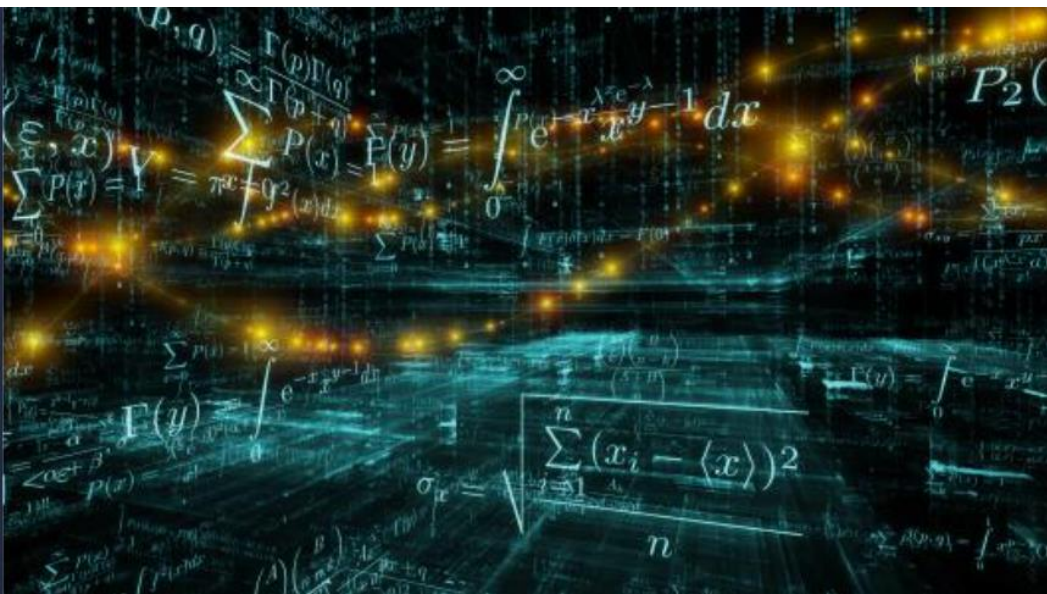


## Definição de Variável Aleatória e Propriedades (Esperança e Variância)

Professor  
Julio Cezar



## AULA PASSADA

*Algumas das coisas que vimos foi que:*

- A **probabilidade** é um número que representa a **chance** que um evento possui de acontecer.
- Dado um experimento aleatório, podemos calcular qual é a **probabilidade** desse evento acontecer, por meio da **razão** entre o **número de elementos do evento** e o **número de elementos do espaço amostral**.

# AULA DE HOJE

- Definição de Variável Aleatória;
- Propriedades (Esperança e Variância) de variáveis aleatórias discretas.

# VARIÁVEIS ALEATÓRIAS

**Considere o espaços amostrais:**

(1) Lançamento de um dado e observar a face voltada para cima:  $\Omega=\{1,2,3,4,5,6\}$ .

O espaço amostral **é** constituído por números reais.

(2) Lançamento de uma moeda e observação da face superior:  $\Omega=\{\text{cara, coroa}\}$ .

O espaço amostral **não é** constituído por números reais.

Com o espaço amostral associado a valores numéricos podemos utilizar os recursos da estatística descritiva como: *média, variância, desvio padrão*. Este não é o caso para o lançamento da moeda. Precisamos estabelecer uma função que transforme o espaço amostral não numérico em um espaço amostral numérico.

# VARIÁVEIS ALEATÓRIAS

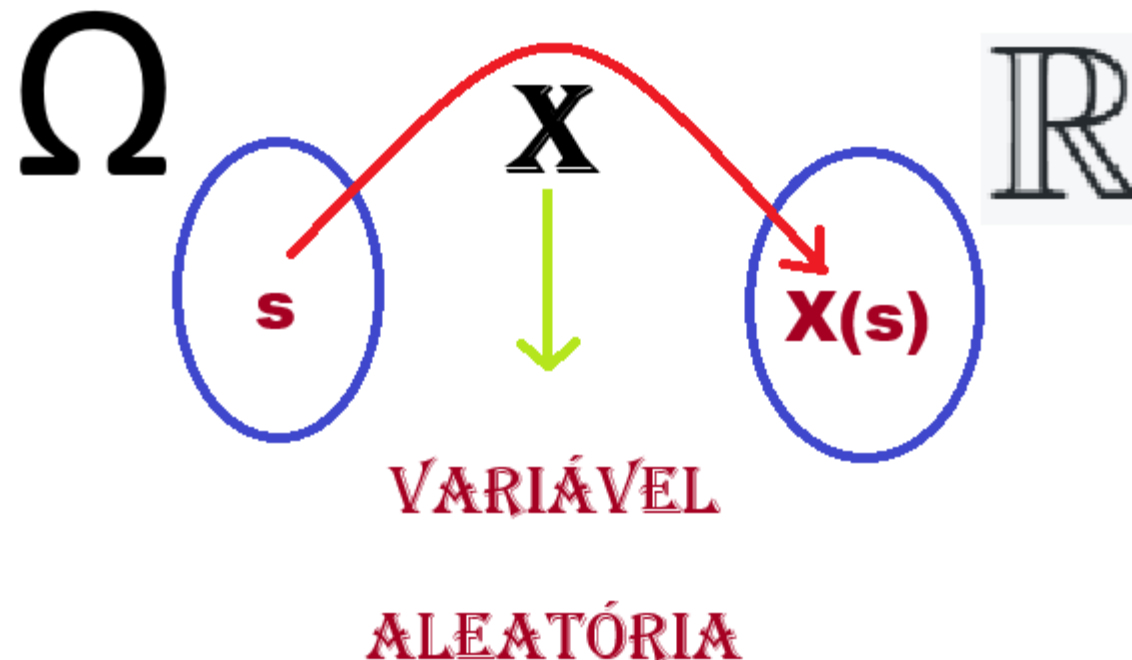
Sejam  $E$  um experimento e  $\Omega$  um espaço amostral associado ao experimento.

Uma função  $X$ , *que associe a cada elemento um número real*,  $X(s)$ , é denominada **variável aleatória**, ou seja, uma **variável aleatória (v.a.)**  $X$  é uma função que confere um número real a cada resultado **no espaço amostral de um experimento aleatório**.

# VARIÁVEIS ALEATÓRIAS

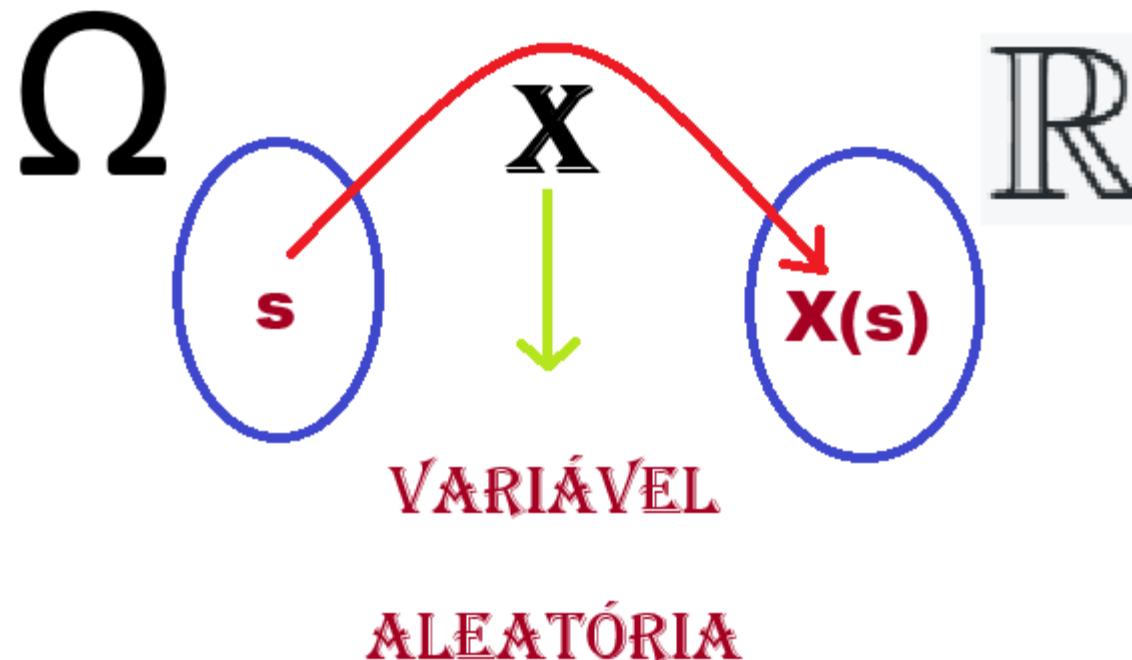
Sejam  $E$  um experimento e  $\Omega$  um espaço amostral associado ao experimento.

Uma função  $X$ , *que associe a cada elemento um número real*,  $X(s)$ , é denominada **variável aleatória**, ou seja, uma **variável aleatória (v.a.)**  $X$  é uma função que confere um número real a cada resultado no espaço amostral de um experimento aleatório.



# VARIÁVEIS ALEATÓRIAS

**Definição:** Uma variável aleatória  $X$  é a função que associa a todo evento pertencente a uma partição do espaço amostral um único número real.



# VARIÁVEIS ALEATÓRIAS

- $X$  é uma função, isto é, associa um número aos resultados do espaço amostral. A qualificação aleatória é usada pois não sabemos antecipadamente qual evento irá ocorrer e qual valor  $X$  irá assumir. O termo **aleatório** indica que a cada possível valor da v.a. atribuímos uma **probabilidade de ocorrência**.
- $X$  é chamada variável, entretanto, ela é uma função definida no espaço amostral. Veremos que podemos ter funções  $g(X)$ , com  $X$  fazendo o papel de variável. Para evitar chamar  $g(X)$  de “função de uma função” dizemos que  $X$  é a variável e  $g(X)$  é função de  $X$ .



# VARIÁVEIS ALEATÓRIAS

- Notamos que a **variável aleatória** para ser **discreta** deve assumir valores em um **conjunto finito** ou em um **conjunto infinito**, porém **enumerável**.

Indicaremos, no caso finito:

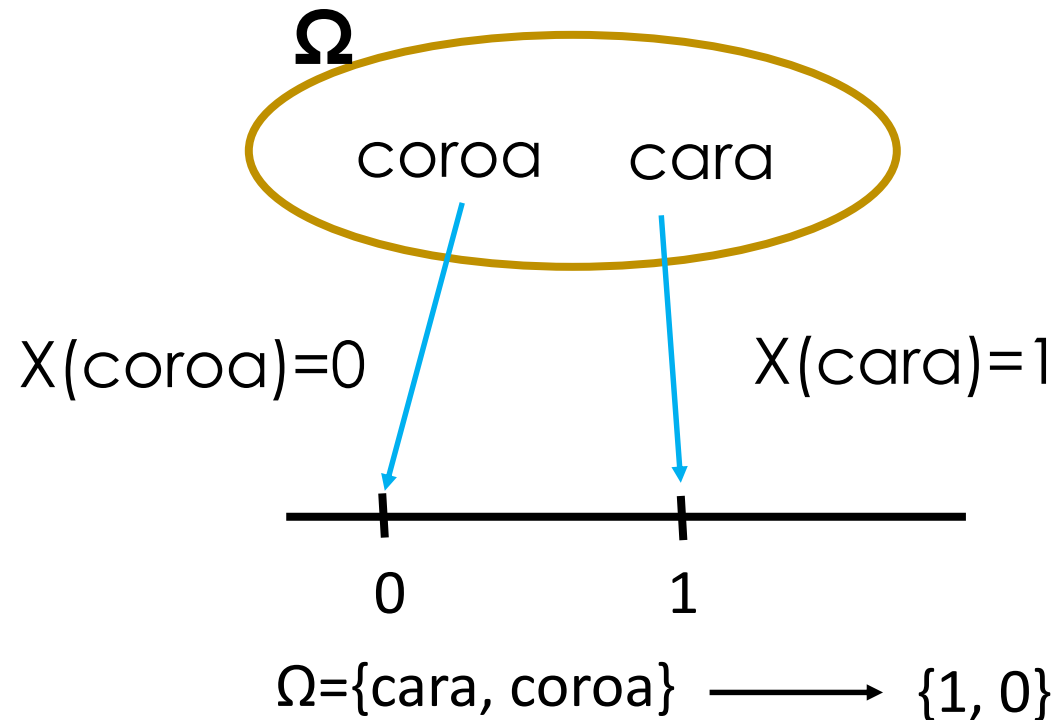
$$X: x_1, x_2, \dots, x_n.$$

- Variáveis aleatórias que assumem valores numa escala contínua são chamadas **variáveis aleatórias contínuas**.
- **Notação:**  $X$  (**maiúsculo**) representa a variável aleatória e  $x$  (**minúsculo**) representa o valor assumido pela variável aleatória. Assim, por exemplo,  $P(X = x_i)$  representa a probabilidade de que  $X$  seja igual ao  $i$ -ésimo valor  $x_i$ .

# VARIÁVEIS ALEATÓRIAS

**Exemplo 1:** Considere o experimento lançamento de uma moeda e observação da face superior:  $\Omega = \{\text{cara}, \text{coroa}\}$ .

Considere a variável aleatória  $X$ : Contagem do número de caras obtido.



# VARIÁVEIS ALEATÓRIAS

**Exemplo 2:** Observar o sexo das crianças em famílias com três filhos por ordem de nascimento.

$$\Omega = \{(MMM), (MMF), (MFM), (FMM), (MFF), (FMF), (FFM), (FFF)\}$$

**Defina X:** numero de crianças do sexo masculino (M). Então X é uma v.a. discreta que assume valores no conjunto  $\{0, 1, 2, 3\}$ .

**Exemplo 3:** Observar o tempo de duração de uma lâmpada.

**Defina X:** tempo de duração da lâmpada.

X é uma v.a. contínua que assume qualquer valor real positivo.

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

**Definição:** **Função de probabilidade** é a função que associa a cada valor assumido pela variável aleatória a probabilidade do evento correspondente ( $A_i$ ), isto é,

$$P(X = x_i) = P(A_i), \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

Ao **conjunto**  $\{x_i, P(x_i), i = 1, 2, \dots, n\}$  damos o nome de **distribuição de probabilidade** da variável aleatória  $X$ . É importante verificar que, para que haja uma distribuição de probabilidade de uma variável aleatória  $X$ , é necessário que:

$$\sum_{i=1}^n P(x_i) = 1.$$

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

**Lembre-se:** O termo **aleatório** indica que a cada possível valor da v.a. atribuímos uma probabilidade de ocorrência.

Reforçando, a **função de probabilidade ( f.p.)**, é a função que atribui a cada valor  $x_i$  da v. a. discreta  $X$  a sua probabilidade de ocorrência e pode ser apresentada pela tabela:

$X$	$x_1$	$x_2$	...	$x_n$
$P(X=x)$	$P(X=x_1)$	$P(X=x_2)$	...	$P(X=x_n)$

Reforçando que, uma função de probabilidade deve satisfazer:

$$0 \leq P(X = x_i) \leq 1 \quad \text{e} \quad \sum_{i=1}^n P(X = x_i) = 1.$$

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

**Exemplos 1:** Considere o experimento lançamento da moeda:

$$X(\text{coroa})=0, X(\text{cara})=1$$

Temos:  $x_1 = 0$  ,  $x_2 = 1$  e a função de probabilidade:

x	0	1
$P(X = x)$	$P(X = 0) = 0,5$	$P(X = 1) = 0,5$

Podemos utilizar também  $P(x)$ , onde  $x$  é o valor de  $X$ , isto é,

$$P(X = x) = P(x). \text{ Por exemplo, } P(0) = 0,5 \text{ e } P(1) = 0,5.$$

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

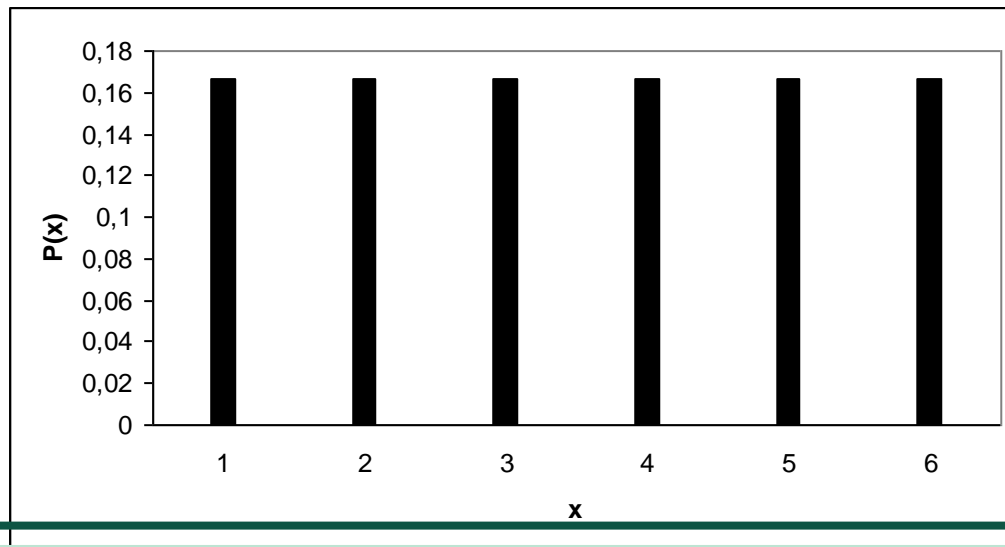
**Exemplos 2:** Considere o lançamento de um dado honesto e a observação do número da face voltada para cima:  $\Omega=\{1,2,3,4,5,6\}$ .

Se estamos interessados nestes resultados numéricos, podemos entender a variável aleatória  $X$  como sendo a função identidade (é uma função que sempre retorna o mesmo valor usado como argumento):

$X(1)=1, X(2)=2, X(3)=3, X(4)=4, X(5)=5, X(6)=6$ . Neste caso a função de probabilidade será:

$X$	1	2	3	4	5	6
$P(X=x)$	$P(1)=1/6$	$P(2)=1/6$	$P(3)=1/6$	$P(4)=1/6$	$P(5)=1/6$	$P(6)=1/6$

Graficamente:



As barras tem espessura exagerada para clareza, mas rigorosamente são linhas cuja altura representa a probabilidade associada a cada valor da variável  $X$ .

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

**Exemplo 3:** Um dado é lançado duas vezes de forma independente.

$$\Omega = \{(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (1,6), \\ (2,1), (2,2), (2,3), (2,4), (2,5), (2,6), \\ (3,1), (3,2), (3,3), (3,4), (3,5), (3,6), \\ (4,1), (4,2), (4,3), (4,4), (4,5), (4,6), \\ (5,1), (5,2), (5,3), (5,4), (5,5), (5,6), \\ (6,1), (6,2), (6,3), (6,4), (6,5), (6,6)\}.$$

**Qual é a probabilidade de cada evento elementar  $e_i$  de  $\Omega$  ?**



# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

**Exemplo 3:** Um dado é lançado duas vezes de forma independente.

$$\Omega = \{(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (1,6), \\ (2,1), (2,2), (2,3), (2,4), (2,5), (2,6), \\ (3,1), (3,2), (3,3), (3,4), (3,5), (3,6), \\ (4,1), (4,2), (4,3), (4,4), (4,5), (4,6), \\ (5,1), (5,2), (5,3), (5,4), (5,5), (5,6), \\ (6,1), (6,2), (6,3), (6,4), (6,5), (6,6)\}.$$

**Qual é a probabilidade de cada evento elementar  $e_i$  de  $\Omega$  ?**

Admitindo que o dado é perfeitamente homogêneo e sendo os lançamentos independentes, então

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

**Exemplo 3:** Um dado é lançado duas vezes de forma independente.

$$\Omega = \{(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (1,6), \\ (2,1), (2,2), (2,3), (2,4), (2,5), (2,6), \\ (3,1), (3,2), (3,3), (3,4), (3,5), (3,6), \\ (4,1), (4,2), (4,3), (4,4), (4,5), (4,6), \\ (5,1), (5,2), (5,3), (5,4), (5,5), (5,6), \\ (6,1), (6,2), (6,3), (6,4), (6,5), (6,6)\}.$$

**Qual é a probabilidade de cada evento elementar  $e_i$  de  $\Omega$  ?**

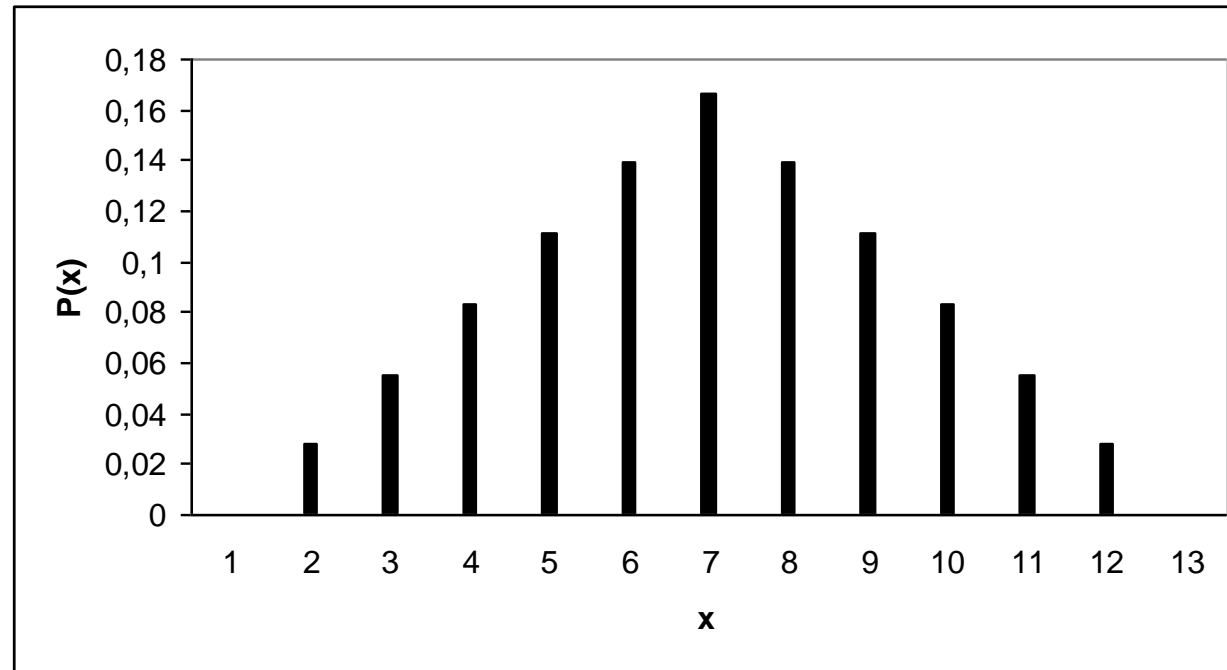
Admitindo que o dado é perfeitamente homogêneo e sendo os lançamentos independentes, então

$$P(e_i) = 1/36 \text{ (igualmente provável).}$$

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

Defina **X**: soma dos pontos (basta somar **cada evento elementar  $e_i$** ). Função de probabilidade e a distribuição de probabilidade.

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36



# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Temos onze valores para X:

$$x_1 = 2, x_2 = 3, x_3 = 4, x_4 = 5, x_5 = 6, x_6 = 7, x_7 = 8, x_8 = 9, x_9 = 10, x_{10} = 11, \\ x_{11} = 12$$

Note que,

$$\sum_{i=1}^{11} P(x_i) = P(2) + P(3) + P(4) + P(5) + P(6) + P(7) + P(8) + P(9) + P(10) + P(11) + P(12) = 1$$

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Temos onze valores para X:

$$x_1 = 2, x_2 = 3, x_3 = 4, x_4 = 5, x_5 = 6, x_6 = 7, x_7 = 8, x_8 = 9, x_9 = 10, x_{10} = 11, \\ x_{11} = 12$$

Pois,

$$\sum_{i=1}^{11} P(x_i) = \frac{1}{36} + \frac{2}{36} + \frac{3}{36} + \frac{4}{36} + \frac{5}{36} + \frac{6}{36} + \frac{5}{36} + \frac{4}{36} + \frac{3}{36} + \frac{2}{36} + \frac{1}{36} = 1$$

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Com a função de probabilidade, podemos calcular por exemplo:

Qual a probabilidade de  $X < 6$ ?

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Com a função de probabilidade, podemos calcular por exemplo:

Qual a probabilidade de  $X < 6$ ?

$$P(X < 6) = P(x = 2) + P(x = 3) + P(x = 4) + P(x = 5)$$

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Com a função de probabilidade, podemos calcular por exemplo:

Qual a probabilidade de  $X < 6$ ?

$$P(X < 6) = P(x = 2) + P(x = 3) + P(x = 4) + P(x = 5)$$

$$P(X < 6) = \frac{1}{36} + \frac{2}{36} + \frac{3}{36} + \frac{4}{36}$$



# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Com a função de probabilidade, podemos calcular por exemplo:

Qual a probabilidade de  $X < 6$ ?

$$P(X < 6) = P(x = 2) + P(x = 3) + P(x = 4) + P(x = 5)$$

$$P(X < 6) = \frac{1}{36} + \frac{2}{36} + \frac{3}{36} + \frac{4}{36}$$

$$P(X < 6) = \frac{10}{36} \approx 0,278.$$

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Com a função de probabilidade, podemos calcular por exemplo:

Qual a probabilidade de  $X \leq 6$ ?

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Com a função de probabilidade, podemos calcular por exemplo:

Qual a probabilidade de  $X \leq 6$ ?

$$P(X \leq 6) = P(x = 2) + P(x = 3) + P(x = 4) + P(x = 5) + P(x = 6)$$

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Com a função de probabilidade, podemos calcular por exemplo:

Qual a probabilidade de  $X \leq 6$ ?

$$P(X \leq 6) = P(x = 2) + P(x = 3) + P(x = 4) + P(x = 5) + P(x = 6)$$

$$P(X \leq 6) = \frac{1}{36} + \frac{2}{36} + \frac{3}{36} + \frac{4}{36} + \frac{5}{36}$$

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Com a função de probabilidade, podemos calcular por exemplo:

Qual a probabilidade de  $X \leq 6$ ?

$$P(X \leq 6) = P(x = 2) + P(x = 3) + P(x = 4) + P(x = 5) + P(x = 6)$$

$$P(X \leq 6) = \frac{1}{36} + \frac{2}{36} + \frac{3}{36} + \frac{4}{36} + \frac{5}{36}$$

$$P(X \leq 6) = \frac{15}{36} \approx 0,417.$$

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Com a função de probabilidade, podemos calcular por exemplo:

Qual a probabilidade de  $3 < X \leq 6$ ?

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Com a função de probabilidade, podemos calcular por exemplo:

Qual a probabilidade de  $3 < X \leq 6$ ?

$$P(3 < X \leq 6) = P(x = 4) + P(x = 5) + P(x = 6)$$

# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Com a função de probabilidade, podemos calcular por exemplo:

Qual a probabilidade de  $3 < X \leq 6$ ?

$$P(3 < X \leq 6) = P(x = 4) + P(x = 5) + P(x = 6)$$

$$P(3 < X \leq 6) = \frac{3}{36} + \frac{4}{36} + \frac{5}{36}$$



# FUNÇÃO DE PROBABILIDADE E DISTRIBUIÇÃO DE PROBABILIDADE

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Com a função de probabilidade, podemos calcular por exemplo:

Qual a probabilidade de  $3 < X \leq 6$ ?

$$P(3 < X \leq 6) = P(x = 4) + P(x = 5) + P(x = 6)$$

$$P(3 < X \leq 6) = \frac{3}{36} + \frac{4}{36} + \frac{5}{36}$$

$$P(3 < X \leq 6) = \frac{12}{36} \approx 0,333.$$

## FUNÇÃO DE DISTRIBUIÇÃO ACUMULADA

Algumas vezes é útil ser capaz de expressar probabilidades acumuladas tais como  $P(X \leq x)$  e que tais probabilidades acumuladas podem ser usadas para encontrar a função de probabilidade de uma variável aleatória. Por conseguinte, o uso de probabilidades acumuladas é um método alternativo de descrever a distribuição de uma variável aleatória. Em geral, para qualquer variável aleatória com valores possíveis  $x_1, x_2, \dots, x_n$ , os eventos  $\{X = x_1\}, \{X = x_2\}, \dots, \{X = x_n\}$ , são mutuamente excludentes (quando a realização de um, exclui a realização do outro). Logo,

$$P(X \leq x) = \sum_{x_i \leq x} P(x_i)$$

# FUNÇÃO DE DISTRIBUIÇÃO ACUMULADA

**Definição:** A função de distribuição acumulada (f.d.a.), ou simplesmente função de distribuição (f.d.) de uma variável aleatória discreta  $X$ , denotada por  $F(x)$ , é

$$F(x) = P(X \leq x) = \sum_{x_i \leq x} P(x_i)$$

Para uma variável aleatória discreta  $X$ ,  $F(x)$  satisfaz as seguintes propriedades:

1.  $F(x) = P(X \leq x) = \sum_{x_i \leq x} P(x_i)$ ;
2.  $0 \leq F(x) \leq 1$ ;
3. Se  $x \leq y$ , então  $F(x) \leq F(y)$ .

Assim como a função de probabilidade, uma função de distribuição acumulada fornece probabilidades.

## FUNÇÃO DE DISTRIBUIÇÃO ACUMULADA

**Exemplo:** Uma população de 1000 crianças foi analisada num estudo para determinar a efetividade de uma vacina contra um tipo de alergia. No entanto, as crianças recebiam uma dose de vacina e, após um mês, passaram por um novo teste. Caso ainda tivessem tido algum tipo de reação alérgica, recebiam outra dose da vacina. Ao fim de 5 doses todas as crianças foram consideradas imunizadas. Os resultados completos estão na tabela a seguir.

Doses	1	2	3	4	5
Freq.	245	288	256	145	66

## FUNÇÃO DE DISTRIBUIÇÃO ACUMULADA

Supondo que uma criança dessa população é sorteada ao acaso, qual será a probabilidade de ela ter recebida 2 doses? Utilizando a ideia de atribuir probabilidade através da frequência de ocorrência, a probabilidade desejada é de  $288/1000=0,288$ . A função de probabilidade da **variável aleatória número de doses recebidas** fica sendo:

Doses	1	2	3	4	5
$P(X = x)$	0,245	0,288	0,256	0,145	0,066

## FUNÇÃO DE DISTRIBUIÇÃO ACUMULADA

Suponha, agora, que desejamos calcular a probabilidade de cada criança ter recebido até duas vacinas. O que precisamos obter é a função de distribuição no ponto 2, ou seja, calculados a probabilidade acumulada de ocorrência de valores menores ou iguais a 2. Assim,

## FUNÇÃO DE DISTRIBUIÇÃO ACUMULADA

Suponha, agora, que desejamos calcular a probabilidade de cada criança ter recebido até duas vacinas. O que precisamos obter é a função de distribuição no ponto 2, ou seja, calculados a probabilidade acumulada de ocorrência de valores menores ou iguais a 2. Assim,

$$F(2) = P(X \leq 2) = P(X = 1) + P(X = 2) = 0,245 + 0,288 = 0,533.$$

## FUNÇÃO DE DISTRIBUIÇÃO ACUMULADA

Suponha, agora, que desejamos calcular a probabilidade de cada criança ter recebido até duas vacinas. O que precisamos obter é a função de distribuição no ponto 2, ou seja, calculados a probabilidade acumulada de ocorrência de valores menores ou iguais a 2. Assim,

$$F(2) = P(X \leq 2) = P(X = 1) + P(X = 2) = 0,245 + 0,288 = 0,533.$$

Note que, tendo em vista que a variável só assume valores inteiros, esse valor fica inalterado nos intervalos  $[2, 3)$ . Isto é,  $F(2,1)$ ;  $F(2,45)$  ou  $F(2,99)$  têm todos o mesmo valor acima.



# FUNÇÃO DE DISTRIBUIÇÃO ACUMULADA

Por essa razão escrevemos:

$$F(x) = P(X \leq x) = 0,533 \quad \text{para } 2 \leq x < 3.$$

Os valores completos da função de distribuição acumulada são os seguintes:

$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{se } x < 1; \\ 0,245 & \text{se } 1 \leq x < 2; \\ 0,533 & \text{se } 2 \leq x < 3; \\ 0,789 & \text{se } 3 \leq x < 4; \\ 0,934 & \text{se } 4 \leq x < 5; \\ 1 & \text{se } x \geq 5; \end{cases}$$

# FUNÇÃO DE DISTRIBUIÇÃO ACUMULADA

$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{se } x < 1; \\ 0,245 & \text{se } 1 \leq x < 2; \\ 0,533 & \text{se } 2 \leq x < 3; \\ 0,789 & \text{se } 3 \leq x < 4; \\ 0,934 & \text{se } 4 \leq x < 5; \\ 1 & \text{se } x \geq 5; \end{cases}$$

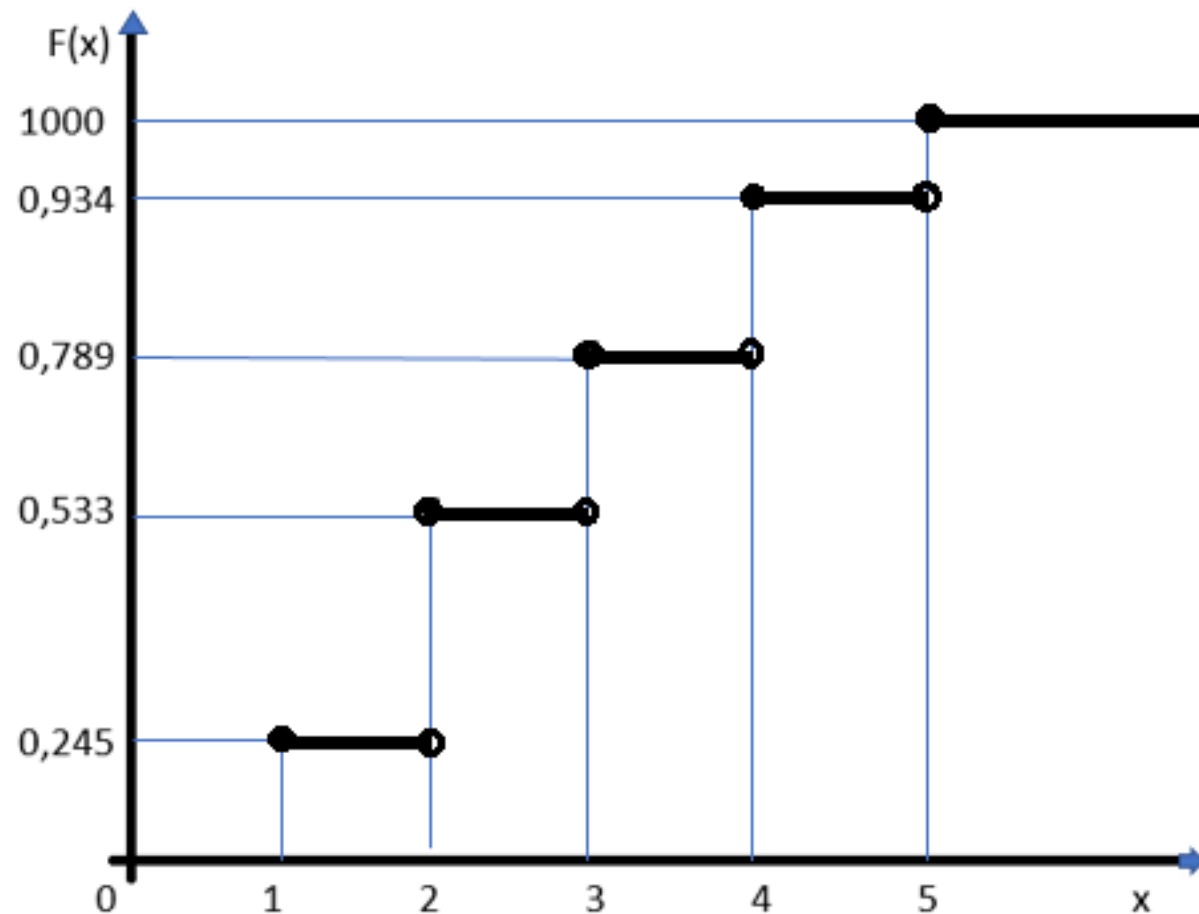


Figura: Função de distribuição acumulada – número de doses de vacinas recebidas.

# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

**Valor Esperado (média):** Dada a variável aleatória  $X$ , assumindo os valores  $x_1, x_2, \dots, x_n$ , chamamos de *valor médio* ou *valor esperado* ou *esperança matemática* de  $X$  o valor

$$E(X) = x_1 \cdot P(x_1) + \dots + x_n \cdot P(x_n) = \sum_{i=1}^n x_i \cdot P(x_i)$$

**Notação:  $\mu = E(X)$**

A média  $\mu$ , por estar baseada no conceito de probabilidade, pode ser estabelecida antes da ocorrência dos valores da variável aleatória. É uma medida a priori. Neste sentido é usado o termo valor esperado ou esperança matemática.

# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

O valor esperado de uma função  $g(X)$  da variável aleatória  $X$  é definido:

$$E(g(X)) = \sum_{i=1}^n g(x_i) \cdot P(x_i)$$

## Propriedades:

- a)  $E(a) = a$ , em que  $a = \text{constante}$
- b)  $E(bX) = bE(X)$ , em que  $b = \text{constante}$
- c)  $E(X + a) = E(X) + a$
- d)  $E(a + bX) = a + bE(X)$
- e)  $E(a + bX + cX^2) = a + bE(X) + cE(X^2)$

Note que a soma pode conter um número infinito de termos.

# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

**Variância:** É o valor esperado da v.a.  $(X - E(X))^2$ , ou seja, se  $X$  assume os valores  $x_1, x_2, \dots, x_n$ ,

$$\text{Var}(X) = \sum_{i=1}^n [x_i - E(X)]^2 \cdot P(x_i)$$

**Notação:**  $\sigma^2 = \text{Var}(X)$

Da relação acima, segue que



$$\text{Var}(X) = E(X^2) - [E(X)]^2$$

**Desvio Padrão:** É definido como a raiz quadrada da variância:

$$\text{DP}(X) = \sqrt{\text{Var}(X)}$$

**Notação:**  $\sigma = \text{DP}(X)$

# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

## Propriedades:

Variância	Desvio padrão
$\text{Var} ( X ) \geq 0$	$\text{DP} ( X ) \geq 0$
$\text{Var} ( X + a ) = \text{Var} ( X )$	$\text{DP} ( X + a ) = \sqrt{\text{Var} ( X )}$
$\text{Var} ( b X ) = b^2 \text{Var}(X)$	$\text{DP} ( b X ) =  b  \sqrt{\text{Var}(X)}$
$\text{Var} ( a + b X ) = b^2 \text{Var} ( X )$	$\text{DP} ( a + b X ) =  b  \sqrt{\text{Var} ( X )}$

# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

Voltando ao exemplo do lançamento do dado onde definimos a variável aleatória.  $X$  = soma dos pontos. Temos a função de probabilidade

$x$	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$P(X=x)$	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Podemos calcular o valor médio (**valor esperado**) da soma dos pontos no lançamentos do dado:

$$E(X) = ?$$

# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

Voltando ao exemplo do lançamento do dado onde definimos a variável aleatória.  $X$  = soma dos pontos. Temos a função de probabilidade

$x$	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$P(X=x)$	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Podemos calcular o valor médio (**valor esperado**) da soma dos pontos no lançamentos do dado:

$$E(X) = \sum_{i=1}^n x_i P(x_i) = 2 \times \frac{1}{36} + 3 \times \frac{2}{36} + 4 \times \frac{3}{36} + \dots + 11 \times \frac{2}{36} + 12 \times \frac{1}{36} = \frac{252}{36} = 7$$



# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

Voltando ao exemplo do lançamento do dado onde definimos a variável aleatória.  $X$  = soma dos pontos. Temos a função de probabilidade

$x$	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$P(X=x)$	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Podemos calcular o valor médio (**valor esperado**) da soma dos pontos no lançamentos do dado:

$$E(X) = \sum_{i=1}^n x_i P(x_i) = 2 \times \frac{1}{36} + 3 \times \frac{2}{36} + 4 \times \frac{3}{36} + \dots + 11 \times \frac{2}{36} + 12 \times \frac{1}{36} = \frac{252}{36} = 7$$

**ou seja, em média, a soma dos pontos nos lançamentos do dado é 7.**

# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

A **variância** da variável aleatória X=soma dos pontos

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

$$\text{Var}(X) = \sum_{i=1}^n [x_i - E(X)]^2 P(x_i) = ?$$

# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

A **variância** da variável aleatória X=soma dos pontos

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

$$\text{Var}(X) = \sum_{i=1}^n [x_i - E(X)]^2 P(x_i) = (2 - 7)^2 \times \frac{1}{36} + (3 - 7)^2 \times \frac{2}{36} + \dots + (11 - 7)^2 \times \frac{2}{36} + (12 - 7)^2 \times \frac{1}{36} = \frac{210}{36} = 5,83$$

# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

A **variância** da variável aleatória X=soma dos pontos

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

$$\text{Var}(X) = \sum_{i=1}^n [x_i - E(X)]^2 P(x_i) = (2 - 7)^2 \times \frac{1}{36} + (3 - 7)^2 \times \frac{2}{36} + \dots + (11 - 7)^2 \times \frac{2}{36} + (12 - 7)^2 \times \frac{1}{36} = \frac{210}{36} = 5,83$$

ou usando a

$$\text{Var}(X) = E(X^2) - [E(X)]^2$$

# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

A **variância** da variável aleatória X=soma dos pontos

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

$$\text{Var}(X) = \sum_{i=1}^n [x_i - E(X)]^2 P(x_i) = (2 - 7)^2 \times \frac{1}{36} + (3 - 7)^2 \times \frac{2}{36} + \dots + (11 - 7)^2 \times \frac{2}{36} + (12 - 7)^2 \times \frac{1}{36} = \frac{210}{36} = 5,83$$

ou usando a

$$\text{Var}(X) = E(X^2) - [E(X)]^2$$

em que:

$$E(X^2) = \sum_{i=0}^n x_i^2 P(x_i) = 2^2 \times \frac{1}{36} + 3^2 \times \frac{2}{36} + \dots + 11^2 \times \frac{2}{36} + 12^2 \times \frac{1}{36} = \frac{1974}{36} = 54,83$$

# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

A **variância** da variável aleatória X=soma dos pontos

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

$$E(X^2) = \sum_{i=0}^n x_i^2 P(x_i) = 2^2 \times \frac{1}{36} + 3^2 \times \frac{2}{36} + \dots + 11^2 \times \frac{2}{36} + 12^2 \times \frac{1}{36} = \frac{1974}{36} = 54,83$$

E assim

$$\text{Var}(X) = E(X^2) - [E(X)]^2 = 54,83 - 7^2 = 5,83$$

# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

A **variância** da variável aleatória X=soma dos pontos

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

$$E(X^2) = \sum_{i=0}^n x_i^2 P(x_i) = 2^2 \times \frac{1}{36} + 3^2 \times \frac{2}{36} + \dots + 11^2 \times \frac{2}{36} + 12^2 \times \frac{1}{36} = \frac{1974}{36} = 54,83$$

E assim

$$\text{Var}(X) = E(X^2) - [E(X)]^2 = 54,83 - 7^2 = 5,83$$

E o **desvio padrão**

$$\text{DP}(X) = \sqrt{\text{Var}(X)} = \sqrt{5,82} \approx 2,41$$

# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

Considerando ainda o exemplo do jogar duas vezes o dado, podemos definir outras variáveis aleatórias.  $\Omega = \{(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (1,6),$   
 $(2,1), (2,2), (2,3), (2,4), (2,5), (2,6),$   
 $(3,1), (3,2), (3,3), (3,4), (3,5), (3,6),$   
 $(4,1), (4,2), (4,3), (4,4), (4,5), (4,6),$   
 $(5,1), (5,2), (5,3), (5,4), (5,5), (5,6),$   
 $(6,1), (6,2), (6,3), (6,4), (6,5), (6,6)\}.$



# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

Considerando ainda o exemplo do jogar duas vezes o dado, podemos definir outras variáveis aleatórias.  $\Omega = \{(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (1,6),$

$(2,1), (2,2), (2,3), (2,4), (2,5), (2,6),$

$(3,1), (3,2), (3,3), (3,4), (3,5), (3,6),$

$(4,1), (4,2), (4,3), (4,4), (4,5), (4,6),$

$(5,1), (5,2), (5,3), (5,4), (5,5), (5,6),$

$(6,1), (6,2), (6,3), (6,4), (6,5), (6,6)\}.$

**Por exemplo**

Z: diferença entre os pontos do 2º e do 1º lançamento

# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

Considerando ainda o exemplo do jogar duas vezes o dado, podemos definir outras variáveis aleatórias.  $\Omega = \{(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (1,6),$   
 $(2,1), (2,2), (2,3), (2,4), (2,5), (2,6),$   
 $(3,1), (3,2), (3,3), (3,4), (3,5), (3,6),$   
 $(4,1), (4,2), (4,3), (4,4), (4,5), (4,6),$   
 $(5,1), (5,2), (5,3), (5,4), (5,5), (5,6),$   
 $(6,1), (6,2), (6,3), (6,4), (6,5), (6,6)\}.$

**Por exemplo**

Z: diferença entre os pontos do 2º e do 1º lançamento

z	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5
P(Z=z)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

# MÉDIA E VARIÂNCIA DE VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS

Considerando ainda o exemplo do jogar duas vezes o dado, podemos definir outras variáveis aleatórias.  $\Omega = \{(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (1,6),$   
 $(2,1), (2,2), (2,3), (2,4), (2,5), (2,6),$   
 $(3,1), (3,2), (3,3), (3,4), (3,5), (3,6),$   
 $(4,1), (4,2), (4,3), (4,4), (4,5), (4,6),$   
 $(5,1), (5,2), (5,3), (5,4), (5,5), (5,6),$   
 $(6,1), (6,2), (6,3), (6,4), (6,5), (6,6)\}.$

**Por exemplo**

Z: diferença entre os pontos do 2º e do 1º lançamento

z	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5
P(Z=z)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

**Exercício:** Calcule o valor esperado e o desvio-padrão de Z.

# AULA DE HOJE

- Definição de Variável Aleatória;
- Propriedades (Esperança e Variância) de variáveis aleatórias discretas.

# PRÓXIMAS AULAS

- Variáveis aleatórias discretas (Principais modelos).

## REFERÊNCIAS

MONTGOMERY, D. C.; RUNGER, G. C. **Estatística aplicada e probabilidade para engenheiros**. 6 ed. Rio de Janeiro: LTC, 2018. 628p.

MORETTIN, P. A.; BUSSAB, W. O. **Estatística básica**. 9 ed. São Paulo: Saraiva, 2017. 554p.

# CLASS FINISHED

