1)

a) Código Abierto: GNU/Linux es un sistema operativo de código abierto, lo que significa que su código fuente está disponible para que cualquier persona lo vea, modifique y distribuya. Esto fomenta la colaboración y permite a los usuarios adaptar el sistema a sus necesidades específicas.

Personalización: Ofrece un alto grado de personalización. Los usuarios pueden elegir entre una amplia variedad de entornos de escritorio, gestores de ventanas y aplicaciones. Desde la interfaz gráfica hasta las funcionalidades más internas, casi todo es configurable.

Compatibilidad y Portabilidad: Puede ejecutarse en una amplia variedad de arquitecturas de hardware, desde supercomputadoras hasta dispositivos embebidos. Esto lo hace extremadamente versátil. A su vez no necesariamente requiere una instalación.

b)1. Licencia y Costo

Windows: Es un sistema operativo propietario desarrollado por Microsoft. Requiere la compra de una licencia para su uso, ya sea preinstalada en el hardware o adquirida por separado.

Linux: Es de código abierto y generalmente gratuito. La mayoría de las distribuciones de Linux pueden descargarse, instalarse y utilizarse sin costo alguno.

2. Código Abierto vs. Código Cerrado

Windows: Es un sistema cerrado, lo que significa que su código fuente no está disponible para el público. Esto limita la capacidad de los usuarios para modificar o personalizar el sistema.

Linux: Al ser de código abierto, el código fuente de GNU/Linux está disponible para que cualquier persona lo examine, modifique y distribuya. Esto favorece la transparencia, la seguridad y la personalización.

3. Interfaz de Usuario

Windows: Ofrece una interfaz gráfica de usuario (GUI) estándar y fácil de usar, orientada principalmente a usuarios finales. Es intuitiva, con una experiencia unificada en todas sus versiones.

Linux: La interfaz de usuario depende de la distribución y el entorno de escritorio elegidos. Ofrece una amplia gama de entornos gráficos (como GNOME, KDE, Xfce) que permiten un alto grado de personalización, pero esto puede ser abrumador para usuarios novatos.

c) GNU se refiere a 4 libertades principales de los usuarios del software:

• Libertad de usar el programa con cualquier propósito

• Libertad de estudiar su funcionamiento

* Libertad para distribuir sus copias

• Libertad para mejorar los programas

d)

Iniciado por Richard Stallman en 1983 con el fin de crear un Unix libre (el sistema GNU). Para asegurar que el mismo fuera libre, se necesitó crear un marco regulatorio conocido como GPL (General Public License de GNU) .

En 1985, Stallman crea la FSF (Free Software Foundation), con el fin de financiar el proyecto GNU . En 1990, GNU ya contaba con un editor de textos (Emacs), un compilador (GCC) y gran cantidad de bibliotecas que componen un Unix típico.

Linus Torvalds ya venía trabajando desde 1991 en un Kernel denominado Linux, el cual se distribuiría bajo licencia GPL • En el año 1992, Torvalds y Stallman deciden fusionar ambos proyectos, y es allí donde nace GNU/Linux.

e) Linux es multitarea, significa que el sistema operativo es capaz de ejecutar múltiples procesos o tareas simultáneamente.

f) [POSIX es una norma escrita por la IEEE, que define una interfaz estándar del sistema operativo y el entorno, incluyendo un intérprete de comandos.](https://www.bing.com/ck/a?!&&p=b1db94eab7d37da3JmltdHM9MTcyNDI4NDgwMCZpZ3VpZD0zY2M3ZTc1Yi1kYmIyLTY4MjAtMWVmNy1mMzlkZGExNzY5MGQmaW5zaWQ9NTY5Ng&ptn=3&ver=2&hsh=3&fclid=3cc7e75b-dbb2-6820-1ef7-f39dda17690d&psq=Que+es+posix&u=a1aHR0cHM6Ly9lcy53aWtpcGVkaWEub3JnL3dpa2kvUE9TSVg&ntb=1" \o "es.wikipedia.org" \t "_blank)

2)

A y b) Una distribución es una customización de GNU/Linux formada por una versión de kernel y determinados programas con sus configuraciones.

Algunas distribuciones existentes(Una de ellas ya cerrada):

Debian

Ubuntu

OpenSolaris

Trisquel

Diferencias entre algunas distribuciones: Mientras que **Debian se centra en la estabilidad y la libertad del software,** Ubuntu busca un equilibrio entre estas características y la facilidad de uso, con un enfoque más dirigido al usuario final y a entornos empresariales.

Debian es una distribución de GNU/Linux centrada en la filosofía del software libre y la estabilidad, mientras que OpenSolaris era un sistema operativo basado en UNIX con un enfoque en el rendimiento y la escalabilidad, pero con un modelo de licencia menos abierto y que fue descontinuado.

Trisquel utiliza el kernel **linux-libre**, una versión modificada del kernel de Linux que elimina cualquier blob binario, firmware no libre o software privativo. Esto asegura que todo el software en Trisquel sea libre y abierto. En cambio, Debian y Ubuntu utilizan la versión de Kernel de Linux. Mientras que OpenSolaris se basa en el núcleo SunOs que es un núcleo monolitico.

c) El [Proyecto Debian](https://www.debian.org/) es una asociación de personas que han hecho causa común para crear un sistema operativo (SO) [libre](https://www.debian.org/intro/free). Este sistema operativo que hemos creado se llama Debian.

Los sistemas Debian actualmente usan el núcleo de [Linux](https://www.kernel.org/) o de [FreeBSD](https://freebsd.org/). Linux es una pieza de software creada en un principio por [Linus Torvalds](https://es.wikipedia.org/wiki/Linus_Torvalds) y desarrollada por miles de programadores a lo largo del mundo. FreeBSD es un sistema operativo que incluye un núcleo y otro software.

Sin embargo, se está trabajando para ofrecer Debian con otros núcleos, en especial con [el Hurd](https://www.gnu.org/software/hurd/hurd.html). El Hurd es una colección de servidores que se ejecutan sobre un micronúcleo (como Mach) para implementar las distintas funcionalidades. El Hurd es software libre producido por el [proyecto GNU](https://www.gnu.org/).

La filosofía de desarrollo de Debian se basa en dos principios fundamentales: software libre y colaboración. Estos valores son la base de la distribución y guían cada una de las decisiones que se toman en el proceso de desarrollo.

El **16 de agosto de 1993**, [**Ian Murdock**](https://twitter.com/imurdock) fundó oficialmente el proyecto Debian con [un mensaje](https://groups.google.com/forum/#!msg/comp.os.linux.development/Md3Modzg5TU/xty88y5OLaMJ) dirigido a desarrolladores que trabajaban en Linux. Entre 1994 y 1995, el Proyecto Debian comenzó a lanzar sus primeras versiones 0.9x además de modelar la filosofía del proyecto bajo **3 documentos fundacionales** que, además, siguen vivos y que alguna que otra vez se han revisado y ajustado. Desde noviembre de 1994 a noviembre de 1995, la Free Software Fundation (a través del proyecto GNU) patrocinó la creación de Debian y dio el primer gran impulso y apoyo al proyecto; un año en el que Debian comenzó a tomar forma y captar colaboradores. En esta primera etapa, **Ian Murdock ejercería de Líder del Proyecto Debian hasta que pasó el testigo a Bruce Perens en abril de 1996**. La primera versión de Debian (la 1.1, con nombre en clave Buzz) se lanzó el 17 de junio de 1996.

1. A) Núcleo de Linux, Sistema de archivos, Herramientas y utilidades GNU y la Shell.

B) Fue desarrollado buscando la portabilidad de las fuentes

• Desarrollo en capas

• Separación de funciones

* Cada capa actúa como una caja negra hacia las otras • Posibilita el desarrollo distribuido
* Soporte para diversos File Systems

• Soporte para diversos File Systems

• Memoria virtual = RAM + SWAP

• Desarrollo mayoritario en C y assembler

* El S.O posee un núcleo (conocido como Kernel)
  + Ejecuta programas y gestiona dispositivos de hardware
  + Es el encargado de que el software y el hardware puedan trabajar juntos
  + Sus funciones más importantes son la administración de memoria, CPU y la E/S
  + En si, y en un sentido estricto, es el sistema operativo
  + Es un núcleo monolítico híbrido:
    - Los drivers y código del Kernel se ejecutan en modo privilegiado
    - Lo que lo hace híbrido es la capacidad de cargar y descargar funcionalidad a través de módulos

Esta licenciado bajo la licencia GPL v2

4)

a) Kernel es el núcleo del S.O de Linux. En 1991 Linus Torvalds inicia la programacion de un Kernel Linux basado en Minix (clon de Unix desarrollado por Tenembaum en 1987 con el fin de crear un S.O. de uso didáctico). El 5 de octubre de 1991, se anuncia la primera versión “oficial” de Linux (0.02). En 1992 se combina su desarrollo con GNU, formando GNU/Linux. La versión 1.0 apareció el 14 de marzo de 1994. Desarrollo continuado por miles de programadores al rededor del mundo

b) Es el encargado de que el software y el hardware puedan trabajar juntos. Sus funciones más importantes son la administración de memoria, CPU y la E/S

c) La ultima versión estable es la 6.4.11 (agosto de 2023). Anterior a la 2.4 se utilizaba un esquema de versionado basado en tres números separados por puntos (por ejemplo, 1.2.13). A: Denota versión. Cambia con menor frecuencia. En 1994 (versión 1.0) y en 1996 (versión 2.0). B: Denota mayor revisión. Los números impares indicaban desarrollo, los pares producción. C: Denota menor revisión. Solo cambia cuando hay nuevos drivers o características.

A fines del 2003 se lanza la versión 2.6. Esta versión ha tenido muchas mejoras para el SO dentro de las que se destacan soporte de hilos, mejoras en la planificación y soporte de nuevo hardware. Y se introdujo un 4to numero de versionado. D: Cambia cuando se corrige un grave error sin agregar nueva funcionalidad

d) Para consultar…

e)  El kernel de Linux se encuentra en una ubicación predeterminada en el sistema de archivos. En la mayoría de las distribuciones de Linux, el archivo del kernel se encuentra en la ruta **/boot/vmlinuz**. Este archivo es el archivo ejecutable que contiene el kernel de Linux.

f) Es un núcleo monolítico híbrido:

• Los drivers y código del Kernel se ejecutan en modo privilegiado

• Lo que lo hace híbrido es la capacidad de cargar y descargar funcionalidad a través módulos

[Es una arquitectura de sistema operativo donde este en su totalidad trabaja en espacio del núcleo, estando él solo en modo supervisor.](https://www.bing.com/ck/a?!&&p=5102da1f54b29f84JmltdHM9MTcyNDI4NDgwMCZpZ3VpZD0zY2M3ZTc1Yi1kYmIyLTY4MjAtMWVmNy1mMzlkZGExNzY5MGQmaW5zaWQ9NTYyMg&ptn=3&ver=2&hsh=3&fclid=3cc7e75b-dbb2-6820-1ef7-f39dda17690d&psq=que+significa+que+un+nucleo+es+monol%c3%adtico&u=a1aHR0cHM6Ly9lcy53aWtpcGVkaWEub3JnL3dpa2kvTsO6Y2xlb19tb25vbMOtdGljbw&ntb=1" \o "es.wikipedia.org" \t "_blank)

5)

A) La Shell es un intérprete de comandos que posee el Sistema Operativo.

B) Funciones:

* Modo de comunicación entre el usuario y el SO
* Ejecuta programas a partir del ingreso de comandos
* Son programables

c) Bourne Shell (sh), Korn Shell (ksh), Bourne Again Shell (bash)



D)  comandos que no están integrados en el shell. Cuando se debe ejecutar un comando externo, el shell busca su ruta dada en la variable PATH, y también se debe generar un nuevo proceso y se ejecuta el comando. Suelen estar ubicados en **/bin o /usr/bin**.

E) En mi opinión, creo que es mas un intermediario para que el usuario pueda comunicarse con el sistema operativo para realizar lo que se requiere hacer.

F) Sí, es posible. El intérprete de comandos (o shell) para cada usuario en Linux se define en el archivo /etc/passwd. Este archivo contiene información sobre las cuentas de usuario y se encuentra en la raíz del sistema de archivos. Cada línea en /etc/passwd representa una cuenta de usuario.

Cualquier usuario con los conocimientos necesarios puede cambiarlo, pero se deben tener en cuenta ciertas consideraciones.

6)

A) Organiza la forma en que se almacenan los archivos en dispositivos de almacenamiento.

b) fat, ntfs ext2, ext3,ext4, reiser.

C)

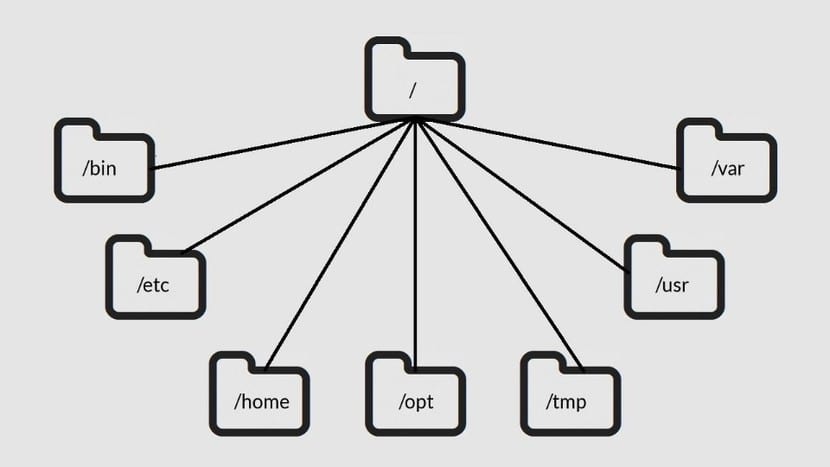
Si, a través de las siguientes herramientas:

**GParted**: Una herramienta gráfica para gestionar particiones que puede mostrar y gestionar particiones FAT y NTFS.

**Discos (gnome-disk-utility)**: Otra herramienta gráfica que permite ver y montar particiones de diferentes tipos.

D) Estructura básica:

* Paquete de software que permite diferenciar una distribución de otra.
* Editores de texto:
  + vi
  + emacs
  + joe
* Herramientas de networking:
  + wireshark
  + tcpdump
* Paquetes de oficina:
  + OpenOffice
  + Iterface graficas: • GNOME / CINNAMON • KDE • LXDE



Directorios mas importantes:

* / Tope de la estructura de directorios. Es como el C:\
* /home Se almacenan archivos de usuarios (Mis documentos)
* /var Información que varía de tamaño (logs, BD, spools)
* /etc Archivos de configuración
* /bin Archivos binarios y ejecutables
* /dev Enlace a dispositivos
* /usr Aplicaciones de usuarios

FHS = Filesystem Hierarchy Standard. [Es el estándar que establece y brinda el detalle de los nombres, contenidos, ubicaciones y permisos de los archivos y directorios, en otras palabras, es el conjunto de reglas que determinan una estructuración común de archivos y directorios en los sistemas Linux](https://www.bing.com/ck/a?!&&p=070736f8b42b4539JmltdHM9MTcyNDI4NDgwMCZpZ3VpZD0zY2M3ZTc1Yi1kYmIyLTY4MjAtMWVmNy1mMzlkZGExNzY5MGQmaW5zaWQ9NTY5Mw&ptn=3&ver=2&hsh=3&fclid=3cc7e75b-dbb2-6820-1ef7-f39dda17690d&psq=%c2%bfCu%c3%a1l+es+la+estructura+b%c3%a1sica+de+los+File+System+en+GNU%2fLinux%3f&u=a1aHR0cHM6Ly93d3cucHJvZmVzaW9uYWxyZXZpZXcuY29tLzIwMTcvMDIvMTIvc2UtZXN0cnVjdHVyYS1zaXN0ZW1hLWFyY2hpdm9zLWdudWxpbnV4Lw&ntb=1)[2](https://www.bing.com/ck/a?!&&p=d27ec8613b6ee26dJmltdHM9MTcyNDI4NDgwMCZpZ3VpZD0zY2M3ZTc1Yi1kYmIyLTY4MjAtMWVmNy1mMzlkZGExNzY5MGQmaW5zaWQ9NTY5NA&ptn=3&ver=2&hsh=3&fclid=3cc7e75b-dbb2-6820-1ef7-f39dda17690d&psq=%c2%bfCu%c3%a1l+es+la+estructura+b%c3%a1sica+de+los+File+System+en+GNU%2fLinux%3f&u=a1aHR0cHM6Ly93d3cucHJvZmVzaW9uYWxyZXZpZXcuY29tLzIwMTcvMDIvMTIvc2UtZXN0cnVjdHVyYS1zaXN0ZW1hLWFyY2hpdm9zLWdudWxpbnV4Lw&ntb=1).

7)

A) Particiones: Es una forma de dividir lógicamente el disco físico. Es una buena práctica separar los datos del usuario de las aplicaciones y/o sistema operativo instalado.

**Tipos:**

* Partición extendida: sirve para contener unidades lógicas en su interior. Solo puede existir una partición de este tipo por disco. No se define un tipo de FS directamente sobre ella.
* Partición lógica: ocupa la totalidad o parte de la partición extendida y se le define un tipo de FS. Las particiones de este tipo se conectan como una lista enlazada

Ventajas:

La**principal ventaja** de una partición de disco es que así podemos **aprovechar al máximo el espacio** disponible. Es un método eficiente. Otras ventajas a tener en cuenta son poder hacer una **configuración dual boot**. Nos permite **combinar sistemas operativos** y además es algo que podemos hacer sin perder apenas rendimiento. Y si hubiera algún problema como un virus, nuestros archivos no correrían peligro en ciertos tipos de particiones (combinando sistemas operativos).

Desventajas:

Si nos pasamos a las **desventajas**, que las hay, la principal es que si almacenamos nuestras copias de seguridad en una partición, van a estar expuestas al **mismo riesgo que el resto de archivos**. Por lo que si hay un problema, también repercute en las **copias de seguridad**. Y eso es algo que ningún usuario desea. También, hay que destacar que una partición del disco **no mejora la velocidad o el rendimiento del mismo** en ningún momento. Por último, es importante tener cuidado con las **configuraciones** en algunos tipos de particiones. Hay una probabilidad de **perder todos tus datos** si no se instala en el disco correcto.

Fuente: [¿Es recomendable hacer particiones en el disco duro? (profesionalreview.com)](https://www.profesionalreview.com/2017/05/31/recomendable-particiones-disco-duro/)

b) [Ejecuta `sudo fdisk -l` para ver la tabla de particiones de un disco específico](https://www.bing.com/ck/a?!&&p=361a48f4bd8675d4JmltdHM9MTcyNDYzMDQwMCZpZ3VpZD0zY2M3ZTc1Yi1kYmIyLTY4MjAtMWVmNy1mMzlkZGExNzY5MGQmaW5zaWQ9NTc0Nw&ptn=3&ver=2&hsh=3&fclid=3cc7e75b-dbb2-6820-1ef7-f39dda17690d&psq=como+se+identifican+las+particiones+en+linux&u=a1aHR0cHM6Ly9lcy5saW51eC1jb25zb2xlLm5ldC8_cD0yMzQxNg&ntb=1). Posible respuesta, a preguntar.

C) Se necesitan mínimo 1 particion. Pero, es recomendable tener 2.

El primero de tipo root con el “/”. Su File System es ext4 es el más común, aunque también se puede usar btrfs, xfs, entre otros. Siendo esta partición la necesaria para poder instalar Linux.

El segundo de tipo swap, utilizado para la memoria virtual. Este no tendrá punto de montaje y su File System es Swap

D) Se puede querer tener archivos y programas separados dentro de una maquina. Entonces se podría tener 3 particiones, 1 para el Swap, 1 con el /usr y el resto en una partición grande para los archivos.

E) De acuerdo a lo visto en la teoría. Existe un software denominado particionador de disco, el cual tiene 2 tipos de particionadores:

* Destructivos: permiten crear y eliminar particiones (fdisk)
* No destructivo: permiten crear, eliminar y modificar particiones (fips, gparted) ← generalmente las distribuciones permiten hacerlo desde la interfaz de instalación

8) El BIOS (Basic I/O System) es el responsable de iniciar la carga del SO a través del MBC(Master boot code):

• Está grabado en un chip (ROM, NVRAM)

• En otras arquitecturas también existe, pero se lo conoce con otro nombre:

• Power on Reset + IPL en mainframe

• OBP (OpenBoot PROM): en SPARC

b)UEFI(Unified Extensible Firmware Interface o Interfaz unificada de firmware extensible), Define la ubicación de gestor de arranque, la interfaz entre el gestor de arranque y el firmware. Expone información para los gestores de arranque con:

* Información de hardware y configuración del firmware
* Punteros a rutinas que implementan los servicios que el firmware ofrece a los bootloaders u otras aplicaciones UEFI
* Provee un BootManager para cargar aplicaciones UEFI (e.j.: Grub) y drivers desde un UEFI filesystem

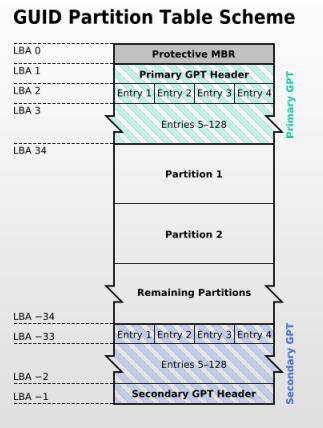
c) MBR: [MBR (Master Boot Record) es el primer registro del disco duro](https://www.bing.com/ck/a?!&&p=2a25e0d13c61fc01JmltdHM9MTcyNDYzMDQwMCZpZ3VpZD0zY2M3ZTc1Yi1kYmIyLTY4MjAtMWVmNy1mMzlkZGExNzY5MGQmaW5zaWQ9NTY3Ng&ptn=3&ver=2&hsh=3&fclid=3cc7e75b-dbb2-6820-1ef7-f39dda17690d&psq=Definicion+de+Mbr&u=a1aHR0cHM6Ly9zaXN0ZW1hcy5jb20vbWJyLnBocA&ntb=1)[1](https://www.bing.com/ck/a?!&&p=473928e92935f0d9JmltdHM9MTcyNDYzMDQwMCZpZ3VpZD0zY2M3ZTc1Yi1kYmIyLTY4MjAtMWVmNy1mMzlkZGExNzY5MGQmaW5zaWQ9NTY3Nw&ptn=3&ver=2&hsh=3&fclid=3cc7e75b-dbb2-6820-1ef7-f39dda17690d&psq=Definicion+de+Mbr&u=a1aHR0cHM6Ly9zaXN0ZW1hcy5jb20vbWJyLnBocA&ntb=1). [Contiene un programa ejecutable y una tabla donde están definidas las particiones del disco duro](https://www.bing.com/ck/a?!&&p=41ea3b834708ac04JmltdHM9MTcyNDYzMDQwMCZpZ3VpZD0zY2M3ZTc1Yi1kYmIyLTY4MjAtMWVmNy1mMzlkZGExNzY5MGQmaW5zaWQ9NTY3OA&ptn=3&ver=2&hsh=3&fclid=3cc7e75b-dbb2-6820-1ef7-f39dda17690d&psq=Definicion+de+Mbr&u=a1aHR0cHM6Ly9zaXN0ZW1hcy5jb20vbWJyLnBocA&ntb=1).

Sector reservado del disco físico (cilindro 0, cabeza 0, sector 1). Existe un MBR en todos los discos. El tamaño del MBR coincide con el tamaño estándar de sector, 512 bytes:

* Los primeros bytes corresponden al Master Boot Code (MBC)
* A partir del byte 446 está la tabla de particiones. Es de 64 bytes
* Al final existen 2 bytes libres o para firmar el MBR

MBC: El Master boot code es un pequeño código que permite arrancar el SO. La última acción del BIOS es leer el MBC. Lo lleva a memoria y lo ejecuta.

d) GPT (GUID partition table). GPT especifica la ubicación y formato de la tabla de particiones en un disco duro • Es parte de EFI. Puede verse como una sustitución del MBR.



GPT usa un modo de direccionamiento lógico (logical block addressing LBA) en lugar de cylinder-header-sector. El MBR “heredado” se almacena en el LBA 0. En el LBA 1 está la cabecera GPT. La tabla de particiones en sí está en los bloques sucesivos. La cabecera GPT y la tabla de particiones están escritas al principio y al final del disco (redundancia).

E) Es quien cargar una imagen de Kernel (sistema operativo) de alguna partición para su ejecución.

Lo siguiente es a preguntar…

F)

* Se carga el programa de booteo (desde el MBR).
* El gestor de arranque lanzado desde el MBC carga el Kernel:
  + Prueba y hace disponibles los dispositivos
  + Luego pasa el control al proceso init

10)

A) mkdir ISO2017 crea un directorio llamado ISO2017

B) cd ISO2017 si estamos parados en la ruta que la posee.

C) touch iso2017-1 iso2017-2. Crea dos archivos, iso2017-1 e iso2017-2

d)ls. Lista el contenido del directorio actual

e)pwd visualiza la ruta del directorio actual.

f) find . -name “\*iso\*” encuentra todos los directorios que contengan iso

g) df: Muestra información sobre particiones montadas.

h)who y users: muestra información de los usuarios conectados al sistema

i) echo “Massimo Parzanese” >> /home/usuario/Desktop/iso2017

j) tail archivo: Muestra las últimas líneas de un archivo,10 por defecto.

11)

A) El comando shutdown se utiliza para reiniciar o apagar la máquina desde la terminal en Linux.

shutdown –t1 –h now: apaga la máquina

shutdown –t1 –r now: reinicia la máquina.

B)

reboot: otra forma de reiniciar la máquina, equivalente al comando shutdown -t1 -r now.

c) halt: detiene el sistema. Equivale al comando shutdown -t1 -h now.

d) locate es una herramienta más rápida que find, pero es menos flexible. locate utiliza un índice precompilado del sistema de archivos para buscar archivos, por lo que solo puede encontrar archivos que ya estén indexados.

locate un\_nombre: devolverá todos los nombres de archivo cuya ruta completa contenga ese criterio. No permite especificar directorio.

Fuente: Conceptos básicos de Linux y [Cómo buscar archivos en Linux con los comandos find y locate - TodoLinux](https://todolinux.cloud/como-buscar-archivos-en-linux-con-los-comandos-find-y-locate/)

E) Uname muestra la información de nuestro sistema

Con uname -a podemos saber cual es la versión del Kernel.

g) Lista todos los dispositivos PCI. Es una utilidad para mostrar la información sobre los buses PCI en el sistema

h) at: examinan o borran trabajos pendientes de ejecución. Lee órdenes desde la entrada estándar o un fichero especificado, los cuales van a ser ejecutados mas tarde

i)netstat: Muestra conexiones de red, tablas de enrutamiento, estadísticas de interfaces, conexiones enmascaradas e información de los miembros de grupos de multidifusión

Muestra según el primero argumento

j)mount: Vemos el listado de dispositivos montados.

k)unmount: Desmonta un dispositivo.

l) Head: Muestra las primeras líneas de un fichero. Se pueden especificar la cantidad de líneas que quieren ser mostradas. Poniendo head un\_numero.

m)losetup: configura y controla dispositivos de bucle

n) Envía un mensaje a otro usuario

Permite comunicarse con otro usuario, copiando líneas de su terminal a la de él

Ñ) Construye un sistema de ficheros en Linux. Se emplea en crear un sistema de ficheros de Linux en un dispositivo(como por ejemplo /dev/hda1), generalmente una partición de disco duro. Dispositivo es el nombre del dispositivo o archivo que contenga un sistema de ficheros

o) fdisk: Manipulador destructivo de la tabla de particiones de un disco.