

ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ

ΣΧΟΛΗ ΗΜ&ΜΥ Λειτουργικά Συστήματα 1^{η} Άσκηση Ακ. έτος 2010-2011

Τμήμα Β, Ομάδα 3η

Γερακάρης Βασίλης Α.Μ.: 03108092 Λύρας Γρηγόρης Α.Μ.: 03109687

1.1 Σύνδεση με αρχείο αντικειμένων

Ο πηγαίος κώδικας της main.c που κληθήκαμε να γράψουμε ήταν ο εξής:

```
#include "zing.h"

int main(int argc,char ** argv)

{
    zing();
    return 0;
}
```

Στη συνέχεια δημιουργήσαμε το makefile για τη μεταγλώττιση του προγράμματος με τα εξής περιεχόμενα:

Τρέχοντας στο shell την εντολή make έχουμε την παρακάτω έξοδο

```
gcc -c main.c -o main.o -Wall -m32 gcc main.o zing.o -o main -Wall -m32
```

και τη δημιουργία των αρχείων main.ο και του εκτελέσιμου main. Εκτελώντας το main, το πρόγραμμα δίνει την παρακάτω έξοδο:

```
oslabb03 ~/code/zing $ ./main Hello oslabb03!
```

Απαντήσεις στις θεωρητικές ερωτήσεις

- 1. Η επικεφαλίδα που χρησιμοποιήσαμε περιέχει τις απαραίτητες δηλώσεις για τη διεπαφή των αρχείων κώδικα του προγράμματος μας. Η άσκηση αυτή μας παρείχε το object file zing.o , αλλά η συνάρτηση zing() δηλώνεται στο zing.h, χωρίς τη χρήση του οποίου δε θα μπορούσαμε να την καλέσουμε επιτυχώς στη main.
- 2. Απαντήθηκε παραπάνω.
- 3. Αντί να έχουμε όλες τις συναρτήσεις σε ένα αρχείο θα μπορούσαμε να χρησιμοποιούμε ένα αρχείο για κάθε συνάρτηση με το αντίστοιχο αρχείο επικεφαλίδας. Έτσι η μεταγλώτισση θα γίνεται για κάθε αρχείο χωριστά. Συνεπώς αλλάζοντας ένα αρχείο ο χρόνος μεταγλώττισης θα είναι μικρότερος. Επίσης με αυτό τον τρόπο μπορούμε να κάνουμε παράλληλη μεταγώττιση αρχείων σε περίπτωση που το σύστημα μας δίνει αυτή τη δυνατότητα.
- 4. Στην περίπτωση αυτή βλέπουμε πως το αρχείο foo.c μεταγλωττίστηκε στο αρχείο foo.c. Τώρα πλέον το foo.c είναι το εκτελέσιμο και ο πηγαίος κώδικας χάθηκε.

1.2 Συνένωση δύο αρχείων σε τρίτο

Ο πηγαίος κώδικας που χρησιμοποιήσαμε αρχικά ήταν ο εξής:

```
* File Name : fconc.h
    * Last Modified : Sun 13 Nov 2011 05:31:09 PM EET
    * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
    * Created By : Vasilis Gerakaris <vgerak@gmail.com>
11
   _._._..*/
12
   #ifndef FCONC H
13
14
   #define FCONC_H
15
   #ifndef BUFFER_SIZE
16
   #define BUFFER_SIZE 1024
17
   #endif //BUFFER SIZE
18
19
   #include <unistd.h>
   #include <fcntl.h>
21
   #include <stdlib.h>
22
   void doWrite(int fd, const char *buff, int len);
24
25
   void write_file(int fd, const char *infile);
   void print_err(const char *p);
26
27
   #endif //FCONC_H
   /* -.-.-.-.-.-.
    * File Name : fconc.c
   * Last Modified : Sun 13 Nov 2011 05:31:14 PM EET
    * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
   * Created By : Vasilis Gerakaris <ugerak@gmail.com>
10
    _-----*/
11
12
13
   #include "fconc.h"
14
   int main(int argc, char ** argv)
15
16
17
     int W_FLAGS = O_CREAT | O_WRONLY | O_TRUNC;
18
      int C_PERMS = S_IRUSR | S_IWUSR | S_IRGRP | S_IWGRP | S_IROTH | S_IWOTH ;
19
20
       print_err("Usage: ./fconc infile1 infile2 [outfile (default:fconc.out)]\n");
22
23
     if (argc > 3)
24
25
     {
       OUT = open(argv[3],W_FLAGS,C_PERMS);
26
     }
27
      else
28
29
       OUT = open("fconc.out", W_FLAGS, C_PERMS);
30
31
      if (OUT < 0)
32
33
       print_err("Error handling output file\n");
34
35
     write_file(OUT,argv[1]);
36
37
     write_file(OUT,argv[2]);
     exit(EXIT_SUCCESS);
38
39
   void doWrite(int fd,const char *buff,int len)
41
42
43
      int written;
44
     do
```

```
45
       if ( (written = write(fd,buff,len)) < 0 )</pre>
46
47
48
         print_err("Error in writing\n");
49
     } while(written < len );</pre>
51
52
53
   void write_file(int fd,const char *infile)
54
55
56
     char buffer[BUFFER_SIZE];
57
      int chars_read=0;
58
     A = open(infile, O_RDONLY);
59
     if (A ==-1)
60
61
       print_err("No such file or directory\n");
62
     }
63
64
     //time to read
     while( (chars_read = read(A,buffer,BUFFER_SIZE)) > 0)
65
       //and write
67
       doWrite(fd,buffer,chars_read);
68
69
     if ( chars_read == -1 )
70
71
       print_err("Read Error\n");
72
     }
73
74
      //ok close
     if (close(A) == -1)
75
76
       print_err("Close Error\n");
77
78
79
   }
80
   void print_err(const char *p)
81
82
83
     int len = 0;
     const char *b = p;
84
85
      while( *b++ != '\0' ) len++;
     {\tt doWrite(2,p,len);} \ /\!/ {\tt doWrite to stderr}
86
87
     exit(-1);
   all:
                  fconc
   fconc:
                  fconc.o
2
           gcc fconc.o -o fconc
    fconc.o:
                  fconc.c fconc.h
           gcc -c fconc.c -o fconc.o -Wall
    .PHONY: clean test strace
           rm fconc.o fconc C
10
           ./fconc A B C
11
   strace:
12
           strace -o strace_outfile ./fconc A B C
13
       Η έξοδος της strace είναι η παρακάτω:
   execve("./fconc", ["./fconc", "A", "B", "C"], [/* 48 vars */]) = 0
 1
                                              = 0x8836000
 2
   brk(0)
   mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb7785000
    access("/etc/ld.so.preload", R_OK)
                                              = -1 ENOENT (No such file or directory)
                                              = 3
    open("/etc/ld.so.cache", O_RDONLY)
   fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=118009, ...}) = 0
   mmap2(NULL, 118009, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0xb7768000
   close(3)
   open("/lib/libc.so.6", O_RDONLY)
   ii fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=1429996, ...}) = 0
mmap2(NULL, 1440296, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0xb7608000
   mprotect(0xb7761000, 4096, PROT_NONE)
                                             = 0
mmap2(0xb7762000, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x159) = 0
        xb7762000
```

```
mmap2(0xb7765000, 10792, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0
15
   close(3)
                                             = 0
   mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb7607000
17
  set_thread_area({entry_number:-1 -> 6, base_addr:0xb76076c0, limit:1048575, seg_32bit:1, contents:0,
18
        read_exec_only:0, limit_in_pages:1, seg_not_present:0, useable:1}) = 0
   mprotect(0xb7762000, 8192, PROT_READ)
                                            = 0
19
   mprotect(0x8049000, 4096, PROT_READ)
20
   mprotect(0xb77a3000, 4096, PROT_READ)
21
22 munmap(0xb7768000, 118009)
   open("C", O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC, 0666) = 3
   open("A", O_RDONLY)
  read(4, "asdf\n", 1024)
                                             = 5
25
                                             = 5
   write(3, "asdf\n", 5)
  read(4, "", 1024)
27
28 close(4)
                                             = 0
   open("B", O_RDONLY)
29
30 read(4, "lkjh\n", 1024)
31 write(3, "lkjh\n", 5)
32 read(4, "", 1024)
                                             = 0
  close(4)
33
  exit_group(0)
```

1.3 Bonus

1. Η εντολή strace strace μας έδωσε την ακόλουθη έξοδο:

```
execve("/usr/bin/strace", ["strace"], [/* 45 vars */]) = 0
                                        = 0x94ed000
2 brk(0)
  mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb7809000
access("/etc/ld.so.preload", R_OK)
                                        = -1 ENOENT (No such file or directory)
5 open("/etc/ld.so.cache", O_RDONLY)
                                        = 3
  fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=118009, ...}) = 0
  mmap2(NULL, 118009, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0xb77ec000
  close(3)
                                        = 0
  open("/lib/libc.so.6", O_RDONLY)
                                        = 3
10 read(3, "\177ELF\1\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0\1\0\0\0\0\244\1\0004\0\0\0"..., 512) = 512
ii fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=1429996, ...}) = 0
mprotect(0xb77e5000, 4096, PROT_NONE)
                                       = 0
14 mmap2(0xb77e6000, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x159) =
       0xb77e6000
  mmap2(0xb77e9000, 10792, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0
      xb77e9000
16
  close(3)
                                        = 0
   mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb768b000
  set_thread_area({entry_number:-1 -> 6, base_addr:0xb768b6c0, limit:1048575, seg_32bit:1,
       contents:0, read_exec_only:0, limit_in_pages:1, seg_not_present:0, useable:1}) = 0
  mprotect(0xb77e6000, 8192, PROT_READ)
                                        = 0
  mprotect(0x8082000, 4096, PROT_READ)
                                        = 0
21 mprotect(0xb7827000, 4096, PROT_READ)
                                        = 0
22 munmap(0xb77ec000, 118009)
                                        = 0x94ed000
24 brk(0x950e000)
                                        = 0x950e000
vrite(2, "usage: strace [-CdDffhiqrtttTvVx"..., 1731) = 1731
  exit_group(1)
```

2. Την αλλαγή αυτή την κάνει ο linker σε στάδιο μετά τη μεταγλώττιση. Συγκεκριμένα, οφείλεται στο ότι ο linker θα αποτιμήσει την τιμή της διεύθυνσης που βρίσκεται η συνάρτηση, αφού πάρει το αρχείο zing.o, όπου και θα μας δώσει το τελικό εκτελέσιμο zing.

3. Ο πηγαίος κώδικας που χρησιμοποιήσαμε τελικά ήταν ο εξής:

```
/* -.-.-.-.-.
   * File Name : fconc.h
   * Last Modified : Sun 13 Nov 2011 05:31:09 PM EET
   * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
   * Created By : Vasilis Gerakaris <ugerak@gmail.com>
10
   _._._._.*/
12
   #ifndef FCONC_H
13
14
   #define FCONC_H
15
   #ifndef BUFFER_SIZE
16
   #define BUFFER_SIZE 1024
17
   #endif //BUFFER_SIZE
18
   #include <unistd.h>
20
   #include <fcntl.h>
21
22 #include <stdlib.h>
23
   void doWrite(int fd, const char *buff, int len);
24
   void write_file(int fd, const char *infile);
   void print_err(const char *p);
26
   #endif //FCONC_H
1
   /* -.-.-.-.-.
    * File Name : fconc.c
   * Last Modified : Sun 13 Nov 2011 05:37:15 PM EET
   * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
   * Created By : Vasilis Gerakaris <ugerak@gmail.com>
11
   _-----*/
12
   #include "fconc.h"
13
14
   int main(int argc, char ** argv)
16
    int OUT;
17
18
     int W_FLAGS = O_CREAT | O_WRONLY | O_TRUNC;
     int C_PERMS = S_IRUSR | S_IWUSR | S_IRGRP | S_IWGRP | S_IROTH | S_IWOTH ;
19
20
     int counter=0:
     if (argc < 3)
21
22
      print_err("Usage: ./fconc infile1 infile2 [outfile (default:fconc.out)]\n");
24
25
     if (argc > 3)
26
     {
       OUT = open(argv[argc-1], W_FLAGS, C_PERMS);
2.7
28
29
30
       OUT = open("fconc.out", W_FLAGS, C_PERMS);
31
32
     if (OUT < 0)
33
34
       print_err("Error handling output file\n");
35
36
     for(counter = 1 ; counter < argc-1 ; counter++ )</pre>
37
38
39
       write_file(OUT,argv[counter]);
40
     exit(EXIT_SUCCESS);
41
42
43
   void doWrite(int fd,const char *buff,int len)
44
45
     int written;
46
```

```
do
47
48
        if ( (written = write(fd,buff,len)) < 0 )</pre>
49
50
         print_err("Error in writing\n");
51
     } while(written < len );</pre>
53
54
56
57
    void write_file(int fd,const char *infile)
58
     int A:
59
      char buffer[BUFFER_SIZE];
     int chars_read=0;
61
     A = open(infile,O_RDONLY);
62
63
      if (A ==-1)
     {
64
       print_err("No such file or directory\n");
66
      //time to read
67
      while( (chars_read = read(A,buffer,BUFFER_SIZE)) > 0)
69
        //and write
70
       doWrite(fd,buffer,chars_read);
71
72
      if ( chars\_read == -1 )
73
       print_err("Read Error\n");
75
     //ok close
77
     if ( close(A) == - 1 )
78
79
       print_err("Close Error\n");
80
     }
81
82
    }
83
    void print_err(const char *p)
85
   {
     int len = 0;
86
    const char *b = p;
while( *b++ != '\0' ) len++;
88
     doWrite(2,p,len); //doWrite to stderr
89
     exit(-1);
91
   all:
1
                    fconc
2 fconc:
                   fconc.o
           gcc fconc.o -o fconc
    fconc.o:
                   fconc.c fconc.h
           gcc -c fconc.c -o fconc.o -Wall
    .PHONY: clean test
    clean:
            rm fconc.o fconc C
   test:
            ./fconc A B C D E F
11
   strace:
            strace -o strace_outfile ./fconc A B C D E F
12
13
```

4. Όντως τρέχοντας το εκτελέσιμο whoops η έξοδος ήταν αυτή:

\$ /home/oslab/oslabb03/code/whoops/whoops Problem!

Η έξοδος της strace είναι η παρακάτω:

```
execve("./whoops", ["./whoops"], [/* 45 \text{ vars } */]) = 0
                                         = 0x92d3000
  mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb782d000
3
  access("/etc/ld.so.preload", R_OK)
                                         = -1 ENOENT (No such file or directory)
                                         = 3
  open("/etc/ld.so.cache", O_RDONLY)
  fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=118009, ...}) = 0
  mmap2(NULL, 118009, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0xb7810000
  open("/lib/libc.so.6", O_RDONLY)
                                          = 3
10 read(3, "\177ELF\1\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0\1\0\0\0\0\244\1\0004\0\0\0"..., 512) = 512
ii fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=1429996, ...}) = 0
mprotect(0xb7809000, 4096, PROT_NONE)
                                         = 0
mmap2(0xb780a000, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x159) =
        0xb780a000
   mmap2(0xb780d000, 10792, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0
15
       xb780d000
16
  close(3)
                                          = 0
  mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb76af000
17
  set_thread_area({entry_number:-1 -> 6, base_addr:0xb76af6c0, limit:1048575, seg_32bit:1,
       contents:0, read_exec_only:0, limit_in_pages:1, seg_not_present:0, useable:1}) = 0
  mprotect(0xb780a000, 8192, PROT_READ)
mprotect(0xb784b000, 4096, PROT_READ)
                                         = 0
19
                                         = 0
  munmap(0xb7810000, 118009)
                                         = 0
  open("/etc/shadow", O_RDONLY)
                                         = -1 EACCES (Permission denied)
   write(2, "Problem!\n", 9)
   exit_group(1)
```

Όπως βλέπουμε στη γραμμή 22 το πρόγραμμά μας προσπαθεί να διαβάσει το αρχείο /etc/shadow. Όμως ο χρήστης που τρέχει το πρόγραμμα whoops δεν έχει δικαίωμα να διαβάσει το συγκεκριμένο αρχείο οπότε το λειτουργικό σύστημα δεν επιστρέφει κάποιο file descriptor στην εφαρμογή για να διαβάσει. Από εκεί προκύπτει το πρόβλημα το οποίο μας γράφει το πρόγραμμά μας στο stderr όπως φαίνεται στη γραμμή 23.