

## 중간고사 이후 강의진행

### 강의계획 (녹화강의) – 출석체크 x

- 9주차: Git/웹프로그래밍(HTML)
- 10주차: 웹프로그래밍(CSS)

\*수업채점기준: 중간20, 과제20, 프로젝트50, 출석10

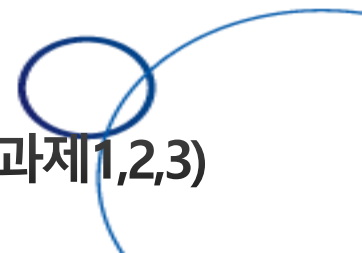
\*16주차까지 제출: 다른팀평가(web), 팀원상대평가(e-campus)

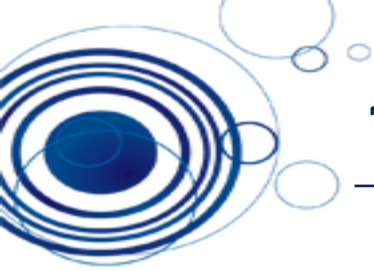
### 강의계획 (WebEx) – 발표는 모든사람이 한번씩은 필수 (발표는 5분 이내)

- 9주차 : 프로젝트 안내 / Chapter 4 팀워크와 의사소통 / 팀별과제 1
- 10주차 : 팀별과제 1 발표 / 팀별과제 2
- 11주차 : 팀별과제 2 발표 / 팀별과제 3
- 12주차 : 팀별과제 3 발표 / 프로젝트 중간발표
- 13주차 : 프로젝트 중간보고 (조별 미팅)
- 14주차 : 프로젝트 제출

### 팀별과제 제외 준비할 것

- 11주차까지 : 개인별 웹프로그래밍 과제 (개인 github에 웹프로그래밍과제 업로드해서 github주소 제출)
- 12주차까지 : 중간발표용 발표자료
- 13주차까지 : 중간보고용 각종 자료
- 14주차까지 : 팀프로젝트 발표영상 (10분내외) 및 보고서 + 웹페이지 + 회의록 및 각종문서(팀과제1,2,3)





## 13주차 중간보고 timetable

- 수업시간중 해당하는 시간 **정각**에 WebEx 접속, 9분정도에 종료
- 추가 미팅이 필요한 경우 뒷시간 추가배정

조 번호	미팅시간	조 번호	미팅시간
1-1	15:00~15:09	1-6	15:50~15:59
1-2	15:10~15:19	1-7	16:00~16:09
1-3	15:20~15:29	1-8	16:10~16:19
1-4	15:30~15:39	1-9	16:20~16:29
1-5	15:40~15:49		





## 프로젝트 채점기준

\*수업채점기준: 중간20, 과제20, 프로젝트50, 출석10

\*16주차까지 제출: 다른팀평가(web), 팀원상대평가(e-campus)

### ■ 팀프로젝트 상호 평가 (만점 20점)

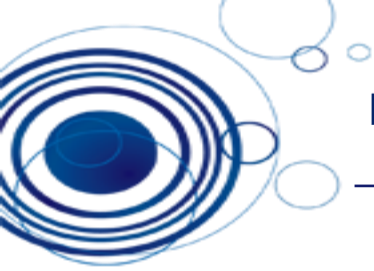
평가 항목	A(5점) (우수)	B(3점) (보통)	C(1점) (미흡)
노력 정도	매우 노력한 흔적이 보이고, 많은 시간을 투자한 것으로 생각됨	노력한 흔적이 보이며, 적절한 시간을 투자한 것으로 생각됨	노력한 흔적이 보이지 않고, 시간 투자도 부족한 것으로 생각됨
창의성	독특한 아이디어로 문제를 잘 해결했고, 결과물이 매우 독창적임	비교적 참신한 아이디어로 문제를 해결했으며, 결과물이 약간 독창적임	평범한 아이디어로 문제를 해결했으며, 결과물의 독창성이 부족함
필요성	매우 필요하다고 생각되며, 매우 호감이 감	그런대로 필요하다고 생각되며, 약간 호감이 감	필요성을 제대로 나타내지 못하고 있으며, 별로 호감이 가지 않음
완성도	전체적으로 완성도가 높음	중간중간 아쉬운 느낌이 듦	연결이 되지 않고, 페이지간의 이동이 별개로 느껴짐

■ 평가사이트: <http://nisl.smu.ac.kr> (16주차-12/21까지 완료, 평가 미제출시 과제점수 감점)

- 본인 조는 만점으로 평가하시면 됩니다.

### ■ 교수평가

■ 위내용 + 발표영상 완성도/프로젝트 수행과정의 충실도/보고서 내용 종합평가

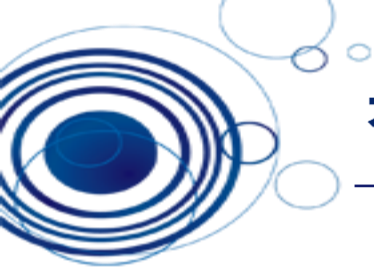


## 팀활동 최종제출

---

- 제출시기: 14주차 종료시기 (12/7 화요일 자정까지 제출, 1분반/2분반 모두 해당)
- 제출자료 (하나로 압축해서 대표인원 1명이 제출)
  - 팀프로젝트 웹페이지 압축본(source.zip)
  - 팀프로젝트 발표자료
  - 팀프로젝트 보고서
  - 팀프로젝트 최종발표영상 (<10 min)
  - 진행된 회의록들
  - 팀별과제 1,2,3
- 팀프로젝트 구현시 **유의사항**
  - 하이퍼링크는 **상대경로**로 설정(절대경로 X, 예를들어 <a href="menu1.html">)
  - 첫페이지는 **main.html**에 작성





## 참고 : 프로젝트 발표/보고서 포함내용

---

- 1) 문제 인식 : 인식된 문제 정의문, 중요성 및 기대 효과 등
  - 2) 문제 정의 : 5whys 등을 활용한 근본 원인 분석 내용, 진짜 문제 정의문 + **기존서비스와의 비교**
  - 3) 아이디어 도출 : 브레인스토밍이나 스캠퍼, 발명 원리, 분리 원리 등을 활용하여  
도출한 아이디어 목록
  - 4) 아이디어 평가 : 가중 순위 결정법 등을 활용한 최적해 선정(아이디어 평가 테이블)
  - 5) 최적해 소개 : 최적해 스케치, 상세 기능 및 특징, 기존 유사 제품과 비교(옵션) 등  
(최적해가 제품인 경우 제품명도 결정함)
  - 6) 최적해 평가 : 최적해의 도덕성과 안전성 평가 테이블
- ✓ 발표는 팀 별로 10분 이내 녹화본 제출, 최종 보고서는 발표 내용보다 자세한 내용 포함

