

ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ

ΣΧΟΛΗ ΗΜ&ΜΥ Εργαστήριο Μικροϋπολογιστών

7^η Εργαστηριακή Άσκηση Ακ. έτος 2011-2012

Ομάδα C07:

18 Φεβρουαρίου 2012

Άσκηση (i)

Σε αυτή την άσκηση ζητείται να υλοποιήσουμε πέντε λογικές πύλες διαβάζοντας την είσοδο από την πόρτα Α ενώ η έξοδος φαίνεται στα τέσσερα LSB leds της πόρτας Β. Για το σκοπό αυτό διαβάζουμε ανά δύο τα bits της εισόδου και υλοποιούμε τις αντίστοιχες λογικές συναρτήσεις αποθηκεύοντάς τα παράλληλα σε ένα καταχωρητή. Ακόμη ζητείται να αντιστρέφονται τα αντίστοιχα leds με τα push-buttons PC0-7. Γι' αυτό το σκοπό, πριν διαβάσουμε την είσοδο από την πόρτα Α, διαβάζουμε το PINC και ελέγχουμε κάθε φορά ποια push-buttons πατήθηκαν και τα "κρατάμε" σε έναν καταχωρητή. Στο τέλος, πριν εμφανίσουμε το αποτέλεσμα στην έξοδο, κάνουμε λογικό χοι μεταξύ των δύο καταχωρητών ώστε να αντιστρέψουμε τις τιμές των leds που ενεργοποιήθηκαν και να αφήσουμε ως έχουν τα υπόλοιπα.

```
/*Includes for compatibility with GNU toolchain*/
1
    \#define \_\_SFR\_OFFSET 0
2
    #include <avr/io.h>
    #include <avr/interrupt.h>
4
    .global main
6
     * AVR_3h_ask1.asm
7
8
       Created: 10/2/2012 10:01:52 ??
9
         Author: Valia
10
11
12
13
14
     * AVR_ask1.asm
15
     * Created: 10/2/2012 9:24:48 ??
17
        Author: Valia
18
19
20
21
    #define temp1 r24
22
    #define input r28
   #define output r27
23
24
    #define temp2 r25
   #define reqC r29
25
26
   #define tempo r26
27
    #define output1 r30
28
    main:
30
        ldi temp1, hi8(RAMEND)
        out SPH, temp1
31
        ldi temp1, lo8(RAMEND)
32
        out SPL, temp1
33
34
        ser temp1
        out DDRB, temp1
36
37
        clr temp1
38
        out DDRD, temp1
39
40
        clr regC
41
        out DDRC, regC
42
    start:
43
        clr output1
44
45
        in regC, PINC
46
        lsr regC
47
               ;//perimenei mexri na ginei 0 (button)
49
    etik1:
50
        in tempo, PINC
51
        lsr tempo
        ;brcc syn1
52
53
        ori output1, 1
54
    syn1:
55
        lsr regC
        brcc syn2
57
                ;//perimenei mexri na ginei 0 (button)
58
    etik2:
59
        in tempo, PINC
        1sr tempo
60
        1sr tempo
```

```
;brcc syn2
62
        ori output1, 2
63
    syn2:
65
        lsr regC
66
67
        brcc syn3
    etik3: ;//perimenei mexri na ginei 0 (button)
68
        in tempo, PINC
69
        lsr tempo
        lsr tempo
71
72
        lsr tempo
        ;brcc syn3
73
        ori output1, 4
74
75
76
     syn3:
        lsr regC
77
78
        brcc syn4
    etik4: ;//perimenei mexri na ginei 0 (button)
79
80
        in tempo, PINC
81
        lsr tempo
        lsr tempo
82
        lsr tempo
84
        lsr tempo
        ;brcc syn4
85
        ori output1, 8
87
88
     syn4:
        lsr regC
        brcc syn5
90
91
    etik5: ;//perimenei mexri na ginei 0 (button)
       in tempo, PINC
92
93
        lsl tempo
94
        lsl tempo
        lsl tempo
95
96
        lsl tempo
97
        ;brcs etik5
        ori output1, 0x010
98
    syn5:
100
        lsr regC
101
102
        brcc syn6
    etik6: ;//perimenei mexri na ginei 0 (button)
103
104
        in tempo, PINC
        lsl tempo
105
        lsl tempo
106
107
        lsl tempo
        ;brcs etik6
108
        ori output1, 0x020
109
110
     syn6:
111
112
        lsr regC
113
        brcc syn7
      etik7: ;//perimenei mexri na ginei 0 (button)
114
115
        in tempo, PINC
        lsl tempo
116
        lsl tempo
117
        ;brcs etik7
118
        ori output1, 0x040
119
120
    syn7:
        lsr regC
122
123
        brcc synexise
      etik8: ;//perimenei mexri na ginei 0 (button)
124
        in tempo, PINC
125
126
        1sl tempo
        ;brcs etik8
127
        ori output1, 0x080
128
129
     synexise:
130
131
         in input, PIND
132
         clr temp2 ;//mhdenismos exodwn
133
         clr output
134
135
136
    gate_1:
```

```
lsr input
137
138
139
             brcc exit1_gate1 ;//an to lsb = 0 feugoume
140
         1sr input
141
         brcc exit_gate1 ;//an to 2o lsb = 0 feugoume
142
         inc temp2
143
144
             rjmp exit_gate1
145
     exit1_gate1:
146
147
             lsr input;//dior8wsh
     exit_gate1:
148
149
150
         lsr input
151
         brcc exit1_gate2 ;//an to 3o lsb = 0 feugoume
152
153
         1sr input
         brcc exit_gate2 ;//an to 4o lsb = 0 feugoume
154
155
         ori output, 3
             rjmp exit_gate2
156
157
     exit1_gate2:
            lsr input
158
     exit_gate2:
159
                               ;//exodos sta 2 prwta lsb bit
160
         or output, temp2
161
162
     gate 3:
163
         1sr input
         brcs exit1_gate3 ;//an to 50 lsb = 1 feugoume
164
         1sr input
165
         brcs exit_gate3 ;//an to 60 lsb = 1 feugoume
166
         ori output, 4 ;// or me 100
167
168
             rjmp exit_gate3
169
     exit1_gate3:
             1sr input
170
171
     exit_gate3:
172
173
     gate 4:
         1sr input
174
175
         brcs one
                      ;//an einai 1 psaxnoumt an kai to allo einai 1
         1sr input
                      ;//an einai to 10 0, tsekaroyme an kai to 20 einai 0
176
177
         brcs exit_gate4
         rjmp setting
178
179
180
181
         1sr input
         brcc exit_gate4; // an to allo einai O feugoyme
182
183
184
     setting:
185
         ori output,8
186
187
     exit_gate4:
        eor output, output1 ;//xor
188
        out PORTB, output
189
        rjmp start
```

Άσκηση (ii)

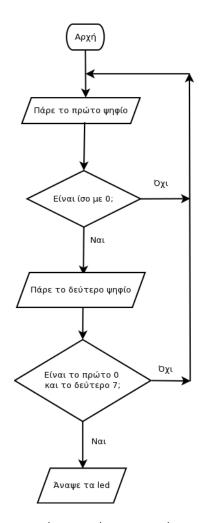
Στο μέρος αυτό υλοποιούμε τις συναρτήσεις F0 = (AB+BC+CD+DE)', F1= ABCD+E, F2 = F0+F1. Χρησιμοποιώντας τις bitwise λογικές πράξεις της C, έχουμε τα εξής: Για την F0 θέλουμε οποιαδήποτε 2 συνεχόμενα bits της θύρας εισόδου να είναι στο λογικό 1. Για τον σκοπό αυτό κάνουμε την πράξη and με μάσκα binary 11 = dec 3, και την οποιά κάνουμε shift προς τα δεξιά κατά μία θέση (c»=1) μέσα στο loop όσο το c είναι θετικό. Αν βρούμε δύο ίσα επιστρέφουμε 0. Σε άλλη περίπτωση επιστρέφουμε 1. Για την F1 θέλουμε είτε όλα τα 4 πρώτα bits να είναι 1 είτε να έχουμε 0 το bit E. Το bit E θα είναι 0 αν ο αριθμός μας είναι μικρότερος ή ίσος του 15. Ακόμη για να έχουμε τα ABCD όλα 1 θα πρέπει να έχουμε μάσκα binary 11111 = dec 31. Τέλος το F2 είναι αληθές είτε F1 είτε F2. Και περνάμε το αποτέλεσμα στην έξοδο στο σωστό bit όπως ζητάει η εκώνηση με διαδοχικές ολισθίσεις. Κυρίως κώδικας:

```
1  /* -.-.-.
2
3  * File Name : part2.c
4
5  * Purpose :
```

```
* Creation Date : 07-02-2012
7
    * Last Modified : Wed 08 Feb 2012 12:09:50 AM EET
10
    * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
11
12
13
    _--_--*/
14
15
16
    #include<avr/io.h>
17
    int f0 ( int c )
18
19
        for( ; c > 0 ; c >>=1 )
20
            if ( ( c & 3 ) == 3 )
21
22
                return 0;
        return 1:
23
24
    }
    int f1 ( int c )
25
    {
26
        if ( c <= 15 || c == 31 )
27
28
           return 1;
29
        return 0;
    }
30
    int main(void)
31
32
    {
        DDRA = Oxff;
33
        DDRC = 0x00:
34
35
        int f_0;
        int f_1;
36
37
        int c;
        for( ;; )
38
39
            c = PINC & 31;
40
41
            f_0 = f0(c);
            f_1 = f1( c );
42
            PORTA = f_0 | ( f_1 \ll 1) | ( ( f_0 | f_1 ) \ll 2);
        }
44
    }
45
```

Άσκηση (iii)

Στην άσκηση αυτή θέλουμε να διαβάζουμε 2 πλήκτρα από το πληκτρολόγιο (τα 0 και 7) και μόνο τότε να ανάβουμε τα leds PAO-7, ανεξάρτητα από την χρονική διάρκεια που έμεινε πατημένο το κάθε πλήκτρο . Ουσιαστικά πραγματοποιούμε μία ηλεκτρονική κλειδαριά. Εν προκειμένω, καταρχάς διαβάζουμε για να δούμε αν έχει έρθει χαρακτήρας από το πληκτολόγιο. Αν όχι περιμένουμε έως ότου διαβάσουμε. Σε περίπτωση που διαβάσουμε ελέγχουμε αν είναι ο σωστός χαρακτήρας, καταρχάς το '0' του πληκτρολογίου, το οποίο αντιστοιχεί στο hex 2. Αν δεν είναι τότε πρέπει να περιμένουμε από την αρχή να διαβάσουμε πάλι το '0'. Σε περίπτωση που το διαβάσουμε τότε ελεχουμε για το αν διαβάσαμε '7', το οποίο αντιστοιχεί στο hex 10. Αν δεν διαβάσουμε το '7', τότε πάμε πάλι στην αρχή και περιμένουμε να διαβάσουμε πάλι το first_key (δηλαδή το '0'). Αν διαβάσουμε επιτυχώς και τα 2 κλειδιά τότε ανάβουμε τα leds PAO-7. Παρακάτω φαίνεται το διάγραμμα ροής και ο κώδικας.



Σχήμα 1: Διάγραμμα ροής

```
#define __SFR_OFFSET 0
    #include <avr/io.h>
2
         _tmp_: .byte 2
    .text
    .global main
7
    main:
    reset:
        ldi r24,108(RAMEND)
10
11
         out SPL,r24
         ldi r24, hi8(RAMEND)
12
         out SPH,r24
13
         ;// PORTA output
14
         ser r24
15
         out DDRA,r24
16
         ;// 4x4 pad input
17
         ldi r24 ,(1 << PC7) | (1 << PC6) | (1 << PC5) | (1 << PC4) out DDRC ,r24
18
19
20
         ;// initialize
        rcall scan_keypad_rising_edge
21
22
    lock:
23
         ;//reset the memory
         ldi r24,0x00
24
         ldi r25,0x00
25
         ldi r26 ,lo8(_tmp_)
ldi r27 ,hi8(_tmp_)
26
27
28
         st X+ ,r24
         st X ,r25
29
    first_key:
30
31
        ldi r24, 0x14
        rcall scan_keypad_rising_edge
32
```

```
cpi r24,0x00
33
         breq first_key
34
         cpi r24, 0x02
         ;//first test failed
36
         brne lock
37
38
         ldi r24,0x00
39
         ldi r25,0x00
40
         ldi r26 ,lo8(_tmp_)
ldi r27 ,hi8(_tmp_)
41
42
43
         st X+ ,r24 \,
         st X ,r25
44
45
    second_key:
         ldi r24, 0x14
47
         rcall scan_keypad_rising_edge
48
49
         cpi r24,0x00
         breq second_key
50
         cpi r24, 0x10
51
52
         ;//second test failed
         brne lock
53
55
    pass:
        ldi r24,0xff
56
         out PORTA, r24
57
         ldi r24,1o8(2000)
58
         ldi r25,hi8(2000)
59
        rcall wait_msec
         ;//reset the leds
61
         ldi r24,0x00
62
        out PORTA, r24
63
        rjmp lock
64
65
66
67
    scan_row:
68
        ldi r25 ,0x08
    back_: lsl r25
69
         {\tt dec}\ {\tt r24}
         brne back_
71
        out PORTC ,r25
72
73
        nop
        nop
74
         in r24 ,PINC
75
         andi r24 ,0x0f
        ret
77
78
79
80
81
    scan_keypad:
        ldi r24 ,0x01
82
83
         rcall scan_row
84
         swap r24
        mov r27 ,r24
85
         ldi r24 ,0x02
87
         rcall scan_row
         add r27 ,r24
88
         ldi r24 ,0x03
         rcall scan_row
90
         swap r24
91
         mov r26 ,r24
         ldi r24 ,0x04
93
94
         rcall scan_row
         add r26 ,r24
95
         movw r24 ,r26
96
97
         ret
98
99
100
    scan_keypad_rising_edge:
        mov r22 ,r24
101
102
         rcall scan_keypad
         push r24
103
         push r25
104
105
         mov r24 ,r22
         ldi r25 ,0
106
         rcall wait_msec
107
```

```
rcall scan_keypad
108
          pop r23
109
110
          pop r22
          and r24 ,r22
111
          and r25 ,r23
112
          ldi r26 ,lo8(_tmp_)
ldi r27 ,hi8(_tmp_)
ld r23 ,X+
113
114
115
          ld r22 ,X
116
          st X ,r24
117
118
          st - X ,r25
          com r23
119
          com r22
120
121
          and r24 ,r22
          and r25 ,r23
122
123
          ret
124
125
126
     wait_usec:
127
          sbiw r24.1
128
129
          brne wait_usec
130
131
          ret
132
     wait_msec:
133
          in r27,PINB
134
          ror r27
135
          brcs wait_msec
136
137
          push r24
          push r25
138
          ldi r24,lo8(998)
139
140
          ldi r25,hi8(998)
          rcall wait_usec
141
142
          pop r25
143
          pop r24
          sbiw r24,1
144
145
          brne wait_msec
146
```

Άσκηση (iv)

```
/*Includes for compatibility with GNU toolchain*/
    #define __SFR_OFFSET 0
    #include <aur/io.h>
    #include <avr/interrupt.h>
4
    .global main
     * AVRAsk4.asm
       Created: 12/2/2012 10:31:36 ??
10
        Author: Valia
11
     .data
12
     _tmp_ :.byte 2
14
15
     #define temp1 r24
     #define temp2 r25
17
18
     main:
20
21
22
        ldi r24 ,(1 << PC7) | (1 << PC6) | (1 << PC5) | (1 << PC4)
23
24
        out DDRC ,r24
25
        rcall lcd_init ;//initialize
26
27
28
        ldi r24, 'T' ;//'T'
```

```
rcall lcd_data
31
        ldi r24, 'E' ;//'E'
32
33
         \tt rcall \ lcd\_data
         ldi r24, 'A' ;//'E'
34
35
         rcall lcd_data
         ldi r24, 'M' ;//'E'
         rcall lcd_data
37
        ldi r24, ' ';//'E'
38
         rcall lcd_data
39
         ldi r24, '0' ;//'E'
40
41
         rcall lcd_data
         ldi r24,'7' ;//'E'
42
         rcall lcd_data
43
44
45
    start:
        ldi r24,0x14
46
47
         \verb|rcall scan_keypad_rising_edge| ; \textit{//apotelesma sto } r24{:}r25
         rcall keypad_to_ascii
48
49
         cpi r24,0x0
50
        breq start
51
         push r24
                         ;//freskarisma
53
         ldi r24,0x01
         rcall lcd_command
54
         ldi r24,lo8(1530)
55
         ldi r25, hi8(1530)
56
57
         rcall wait_usec
        pop r24
58
59
60
         rcall lcd_data ;//emfanish sthn o8onh
61
         ldi r26,lo8(_tmp_) ;//ka8arisma mnhmhs
62
63
         ldi r27,hi8(_tmp_)
         ldi r24,0x0
64
65
         st X+,r24
66
         st X,r24
67
        rjmp start
69
    keypad_to_ascii:
70
71
         movw r26,r24
         ldi r24,'*'
72
         sbrc r26,0
73
74
        ldi r24,'0'
75
76
         sbrc r26,1
        ret
77
        ldi r24,'#'
78
79
         sbrc r26,2
        ret
80
         ldi r24,'D'
81
82
         sbrc r26,3
        ret
83
         ldi r24,'7'
         sbrc r26,4
85
         ret
86
87
         ldi r24,'8'
         sbrc r26,5
88
89
         ret
         ldi r24,'9'
         sbrc r26,6
91
92
         ret
         ldi r24,'C'
93
         sbrc r26,7
94
95
         ldi r24, '4'
96
         sbrc r27,0
97
98
         ret
         ldi r24,'5'
99
100
         sbrc r27,1
         ret
101
         ldi r24,'6'
102
         sbrc r27,2
103
         ret
104
         ldi r24,'B'
105
```

```
sbrc r27,3
106
          ret
107
          ldi r24,<mark>'1'</mark>
108
          sbrc r27,4
109
110
          ret
          ldi r24,<mark>'2'</mark>
111
          sbrc r27,5
112
113
          ret
          ldi r24,'3'
114
          sbrc r27,6
115
116
          ret
          ldi r24,'A'
117
          sbrc r27,7
118
119
          ret
          clr r24
120
121
          ret
122
     scan_keypad_rising_edge:
123
124
          mov r22,r24
          rcall scan_keypad
125
126
127
          push r24 ;//apo8ikeush apotelesmatos
          push r25
128
          mov r24,r22; //ka8ysterhsh r22msec (10-20 msec)
129
          ldi r25,0
130
          rcall wait_msec
131
132
          rcall scan_keypad ;//aporrispe osa plhktra emfanizoyn spin8hrismo
133
          pop r23
134
135
          pop r22
          and r24,r22
136
          and r25,r23
137
          ldi r26,lo8(_tmp_)
138
          ldi r27,hi8(_tmp_)
139
140
          ld r23,X+
141
          ld r22,X
          st X,r24
142
143
          st -X,r25
          com r23
144
          com r22
145
146
          and r24,r22
          and r25,r22
147
148
          ret
149
     lcd_init:
150
          ldi r24,40
151
          ldi r25,0
152
          rcall wait_msec
153
154
          ldi r24,0x30
155
          out PORTD, r24
156
157
          sbi PORTD, PD3
          cbi PORTD,PD3
158
159
          ldi r24,39
          ldi r25,0
160
          rcall wait_usec
161
162
          ldi r24,0x30
163
          out PORTD, r24
164
          sbi PORTD,PD3
165
          cbi PORTD,PD3
166
167
          ldi r24,39
          ldi r25,0
168
          rcall wait_usec
169
170
          ldi r24,0x20
171
          out PORTD, r24
172
173
          sbi PORTD, PD3
          cbi PORTD,PD3
174
175
          ldi r24,39
          ldi r25,0
176
          rcall wait_usec
177
178
          ldi r24,0x28
179
          rcall lcd_command
180
```

```
181
         ldi r24,0x0c
182
183
         rcall lcd_command
184
         ldi r24,0x01
185
186
         rcall lcd_command
         ldi r24, lo8(1530)
187
         ldi r25,hi8(1530)
188
         rcall wait_usec
189
190
191
         ldi r24,0x06
         rcall lcd_command
192
193
194
195
     lcd_data:
196
197
         sbi PORTD,PD2
         rcall write_2_nibbles
198
199
         ldi r24,43
         ldi r25,0
200
         rcall wait_usec
201
202
         ret
203
     lcd_command:
204
         cbi PORTD,PD2
205
         rcall write_2_nibbles
206
207
         ldi r24,39
         ldi r25,0
208
         rcall wait_usec
209
210
211
212
     write_2\_nibbles:
         push r24
213
         in r25,PIND
214
         andi r25,0x0f
215
216
         andi r24,0xf0
         add r24,r25
217
218
         out PORTD, r24
         sbi PORTD,PD3
219
         cbi PORTD,PD3
220
221
         pop r24
         swap r24
222
         andi r24,0xf0
223
         add r24,r25
224
         out PORTD.r24
225
         sbi PORTD,PD3
226
         cbi PORTD,PD3
227
         ret
228
229
      scan_keypad:
230
231
         ldi r24,0x01
232
         rcall scan_row
         swap r24
233
234
         mov r27,r24
         ldi r24,0x02
235
236
         rcall scan_row
237
         add r27,r24
                           ;//1h kai 2h grammh
         ldi r24,0x03
238
         rcall scan_row
239
         swap r24
         mov r26,r24
241
242
         ldi r24,0x04
         rcall scan_row
243
         add r26,r24
                           ;//3h kai 4h grammh
244
245
         movw r24,r26
                            ;//r25:r24 to apotelesma
         ret
246
247
248
     scan_row:
         ldi r25,0x08
249
250
         lsl r25
251
         dec r24
252
         brne back_
253
         out PORTC, r25
254
255
         nop
```

```
256
          nop
          in r24,PINC
257
258
          andi r24,0x0f
259
260
          wait_msec:
261
          push temp1
262
263
          push temp2
          ldi temp1, lo8(998)
264
          ldi temp2, hi8(998)
265
266
          rcall wait_usec
          pop temp2
267
          pop temp1
268
          sbiw temp1, 1
269
          brne wait_msec
270
271
272
273
274
          wait_usec:
          sbiw temp1,1
275
276
          nop
          nop
          nop
278
279
          nop
          brne wait_usec
280
281
282
          ret
```

Άσκηση (ν)

Σε αυτήν την άσκηση προσομοιώνουμε την λειτουργία ενός συστήματος συναγερμού. Θέτουμε την θύρα B ως είσοδο και έπειτα ελέγχουμε συνεχώς αν έχει γίνει trigger στους αισθητήρες. Άπαξ και έχει γίνει, θέτουμε τον timer για να αρχίσει να χρονομετρά και καλούμε την συνάρτηση getpass για να διαβάσουμε τον κωδικό. Ελέγχουμε τα πλήκτρα που εισάγονται με παρόμοιο τρόπο όπως στην άσκηση 3, με την διαφορά ότι άμα έχουμε λάθος πλήκτρο τότε πηγαίνουμε στην ετικέτα alarm_on, όπου θέτουμε τον συναγερμό κατά τα ζητούμενα της άσκησης. Σε περίπτωση που δοθεί ο σωστός κωδικός (τον οποίο έχουμε βάλει κατά σύμβαση 9807) απενεργοποιούμε τον συναγερμό (label alarm_off), δηλαδή απενεργοποιούμε τον timer και γραφουμε στην lcd οθόνη alarm off. Κυρίως κώδικας:

```
#define __SFR_OFFSET 0
    #include <avr/io.h>
2
    #include <avr/interrupt.h>
        _tmp_ :.byte 2
    .text
8
10
    .global main
    .org 0x000
11
12
        rjmp main
    .org 0x010
13
        rjmp ovf_int_rout
14
        reti
15
16
17
18
        ldi r24,108(RAMEND)
19
20
        out SPL,r24
        ldi r24,hi8(RAMEND)
21
        out SPH,r24
22
23
        ser r24
24
25
        out DDRA.r24
        out DDRD,r24
26
27
28
        clr r24
        out DDRB,r24
29
30
        ldi r24 ,(1 << PC7) | (1 << PC6) | (1 << PC5) | (1 << PC4)
        out DDRC ,r24
32
33
```

```
34
         rcall lcd_init ;//initialize
35
37
    loop:
        in r24,PINB
38
39
         cpi r24,0x0
        breq loop
40
41
42
         rcall set_timer
43
44
         rcall getpass
         rjmp loop
45
46
47
     set_timer:
        push r24
48
         ;activate timer1
49
50
         ;2 is TOIE1
         ;avrStudio doesn ' t know about it
51
        ldi r24,(1 << 2)
53
         out TIMSK,r24
        ldi r24,(1 << CS12)|(0<<CS11)|(1<<CS10)
54
        out TCCR1B,r24
56
        ldi r24,0xFF
57
        sts TCNT1H,r24
58
         ldi r24,0xFF
59
         sts TCNT1L,r24
60
         pop r24
62
63
         sei
         ret
64
65
66
     ovf_int_rout:
        rcall alarm_on
67
68
         sei
69
         reti
70
        push r24
72
         ldi r24,0x01
73
74
         rcall lcd_command
         ldi r24, lo8(1530)
75
        ldi r25,hi8(1530)
76
        rcall wait_usec
        pop r24
78
79
         ret
80
81
82
    getpass:
        rcall cls
83
         rcall clear_tmp_
84
85
         clr r24
    dig0:
86
        ldi r24,0x14
87
         rcall scan_keypad_rising_edge
88
89
         cpi r24,0x0
         breq dig0
91
         cpi r24,0x80
92
         brne alarm_on
94
95
         rcall clear_tmp_
96
         ldi r24,0x14
97
98
     dig1:
         ldi r24,0x14
99
         rcall scan_keypad_rising_edge
100
101
         cpi r24,0x0
         breq dig1
102
         cpi r24,0x40
103
         brne alarm_on
104
105
         rcall clear_tmp_
106
         ldi r24,0x14
107
    dig2:
108
```

```
rcall scan_keypad_rising_edge
109
         cpi r24,0x0
110
111
         breq dig2
         cpi r24,0x02
112
113
         brne alarm_on
114
         rcall clear_tmp_
115
         ldi r24,0x14
116
     dig3:
117
         rcall scan_keypad_rising_edge
118
119
         cpi r24,0x0
         breq dig3
120
         cpi r24,0x10
121
122
         brne alarm_on
         rcall alarm_off
123
124
         ret
125
     alarm_on:
126
127
         push r24
         ldi r24,0xff
128
         out PORTA, r24
129
130
         pop r24
131
     write_alarm_on:
132
         rcall lcd_init
133
         ;rcall cls
134
135
         ldi r24, 'A'
         rcall lcd_data
136
         ldi r24, 'L'
137
138
         rcall lcd_data
         ldi r24,'A'
139
140
         rcall lcd_data
141
         ldi r24,'R'
         rcall lcd_data
142
143
         ldi r24,'M'
144
         rcall lcd_data
         ldi r24,''
145
146
         rcall lcd_data
         ldi r24,'0'
147
         rcall lcd_data
148
149
         ldi r24,'N'
         rcall lcd_data
150
151
         ret
152
     alarm_off:
153
154
         push r24
         rcall write_alarm_off
155
         ldi r24,0x00
156
157
         out PORTA, r24
         rcall set_timer_off
158
159
         pop r24
160
161
162
     write_alarm_off:
         rcall cls
163
         ldi r24,'A'
164
         rcall lcd_data
165
         ldi r24, 'L'
166
         rcall lcd_data
167
         ldi r24,'A'
168
         rcall lcd_data
169
170
         ldi r24,'R'
         rcall lcd_data
171
         ldi r24,'M'
172
173
         rcall lcd_data
         ldi r24,
174
         rcall lcd_data
175
176
         ldi r24,'0'
         rcall lcd_data
177
178
         ldi r24,'F'
         rcall lcd_data
179
         ldi r24, 'F'
180
181
         rcall lcd_data
         ret
182
183
```

```
clear_tmp_:
184
         push r24
185
186
          push r26
          ldi r26,lo8(_tmp_) ;//ka8arisma mnhmhs
187
          ldi r27,hi8(_tmp_)
188
189
          ldi r24,0x0
          st X+,r24
st X,r24
190
191
         pop r26
192
          pop r24
193
194
          ret
195
196
197
     set_timer_off:
          push r24
198
          ldi r24,0x0
199
200
          out TCCR1A,r24
          out TCCR1B,r24
201
202
          ret
203
     keypad_to_ascii:
204
205
          movw r26,r24
          ldi r24,'*'
206
          sbrc r26,0
207
          ret
208
          ldi r24,'0'
209
210
          sbrc r26,1
          ret
211
          ldi r24,'#'
212
213
          sbrc r26,2
          ret
214
          ldi r24, 'D'
215
          sbrc r26,3
216
          ret
217
          ldi r24,'7'
218
219
          sbrc r26,4
          ret.
220
          ldi r24,'8'
221
          sbrc r26,5
222
          ret
223
224
          ldi r24,'9'
          sbrc r26,6
225
226
          ret
227
          ldi r24,'C'
          sbrc r26,7
228
229
          ret
          ldi r24,'4'
230
          sbrc r27,0
231
232
          ret
          ldi r24, '5'
233
234
          sbrc r27,1
235
          ret
          ldi r24,'6'
236
237
          sbrc r27,2
          ret
238
          ldi r24,'B'
239
240
          sbrc r27,3
          ret
241
          ldi r24,'1'
242
243
          sbrc r27,4
          ret
244
          ldi r24,<mark>'2'</mark>
245
          sbrc r27,5
246
247
          ret
          ldi r24,'3'
248
          sbrc r27,6
249
          ret
250
          ldi r24,'A'
251
          sbrc r27,7
252
253
          {\tt ret}
          clr r24
254
          ret
255
256
     scan_keypad_rising_edge:
257
         mov r22,r24
258
```

```
rcall scan_keypad
259
260
261
         push \ r24 \ ; //apo8ikeush \ apotelesmatos
262
         \verb"mov r24,r22"; //ka8ysterhsh r22msec (10-20 msec)"
263
         ldi r25,0
264
         rcall wait_msec
265
266
         rcall scan_keypad ;//aporrispe osa plhktra emfanizoyn spin8hrismo
267
         pop r23
268
269
         pop r22
         and r24,r22
270
         and r25,r23
271
272
         ldi r26,lo8(_tmp_)
         ldi r27,hi8(_tmp_)
273
         ld r23,X+
274
275
         ld r22,X
         st X,r24
276
277
         st -X,r25
         com r23
278
         com r22
279
         and r24,r22
         and r25,r22
281
282
         ret
283
     lcd_init:
284
         ldi r24,40
285
         ldi r25,0
286
         rcall wait_msec
287
288
         ldi r24,0x30
289
         out PORTD, r24
290
         sbi PORTD,PD3
291
         cbi PORTD, PD3
292
         ldi r24,39
293
294
         ldi r25,0
         rcall wait_usec
295
         ldi r24,0x30
297
         out PORTD, r24
298
299
         sbi PORTD,PD3
         cbi PORTD, PD3
300
         ldi r24,39
301
         ldi r25,0
302
         rcall wait_usec
303
304
         ldi r24,0x20
305
         out PORTD, r24
306
307
         sbi PORTD,PD3
         cbi PORTD, PD3
308
309
         ldi r24,39
310
         ldi r25,0
         rcall wait_usec
311
312
         ldi r24,0x28
313
         rcall lcd_command
314
315
         ldi r24,0x0c
316
         rcall lcd_command
317
318
         ldi r24,0x01
319
320
         rcall lcd_command
         ldi r24,lo8(1530)
321
         ldi r25,hi8(1530)
322
323
         rcall wait_usec
324
         ldi r24,0x06
325
         rcall lcd_command
327
328
         ret
329
     lcd data:
330
         sbi PORTD, PD2
331
         rcall write_2_nibbles
332
         ldi r24,43
333
```

```
ldi r25,0
334
         rcall wait_usec
335
336
         ret
337
338
     lcd_command:
339
          cbi PORTD,PD2
         rcall write_2_nibbles
340
         ldi r24,39
341
         ldi r25,0
342
         rcall wait_usec
343
344
         ret
345
     write_2_nibbles:
346
347
         push r24
         in r25,PINB
348
          andi r25,0x0f
349
350
          andi r24,0xf0
         add r24,r25
351
          out PORTD, r24
352
         sbi PORTD, PD3
353
         cbi PORTD,PD3
354
355
         pop r24
356
          swap r24
         andi r24,0xf0
357
         add r24,r25
358
          out PORTD, r24
359
          sbi PORTD,PD3
360
         cbi PORTD,PD3
361
         ret
362
363
      scan_keypad:
364
         ldi r24,0x01
365
         rcall scan_row
366
         swap r24
367
         mov r27,r24
368
369
         ldi r24,0x02
         rcall scan_row
370
371
          add r27,r24
                            ;//1h kai 2h grammh
         ldi r24,0x03
372
         rcall scan_row
373
374
         swap r24
         mov r26,r24
375
         ldi r24,0x04
376
377
         rcall scan_row
         add r26,r24
                            ;//3h kai 4h grammh
378
                            ;//r25:r24 to apotelesma
379
         movw r24,r26
         ret
380
381
382
     scan_row:
         ldi r25,0x08
383
384
     back_:
385
         lsl r25
         dec r24
386
387
         brne back_
         out PORTC,r25
388
389
         nop
390
         nop
         in r24,PINC
391
         andi r24,0x0f
392
393
         ret
394
395
     wait_msec:
         push r24
396
          push r25
397
398
          ldi r24, lo8(998)
         ldi r25, hi8(998)
399
         rcall wait_usec
400
401
         pop r25
         pop r24
402
403
          sbiw r24, 1
         brne wait_msec
404
405
407
         wait_usec:
408
```

```
409 sbiw r24,1
410 nop
411 nop
412 nop
413 nop
414 brne wait_usec
415
416 ret
```

Άσκηση (vi)

Ζητούμενο της άσκησης αυτής είναι να διαβάσουμε ένα δεκαεξαδικό αριθμό από την PORTA σε μορφή δυαδικού συμπληρώματος ως προς 2 και να γράψουμε την δεκαδική του αναπαράσταση στην lcd οθόνη. Η λογική που ακολουθούμε είναι η εξής: διαβαζουμε το input και κάνουμε shift μια θέση δεξιά ώστε να δούμε αν θα έχουμε 0 ή 1 για θετικό ή αρνητικό πρόσημο αντίστοιχα. Το πρόσημο αποθηκεύεται στον καταχωρητή sign. Έπειτα ανάλογα αν είναι ο αριθμός αρνητικός παίρνουμε το συπμλήρωμά του ως προς 2, αλλιώς προχωρούμε στον υπολογισμό κατευθείαν. Αν είναι μεγαλύτερος του 100 τότε βάζουμε στον καταχωρητή ekat την μία εκατοντάδα. Αλλιώς, και έπειτα, ελέγχουμε στο loop count_dek το πόσες δεκάδες έχουμε και αποθηκεύουμε το αποτέλεσμα στον καταχωρητή dek. Αυτό που μας μένει είναι οι μονάδες και το οποίο αποθηκευουμε στον καταχωρητή mon. Έπειτα συνεχίζουμε στο να τα δείξουμε στην lcd οθόνη. Κάθε "κβάντο" πληροφορίας που στέλνουμε αποθηκεύεται στον καταχωρητή r24 (τον οποίο έχουμε ονομάσει quantum). Για την αποστολή βέβαια των εκατοντάδων και των δεκάδων βέβαια φροντίζουμε να στέλνουμε τον αscii κωδικό των χαρακτήρων, προσθέτοντάς τους το 48 (dec). Ακόμη έχουμε φροντίσει να ελέγχουμε αν είναι μηδενικές για να μην εκτυπώνεται για παράδειγμα +009 αλλά +9. Πριν την αποστολή του αριθμού στην οθόνη Έπειτα στέλνουμε διαδοχικά το sign,(αν υπάρχουν)τις εκατοντάδες, (αν υπάρχουν) τις δεκάδες και τέλος τις μονάδες.

```
/*Includes for compatibility with GNU toolchain*/
    \#define \_\_SFR\_OFFSET 0
    #include <avr/io.h>
3
    #include <aur/interrupt.h>
4
    .global main
     * AVRAssembler3 a.asm
        Created: 14/2/2012 1:23:46 ??
         Author: Eleni
10
11
12
13
     * AVRAssembler3.asm
14
        Created: 13/2/2012 9:07:06 ??
15
         Author: Eleni
16
17
19
     * bonus_part_2.asm
20
21
        Created: 12/2/2012 1:08:30 ??
22
23
         Author: Eleni
25
    #define input r18
26
    #define sign r21
27
28
    #define tempo r20
    #define ekat r22
29
    #define dek r23
30
31
    #define mon r19
    #define quantum r24
    #define temp1 r24
33
34
     #define temp2 r25
35
36
37
        ldi r24 ,lo8(RAMEND)
38
        out SPL, r24
39
        ldi r24, hi8(RAMEND)
            out SPH, r24
41
42
         clr r25
                              ;//bazw mhdenika gia eisodo sthn A
```

```
out DDRB, r25
44
45
46
         ser r25
                                             ;//bazw 1 gia eksodo sthn D
         out DDRD, r25
47
48
50
            rcall lcd init
51
52
    start:
53
54
55
56
57
        in input, PINB
58
        mov tempo, input
        lsl tempo
59
60
        brcc positive
                                     ;//an carry = 0 pame sto positive
61
62
    negative:
                                             ;//edw einai arnhtikos o ari8mos
        ;// bazw to arnhtiko proshmo
63
        ldi sign, '-'
64
         neg input
                                      ;//to neg dinei kateu8eian to sumplhrwma ws pros 2
        rjmp calculation
66
67
68
        ;//an einai 8etikos bazw to + kai proxwrw sto calculation gia display
69
         ldi sign, '+'
70
71
    calculation:
72
73
        clr ekat
        clr dek
74
        clr mon
75
76
                                      ;//sugkrish me to 100
        cpi input, 0x64
77
78
        brlo count_dek
                                      ;//branch if less sto metrhma dekadwn
79
        ;//alliws exoume 1 ekatontada
80
81
    count_ekat:
                                      ;//giati mia ekatontada to polu 8a exoume
82
        ldi ekat, 1
         subi input, 0x64 ;//afairw 100 epeidh 8elw na sunexisw
83
84
    count_dek:
85
        cpi input, 10
                                      ;//sugkrish me to 10
86
        brlo count_mon
                                      ;//an einai mikrotero tou 10 metrame tis monades
87
        ;//alliws
88
                                      ;//afairw 10
89
        subi input, 10
        inc dek
90
            rjmp count_dek
91
92
        ;//edw ston input exoun meinei pleon oi monades
93
94
    count_mon:
95
        mov mon, input
        rjmp print_to_lcd
96
97
    print_to_lcd:
98
99
           ;//tupwnw to proshmo
    lcd_clear:
100
            ldi r24, 0x01
                                     ;//ka8arismos o8onhs
101
         rcall lcd_command
102
         ldi r24, lo8(1530)
103
         ldi r25, hi8(1530)
104
105
         rcall wait_usec
                              ;//telos ka8arismos o8onhs
        mov quantum, sign
106
        rcall lcd_data
107
108
         ;//elegxos gia an exw ekatontada
109
110
         cpi ekat, 1
         brlo check_dekades ;//an <100 koitaw mhpws einai kai dekades0
111
         subi ekat, -48
                                    ://pros8etw 48 gia na parw ton ascii
112
113
         mov quantum, ekat
         rcall lcd_data
114
115
    check_dekades:
116
117
         cpi dek, 0
         breq check_monades ;//an einai iso me 0
118
```

```
subi dek, -48
                                         ;//alliws.
119
         mov quantum, dek
120
121
         rcall lcd_data
122
123
     check monades:
         subi mon, -48
124
                                ;//oi monades o,ti kai na nai tis deixnw, giati exw sumplhrwma ws pros 2. Opote 8a deixsw gia 0 to +0.
         mov quantum, mon
125
         rcall lcd_data
126
127
         ldi r24,0xAA
128
         ldi r25,0x00
129
         rcall wait_msec
130
131
132
              rjmp start
133
134
135
     ;//=====routines gia thn o8onh======
136
137
     lcd_init:
         ldi r24,40
138
         ldi r25,0
139
140
         rcall wait_msec
141
         ldi r24,0x30
142
         out PORTD, r24
143
         sbi PORTD, PD3
144
         cbi PORTD,PD3
145
         ldi r24,39
146
         ldi r25,0
147
148
         rcall wait_usec
149
         ldi r24,0x30
150
         out PORTD, r24
151
         sbi PORTD,PD3
152
         cbi PORTD,PD3
153
154
         ldi r24,39
         ldi r25.0
155
156
         rcall wait_usec
157
         ldi r24,0x20
158
159
         out PORTD, r24
         sbi PORTD,PD3
160
         cbi PORTD,PD3
161
         ldi r24,39
162
         ldi r25.0
163
164
         rcall wait_usec
165
         ldi r24,0x28
166
167
         rcall lcd_command
168
169
         ldi r24,0x0c
170
         rcall lcd_command
171
172
         ldi r24,0x01
         rcall lcd_command
173
         ldi r24,lo8(1530)
174
         ldi r25, hi8(1530)
175
         rcall wait_usec
176
177
         ldi r24,0x06
178
         rcall lcd_command
179
180
181
182
     lcd_data:
183
         sbi PORTD,PD2
184
185
         rcall write_2_nibbles
186
         ldi r24,43
         ldi r25,0
187
188
         rcall wait_usec
189
         ret
190
     lcd_command:
191
         cbi PORTD,PD2
192
```

193

rcall write_2_nibbles

```
ldi r24,39
194
         ldi r25,0
195
         rcall wait_usec
196
197
198
199
     write_2_nibbles:
         push r24
200
         in r25,PIND
201
         andi r25,0x0f
202
         andi r24,0xf0
203
204
         \verb"add r24,r25"
         out PORTD, r24
205
         sbi PORTD,PD3
206
         cbi PORTD,PD3
207
         pop r24
208
         swap r24
209
210
         andi r24,0xf0
         add r24,r25
211
         out PORTD,r24
212
213
         sbi PORTD,PD3
         cbi PORTD,PD3
214
215
         ret
216
     ;//======wait routines======
217
         wait_msec:
218
         push temp1
219
         push temp2
220
         ldi temp1, lo8(998)
221
         ldi temp2, hi8(998)
222
223
         rcall wait_usec
         pop temp2
224
         pop temp1
225
226
         sbiw temp1, 1
         brne wait_msec
227
228
229
230
231
         wait_usec:
         sbiw temp1,1
232
233
         {\tt nop}
234
         nop
         nop
235
236
         nop
237
         brne wait_usec
238
239
         ret
```