

ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
CURSO DE GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO
PCS3556 – Lógica Computacional



CAIO VINICIUS SOARES AMARAL - NUSP: 10706083
THALES AUGUSTO SOUTO RODRIGUEZ - NUSP: 10706110
GUSTAVO PRIETO – NUSP 4581945

PROF. DR. Ricardo Rocha

Exercício de Programação 2

São Paulo

Introdução

O objetivo deste exercício de programação é implementar o algoritmo de reconhecimento de cadeias geradas por uma gramática. O algoritmo desenvolvido utiliza o algoritmo recursivo desenvolvido em aula, que produz iterativamente um conjunto contendo todas as formas sentenciais da gramática.

O repositório do projeto pode ser encontrado em: <https://github.com/master0022/ep2>

Algoritmo

O código desenvolvido apresenta um módulo chamado **Reconhecedor**, que apresenta seis funções. As funções são divididas de forma que cada função chama uma outra função para ser aplicada a um grupo de elementos.

Os termos “palavras” usados no código representam cadeias de símbolos (por exemplo, “aabcAASa”), e regras se tratam de regras de produção G (por exemplo, “S->aS”).

Assim, grupos de palavras e regras são representados como:

Palavras = [[“aabcAASa”], [palavra2], [palavra3] ...]

Regras = [[“S”, “aS”], [“A”, “as”], [regra3], [regra4], ...]

Agora, descrevendo as funções:

usa_regra(palavra, regra, lista\[], character_idx\0):

Aplica uma única regra de produção, a uma única palavra, **do máximo de formas distintas possíveis**.

Assim, caso os inputs sejam “aaAAaa” e A->x, o output seria:

[[aaxAaa], [aaAxaa]]

Para obter todas as combinações possíveis, esta função começa separando a palavra em 2 partes (“aaAAaa” -> “aaA” , “Aaa”), e aplicando a regra uma vez no primeiro elemento em que for possível no lado direito. Uma palavra de tamanho n é separada e possui a regra aplicada n vezes.

aplica_regras(palavra, regras, idx_regra\0, lista\[])

Aplica a função “usa_regra” várias vezes para uma mesma palavra, usando todas as regras possíveis. Retorna uma lista com todas as palavras que podem ser derivadas a partir de uma palavra, dada um conjunto de regras.

aumenta_conjunto(palavras, regras, idx_palavra\0, conjunto\[])

Esta função aplica “aplica_regras” várias vezes, a cada palavra recebida no input. Usualmente, o input “**palavras**” representa o conjunto T_i do algoritmo recursivo visto em aula, e retorna T_{i+1} .

O único detalhe é que este conjunto ainda não está “filtrado” para eliminar as palavras com tamanho maior que $|w|$.

calcula_conjunto(palavras,regras,w,iteracao\0)

Esta função aplica “aumenta conjunto” várias vezes. Isto é equivalente a partir de um conjunto T_i até o conjunto $T_{|w|+1}$, com $|w| = w$ = tamanho da palavra que estamos verificando se pode ser gerada.

Nesta função é aplicada também **reduzir_tamanho(lista,tamanho_maximo)**, uma função auxiliar que elimina palavras maiores que $|w|$ de uma lista de palavras, efetivamente filtrando T_i .

checa_palavra_em_gramatica(palavra,regras,inicio\["S"])

Finalmente, esta função verifica se uma palavra pertence ao conjunto T_{i+1} gerado por **calcula_conjunto**. Por padrão, ela assume que a cadeia inicial da gramática é “S”, mas isso pode ser alterado.

Em resumo, partindo do nível mais alto para o mais baixo:

Checa_palavra_em_gramatica: Função principal, verifica se a partir de uma cadeia inicial (["S"] geralmente) é possível gerar uma palavra.

Calcula conjunto: Aplica várias regras a várias palavras, n vezes ($T_0 \rightarrow T_{n+1}$)

Aumenta_conjunto: Aplica várias regras a várias palavras ($T_i \rightarrow T_{i+1}$)

Aplica_regras: Aplica várias regras a uma palavra

Usa_regra: Aplica uma regra a uma palavra

E **reduzir_tamanho** que é aplicada em **calcula_conjunto**, que elimina palavras maiores que $|w|+1$.

Casos de teste

Para rodar os casos de teste criados, basta entrar na pasta do projeto elixir e executar

mix test

Ou, caso seja desejado usar as funções com casos novos, elas estão disponíveis na pasta /lib, no arquivo **reconhecedor.ex**

Os casos de teste gerados foram os seguintes, e podem ser encontrados em /test/reconhecedor_test.exs:

testes checa_palavra_em_gramatica:

```
input1 = "aaa"
g1 = [{"A","S"}, {"A","aS"}, {"S","a"}, {"S","aA"}]
# resultado esperado: cadeia aceita (A->aS->aaA->aaS->aaa)

input2 = "bbab"
g2 = [{"S","aAa"}, {"A","a"}, {"A","ba"}]
# resultado esperado: cadeia rejeitada

input3 = "aSb"
g3 = [{"S","aA"}, {"S","A"}, {"A","S"}, {"A","Ab"}]
# resultado esperado: cadeia aceita (S->aA->aAb->aSb)

input4 = "aabab"
g4 = [{"A","S"}, {"A","aS"}, {"A","abS"}, {"S","A"}, {"S","aS"},
["S","b"]]
# resultado esperado: cadeia aceita (A->aS->aA->aabS->aabaS->aabab)

input5 = "aaabaa"
g5 = [{"A","S"}, {"A","aS"}, {"A","abS"}, {"S","A"}, {"S","aS"}]
# resultado esperado: cadeia rejeitada

assert Reconhecedor.checa_palavra_em_gramatica(input1,g1) == true
assert Reconhecedor.checa_palavra_em_gramatica(input2,g2) == false
assert Reconhecedor.checa_palavra_em_gramatica(input3,g3) == true
assert Reconhecedor.checa_palavra_em_gramatica(input4,g4) == true
assert Reconhecedor.checa_palavra_em_gramatica(input5,g5) == false
```

testes usa regra:

```
input1 = "aaaaA"
r1 = ["A", "X"]
resultado_esperado= Enum.sort( ["aaaaA"], ["aaaaX"] )

input2 = "aaaAAAAaa"
r2 = ["A", "X"]
resultado_esperado2=
Enum.sort([ "aaaXAAAA", "aaaAXAaaa", "aaaAAXaaa", "aaaAAAAaa" ])

input3 = "aaSAAAAaSAa"
r3 = ["aSA", "YXZ"]
resultado_esperado3=
Enum.sort([ "aYXZAaaaSAa", "aaSAAaaYXZa", "aaSAAAAaSAa" ])

assert Enum.sort(Reconhecedor.usa_regra(input1,r1)) == resultado_esperado
assert Enum.sort(Reconhecedor.usa_regra(input2,r2)) == resultado_esperado2
assert Enum.sort(Reconhecedor.usa_regra(input3,r3)) == resultado_esperado3
```

testes aplica_regras:

```
input1 = "aaaaA"
r1 = [["A", "X"], ["aA", "ZZ"]]
resultado_esperado= Enum.sort( [
    "aaaaA",
    "aaaaX",
    "aaaZZ",
] )

input2 = "aaaAAAAaa"
r2 = [["AA", "XX"], ["aaaA", "BBBA"], ["Aaaa", "ABBB"]]
resultado_esperado2= Enum.sort([
    "aaaXXAaaa",
    "aaaAXXaaa",
    "BBBAAAAaa",
    "aaaAAABBB",
    "aaaAAAAaa" ])

input3 = "aaSAAaaaSAa"
r3 = [["aSA", "YXZ"], ["S", ""]]
resultado_esperado3= Enum.sort([
    "aYXZAaaaSAa",
    "aaSAAaaYXZa",
    "aaAAAAaSAa",
    "aaSAAaaaAa",
    "aaSAAaaaSAa",
])

assert Enum.sort(Reconhecedor.aplica_regras(input1,r1)) ==
resultado_esperado
assert Enum.sort(Reconhecedor.aplica_regras(input2,r2)) ==
resultado_esperado2
assert Enum.sort(Reconhecedor.aplica_regras(input3,r3)) ==
resultado_esperado3
```

testes aumenta conjunto:

```
input1 = ["aaA","bbB"]
r1 = [{"A","X"}, {"B","X"}]
resultado_esperado= Enum.sort( [
    "aaA",
    "aaX",

    "bbB",
    "bbX",
] )

input2 = [{"aaaaAaaa"}, {"AA"}, {"AAvvvAAA"}]
r2 = [{"AA","XX"}, {"aaaA","BBBA"}, {"Aaaa","ABBB"}]
resultado_esperado2= Enum.sort([
    "aaaXXAaaa",
    "aaaAXXaaa",
    "BBBAAAAaa",
    "aaaaAA BBB",
    "aaaaAAaaa",

    "AA",
    "XX",

    "AAvvvAAA",
    "XXvvvAAA",
    "AAvvvXXA",
    "AAvvvAXX",
])

assert Enum.sort(Reconhecedor.aumenta_conjunto(input1,r1)) ==
resultado_esperado
assert Enum.sort(Reconhecedor.aumenta_conjunto(input2,r2)) ==
resultado_esperado2
```


testes calcula conjunto:

```
input1 = ["A"]
r1 = [{"A","aA"},{"S","X"}]
w1= 5 #Isso significa 5 iteracoes, de T0 = "A" ate T6
resultado_esperado= Enum.sort([
    "A",
    "aA",
    "aaA",
    "aaaA",
    "aaaaA",

#    "aaaaaA", Nao aparece pois tem tamanho = 5+1=6
#    "aaaaaaA", Nao aparece pois tem tamanho = 5+2=7
])

assert Enum.sort(Reconhecedor.calcula_conjunto(input1,r1,w1)) ==
resultado_esperado
```