|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| *Nom de naissance* |  | SOGORE |
| *Nom d’usage* |  | SOGORE |
| *Prénom* |  | MASSIRE |
| *Adresse* |  | 40 Rue Jean Jaurès  77440 Lizy Sur Ourq |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Titre professionnel visé** | |
|  | |
| Concepteur Développeur D’application | |
|  | |
| **Modalité d’accès :** | |
|  | |
|  | Parcours de formation |
|  | Validation des Acquis de l’Expérience (VAE) |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Présentation du dossier** | |
|  | |
|  | |
| Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel. **Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l’emploi.**  Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l’actualise durant son parcours et le présente **obligatoirement à chaque session d’examen**.  Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.  Il est consulté par le jury au moment de la session d’examen.  **Pour prendre sa décision, le jury dispose :**   1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l’entretien professionnel ou de l’entretien technique ou du questionnement à partir de productions. 2. du **Dossier Professionnel** (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle. 3. des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d’un parcours de formation 4. de l’entretien final (dans le cadre de la session titre).   *[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels*  *du ministère chargé de l’Emploi]*  **Ce dossier comporte :**   * pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ; * un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d’un titre, d’un diplôme, d’un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ; * une déclaration sur l’honneur à compléter et à signer ; * des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif) * des annexes, si nécessaire. | |
| *Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d’un site web en accès libre sur le site.* | |
|  | [**http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels**](http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sommaire** | | | |
| **Exemples de pratique professionnelle** | | |
| **Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité** | | **p.** | **5** |
|  |  Développement d’une application web de gestion des articles (Blog) …………… | p. | 5 |
|  |  Intitulé de l’exemple n° 3 | p. |  |
|  |  Intitulé de l’exemple n° 3 | p. |  |
|  |  |  |  |
| **Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité** | | **p.** | **11** |
|  |  Développement d’une application de location de véhicule  ……………………… | p. | 11 |
|  |  Intitulé de l’exemple n° 2  p. | p. |  |
|  |  Intitulé de l’exemple n° 3  p | p. |  |
|  |  |  |  |
| **Intitulé de l’activité-type n° 3** | | **p.** |  |
|  |  Intitulé de l’exemple n° 1  p. | p. |  |
|  |  Intitulé de l’exemple n° 2  p. | p. |  |
|  |  Intitulé de l’exemple n° 3  p | p. |  |
|  |  |  |  |
| **Intitulé de l’activité-type n° 4** | | **p.** |  |
|  |  Intitulé de l’exemple n° 1  p. | p. |  |
|  |  Intitulé de l’exemple n° 2  p. | p. |  |
|  |  Intitulé de l’exemple n° 3  p | p. |  |
|  |  |  |  |
| **Titres, diplômes, CQP, attestations de formation** *(facultatif)* | | **p.** |  |
| **Déclaration sur l’honneur** | | **p.** |  |
| **Documents illustrant la pratique professionnelle** *(facultatif)* | | **p.** |  |
| **Annexes** *(Si le RC le prévoit)* | | **p.** |  |

**Exemples de pratique**

**professionnelle**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **1** | ***Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité*** | | | |
| ***Exemple n°1***  | | ***Développement d’une application de gestion des articles – AFRIMETA*** | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
| Afriméta est une agence de prestation de service, ils interviennent principalement dans la création d’application web et mobile.  Suite aux demandes de ces collaborateurs, ils ont mis en place une application web de gestion des articles.  Dans un premier temps, la société a jugé nécessaire de mettre en place la première étape qui consiste à gérer les articles plutôt que d’intégré complètement toutes les fonctionnalités de l’application.  Cependant, le but est donc de proposer une solution fiable, durable avec l’appui des nouvelles technologies.  En premier lieu, suite à la recueille des informations et à la lecture minutieuse du besoin de ces collaborateurs, il est impératif de rendre le site accessible et dynamique pour ses utilisateurs.  D’une part j’ai réalisé un scénario me permettant justement de me mettre à la place de l’utilisateur et d’autre part, savoir comment et pourquoi il devait se rendre sur le site. Dans cette cette perspective , cette approche m’a servi de base pour mettre en place la navigation entre les interfaces :   * Le BackOffice, doit être accessible que si l’utilisateur est connecté ; * Le Menu, la barre de menu propose les liens suivant : * Home * Articles * Logout * Ce menu est évolutif en fonction de la connexion de l’utilisateur sur le site c’est – à – dire : * Si l’internaute est membre, connecté, les liens mon home et articles et logout s’affichent * Si l’internaute est membre, administrateur, le bouton gestion articles, gestion catégorie s’affichent. * Sur la page d’accueil, la page affiche dynamiquement tous les articles du site et cet affichage * Un article est composé de son nom, sa description le prix, et un bouton permettant de faire des commentaires pour cet article. * Le menu Home permet d’afficher la page d’acueil * Le menu articles permet de lister tous les articles * Le menu logout permet de se déconnecter * Si l’utilisateur se déconnecte, il est automatiquement renvoyé vers la page de connexion * Si l’utilisateur n’est pas membre, soutant acceder au site, il est rediriger vers la page de connexion lui offrant la possibilité de s’enregistrer.   En effet, après avoir eu la connaissance et compris l’idée globale du projet, j’ai commencé à réfléchir cette fois -ci sur quelle technologie que je dois utiliser afin de mener à bien mon projet.  Dans un premier temps, j’ai réalisé la conception du système en utilisant la méthode mérise qui m’a permis d’établir :  Le dictionnaire de donné  Le modèle conceptuel de donnée  Le modèle physique de donnée  Et le model logique de donnée.  Dans un second temps, j’ai décidé d’utiliser Spring Boot, un framework de développement pour Java qui facilite la création d'applications stand-alone (autonomes) et production-ready (prêtes pour la production) basées sur le framework Spring  Spring boot utilise Hibernate qui est un Framework open source de mapping objet relationnel (ORM), il facilite le développement d’application en automatisant la persistance des objets en base de données relationnelle.  Pour les vues, j’utiliserai thymeleaf (moteur de Template), utilisé principalement pour crée des application web dynamiques, il génère des page html en intégrant des données dynamiques en utilisant les expression thymeleaf telque ${} pour les variables etc.  Ensuite, J’ai élaboré une feuille de style proposant 4 couleur, Vert, Noir, Gris, Blanc et Orange.  Représenter comme suit :    Une fois cette étape terminée, j’ai réalisé un prototype avec Balsamiq me permettant de simuler virtuellement le site et de continuer sur d’autres page étape par étape.  voici la maquette fait avec Balsamic :    Enfin voici, le rendu final de l’application :    Vue de connexion :    Vue de D’accueil :    Vue Accueil article : | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
| **Les moyens utilisés pour ce projet**  Index pointant vers la droite vu du côté du dos de la main | | | | | |
| **Éditeur de texte**  J’ai utilisé INTELLIJ IDEA, est un environnement de développement intégré (IDE) principalement utilisé pour le développement Java et Kotlin, créé par JetBrains. Connu pour sa robustesse et son efficacité, il offre une multitude de fonctionnalités pour améliorer la productivité des développeurs.  **Index pointant vers la droite vu du côté du dos de la main**  **Création de maquette**  J’ai utilisé Balsamic pour crée des maquettes relative à l’application et j’ai utilisé Analyse SI, qui est un outils de conception du système qui intègre facilement la méthode merise.  **Index pointant vers la droite vu du côté du dos de la main**  **Mis en forme des vues**  J’ai utilisé Tailwind CSS pour implémenter la maquette crée avec Balsamiq.  Tailwind utilise en coulisse :   * HTML, de l’anglais Hyper Text Markup Language, qui est un langage de balisage conçu pour représenter les pages web. * CSS, de l’anglais Cascading Style Sheets, en français, feuille de style en cascades, qui est un langage du web permettant de mettre en forme, de styliser la page web. * JavaScript, est un langue de programmation interprété et orienté objet, il est principalement exécuté du coté client. * Node JS, Tailwind nécessite nodejs pour être installer et fonctionner car il exécute les script javascript de configuration et les transforme en PostCSS. * PostCSS, un outils de transformation de css, il transforme les directive de style et génère des classe utilitaire de nos configuration.   **Index pointant vers la droite vu du côté du dos de la mainDocumentation**  J’ai utilisé INTELLIJ IDEA, est un environnement de développement intégré (IDE) principalement utilisé pour le développement Java et Kotlin, créé par JetBrains. Connu pour sa robustesse et son efficacité, il offre une multitude de fonctionnalités pour améliorer la productivité des développeurs | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
| J'ai œuvré individuellement sur le projet, en réponse à l'exercice académique que notre éminent professeur, Monsieur Harouna Khane, nous avait requis d'accomplir. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association | | | | *AFRIMETA* | |
| Chantier, atelier, service | | | Dans le cadre de la formation : développement d’une application web | | |
| Période d’exerciceDu : *01/03/2024*au :*04/03/2024* | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **2** | **Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité** | | | |
| ***Exemple n° 1***  | | ***Développement d’une application de location de véhicule de location*** | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
| L’application de location de véhicule permet aux utilisateurs de louer des véhicules qui sont disponible et appartenant à des agences spécifiques. | | | | | |
| Pour réaliser cette activité, j’ai procédé par deux grandes phases notamment, la phase de conception et la phase de d’implémentation.   1. **La phase conception :**   Dans cette phase, j’utiliserai la méthode merise, l’illustration détaillée du modèle conceptuel, logique et physique sont dans l’annexe1.  Après étude et analyse du cahier de charge.   * Je procède par élaborer le dictionnaire des données dans premier temps. * Puis je procède par déterminer les objets dans un second temps * Ensuite je passe à l’élaboration des relations entre les objets.   Une fois cette étape terminer, je passe maintenant à la l’élaboration du modèle :   * **Conceptuel des données (MCD)**   Ce modèle permet de regrouper les informations déjà élaborer un peu plus haut notamment les relations entre les objets et les propriétés. Aussi, l’introduction des nouvelles notions telle que les entités, les cardinalités et les associations entre les objets.   * **Logique des données**   C’est dans ce modèle qu’il aura l’apparition des clés étrangères dans des entités dites faibles c’est-à-dire , lors d’une relation un à plusieurs et nous verrons aussi la transformation d’une association en une entité à part entière lors d’une relation de plusieurs à plusieurs.   * **Physique des données (MPD)**   Cette étape de la conception consiste à transformer le modèle logique des données en une suite de relations.    Figure 1 : Modèle logique des données  Après ces étapes,   * Premièrement, j’ai décidé de choisir Spring Boot pour le développement de cette d’application de location de véhicule. * Deuxièmement, j’initialise un nouveau projet Spring boot dans le site <https://start.spring.io/> ,     Figure 2 : Initialisation du projet location de véhicule dans le site [cliquez -> spring initializer](https://start.spring.io/" \t "_new)  La figure 2, nous montre les dépendances utilisées pour commencer à gérer l’itération avec la base de données pour les applications métier que je vais créer par la suite.  Pour gérer le projet java on peut soit utilisé Gradel ou Maven, dans mon cas j’utiliserai **Maven2**.  La dépendance **Spring Web**, fournit un ensemble de fonctionnalité et de bibliothèque pour développer des application web. Cette dépendance inclut, MVC Framework (Spring Web MVC), RESTful Web Services, serveur web intégré telle que Tomcat, support pour les fichiers static, gestion des dépendance, gestion des erreurs, la sécurité.  La dépendance **Spring Boot Dev Tools,** permet le redémarrage automatique de l’application lors d’une modification ou d’ajout des fichiers.  La dépendance **MySQL Driver,** permet à notre application de se connecter et d’interagir avec la base de données MySQL.   * Puis, j’ai commencé par la création des entités et le mappage des objets en utilisant Hibernate. Avec ces syntaxes, il suffit de crée les objets et appliqué les annotations sur ces objets ainsi que ces attributs, Hibernate se charge de mapper ces objets à des tables de base de données, ceci est rendu possible grâce à l’implémentation de **JAPA PERSISTENCE API**1par Hibernate. Il implémente aussi **Bean Validation API**, celui-ci définit les annotations pour valider les contraintes sur les entités etc. * Ensuite, je procède par la configuration des paramètre de la base de donnée, la configuration de la base de donnée en en Spring Boot se fait soit par le fichier **application.properties** soit par **application.yaml,** dans mon cas j’utiliserai application.properties.   1 la spécification JPA, qui est une norme pour le mappage objet-relationnel dans le langage de programmation Java. Les annotations JPA sont standardisées et peuvent être utilisées par tout ORM compatible avec JPA, y compris Hibernate  2 Maven est un outil puissant pour gérer les projets Java, offrant des fonctionnalités de gestion des dépendances, d'automatisation des builds, et de standardisation des structures de projet, ce qui facilite grandement le développement et la maintenance des applications Java    Figure 3 : paramétrage de la configuration de la base de données MySQL.    Figure 5 : Entité Automobile avec les annotations de mappage JPA et Bean Validation Api etc.  **Explication de la figure 5 :**  La classe **Automobile** constitue une superclasse abstraite, implémentée par des sous-classes telles que **Camion**, **Scooter** et **Voiture**. Toutes les sous-classes héritent des propriétés et méthodes de cette superclasse. Chaque sous-classe possède, en sus des propriétés et méthodes héritées de la superclasse, ses propres propriétés et méthodes.  Les annotations **@Getter** et **@Setter** génèrent automatiquement des accesseurs et mutateurs pour cette classe, étant des annotations issues de la dépendance **Lombok**. Les annotations **@Entity**, **@Inheritance**, **@Id**, **@GeneratedValue**, **@Column**, **@OneToMany** et **@ManyToOne** proviennent de la dépendance **Java Persistence API (JPA)**.  L'annotation **@Inheritance** avec la valeur strategy=InheritanceType.TABLE\_PER\_CLASS indique à **Hibernate** que cette classe est héritable et que les classes en héritant seront persistées et considérées comme des entités à part entière.  Les annotations **@Id** et **@GeneratedValue** signalent à Hibernate que cette propriété est un identifiant et contiendra une valeur auto-incrémentée.  L'annotation **@Column** avec la valeur columnDefinition = "boolean default false" indique à Hibernate que cette propriété est de type booléen et que sa valeur par défaut est **false**.  L'annotation **@OneToMany** indique à Hibernate que cette propriété est une liste d'entités dépendant de la superclasse **Automobile**, générée par la relation un-à-plusieurs définie précédemment dans la méthode **Merise** lors de l'élaboration du modèle conceptuel des données. Elle contient la valeur mappedBy = "automobile", signifiant que cette liste est mappée par la propriété **automobile** définie dans l'autre classe, en l'occurrence **FileData**.  L'annotation **@ManyToOne** indique à Hibernate que cette propriété est une clé étrangère émanant de la relation un-à-plusieurs avec la table **Agence** dans notre cas.  Les annotations **@NotNull** et **@Min** font partie de la dépendance **Bean Validation API**, utilisées pour valider les contraintes de l'entité.  **Conclusion :**  Cette classe définit un modèle de données pour une entité Automobile, en incluant des informations sur sa couleur, son poids, son prix journalier, son statut de réservation, et son stock. Elle établit également des relations avec d'autres entités comme FileData et Agence, et utilise des annotations pour définir les comportements de persistance et de validation des données. L'utilisation de l'héritage permet de créer des sous-classes spécifiques pour différents types d'automobiles, chacune ayant sa propre table dans la base de données.  Voici la trans cription sql.  CREATE TABLE Automobile(  automobile\_id COUNTER,  couleur VARCHAR(50),  poids VARCHAR(50),  longueur VARCHAR(50),  photo VARBINARY(50),  prixJournalier VARCHAR(50),  isBooked LOGICAL,  stock INT,  agence\_id INT NOT NULL,  PRIMARY KEY(automobile\_id),  FOREIGN KEY(agence\_id) REFERENCES agence(agence\_id)  );  CREATE TABLE vehicule(  automobile\_id INT,  nbrRoues INT NOT NULL,  nbrPortes INT NOT NULL,  PRIMARY KEY(automobile\_id),  FOREIGN KEY(automobile\_id) REFERENCES Automobile(automobile\_id)  );  CREATE TABLE scooter(  automobile\_id INT,  cylindre INT NOT NULL,  PRIMARY KEY(automobile\_id),  FOREIGN KEY(automobile\_id) REFERENCES Automobile(automobile\_id)  );  CREATE TABLE camion(  automobile\_id INT,  longueur INT NOT NULL,  PRIMARY KEY(automobile\_id),  FOREIGN KEY(automobile\_id) REFERENCES Automobile(automobile\_id)  );  La représentation dans base de données    Figure 6 : diagramme des tables implémentant la superclasse automobile dans la base de données. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
| Les moyens utilisés pour ce projet :  ➢ **Editeur de texte**  J’ai utilisé INTELLIJ IDEA, pour le développement de cette application.  ➢ **Navigateur**  J’ai utilisé Google chrome pour visualiser le résultat du développement. | | | | | |
| ➢ **SGBDR** le système de gestion de base de donnée relationnelle que j’ai utilisé est MYSQL.  ➢ **Documentation**  Je me suis documenté par ces canaux :  <https://springboot.io>  https://hibernate.com | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
| J’ai travaillé tout seul dans ce projet de la conception jusqu’à l’implémentation de l’application. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association | | | | *Location véhicule* | |
| Chantier, atelier, service | | | Dans le cadre de la formation : Développement d’une application de location de véhicule | | |
| Période d’exerciceDu : *08/04/2024*au :*21/04/2024* | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **3** | **Cliquez ici pour entrer l’intitulé de l’activité** | | | |
| ***Exemple n° 1***  | | *Cliquez ici pour entrer l’intitulé de l’exemple* | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association | | | | *Location véhicule* | |
| Chantier, atelier, service | | | Dans le cadre de la formation : développement d’une application web | | |
| Période d’exerciceDu : *08/04/2024*au :*22/04/2024* | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Titres, diplômes, CQP, attestations de formation** | | |
|  | | |
| *(facultatif)* | | |
| **Intitulé** | **Autorité ou organisme** | **Date** |
| Cliquez ici. | Cliquez ici pour taper du texte. | Cliquez ici pour sélectionner une date. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| **Déclaration sur l’honneur** |
|  |
|  |

Cliquez ici pour taper du texte.

Je soussigné(e) [prénom et nom] ,

déclare sur l’honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis l’auteur(e) des réalisations jointes.

Cliquez ici pour taper du texte.

Cliquez ici pour choisir une date

Fait à le

pour faire valoir ce que de droit.

Signature :

|  |
| --- |
| **Documents illustrant la pratique professionnelle** |
|  |
| *(facultatif)* |
| **Intitulé** |
| Cliquez ici pour taper du texte. |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Annexes** |
|  |
| *(Si le RC le prévoit)* |