

## 插值和误差分析

这是数值分析的最基础问题。使用多个点，拟合成一条曲线：如何拟合？误差如何？

首先明确的是， $n$  个点拟合成一条曲线，一般而言都是需要  $n-1$  次方的方程来做。比如 2 个点一条直线，那么就是 1 次方就能穿过；3 个点一般情况下则至少要 2 次方才能穿过。

插值方法主要有两种：拉格朗日和牛顿差分

1. 拉格朗日：知乎上有一篇文章将拉格朗日很好，但是牛顿差分讲的不好。【[./材料/1 拉格朗日.htm](#)】
2. 牛顿差分：在网上有一个网页讲的很好。【[./材料/1 牛顿差分.html](#)】

拉格朗日和牛顿差分本质上都是一样的，那么用他们的误差是多少呢？张韵华老师的《数值计算与算法》第一章里面就给了结果（不过这本书感觉一般）。不用问为什么直接知道就行。

### 2. 线性插值误差

**定理 1.1** 记  $L_1(x)$  为以  $\{(x_0, f(x_0)), (x_1, f(x_1))\}$  为插值点的插值函数， $x_0, x_1 \in [a, b], x_0 \neq x_1$ ，设  $f(x)$  一阶连续可导， $f''(x)$  在  $(a, b)$  上存在，则对任意给定的  $x \in [a, b]$ ，至少存在一点  $\xi \in [a, b]$ ，使

$$R(x) = f(x) - L_1(x) = \frac{f''(\xi)}{2!}(x-x_0)(x-x_1), \quad \xi \in [x_0, x_1] \quad (1.3)$$

### 2. $n$ 次插值多项式的误差

**定理 1.2** 设  $L_n(x)$  是  $[a, b]$  上过  $\{(x_i, f(x_i)), i = 0, 1, \dots, n\}$  的  $n$  次插值多项式， $x_i \in [a, b], x_i$  互不相同，当  $f \in C^{n+1}[a, b]$  时，插值多项式的误差

$$R_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!}(x-x_0)(x-x_1)\cdots(x-x_n), \quad \text{其中 } \xi \in [a, b] \quad (1.9)$$

这里和2次插值一样，指一定存在一个点满足这样的公式

这个在去马赛克的一篇论文有应用，在去马赛克目录中的系列二有记录：

## Bayer Demosaicking With Polynomial Interpolation

Jiaji Wu, Marco Anisetti, Wei Wu, Ernesto Damiani, and Gwanggil Jeon