### Universite de Montpellier Rapport de projet

## Moteur de requêtes SQL simples

Belkassim BOUZIDI Chakib ELHOUITI Massili KEZZOUL Ramzi ZEROUAL Fei YANG

 $Encadrante: \\ M^{me} \ Anne-Muriel \ {\it Chifolleau}$ 

## Introduction

Dans le cadre du cursus de la Licence 2 informatique, durant notre second semestre, il nous a été proposé un projet qui devra mettre en pratique nos connaissances et nos compétences au travers d'un cahier des charges. L'objet de cette démarche sera d'envisager la conception et le développement d'un moteur d'évaluation de requêtes SQL en mémoire vive.

Les requêtes considérées seront des requêtes simples de la forme : « SELECT ... FROM ... WHERE ... » sans imbrication.

À partir d'un ou plusieurs fichiers CSV, Comma-separated Values <sup>1</sup>, il est demandé de construire une représentation en mémoire des données et d'implémenter les procédures de projection, de sélection et de jointure, découlant de l'interrogation SQL.

Il s'agit principalement de reproduire les fonctionnalités de bases d'un SGBD <sup>2</sup>, tel que MySQL ou bien Oracle Database.

Notre groupe, composé de cinq personnes : Belkassim Bouzidi, Chakib Elhouiti, Massili Kezzoul, Ramzi Zeroual et Yang Feï, et encadré par M<sup>me</sup> Anne-Muriel Chifolleau, a saisie l'opportunité de réaliser ce projet.

<sup>1.</sup> Comma-separated values, format texte ouvert représentant des données tabulaires sous forme de valeurs séparées par des virgules. Voir page

<sup>2.</sup> Système de Gestion de Base de Données, voir page

## Remerciements

Tout d'abord nous souhaitons adresser nos remerciements au corps professoral et administratif de la faculté des sciences de Montpellier qui déploient des efforts pour assurer à leurs étudiants une formation actualisée.

En second lieu, nous tenons à remercier notre encadrante  $M^{me}$  Anne-Muriel Chifolleau pour ses précieux conseils et son aide durant toute la période du travail.

Nos vifs remerciements vont également aux membres du jury pour l'intérêt qu'ils ont porté à notre projet en acceptant d'examiner notre travail.

Nous remercions M<sup>r</sup> Yahia Zeroual pour sa relecture attentive de ce rapport.

# Table des matières

1		ganisation du projet	4
	1.1	Méthodes d'organisation	4
	1.2	Decoupage du projet	4
		1.2.1 Phase de modélisation	
		1.2.2 Phase de développement	4
		1.2.3 Finalisation du projet	
	1.3	Outils de collaboration	5
_	 2.1		<b>6</b>

### Chapitre 1

## Organisation du projet

#### 1.1 Méthodes d'organisation

Afin de mener à bien le développement du projet, nous avons décidé de travailler un maximum de temps ensemble et de manière très régulière. Nous nous sommes réunis trois à quatre fois par semaine, en vue de faire le point sur l'avancement du projet et de définir les objectifs restant à atteindre.

Ainsi, selon l'état de progression de la conception du moteur de requêtes, nous réalisâmes les tâches en retard durant le week-end pour ne pas cumuler de retard et respecter l'intégralité du cahier des charges.

Toutes les semaines, nous nous sommes réunis avec notre encadrante, M<sup>me</sup> Anne-Muriel Chifolleau. Lors de ces réunions, des mises au point relatives au projet, nous furent prodiguées, cela nous a permis de bénéficier de précieux conseils.

### 1.2 Decoupage du projet

Nous avons découpé la réalisation du projet en trois grandes phases.

#### 1.2.1 Phase de modélisation

Durant cette étape, nous nous sommes réunis pour définir les fonctionnalités demandées par le projet. Notamment séparer les fonctionnalités importantes de celle moins importantes. Nous avons également choisi les outils de travail collaboratifs et les principales technologies utilisées, ainsi qu'une première modélisation du projet.

#### 1.2.2 Phase de développement

Durant cette phase, nous avons commencé à implémenter les différentes fonctionnalités que nous avons modélisées lors de l'étape précédente, toute en améliorant la modélisation au fur et à mesure de l'avancement de notre projet. Nous avons notamment réalisé des tests pour les différents modules afin de s'assurer de leur bon fonctionnement.

#### 1.2.3 Finalisation du projet

Cette étape a consisté en la réalisation des tests finaux afin de s'assurer que le moteur de requêtes fonctionne en toute circonstance et éventuellement corriger les bogues qui peuvent apparaître.

#### 1.3 Outils de collaboration

Afin de s'organiser, nous avons décidé d'utiliser Git au travers du serveur GitLab hébergé par le service informatique de la faculté. En effet le logiciel libre Git a facilité grandement la collaboration entre nous. Le serveur GitLab quant à lui est fourni gratuitement par le service informatique de la faculté

En ce qui concerne la rédaction de ce rapport, nous avons utilisé L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, système de composition de documents créé par Leslie Lamport, pour faciliter la rédaction à plusieurs.

Schéma 1.1 – Logo du Git<br/>Lab Schéma 1.2 – Logo de Latex

# Chapitre 2

• •

2.1 ..