusivi, fino al rapporto tra IA e sport o diritti digitali. Ogni attività mi ha aiutato a capire meglio come la tecnologia possa davvero migliorare la scuola, se usata con consapevolezza. A conclusione dell'esperienza, il mio gruppo ha realizzato un progetto dedicato all'inclusione nella scuola primaria: un robot intelligente, dotato di corpo fisico, in grado di supportare studenti con difficoltà linguistiche o di apprendimento. Per me è stata un'esperienza indimenticabile, che mi ha fatto crescere sia come studente che come persona. Ho avuto la possibilità di imparare, confrontarmi e soprattutto immaginare un futuro in cui la tecnologia possa davvero fare la differenza.



Parte III - ATTIVITÀ EXTRASCOLASTICHE

(a cura dello studente)

Attività culturali e artistiche

Tipo di esperienza:	Comunicazione, Intelligenza artificiale e altre storie
Svolta presso:	Liceo Scientifico "C. D'Ascanio" in collaborazione con il MIUR e l'Università "G. D'Annunzio" di Pescara
Luogo:	Montesilvano
Durata:	10/01/2023 - 04/04/2023
Ulteriori informazioni:	<p>Nel laboratorio, l'attenzione è stata rivolta principalmente a due aree: l'analisi approfondita dei testi per comprendere e commentare, utilizzarli nello studio e nella produzione di testi scritti anche in situazioni reali e lo sviluppo delle abilità di ascolto e parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, attraverso un approccio pratico alle situazioni comunicative, con attenzione sia agli aspetti relazionali che ai contenuti durante le lezioni.</p> <p>Nei vari seminari, sono state affrontate diverse tematiche, tra cui la traduzione digitale, i fumetti riguardanti le guerre del Novecento, strumenti di cartografia concettuale, la comunicazione, l'intelligenza artificiale e il digitale in azienda, insieme al design della comunicazione.</p>

Attività di cittadinanza attiva e di volontariato

Tipo di esperienza:	Officina Lida
Svolta presso:	Liceo Scientifico "C. D'Ascanio"
Luogo:	Montesilvano
Durata:	01/12/2023 - 23/05/2024
Ulteriori informazioni:	<p>Quest'anno, il Liceo D'Ascanio ha lanciato un nuovo progetto sperimentale con l'obiettivo di migliorare il benessere della comunità scolastica e promuovere comportamenti rispettosi della legalità, integrando queste attività con la didattica tradizionale. A questo scopo, è stato creato il Gruppo Officina LiDA, il quale partecipa e co-gestisce varie attività. Tra queste, si includono manifestazioni culturali promosse dalla scuola, l'Officina Legalità che grazie alla collaborazione con il Premio Nazionale Paolo Borsellino ci ha permesso di prendere parte a vari eventi come "Palermo chiama, Pescara risponde", il corteo in memoria di Peppino Impastato a Cinisi il 9 Maggio, il 21 Marzo durante la "Giornata della Memoria e dell'Impegno", presso il Teatro Sant'Andrea di Pescara ci ha permesso di assistere alla proiezione del film "I ragazzi delle scorte" e incontrare Don Luigi Ciotti e Aniello Manganiello. Inoltre il gruppo partecipa alle giornate di Open day, Lida Got Talent e Marginalia.</p>



Parte III - ATTIVITÀ EXTRASCOLASTICHE

(a cura dello studente)

Altre attività

Tipo di esperienza:	PARTECIPAZIONE A GARE O CONCORSI
Disciplina/Ambito:	Sicurezza informatica
Anno scolastico:	2023
Titolo:	HighSchools CTF Workshop
Risultati conseguiti:	Il 4 dicembre 2023 si è svolto il quarto HighSchools CTF Workshop presso l'ITT A. Volta di Perugia, nell'ambito del programma CyberHighSchools del Cybersecurity National Lab del CINI. La giornata ha incluso sessioni su temi come OSINT, web security, network security, computer forensics e crittografia, seguite da una competizione di Capture The Flag (CTF) in cui la mia squadra ha vinto il primo premio, ottenendo delle cuffie come riconoscimento.

Tipo di esperienza:	PARTECIPAZIONE A GARE O CONCORSI
Disciplina/Ambito:	Sicurezza Informatica
Anno scolastico:	2022
Titolo:	ITASEC 2023
Risultati conseguiti:	Il 2 Maggio 2023 si è svolta l'edizione 2023 di ITASEC a Bari, organizzata dal Cybersecurity National Lab del CINI. La giornata ha incluso sessioni su temi come OSINT, web security, network security, computer forensics e crittografia, seguite da una competizione di tipo Capture The Flag (CTF).

Tipo di esperienza:	PARTECIPAZIONE A GARE O CONCORSI
Disciplina/Ambito:	Sicurezza informatica
Anno scolastico:	2022
Titolo:	OliCyber.IT
Risultati conseguiti:	La mia partecipazione a OliCyber è iniziata con la fase di selezione scolastica, che consisteva in un test a risposta multipla su argomenti di logica, matematica, algoritmica e informatica di base. Successivamente, ho partecipato alla fase di selezione territoriale, competendo con altri studenti talentuosi. Non sono riuscito a qualificarmi per la competizione nazionale, ma nel complesso, l'esperienza è stata estremamente formativa e appagante.

Tipo di esperienza:	ALTRO
Descrizione:	Viaggio d'istruzione a Strasburgo