# NYP LAB QUİZ - 1 BİRİNCİ ÖĞRETİM

Bir tane emlak uygulaması yapılacaktır. Uygulamamızda müşteriler ve daireler mevcuttur.

Her bir **DAİRENİN** bilgileri aşağıdaki gibidir. İlk değer atamalarını nesne oluşturulurken yapmanız beklenmektedir. Depozito bedelinin istenip istenmediğine göre farklı parametreler alarak ilk atamaları ayarlayınız.

#### Dairenin Durumları:

- Adres
- Yas
- Kira Bedeli (Not: buna sadece dairenin kendisi erişebilir)
- Depozito
- Toplam Daire Sayısı (Not: Bu bilgi tüm nesne örneklerinde ortaktır, sınıf üzerinden erişim sağlanmalıdır.)

#### Dairenin Davranışları:

- Tüfe oranı 0.5'den küçükse tüfe oranı kadar zam yapılsın, 0.5 ile 0.8 arasındaysa tüfenin %80'ni oranında zam yapılsın aksi durumda tüfe bedelinin yarısı kadar zam yapılsın. (Tüfe oranını parametre olarak dışarıdan girilmelidir.)
- Dairenin özelliklerini metin halinde ekrana yazdırınız.

Her bir **MÜŞTERİ** aşağıdaki bilgiler mevcuttur. İlk değer atamalarını nesne oluşturulurken yapmanız beklenmektedir.

#### Müsteri Durumları:

- İsim
- Yas
- Kiralanan Daire

### Müşteri Davranışları:

- Kiralama işlemi için dışardan kiralanacak nesne örneğini alıp, üye değişkeni olarak bulunan kiralanan daireye atama işlemi yapınız.
- Müşterinin bilgilerini ve kiraladığı dairenin bilgilerini birlikte ekrana yazdırınız.

Müşteriler ve daireleri oluşturunuz. Her bir daire oluşturulduğunda "Toplam Daire Sayısı" nı artırmayı unutmayınız! Her bir müşteriye daire kiralamasını gerçekleştiriniz. Daha sonra bazı dairelerin zamlarını gerçekleştirilerek, müşterilerin kiraladıkları daireler hakkında bilgilerini ekranda gösteriniz.

## NOT: Java projenizi Numara\_Ad\_Soyad şeklinde oluşturunuz!