

### Aufgabe 3

Es ist möglich, in einer ISR die Interrupts wieder zu erlauben und damit geschachtelte Interrupts zu ermöglichen. Warum funktioniert das? Überlegen Sie sich dies sowohl aus Sicht des Laufzeit-Stacks als auch aus Sicht der Interrupt-Enable-Flags. Was passiert in einem solchen Fall, wenn Sie in einer ISR immer wieder den selben Interrupt annehmen?

Abgabe Aufgabe 3: mündlich

Ja, wäre prinzipiell möglich. Wenn dauernd der gleiche Interrupt behandelt wird, kommt es zu einem Stack-Overflow.

### Aufgabe 4

Warum muss bei Aufruf einer ISR das Statusregister auf dem Stack gerettet werden? Machen Sie sich dies an einem kleinen Beispiel klar, das zeigt, dass andernfalls die normale Programmausführung eines unterbrochenen Programmes gestört wird.

Abgabe Aufgabe 4: mündlich

Ich benutzte im Assembler die Flags aus dem SREG. Wenn in der ISR Berechnungen gemacht werden, könnten spätere Sprünge im Hauptcode beeinflusst werden. → schwer zu findender Fehler