

Exercícios 3

3. Considere o seguinte Código base para começar o seu programa:

```
<!DOCTYPE html>
<meta charset="UTF-8">
<html>
<head>
<script>

</script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

3.1. Coloque um botão onde deverá estar escrita a expressão “Carregar”.

3.2. Coloque uma caixa de texto com etiqueta coloque pergunta A caixa de texto deverá ter um id chamado questao.

3.3. Crie um div com id resposta

3.4. Crie uma função que é invocada a partir do botão. Esta função deverá chamar-se ola.

3.5. A função deverá a criar deverá verificar o valor recebido é uma pergunta. Caso seja pergunta deverá reponder sim. Caso não seja deverá “não fez pergunta”. Considere que o string pode ter um método chamado slice em que os valores negativos correspondem ao numero da posição no string a contar do final.