

# ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ

ΣΧΟΛΗ ΗΜ&ΜΥ Λειτουργικά Συστήματα  $1^{\eta}$  Άσκηση Ακ. έτος 2010-2011

Τμήμα Β, Ομάδα 3η

Γερακάρης Βασίλης Α.Μ.: 03108092 Λύρας Γρηγόρης Α.Μ.: 03109687

### 1.1 Σύνδεση με αρχείο αντικειμένων

Ο πηγαίος κώδικας της main.c που κληθήκαμε να γράψουμε ήταν ο εξής:

```
#include "zing.h"

int main(int argc,char ** argv)

{
    zing();
    return 0;
}
```

Στη συνέχεια δημιουργήσαμε το makefile για τη μεταγλώττιση του προγράμματος με τα εξής περιεχόμενα:

Τρέχοντας στο shell την εντολή make έχουμε την παρακάτω έξοδο

```
gcc -c main.c -o main.o -Wall -m32 gcc main.o zing.o -o main -Wall -m32
```

και τη δημιουργία των αρχείων main. ο και του εκτελέσιμου main. Εκτελώντας το main, το πρόγραμμα δίνει την παρακάτω έξοδο:

```
oslabb03 ~/code/zing $ ./main Hello oslabb03!
```

# Απαντήσεις στις θεωρητικές ερωτήσεις

- 1. Η επικεφαλίδα που χρησιμοποιήσαμε περιέχει τις απαραίτητες δηλώσεις για τη διεπαφή των αρχείων κώδικα του προγράμματος μας. Η άσκηση αυτή μας παρείχε το object file zing.o , αλλά η συνάρτηση zing( ) δηλώνεται στο zing.h, χωρίς τη χρήση του οποίου δε θα μπορούσαμε να την καλέσουμε επιτυχώς στη main.
- 2. Απαντήθηκε παραπάνω.
- 3. Αντί να έχουμε όλες τις συναρτήσεις σε ένα αρχείο θα μπορούσαμε να χρησιμοποιούμε ένα αρχείο για κάθε συνάρτηση με το αντίστοιχο αρχείο επικεφαλίδας. Έτσι η μεταγλώτισση θα γίνεται για κάθε αρχείο χωριστά. Συνεπώς αλλάζοντας ένα αρχείο ο χρόνος μεταγλώττισης θα είναι μικρότερος. Επίσης με αυτό τον τρόπο μπορούμε να κάνουμε παράλληλη μεταγώττιση αρχείων σε περίπτωση που το σύστημα μας δίνει αυτή τη δυνατότητα.
- 4. Στην περίπτωση αυτή βλέπουμε πως το αρχείο foo.c μεταγλωττίστηκε στο αρχείο foo.c. Τώρα πλέον το foo.c είναι το εκτελέσιμο και ο πηγαίος κώδικας χάθηκε.

## 1.2 Συνένωση δύο αρχείων σε τρίτο

Ο πηγαίος κώδικας που χρησιμοποιήσαμε αρχικά ήταν ο εξής:

```
/* -.-.-.-.-.-.
     * File Name : fconc.h
     * Last Modified : Thu 24 Nov 2011 04:47:01 PM EET
     * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
     * Created By : Vasilis Gerakaris <vgerak@gmail.com>
10
11
    _----*/
12
   #ifndef FCONC H
13
14
   #define FCONC_H
15
   #ifndef BUFFER_SIZE
16
   #define BUFFER_SIZE 1024
17
   #endif //BUFFER_SIZE
18
19
   #include <unistd.h>
   #include <fcntl.h>
21
   #include <sys/errno.h>
22
   #include <sys/stat.h>
   #include <stdlib.h>
24
   #include <stdio.h>
   #include <sysexits.h>
   #include <string.h>
27
   void doWrite(int fd, const char *buff, int len);
29
   void write_file(int fd, const char *infile);
31
   void lock_file(int fd,int lock_type);
   void unlock_file(int fd);
32
   #endif //FCONC_H
    /* -.-.-.-.-.
     * File Name : fconc.c
     * Last Modified : Thu 24 Nov 2011 04:45:28 PM EET
     * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
    * Created By : Vasilis Gerakaris <vgerak@gmail.com>
10
11
    _-----*/
12
    #include "fconc.h"
13
14
   int main(int argc, char ** argv)
15
16
       int OUT;
17
       int TMP;
18
       int i;
19
       const char * output;
20
       int duplicate = 0;
21
       int W_FLAGS = O_CREAT | O_WRONLY | O_TRUNC;
22
       int C_PERMS = S_IRUSR | S_IWUSR | S_IRGRP | S_IWGRP | S_IROTH | S_IWOTH ;
23
24
       if (argc == 3)
25
26
       {
           output = "fconc.out";
2.7
       }
       else if (argc == 4)
29
30
       {
           output = argv[3];
       }
32
33
       else
34
       {
           perror("Usage: ./fconc infile1 infile2 [outfile (default:fconc.out)]\n");
35
36
           exit(EX_USAGE);
37
```

```
for (i=1; i<3; i++)
39
40
             if (strcmp (argv[i], output) == 0)
41
42
             {
43
                  duplicate = 1;
                  break;
             }
45
         }
46
47
                                        //if outfile matches an infile, work on a tempfile
         if (duplicate)
48
49
             TMP = open("/tmp/fconc.out.tmp", W_FLAGS, C_PERMS);
50
             if (TMP < 0)
51
52
                  perror("Error opening tmp file");
53
                  exit(EX_TEMPFAIL);
54
55
             }
56
57
             lock_file(TMP,F_WRLCK);
             write_file(TMP,argv[1]); //write on fd
58
             write_file(TMP,argv[2]);
59
             unlock_file(TMP);
             if ( close(TMP) < 0)</pre>
61
             {
62
                  perror("Could not close tmp file");
63
                  exit(EX_IOERR);
64
65
             }
             OUT = open(output, W_FLAGS, C_PERMS);
66
             if (OUT < 0)
67
68
             {
                  perror("Error handling output file\n");
69
70
                  exit(EX_IOERR);
71
             }
72
             lock_file(OUT,F_WRLCK);
73
74
             write_file(OUT,"/tmp/fconc.out.tmp");
             unlock_file(OUT);
75
             if ( close (OUT) < 0 )
77
             {
                  perror("Could not close output file");
78
                  exit(EX_IOERR);
             }
80
             if (unlink("/tmp/fconc.out.tmp") != 0)
81
82
             {
                  perror("Error deleting temporary file, please remove /tmp/fconc.out.tmp\n");
83
84
                  exit(EX__BASE);
             }
85
         }
86
87
         else
88
89
90
             OUT = open(output, W_FLAGS, C_PERMS);
             if (OUT < 0)
91
92
             {
                  perror("Error handling output file\n");
93
                  exit(EX_IOERR);
94
95
             lock_file(OUT,F_WRLCK);
96
             write_file(OUT,argv[1]);
97
             write_file(OUT,argv[2]);
             unlock_file(OUT);
99
100
             if ( close(OUT) < 0 )
101
             {
                  perror("Could not close out file");
102
                  exit(EX_IOERR);
103
104
105
         exit(EXIT_SUCCESS);
106
    }
107
108
     void doWrite(int fd,const char *buff,int len)
109
110
     {
         int written = 0;
111
         int current = 0;
112
113
         do
```

```
114
              if ( (current = write(fd,buff+written,len-written)) < 0 )</pre>
115
                  perror("Error in writing\n");
117
                  exit(EX_IOERR);
118
119
              written+=current;
120
         } while(written < len );</pre>
121
     }
122
123
124
     void write_file(int fd,const char *infile)
125
126
     {
127
         char buffer[BUFFER_SIZE];
128
         int chars_read=0;
129
130
         A = open(infile,O_RDONLY);
         if (A < 0)
131
132
              char error_message[BUFFER_SIZE];
133
              snprintf(error_message,BUFFER_SIZE,"%s",infile);
134
              perror(error_message);
135
              exit(EX_NOINPUT);
136
         }
137
         lock_file(A,F_RDLCK);
138
         while( (chars_read = read(A,buffer,BUFFER_SIZE)) > 0)
139
140
141
              doWrite(fd,buffer,chars_read);
142
         }
143
         if ( chars_read < 0 )</pre>
144
145
              perror("Read Error\n");
146
              exit(EX_IOERR);
147
         7
148
149
         unlock_file(A);
         if (close(A) < 0)
150
151
              perror("Close Error\n");
152
              exit(EX_IOERR);
153
154
         }
     }
155
156
     void lock_file(int fd,int lock_type)
157
158
     {
159
          struct flock lock;
         lock.l_type = lock_type; //set lock to lock_type
160
         lock.l_whence = SEEK_SET;
161
162
          lock.l_start = 0;
         lock.l_len = 0;
163
164
         if (fcntl(fd,F_SETLKW,&lock) == -1)
165
              if ( errno == EINTR )
166
167
                  perror("Interrupted before being able to set lock");
168
                  exit(EX_IOERR);
169
              }
170
              else if ( errno == EDEADLK )
171
172
              ł
                  perror("DEADLOCK met");
173
                  exit(EX_IOERR);
174
              }
175
176
              else
177
              {
                  perror("Error while trying to set lock on file");
178
                  exit(EX_IOERR);
179
              }
180
181
         }
     }
182
183
     void unlock_file(int fd)
184
185
          lock_file(fd,F_UNLCK); //set lock on file to UNLOCK
186
     }
187
```

```
fconc fconc.o
   all:
   all:
fconc:
1
2
    gcc fconc.o -o fconc -m32
fconc.o: fconc.c fconc.h
    gcc -c fconc.c -o fconc.o -Wall -m32
.PHONY: clean test strace
    clean:
             rm fconc.o fconc C
             echo -n "Goodbye " > A;
echo "and thanks for all the fish" > B;
10
11
             ./fconc A B C
12
             cat C
13
14
    strace:
             strace -o strace_outfile ./fconc A B C
```

#### Η έξοδος της strace είναι η παρακάτω:

```
execve("./fconc", ["./fconc", "A", "B", "C"], [/* 22 vars */]) = 0
1
  brk(0)
                                            = 0x9533000
   access("/etc/ld.so.nohwcap", F_OK)
                                           = -1 ENOENT (No such file or directory)
3
   mmap2(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x4001e000
4
   access("/etc/ld.so.preload", R_OK)
                                           = -1 ENOENT (No such file or directory)
   open("/etc/ld.so.cache", O_RDONLY)
                                            = 3
   fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=64827, ...}) = 0
   mmap2(NULL, 64827, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x40020000
   close(3)
                                            = 0
9
                                            = -1 ENOENT (No such file or directory)
   access("/etc/ld.so.nohwcap", F_OK)
   open("/lib/i686/cmov/libc.so.6", O_RDONLY) = 3
11
   read(3, "\177ELF\1\1\1\0\0\0\0\0\0\0\3\0\1\0\0\320m\1\0004\0\0\0"..., 512) = 512
12
   fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=1323460, ...}) = 0
13
   mmap2(NULL, 1333608, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x40030000
14
   mmap2(0x40170000, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x13f) = 0
15
   mmap2(0x40173000, 10600, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0
16
       x40173000
   close(3)
17
   mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x40176000
18
   set_thread_area({entry_number:-1 -> 6, base_addr:0x401766c0, limit:1048575, seg_32bit:1, contents:0,
19
        read_exec_only:0, limit_in_pages:1, seg_not_present:0, useable:1}) = 0
   mprotect(0x40170000, 8192, PROT_READ) = 0
20
                                           = 0
   mprotect(0x4001b000, 4096, PROT_READ)
21
   munmap(0x40020000, 64827)
                                            = 0
22
   open("C", O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC, 0666) = 3
  fcnt164(3, F_SETLKW, {type=F_WRLCK, whence=SEEK_SET, start=0, len=0}) = 0
24
open("A", O_RDONLY)
                                           = 4
26
   fcnt164(4, F_SETLKW, {type=F_RDLCK, whence=SEEK_SET, start=0, len=0}) = 0
   read(4, "Goodbye ", 1024)
27
   write(3, "Goodbye ", 8) read(4, "", 1024)
                                            = 8
                                            = 0
  fcnt164(4, F_SETLKW, {type=F_UNLCK, whence=SEEK_SET, start=0, len=0}) = 0
30
   close(4)
                                            = 0
   open("B", O_RDONLY)
32
   fcnt164(4, F_SETLKW, {type=F_RDLCK, whence=SEEK_SET, start=0, len=0}) = 0
33
  read(4, "and thanks for all the fish\n", 1024) = 28
   write(3, "and thanks for all the fish\n", 28) = 28
35
   read(4, "", 1024)
36
   fcnt164(4, F_SETLKW, {type=F_UNLCK, whence=SEEK_SET, start=0, len=0}) = 0
                                           = 0
38
  close(4)
39 fcnt164(3, F_SETLKW, {type=F_UNLCK, whence=SEEK_SET, start=0, len=0}) = 0
40 close(3)
41 exit_group(0)
                                            = ?
```

#### 1.3 Bonus

1. Η εντολή strace strace μας έδωσε την ακόλουθη έξοδο:

```
execve("/usr/bin/strace", ["strace"], [/* 45 \text{ vars } */]) = 0
                                           = 0x94ed000
mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb7809000
   access("/etc/ld.so.preload", R_OK)
                                          = -1 ENOENT (No such file or directory)
  open("/etc/ld.so.cache", O_RDONLY)
  fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=118009, ...}) = 0
  mmap2(NULL, 118009, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0xb77ec000
9 open("/lib/libc.so.6", O_RDONLY)
                                          = 3
  read(3, "\177ELF\1\1\1\0\0\0\0\0\0\0\3\0\3\0\1\0\0\0\0\244\1\0004\0\0\0"..., 512) = 512
II fstat64(3, \{st_mode=S_IFREG|0755, st_size=1429996, ...\}) = 0
mmap2(NULL, 1440296, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0xb768c000
mprotect(0xb77e5000, 4096, PROT_NONE)
14 mmap2(0xb77e6000, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x159) =
        0xb77e6000
  mmap2(0xb77e9000, 10792, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0
15
       xb77e9000
mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb768b000
   set_thread_area({entry_number:-1 -> 6, base_addr:0xb768b6c0, limit:1048575, seg_32bit:1,
       contents:0, read_exec_only:0, limit_in_pages:1, seg_not_present:0, useable:1}) = 0
nprotect(0xb77e6000, 8192, PROT_READ)
                                          = 0
                                          = 0
   mprotect(0x8082000, 4096, PROT_READ)
protect(0xb7827000, 4096, PROT_READ)
22 munmap(0xb77ec000, 118009)
                                          = 0
   brk(0)
                                           = 0x94ed000
24 brk(0x950e000)
                                          = 0x950e000
vrite(2, "usage: strace [-CdDffhiqrtttTvVx"..., 1731) = 1731
26 exit_group(1)
```

- 2. Την αλλαγή αυτή την κάνει ο linker σε στάδιο μετά τη μεταγλώττιση. Συγκεκριμένα, οφείλεται στο ότι ο linker θα αποτιμήσει την τιμή της διεύθυνσης που βρίσκεται η συνάρτηση, αφού πάρει το αρχείο zing.o, όπου και θα μας δώσει το τελικό εκτελέσιμο zing.
- 3. Ο πηγαίος κώδικας που χρησιμοποιήσαμε τελικά ήταν ο εξής:

```
/* -.-.-.-.-.-.
    * File Name : fconc.h
    * Last Modified : Thu 24 Nov 2011 04:47:01 PM EET
    * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
    * Created By : Vasilis Gerakaris <ugerak@gmail.com>
10
11
    _-----*/
12
   #ifndef FCONC H
13
   #define FCONC_H
15
   #ifndef BUFFER_SIZE
16
  #define BUFFER_SIZE 1024
   #endif //BUFFER_SIZE
18
  #include <unistd.h>
20
   #include <fcntl.h>
21
   #include <sys/errno.h>
  #include <sys/stat.h>
23
24
   #include <stdlib.h>
   #include <stdio.h>
   #include <susexits.h>
26
   #include <string.h>
   void doWrite(int fd, const char *buff, int len);
  void write_file(int fd, const char *infile);
   void lock_file(int fd,int lock_type);
31
32
  void unlock_file(int fd);
  #endif //FCONC_H
   /* -.-.-.-.-.
```

```
* File Name : fconc.c
3
     * Last Modified : Thu 24 Nov 2011 04:45:11 PM EET
     * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
     * Created By : Vasilis Gerakaris <vqerak@qmail.com>
10
    _-----*/
11
12
13
    #include "fconc.h"
14
   int main(int argc, char ** argv)
15
        int OUT;
17
        int TMP;
18
19
        int i;
        const char * output;
20
21
        int duplicate = 0;
        int W_FLAGS = O_CREAT | O_WRONLY | O_TRUNC;
22
        int C_PERMS = S_IRUSR | S_IWUSR | S_IRGRP | S_IWGRP | S_IROTH | S_IWOTH ;
23
        if (argc == 1)
25
26
            perror("Use at least 1 file name when calling fconc\n");
27
            exit(EX_USAGE);
28
        }
29
        if (argc == 2)
30
        {
31
            //No need to chance anything
            exit(0);
33
        }
34
        else
35
36
        {
37
            output = argv[argc-1];
38
        }
39
        for (i=1; i<(argc-1); i++)
41
            if (strcmp (argv[i], output) ==0 )
42
43
                duplicate = 1;
44
45
                break;
            }
46
        }
47
        if (duplicate)
49
50
51
            TMP = open("/tmp/fconc.out.tmp", W_FLAGS, C_PERMS);
52
            if (TMP < 0)
53
                perror("Error opening tmp file, is another instance running?\n");
55
                exit(EX_TEMPFAIL);
            }
57
58
            lock_file(TMP,F_WRLCK);
            for(i=1; i <(argc-1); i++)
60
61
            {
                write_file(TMP,argv[i]);
            }
63
64
            unlock_file(TMP);
            if ( close(TMP) < 0)</pre>
65
66
            {
                perror("Could not close tmp file");
                exit(EX_IOERR);
68
            }
69
            OUT = open(output, W_FLAGS, C_PERMS);
            if (OUT < 0)
71
            {
                perror("Error handling output file\n");
73
                exit(EX_IOERR);
74
            }
76
            lock_file(OUT,F_WRLCK);
```

```
write_file(OUT,"/tmp/fconc.out.tmp");
78
              unlock file(OUT):
79
              if ( close (OUT) < 0 )
              {
81
                   perror("Could not close output file");
82
                   exit(EX_IOERR);
83
              }
84
              if (unlink("/tmp/fconc.out.tmp") != 0)
85
              {
86
                   perror("Error deleting temporary file, please remove /tmp/fconc.out.tmp\n");
87
88
                   exit(EX__BASE);
              }
89
         }
90
          else
92
93
          {
94
              OUT = open(output, W_FLAGS, C_PERMS);
              if (OUT < 0)
95
              {
                   perror("Error handling output file\n");
97
                   exit(EX_IOERR);
98
              }
              lock_file(OUT,F_WRLCK);
100
              for (i=1;i<(argc-1);i++)
101
              {
102
                   write_file(OUT,argv[i]);
103
              }
104
              unlock_file(OUT);
105
              if (close(OUT) < 0)
106
107
              {
                   perror("Could not close out file");
108
                   exit(EX_IOERR);
109
              }
110
111
          exit(EXIT_SUCCESS);
112
113
114
     void doWrite(int fd,const char *buff,int len)
116
117
118
          int written = 0;
          int current = 0;
119
120
          do
121
122
          {
123
              if ( (current = write(fd,buff+written,len-written)) < 0 )</pre>
              {
124
                   perror("Error in writing\n");
125
126
                   exit(EX_IOERR);
              }
127
128
              written+=current;
          } while(written < len );</pre>
129
    }
130
     void write_file(int fd,const char *infile)
132
133
134
          char buffer[BUFFER_SIZE];
135
         int chars_read=0;
136
          struct flock lock;
138
139
          A = open(infile,O_RDONLY);
          if (A ==-1)
140
141
              char error_message[BUFFER_SIZE];
142
              sprintf(error_message,"%s",infile);
143
144
              perror(error_message);
              exit(EX_NOINPUT);
145
146
         fcntl(A,F_GETLK,lock);  //get lock info on A
lock.l_type = F_RDLCK;  //set lock to read lock
fcntl(A,F_SETLK,lock);  //set lock on A
147
148
149
          //time to read
          while( (chars_read = read(A,buffer,BUFFER_SIZE)) > 0)
151
152
```

```
//and write
153
              doWrite(fd,buffer,chars_read);
154
         }
         if ( chars\_read == -1 )
156
157
         {
             perror("Read Error\n");
158
              exit(EX_IOERR);
159
160
         {\tt lock.l\_type} = {\tt F\_UNLCK;} \quad /\!/{set} \ \textit{lock} \ \textit{to} \ \textit{unlock}
161
         fcntl(A,F_SETLK,lock); //set lock on A
162
163
         //ok close
         if (close(A) == -1)
164
         {
165
              perror("Close Error\n");
              exit(EX_IOERR);
167
         }
168
169
    }
170
    void lock_file(int fd,int lock_type)
171
172
         struct flock lock;
173
         lock.l_type = lock_type; //set lock to lock_type
         lock.l_whence = SEEK_SET;
175
         lock.l_start = 0;
176
         lock.l_len = 0;
177
         if (fcntl(fd,F_SETLKW,&lock) == -1)
178
179
              if ( errno == EINTR )
              {
181
182
                  perror("Interrupted before being able to set lock");
                  exit(EX_IOERR);
183
              }
184
              else if ( errno == EDEADLK )
185
              {
186
                  perror("DEADLOCK met");
187
188
                  exit(EX_IOERR);
             }
189
             else
              {
191
                  perror("Error while trying to set lock on file");
192
193
                  exit(EX_IOERR);
             }
194
         }
195
    }
196
197
198
     void unlock_file(int fd)
199
         lock_file(fd,F_UNLCK); //set lock on file to UNLOCK
200
201
    all:
 1
                      fconc
                      fconc.o
             gcc fconc.o -o fconc
    fconc.o:
                     fconc.c fconc.h
             gcc -c fconc.c -o fconc.o -Wall
     .PHONY: clean test
    clean:
             rm fconc.o fconc A B C D E F
    test:
 9
              echo "This is file A" > A
             echo "This is file B" > B
11
             echo "Right guess, file C" > C
12
              echo "Yep, that's file D" > D
13
             echo "And that's file E" > E
14
              ./fconc A B C D E A F
15
             cat F
16
    strace:
17
              strace -o strace_outfile ./fconc A B C D E F
```

- 4. Όντως τρέχοντας το εκτελέσιμο whoops η έξοδος ήταν αυτή:
  - \$ /home/oslab/oslabb03/code/whoops/whoops
    Problem!

Η έξοδος της strace είναι η παρακάτω:

```
execve("./whoops", ["./whoops"], [/* 45 vars */]) = 0
2 brk(0)
                                    = 0x92d3000
mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb782d000
  access("/etc/ld.so.preload", R_OK)
                                 = -1 ENOENT (No such file or directory)
  open("/etc/ld.so.cache", O_RDONLY)
  fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=118009, ...}) = 0
  mmap2(NULL, 118009, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0xb7810000
  close(3)
 open("/lib/libc.so.6", O_RDONLY)
fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=1429996, ...}) = 0
mmap2(NULL, 1440296, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0xb76b0000
mprotect(0xb7809000, 4096, PROT_NONE)
                                   = 0
  mmap2(0xb780a000, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x159) =
       0xb780a000
mmap2(0xb780d000, 10792, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0
      xb780d000
16 close(3)
mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb76af000
  = 0
mprotect(0xb780a000, 8192, PROT_READ)
  mprotect(0xb784b000, 4096, PROT_READ)
21 munmap(0xb7810000, 118009)
                                    = 0
open("/etc/shadow", O_RDONLY)
                                    = -1 EACCES (Permission denied)
  write(2, "Problem!\n", 9)
  exit_group(1)
                                    = ?
```

Όπως βλέπουμε στη γραμμή 22 το πρόγραμμά μας προσπαθεί να διαβάσει το αρχείο /etc/shadow. Όμως ο χρήστης που τρέχει το πρόγραμμα whoops δεν έχει δικαίωμα να διαβάσει το συγκεκριμένο αρχείο οπότε το λειτουργικό σύστημα δεν επιστρέφει κάποιο file descriptor στην εφαρμογή για να διαβάσει. Από εκεί προκύπτει το πρόβλημα το οποίο μας γράφει το πρόγραμμά μας στο stderr όπως φαίνεται στη γραμμή 23.