Subjecte CIP - 1 Febr 2k21

_		
Ques	tion	

Complete

Mark 0.00 out of 0.60

Flag question Considerați algoritmul ACO-TSP (Ant Colony optimization - Traveling Salesman Problem).

Dacă numărul de furnici este 906, numărul de orașe este 7 și algoritmul este configurat să se termine după 88 cicluri, care este numărul total de iterații globale pe parcursul execuției algoritmului?

Notă: o iterație globală este deplasarea tuturor furnicilor dintr-un oraș în altul.

- 616
- 0 7
- 88
- 79728
- 558096

Question 2

Complete

Mark 0.40 out of 0.40

Flag question În MPI, cum se construiește intercomunicatorul către grupul de procese copil?

- o este primit în argumentele funcției main
- prin apelarea funcției MPI_Set_intercomm
- prin apelarea funcției MPI_Comm_spawn

 $\mathsf{Question}\, 3$

Complete

Mark 0.60 out of 0.60

Flag question Problema algebrică a drumurilor unifică strategiile utilizate în rezolvarea a trei clase mari de probleme, fiecare dezvoltată independent, cu algoritmi proprii:

- determinarea drumurilor minime într-un graf,
- determinarea închiderii tranzitive a unei relații de ordine parțială și
- rezolvarea sistemelor de ecuații liniare (metoda Gauss-Jordan).

Care dintre următoarele 3 răspunsuri asociază corect operatorul + din formula de bază din algoritmul Floyd-Warshall cu operatorii din algoritmii celorlalte două probleme?

- V X
- ^ X
- _ ^ -

Question 4 Complete Mark 0.00 out of 0.60 Flag question	Considerați algoritmul de adunare a n numere întregi pe un hipercub cu m dimensiuni. Dacă m=3, care sunt id-urile nodurilor care recepționează date în faza în care masca are valoarea 1 (001 în binar)? 0 1 2 3 4 5 6
--	--

```
Question 5
Complete
Mark 0.00 out
of 0.60
```

∇ Flag
question

```
Câte fire de execuție sunt lansate în programul de maijos?
int main(void) {
  int **A, **B, **C, size = 4;
  /* initializari/alocari de memorie */
  #pragma omp parallel num_threads(size)
  {
    int row_tid = omp_get_thread_num();
    omp_set_nested(1);
    #pragma omp parallel num_threads(size)
    {
        int column_tid = omp_get_thread_num();
        C[row_tid][column_tid] = 0;
        for(int j=0; j<size; ++j) {
            C[row_tid][column_tid] += A[row_tid][j] * B[j][column_tid];
        }
    }
}

/* afisare/procesare suplimentara a rezultatelor */
    return 0;
}</pre>
```

Precizare:

• Răspunsul nu trebuie să conțină zerouri în fața numărului (de exemplu 5 și nu 05).

Question **6**Complete

Mark 0.00 out of 0.60

Flag question Considerați algoritmul de adunare a n numere întregi pe un hipercub cu m dimensiuni (n=2^m).

Dacă m=3 și n=8, considerați că următorul vector a fost distribuit nodurilor hipercubului (indexul unui element din vector corespunde unui id de nod). Vectorul este: [39, 46, 45, 22, 16, 22, 26, 22].

Presupuneți că se colectează sumele parțiale din noduri la sfârșitul celei de-a doua faze într-un vector (indexul unui element din vector corespunde unui id de nod). Cum arată acest vector?

- [39, 152, 45, 152, 16, 86, 26, 86]
- [152, 46, 67, 22, 86, 22, 48, 22]
- a different array than the presented options
- [152, 152, 152, 152, 86, 86, 86, 86]

Question 7

Complete

Mark 0.40 out of 0.40

Flag question Care sunt dezavantajele unui sistem multi-procesor?

- viteză redusă a operațiilor I/O
- greu de configurat și de întreținut
- toleranță redusă la defecțiuni
- hardware scump

Ouestion 8

Complete

Mark 0.50 out of 0.50

Flag question

```
Analizați codul de mai jos. Câte grupuri subgrupuri de procese se obțin în urma aplicării funcției MPI_Comm_split?
#include "mpi.h"
#define NPROCS 16
int main( int argc, char ** argv ) {
  int rank, size;
  int newRank, newSize;
  int color;
  MPI Comm splitComm;
  MPI_Init( &argc, &argv );
 MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &rank );
 MPI Comm size( MPI_COMM_WORLD, &size );
  printf( "Original: %d din %d\n", rank, size );
  MPI_Barrier( MPI_COMM_WORLD );
  color = rank & 1;
  MPI Comm split( MPI COMM WORLD, color, rank, &splitComm );
  MPI Comm rank( splitComm, &newRank );
 MPI Comm size( splitComm, &newSize );
 printf( "[old %d] color: %d, newRank: %d, newSize: %d\n", rank, color, newRank, newSize );
  MPI Comm free( &splitComm );
 MPI_Finalize(`);
  return 0;
 2
```

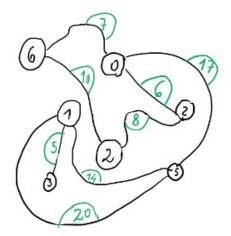
Precizare:

• Răspunsul nu trebuie să conțină zerouri în fața numărului (de exemplu 5 și nu 05).

Question **9**Complete
Mark 0.00 out
of 0.50

Flag
question

Se poate aplica algoritmul HCS modificat pentru problema arborilor parțiali minimali la graful de mai jos? Ponderile muchiilor au culoare verde.



Select one:

O True

False

Question 10 Complete	Care este definiția costului pentru un algoritm paralel?
Mark 0.40 out of 0.40	\Box cel_mai_bun_timp_execuție_secvențial / timp_execuție_paralel (T _s (n)/T _p (n))
∜ Flag question	număr_unități_procesare / timp_execuție_paralel (p/T _p (n))
	cel_mai_bun_timp_execuție_secvențial / eficiență (T _s (n)/E(n))
	accelerație / număr_unități_procesare (S(n)/p)
Question 11	Care sunt avantajele unui cluster?
Mark 0.27 out of 0.40	☑ toleranță la defecțiuni
∜ Flag question	ușor de configurat
	viteză mare a operațiilor I/O pe rețea
	replicarea resurselor
Question 12 Complete Mark 0.00 out of 0.50 Flag question	Considerați următorul fragment de cod: MPI_Datatype triad, vectorType; MPI_Type_contiguous(3, MPI_INT, &triad); MPI_Type_commit(&triad); MPI_Type_vector(8, 34, 34, triad, &vectorType); MPI_Type_commit(&vectorType); Căte elemente de tipul triad sunt conținute în vectorType?
	Answer: 8

Question 13

Complete

Mark 0.25 out of 0.50

Flag question Analizați codul de mai jos. Care sunt valorile parametrilor marcați cu ? în apelul functiei **MPI_Type_vector**, dacă se dorește crearea unei structuri de tip vector în care elementele (puncte de coordonate (x,y)) să fie separate printr-o zonă liberă de lungimea a 3 puncte.

```
#include <stdio.h>
#include "mpi.h"
struct _point {
 int x, y;
int main( int argc, char ** argv ) {
 int rank, size;
 int newRank, newSize;
 int i;
 MPI_Datatype simpleStruct, vectorType;
 MPI Status stat;
 struct point test[ 10 ];
 MPI_Init( &argc, &argv );
 MPI Comm rank( MPI COMM WORLD, &rank );
 MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &size );
 MPI Type contiguous( 2, MPI INT, &simpleStruct );
 MPI_Type_commit( &simpleStruct );
 MPI_Type_vector( 10, ?, ?, simpleStruct, &vectorType );
 MPI Type commit( &vectorType );
 MPI_Type_free( &vectorType );
 MPI Type free( &simpleStruct );
 MPI_Finalize( );
 return 0;
                   3
```

Precizare:

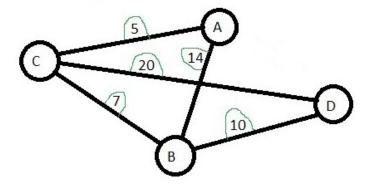
• Valorile trebuie completate fără zerouri în fața numărului (de exemplu 5 și nu 05).

Question 14

Complete

Mark 0.31 out of 1.00

P Flag question Considerați algoritmul Floyd Warshall și următorul graf:



Care este matricea costurilor după ce nodurile A și B au fost luate în calcul?

	Α	В	С	D
Α 0		14	5	0
B 14		0	7	10
C				
D				

Question 15
Complete
Mark 0.27 out of 0.40

F Flag question

Cand un thread întâlnește un task, acel task poate sau nu să fie executat imediat

când un thread întâlnește un task, acel task nu este executat imediat

reprezintă o unitate de lucru independentă

când un thread întâlnește un task, acel task este executat imediat

execuția unui task poate fi întreruptă sau continuată în mod dinamic

Bonus

Question T Complete Mark 0.00 out of 0.60 F Flag question	Considerați algoritmul ACO-TSP (Ant Colony optimization - Traveling Salesman Problem). Dacă numărul de furnici este 783, numărul de orașe este 9 și algoritmul este configurat să se de cicluri explorate de toate furnicile pe parcursul execuției algoritmului? 603 9 67 472149	termine după 67 cicluri, care este numărul total
	© 52461	
Question 13 Complete Mark 0.00 out of 0.60 F Flag question	Considerați algoritmul de adunare a n numere întregi pe un hipercub cu m dimensiuni. Dacă m=3, care sunt id-urile nodurilor care trimit date în faza în care masca are valoarea 1 (0 0 1 2 3 4 5 6	001 în binar)?
Question 14 Complete Mark 0.60 out of 0.60 P Flag question	Considerați algoritmul de adunare a n numere întregi pe un hipercub cu m dimensiuni (n=2 ^m) Dacă m=3 și n=8, considerați că următorul vector a fost distribuit nodurilor hipercubului (inderede nod). Vectorul este: [12, 26, 32, 45, 6, 48, 12, 32]. Presupuneți că se colectează sumele parțiale din noduri la sfârșitul primei faze într-un vector (id de nod). Cum arată acest vector? [38, 26, 77, 45, 54, 48, 44, 32] [12, 38, 32, 77, 6, 54, 12, 44] [38, 38, 77, 77, 54, 54, 44, 44] a different array than the presented options	xul unui element din vector corespunde unui id