

微信小程序开发

多媒体功能

选择图片或拍照

```
<view>
  <view>
    <button bindtap='chooseImage'>选择图片</button>

    <view wx:for="{{images}}" class="container">
      <image src="{{item}}" mode="widthFix">
      </image>
    </view>
  </view>
</view>
```

点击触发事件执行
chooseImage函数。

由于选择图片返回的是一个数组，
这里使用列表渲染显示图片。

显示图片

```
chooseImage : function() {  
  var the = this;  
  wx.chooseImage({  
    success: function(res) {  
      the.setData({  
        images: res.tempFilePaths  
      });  
    },  
  })  
}
```

渲染数据并在模板显示，WXML 中的动态数据均来自对应 Page 的 data。开发者无需操作DOM，并且这在小程序中也是不允许的。

预览效果

选择图片



camera组件

```
<view>
  <camera flash="off"
    binderror="error"
    style="width:100%;height:300rpx;">
  </camera>

  <button type="primary" bindtap="takePhoto">拍照</button>
  <view>预览</view>
  <image mode="widthFix" src="{{photoImg}}"></image>
</view>
```

官方示例并没有此说明，在文档也没有明确说明需要指定高度，但是如果忽略此属性，则摄像头无法正确调用。

拍照

```
takePhoto : function () {  
  var t = wx.createCameraContext();  
  t.takePhoto({  
    success: (res) => {  
      this.setData({  
        photoImg: res.tempImagePath  
      });  
    }  
  });  
}
```

自定义相机拍照

- 有时候需要提示用户拍摄范围，比如有一个提示框，或覆盖一张图片。
- 这需要用cover-image或cover-view组件。

使用cover-view组件

```
<camera flash="off"
  binderror="error"
  style="width:100%;height:480rpx;">
  <cover-view style="padding:4rpx;">
    <cover-view style="border:solid 0.1rem #348980;height:465rpx;">
    </cover-view>
  </cover-view>
</camera>
```

- 可覆盖的原生组件包括 map、video、canvas、camera、live-player、live-pusher。
- 只支持嵌套cover-view、cover-image。

使用cover-image

```
<camera flash="off"
  binderror="error"
  style="width:100%;height:480rpx;">
  <cover-view style="padding:4rpx;">
    <cover-image src="cover-image.png"></cover-image>
  </cover-view>
</camera>
```

- 图片是处理好的，中间是透明的，保留边框。
- 这种路径需要图片在test页面目录下。

cover-view、cover-image效果



摄像头上覆盖提示框。