Avvia xampp

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

1. Avviare Apache 🡪 da browser accedi qui: <http://localhost:89/dashboard/>
2. Avviare MySQL 🡪 da dbeaver usare la connessione phpMyAdmin

**1. Creazione e Popolamento del Database**

Esegui questo script SQL (su MySQL ad esempio) per creare il database “tennis” e le tabelle con alcuni dati di esempio:

USE tennis;

-- Creazione tabella utenti con ruolo e data di registrazione

CREATE TABLE utenti (

id INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

nome VARCHAR(50) NOT NULL,

cognome VARCHAR(50) NOT NULL,

email VARCHAR(100) UNIQUE NOT NULL,

password VARCHAR(255) NOT NULL,

ruolo ENUM('user', 'admin') DEFAULT 'user',

created\_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT\_TIMESTAMP,

PRIMARY KEY (id)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;

-- Tabella giocatori

CREATE TABLE giocatori (

id INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

nome VARCHAR(50) NOT NULL,

cognome VARCHAR(50) NOT NULL,

nazione VARCHAR(50) NOT NULL,

eta INT NOT NULL,

PRIMARY KEY (id)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;

-- Tabella ranking (classifiche)

CREATE TABLE ranking (

id INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

giocatore\_id INT NOT NULL,

posizione INT NOT NULL,

punti INT NOT NULL,

PRIMARY KEY (id),

FOREIGN KEY (giocatore\_id) REFERENCES giocatori(id)

ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;

-- Tabella categoria con chiave primaria "id"

CREATE TABLE categoria (

id INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

nome VARCHAR(100) NOT NULL,

PRIMARY KEY (id)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;

-- Tabella tornei con riferimento alla categoria tramite "categoria\_id"

CREATE TABLE tornei (

id INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

categoria\_id INT NOT NULL,

nome VARCHAR(100) NOT NULL,

luogo VARCHAR(100) NOT NULL,

data\_inizio DATE NOT NULL,

data\_fine DATE NOT NULL,

PRIMARY KEY (id),

FOREIGN KEY (categoria\_id) REFERENCES categoria(id)

ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;

-- Tabella partite

CREATE TABLE partite (

id INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

torneo\_id INT NOT NULL,

giocatore1\_id INT NOT NULL,

giocatore2\_id INT NOT NULL,

risultato VARCHAR(20) DEFAULT NULL,

PRIMARY KEY (id),

FOREIGN KEY (torneo\_id) REFERENCES tornei(id)

ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,

FOREIGN KEY (giocatore1\_id) REFERENCES giocatori(id)

ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,

FOREIGN KEY (giocatore2\_id) REFERENCES giocatori(id)

ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;

-- Tabella biglietti

CREATE TABLE biglietti (

id INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

torneo\_id INT NOT NULL,

prezzo DECIMAL(10,2) NOT NULL,

disponibilita INT NOT NULL,

PRIMARY KEY (id),

FOREIGN KEY (torneo\_id) REFERENCES tornei(id)

ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;

CREATE TABLE biglietti\_utenti (

id INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

utente\_id INT NOT NULL,

biglietto\_id INT NOT NULL,

quantita INT NOT NULL,

created\_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT\_TIMESTAMP,

PRIMARY KEY (id),

FOREIGN KEY (utente\_id) REFERENCES utenti(id)

ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,

FOREIGN KEY (biglietto\_id) REFERENCES biglietti(id)

ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;

-- Inserisci i giocatori

INSERT INTO giocatori (nome, cognome, nazione, eta) VALUES

('Jannik', 'Sinner', 'Italia', 22),

('Carlos', 'Alcaraz', 'Spagna', 21),

('Novak', 'Djokovic', 'Serbia', 36),

('Rafael', 'Nadal', 'Spagna', 37),

('Daniil', 'Medvedev', 'Russia', 28),

('Alexander', 'Zverev', 'Germania', 26),

('Stefanos', 'Tsitsipas', 'Grecia', 25),

('Matteo', 'Berrettini', 'Italia', 27),

('Casper', 'Ruud', 'Norvegia', 24),

('Felix', 'Auger-Aliassime', 'Canada', 23),

('Taylor', 'Fritz', 'USA', 26),

('Holger', 'Rune', 'Danimarca', 20);

-- Inserisci le classifiche

INSERT INTO ranking (giocatore\_id, posizione, punti) VALUES

(1, 4, 6780),

(2, 2, 7820),

(3, 1, 10000),

(4, 5, 5000),

(5, 3, 7500),

(6, 6, 4500),

(7, 7, 4000),

(8, 8, 3500),

(9, 9, 3000),

(10, 10, 2500),

(11, 11, 2000),

(12, 12, 1500);

-- Inserisci le categorie

INSERT INTO categoria (nome) VALUES

('Grand Slam'),

('ATP 500'),

('ATP 250');

-- Inserisci i tornei (ad es., associando entrambi alla categoria 'Grand Slam' con id = 1)

INSERT INTO tornei (categoria\_id, nome, luogo, data\_inizio, data\_fine) VALUES

(1, 'Wimbledon', 'Londra', '2024-06-28', '2024-07-11'),

(1, 'Roland-Garros', 'Parigi', '2024-05-26', '2024-06-09');

-- Inserisci le partite

INSERT INTO partite (torneo\_id, giocatore1\_id, giocatore2\_id, risultato) VALUES

(1, 1, 2, '6:4;6:4'),

(2, 2, 1, '7:5;6:3');

-- Inserisci i biglietti

INSERT INTO biglietti (torneo\_id, prezzo, disponibilita) VALUES

(1, 120.50, 5000),

(2, 95.00, 3000);

-- Inserisci gli utenti (le password sono già hashate con BCRYPT)

INSERT INTO utenti (nome, cognome, email, password, ruolo) VALUES

('Marco', 'Rossi', 'marco.rossi@email.com',

'$2y$10$92IXUNpkjO0rOQ5byMi.Ye4oKoEa3Ro9llC/.og/at2.uheWG/igi', 'user'),

('Luca', 'Bianchi', 'luca.bianchi@email.com',

'$2y$10$92IXUNpkjO0rOQ5byMi.Ye4oKoEa3Ro9llC/.og/at2.uheWG/igi', 'admin');

CREATE TABLE news (

id INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

titolo VARCHAR(255) NOT NULL,

descrizione TEXT NOT NULL,

img VARCHAR(255) NOT NULL,

PRIMARY KEY (id)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;

-- Inserimenti

-- 1. Record con immagine locale (salvata in public/images/news)

INSERT INTO news (titolo, descrizione, img) VALUES

('Grande vittoria a Wimbledon', 'Jannik Sinner trionfa in una partita epica.', 'images/news/wimbledon.jpg');

-- 2. Record con immagine da URL (TennisWorldItalia)

INSERT INTO news (titolo, descrizione, img) VALUES

('Emma Raducanu: non ne sapevo nulla', 'La giovane tennista svela dettagli inediti sulla controversa causa PTPA contro ATP e WTA.', 'https://www.tennisworlditalia.com/imgb/87679/-non-ne-sapevo-nulla--emma-raducanu-parla-della-causa-ptpa-contro-atp-e-wta.webp');

-- 3. Record con immagine da URL (Hindustan Times)

INSERT INTO news (titolo, descrizione, img) VALUES

('Medvedev domina sul campo', 'Il campione russo sorprende ancora con una prestazione impeccabile durante il torneo.', 'https://www.hindustantimes.com/ht-img/img/2025/03/21/550x309/Former-India-players-Somdev-Devvarman--pictured--a\_1742580031132.jpg');

-- 4. Record con immagine da URL (AP News)

INSERT INTO news (titolo, descrizione, img) VALUES

('Djokovic, l\'esperienza che conta', 'Novak Djokovic dimostra ancora la sua classe, consolidando il suo status di veterano del tennis mondiale.', 'https://dims.apnews.com/dims4/default/bcc5a5f/2147483647/strip/true/crop/3047x1870+0+0/resize/599x368!/quality/90/?url=https%3A%2F%2Fassets.apnews.com%2Fb2%2F54%2Ffe2056f06e8f4543ef154a75c7d4%2Ff9250ac7d31f40ec81ed01fe5cd9ba82');

**Nota:** Per gestire i campi “foto” dei giocatori o altri attributi aggiuntivi (come le statistiche per il confronto head2head) potrai in seguito aggiornare la struttura della tabella giocatori oppure creare tabelle dedicate.

**2. Setup del Progetto CodeIgniter**

1. **Scarica e installa CodeIgniter:**  
   Scarica l’ultima versione di CodeIgniter dal sito ufficiale e scompatta il pacchetto nella directory del tuo server (es. htdocs/tennis\_project).
2. **Configurazioni iniziali:**
   * Imposta il parametro base\_url in application/config/config.php (es. http://localhost/tennis\_project/).
   * Abilita le sessioni e, se necessario, le funzioni di hashing per la gestione delle password.
3. **Configurazione del database:**  
   Modifica il file application/config/database.php per impostare la connessione al database “tennis”. Un esempio:

php

Copia

$db['default'] = array(

'dsn' => '',

'hostname' => 'localhost',

'username' => 'tuo\_username',

'password' => 'tua\_password',

'database' => 'tennis',

'dbdriver' => 'mysqli',

'dbprefix' => '',

'pconnect' => FALSE,

'db\_debug' => (ENVIRONMENT !== 'production'),

'cache\_on' => FALSE,

'cachedir' => '',

'char\_set' => 'utf8',

'dbcollat' => 'utf8\_general\_ci',

'swap\_pre' => '',

'encrypt' => FALSE,

'compress' => FALSE,

'stricton' => FALSE,

'failover' => array(),

'save\_queries' => TRUE

);

**3. Creazione dei Modelli (Models)**

**a. Modello per gli utenti**

**File:** application/models/Utenti\_model.php

php

Copia

<?php

defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class Utenti\_model extends CI\_Model {

public function \_\_construct(){

parent::\_\_construct();

$this->load->database();

}

// Recupera l'utente tramite email

public function get\_user\_by\_email($email){

$query = $this->db->get\_where('utenti', array('email' => $email));

return $query->row();

}

}

**b. Modello per le partite**

**File:** application/models/Partite\_model.php

php

Copia

<?php

defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class Partite\_model extends CI\_Model {

public function \_\_construct(){

parent::\_\_construct();

$this->load->database();

}

// Recupera le partite in cui la data\_inizio del torneo è nel futuro

public function get\_future\_matches(){

$today = date('Y-m-d');

$this->db->select('partite.\*, tornei.data\_inizio, tornei.nome as torneo\_nome');

$this->db->from('partite');

$this->db->join('tornei', 'tornei.id = partite.torneo\_id');

$this->db->where('tornei.data\_inizio >', $today);

$query = $this->db->get();

return $query->result();

}

}

**c. Modello per i giocatori**

**File:** application/models/Giocatori\_model.php

php

Copia

<?php

defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class Giocatori\_model extends CI\_Model {

public function \_\_construct(){

parent::\_\_construct();

$this->load->database();

}

// Cerca giocatori per nome o cognome

public function search($keyword = ''){

if($keyword){

$this->db->like('nome', $keyword);

$this->db->or\_like('cognome', $keyword);

}

$query = $this->db->get('giocatori');

return $query->result();

}

// Recupera il dettaglio di un giocatore tramite ID

public function get\_by\_id($id){

$query = $this->db->get\_where('giocatori', array('id' => $id));

return $query->row();

}

}

**Suggerimento:** Analogamente potrai creare modelli per le altre funzionalità (classifiche, head2head, biglietti) seguendo la medesima logica.

**4. Creazione dei Controller**

**a. Controller per il Login**

**File:** application/controllers/Login.php

php

Copia

<?php

defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class Login extends CI\_Controller {

public function \_\_construct(){

parent::\_\_construct();

$this->load->model('Utenti\_model');

$this->load->library('session');

}

// Visualizza il form di login

public function index(){

$this->load->view('login\_view');

}

// Processa il form di login

public function process(){

$email = $this->input->post('email');

$password = $this->input->post('password');

$user = $this->Utenti\_model->get\_user\_by\_email($email);

if($user && password\_verify($password, $user->password)){

// Imposta i dati in sessione

$this->session->set\_userdata('user\_id', $user->id);

$this->session->set\_userdata('user\_role', $user->ruolo);

redirect('home');

} else {

$this->session->set\_flashdata('error', 'Credenziali non valide');

redirect('login');

}

}

// Logout

public function logout(){

$this->session->sess\_destroy();

redirect('login');

}

}

**b. Controller per la Home e le altre pagine**

**File:** application/controllers/Home.php

php

Copia

<?php

defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class Home extends CI\_Controller {

public function \_\_construct(){

parent::\_\_construct();

// Se l'utente non è loggato, reindirizza al login

if(!$this->session->userdata('user\_id')){

redirect('login');

}

}

// Home page con navbar e messaggio di benvenuto

public function index(){

$data['title'] = "Home";

$data['welcome\_message'] = "Benvenuto nel sito di Tennis!";

$this->load->view('templates/header', $data);

$this->load->view('home\_view', $data);

$this->load->view('templates/footer');

}

// Pagina Partite: mostra le partite future

public function partite(){

$this->load->model('Partite\_model');

$data['partite'] = $this->Partite\_model->get\_future\_matches();

$data['title'] = "Partite Future";

$this->load->view('templates/header', $data);

$this->load->view('partite\_view', $data);

$this->load->view('templates/footer');

}

// Pagina Giocatori: ricerca e dettaglio giocatori

public function giocatori(){

$this->load->model('Giocatori\_model');

$search = $this->input->get('search');

$data['giocatori'] = $this->Giocatori\_model->search($search);

$data['title'] = "Ricerca Giocatori";

$this->load->view('templates/header', $data);

$this->load->view('giocatori\_view', $data);

$this->load->view('templates/footer');

}

// Metodo per visualizzare il dettaglio di un singolo giocatore

public function giocatore($id){

$this->load->model('Giocatori\_model');

$data['giocatore'] = $this->Giocatori\_model->get\_by\_id($id);

$data['title'] = "Dettaglio Giocatore";

$this->load->view('templates/header', $data);

$this->load->view('giocatore\_detail\_view', $data);

$this->load->view('templates/footer');

}

// Altri metodi: classifiche, head2head, biglietti

public function classifiche(){

// Implementa il recupero e la visualizzazione delle classifiche

$data['title'] = "Classifiche";

$this->load->view('templates/header', $data);

$this->load->view('classifiche\_view', $data);

$this->load->view('templates/footer');

}

public function head2head(){

// Implementa la logica per il confronto tra giocatori

$data['title'] = "Head2Head";

$this->load->view('templates/header', $data);

$this->load->view('head2head\_view', $data);

$this->load->view('templates/footer');

}

public function biglietti(){

// Implementa la visualizzazione e la logica d'acquisto biglietti

$data['title'] = "Biglietti";

$this->load->view('templates/header', $data);

$this->load->view('biglietti\_view', $data);

$this->load->view('templates/footer');

}

}

**Nota:** Per ogni pagina (classifiche, head2head, biglietti) potrai creare relativi modelli e viste analogamente a quanto mostrato.

**5. Creazione delle Viste (Views)**

**a. Template Header e Footer (navbar inclusa)**

**File:** application/views/templates/header.php

php

Copia

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

<title><?php echo isset($title) ? $title : 'Tennis Project'; ?></title>

<!-- Puoi includere qui CSS e JS -->

<link rel="stylesheet" href="<?php echo base\_url('assets/css/style.css'); ?>">

</head>

<body>

<nav>

<ul>

<li><a href="<?php echo site\_url('home'); ?>">Home</a></li>

<li><a href="<?php echo site\_url('home/partite'); ?>">Partite</a></li>

<li><a href="<?php echo site\_url('home/giocatori'); ?>">Giocatori</a></li>

<li><a href="<?php echo site\_url('home/classifiche'); ?>">Classifiche</a></li>

<li><a href="<?php echo site\_url('home/head2head'); ?>">Head2Head</a></li>

<li><a href="<?php echo site\_url('home/biglietti'); ?>">Biglietti</a></li>

<li><a href="<?php echo site\_url('login/logout'); ?>">Logout</a></li>

</ul>

</nav>

**File:** application/views/templates/footer.php

php

Copia

<footer>

<p>&copy; <?php echo date('Y'); ?> Tennis Project</p>

</footer>

</body>

</html>

**b. Vista Login**

**File:** application/views/login\_view.php

php

Copia

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

<title>Login - Tennis Project</title>

</head>

<body>

<h2>Login</h2>

<?php if($this->session->flashdata('error')): ?>

<p style="color:red;"><?php echo $this->session->flashdata('error'); ?></p>

<?php endif; ?>

<form action="<?php echo site\_url('login/process'); ?>" method="post">

<label>Email:</label>

<input type="email" name="email" required>

<br>

<label>Password:</label>

<input type="password" name="password" required>

<br>

<button type="submit">Accedi</button>

</form>

</body>

</html>

**c. Vista Home**

**File:** application/views/home\_view.php

php

Copia

<h1><?php echo $welcome\_message; ?></h1>

<p>

Benvenuto nel sito dedicato al Tennis. Qui potrai consultare le partite future, cercare informazioni sui giocatori, visualizzare le classifiche, effettuare confronti Head2Head e acquistare biglietti per i tornei.

</p>

**d. Vista Partite**

**File:** application/views/partite\_view.php

php

Copia

<h2>Partite Future</h2>

<?php if(!empty($partite)): ?>

<ul>

<?php foreach($partite as $partita): ?>

<li>

<strong>Torneo:</strong> <?php echo $partita->torneo\_nome; ?> -

<strong>Data:</strong> <?php echo $partita->data\_inizio; ?> -

<strong>Risultato:</strong> <?php echo $partita->risultato; ?>

</li>

<?php endforeach; ?>

</ul>

<?php else: ?>

<p>Nessuna partita futura trovata.</p>

<?php endif; ?>

**e. Vista Giocatori**

**File:** application/views/giocatori\_view.php

php

Copia

<h2>Ricerca Giocatori</h2>

<form method="get" action="<?php echo site\_url('home/giocatori'); ?>">

<input type="text" name="search" placeholder="Inserisci nome o cognome" value="<?php echo set\_value('search'); ?>">

<button type="submit">Cerca</button>

</form>

<?php if(!empty($giocatori)): ?>

<ul>

<?php foreach($giocatori as $giocatore): ?>

<li>

<?php echo $giocatore->nome . ' ' . $giocatore->cognome; ?>

<br>

<!-- Mostriamo una foto predefinita (in un caso reale il campo foto andrebbe aggiunto alla tabella) -->

<img src="<?php echo base\_url('assets/images/default\_player.jpg'); ?>" alt="<?php echo $giocatore->nome; ?>" width="100">

<br>

<a href="<?php echo site\_url('home/giocatore/' . $giocatore->id); ?>">Dettagli</a>

</li>

<?php endforeach; ?>

</ul>

<?php else: ?>

<p>Nessun giocatore trovato.</p>

<?php endif; ?>

**f. Vista Dettaglio Giocatore**

**File:** application/views/giocatore\_detail\_view.php

php

Copia

<h2>Dettaglio Giocatore</h2>

<?php if(!empty($giocatore)): ?>

<p><strong>Nome:</strong> <?php echo $giocatore->nome . ' ' . $giocatore->cognome; ?></p>

<p><strong>Nazione:</strong> <?php echo $giocatore->nazione; ?></p>

<p><strong>Età:</strong> <?php echo $giocatore->eta; ?></p>

<img src="<?php echo base\_url('assets/images/default\_player.jpg'); ?>" alt="<?php echo $giocatore->nome; ?>" width="150">

<?php else: ?>

<p>Giocatore non trovato.</p>

<?php endif; ?>

**6. Struttura Finale del Progetto**

La struttura delle cartelle del progetto CodeIgniter potrebbe essere simile a questa:

pgsql

Copia

tennis\_project/

├── application/

│ ├── controllers/

│ │ ├── Home.php

│ │ └── Login.php

│ ├── models/

│ │ ├── Utenti\_model.php

│ │ ├── Partite\_model.php

│ │ └── Giocatori\_model.php

│ └── views/

│ ├── templates/

│ │ ├── header.php

│ │ └── footer.php

│ ├── login\_view.php

│ ├── home\_view.php

│ ├── partite\_view.php

│ ├── giocatori\_view.php

│ └── giocatore\_detail\_view.php

├── assets/

│ ├── css/

│ │ └── style.css

│ └── images/

│ └── default\_player.jpg

└── system/

**7. Passi per la Costruzione del Sito**

1. **Preparazione del Database:**
   * Esegui lo script SQL fornito per creare il database “tennis” e popolare le tabelle con dati di esempio.
2. **Installazione di CodeIgniter:**
   * Scarica CodeIgniter, posizionalo nella directory del tuo server e configura config.php e database.php con le impostazioni corrette.
3. **Creazione dei Modelli:**
   * Crea i file dei modelli per gestire le operazioni sul database (utenti, partite, giocatori, ecc.).
4. **Creazione dei Controller:**
   * Realizza il controller Login per gestire l’autenticazione.
   * Realizza il controller Home per la home page e le varie sezioni (partite, giocatori, classifiche, head2head, biglietti).
   * Implementa nel controller eventuali metodi aggiuntivi per gestire le operazioni (es. visualizzazione dettagli giocatore, logout).
5. **Realizzazione delle Viste:**
   * Crea le viste per il form di login, la home page, e per ciascuna sezione (ad es. partite e giocatori).
   * Utilizza template comuni (header e footer) per avere una navbar omogenea su tutte le pagine.
6. **Test e Debug:**
   * Accedi alla pagina di login (es. http://localhost/tennis\_project/index.php/login), prova a effettuare l’accesso con le credenziali presenti nel database e verifica il corretto funzionamento della navigazione.
7. **Estensioni Future:**
   * Aggiungi le funzionalità per la pagina delle classifiche, per il confronto head2head e per l’acquisto dei biglietti creando ulteriori modelli, controller e viste.
   * Se necessario, amplia la tabella dei giocatori aggiungendo il campo “foto” e altri parametri per le statistiche.

Questo esempio rappresenta una solida base per realizzare il progetto richiesto. Naturalmente, in un ambiente di produzione andrebbero implementate ulteriori misure di sicurezza, validazioni e un sistema di gestione degli errori più completo. Buon lavoro nello sviluppo del tuo sito di simulazione tennis con CodeIgniter e PHP!