CES Softwareentwicklungspraktikum

Analyse- und Entwurfsdokument

Lena Blum, Alexander Fischer und William Hulin

Matr.-Nr. 302253, 303979 und 293858 email:

[lena.blum|alexander.fischer|william.hulin]@rwth-aachen.de

Inhaltsverzeichnis

1	Vor	wort	2	
	1.1	Aufgabenstellung und Struktur des Dokuments	2	
	1.2	Projektmanagement	2	
2	Ana	alyse	3	
	2.1	Anforderungsanalyse	3	
		2.1.1 Benutzeranforderungen	3	
		2.1.2 Anwendungsfallanalyse	5	
	2.2	Begriffsanalyse	10	
3	Ent	wurf	11	
	3.1	Grobentwurf: Subsysteme	11	
	3.2	Detailentwurf: Klassen	12	
		3.2.1 Statik	18	
		3.2.2 Dynamik	18	
	3.3	Graphical User Interface	18	
	3.4	Use-Case-Diagramm	18	
4	Benutzerdokumentation			
5	Ent	wicklerdokumentation	20	
A	Que	ellcode	21	

Vorwort

1.1 Aufgabenstellung und Struktur des Dokuments

Aufgabenstellung

Im Rahmen des Softwareentwicklungspraktikums (CES_SS2012) soll eine Software zur Simulation eines Stehaufkreisels erstellt werden. Die Simulationssoftware muss sowohl den reibungsfreien, als auch den reibungsbehafteten Fall korrekt simulieren können.

Als Programmiersprache soll C++ verwendet werden. Der Quellcode soll derart strukturiert und kommentiert sein, dass spätere Modifikationen und Erweiterungen durch Dritte möglich sind.

1.2 Projektmanagement

Protoyping (MATLAB/ FORTRAN)	Alexander
Dokumentation	Lena
Coding:	
Parameterset, Solver, Solution, Rkv56Parset, Rkv56,	
DESolution, «interface» RightSide, RHS, Rkv56Modified	Alexander
«interface » OutputInterface, OutputToolbox, Main, ExceptionHandlingModule,	
MathException, NonCriticalME, CriticalME, ParameterException	William
GUI	Lena

Analyse

2.1 Anforderungsanalyse

2.1.1 Benutzeranforderungen

Das von Herrn Professor Gauger gestellte Simulationsproblem umfasst die Erstellung einer Software zur Simulation eines Stehaufkreisels.

Die Simulation muss sowohl den reibungsbehafteten, als auch reibungsfreien Fall korrekt simulieren.

Im Speziellen wird ein Runge-Kutta 56-Verfahren mit adaptiver Schrittweitensteuerung unter Betrachtung einer Erhaltungsgröße (*conserved quantity*) zur Simulation des Problems verwendet.

Das Rkv56 Verfahren wurde durch ein StepperDopr853-Verfahren ersetzt, um eine höhere Genauigkeit zu erreichen.

Die Realisierung der Simulation findet in C++ statt.

Die Bedienung sowie das Ausgeben der Simulationsergebnisse muss durch eine grafische Benutzeroberfläche (GUI) möglich sein.

Die Simulationsergebnisse können in einer ASCII-formatierten Datei zur weiteren Verarbeitung und Auswertung exportiert werden.

Durch den modularen Aufbau ist die Wartbarkeit und einfache Erweiterbarkeit der Software durch Dritte gewährleistet.

Das Kernproblem besteht im Lösen der Rechten Seite des folgenden Differentialgleichungssystems:

$$\ddot{\theta}(I + ma^2 \sin^2 \theta + kma \sin \theta (R - a \cos \theta)(-\dot{x}_c \sin \phi + \dot{y}_c \cos \phi + (R - a \cos \theta)\dot{\theta}))$$

$$= \underbrace{-(I_3 - I)\dot{\phi}^2 \sin \theta \cos \theta}_{=0} - I_3\dot{\phi}\sin \theta\dot{\psi} + (g + a\dot{\theta}^2 \cos \theta)(-ma \sin \theta - km(R - a \cos \theta))$$

$$(-\dot{x}_c \sin \phi + \dot{y}_c \cos \phi + (R - a \cos \theta)\dot{\theta}))$$

$$\ddot{\phi}I\sin\theta = -\underbrace{(2I - I_3)}_{=I}\dot{\phi}\dot{\theta}\cos\theta + I_3\dot{\theta}\dot{\psi}$$

$$-km(g + a\cos\theta\dot{\theta}^2 + a\sin\theta\ddot{\theta})(a - R\cos\theta)(\dot{x}_c\cos\phi + \dot{y}_c\sin\phi + (a\dot{\phi} + \dot{\psi}R)\sin\theta)$$

$$\ddot{\psi}I_3 = -I_3(\ddot{\phi}\cos\theta - \dot{\phi}\dot{\theta}\sin\theta)$$

$$-km(g + a\cos\theta\dot{\theta}^2 + a\sin\theta\ddot{\theta})(R\sin\theta)(\dot{x}_c\cos\phi + \dot{y}_c\sin\phi + (a\dot{\phi} + \dot{\psi}R)\sin\theta)$$

$$m\ddot{x}_c = -km(g + a\cos\theta\dot{\theta}^2 + a\sin\theta\ddot{\theta})(\dot{x}_c + (a\dot{\phi} + \dot{\psi}R)\sin\theta\cos\phi + (a\cos\theta - R)\sin\phi\dot{\theta})$$

$$m\ddot{y}_c = -km(g + a\cos\theta\dot{\theta}^2 + a\sin\theta\ddot{\theta})(\dot{y}_c + (a\dot{\phi} + \dot{\psi}R)\sin\theta\sin\phi + (R - a\cos\theta)\cos\phi\dot{\theta})$$

${\bf 2.1.2}\quad {\bf An wendungs fall analyse}$

Beschreibung der Anwendungsfälle

Name	Export/Import as Tecplot file	
Ziel	Enable storage of simulation data	
Einordnung		
Vorbedingung	Simulation has been run/There are existing save files	
Nachbedingung	A save file is created/Simulation data is loaded and graphed	
Nachbedingung im Fehlerfall	Errormessage is shown	
Haupt-Neben-akteure	User	
Auslöser	User presses the $Export\ Data$ or $Import\ data$ button	
Standardfluss	Schritt	Aktion
	1	User presses the Export Data or Import data button
	2	User selects a file to export/import
	3	Export file is created/Simulation data is loaded and graphed

Name	Input Parameters		
Ziel	A set of parameters have been entered		
Einordnung			
Vorbedingung			
Nachbedingung	The user can start a simulation		
Nachbedingung im Fehlerfall	Errormessage	Errormessage is shown	
Haupt-Neben-akteure	User		
Auslöser	User presses the Change Parameter button in the GUI		
Standardfluss	Schritt Aktion		
	1	User presses the Change Parameter button in the GUI	
	2	User enters parameters in a popupwindow	
	3	User clicks Submit Changes	
Nebenfluss	Schritt 2a	Aktion User clicks on the Import/Export buttons	

Name	Save/Load Parameters from file	
Ziel	Parameters are saved/loaded from file	
Einordnung		
Vorbedingung	There are parameters to save/there is a file to load	
Nachbedingung	A parameter file is created/parameters are loaded	
Nachbedingung im Fehlerfall	Errormessage is shown	
Haupt-Neben-akteure	User	
Auslöser	User presses the Save or Load button in the GUI	
Standardfluss	Schritt	Aktion
	1	User presses the Change Parameter button
	2	
	3	$oxed{ \begin{tabular}{lllllllllllllllllllllllllllllllllll$
Nebenfluss	Schritt 1a	Aktion User enters parameters

Name	Start Simulation		
Ziel	Run the mathematical solver with the given parameters		
Einordnung			
Vorbedingung	Parameters have been entered and checked for validity		
Nachbedingung	Solver is finished, output is being created		
Nachbedingung im Fehlerfall	Solver could not finish calculation		
Haupt-Neben-akteure	User, Solver		
Auslöser	User presses the in the GUI	ser presses the Simulate button a the GUI	
Standardfluss	Schritt	Aktion	
	1	User starts the simulation	
	2	Check validity of parameters	
	3	Run the solver	

Name	Toggle View	
Ziel	Enable the user to view a different set of graphs	
Einordnung		
Vorbedingung	There is simulation data to be graphed	
Nachbedingung		
Nachbedingung im Fehlerfall	Errormessage is shown	
Haupt-Neben-akteure	User	
Auslöser	User presses one of the buttons Angles, Derivatives or Positions in the GUI	
Standardfluss	Schritt	Aktion
	1	User presses one of the buttons Angles, Derivatives or Positions in the GUI
	2	A new set of data is graphed according to the button pressed

${\bf Systeman for derungen}$

Funktionale Anforderungen

Dem Anwender ist es möglich die Simulationsparameter k (Reibung) sowie $\dot{\psi}(rad/s), \theta(rad), R(cm), a(cm), m(g)$ und die Toleranz der Erhaltungsgr öße über eine grafische Eingabemaske festzulegen. Wenn während der Simulation ein Fehler auftritt wird der Anwender über ein Popup-Fenster benachrichtigt. Nach Durchlauf der Simulation bekommt der Anwender die Simulationsergebnisse - $\theta, \psi, \phi, x_c, y_c, \dot{\theta}, \dot{\psi}, \phi$ - in Form von LineCharts in eine GUI eingebettet angezeigt.

Die auf der GUI ausgegebenen Plots können als Bilddatei oder im Tecplotformat

exportiert werden.

Kommt es während der Laufzeit zu einem kritischen Fehler (ein Fehler, der das korrekte Fortführen des Programmes unmöglich macht) wird der Anwender über ein Popup-Fenster benachrichtigt und das an die Stelle zurückgesetzt, an der der Fehler auftrat.

Nicht-Funktionale Anforderungen

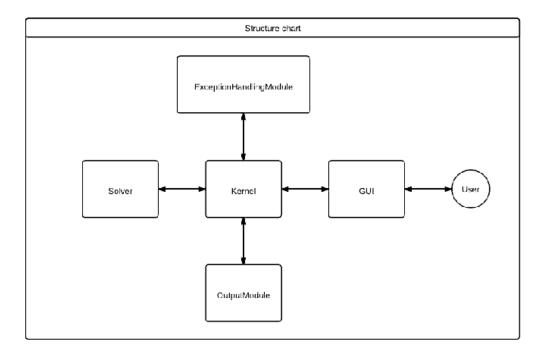
Die Exportfunktion der Simulationssoftware schreibt Tecplot konforme ASCII-kodierte Ausgabedateien. Vormals exportierte Dateien können wieder importiert und geplottet werden. Ebenso kø"nnen Ïtere Parameterkonfigurationen importiert werden. Der Nutzer kann sich eine Statistik über das Verhalten der Erhaltungsgröße und der Kontrollgrößen zur Schrittweitensteuerung ausgeben lassen.

2.2 Begriffsanalyse

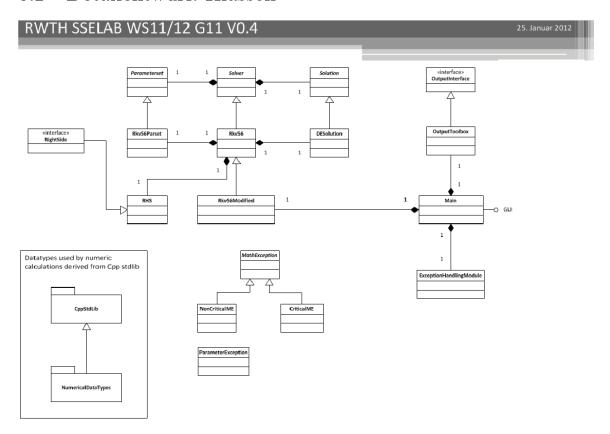
- LineChart Zwei Achsen Diagramm mit Kartesischem Koordinatensystem. Die einzelnen Datenpunkte sind durch gerade Linien verbunden.
- GUI Eine grafische Benutzeroberfläche (GBO oder GUI) ist eine Software-Komponente, die dem Benutzer eines Computers die Interaktion mit der Maschine über grafische Symbole erlaubt.

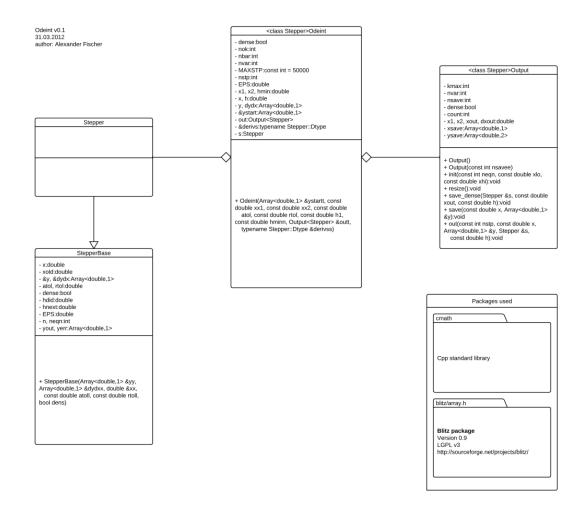
Entwurf

3.1 Grobentwurf: Subsysteme



3.2 Detailentwurf: Klassen





StepperDopr853 - Dormand-Prince 853 method

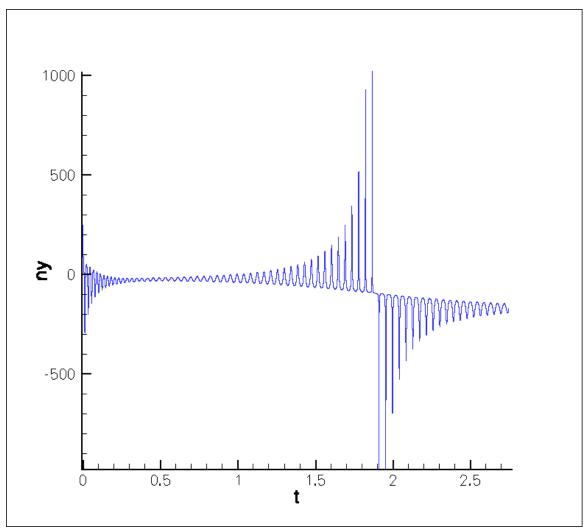
Entwicklungsschritte vom Prototypen zum fertigen Löser

Um Referenzdaten erzeugen zu können und frühzeitig mathematische Fehler ausschließen zu können haben wir uns für die Implementierung eines Prototypen entschieden. Nach der ersten Implementierung eines rkv56 Verfahrens in Matlab entschieden wir uns, zu Gunsten einer höheren Genauigkeit und Geschwindigkeit, weiter Implementierungen in Fortran95 zu programmieren. Der fertige Fortran Prototyp, ebenfalls ein Runge-Kutta 56 mit adaptiver Schrit-

tweitensteuerung, benötigte für die Lösung des TippeTop Problems¹

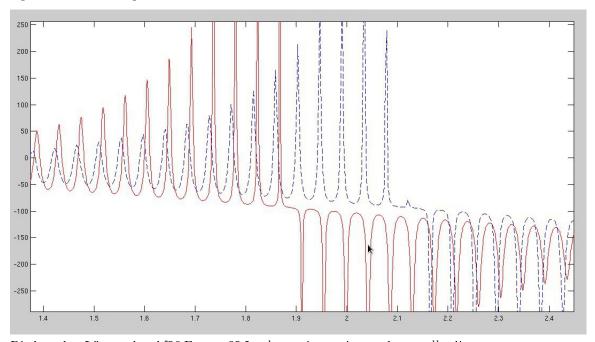
```
Simulation of the TippeTop gyro
Performing rkv56
Solution computed
Steps:
3160922
Done
```

Lösung des Prototypen für $\dot{\psi}$ in rot/s



Auf Grund der Erfahrung mit dem Prototypen entschieden wir uns für die Verwendung eines Dopr853 Verfahrens. Die erste Implementierung unter Verwendung des Datentyps double (auf 15 Nachkommastellen genau) lieferte leider

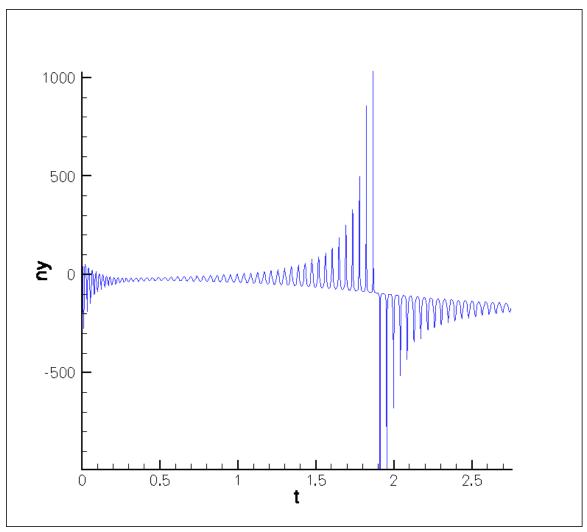
signifikant falsche Ergebnisse



Die korrekte Lösung der rkf56 Fortran
95 Implementierung ist rot dargestellt, die falsche Lösung des Dopr
853_double Algorithmus in blau. Es lag nahe das diese Unterschiede in der Lösung auf Ungenau
igkeiten in der Auswertung der steifen rechten Seite und den Berechnungen des Dopr
853 Algorithmus zurückzuführen waren. Wir entschieden uns also für die Verwendung eines genaueren Datentyps, und zwar NTL::RR aus der NTL library²

Unter verwendung des NTL::RR Datentyps kann der fertige Löser (Dopr853 in C++) die Lösung des Problems¹ in 852 Schritten berechnen. Lösung für $\dot{\psi}$ (Drehgeschwindigkeit) mit Dopr853:

²http://www.shoup.net/ntl/



Der Dopr853 Algorithmus ist ein Algorithmus aus der Familie der Runge-Kutta Algorithmen der Ordnung 8. Für jeden Schritt werden 12 Auswertungen der rechten Seite des DGL benötigt. Der ursprüngliche Algorithmus nutzte eine Fehlerschätzung der Ordnung 6, was sich allerdings in einigen Fällen als unzureichend herausstellte, da dieser Fehlerschätzer jeweils die letzte Auswertung nicht berücksichtigte. Hairer, Nörsett und Wanner1 konstruierten Abschätzungen der fünften und dritten Ordnung, die auch den letzen Punkt berücksichtigen. Der Fehler kann also über

$$err = err_5 \frac{err_5}{\sqrt{(err_3)^2 + 0.01(err_5)^2}}$$

abgeschätzt werden.

Die meiste Zeit über gilt $err_5 \ll err_3$ und damit $err = O(h^8)$.

StepperDopr853 wurde als Mehrschrittverfahren mit fehlergesteuerter Schrit-

tweitensteuerung implementiert, die neben dem geschätzten Fehler auch noch die Erhaltungsgröße

 $IR\dot{\phi}\sin^2\theta + I_3(R\cos\theta - a)(\dot{\phi}\cos\theta + \dot{\psi}) = const =: G$

berücksichtigt. (ΔG pro Schritt < 1E-6). Der Löser unterstützt sowohl eine dichte Ausgabe dense~output, als auch die Ausgabe von n äquidistant verteilten Werten.

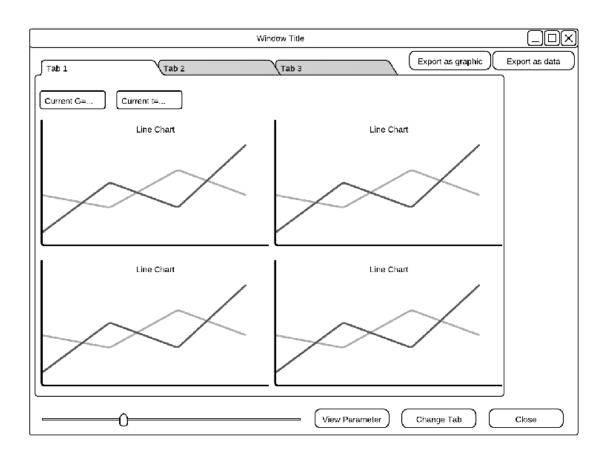
 $Frei\ nach\ Numerical Recipes 3rd Edition\ -\ Chapter\ 17.2.4\ Dopr 853\ -\ An\ Eight-Order\ Method$

textit Implementierung nach Numerical Recipes Software 2007, "Routine Implementing an Eighth-order Runge-Kutta Method," Numerical Recipes Webnote No. 20, at http://www.nr.com/webnotes?20 3

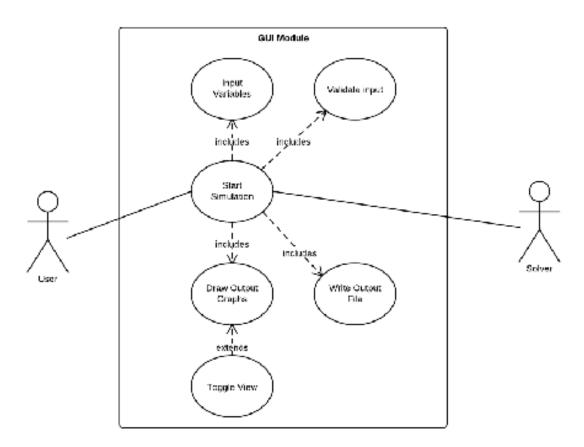
 $^{^3\}mathrm{Hairer},\,\mathrm{E.},\,\mathrm{Nørsett},\,\mathrm{S.P.},\,\mathrm{and}$ Wanner, G. 1993, Solving Ordinary Differential Equations I. Nonstiff Problems, 2nd ed. (New York: Springer). Fortran codes at <code>http://www.unige.ch/hairer/software.html</code>

3.3 Graphical User Interface

	Parameters	i	
psidot_0 [rad/s]=	250		
theta_0 [rad]=	0.1		
R [cm]=	2.5		
a [cm]=	0.5		
m [g]=	15		
Factor I=	0.4		
k [s/cm]=	0.3	O Friction O (no third	
Tolerance Conserved Quantity =	10^-6	Option)	



3.4 Use-Case-Diagramm



Benutzerdokumentation

Entwicklerdokumentation

Anhang A

Quellcode