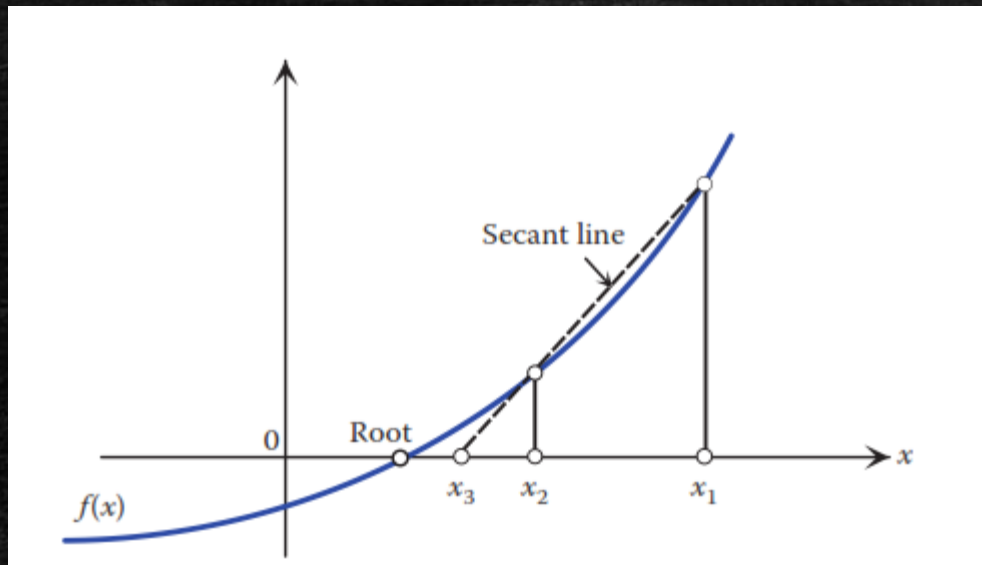


# UNIDAD No.

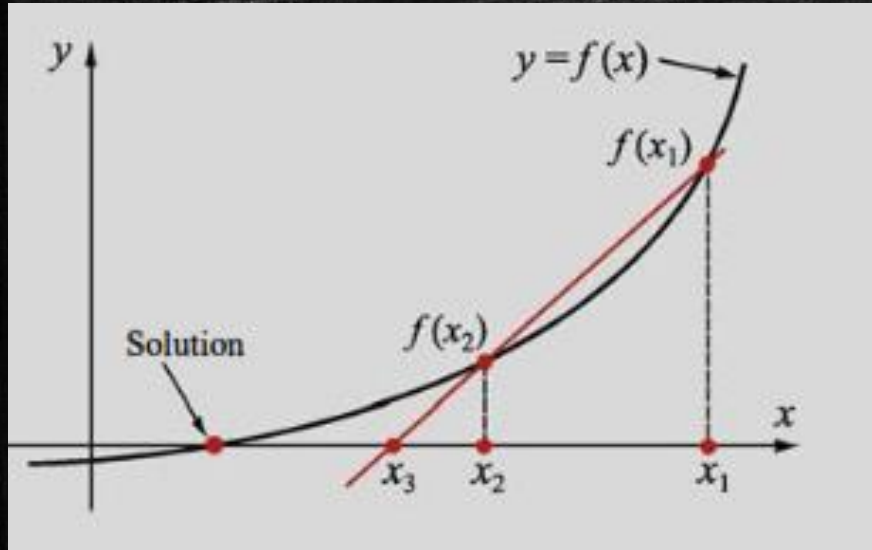
## Raíces de Ecuaciones No Lineales

### MÉTODO SECANTE

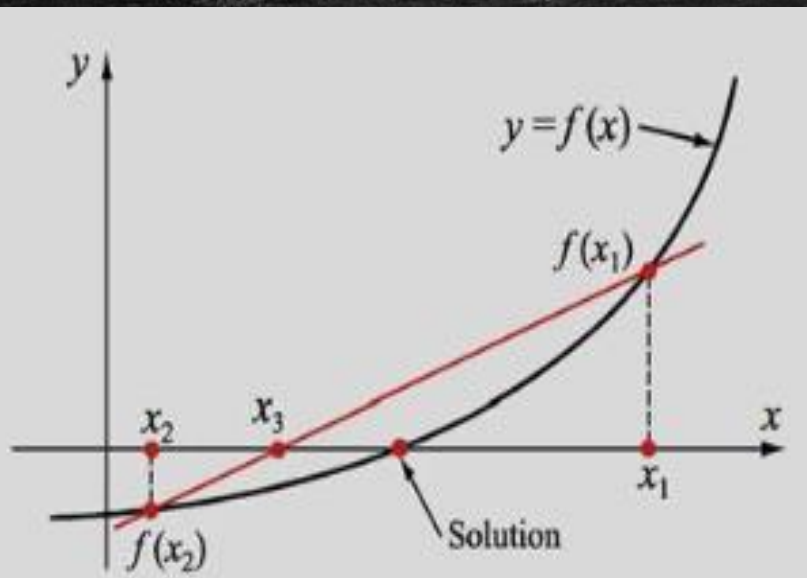


### Método SECANTE

El método secante permite encontrar una solución numérica de una ecuación de la forma  $f(x) = 0$ . El método usa dos puntos en la vecindad de la solución para determinar una nueva estimación para la solución. Se utilizan los dos puntos (marcados como  $x_1$  y  $x_2$  en la figura) para definir una línea recta (línea secante) y el punto donde la línea interseca el eje  $x$  (marcado como  $x_3$  en la figura) es la nueva estimación para el solución. Como se muestra, los dos puntos pueden estar en un lado de la solución







Método SECANTE

*o la solución puede estar entre los dos puntos.*

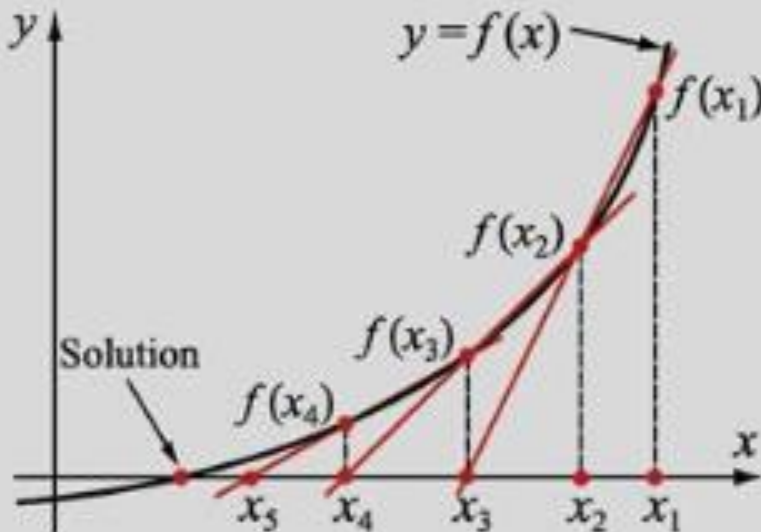
## Método SECANTE

La pendiente de la línea secante viene dada por:

$$\frac{f(x_1) - f(x_2)}{x_1 - x_2} = \frac{f(x_2) - 0}{x_2 - x_3}$$

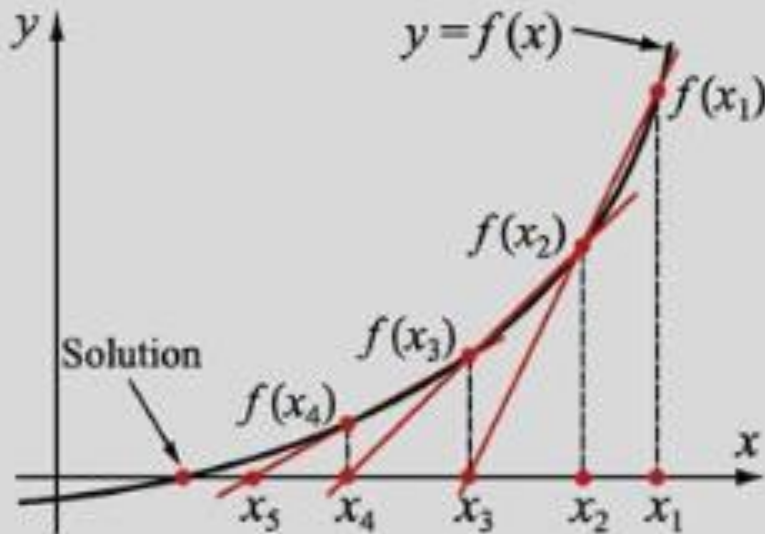
$$x_3 = x_2 - \frac{f(x_2)(x_1 - x_2)}{f(x_1) - f(x_2)}$$

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)(x_{i-1} - x_i)}{f(x_{i-1}) - f(x_i)}$$





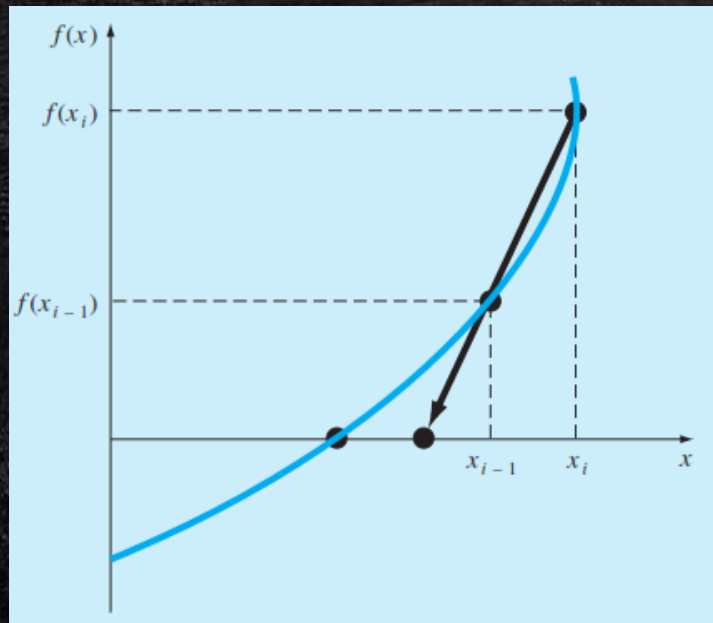
## Método SECANTE



$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)(x_{i-1} - x_i)}{f(x_{i-1}) - f(x_i)}$$

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

Newton - Raphson



## Método SECANTE

La derivada se puede aproximar mediante una diferencia finita dividida hacia atrás,

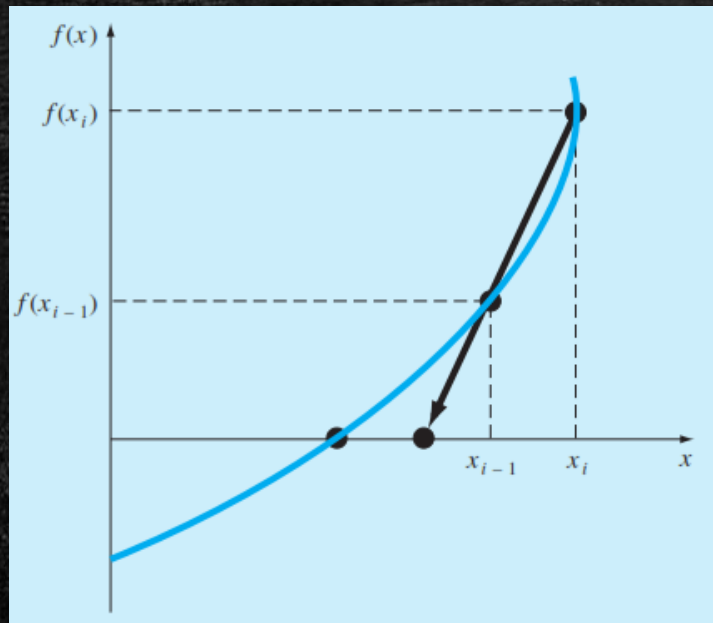
$$f'(x_i) \cong \frac{f(x_{i-1}) - f(x_i)}{x_{i-1} - x_i}$$

Que al sustituir en la Ecuación de Newton –Raphson:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{\frac{f(x_{i-1}) - f(x_i)}{(x_{i-1} - x_i)}}$$



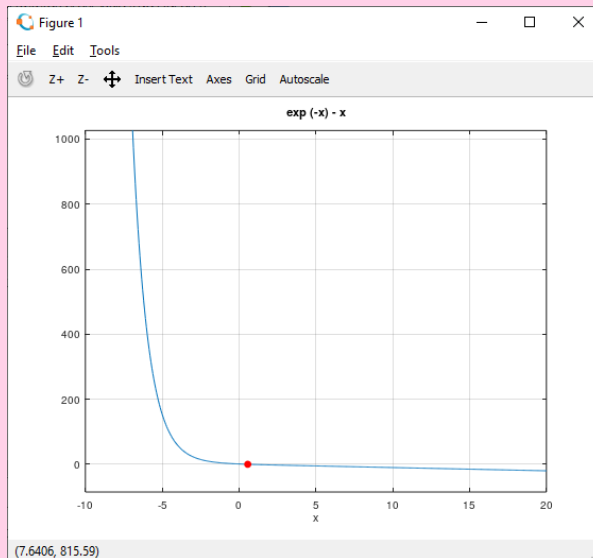


### Método SECANTE

*Se obtiene la ecuación del método de la SECANTE.*

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)(x_{i-1} - x_i)}{f(x_{i-1}) - f(x_i)}$$

## Interpretación:



## Ejemplo: Método SECANTE

Utilice el Método de la secante para localizar la raíz de  $f(x) = e^{-x} - x$

Utilizar el método de Punto Fijo con un valor inicial:  $x_{i-1} = 0$ ;  $x_1 = 1$

```
[k,x2,v1,error_a]= secante(f,0,1)
```

Método de SECANTE

$v = 0.56714$

Valor para epsilon: 0.0001

valor para número máximo de iteraciones: 20

k	x	Everdadero	Eaprox(%)
0	1.000000000	0.432856710	0.000000000
1	0.612699837	0.045556546	63.212055883
2	0.563838389	0.003304901	8.665860388
3	0.567170358	0.000027068	0.587472390
4	0.567143307	0.000000016	0.004769838

$k = 4$

$x_2 = 0.56714$

$v_1 = 0.000000016195$

$error_a = 0.0047698$



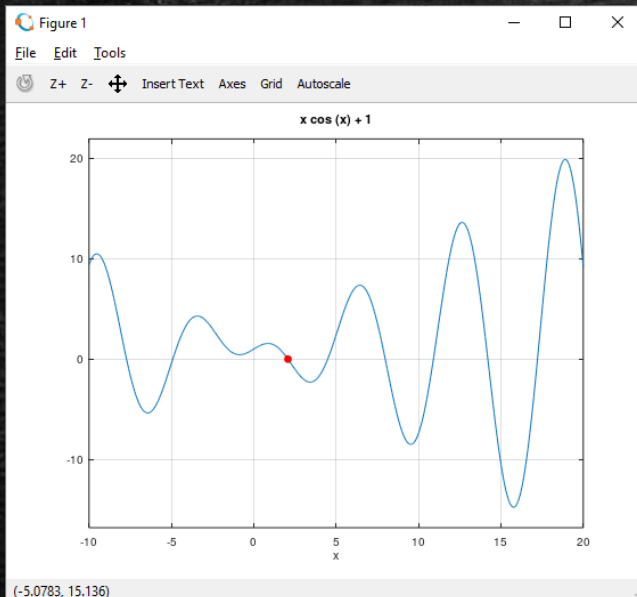
## Ejemplo: Método SECANTE

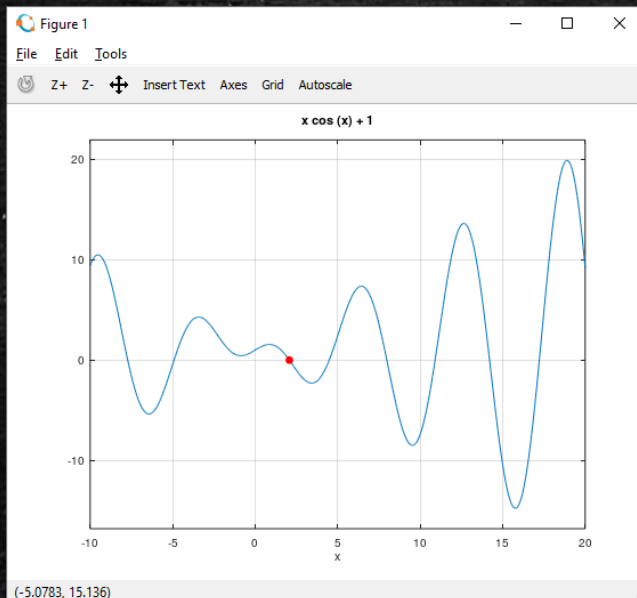
Encuentre una aproximación a una raíz real de la ecuación:

Considere  $x \cos(x) + 1 = 0$

Usando el método secante con  $x_1 = 1$  y  $x_2 = 1.5$ , calcule  $x_3$  y  $x_4$  de la secuencia que eventualmente converge a la raíz.

Encuentre la raíz ejecutando la función con  $\varepsilon = 10^{-4}$  y un máximo de 20 iteraciones.





## Ejemplo: Método SECANTE

$[k, x2, v1, error\_a] = \text{secante}(g, 1.5, 1)$   
 Método de SECANTE

$vv = 2.0739$

Valor para epsilon: 0.0001

valor para número máximo de iteraciones: 20

k	x	Everdadero	Eaprox(%)
---	---	------------	-----------

0	1.000000000	1.073932809	0.000000000
---	-------------	-------------	-------------

1	2.773738727	0.699805917	63.947577670
---	-------------	-------------	--------------

2	1.873297142	0.200635667	48.067205352
---	-------------	-------------	--------------

3	2.069311968	0.004620841	9.472463731
---	-------------	-------------	-------------

4	2.074136370	0.000203560	0.232598091
---	-------------	-------------	-------------

5	2.073932654	0.000000155	0.009822662
---	-------------	-------------	-------------

6	2.073932809	0.000000000	0.000007471
---	-------------	-------------	-------------

$k = 6$

$x2 = 2.0739$

$v1 = 5.1563e-12$

$error\_a = 0.0000074714$