

ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ

ΣΧΟΛΗ ΗΜ&ΜΥ Εργαστήριο Μικροϋπολογιστών

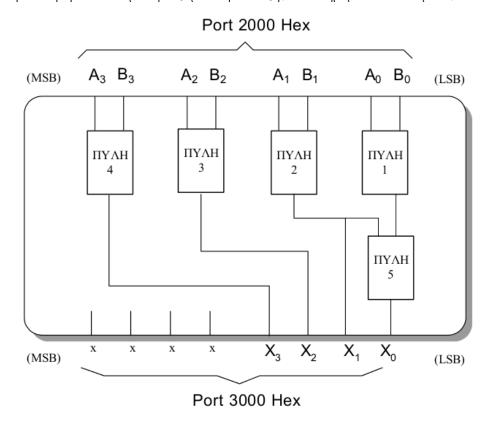
 2^{η} Εργαστηριακή Άσκηση Ακ. έτος 2011-2012

Ομάδα C07:

Ελένη Ευαγγελάτου Α.Μ.: 03108050
 Γρηγόρης Λύρας Α.Μ.: 03109687
 Βασιλεία Φραγκιαδάκη Α.Μ.: 03108026

Άσκηση 3(i)

Σε αυτήν την άσχηση υλοποιούμε την εξομοίωση του εξής ολοχληρωμένου χυχλώματος: Για την διαδιχασία



Σχήμα 1: Το ΙΟ του θέματος

που αχολουθήσαμε αποθηχεύσαμε το αποτέλεσμά μας στον C, έχοντας ως βοηθητιχό buffer τον B και κάνοντας πράξεις στον A. Αρχικά παίρνουμε ένα ένα ψηφίο από την είσοδο μας απομώνοντάς το με RAL και βλέπουμε το χρατούμενο. Υλοποιούμε σε πρώτο βήμα τις 4 πύλες XOR. Για να υλοποιήσουμε την κάθε πύλη ουσιαστικά κοιτάμε αν έχουμε 0 με 1 (ή 1 με 0) στα συγχρινόμενα ψηφία, οπότε και η XOR δίνει αποτέλεσμα TRUE (δηλαδή 1) . Αυτήν την πράξη επαναλαμβάνουμε και για τα 8 bits της εισόδου (φυσικά σε ζεύγη, όπως δίνονται στο σχήμα). Το αποτέλεσμα αποθηχεύεται στον C. Σε δεύτερο στάδιο αποθηχεύουμε τα δύο τελευταία least significant bits και τα βάζουμε ως τελεστέους σε μία OR. Αφού προηγουμένως "αδειάσουμε" το Isb του C , αποθηχεύουμε εχεί το αποτέλεσμα της OR. Το τελικό αποτέλεσμα περνιέται εχ νέου στον C και τα περιεχόμενα του οποίου εμφανίζουμε στα LEDS.

Ο κώδικάς μας είναι ο εξής:

```
START:
          LDA 2000H
2
          CALL XOR
          CALL XOR
          CALL XOR
          CALL XOR
          MOV D,C
          MOV A,C
          RAR
          MOV C,A
10
          MOV A,D
11
          RAL
12
          RAL
13
          RAL
14
          RAL
15
          RAL.
16
17
          RAL
          CALL OR
18
          MOV A,C
19
          ANI OFH
          CMA
21
```

```
STA 3000H
22
          JMP START
23
24
     XOR:
25
                        ; CALL XOR
26
          RAT.
          JC ONE
                        ;XY
27
          RAL
                        ; OY
28
          JC TRUE
29
                        : 0Y
          JMP FALSE
30
                        :00
     ONE:
                        ;1Y
31
32
                        ;1Y
          JC FALSE
                        ;11
33
          JMP TRUE
                        ;10
34
35
36
                        ; CALL OR; XY
          RAL.
37
38
          JC TRUE
                        :1Y
          RAL
                        : 0Y
39
          JC TRUE
40
                        ;11
          JMP FALSE
41
                        :00
42
     TRUE:
          MOV B,A
                        ; USE B AS BUFFER
44
          MOV A,C
                        ;LOAD PREVIOUS OUTCOME FROM C
45
                        ;SHIFT A
46
                        ;ADD 1 IN THE END
          ORI 01H
47
48
          JMP RESTORE
49
     FALSE:
50
51
          MOV B,A
                        ; USE B AS BUFFER
                        ;LOAD PREV FROM C
          MOV A,C
52
                        ;SHIFT A
53
          RAL
          ANI FEH
                        ; ADD O IN THE END
54
          JMP RESTORE
55
57
     RESTORE:
          MOV C.A
                        :RESTORE BUFFERS AS THEY WERE
58
          MOV A,B
          RET
60
     END
61
```

Άσκηση 4(ii)

Σε αυτήν την άσχηση καταρχάς διαβάζουμε από τα dip switches 8 bits. Το κάθε πλήκτρο 0 έως 9 και Α έως F , όπως φαίνεται από τον πίνακα κωδικών για την συνάρτηση KIND αντιστοιχεί σε δεκαεξαδικό αριθμό ο οποίος αρχίζει με 0 και έχει ένα ακόμη 16αδικό ψηφίο διάφορο του μηδενός. Ουσιαστικά δηλαδή θέλουμε ένα ψηφίο δεκαεξαδικού συστήματος για να περιγράψουμε ένα από τα ζητούμενα πλήκτρα της μέσω της KIND. Το ένα ψηφίο όμως 16δικού συστήματος αντιστοιχεί σε 4 bits δυαδικού συστήματος. Επομένως τα 8 bits της εισόδου επαρκούν ακριβώς για την απεικόνιση των ζητουμένων. Η λογική μας συνίσταται στο ότι παίρνουμε τα τέσσερα τελευταία lsb της εισόδου τα απομονώνουμε, βάζουμε μηδενικά στα 4 πρώτα msb και καλούμε την KIND ώστε να τα εμφανίσει στον τελευταίο 7segment. Ομοίως παίρνουμε τα αρχικά msbits , τα μετακινούμε στα 4 lsbits και βάζουμε μηδενικά στα 4 msbits. Καλούμε πάλι την KIND για να τα τυπώσει στον δεύτερο 7segement.

Ο κώδικάς μας φαίνεται παρακάτω:

```
MVI A,10H
                      ; fortwnoume to 10H
         STA OBBOH
                      ;wste na ka8arisei
2
         STA OBB1H
                      ; to display
         STA OBB2H
         STA OBB3H
5
         STA OBB4H
         STA OBB5H
7
         LXI D, OBBOH
         CALL STDM
     LP:
10
         CALL KIND
                      ;h kind 8a ferei ton
11
         MOV B,A
                      ; kwdiko\ pshfiou\ ston\ A
         ANI OFH
                      ;xrhsimopoioume ton B ws buffer
13
                     ; grafoume ta 4LSB sthn 8esh tou pemptou pshfiou
         STA OBB54H
14
         MOV A,B
15
         RLC
                      ;me kuklikh olis8ish 4fores
16
17
         R.I.C
                      ;fernoume ta 4MSB sta 4LSB
         RLC
                      ; gia na ta grapsoume sth dieu8unsh
18
                      ;tou ektou pshfiou
         RLC
19
```

```
20 ANI OFH
21 STA OBB5H
22 LXI D,OBBOH ; dinoume ston DE th 8esh pou 8a
23 CALL STDM ; xrhsimopoihsei h STDM gia na kanei to refresh
24 JMP LP ; tou display
25 END
```

Άσκηση 4(iv)

Η λογική μας σε αυτήν την άσκηση είναι ότι από τον δοθέντα αριθμό μετρήσαμε τις εκατοντάδες (που μπορεί να είναι μία ή μηδέν, διότι το πολύ μέχρι 127 θα μετρήσουμε κατά την εκφώνηση της άσκησης), τις δεκάδες και τις μονάδες και το πρόσημο του αριθμού. Οι εκατοντάδες, δεκάδες και μονάδες του αριθμού αποθηκεύονται στους καταχωρητές D, B, C αντίστοιχα, ενώ το πρόσημο στον E. Οι αριθμοί που δίνονται είναι από -128 έως 127.

MSB									
0	1	1	1	1	1	1	1	=	127
0	1	1	1	1	1	1	0	=	126
0	0	0	0	0	0	1	0	=	2
0	0	0	0	0	0	0	1	=	1
0	0	0	0	0	0	0	0	=	0
1	1	1	1	1	1	1	1	=	-1
1	1	1	1	1	1	1	0	=	-2
1	0	0	0	0	0	0	1	=	-127
1	0	0	0	0	0	0	0	=	-128

Σχήμα 2: Πίνακας τιμών

Για να γίνει αυτή η διαδιχασία, βλέπουμε αν ο αριθμός μας είναι θετιχός ή αρνητιχός από το msb του. Εφόσον είναι θετιχός αποθηχεύουμε στον Ε τον χωδιχό της DCD ,10, ο οποίος αντιστοιχεί σε (χενό). Αν είναι αρνητιχός τότε αποθηχεύουμε τον χωδιχό 1C στον Ε, γιατί αυτός αντιστοιχεί σε μείον (-) στην DCD . Επίσης για να χειριστούμε τον υπόλοιπο αρνητιχό αριθμό (ο οποίος είναι σε συμπλήρωμα ως προς 2), παίρνουμε το συμπλήρωμα ως προς 1 και προσθέτουμε 1. Αυτό το χάνουμε διότι το συμπλήρωμα ως προς 2 του συμπληρώματος ως προς 2 μας δίνει τον αρχιχό (θετιχό) αριθμό. Στην συνέχεια για να μετρήσουμε τις εκατοντάδες, δεκάδες και μονάδες, χοιτάμε αν ο αριθμός μας είναι μεγαλύτερος του 100. Αν ναι μετράμε μία εκατοντάδα και αφαιρούμε από τον αριθμό 100. Έπειτα (ή και αν ο αριθμός είναι <100) μετράμε πόσες δεκάδες έχουμε. Αφαιρούμε 10 έως ότου να έχουμε αρνητιχό αριθμό και μετράμε πόσες φορές αφαιρέσαμε 10. μΕτά προσθέτουμε 10 για την διόρθωση του υπολοίπου. Το διορθωμένο υπόλοιπο είναι οι μονάδες. Αποθηκεύουμε τους καταχωρητές σε 6 συνεχόμενες θέσεις μνήμης (4 οι καταχωρητές + 2 με χωδιχούς 10 για χενό, ώστε να μην εμφανίζουν τίποτε). Πλέον καλούμε την STDM , αφού της "γνωστοποιούμε" που είναι αυτές οι 6 θέσεις μνήμης και καλούμε και την DCD για την εμφάνιση στα 7 segments και έχουμε τον αριθμό σε δεκαδιχή μορφή μαζί με το πρόσημο στα 7 segments.

```
1
         IN 10H
2
3
     READ_BINARY:
         LDA 2000H
         RAL
         JC NEGATIVE
         JNC POSITIVE
     ; ARNHTIKOS EINAI MONO OTAN MSB==1 , OPOTE KAI TON "METATREPW"
10
11
     NEGATIVE:
12
                     ; GIA UNDO THN RAL
13
         RΔR
         CMA
                     ;TO SUMPLHRWMA WS PROS 2 TOY SUMPLHRWMATOS WS PROS 2 MAS DINEI TON ARX ARI8MO
14
         INR A
15
                     ; O E EXEI TO PROSHMO. 17 GIATI AYTO ANTISTOIXEI SE - STHN DCD
16
                      ;TO CMA XREIAZETAI GIATI PLEON OLOI ARITHMOI MOU EINAI 8ETIKOI
17
         JMP DEC_CONVERTION
18
19
     POSTTIVE:
20
                     ; GIA UNDO RAL
21
         MVI E,10H
                     ;O E EXEI TO PROSHMO , TO 10 GIATI AUTO ANTISTOIXEI SE KENO STHN DCD
22
23
24
     DEC_CONVERTION:
25
```

```
MVI C,OOH ;STON C OI MONADES
MVI B,FFH ;STON B OI DECADES , EBALA FF GIATI META KSEKINAW KANONTAS INR
26
27
         MVI D,00H ;STON D OI EKATONTADES
28
29
     BCD_FINDER:
30
         CPI 64H
                       ;SUGKRINW ME TO 100
31
         JM ELEGX_DEC ; AN EINAI DHL. NUMBER<100 H' ALLIWS (A)-100<0 TOTE ELEGXEI DECADES
32
         MVI D,01H ; ALLIWS O ARITHMOS MAS EXEI MIA EKATONTADA
33
         SUI 64H ; AFAIRW TO 100 KAI SUNEXIZW GIA DECADES
34
35
36
     ELEGX_DEC:
37
         SUI OAH ; AFAIRW 10 KAI METRAW POSES DECADES AFAIRESA
38
39
         JNC ELEGX_DEC ; MEXRI NA MEINOUNE MONADES
         ADI OAH ; DIORTHWSH YPOLOIPOU, PROSTHETW 10
40
         MOV C, A ;STON C OI MONADES
41
42
     EMFANISH_STA_3DEKSIA_7SEGM:
43
44
         ;===10 LSB PSHFIO===
45
         LXI H,0990H ; BAZW STON H: := C = LEAST SIGN BIT, TIS MONADES @ THESH MNHMHS 0990
46
47
         MOV M,C
48
         ;===20 LSB PSHFIO===
49
         LXI H,0991H ; BAZW STON H::=B =20 LSB TIS DEKADES @ THESH MNHMHS 0991
50
         MOV M,B
51
52
         ;===30 LSB PSHFIO===
53
         LXI H,0992H ; BAZW STON H::=L THN EKANTONTADA (AN YPARXEI) @ THESH MNHMHS 0991
54
55
         MOV M,D
56
         ;===40 LSB PSHFIO===
57
         LXI H,0993H ; BAZW STON H: :=E TO PROSHMO
58
         MOV M,E
59
60
61
         LXI H,0994H ; EMFANIZEI KENA TA YPOLOIPA BITS
62
63
         MVI M,10H
64
         ;===60 (MSB)PSHFIO===
65
66
         LXI H,0995H
         MVI M,10H
67
68
69
         LXI D,0990H ; BAZW STON D THN THESH APO OPOU ARXIZEI TO LSB
70
71
         CALL STDM
                     ; TA METAFEREI TA BITS NA TA PAREI H DCD KAI NA TA PAEI STA 7SEG
         CALL DCD
72
         JMP START ; H DCD PAIRNEI TA PSHFIA KAI TA BAZEI STOUS 7SEGMENTS
73
74
     END
```