# Compiladores Aula 15 Análise Semântica

# Prof. Dr. Luiz Eduardo G. Martins UNIFESP



 O objetivo geral da análise semântica é verificar se partes distintas do programa estão coerentes

Etapa da análise do código apoiada por heurísticas

- Difícil de ser formalizada por meio de gramáticas
- Associada a inter-relacionamentos entre partes distintas do código
- Heurística é um conjunto de regras e métodos que conduzem à descoberta, invenção ou resolução de problemas
- A tabela de símbolos assume papel fundamental durante a análise semântica

- Tabela de símbolos
  - Estrutura de dados auxiliar criada para apoiar a análise semântica
  - Essa estrutura normalmente é implementada como uma tabela de *hashing* (tempo constante)
  - Conteúdo usual da tabela de símbolos
    - Nome do identificador
    - Tipo do identificador (variável, função...)
    - Escopo da variável
    - Tipo de dados do identificador (int, float, void...)
    - Número da linha em que o identificador aparece no programa fonte

- Tabela de símbolos
  - Estratégia geral para popular a tabela de símbolos (considerando a estrutura de C-):
    - Pode ser feito durante a análise léxica, sintática ou semântica
    - Função de hashing deve gerar entrada para
      - Nome de função
        - » Calcular hashing usando apenas os caracteres do nome da função
      - Nome de variável
        - » Calcular hashing usando caracteres do nome da variável + nome da função
        - » Demanda controle do escopo atual

- Tabela de símbolos
  - Estratégia geral para popular a tabela de símbolos
    - Ao encontrar ID, verificar próximo token
      - Se for "(", então ID é função
      - Senão, ID é variável
    - Se token anterior for "int", "float" ou "void", fazer entrada na tabela de símbolos
    - Senão, apenas atualizar número de linhas do ID na tabela de símbolos

      Programa de entrada:

```
1 int gcd(int u, int v)
2 { if (v==0) return u;
3 else return gcd(v, u-u/v*v);
4 }
5 void main(void)
6 { int x; int y;
7 x = input(); y = input();
8 output(gcd(x,y));
9 }
```

- Principais tarefas realizadas durante a análise semântica estática (em tempo de compilação):
  - Verificação de declarações (e escopo)
  - Verificação de tipos
  - Verificação da unicidade de declaração de variáveis
  - Verificação de fluxo de controle

- Verificação de declarações
  - Verifica se as variáveis utilizadas no programa foram devidamente declaradas (quando a linguagem exigir)

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
  a = 10;
  cout << "Valor de a: " << a << endl;
}

  Mensagem de erro
  ...cpp: In function 'int main()':
  ...cpp:5: error: 'a' was not declared in this scope</pre>
```

Verificação de declarações e escopo

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
int a = 9;
void mostra();
mostra();
}
void mostra() {
cout << "a: " << a << endl;
}</pre>
```

Verificação de tipos

#include <iostream>

 Verifica se as variáveis declaradas estão sendo usadas de forma coerente, de acordo com o tipo especificado

```
using namespace std;

int main() {
  int a = 9;
  float b = 5;
  cout << "a%b: " << a%b << endl;
  }

...cpp: In function 'int main()':
  ...cpp:7: error: invalid operands of types 'int' and 'float' to binary 'operator%'</pre>
```

- Verificação da unicidade de declaração de variáveis
  - Detecta duplicações em declarações de variáveis

#### **Exemplo:**

```
int main()
{
    int a;
    float a;
    ...
}
Mensagem de erro:
In function 'main':
...: duplicate member 'a'
```

- Verificação de fluxo de controle
  - Detecta erros nas estruturas de controle do programa (for, do, while, if else, switch case)

#### **Exemplo:**

```
void exemplo(int j, int k)
{
   if (j == k) break;
   else continue;
}
```

 Principais erros semânticos que devem ser detectados no projeto de C-

```
void exemplo()

{
    int a; a = 0;

b = a;

...

}

void exemplo()

"variável não declarada", considerando que b não seja global
...
}
```

 Principais erros semânticos que devem ser detectados no projeto de C-

```
(2)
void exemplo()
 { ... }
 void main(void)
                              "atribuição inválida", a
                                  do
                                       tipo
                                              int
    int a;
                              exemplo() não retorna
    a = exemplo();
                              nada
```

 Principais erros semânticos que devem ser detectados no projeto de C (3)

 Principais erros semânticos que devem ser detectados no projeto de C-

(4)

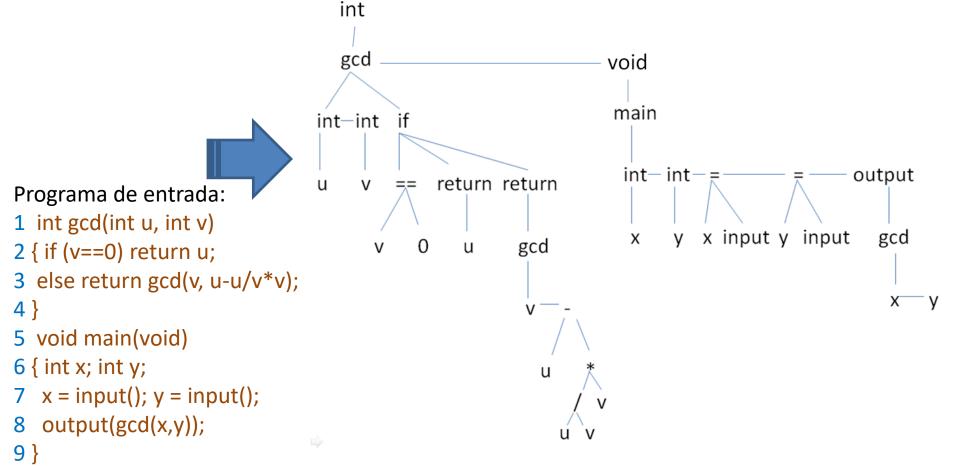
 Principais erros semânticos que devem ser detectados no projeto de C (5)

 Principais erros semânticos que devem ser detectados no projeto de C (6)

 Principais erros semânticos que devem ser detectados no projeto de C-

(7)

 Árvore sintática do programa para cálculo do gcd (Louden, apêndice A)



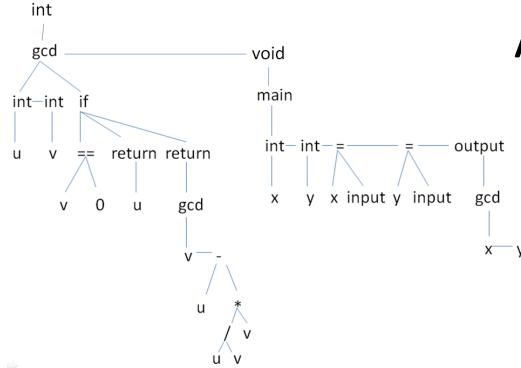


Tabela	a de	Sím	bol	los

Programa de entrada:	Entrada	Nome ID	Escopo	Tipo ID	Tipo dado	n. Linha
<pre>1 int gcd(int u, int v)</pre>						
2 { if (v==0) return u;						
<pre>3 else return gcd(v, u-u/v*v); 4 }</pre>	12	u	gcd	var	int	1,2,3
5 void main(void)						
6 { int x; int y;	136	main		fun	void	5
<pre>7 x = input(); y = input(); 8 output(gcd(x,y));</pre>						
9 }	200	gcd		fun	int	1,3,8

Bibliografia consultada

```
RICARTE, I. Introdução à Compilação. Rio de Janeiro: Editora Campus/Elsevier, 2008. (cap. 5) LOUDEN, K. C. Compiladores: princípios e práticas. São Paulo: Pioneira Thompson Learning, 2004. (cap. 6)
```