

Exercícios 2

2. Considere o seguinte programa:

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<script>
function baixo() {
    esquerda=document.getElementById("imagem").style.left;
    cima=document.getElementById("imagem").style.top;
    ciman=parseInt(cima);
    ciman=ciman+10;
    document.getElementById("imagem").style.top=ciman+"px";
}
</script>
</head>
<body>
<button onclick="baixo()">baixo</button>

</body>
</html>
```

2.1.Com base no programa anterior, crie botões para movimentação em todas as direções e sentidos.

2.2. Crie posições de objectos.

2.3. Se a sua posição corresponder à posição de um desses objectos deverá dar mensagem de aviso.