

# Cálculo em Várias Variáveis

## Revisão

ICT-Unifesp

## 1 Revisão

- Retas
- Planos
- Cônicas
- Exercícios

Mais detalhes nas Seções 10.5 e 12.5 do livro do Stewart.  
Recurso disponível **online** pela Biblioteca do ICT.

# Revisão

## Retas

A **equação vetorial** da reta  $r$  que passa pelo ponto  $P$  na direção do vetor  $\vec{v}$  é dada por:

$$r : X = P + t\vec{v}, \quad t \in \mathbb{R}.$$

e  $\vec{v}$  é chamado vetor diretor da reta  $r$ .

**Em coordenadas**, se  $X = (x, y, z)$ ,  $P = (x_0, y_0, z_0)$ ,  
 $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$ , temos

$$\begin{aligned}X = P + t\vec{v} &\Rightarrow (x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + t(v_1, v_2, v_3) \\&\Rightarrow (x, y, z) = (x_0 + tv_1, y_0 + tv_2, z_0 + tv_3).\end{aligned}$$

**Em coordenadas**, se  $X = (x, y, z)$ ,  $P = (x_0, y_0, z_0)$ ,  $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$ , temos

$$\begin{aligned} X = P + t\vec{v} &\Rightarrow (x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + t(v_1, v_2, v_3) \\ &\Rightarrow (x, y, z) = (x_0 + tv_1, y_0 + tv_2, z_0 + tv_3). \end{aligned}$$

Daí obtemos as **equações paramétricas** da reta,

$$\begin{cases} x = x_0 + tv_1 \\ y = y_0 + tv_2 \\ z = z_0 + tv_3 \end{cases}, \quad t \in \mathbb{R}.$$

## Exemplo

*Encontre a equação vetorial da reta que passa pelos pontos  $P = (1, 2, 3)$  e  $Q = (7, 6, 5)$ .*

## Exemplo

*Encontre a equação vetorial da reta que passa pelos pontos  $P = (1, 2, 3)$  e  $Q = (7, 6, 5)$ .*

## Observação

*A equação vetorial não é única, pois podemos multiplicar o vetor por qualquer constante não nula.*



## Exemplo

*As retas  $r_1$  e  $r_2$  abaixo são reversas, isto é, são retas que não se interceptam e não são paralelas (não pertencendo, portanto, a um mesmo plano):*

$$r_1 : (x, y, z) = (1 + t, -2 + 3t, 4 - t)$$

$$r_2 : (x, y, z) = (2s, 3 + s, -3 + 4s).$$

# Revisão

## Planos

O plano  $\pi$  que passa pelo ponto  $P = (x_0, y_0, z_0)$  e é paralelo aos vetores *l.i.*,  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , é o conjunto dos pontos  $X \in \mathbb{R}^3$  que satisfazem a **equação vetorial**

$$\boxed{X = P + s\vec{u} + t\vec{v}, \quad s, t \in \mathbb{R}.}$$

Podemos chamar os vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  de vetores diretores do plano  $\pi$ .

**Em coordenadas,** se  $X = (x, y, z)$ ,  $P = (x_0, y_0, z_0)$ ,  $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$  e  $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$  temos

$$(x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + s(u_1, u_2, u_3) + t(v_1, v_2, v_3), \quad s, t \in \mathbb{R}.$$

**Em coordenadas**, se  $X = (x, y, z)$ ,  $P = (x_0, y_0, z_0)$ ,  $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$  e  $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$  temos

$$(x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + s(u_1, u_2, u_3) + t(v_1, v_2, v_3), \quad s, t \in \mathbb{R}.$$

Daí obtemos as **equações paramétricas**,

$$\begin{cases} x = x_0 + su_1 + tv_1 \\ y = y_0 + su_2 + tv_2 \\ z = z_0 + su_3 + tv_3 \end{cases}, \quad s, t \in \mathbb{R}.$$

A equação geral do plano que passa pelo ponto  $P = (x_0, y_0, z_0)$  e é paralelo aos vetores *l.i.*,  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , pode ser obtida por

$$\left[ \overrightarrow{PX}, \vec{u}, \vec{v} \right] = \begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} = 0,$$

# Planos

A equação geral do plano que passa pelo ponto  $P = (x_0, y_0, z_0)$  e é paralelo aos vetores *l.i.*,  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , pode ser obtida por

$$[\vec{PX}, \vec{u}, \vec{v}] = \begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} = 0,$$

$$\underbrace{(u_2 v_3 - u_3 v_2)}_a x + \underbrace{(u_3 v_1 - u_1 v_3)}_b y + \underbrace{(u_1 v_2 - u_2 v_1)}_c z + \underbrace{(z_0 u_2 v_1 - y_0 u_3 v_1 - z_0 u_1 v_2 + x_0 u_3 v_2 + y_0 u_1 v_3 - x_0 u_2 v_3)}_d = 0.$$

A equação do plano que passa por  $P = (x_0, y_0, z_0)$  e é perpendicular ao vetor  $\vec{n} = (a, b, c)$  é dada pelo produto escalar

$$\langle \overrightarrow{PX}, \vec{n} \rangle = 0,$$

onde  $X = (x, y, z)$  é um ponto qualquer do plano e o vetor  $\vec{n}$  é chamado **vetor normal** do plano.



A equação do plano que passa por  $P = (x_0, y_0, z_0)$  e é perpendicular ao vetor  $\vec{n} = (a, b, c)$  é dada pelo produto escalar

$$\langle \overrightarrow{PX}, \vec{n} \rangle = 0,$$

onde  $X = (x, y, z)$  é um ponto qualquer do plano e o vetor  $\vec{n}$  é chamado **vetor normal** do plano.

Observe que o plano paralelo aos vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  é perpendicular ao vetor  $\vec{u} \times \vec{v}$ .

## Exemplo

*Encontre a equação do plano que passa pelos pontos  $P = (1, 3, 2)$ ,  $Q = (3, -1, 6)$  e  $R = (5, 2, 0)$ .*

## Observação

*Dois planos são paralelos se seus vetores normais forem paralelos.*

*Dois planos são perpendiculares se seus vetores normais forem ortogonais.*

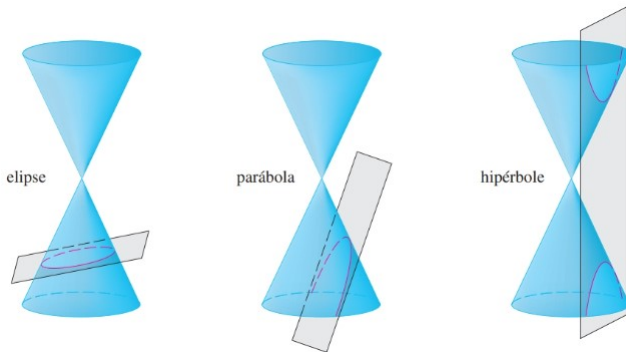
*A intersecção de dois planos não paralelos é uma reta.*

# Revisão

## Cônicas

# Cônicas

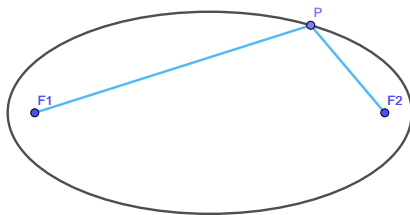
**Seções cônicas** são curvas resultantes da intersecção de um cone duplo infinito com um plano que não passa pelo vértice deste cone.



# Cônicas

A **elipse**  $\mathcal{E}$  de focos  $F_1$  e  $F_2$ , com  $d(F_1, F_2) = 2c$ , é o lugar geométrico dos pontos  $P$  do plano tais que a soma das distâncias a  $F_1$  e  $F_2$  é igual a uma constante  $2a > 0$ , com  $a > c$ .

$$d(P, F_1) + d(P, F_2) = 2a$$

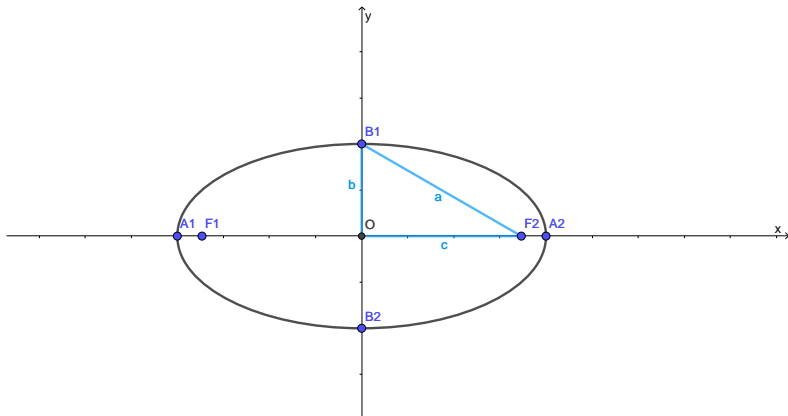


# Cônicas

A equação canônica da **elipse horizontal** de focos  $F_1 = (-c, 0)$  e  $F_2 = (c, 0)$  e vértices  $A_1 = (-a, 0)$ ,  $A_2 = (a, 0)$ ,  $B_1 = (0, b)$ , e  $B_2 = (0, -b)$ , é dada por

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

onde  $b^2 = a^2 - c^2$ .

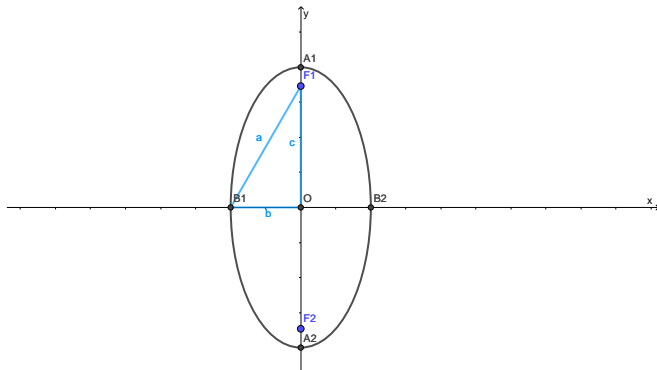


# Cônicas

A equação canônica da **elipse vertical** de focos  $F_1 = (0, -c)$  e  $F_2 = (0, c)$  e vértices  $A_1 = (0, -a)$ ,  $A_2 = (0, a)$ ,  $B_1 = (b, 0)$ , e  $B_2 = (-b, 0)$ , é dada por

$$\frac{y^2}{a^2} + \frac{x^2}{b^2} = 1$$

onde  $b^2 = a^2 - c^2$ .

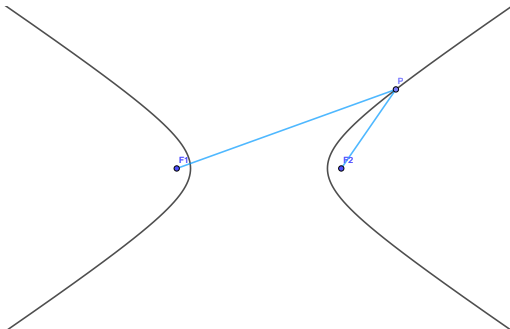




# Cônicas

A **hipérbole**  $\mathcal{H}$  de focos  $F_1$  e  $F_2$ , com  $d(F_1, F_2) = 2c$ , é o lugar geométrico dos pontos  $P$  do plano tais que o módulo da diferença entre as distâncias a  $F_1$  e  $F_2$  é igual a uma constante  $2a > 0$ , com  $a < c$ .

$$|d(P, F_1) - d(P, F_2)| = 2a$$

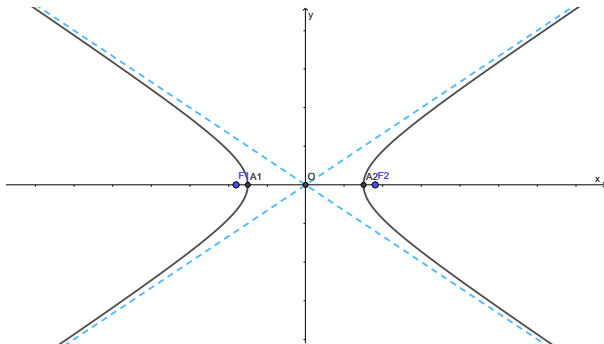


# Cônicas

A equação canônica da hipérbole horizontal de focos  $F_1 = (-c, 0)$ ,  $F_2 = (c, 0)$  e vértices  $A_1 = (-a, 0)$  e  $A_2 = (a, 0)$  é dada por

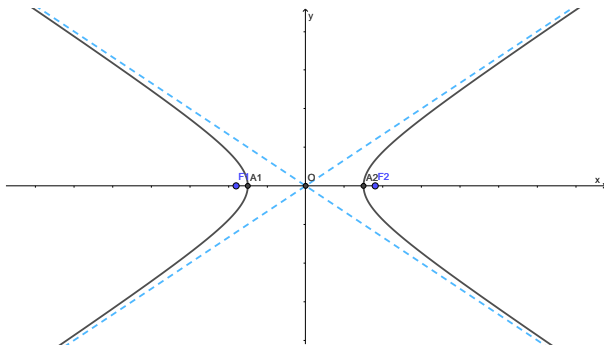
$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

com  $b^2 = c^2 - a^2$ .



Além disso, a hipérbole  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$  possui duas **assíntotas**, dadas por

$$y = \left(\frac{b}{a}\right)x \quad \text{e} \quad y = -\left(\frac{b}{a}\right)x.$$

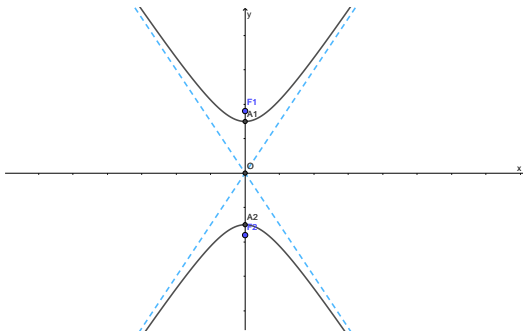


# Cônicas

A equação canônica da **hipérbole vertical** de focos  $F_1 = (0, -c)$ ,  $F_2 = (0, c)$  e vértices  $A_1 = (0, -a)$  e  $A_2 = (0, a)$  é dada por

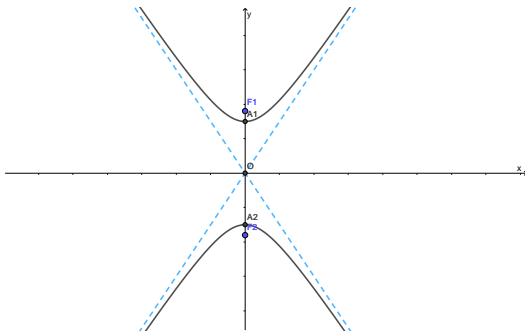
$$\frac{y^2}{a^2} - \frac{x^2}{b^2} = 1,$$

com  $b^2 = c^2 - a^2$ .



As **assíntotas** da hipérbole de equação  $\frac{y^2}{a^2} - \frac{x^2}{b^2} = 1$  são dadas por

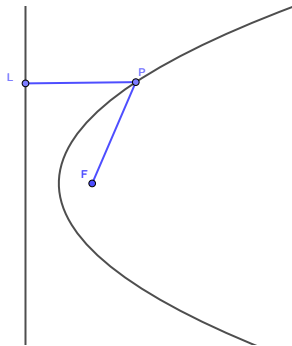
$$y = \left(\frac{a}{b}\right)x \quad \text{e} \quad y = -\left(\frac{a}{b}\right)x.$$



# Cônicas

A **parábola**  $\mathcal{P}$  cuja diretriz é a reta  $\ell$  e tem foco  $F \notin \ell$ , é o lugar geométrico dos pontos  $P$  do plano que são equidistantes de  $\ell$  e de  $F$ .

$$d(P, F) = d(P, \ell)$$

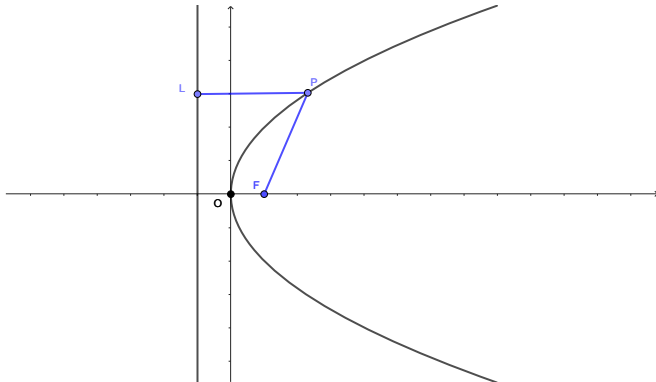


# Cônicas

A equação canônica da **parábola horizontal** de vértice na origem, foco  $F = (p, 0)$ ,  $p \in \mathbb{R}$  e diretriz  $\ell : x = -p$  é dada por

$$y^2 = 4px$$

onde  $d(F, \ell) = 2|p|$ .

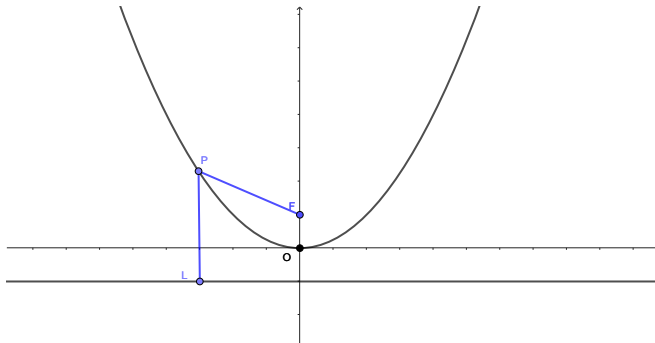


# Cônicas

A equação canônica da **parábola vertical** de vértice na origem, foco  $F = (0, p)$ ,  $p \in \mathbb{R}$  e diretriz  $\ell : y = -p$  é dada por

$$x^2 = 4py$$

onde  $d(F, \ell) = 2|p|$ .





Seção 12.5 do **Stewart**: 1–17, 19–31, 35, 37, 38, 41–45, 49, 59, 60, 65.