

BIỂU DIỄN TRI THỨC

Bài tập 3

Nhóm 07

June 12th, 2021

Bài 3

Thu thập tri thức

Lý thuyết đồ thị

Bài toán tìm đường đi ngắn nhất

Câu a. Xác định nguồn tri thức

Bảng tri thức thu thập được trình bày trong tập tin *BT3-Nhom07-CauA.pdf*.

Câu b. Mô hình biểu diễn tri thức

Mô hình (C, R) :

- C = tập các yếu tố tri thức ở câu a, với $c \in C$: (yếu tố tri thức, nội dung)
- R = Tập hợp mối quan hệ giữa các $c \in C$ với nhau, với $R = \text{"is-a"}, \text{"has-a"}$

Câu c. Tổ chức lưu trữ miền tri thức

Tổ chức lưu trữ miền tri thức trong hệ quản trị cơ sở dữ liệu (CSDL) MS SQL Server với cấu trúc bảng như sau:

- Bảng **KNOWLEDGE_REPRESENTATION**: mỗi dòng định danh một yếu tố tri thức trong miền tri thức lý thuyết đồ thị.
 - id là dãy số duy nhất tương ứng với một yếu tố tri thức
 - name tên yếu tố tri thức

- content nội dung yếu tố tri thức được trình bày
- keyphrase cụm từ khóa được sử dụng để tìm kiếm yếu tố tri thức, thường là tên và thành phần của yếu tố tri thức.
- related_keyphrase cụm từ khóa của những yếu tố tri thức có liên quan tới yếu tố tri thức đang được xét.

KNOWLEDGE_REPRESENTATION	
PK	id int NOT NULL
	name char(50) NOT NULL
	content char(1000) NOT NULL
	keyphrase char(250) NOT NULL
	related_keyphrase char(250) NOT NULL

Miền tri thức trên cho phép giải các bài toán liên quan tới tìm kiếm tri thức và tri thức liên quan tới lý thuyết đồ thị.