

Modello Relazionale: Algebra Relazionale

Prof. Fedeli Massimo - Tutti i diritti riservati

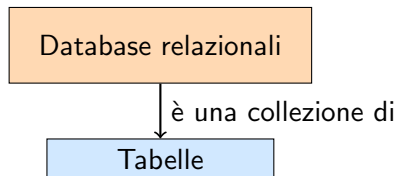
IIS Fermi Sacconi Ceci Cpia

19 dicembre 2025

- 1 Introduzione al Modello Relazionale
- 2 Linguaggi di Interrogazione
- 3 Algebra Relazionale: Operatori
- 4 Esempio di Database
- 5 Operatore di Selezione
- 6 Operatore di Proiezione
- 7 Operatore di Ridenominazione
- 8 Operatori Binari
- 9 Prodotto Cartesiano e Join

Definizione

Un **database relazionale** è una collezione di **tabelle**



Operazioni sulle Tabelle

Operazioni di base:

- Selezione
- Proiezione

(operazioni unarie)

Operazioni complesse:

- Prodotto cartesiano
- Unione
- Differenza

(operazioni binarie)

Operazioni derivate

Intersezione, Congiunzione (Join)

E.F. Codd (1970)

Il modello relazionale è stato introdotto formalmente da Edgar F. Codd nel 1970

Caratteristiche principali:

- Descrizione semplice ma rigorosa dei dati
- Basato sul concetto di **relazione matematica**
- Fondamento teorico: teoria degli insiemi e logica dei predicati

- I dati sono rappresentati come **tabelle bidimensionali**
- Ogni tabella rappresenta un'entità del mondo reale
- Le righe sono **tuple** (record)
- Le colonne sono **attributi** (campi)

Esempio

Tabella STUDENTI: ogni riga rappresenta uno studente

Due famiglie principali:

① Algebra Relazionale

- Linguaggio procedurale
- Notazione algebrica
- Usa 5 operatori fondamentali

② Calcolo Relazionale

- Linguaggio dichiarativo
- Notazione logica
- Base per SQL

Definizione

Linguaggio procedurale con notazione algebrica che utilizza **5 operatori** fondamentali

Caratteristiche:

- Usa simboli matematici
- Permette di formulare interrogazioni complesse
- Fornisce il pieno potere espressivo

Usa simboli matematici! $\sigma, \pi, \times, \cup, -$

Calcolo Relazionale

Linguaggio di alto livello con caratteristiche dichiarative

SQL (Structured Query Language):

- Parzialmente dichiarativo
- L'utente specifica **cosa** vuole ottenere
- Non specifica **come** ottenerlo
- Il DBMS decide la strategia di esecuzione

Ricorda

SQL è il linguaggio che studieremo nella prossima unità!

Dichiarativo vs Procedurale

Linguaggio Dichiarativo

- ✓ Specifica il risultato
- ✓ Non i passaggi
- ✓ Più semplice

Linguaggio Procedurale

- Specifica i passaggi
- Sequenza di operazioni
- Più dettagliato

SQL

SQL è dichiarativo: dici **cosa** vuoi, non **come** ottenerlo

I 5 Operatori Fondamentali

Simbolo	Nome	Tipo
σ	Selezione	Unario
π	Proiezione	Unario
\times	Prodotto cartesiano	Binario
$-$	Differenza	Binario
\cup	Unione	Binario

Proprietà importante: L'algebra è **chiusa**
 \Rightarrow Ogni operazione restituisce una relazione!

Operatori Unari vs Binari

Operatori Unari

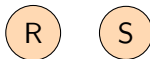
Si applicano a **una sola** relazione e restituiscono una relazione

Operatori Binari

Si applicano a **due** relazioni e restituiscono una relazione



Unario



Binario

Dai 5 operatori di base derivano:

- **Intersezione** (\cap)
- **Congiunzione (Join)** (\bowtie)
 - Natural Join
 - Left Join
 - Right Join
 - Full Join

Importante

Questi operatori sono molto utili nella pratica!

Concetto chiave

Le tabelle relazionali sono **insiemi** e le righe sono **elementi**

Conseguenze:

- Possiamo applicare operazioni insiemistiche
- Unione, intersezione, differenza
- Il risultato è sempre una relazione

Tabella = Insieme di tuple

Scenario

Database scolastico con tre tabelle: libri, docenti, materie

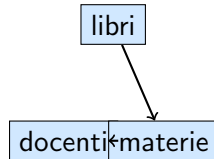


Tabella LIBRI

isbn	titolo	autore	editore	id_materia	anno
11223344	Il linguaggio C	Camagni	Hoepli	MA01	2020
11223355	Il Novecento	Verdi	Perinazzi	MA04	2021
11223366	Java	Nikolassy	Hoepli	MA01	2022

Chiave primaria: isbn

Chiave esterna: id_materia

Tabella DOCENTI

matricola	cognome	nome	id_materia	telefono
10100	Verdi	Mario	MA01	111.1234567
20100	Bianchi	Filippo	MA02	222.1234567
30100	Neri	Antonio	MA01	333.1234567

Chiave primaria: matricola

Chiave esterna: id_materia

Tabella MATERIE

id_materia	nome
MA01	Informatica
MA02	Fisica
MA03	Italiano
MA04	Storia

Chiave primaria: id_materia

Definizione

La **selezione** restituisce un sottoinsieme di tuple che soddisfano una condizione

Caratteristiche:

- Operatore unario (una relazione \rightarrow una relazione)
- Seleziona righe (tuple) in base a una condizione
- Simbolo: σ (sigma)

$$\sigma_{\text{condizione}}(R)$$

Struttura generale:

$$\sigma_{\text{condizione booleana}_i}(R)$$

La condizione può essere:

- attributo = valore
- attributo > valore
- attributo <> valore
- Condizioni complesse con AND, OR, NOT

Esempio di Selezione

Richiesta: Selezionare i libri con editore "Hoepli"

In algebra relazionale:

$$\sigma_{\text{editore} = \text{"Hoepli"}}(\text{libri})$$

Risultato:

isbn	titolo	autore	editore	id_materia	anno
11223344	Il linguaggio C	Camagni	Hoepli	MA01	2020
11223366	Java	Nikolassy	Hoepli	MA01	2022

Selezione con Condizioni Multiple

Operatori logici disponibili:

- AND (coniunzione)
- OR (disgiunzione)
- NOT (negazione)

Esempio:

$$\sigma_{\text{autore} = \text{"Camagni"} \text{ AND } \text{editore} = \text{"Hoepli"}}(\text{libri})$$

Proprietà Commutativa

Più selezioni consecutive possono essere combinate con AND

Le selezioni godono della proprietà commutativa:

$$\sigma_{\text{cond1}}(\sigma_{\text{cond2}}(R)) = \sigma_{\text{cond1 AND cond2}}(R)$$

Vantaggio:

- Possiamo combinare più condizioni
- L'ordine non importa
- Ottimizzazione delle query

Proiezione (π) - Introduzione

Definizione

La **proiezione** restituisce un sottoinsieme di attributi (colonne)

Caratteristiche:

- Operatore unario
- Seleziona colonne (attributi)
- Simbolo: π (pi greco)
- Elimina duplicati automaticamente

$$\pi_{\text{lista attributi}}(R)$$

Struttura generale:

$$\pi_{attr_1, attr_2, \dots, attr_n}(R)$$

Note importanti:

- Il numero di attributi è il **grado della proiezione**
- Gli attributi sono separati da virgola
- L'ordine degli attributi è significativo

Esempio di Proiezione (1)

Richiesta: Selezionare solo il titolo dei libri

In algebra relazionale:

$$\pi_{\text{titolo}}(\text{libri})$$

Risultato:

titolo
Il linguaggio C
Il Novecento
Java

Grado della proiezione: 1

Esempio di Proiezione (2)

Richiesta: Selezionare titolo e autore dei libri

In algebra relazionale:

$$\pi_{\text{titolo, autore}}(\text{libri})$$

Risultato:

titolo	autore
Il linguaggio C	Camagni
Il Novecento	Verdi
Java	Nikolassy

Grado della proiezione: 2

Combinazione Selezione e Proiezione

Possiamo combinare i due operatori!

Esempio: Titolo e anno dei libri di Camagni

$$\pi_{\text{titolo, anno}}(\sigma_{\text{autore} = \text{"Camagni"}}(\text{libri}))$$

Esecuzione:

- 1 Prima: selezione (filtra le righe)
- 2 Poi: proiezione (seleziona le colonne)

Importante

L'ordine delle operazioni è significativo!

Esempio Completo

Passi dell'elaborazione:

① Selezione:

$\text{LibriDiCamagni} \leftarrow \sigma_{\text{autore} = \text{"Camagni"}}(\text{libri})$

② Proiezione:

$\text{Risultato} \leftarrow \pi_{\text{titolo}, \text{anno}}(\text{LibriDiCamagni})$

Risultato finale:

titolo	anno
Il linguaggio C	2020

Ridenominazione (ρ)

Definizione

La **ridenominazione** consente di rinominare gli attributi per eliminare ambiguità

Sintassi:

$$\rho_{\text{nuovoNome} \leftarrow \text{vecchioNome}}(\text{tabella})$$

Utilizzo:

- Chiarire risultati intermedi
- Evitare conflitti di nomi
- Preparare join complesse

Esempio di Ridenominazione

Scenario: Rinominare "nome" in "disciplina" nella tabella materie

$\rho_{\text{disciplina} \leftarrow \text{nome}}(\text{materie})$

Prima:

id_materia	nome
------------	------

Dopo:

id_materia	disciplina
------------	------------

Requisito

Le due relazioni devono avere la **stessa struttura**

I tre operatori insiemistici:

- 1 **Unione** (\cup)
- 2 **Intersezione** (\cap)
- 3 **Differenza** ($-$)

Più l'operatore:

- **Prodotto Cartesiano** (\times)

Tabelle di Esempio

Per gli esempi useremo:

`alunni_ripetenti`

matr.	cognome	nome
10100	Verdi	Mario
20100	Bianchi	Filippo
30100	Neri	Antonio

`alunni_motorizzati`

matr.	cognome	nome
10100	Verdi	Mario
40100	Gialli	Anna
50100	Rossi	Pina

Stesso schema: matricola, cognome, nome

Unione (\cup)

Definizione

Restituisce **tutte le tuple** presenti in almeno una delle due relazioni

Sintassi:

$$R \cup S$$

Proprietà:

- Elimina automaticamente i duplicati
- Commutativa: $R \cup S = S \cup R$
- Le relazioni devono avere la stessa struttura

Esempio di Unione

Operazione:

`alunni_ripetenti` \cup `alunni_motorizzati`

Risultato:

matricola	cognome	nome
10100	Verdi	Mario
20100	Bianchi	Filippo
30100	Neri	Antonio
40100	Gialli	Anna
50100	Rossi	Pina

5 righe totali (Verdi Mario compare una sola volta)

Intersezione (\cap)

Definizione

Restituisce le tuple che sono presenti in **entrambe** le relazioni

Sintassi:

$$R \cap S$$

Proprietà:

- Solo le righe comuni
- Commutativa: $R \cap S = S \cap R$
- Operatore derivato (non fondamentale)

Esempio di Intersezione

Operazione:

`alunni_ripetenti` \cap `alunni_motorizzati`

Risultato:

matricola	cognome	nome
10100	Verdi	Mario

Solo 1 riga: quella presente in entrambe le tabelle

Differenza (−)

Definizione

Restituisce le tuple presenti nella **prima** relazione ma **non** nella seconda

Sintassi:

$$R - S$$

Proprietà:

- **NON commutativa:** $R - S \neq S - R$
- L'ordine è importante!

Esempio di Differenza

Operazione 1: `alunni_ripetenti` – `alunni_motorizzati`

20100	Bianchi	Filippo
30100	Neri	Antonio

Operazione 2: `alunni_motorizzati` – `alunni_ripetenti`

40100	Gialli	Anna
50100	Rossi	Pina

Risultati diversi! L'ordine conta!

Prodotto Cartesiano (\times)

Definizione

Produce una nuova tupla dalla combinazione di **ogni tupla** di R con **ogni tupla** di S

Sintassi:

$$R \times S$$

Caratteristiche:

- Combina tutte le righe possibili
- Genera molte tuple "inutili"
- Base per la JOIN

Esempio di Prodotto Cartesiano

Operazione: libri \times materie

Risultato parziale:

isbn	titolo	id_mat.	anno	ID_mat.	nome
11223344	Il linguaggio C	MA01	2020	MA01	Informatica
11223344	Il linguaggio C	MA01	2020	MA02	Fisica
...

Se libri ha 3 righe e materie ha 4 righe:

Risultato = $3 \times 4 = 12$ righe!

Problema del Prodotto Cartesiano

Attenzione!

Il prodotto cartesiano da solo non è molto utile!

Problemi:

- Genera troppe tuple
- La maggior parte sono "senza senso"
- Combinazioni non significative

Soluzione:

Prodotto cartesiano + Selezione = JOIN

Congiunzione o Join (\bowtie)

Definizione

La **Join** combina tuple di due relazioni che hanno **un attributo in comune**

Sintassi:

$$R \bowtie_{\text{condizione}} S$$

Pronuncia: Il simbolo \bowtie si pronuncia "bowtie" (cravatta a farfalla)

Esempio di Join

Operazione:

$\text{libri} \bowtie_{\text{id_materia} = \text{ID_materia}} \text{materie}$

Equivale a:

- 1 Prodotto cartesiano
- 2 Selezione con condizione di uguaglianza
- 3 Elimina colonne duplicate

Equi-Join

Quando la condizione è un'uguaglianza, si chiama **equi-join**

Natural Join (*)

Natural Join

Join automatica sugli attributi con lo **stesso nome**

Sintassi:

$$R * S$$

Esempio:

`libri * materie`

Unisce automaticamente su `id_materia!`

Nota: Gli attributi comuni appaiono una sola volta

Left Join

Conserva **tutte le righe** della tabella di **sinistra**

Esempio:

$$\text{linee} = \bowtie_{\text{id_autista}} \text{autisti}$$

Risultato:

- Tutte le linee, anche senza autista
- Campi mancanti: NULL

Right Join

Right Join

Conserva **tutte le righe** della tabella di **destra**

Esempio:

`linee ⋈=id_autista autisti`

Risultato:

- Tutti gli autisti, anche senza linea
- Campi mancanti: NULL

Full Join

Conserva **tutte le righe** di **entrambe** le tabelle

Sintassi:

$$\text{linee} = \bowtie_{\text{id_autista}} \text{autisti}$$

Risultato:

- Tutte le linee (anche senza autista)
- Tutti gli autisti (anche senza linea)
- Campi mancanti: NULL

Riepilogo delle Join

Tipo di Join	Cosa conserva
Equi-Join / Natural Join	Solo righe corrispondenti
Left Join	Tutte le righe di sinistra
Right Join	Tutte le righe di destra
Full Join	Tutte le righe di entrambe

In SQL

Queste operazioni corrispondono a:

INNER JOIN, LEFT JOIN, RIGHT JOIN, FULL OUTER JOIN