# Chemins spécifiques pour la classification dans les réseaux de neurones profonds

Bouzidi Belkassim - Elhouiti Chakib - Kezzoul Massili

Université de Montpellier

3 juin 2021

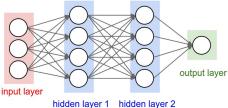
## Introduction

Les réseaux de neurones profonds Problèmatique Solution proposée

- Organisation
- Analyse des données
- Ø Développement de l'architecture
- 6 Analyse des résultats
- Conclusion

## Présentation des réseaux de neurones

Les réseaux de neurones sont constitués de plusieurs couches consécutives de neurones interconnectées.

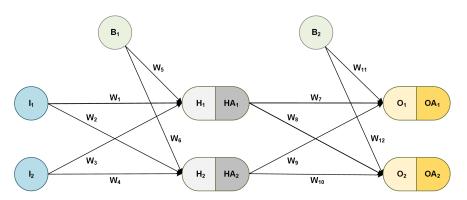


3 iuin 2021

3/34

## **Fonctionnement**

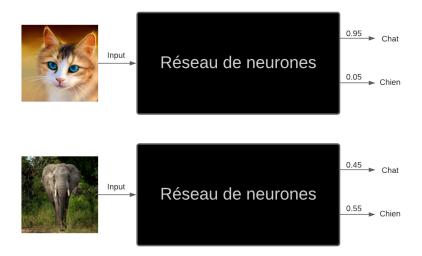
#### Bias Nodes



Input Nodes Hidden Nodes Output Nodes

4/34

## Boite noire



# Problèmatique

## **Objectifs**

L'objectif est de comprendre le fonctionnement interne d'un réseau de neurones et de repérer des signatures d'activations.

- À partir de quelle couche le modèle change de comportement pour reconnaître une image?
- Les signatures des images de 7, sont-elles différentes de ceux des 1?
- ▶ Si on passe une image de 3 au modèle, à quoi va ressembler sa signature?



# ► Construire des réseaux de neurones.

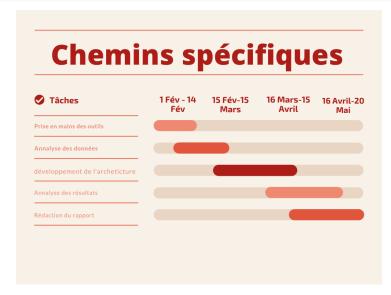
- ▶ Récupérer, pour chaque donnée, la sortie des couches cachées.
- Extraire les signatures grâce à des algorithmes de *clustering*.
- Réaliser une interface de visualisation en utilisant différentes techniques.



7/34

- Introduction
- Organisation
- Analyse des données
- Ø Développement de l'architecture
- 6 Analyse des résultats
- 6 Conclusion

# Organisation du projet



- Introduction
- Organisation
- 3 Analyse des données

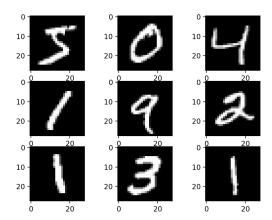
Seléction des données Prétraitements

- 4 Développement de l'architecture
- 6 Analyse des résultats
- Conclusion

# Le jeu de données

#### Mixed National Institute of Standards and Technology

Base de données composée de 70000 images de chiffre manuscrit.



# Seléction des données

- Garder un nombre précis d'images pour un ensemble de chiffres définis.
- Faciliter la phase de développement.
- Pouvoir mieux visualiser les résultats sur un petit ensemble de données.



## **Prétraitements**

## **Scaling**

Normalisation: Mettre les valeurs des images entre 0 et 1 au lieu de 0 et 255.

#### **Flattening**

Applatir les images pour avoir un tableau à une seule dimension au lieu d'une matrice.

#### One-hot encoding

Transformation des labels en un vecteur binaire contenant que des 0 et des 1.

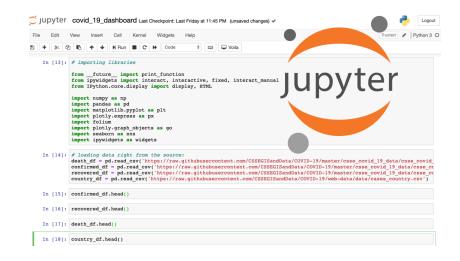
- Pour un  $1 \Longrightarrow [1,0,0]$ .
- Pour un  $3 \implies [0,1,0]$ .
- Pour un  $7 \implies [0,0,1]$ .

- Introduction
- Organisation
- Analyse des données
- 4 Développement de l'architecture

Modèle d'apprentissage Interface de visualisation

- 6 Analyse des résultats
- Conclusion

# Jupyter notebook



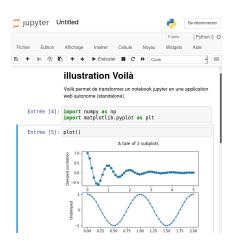
# Tensorflow, Keras

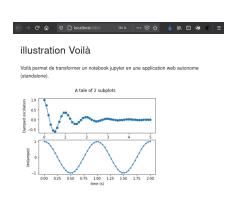






# Voilà





## Création du modèle

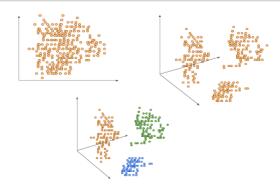
#### Modèle

- 2 couches cachées;
- ▶ 32 neurones pour la première;
- 64 pour la deuxième;
- fonction d'activation relu pour les couches internes;
- et softmax pour la dernière couche.

# Clustering

#### K-means

**K-means** prend en paramètres les données et un certain K donnée par l'utilisateur, puis construit K clusters qui regroupent les données qui sont proches (en terme de distance euclidienne).



3 iuin 2021

19 / 34

## Choix du K

#### Choix du K

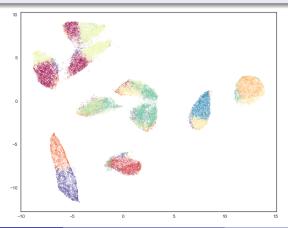
Concrétement, cette méthode consiste à calculer pour un clustering, la moyenne du score *Silhouette* de chaque point.



## **UMAP**

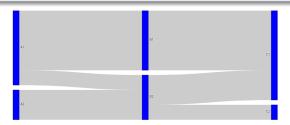
#### **UMAP**

(Uniform Manifold Approximation and Projection) Utilise des algorithmes de mise en page graphique pour organiser les données dans un espace de faible dimension.



# Diagramme de Sankey

Un diagramme de Sankey est un type de diagramme de flux dans lequel la largeur des flèches est proportionnelle au flux représenté.



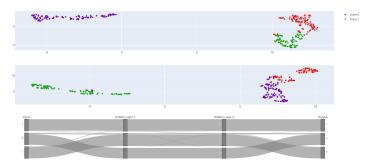


# **Application** web

## Page web

Transformation d'un Jupyter notebook contenant les différentes visualisations et faisant le lien entre eux.

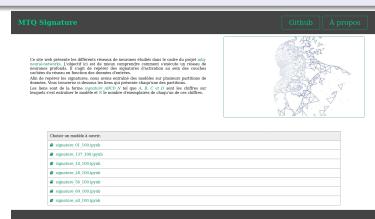




# **Application** web

## Page d'accueil

Création d'une page d'accueil personnalisée présentant nos différentes expérimentations.

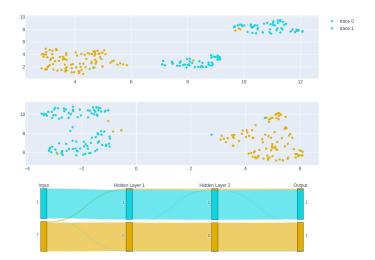


- Introduction
- Organisation
- Analyse des données
- ① Développement de l'architecture
- 6 Analyse des résultats

Réponses aux questions

Conclusion

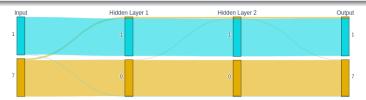
# Résultats



26 / 34

# Changement de comportement

Notre modèle arrive, dès la première couche cachée, à reconnaître une image.





27 / 34

# Différence de signatures

On observe que les signatures des 1 sont majoritairement différentes de celles des 7. Sauf pour quelques rares exceptions.





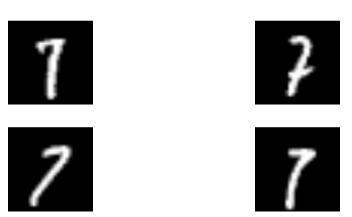


Figure – Les images de 7 ressemblant à des 1



## Insertion d'anomalies

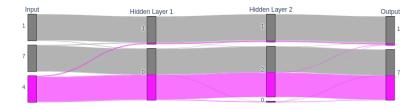


Figure - Insertion d'images de 4



## Insertion d'anomalies

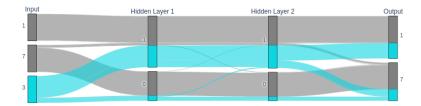


Figure – Insertion d'images de 3



- Introduction
- Organisation
- Analyse des données
- 4 Développement de l'architecture
- 6 Analyse des résultats
- **6** Conclusion

## Conclusion

- Un outil de visualisation ;
- Apports du projet ;
- Perspective.



Merci pour votre attention.

