Tema 5

Modificați codul de mai jos pentru a crea subgrupuri de procese conform cu regulile următoare:

- Numărul inițial al proceselor este 4.
- Procesul 2 lansează în execuție 5 procese de tip worker și apoi trimite fiecăruia un șir de caractere.
- Fiecare din cele 5 procese subordonate analizează șirul de caractere primit, calculează numărul de apariții ale literei **s**, transmite acest număr procesului coordonator (parent) și afișează rangul său și numărul de apariții ale literei **s**.
- Procesul 2 afișează rangul său și numărul de apariții ale literei **s** în cele 5 șiruri de caractere trimise proceselor subordonate.

```
Name : parent.c
 ______
*/
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "mpi.h"
int main(int argc, char* argv[]) {
     int i;
     int my_rank;
      int p;
     MPI Init(&argc, &argv);
     MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &my_rank);
     MPI Comm size (MPI COMM WORLD, &p);
     MPI_Group grp_world;
      MPI_Group grp_new;
      MPI Comm newComm;
     MPI_Comm_group(MPI_COMM_WORLD, &grp_world);
      MPI Group incl(grp world, 1, &my rank, &grp new);
      MPI Comm create (MPI COMM WORLD, grp new, &newComm);
      int my_rank_grp;
      int p grp;
     MPI Comm rank (newComm, &my rank grp);
     MPI Comm size (newComm, &p grp);
     MPI Comm workercomm;
      int b = my_rank;
      for (i = 0; i < p; ++i) {
            if (i == my rank) {
                  MPI Comm spawn("/home/prof/workspace test/worker/Debug/worker",
                              MPI ARGV NULL, 3, MPI INFO NULL, 0, newComm, &workercomm,
                              MPI ERRCODES IGNORE );
            MPI Barrier (MPI COMM WORLD );
     MPI Bcast(&b, 1, MPI INT, MPI ROOT, workercomm);
      MPI Comm free (&workercomm);
     MPI Finalize();
     return 0;
```

```
______
Name : worker.c
______
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "mpi.h"
int main(int argc, char* argv[]) {
     int my_rank;
     int p;
     int p remote;
     MPI Init(&argc, &argv);
     MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &my_rank);
MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &p);
MPI_Comm_parentcomm;
     int b;
     MPI_Comm_get_parent(&parentcomm);
     MPI_Comm_remote_size(parentcomm, &p_remote);
     MPI_Bcast(&b, 1, MPI_INT, 0, parentcomm);
     MPI_Comm_free(&parentcomm);
MPI_Finalize();
     return 0;
}
```

Baza 2 puncte