

ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ

ΣΧΟΛΗ ΗΜ&ΜΥ Λειτουργικά Συστήματα 1^{η} Άσκηση Ακ. έτος 2010-2011

Τμήμα Β, Ομάδα 3η

Γερακάρης Βασίλης Α.Μ.: 03108092 Λύρας Γρηγόρης Α.Μ.: 03109687

1.1 Σύνδεση με αρχείο αντικειμένων

Ο πηγαίος κώδικας της main.c που κληθήκαμε να γράψουμε ήταν ο εξής:

Στη συνέχεια δημιουργήσαμε το makefile για τη μεταγλώττιση του προγράμματος με τα εξής περιεχόμενα:

Τρέχοντας στο shell την εντολή make έχουμε την παρακάτω έξοδο

```
gcc -c main.c -o main.o -Wall -m32
gcc main.o zing.o -o main -Wall -m32
```

και τη δημιουργία των αρχείων main.ο και του εκτελέσιμου main. Εκτελώντας το main, το πρόγραμμα δίνει την παρακάτω έξοδο:

```
oslabb03 ~/code/zing $ ./main Hello oslabb03!
```

Απαντήσεις στις θεωρητικές ερωτήσεις

- 1. Η επικεφαλίδα που χρησιμοποιήσαμε περιέχει τις απαραίτητες δηλώσεις για τη διεπαφή των αρχείων κώδικα του προγράμματος μας. Η άσκηση αυτή μας παρείχε το object file zing.o , αλλά η συνάρτηση zing() δηλώνεται στο zing.h, χωρίς τη χρήση του οποίου δε θα μπορούσαμε να την καλέσουμε επιτυχώς στη main.
- 2. Απαντήθηκε παραπάνω.
- 3. Αντί να έχουμε όλες τις συναρτήσεις σε ένα αρχείο θα μπορούσαμε να χρησιμοποιούμε ένα αρχείο για κάθε συνάρτηση με το αντίστοιχο αρχείο επικεφαλίδας. Έτσι η μεταγλώτισση θα γίνεται για κάθε αρχείο χωριστά. Συνεπώς αλλάζοντας ένα αρχείο ο χρόνος μεταγλώττισης θα είναι μικρότερος. Επίσης με αυτό τον τρόπο μπορούμε να κάνουμε παράλληλη μεταγώττιση αρχείων σε περίπτωση που το σύστημα μας δίνει αυτή τη δυνατότητα.
- 4. Στην περίπτωση αυτή βλέπουμε πως το αρχείο foo.c μεταγλωττίστηκε στο αρχείο foo.c. Τώρα πλέον το foo.c είναι το εκτελέσιμο και ο πηγαίος κώδικας χάθηκε.

1.2 Συνένωση δύο αρχείων σε τρίτο

Ο πηγαίος κώδικας που χρησιμοποιήσαμε αρχικά ήταν ο εξής:

```
* File Name : fconc.h
    * Last Modified : Thu 17 Nov 2011 10:07:16 PM EET
    * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
    * Created By : Vasilis Gerakaris <vgerak@gmail.com>
10
11
   _----*/
12
   #ifndef FCONC H
13
14
   #define FCONC_H
15
   #ifndef BUFFER_SIZE
16
   #define BUFFER_SIZE 1024
17
   #endif //BUFFER_SIZE
18
19
   #include <unistd.h>
   #include <fcntl.h>
21
   #include <stdlib.h>
22
   #include <stdio.h>
   #include <sysexits.h>
24
25
   #include <string.h>
26
   void doWrite(int fd, const char *buff, int len);
27
28
   void write_file(int fd, const char *infile);
   #endif //FCONC H
29
    /* -.-.-.-.-.
     * File Name : fconc.c
     * Last Modified : Wed 23 Nov 2011 02:15:21 AM EET
     * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
     * Created By : Vasilis Gerakaris <ugerak@gmail.com>
11
     _-_---*/
12
   #include "fconc.h"
13
14
   int main(int argc, char ** argv)
15
16
      int OUT;
17
     int TMP;
18
     int i;
      const char * output;
20
     int duplicate = 0;
21
     int W_FLAGS = O_CREAT | O_WRONLY | O_TRUNC;
22
      int C_PERMS = S_IRUSR | S_IWUSR | S_IRGRP | S_IWGRP | S_IROTH | S_IWOTH ;
23
24
     struct flock lock;
25
      if (argc == 3)
26
27
       output = "fconc.out";
28
29
      else if (argc == 4)
30
31
       output = argv[3];
32
33
      else
34
35
       perror("Usage: ./fconc infile1 infile2 [outfile (default:fconc.out)]\n");
36
        exit(EX_USAGE);
37
38
39
      for (i=1; i<3; i++)
40
41
        if (strcmp (argv[i], output) == 0)
42
```

```
43
           duplicate = 1;
44
45
           break;
46
       }
47
48
                                      //if outfile matches an infile, work on a tempfile
49
       if (duplicate)
50
         TMP = open("/tmp/fconc.out.tmp", W_FLAGS, C_PERMS);
51
         if (TMP < 0)
52
53
           perror("Error opening tmp file, is another instance running?\n");
54
           exit(EX_TEMPFAIL);
55
56
57
         fcntl(TMP,F_GETLK,lock); //get lock info on fd
58
59
         lock.l_type = F_WRLCK;
                                     //set lock to write lock
                                    //set the lock on fd
         fcntl(TMP,F_SETLK,lock);
60
61
         write_file(TMP,argv[1]); //write on fd
         write_file(TMP,argv[2]);
62
         lock.l_type = F_UNLCK;
                                     //set lock to unlock
63
         fcntl(TMP,F_SETLK,lock);
                                    //set the lock on fd
65
         close(TMP);
                                     //close fd
         OUT = open(output, W_FLAGS, C_PERMS);
66
67
         if (OUT < 0)
68
69
         {
           perror("Error handling output file\n");
           exit(EX_IOERR);
71
72
         fcntl(OUT,F_GETLK,lock);
73
74
         lock.l_type = F_WRLCK;
         fcntl(OUT,F_SETLK,lock);
75
76
         write_file(OUT,"/tmp/fconc.out.tmp");
77
78
         lock.l_type = F_UNLCK;
         fcntl(OUT,F_SETLK,lock);
79
         close (OUT);
         if (unlink("/tmp/fconc.out.tmp") != 0)
81
82
83
           perror("Error deleting temporary file, please remove /tmp/fconc.out.tmp\n");
           exit(EX__BASE);
84
         }
85
       }
86
87
88
       else
89
         OUT = open(output, W_FLAGS, C_PERMS);
90
91
         if (OUT < 0)
92
93
           perror("Error handling output file\n");
94
           exit(EX_IOERR);
95
         fcntl(OUT,F_GETLK,lock);
         lock.l_type = F_WRLCK;
97
         fcntl(OUT,F_SETLK,lock);
98
100
           write_file(OUT,argv[1]);
101
           write_file(OUT,argv[2]);
102
103
         lock.l_type = F_UNLCK;
104
         fcntl(OUT,F_SETLK,lock);
105
         close(OUT);
106
107
108
       exit(EXIT_SUCCESS);
109
110
111
112
    void doWrite(int fd,const char *buff,int len)
113
    {
       int written = 0;
114
       int current = 0;
115
       do
116
117
       {
```

```
if ( (current = write(fd,buff+written,len-written)) < 0 )</pre>
118
119
            perror("Error in writing\n");
120
            exit(EX_IOERR);
121
122
          written+=current;
123
        } while(written < len );</pre>
124
125
126
127
128
     void write_file(int fd,const char *infile)
129
130
        int A:
131
        char buffer[BUFFER_SIZE];
        int chars_read=0;
132
        struct flock lock;
133
134
        A = open(infile,O_RDONLY);
        if (A ==-1)
135
136
137
          char error_message[BUFFER_SIZE];
          sprintf(error_message,"%s",infile);
138
139
          perror(error_message);
          exit(EX_NOINPUT);
140
141
       fcntl(A,F_GETLK,lock); //get lock info on A
lock.l_type = F_RDLCK; //set lock to read lock
fcntl(A,F_SETLK,lock); //set lock on A
142
143
144
        //time to read
145
        while( (chars_read = read(A,buffer,BUFFER_SIZE)) > 0)
146
147
148
          doWrite(fd,buffer,chars_read);
149
150
        if ( chars\_read == -1 )
151
152
153
          perror("Read Error\n");
          exit(EX_IOERR);
154
155
        lock.l_type = F_UNLCK; //set lock to unlock
fcntl(A,F_SETLK,lock); //set lock on A
156
157
158
        //ok close
        if (close(A) == -1)
159
160
          perror("Close Error\n");
161
          exit(EX_IOERR);
162
163
     }
164
                        fconc
 1
                        fconc.o
 2
     fconc:
              gcc fconc.o -o fconc -m32
     fconc.o:
                        fconc.c fconc.h
 4
               gcc -c fconc.c -o fconc.o -Wall -m32
      .PHONY: clean test strace
     clean:
               rm fconc.o fconc C
               echo -n "Goodbye " > A;
 10
               echo "and thanks for all the fish" > B;
 11
               ./fconc A B C
 12
 13
               cat C
 14
     strace:
               strace -o strace_outfile ./fconc A B C \,
 15
```

Η έξοδος της strace είναι η παρακάτω:

```
execve("./fconc", ["./fconc", "A", "B", "C"], [/* 46 \text{ vars } */]) = 0
1
2 brk(0)
                                            = 0x9447000
   mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb76f8000
3
   access("/etc/ld.so.preload", R_OK)
                                            = -1 ENOENT (No such file or directory)
   open("/etc/ld.so.cache", O_RDONLY)
                                            = 3
   fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=105890, ...}) = 0
   mmap2(NULL, 105890, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0xb76de000
                                            = 3
   open("/lib/libc.so.6", O_RDONLY)
9
   read(3, "\177ELF\1\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0\1\0\0\0\244\1\0004\0\0\0"..., 512) = 512
  fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=1429996, ...}) = 0
11
mmap2(NULL, 1440296, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0xb757e000
   mprotect(0xb76d7000, 4096, PROT_NONE)
                                            = 0
13
   mmap2(0xb76d8000, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x159) = 0
14
       xb76d8000
   mmap2(0xb76db000, 10792, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0
15
       xb76db000
   close(3)
                                             = 0
   mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb757d000
17
   set_thread_area({entry_number:-1 -> 6, base_addr:0xb757d6c0, limit:1048575, seg_32bit:1, contents:0,
18
        read_exec_only:0, limit_in_pages:1, seg_not_present:0, useable:1}) = 0
   mprotect(0xb76d8000, 8192, PROT_READ) = 0
19
   mprotect(0x8049000, 4096, PROT_READ)
20
                                            = 0
   mprotect(0xb7716000, 4096, PROT_READ)
                                            = 0
22 munmap(0xb76de000, 105890)
   open("C", O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC, 0666) = 3
   fcnt164(3, F_GETLK, {type=0xffff8955 /* F_??? */, whence=0x57e5 /* SEEK_??? */, start=15225686, len
24
       =1526726656, pid=330941313}) = -1 EINVAL (Invalid argument)
25
   fcnt164(3, F_SETLK, {...})
                                            = -1 EFAULT (Bad address)
   open("A", O_RDONLY)
26
  fcnt164(4, F_GETLK, {...})
                                            = -1 EFAULT (Bad address)
27
28 fcntl64(4, F_SETLK, {...})
29 read(4, "Goodbye ", 1024)
                                            = -1 EFAULT (Bad address)
                                            = 8
30 write(3, "Goodbye ", 8)
31 read(4, "", 1024)
                                            = 8
                                            = 0
32 fcnt164(4, F_SETLK, {...})
                                            = -1 EFAULT (Bad address)
  close(4)
                                            = 0
33
open("B", O_RDONLY)
                                            = 4
  fcnt164(4, F_GETLK, {...})
                                            = -1 EFAULT (Bad address)
35
36 fcnt164(4, F_SETLK, {...})
                                            = -1 EFAULT (Bad address)
read(4, "and thanks for all the fish\n", 1024) = 28
   write(3, "and thanks for all the fish\n", 28) = 28
38
39 read(4, "", 1024)
40 fcnt164(4, F_SETLK, {...})
                                            = -1 EFAULT (Bad address)
   close(4)
                                            = 0
42 fcnt164(3, F_SETLK, {...})
                                            = -1 EFAULT (Bad address)
43 close(3)
                                            = 0
44 exit_group(0)
```

1.3 Bonus

1. Η εντολή strace strace μας έδωσε την ακόλουθη έξοδο:

```
execve("/usr/bin/strace", ["strace"], [/* 45 \text{ vars } */]) = 0
  brk(0)
                                             = 0x94ed000
  mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb7809000
  access("/etc/ld.so.preload", R_OK)
                                            = -1 ENOENT (No such file or directory)
   open("/etc/ld.so.cache", O_RDONLY)
                                             = 3
6 fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=118009, ...}) = 0
mmap2(NULL, 118009, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0xb77ec000
  close(3)
  open("/lib/libc.so.6", O_RDONLY)
10 read(3, "\177ELF\1\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0\1\0\0\0\0\244\1\0004\0\0\0"..., 512) = 512
  fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=1429996, ...}) = 0
mmap2(NULL, 1440296, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0xb768c000
mprotect(0xb77e5000, 4096, PROT_NONE)
                                            = 0
14 mmap2(0xb77e6000, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x159) =
        0xb77e6000
15 mmap2(0xb77e9000, 10792, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0
       xb77e9000
16 close(3)
mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb768b000
set_thread_area({entry_number:-1 -> 6, base_addr:0xb768b6c0, limit:1048575, seg_32bit:1, contents:0, read_exec_only:0, limit_in_pages:1, seg_not_present:0, useable:1}) = 0
19 mprotect(0xb77e6000, 8192, PROT_READ) = 0
20 mprotect(0x8082000, 4096, PROT_READ)
                                             = 0
  mprotect(0xb7827000, 4096, PROT_READ)
                                             = 0
22 munmap(0xb77ec000, 118009)
                                             = 0
23 brk(0)
                                             = 0x94ed000
24
  brk(0x950e000)
                                             = 0x950e000
vrite(2, "usage: strace [-CdDffhiqrtttTvVx"..., 1731) = 1731
26 exit_group(1)
```

- 2. Την αλλαγή αυτή την κάνει ο linker σε στάδιο μετά τη μεταγλώττιση. Συγκεκριμένα, οφείλεται στο ότι ο linker θα αποτιμήσει την τιμή της διεύθυνσης που βρίσκεται η συνάρτηση, αφού πάρει το αρχείο zing.o, όπου και θα μας δώσει το τελικό εκτελέσιμο zing.
- 3. Ο πηγαίος κώδικας που χρησιμοποιήσαμε τελικά ήταν ο εξής:

```
/* -.-.-.-.-.
   * File Name : fconc.h
3
   * Last Modified : Thu 17 Nov 2011 10:17:41 PM EET
   * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
   * Created By : Vasilis Gerakaris <vgerak@gmail.com>
11
    13
   #ifndef FCONC_H
   #define FCONC H
14
   #ifndef BUFFER SIZE
16
   #define BUFFER_SIZE 1024
17
  #endif //BUFFER_SIZE
19
   #include <unistd.h>
20
21
  #include <fcntl.h>
  #include <stdlib.h>
22
   #include <stdio.h>
23
  #include <sysexits.h>
24
25
  #include <string.h>
  void doWrite(int fd, const char *buff, int len);
27
  void write_file(int fd, const char *infile);
29
   #endif //FCONC_H
   /* -.-.-.-.-.
2
    * File Name : fconc.c
    * Last Modified : Wed 23 Nov 2011 07:39:18 PM EET
```

```
6
     * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
7
     * Created By : Vasilis Gerakaris <ugerak@gmail.com>
10
     _._._..*/
12
    #include "fconc.h"
13
14
    int main(int argc, char ** argv)
15
16
    {
     int OUT;
17
     int TMP;
18
19
      int i;
     const char * output;
20
     int duplicate = 0;
21
22
      int W_FLAGS = O_CREAT | O_WRONLY | O_TRUNC;
     int C_PERMS = S_IRUSR | S_IWUSR | S_IRGRP | S_IWGRP | S_IROTH | S_IWOTH ;
23
24
      struct flock lock;
25
      if (argc == 1)
26
        perror("Use at least 1 file name when calling fconc\n");
28
        exit(EX_USAGE);
29
30
      if (argc == 2)
31
32
        //No need to chance anything
33
        exit(0);
34
      }
35
      else
36
37
      {
        output = argv[argc-1];
38
39
40
41
      for (i=1; i<(argc-1); i++)
42
43
        if (strcmp (argv[i], output) ==0 )
44
        {
          duplicate = 1;
45
46
          break;
47
      }
48
      if (duplicate)
50
51
52
        TMP = open("/tmp/fconc.out.tmp", W_FLAGS, C_PERMS);
53
54
        if (TMP < 0)
        {
55
56
          perror("Error opening tmp file, is another instance running?\n");
57
          exit(EX_TEMPFAIL);
58
        {\tt fcntl(TMP,F\_GETLK,lock);} \hspace{0.2in} \textit{//get lock info on fd}
        60
61
        for(i=1; i <(argc-1); i++)
62
        {
63
         write_file(TMP,argv[i]);
64
        }
        lock.l_type = F_UNLCK;
                                   //set lock to unlock
66
        {\tt fcntl(TMP,F\_SETLK,lock);} \hspace{0.2in} \textit{//set the lock on } fd
67
        close(TMP);
                                   //close fd
68
        OUT = open(output, W_FLAGS, C_PERMS);
69
        if (OUT < 0)
71
72
        {
73
          perror("Error handling output file\n");
          exit(EX_IOERR);
74
        }
75
        fcntl(OUT,F_GETLK,lock);
76
        lock.l_type = F_WRLCK;
77
        fcntl(OUT,F_SETLK,lock);
79
        write_file(OUT,"/tmp/fconc.out.tmp");
80
```

```
lock.l_type = F_UNLCK;
81
         fcntl(OUT,F_SETLK,lock);
82
83
         close (OUT);
         if (unlink("/tmp/fconc.out.tmp") != 0)
84
85
           perror("Error deleting temporary file, please remove /tmp/fconc.out.tmp\n");
           exit(EX__BASE);
87
         }
88
       }
89
90
91
       else
92
         OUT = open(output, W_FLAGS, C_PERMS);
93
94
         if (OUT < 0)
95
           perror("Error handling output file\n");
96
97
           exit(EX_IOERR);
98
         fcntl(OUT,F_GETLK,lock);
99
         lock.l_type = F_WRLCK;
100
         fcntl(OUT,F_SETLK,lock);
101
         for (i=1;i<(argc-1);i++)
         {
103
           write_file(OUT,argv[i]);
104
         }
105
         lock.l_type = F_UNLCK;
106
         fcntl(OUT,F_SETLK,lock);
107
         close(OUT);
108
109
110
       exit(EXIT_SUCCESS);
111
    }
112
113
114
115
     void doWrite(int fd,const char *buff,int len)
116
       int written = 0:
117
       int current = 0;
119
120
       do
121
         if ( (current = write(fd,buff+written,len-written)) < 0 )</pre>
122
123
           perror("Error in writing\n");
124
           exit(EX_IOERR);
125
126
         written+=current;
127
       } while(written < len );</pre>
128
129
130
131
     void write_file(int fd,const char *infile)
132
      int A:
133
       char buffer[BUFFER_SIZE];
134
       int chars_read=0;
135
       struct flock lock;
136
137
       A = open(infile,O_RDONLY);
138
       if (A ==-1)
139
         char error_message[BUFFER_SIZE];
141
142
         sprintf(error_message,"%s",infile);
         perror(error_message);
143
         exit(EX_NOINPUT);
144
145
       fcntl(A,F_GETLK,lock); //get lock info on A
146
       lock.l_type = F_RDLCK;  //set lock to read lock
fcntl(A,F_SETLK,lock);  //set lock on A
147
148
       //time to read
149
150
       while( (chars_read = read(A,buffer,BUFFER_SIZE)) > 0)
151
         //and write
152
         doWrite(fd,buffer,chars_read);
153
154
       if ( chars\_read == -1 )
155
```

```
156
        perror("Read Error\n");
157
        exit(EX_IOERR);
159
      lock.l_type = F_UNLCK; //set lock to unlock
160
      fcntl(A,F_SETLK,lock); //set lock on A
      //ok close
162
      if ( close(A) == - 1 )
163
164
        perror("Close Error\n");
165
166
        exit(EX_IOERR);
167
    }
168
    all:
                    fconc
                    fconc.o
            gcc fconc.o -o fconc
    fconc.o:
                fconc.c fconc.h
            gcc -c fconc.c -o fconc.o -Wall
    .PHONY: clean test
    clean:
            rm fconc.o fconc A B C D E F
    test:
             echo "This is file A" > A
            echo "This is file B" > B
11
12
            echo "Right guess, file C" > C
             echo "Yep, that's file D" > D
13
            echo "And that's file E" > E
14
             ./fconc A B C D E A F
15
            cat F
   strace:
17
             strace -o strace_outfile ./fconc A B C D E F
18
```

4. Όντως τρέχοντας το εκτελέσιμο whoops η έξοδος ήταν αυτή:

\$ /home/oslab/oslabb03/code/whoops/whoops
Problem!

Η έξοδος της strace είναι η παρακάτω:

```
execve("./whoops", ["./whoops"], [/* 45 vars */]) = 0
                                           = 0x92d3000
2 brk(0)
mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb782d000
   access("/etc/ld.so.preload", R_OK)
                                           = -1 ENOENT (No such file or directory)
  open("/etc/ld.so.cache", O_RDONLY)
_{6} fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=118009, ...}) = 0
  mmap2(NULL, 118009, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0xb7810000
   close(3)
                                           = 0
  open("/lib/libc.so.6", O_RDONLY)
                                           = 3
  read(3, "\177ELF\1\1\1\0\0\0\0\0\0\0\3\0\3\0\1\0\0\0\244\1\0004\0\0\0"..., 512) = 512
10
11 fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=1429996, ...}) = 0
mmap2(NULL, 1440296, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0xb76b0000
name is mprotect(0xb7809000, 4096, PROT_NONE)
                                           = 0
   mmap2(0xb780a000, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x159) =
        0xb780a000
   mmap2(0xb780d000, 10792, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0
15
       xb780d000
16
  close(3)
mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb76af000
  set_thread_area({entry_number:-1 -> 6, base_addr:0xb76af6c0, limit:1048575, seg_32bit:1,
18
       contents:0, read_exec_only:0, limit_in_pages:1, seg_not_present:0, useable:1}) = 0
                                          = 0
  mprotect(0xb780a000, 8192, PROT_READ)
19
  mprotect(0xb784b000, 4096, PROT_READ)
                                          = 0
                                           = 0
  munmap(0xb7810000, 118009)
  open("/etc/shadow", O_RDONLY)
                                           = -1 EACCES (Permission denied)
                                           = 9
   write(2, "Problem!\n", 9)
23
                                           = ?
   exit_group(1)
```

Όπως βλέπουμε στη γραμμή 22 το πρόγραμμά μας προσπαθεί να διαβάσει το αρχείο /etc/shadow. Όμως ο χρήστης που τρέχει το πρόγραμμα whoops δεν έχει δικαίωμα να διαβάσει το συγκεκριμένο αρχείο οπότε το λειτουργικό σύστημα δεν επιστρέφει κάποιο file descriptor στην εφαρμογή για να διαβάσει. Από εκεί προκύπτει το πρόβλημα το οποίο μας γράφει το πρόγραμμά μας στο stderr όπως φαίνεται στη γραμμή 23.