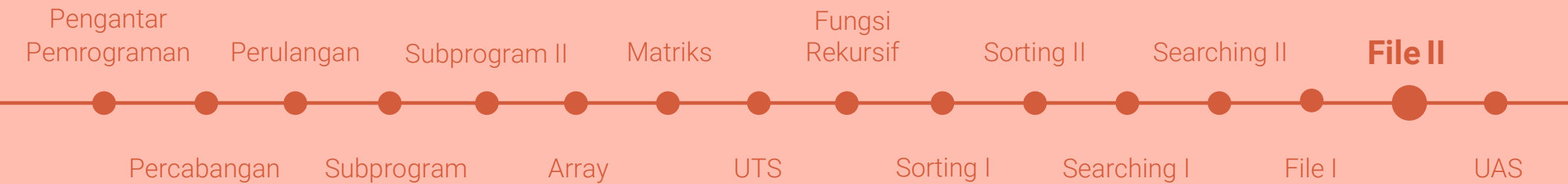


# DASAR PEMROGRAMAN

# Pertemuan XV





# Tujuan

- Mahasiswa memahami cara kerja penyimpanan dan pengaksesan file dalam Komputer
- Mahasiswa mampu melakukan manipulasi terhadap file





# Materi

Penggunaan mode manipulasi

Fungsi lainnya pada arsip

# **PENGGUNAAN MODE MANIPULASI**

---

# MODE MANIPULASI ARSIP

Mode	Jika File Kosong	Jika File Berisi Data
<code>ios::app</code>	Data dituliskan pada file	Menuliskan data ke posisi terakhir data yang sudah ada sebelumnya
<code>ios::ate</code>	Data dituliskan pada file	Menuliskan data pada posisi yang sudah ditentukan
<code>ios::in</code>	Data pada file dibaca sebagai file kosong	Membuka file dan mengakses data pada file untuk diproses lebih lanjut
<code>ios::out</code>	Data dituliskan pada file	Menggantikan data pada file dengan data baru yang dituliskan
<code>ios::trunc</code>	Data dituliskan pada file	Menghapus data saat file dibuka dan menyimpan data yang baru saat menuliskan data pada file

```
#include <iostream>
#include <fstream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

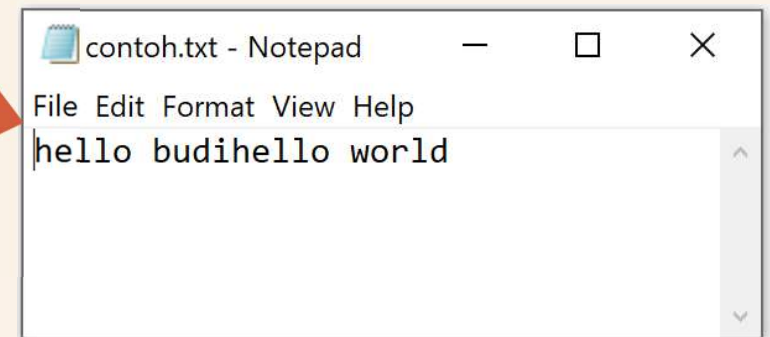
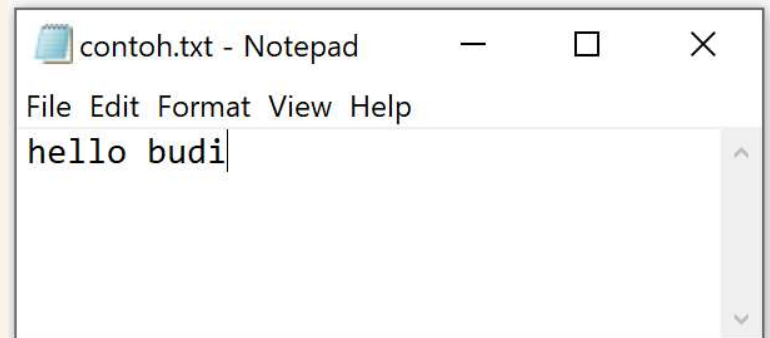
```
    ofstream file;
```

```
    file.open("contoh.txt", ios::app);
```

```
    file << "world";
```

```
    return 0;
```

```
}
```



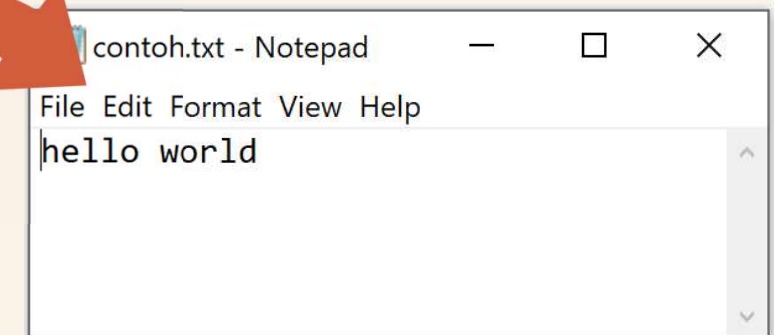
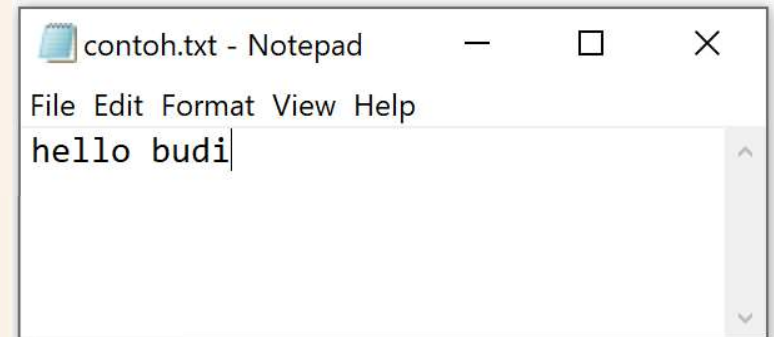
```
#include <iostream>
#include <fstream>

using namespace std;
```

```
int main()
{
    ofstream file;

    file.open("contoh.txt", ios::ate);
    file << "hello world";

    return 0;
}
```





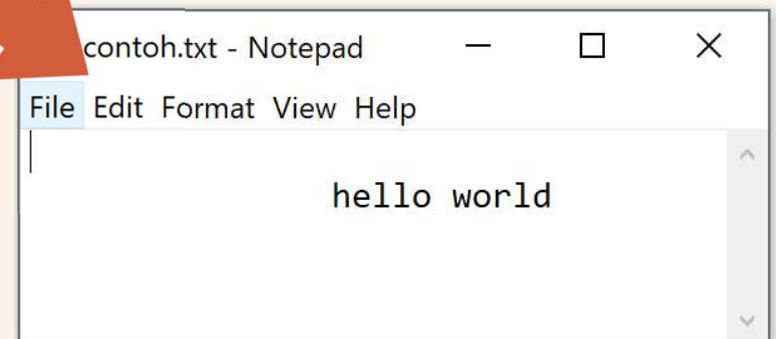
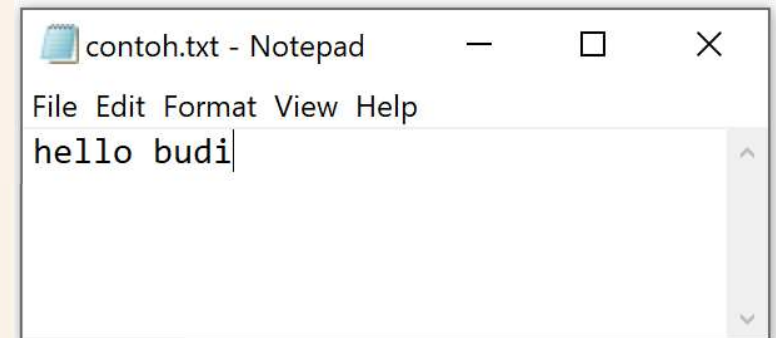
```
#include <iostream>
#include <fstream>

using namespace std;

int main()
{
    ofstream file;

    file.open("contoh.txt", ios::ate);
    file.seekp(50, ios::beg);
    file << "hello world";

    return 0;
}
```



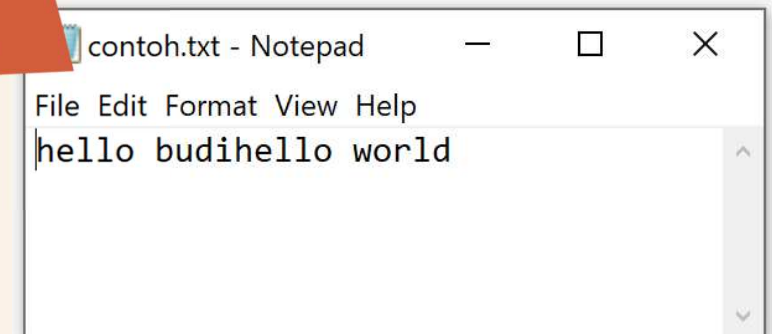
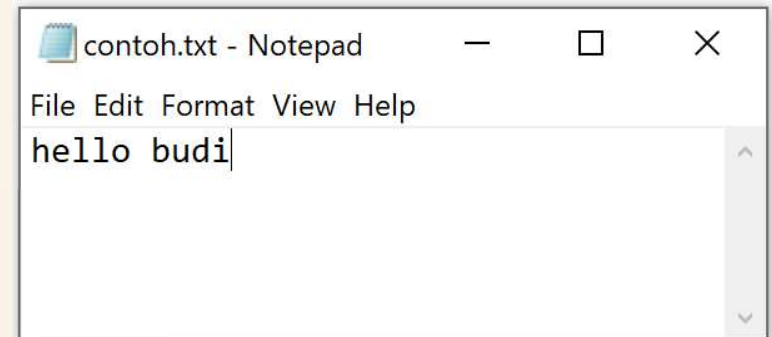
```
#include <iostream>
#include <fstream>

using namespace std;

int main()
{
    ofstream file;

    file.open("contoh.txt", ios::app);
    file.seekp(50, ios::beg);
    file << "hello world";

    return 0;
}
```



```
#include <iostream>
#include <fstream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    fstream file;
```

```
    string data;
```

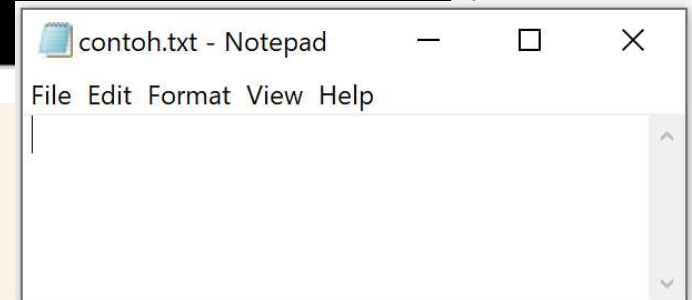
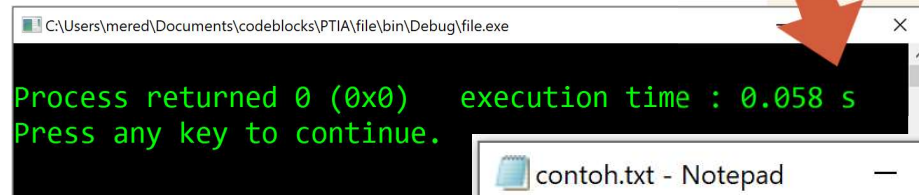
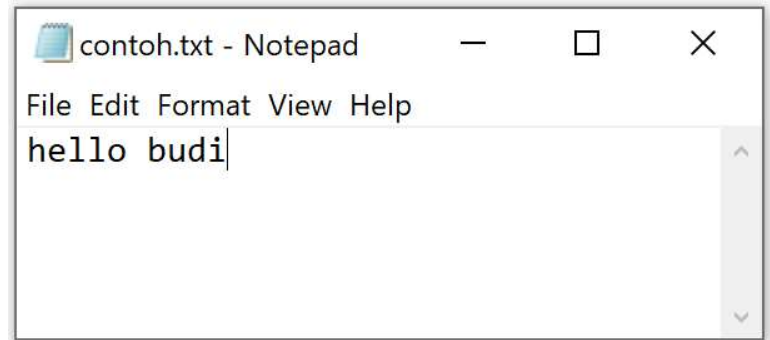
```
    file.open("contoh.txt", ios::in | ios::out | ios::trunc);
```

```
    file >> data;
```

```
    cout << data;
```

```
    return 0;
```

```
}
```



# **FUNGSI LAINNYA PADA ARSIP**

---

```
#include <iostream>
#include <fstream>

using namespace std;

int main()
{
    fstream file;
    char data[100];

    file.open("contoh.txt");

    file.getline(data, 100);

    cout << data << endl;
    cout << file.gcount() << endl;

    return 0;
}
```

## MENGHITUNG JUMLAH KARAKTER

Untuk menghitung jumlah karakter yang dibaca dari arsip, dapat menggunakan fungsi gcount

```
#include <iostream>
#include <fstream>

using namespace std;

int main()
{
    fstream file;
    char data[100];

    file.open("contoh.txt");

    file.getline(data, 100);

    cout << data << endl;
    cout << file.gcount() << endl;

    return 0;
}
```

