

ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ

ΣΧΟΛΗ ΗΜ&ΜΥ Συστήματα Μικροϋπολογιστών

1^η Άσκηση Ακ. έτος 2011-2012

Γρηγόρης Λύρας Α.Μ.: 03109687

29 Απριλίου 2012

Άσκηση (i)

Στην άσκηση αυτή μας ζητείται να αποκωδικοποιήσουμε το πρόγραμμα που μας δίνεται από γλώσσα μηχανής σε assembly. Από τη δοσμένη ακολουθία έχουμε τον εξής κώδικα: Κυρίως κώδικας:

```
;06 00
        MVI B,01H
                        ;3A 00 20
        LDA 2000H
                        ;FE 00
        CPI OOH
4
        JZ 13
                        ;CA 13 08
    LOA:
                        ;1F
        RAR
                        ;DA 12 08
        JC 12
10
        INR B
                        ;04
       JNZ OA
                        ;C2 OA 08
11
   L12:
        MOV A,B
                        ;78
13
14
        CMA
                        ;2F
15
                        ;32 00 30
        STA 3000H
16
        RST 1
17
                        :CF
        ; JMP START
        END
19
```

Το πρόγραμμα αυτό παίρνει είσοδο από τα dip switches (2000H) και βρίσκει τη θέση του πρώτου αναμένου bit από τα δεξιά. Τη θέση αυτή την εμφανίζει στα leds (3000H) στο δυαδικό σύστημα.

Για να έχουμε συνεχόμενη λειτουργία αρκεί το RST 1 στο τέλος του προγράμματος να γίνει JMP START.

Άσκηση (ii)

Εδώ μας ζητείται να υποποιήσουμε ένα πρόγραμμα ανάβει κυκλικά με χρονική καθυστέρηση 0.5 sec. Αν ο δεξιότερος διακόπτης στα dip switches είναι ΟΝ τα leds ανάβουν από τα δεξιά προσ τα αριστερά και αντίστροφα.

Κυρίως κώδικας:

```
MVI A,FEH ;1111 1110
2
        LXI B,01F4H ;500ms
   LOOP_L:
        STA 3000H
                   ;LED on
        CALL DELB
                   ;Save status
        MOV C,A
        RLC
        JNC CHECK
                   ; if at left check DIPs
        JMP LOOP_L ;else, loop
    CHECK:
11
        LDA 2000H
12
13
        RRC
                   ; If LSB == 0
        JNC START
                   ;Cycle
14
        MOV A,C
                    ;else move right
15
        RRC
   LOOP_R:
17
       STA 3000H
                   ;store to led
18
```

Άσκηση (iii)

Το πρόγραμμα που υλοποιούμε μετατρέππει τον αριθμό που διαβάζει από τα dip switches στη δεκαδική του μορφή και τον εμφανίζει στα leds, με τις δεκάδες να απεικονίζονται στα 4 MSB και τις μονάδες στα 4 LSB. Για να έχουμε συνεχή λειτουργία χρησιμοποιούμε το JMP START. Αν ο αριθμός της εισόδου είναι τριψήφιος ανάβουν όλα τα leds.

Κυρίως κώδικας:

```
START:
             LDA 2000H
                               ;Read
             MVI B,00H
3
    HUN:
             SUI 64H ; while number >= 0
             JNC HUN ; Subtract 100 until
             ADI 64H ; Add 100
    DEC:
             INR B
                               ;Count tenths
             SUI OAH
11
             JNC DEC
12
13
             ADI OAH
             DCR B
14
15
             {\tt MOV} C,A ;Keep units on C
16
             MOV A,B ; Get tens
17
             RLC
                               ;4 shifts to
             RLC
19
             RLC
20
             RLC
             ADD C
22
23
24
             STA 3000H
                               ;Show LEDs
25
26
             JMP START
    END
27
```

Άσκηση (iv)

Σε αυτή την άσκηση καλούμαστς να υλοποιήσουμε το κύκλωμα που μας δίνεται. Η είσοδος δίνεται από τα dip switches, και η έξοδος εμφανίζεται στα leds. Το πρόγραμμα έχει συνεχή λειτουργία.

Κυρίως κώδικας:

```
START:
LDA 2000H   ;eisodos apo dip switches
MOV B,A   ;B=A
MVI D,00H   ;D=0
RRC   ;right shift
ANA B  ;A and B
```

```
;kratame mono ta sto 10 kai to 70
         ANI 41H
         MOV D,A
                       ;D= 0 Y1 0 0 0 0 0 C0
         RRC
         RRC
10
         RRC
                       ;A= 0 0 CO 0 Y1 0 0 0
11
         ORA D
12
                       ;D= 0 Y1 0 C0 Y1 0 0 C0
13
         MOV D,A
         MOV A,B
                       ;epanafora A
14
         RRC
15
         XRA B
                       ; A xor B
         ANI 10H
                       ;mono to 50
17
         RRC
                       ;right shift (40 lsb)
18
19
         MOV C,A
                       ;apo8hkeuoume to YO
         ORA D
                       ; A = 0 \ Y1 \ 0 \ C0 \ C3 \ 0 \ 0 \ C0
20
21
         MOV D,A
                       ;A = 0 0 0 0 Y0 0 0
         MOV A,C
22
         R.R.C.
                       ;shift right 30 b
23
         ORA D
                       ;A = 0 \ Y1 \ 0 \ C0 \ C3 \ C2 \ 0 \ C0
         MOV D,A
25
         MOV A,B
26
         RRC
27
         ORA B
                       ;A or B gia to C1=A1 or B1
28
29
         ANI 04H
                       ;mono to 3o
                       ;right shift 20 b
         RRC
30
                       ; A = 0 Y1 0 C0 C3 C2 C1 C0
         ORA D
31
                       ; A = 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad C3 \quad C2 \quad C1 \quad C0
32
         ANI OFH
         CMA
                       ;antistrofh gia leds
33
         STA 3000H
34
35
         JMP START
36
```

Άσκηση (ν)

Τέλος έχουμε μια τεχνοοικονομική μελέτη με θέμα την κατασκευή μια φορητή ηλεκτρονική συσκευή με χρήση 3 τεχνολογιών.

Τεχνολογίες:

• Διακριτά στοιχεία και ολοκληρωμένα κυκλώματα σε πλακέτα

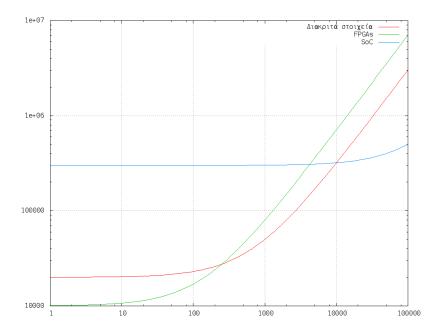
$$Cost = 20000 + (15 + 15) \times x = 20000 + 30 \times x \tag{1}$$

• FPGAs και λίγα περιφεριακά σε μικρότερη πλακέτα

$$Cost = 10000 + (60 + 10) \times x = 10000 + 70 \times x \tag{2}$$

• Σχεδίαση SoC για πολύ μικρή πλακέτα

$$Cost = 300000 + (1+1) \times x = 300000 + 2 \times x \tag{3}$$



Σχήμα 1: Καμπύλες ανά τεμάχιο (λογαριθμική κλίμακα)

Για να είναι μη συμφέρουσα η επιλογή των FPGA θα πρέπει η τιμή των ολοκληρωμένων για τα FPGA να ανέρχεται στα 20€.

Επαναλαμβάνοντας τους υπολογισμούς συνυπολογίζοντας στο κόστος και άλλους συντελεστές για κάθε τεχνολογία (π.χ. κόστος μπαταρίας, αυτονομία, κατανάλωση, μέγεθος) έχουμε τα ακόλουθα. Τεχνολογίες:

• Διακριτά στοιχεία και ολοκληρωμένα κυκλώματα σε πλακέτα

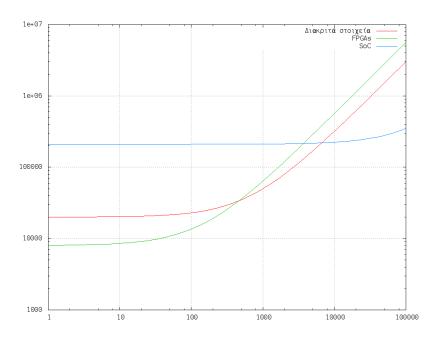
$$Cost = 20000 + (15 + 15) \times x = 20000 + 30 \times x \tag{4}$$

• FPGAs και λίγα περιφεριακά σε μικρότερη πλακέτα

$$Cost = 0.8 \times (10000 + (60 + 10) \times x) = \times (10000 + 70 \times x) \tag{5}$$

• Σχεδίαση SoC για πολύ μικρή πλακέτα

$$Cost = 0.7 \times (300000 + (1+1) \times x) = 0.7 \times (300000 + 2 \times x)$$
 (6)



Σχήμα 2: Καμπύλες ανά τεμάχιο (λογαριθμική κλίμακα)