Scuola Arti e Mestieri Trevano Sezione informatica

Documentazione case Arduino

Titolo del progetto: Documentazione case per Arduino

Alunno/a: Massimo Saia Classe: Info 3AA Anno scolastico: 2016/2017

Docenti responsabile: Adriano Barchi e Luca Muggiasca



SAMT – Sezione Informatica

Documentazione case Arduino

1 Implementazione		•
2 Test		
2.1 Protocollo di test		,
2.2 Risultati test		
2.3 Mancanze/limitazioni conosciute		:
3 Consuntivo	6	:
4 Conclusioni	6	
4.1 Sviluppi futuri	6	:
4.1 Sviluppi futuri4.2 Considerazioni personali	6	:
5 Allegati	6	:



Documentazione case Arduino

1 Implementazione

La prima cosa che ho fatto per implementare il case e stata quella di disegnare sul legno i componenti, in seguito ho tagliato i pezzi (solo la forma) con il seghetto elettrico, per poi fare i buchi interni per(porta usb, alimentazione e pin), per effettuare questi buchi ho fatto dei fori con il trapano nei quali ho inserito la lama del seghetto elettrico e ho tagliato seguendo la riga fatta a matita. Per gli intagli sui lati nei quali scorrerà il coperchio ho usato il trapano regolandolo che perfori 3 mm con una punta apposta.

Una volta che avevo tutti i componenti pronti li ho assemblati tenendoli fermi con lo scotch di carta e ho fatto i fori larghi 1mm dove dopo ho messo le viti.

Le viti non le ho messe come previsto nella progettazione ma nella base sul davanti ne ho messa solo una perché altrimenti le 2 viti avrebbero rovinato il legno vicino ai buchi per l'entrata usb e l' alimentazione per lo stesso motivo sul lato davanti c' è solo una vite.

Base vista dal sotto

Lato visto dal esterno



Professionale Trevano

SAMT – Sezione Informatica

Documentazione case Arduino

Pagina 4 di 6

2 Test

2.1 Protocollo di test

Definire in modo accurato tutti i test che devono essere realizzati per garantire l'adempimento delle richieste formulate nei requisiti. I test fungono da garanzia di qualità del prodotto. Ogni test deve essere ripetibile alle stesse condizioni.

Test Case:	TC-001	Nome:	test resistenza	
Riferimento:	REQ-01/001			
Descrizione:	In questo test si ve	erifica che il cas	e resista a una caduta da 1 metro di altezza.	
Prerequisiti:				
Procedura:	Posizionare l'Arduino nel case e fissarlo con il bastoncino, in seguito chiudere il coperchio. Farlo cadere da 1 metro di altezza.			
Risultati attesi:	il case non deve ro	ompersi e l'Ardu	ino deve essere ancora fissato	
Test Case:	TC-002	Nome:	Accessibilità pin	
Riferimento:	REQ-01/002			
Descrizione:	In questo test si ve	erifica che i pin s	siano accessibili quando il coperchio e chiuso.	
Prerequisiti:				
Procedura:	 Posizionare l'Arduino nel case e fissarlo con il bastoncino, in seguito chiudere il coperchio. Vedere se si riesce a leggiere il numero dei pin e aggiungere/togliere i cavi. 			
Risultati attesi:	Si deve potere togliere e mettere cavi nei pin vedendo anche il numero dei pin			

Test Case:	TC-003	Nome:	Fissaggio Arduino
Riferimento:	REQ-01/003		
Descrizione:	L' Arduino non de	ve muoversi all'	interno del case.
Prerequisiti:			
Procedura:	Posizionare l'Arduino nel case e fissarlo con il bastoncino, in seguito chiudere il coperchio.		
	Capovolgere e scuotere il case.		
Risultati attesi:	L'Arduino non dev	e muoversi e rin	nanere nella stessa posizione.



SAMT – Sezione Informatica

Pagina 5 di 6

Documentazione case Arduino

Test Case:	TC-004	Nome:	Chiusura coperchio
Riferimento:	REQ-01/004		
Descrizione:	Il coperchio del ca	se una volta chi	uso non deve aprirsi per se non quando lo si vuole aprire.
Prerequisiti:			
Procedura:	Chiudere il coperchio.		
	Capovolgere e scuotere il case.		
Risultati attesi:	Il coperchio non deve aprirsi.		

Test Case:	TC-005	Nome:	Accessibilità reset
Riferimento:	REQ-01/006		
Descrizione:	Il tasto reset deve essere accessibile quando il coperchio è chiuso.		
Prerequisiti:			
Procedura:	Posizionare l'Arduino nel case e fissarlo con il bastoncino, in seguito chiudere il coperchio. Provare a Premere il testo reset.		
Risultati attesi:	Si deve potere premere il testo reset.		

Test Case:	TC-006	Nome:	Materiali
Riferimento:	REQ-02		
Descrizione:	Specifiche dei mat	eriali.	
Prerequisiti:			
Procedura:	Verificare Che il materiale principale è il legno e che non si abbi sforato il budget		
Risultati attesi:	Materiale di base	deve essere il le	gno e il budget è 20fr.

2.2 Risultati test

Nome Test	Risultato
test resistenza	Riuscito
Accessibilità pin	Riuscito
Fissaggio Arduino	Riuscito
Chiusura coperchio	Riuscito
Accessibilità reset	Fallito
Materiali	Riuscito

Il test Accessibilità reset non e riuscito ma per premere il reset basta sfilare il coperchio di 1 cm e poi con una matita lo si può premere sfruttando gli intagli per i pin.

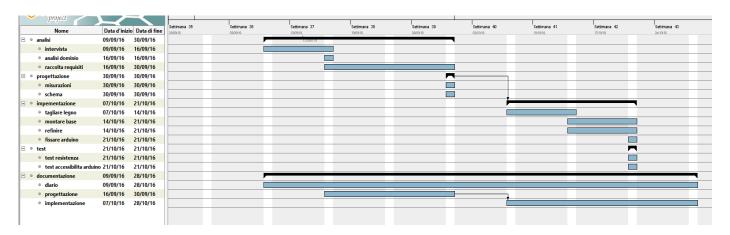
2.3 Mancanze/limitazioni conosciute

Una limitazione presente nel case è che se si hanno già attaccati dei cavi e si vuole chiudere il coperchio bisogna staccarli e poi riattaccarli, una possibile soluzione potrebbe essere prolungare gli intagli fino alla fine del retro ma non lo ho fatto perché dopo il coperchio sarebbe molto fragile.

Documentazione case Arduino

Pagina 6 di 6

3 Consuntivo



4 Conclusioni

Mi ritengo soddisfatto del risultato ottenuto, soddisfa quasi tutti i requisiti, considerando che nel ambito del progetto era la prima volta che effettuavo un lavoro del genere, di certo non cambierà il mondo ma per chi utilizza l'Arduino potrà avere una protezione che non gli riduci l'accessibilità. Il case non è generalizzato per tutti gli Arduini ma e progettato per l'Arduino UNO r3 ma con qualche modifica lo si potrebbe generalizzare per altri tipi di Arduino.

4.1 Sviluppi futuri

Una miglioria che volevo fare è quella di sviluppare una grafica esterna con i numeri dei pin sul coperchio, non l'ho fatta per questioni di tempo perché dovevo prima finire questioni obbligatorie mentre questa era una cosa opzionale.

4.2 Considerazioni personali

In questo progetto ho appreso molte competenze pratiche, ma la cosa più importante che ho imparato è stato strutturare un progetto nei suoi componenti documentando tutto e fare sempre i diari. Ho notato che fare una progettazione dei tempi reale non è per niente facile.

5 Allegati

Elenco degli allegati, esempio:

- Diari di lavoro
- Prodotto
- Verbale Intervista