

Revisão de Geometria Analítica

Profa. Ana Luísa D. Martins Lemos

April 10, 2018



■ Vetor do ponto $P_0 = (x_0, y_0, z_0)$ ao ponto $P_1 = (x_1, y_1, z_1)$

$$\overrightarrow{P_0P_1} = (x_1 - x_0, y_1 - y_0, z_1 - z_0)$$

• O vetor $\vec{v} = (1, 2, 3)$ equivale ao vetor que vai da origem O = (0, 0, 0) ao ponto P = (1, 2, 3)

$$\vec{v} = \overrightarrow{OP} = (1 - 0, 2 - 0, 3 - 0)$$

■ Comprimento do vetor $\overrightarrow{P_0P_1}$

$$\left| \overrightarrow{P_0 P_1} \right| = \sqrt{(x_1 - x_0)^2 + (y_1 - y_0)^2 + (z_1 - z_0)^2}$$

 Para calcular a distância entre dois pontos, basta calcular o tamanho do vetor entre esses dois pontos



lacksquare Soma de dois vetores $ec{a}=(a_1,a_2,a_3)$ e $ec{b}=(b_1,b_2,b_3)$

$$\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)$$

■ Cálculo de vetor unitário na direção de *ā*

$$\vec{u} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$$



Produto escalar entre os vetores $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ e $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

 \blacksquare Propriedades, sendo k é um escalar:

(i)
$$\vec{a}.\vec{a} = |\vec{a}^2|$$
 (vi) $|k\vec{a}| = |k||\vec{a}|$
(ii) $\vec{a}.\vec{b} = \vec{b}.\vec{a}$ (vii) $|\vec{a}.\vec{b}| \le |\vec{a}||\vec{b}|$
(iii) $\vec{a}.(\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a}.\vec{b} + \vec{a}.\vec{c}$ (viii) $|\vec{a} + \vec{b}| \le |\vec{a}| + |\vec{b}|$
(iv) $(k.\vec{a}).\vec{b} = k(\vec{a}.\vec{b}) = \vec{a}.(k.\vec{b})$
(v) $0.\vec{a} = 0$



 \blacksquare Se θ é o ângulo entre os vetores \vec{a} e \vec{b} , então

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}||\vec{b}|\cos\theta$$

Assim

$$\cos\theta = \frac{\vec{a}.\vec{b}}{|\vec{a}||\vec{b}|}$$



■ Dois vetores são ortogonais se

$$\vec{a}.\vec{b}=0$$

■ Dois vetores são paralelos se existe uma constante $k \neq 0$, tal que

$$\vec{b} = k\vec{a}$$



- Produto vetorial
 - Determinante de ordem 2

$$\left| \begin{array}{cc} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{array} \right| = a_1 b_2 - a_2 b_1$$

■ Determinante de ordem 3

$$\begin{vmatrix} c_1 & c_2 & c_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} c_1 - \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} c_2 - \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} c_3$$

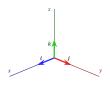


- Produto vetorial
 - Obtido substituindo c_1 , c_2 e c_3 pelos vetores unitários nas direções dos eixos coordenados \vec{i} , \vec{j} e \vec{k}

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} \vec{j} - \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \vec{k}$$

■ Modo conveniente de memorizar

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}$$





■ Produto vetorial

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2b_3 - a_3b_2, -(a_1b_3 - a_3b_1), a_1b_2 - a_2b_1)$$



• O vetor resultante do produto vetorial é ortogonal a \vec{a} e a \vec{b}

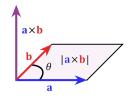


- Produto vetorial
 - Se θ é o ângulo entre \vec{a} e \vec{b}

$$\left| \vec{a} \times \vec{b} \right| = |\vec{a}||\vec{b}|\sin\theta$$

 \vec{a} e \vec{b} são paralelos se

$$\left| \vec{a} \times \vec{b} \right| = 0$$





- Produto vetorial
 - Propriedades

(i)
$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$$

(ii) $(k\vec{a}) \times \vec{b} = k(\vec{a} \times \vec{b}) = \vec{a} \times (k\vec{b})$
(iii) $\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$
(iv) $(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$
(v) $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$
(vi) $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a} \cdot \vec{c}) \times \vec{b} - (\vec{a} \cdot \vec{b}) \times \vec{c}$