

CES Softwareentwicklungspraktikum

Analyse- und Entwurfsdokument



Center for Computational Engineering Science
RWTH Aachen University



Lena Blum, Alexander Fischer und William Hulin

Matr.-Nr. 302253, 303979 und 293858

email:

[lena.blum|alexander.fischer|william.hulin]@rwth-aachen.de

Inhaltsverzeichnis

1	Vorwort	2
1.1	Aufgabenstellung und Struktur des Dokuments	2
1.2	Projektmanagement	2
2	Analyse	3
2.1	Anforderungsanalyse	3
2.1.1	Benutzeranforderungen	3
2.1.2	Systemanforderungen	4
2.2	Begriffsanalyse	4
3	Entwurf	5
3.1	Grobentwurf: Subsysteme	5
3.2	Detailentwurf: Klassen	6
3.3	Graphical User Interface	7
3.4	Use-Case-Diagramm	9

Kapitel 1

Vorwort

1.1 Aufgabenstellung und Struktur des Dokuments

Aufgabenstellung

Im Rahmen des Softwareentwicklungspraktikums (CES_SS2012) soll eine Software zur Simulation eines Stehaufkreisels erstellt werden. Die Simulationssoftware muss sowohl den reibungsfreien, als auch den reibungsbehafteten Fall korrekt simulieren können.

Als Programmiersprache soll C++ verwendet werden. Der Quellcode soll derart strukturiert und kommentiert sein, dass spätere Modifikationen und Erweiterungen durch Dritte möglich sind.

1.2 Projektmanagement

Prototyping (MATLAB/ FORTRAN)	Alexander
Dokumentation	Lena
Coding:	
Parameterset, Solver, Solution, Rkv56Parset, Rkv56, DESolution,<<interface>>RightSide, RHS, Rkv56Modified	Alexander
<<interface >>OutputInterface, OutputToolbox, Main, ExceptionHandlingModule, MathException, NonCriticalME, CriticalME, ParameterException	William
GUI	Lena

Kapitel 2

Analyse

2.1 Anforderungsanalyse

2.1.1 Benutzeranforderungen

Das von Herrn Professor Gauger gestellte Simulationsproblem umfasst die Erstellung einer Software zur Simulation eines Stehaufkreisels.

Die Simulation muss sowohl den reibungsbehafteten, als auch reibungsfreien Fall korrekt simulieren.

Im Speziellen wird ein Runge-Kutta56-Verfahren mit adaptiver Schrittweitensteuerung unter Betrachtung einer Erhaltungsgröße (*conserved quantity*) zur Simulation des Problems verwendet.

Wahrscheinlich wird das Rkv56 Verfahren durch ein BDF-Verfahren oder eine C++ Implementierung eines speziellen Krylow-Verfahrens ersetzt.

<https://computation.llnl.gov/casc/software.html>

Die Realisierung der Simulation findet in C++ statt.

Die Bedienung sowie das Ausgeben der Simulationsergebnisse muss durch eine grafische Benutzeroberfläche (*GUI*) möglich sein.

Die Simulationsergebnisse können in einer *ASCII*-formatierten Datei zur weiteren Verarbeitung und Auswertung exportiert werden.

Durch den modularen Aufbau ist die Wartbarkeit und einfache Erweiterbarkeit der Software durch Dritte gewährleistet.

Das Kernproblem besteht im Lösen der Rechten Seite des folgenden Differentialgleichungssystems:

$$\begin{aligned} & \ddot{\theta}(I + ma^2 \sin^2 \theta + kma \sin \theta (R - a \cos \theta)(-\dot{x}_c \sin \phi + \dot{y}_c \cos \phi - (R - a \cos \theta)\dot{\theta})) \\ &= -\underbrace{(I_3 - I)\dot{\phi}^2 \sin \theta \cos \theta}_{=0} - I_3 \dot{\phi} \sin \theta \dot{\psi} + (g + a\dot{\theta}^2 \cos \theta)(-ma \sin \theta - km(R - a \cos \theta) \\ & (-\dot{x}_c \sin \phi + \dot{y}_c \cos \phi - (R - a \cos \theta)\dot{\theta})) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\ddot{\phi} I \sin \theta &= - \underbrace{(2I - I_3)}_{=I} \dot{\phi} \dot{\theta} \cos \theta + I_3 \dot{\theta} \dot{\psi} \\
&- km(g + a \cos \theta \dot{\theta}^2 + a \sin \theta \ddot{\theta})(a - R \cos \theta)(\dot{x}_c \cos \phi + \dot{y}_c \sin \phi + (a\dot{\phi} + \dot{\psi}R) \sin \theta) \\
\ddot{\psi} I_3 &= -I_3(\ddot{\phi} \cos \theta - \dot{\phi} \dot{\theta} \sin \theta) \\
&- km(g + a \cos \theta \dot{\theta}^2 + a \sin \theta \ddot{\theta})(R \sin \theta)(\dot{x}_c \cos \phi + \dot{y}_c \sin \phi + (a\dot{\phi} + \dot{\psi}R) \sin \theta) \\
m\ddot{x}_c &= -km(g + a \cos \theta \dot{\theta}^2 + a \sin \theta \ddot{\theta})(\dot{x}_c + (a\dot{\phi} + \dot{\psi}R) \sin \theta \cos \phi + (a \cos \theta - R) \sin \phi \dot{\theta}) \\
m\ddot{y}_c &= -km(g + a \cos \theta \dot{\theta}^2 + a \sin \theta \ddot{\theta})(\dot{y}_c + (a\dot{\phi} + \dot{\psi}R) \sin \theta \cos \phi + (R - a \cos \theta) \cos \phi \dot{\theta})
\end{aligned}$$

2.1.2 Systemanforderungen

Funktionale Anforderungen

Dem Anwender ist es möglich die Simulationsparameter k (Reibung) sowie $\dot{\psi}$ (rad/s) über eine grafische Eingabemaske festzulegen. Wenn während der Simulation ein Fehler auftritt wird der Anwender über ein Popup-Fenster benachrichtigt. Nach Durchlauf der Simulation bekommt der Anwender die Simulationsergebnisse $\theta, \psi, \phi, x_c, y_c, \dot{\theta}, \dot{\psi}, \dot{\phi}$ in Form von *LineCharts* in eine *GUI* eingebettet angezeigt.

Die auf der *GUI* ausgegebenen Plots können als Bilddatei exportiert werden.

Kommt es während der Laufzeit zu einem kritischen Fehler (ein Fehler, der das korrekte Fortführen des Programmes unmöglich macht) wird der Anwender über ein Popup-Fenster benachrichtigt und das Programm beendet.

Nicht-Funktionale Anforderungen

Die Exportfunktion der Simulationssoftware schreibt Tecplot konforme ASCII-kodierte Ausgabedateien. Vormalig exportierte Dateien können wieder importiert und geplottet werden. Der Nutzer kann sich eine Statistik über das Verhalten der Erhaltungsgröße und der Kontrollgrößen zur Schrittweitensteuerung ausgeben lassen.

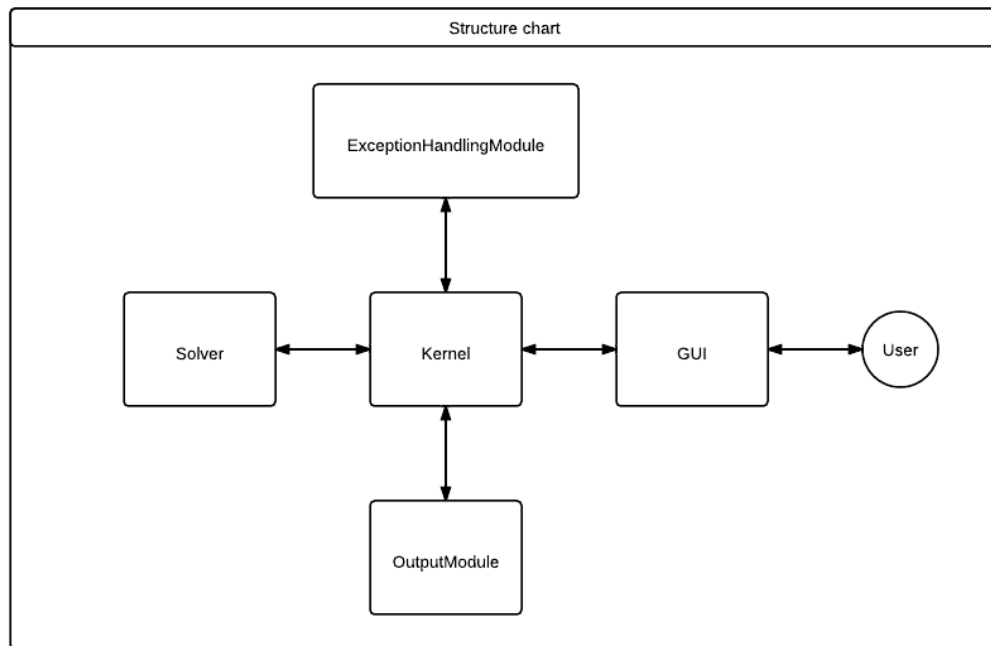
2.2 Begriffsanalyse

- LineChart - Zwei Achsen Diagramm mit Kartesischem Koordinatensystem. Die einzelnen Datenpunkte sind durch gerade Linien verbunden.
- GUI - Eine grafische Benutzeroberfläche (GBO oder GUI) ist eine Software-Komponente, die dem Benutzer eines Computers die Interaktion mit der Maschine über grafische Symbole erlaubt.

Kapitel 3

Entwurf

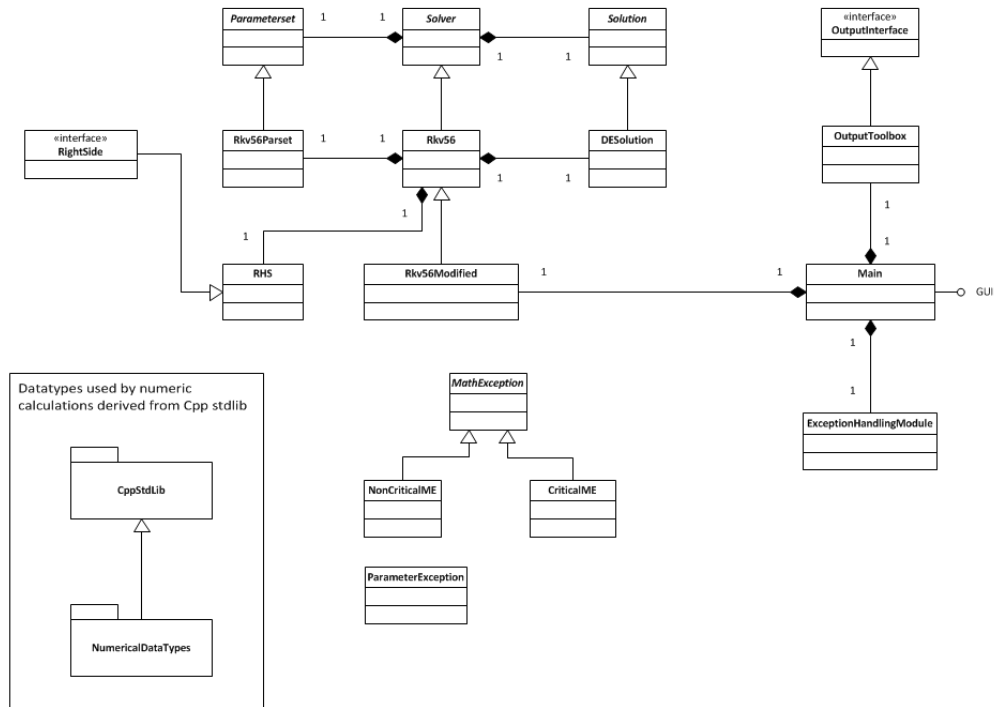
3.1 Grobentwurf: Subsysteme



3.2 Detailentwurf: Klassen

RWTH SSELAB WS11/12 G11 V0.4

25. Januar 2012



3.3 Graphical User Interface

Parameters

psidot_0 [rad/s]=

250

theta_0 [rad]=

0.1

R [cm]=

2.5

a [cm]=

0.5

m [g]=

15

Factor I=

0.4

k [s/cm]=

0.3

Tolerance Conserved
Quantity =

10⁻⁶

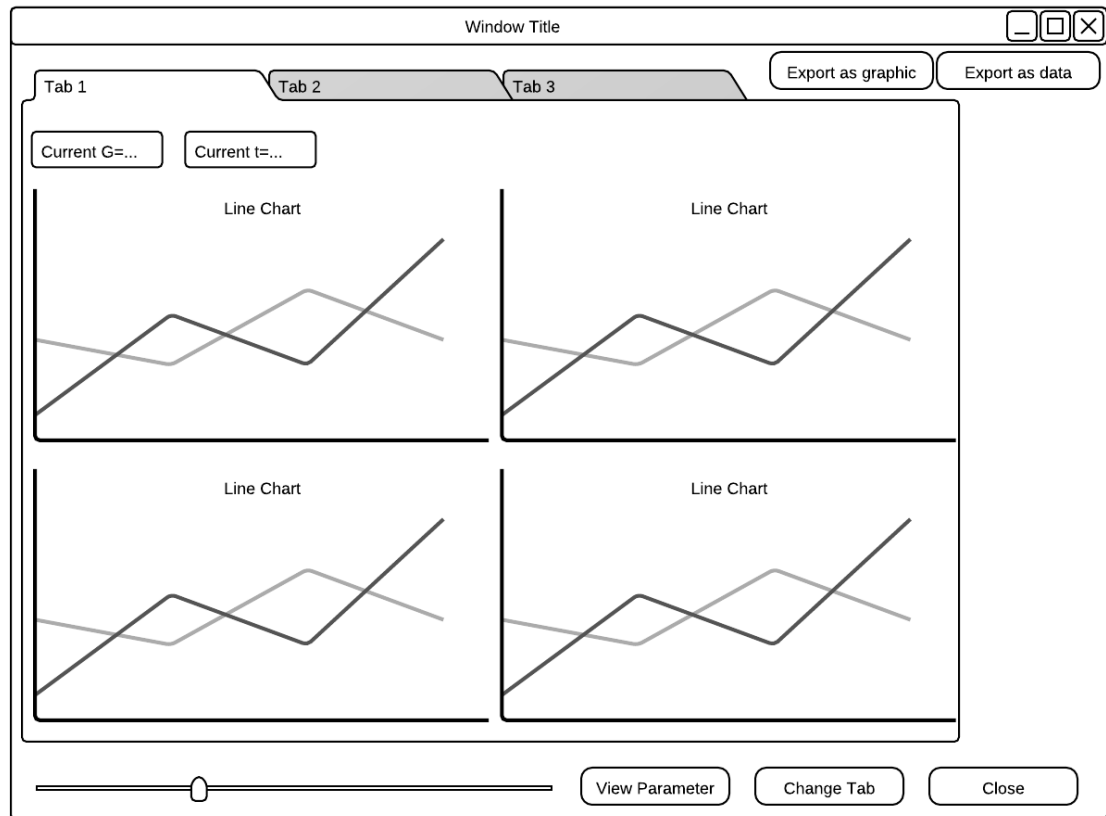
☒ I=I_3

Factor I_3=

0.4

☐ Friction

☐ --- (no third
Option)



3.4 Use-Case-Diagramm

