

## Exercicios4

### 3. Considere o seguinte programa:

```
<!DOCTYPE html>
<meta charset="UTF-8">
<html>
<head>
<script>
var list = []
list[0] = { desc: 't1 - Queres transformar-te num Sapo?', txt1:"sim", target1: 2, txt2:"não",
target2: 1 };
list[1] = { desc: 't2 - Azar. Já estás... Queres voltar a ser pessoa?', txt1:"sim", target1:
0, txt2:"não", target2: 2 };
list[2] = { desc: 't3 - Temos Pena... Queres voltar para tás?', txt1:"sim", target1: 0,
txt2:"não", target2: 1 };

function ler(destino){
    var target1=list[destino].target1;
    var target2=list[destino].target2;
    var txt1=list[destino].txt1;
    var txt2=list[destino].txt2;

    document.getElementById("show").innerHTML=
    list[destino].desc+'<br>'+
    '<button onclick="ler('+target1+')">'+txt1+'</button> '+
    '<button onclick="ler('+target2+')">'+txt2+'</button>';
}

</script>

</head>
<body>

<div id="show">
    Olá! Estás bem? <br>
<button onclick="ler(1)">sim</button>
<button onclick="ler(2)">não</button>

</div>

<body>
</htm>
```

4.1. Crie uma “dialog tree” mais sofisticada alterando e extendendo o array list[[]].

4.2. Como desenvolveria duas linhas de armentação?

4.3. Crie um jogo que também tenha pontos e comportamentos aleatórios.