

ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ

ΣΧΟΛΗ ΗΜ&ΜΥ Λειτουργικά Συστήματα 1^{η} Άσκηση Ακ. έτος 2010-2011

Τμήμα Β, Ομάδα 3η

Γερακάρης Βασίλης Α.Μ.: 03108092 Λύρας Γρηγόρης Α.Μ.: 03109687

1.1 Σύνδεση με αρχείο αντικειμένων

Ο πηγαίος κώδικας της main.c που κληθήκαμε να γράψουμε ήταν ο εξής:

```
#include "zing.h"

int main(int argc,char ** argv)

{
    zing();
    return 0;
}
```

Στη συνέχεια δημιουργήσαμε το makefile για τη μεταγλώττιση του προγράμματος με τα εξής περιεχόμενα:

Τρέχοντας στο shell την εντολή make έχουμε την παρακάτω έξοδο

```
gcc -c main.c -o main.o -Wall -m32 gcc main.o zing.o -o main -Wall -m32
```

και τη δημιουργία των αρχείων main.ο και του εκτελέσιμου main. Εκτελώντας το main, το πρόγραμμα δίνει την παρακάτω έξοδο:

```
oslabb03 ~/code/zing $ ./main
Hello oslabb03!
```

Απαντήσεις στις θεωρητικές ερωτήσεις

- 1. Η επικεφαλίδα που χρησιμοποιήσαμε περιέχει τις απαραίτητες δηλώσεις για τη διεπαφή των αρχείων κώδικα του προγράμματος μας. Η άσκηση αυτή μας παρείχε το object file zing.o , αλλά η συνάρτηση zing() δηλώνεται στο zing.h, χωρίς τη χρήση του οποίου δε θα μπορούσαμε να την καλέσουμε επιτυχώς στη main.
- 2. Απαντήθηκε παραπάνω.
- 3. Αντί να έχουμε όλες τις συναρτήσεις σε ένα αρχείο θα μπορούσαμε να χρησιμοποιούμε ένα αρχείο για κάθε συνάρτηση με το αντίστοιχο αρχείο επικεφαλίδας. Έτσι η μεταγλώτισση θα γίνεται για κάθε αρχείο χωριστά. Συνεπώς αλλάζοντας ένα αρχείο ο χρόνος μεταγλώττισης θα είναι μικρότερος. Επίσης με αυτό τον τρόπο μπορούμε να κάνουμε παράλληλη μεταγώττιση αρχείων σε περίπτωση που το σύστημα μας δίνει αυτή τη δυνατότητα.
- 4. Στην περίπτωση αυτή βλέπουμε πως το αρχείο foo.c μεταγλωττίστηκε στο αρχείο foo.c. Τώρα πλέον το foo.c είναι το εκτελέσιμο και ο πηγαίος κώδικας χάθηκε.

1.2 Συνένωση δύο αρχείων σε τρίτο

Ο πηγαίος κώδικας που χρησιμοποιήσαμε αρχικά ήταν ο εξής:

```
* File Name : fconc.h
    * Last Modified : Fri 11 Nov 2011 06:21:15 PM EET
    * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
    * Created By : Vasilis Gerakaris <vgerak@gmail.com>
11
    _----*/
12
   void doWrite(int fd, const char *buff, int len);
13
   void write_file(int fd, const char *infile);
14
   void print_err(const char *p);
15
   /* -.-.-.-.-.
2
    * File Name : fconc.c
    * Last Modified : Fri 11 Nov 2011 09:17:03 PM EET
    * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
    * Created By : Vasilis Gerakaris <ugerak@gmail.com>
10
11
   _----*/
12
   #include <unistd.h>
13
   #include <fcntl.h>
   #include <stdlib.h>
15
16
   #include "fconc.h"
18
   #ifndef BUFFER_SIZE
19
   #define BUFFER_SIZE 1024
20
   #endif
21
22
   int main(int argc, char ** argv)
23
24
25
      int OUT;
      int W_FLAGS = O_CREAT | O_WRONLY | O_TRUNC;
26
      int C_PERMS = S_IRUSR | S_IWUSR | S_IRGRP | S_IWGRP | S_IROTH | S_IWOTH ;
27
28
      if (argc < 3)
29
       print_err("Usage: ./fconc infile1 infile2 [outfile (default:fconc.out)]\n");
31
      if (argc > 3)
32
       OUT = open(argv[3], W_FLAGS, C_PERMS);
34
35
36
      else
37
       OUT = open("fconc.out", W_FLAGS, C_PERMS);
38
39
      if (OUT < 0)
40
41
       print_err("Error handling output file\n");
42
43
44
45
      write_file(OUT,argv[1]);
      write_file(OUT,argv[2]);
47
48
     exit(EXIT_SUCCESS);
50
51
    void doWrite(int fd,const char *buff,int len)
53
54
      int written;
55
      do
```

```
57
        if ( (written = write(fd,buff,len)) < 0 )</pre>
58
60
          print_err("Error in writing\n");
61
      } while(written < len );</pre>
62
63
64
65
    void write_file(int fd,const char *infile)
66
67
68
      char buffer[BUFFER_SIZE];
69
70
      int chars_read=0;
71
      A = open(infile, O_RDONLY);
      if (A ==-1)
72
73
        print_err("No such file or directory\n");
74
      }
75
76
      //time to read
      while( (chars_read = read(A,buffer,BUFFER_SIZE)) > 0)
77
78
79
        //and write
        doWrite(fd,buffer,chars_read);
80
81
      if ( chars_read == -1 )
82
83
      {
        print_err("Read Error\n");
84
      }
85
86
      //ok close
87
      if ( close(A) == -1 )
88
89
        print_err("Close Error\n");
90
91
92
93
    }
95
    void print_err(const char *p)
96
97
      int len = 0:
98
      const char *b = p;
while( *b++ != '\0' ) len++;
99
100
      doWrite(2,p,len); //doWrite to stderr
101
102
      exit(-1);
103
    all:
                         fconc
                         fconc.o
    fconc:
2
            gcc fconc.o -o fconc
                     fconc.c fconc.h
            gcc -c fconc.c -o fconc.o -Wall
     .PHONY: clean test
            rm fconc.o fconc C
    test:
            ./fconc A B C
10
11
    strace:
            strace -o strace_outfile ./fconc A B C
13
        Η έξοδος της strace είναι η παρακάτω:
    execve("./fconc", ["./fconc", "A", "B", "C"], [/* 48 vars */]) = 0
   brk(0)
                                                  = 0 \times 9525000
    mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb76ef000
    access("/etc/ld.so.preload", R_OK)
                                                 = -1 ENOENT (No such file or directory)
    open("/etc/ld.so.cache", O_RDONLY)
                                                  = 3
    fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=118009, ...}) = 0
mmap2(NULL, 118009, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0xb76d2000
   close(3)
    open("/lib/libc.so.6", O_RDONLY)
                                                  = 3
   II fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=1429996, ...}) = 0
 \label{eq:map2} \verb| mmap2(NULL, 1440296, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0xb7572000 \\
```

```
mprotect(0xb76cb000, 4096, PROT_NONE) = 0
    mmap2(0xb76cc000, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x159) = 0
14
        xb76cc000
    mmap2(0xb76cf000, 10792, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0
15
        xb76cf000
    close(3)
                                                 = 0
   mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb7571000
17
    set_thread_area({entry_number:-1 -> 6, base_addr:0xb75716c0, limit:1048575, seg_32bit:1, contents:0,
18
         read_exec_only:0, limit_in_pages:1, seg_not_present:0, useable:1}) = 0
   mprotect(0xb76cc000, 8192, PROT_READ) = 0
19
    mprotect(0x8049000, 4096, PROT_READ)
   mprotect(0xb770d000, 4096, PROT_READ)
21
22 munmap(0xb76d2000, 118009)
    open("C", O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC, 0666) = 3
   open("A", O_RDONLY)
24
read(4, "asdfn", 1024)
26 write(3, "asdf\n", 5)
27 read(4, "", 1024)
28 close(4)
   open("B", O_RDONLY)
29
   read(4, "lkjh\n", 1024)
30
   write(3, "lkjh\n", 5)
   read(4, "", 1024)
32
   close(4)
                                                 = 0
33
   exit_group(0)
    execve("./fconc", ["./fconc", "A", "B", "C"], [/* 48 vars */]) = 0
                                           = 0x9525000
2
   mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb76ef000
   access("/etc/ld.so.preload", R_OK)
open("/etc/ld.so.cache", O_RDONLY) = 3
= -1 ENOENT (No such file or directory)
4
   open("/etc/ld.so.cache", O_RDONLY)
   fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=118009, ...}) = 0
   mmap2(NULL, 118009, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0xb76d2000
   close(3)
                                           = 0
    open("/lib/libc.so.6", O_RDONLY)
                                           = 3
   read(3, "\177ELF\1\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0\1\0\0\0\0\244\1\0004\0\0\0"..., 512) = 512
10
    \texttt{fstat64(3, \{st\_mode=S\_IFREG | 0755, st\_size=1429996, \ldots\}) = 0}
   mmap2(NULL, 1440296, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0xb7572000
12
   mprotect(0xb76cb000, 4096, PROT_NONE) = 0
13
14
   mmap2(0xb76cc000, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x159) = 0xb76cc000
   mmap2(0xb76cf000, 10792, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb76cf000
15
16
   close(3)
                                           = 0
    mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb7571000
17
   set_thread_area({entry_number:-1 -> 6, base_addr:0xb75716c0, limit:1048575, seg_32bit:1, contents:0, read_exec_only:0, limit_in
18
    mprotect(0xb76cc000, 8192, PROT_READ)
                                          = 0
                                           = 0
   mprotect(0x8049000, 4096, PROT_READ)
20
   mprotect(0xb770d000, 4096, PROT_READ)
                                          = 0
21
   munmap(0xb76d2000, 118009)
   open("C", O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC, 0666) = 3
23
   open("A", O_RDONLY)
24
   read(4, "asdf\n", 1024)
                                           = 5
   write(3, "asdf\n", 5) read(4, "", 1024)
                                           = 5
26
27
                                           = 0
                                           = 0
   close(4)
28
   open("B", O_RDONLY)
                                           = 4
29
   read(4, "lkjh\n", 1024)
                                           = 5
   write(3, "lkjh\n", 5)
31
   read(4, "", 1024)
                                           = 0
32
    close(4)
                                           = 0
33
   exit_group(0)
                                           = ?
```

1.3 Bonus

Ο πηγαίος κώδικας που χρησιμοποιήσαμε τελικά ήταν ο εξής:

```
1  /* -.-.-.
2
3  * File Name : fconc.h
4
5  * Last Modified : Fri 11 Nov 2011 06:21:35 PM EET
6
7  * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
8
9  * Created By : Vasilis Gerakaris <uqerak@qmail.com>
```

```
10
    _-----*/
11
    void doWrite(int fd, const char *buff, int len);
13
    void write_file(int fd, const char *infile);
14
    void print_err(const char *p);
15
    /* -.-.-.-.-.
2
    * File Name : fconc.c
    * Last Modified : Fri 11 Nov 2011 09:19:52 PM EET
    * Created By : Greg Liras <gregliras@gmail.com>
    * Created By : Vasilis Gerakaris <vgerak@gmail.com>
10
11
    _----*/
12
   #include <unistd.h>
13
   #include <fcntl.h>
   #include <stdlib.h>
15
16
   #include "fconc.h"
17
18
    #ifndef BUFFER_SIZE
19
    #define BUFFER_SIZE 1024
20
    #endif
21
22
    int main(int argc, char ** argv)
23
24
25
      int OUT;
      int W_FLAGS = O_CREAT | O_WRONLY | O_TRUNC;
26
      int C_PERMS = S_IRUSR | S_IWUSR | S_IRGRP | S_IWGRP | S_IROTH | S_IWOTH ;
27
      int counter=0;
28
      if (argc < 3)
29
       print_err("Usage: ./fconc infile1 infile2 [outfile (default:fconc.out)]\n");
31
32
33
      if (argc > 3)
34
       OUT = open(argv[argc-1], W_FLAGS, C_PERMS);
35
      }
36
37
      else
38
       OUT = open("fconc.out", W_FLAGS, C_PERMS);
39
      }
40
41
      if (OUT < 0)
42
       print_err("Error handling output file\n");
43
44
      for(counter = 1 ; counter < argc-1 ; counter++ )
45
47
       write_file(OUT,argv[counter]);
48
49
      exit(EXIT_SUCCESS);
50
51
52
    void doWrite(int fd,const char *buff,int len)
53
54
      int written;
55
56
      do
57
        if ( (written = write(fd,buff,len)) < 0 )</pre>
58
59
         print_err("Error in writing\n");
60
61
      } while(written < len );</pre>
63
64
65
    void write_file(int fd,const char *infile)
66
67
68
      char buffer[BUFFER_SIZE];
```

```
int chars_read=0;
70
      A = open(infile,O_RDONLY);
71
      if (A ==-1)
72
73
       print_err("No such file or directory\n");
74
75
      //time to read
76
      while( (chars_read = read(A,buffer,BUFFER_SIZE)) > 0)
77
78
        //and write
79
80
        doWrite(fd,buffer,chars_read);
81
      if ( chars\_read == -1 )
82
83
       print_err("Read Error\n");
84
      }
85
86
      //ok close
87
88
      if (close(A) == -1)
89
       print_err("Close Error\n");
90
92
93
94
    }
95
96
    void print_err(const char *p)
97
      int len = 0:
98
      const char *b = p;
99
      while( *b++ != '\0' ) len++;
100
101
      doWrite(2,p,len); //doWrite to stderr
102
      exit(-1);
    }
103
    all:
                        fconc
    fconc:
                         fconc.o
2
           gcc fconc.o -o fconc
                    fconc.c fconc.h
    fconc.o:
4
            gcc -c fconc.c -o fconc.o -Wall
    .PHONY: clean test
    clean:
            rm fconc.o fconc C
    test:
            ./fconc A B C D E F
10
11
            strace -o strace_outfile ./fconc A B C D E F
12
13
    Η έξοδος της strace είναι η παρακάτω:
    execve("./fconc", ["./fconc", "A", "B", "C", "D", "E", "F"], [/* 48 vars */]) = 0
    brk(0)
                                                = 0x970b000
    mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb774e000
    \verb|access("/etc/ld.so.preload", R_OK|)|
                                               = -1 ENOENT (No such file or directory)
    open("/etc/ld.so.cache", O_RDONLY)
    fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=118009, ...}) = 0
    mmap2(NULL, 118009, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0xb7731000
    open("/lib/libc.so.6", O_RDONLY)
                                                = 3
    fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=1429996, ...}) = 0
 11
    \verb|mmap2(NULL, 1440296, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0xb75d1000|
 12
    mprotect(0xb772a000, 4096, PROT_NONE)
 13
    mmap2(0xb772b000, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x159) = 0
 14
        xb772b000
    mmap2(0xb772e000, 10792, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0
 15
        xb772e000
     \texttt{mmap2}(\texttt{NULL}, \texttt{4096}, \texttt{PROT}\_\texttt{READ}|\texttt{PROT}\_\texttt{WRITE}, \texttt{MAP}\_\texttt{PRIVATE}|\texttt{MAP}\_\texttt{ANONYMOUS}, \texttt{-1}, \texttt{0}) \texttt{= 0xb75d0000} 
 17
    set_thread_area({entry_number:-1 -> 6, base_addr:0xb75d06c0, limit:1048575, seg_32bit:1, contents:0,
 18
          read_exec_only:0, limit_in_pages:1, seg_not_present:0, useable:1}) = 0
   mprotect(0xb772b000, 8192, PROT_READ)
                                               = 0
    mprotect(0x8049000, 4096, PROT_READ)
                                                = 0
21 mprotect(0xb776c000, 4096, PROT_READ)
 22 munmap(0xb7731000, 118009)
                                                = 0
```

```
open("F", O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC, 0666) = 3
open("A", O_RDONLY)
_{25} read(4, "asdf\n", 1024)
26 write(3, "asdf\n", 5)
27 read(4, "", 1024)
28 close(4)
29 open("B", O_RDONLY)
30 read(4, "lkjh\n", 1024)
write(3, "lkjh\n", 5)
read(4, "", 1024)
                                                         = 0
33
    close(4)
                                                         = 0
   open("C", O_RDONLY)
34
75 read(4, "test\n", 1024)
36 write(3, "test\n", 5)
37 read(4, "", 1024)
                                                         = 5
                                                         = 5
                                                         = 0
38 close(4)
                                                         = 0
open("D", O_RDONLY)
read(4, "test2\n", 1024)
write(3, "test2\n", 6)
read(4, "", 1024)
43 close(4)
                                                         = 0
44 open("E", O_RDONLY)
45
    read(4, "test3\ntest4\n", 1024)
                                                         = 12
46 write(3, "test3\ntest4\n", 12)
                                                         = 12
47 read(4, "", 1024)
    close(4)
                                                          = 0
48
49
    exit_group(0)
                                                          = ?
```

Με τη χρήση του gdb στα αρχεία main.o και zing είχαμε την παρακάτω έξοδο.

```
Dump of assembler code for function main:
     0x00000000 <+0>: push
                                %ebp
     0x00000001 <+1>:
                       mov
and
                                %esp,%ebp
                                $0xfffffff0, %esp
     0 \times 000000003 <+3>:
                       call
     0x00000006 <+6>:
                                0x7 < main+7>
     0x0000000b <+11>:
                        mov
                                $0x0, %eax
     0x00000010 <+16>:
                        mov
                                %ebp,%esp
     0x00000012 <+18>:
                        pop
                                %ebp
     0x00000013 <+19>:
                         ret
  End of assembler dump.
  Dump of assembler code for function main:
     0x08048424 <+0>: push
                                %ebp
     0x08048425 <+1>:
                        mov
                                %esp,%ebp
3
     0x08048427 <+3>:
                        and
                                0x0804842a <+6>:
                       call
                                0x8048438 <zing>
     0x0804842f <+11>:
                       mov
                                $0x0,%eax
     0x08048434 <+16>:
                         mov
                                %ebp,%esp
     0x08048436 <+18>:
                       pop
                                %ebp
     0x08048437 <+19>:
                         ret
  End of assembler dump.
```