# Disciplina sobre Blockchain

Arlindo F. da Conceição (arlindo.conceicao@unifesp.br)

## Consenso

#### Consenso no dia a dia

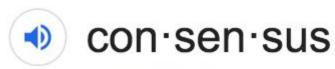


#### substantivo masculino

 concordância ou uniformidade de opiniões, pensamentos, sentimentos, crenças etc., da maioria ou da totalidade de membros de uma coletividade.

"o c. da cristandade"

# Consenso em computação: leia-se "ordenação de eventos"



/kən'sensəs/

noun

a general agreement.

"a consensus view"

#### Permissioned vs Permissionless

- Permissionless: Ethereum, Bitcoin, etc.
  - Não autenticado
  - Anônimo
- Permissioned: Hyperledger, BigChainDB, Corda, etc.
  - Autenticação
  - Controle de acesso
  - Consenso bizantino: PBTF...
  - Escalabilidade aumentada pois não usa Proof of Work.
    Utiliza Proof of Stake ou outro método...

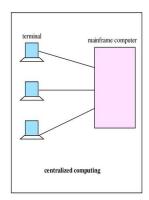
#### Consenso (do fim ao início)

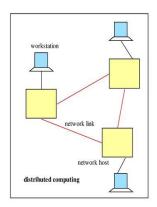
- Por que precisamos de protocolos de consenso?
  - Para garantir a consistência da replicação
- Por que precisamos de replicação?
  - Para obter maior tolerância a falhas, disponibilidade e, sobretudo, escalabilidade
- Por que precisamos de escalabilidade?
  - Para atender mais clientes

#### Consenso (do início ao fim)

- Sistema centralizado
  - Ponto único de falha
  - Alto custo de expansão
- Sistema distribuído
  - Escalabilidade
  - Disponibilidade
  - Tolerância a falhas
  - Consistência?

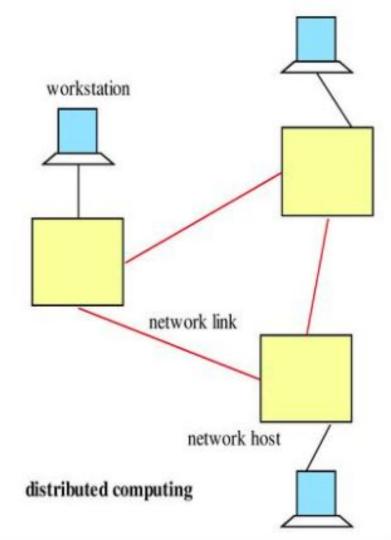
# Centralized vs. Distributed Computing/Systems





## Replicação e Consistência

- Como garantir a consistência das cópias?
- O velho exemplo de transações na conta bancária...
  - Saldo igual a 3
  - o Saque de 5
  - Depósito de 2



## Replicação e Consistência

- Ordenação de eventos dependentes
- Não estaríamos aqui conversando se existisse um relógio global

## Replicação e Consistência

Ordenação de eventos dependentes

 Não estaríamos aqui conversando se existisse um relógio global

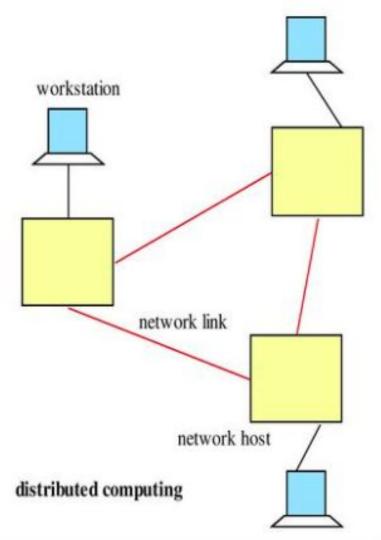
• Alternativa: um emissor de tickets

#### Emissor de tickets

#### **Problemas?**

- PUF
- Escalabilidade





#### **Teorema CAP (Brewer)**

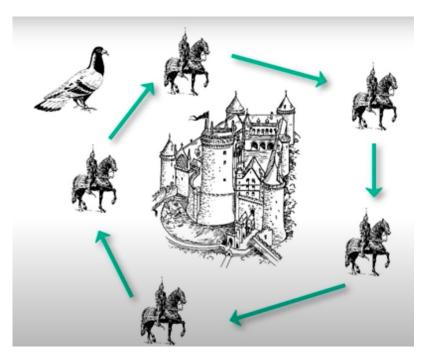
Que podem ser maliciosas...

- O teorema CAP diz que em caso de falhas eu preciso escolher entre consistência e disponibilidade
- Limites da replicação. Não posso ter 3 propriedades ao mesmo tempo:
  - o Consistency: Every read receives the most recent write or an error
  - Availability: Every request receives a (non-error) response without guarantee that it contains the most recent write
  - Partition tolerance: The system continues to operate despite an arbitrary number of messages being dropped (or delayed) by the network between nodes

#### **Problema dos Generais Bizantinos**

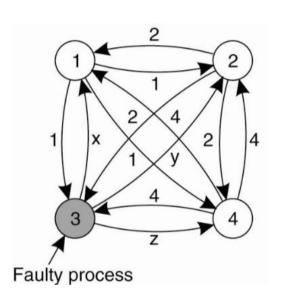
O problema dos generais bizantinos é tomar uma decisão distribuída de atacar ou de recuar frente a possibilidade de alguns generais serem traidores e frente a possibilidade de mensagens entre eles se perderem.

O tempo para a decisão é finito.



## **Detecção e Tolerância a Falhas**

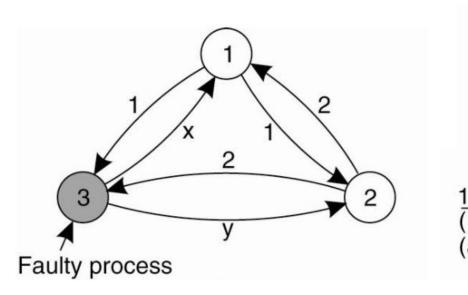
Fonte: Tanenbaum & Van Steen, Distributed Systems: Principles and Paradigms, 2e, (c) 2007



1	Got(1, 2, x, 4)	1 Got	2 Got	4 Got
2	Got(1, 2, y, 4)	(1, 2, y, 4)	(1, 2, x, 4)	(1, 2, x, 4)
3	Got(1, 2, 3, 4)	(a, b, c,d)	(e, f, g, h)	(1, 2, y, 4)
4	Got(1, 2, z, 4)	(1, 2, z, 4)	(1, 2, z, 4)	(i, j, k, l)

#### **Detecção e Tolerância a Falhas**

Fonte: Tanenbaum & Van Steen, Distributed Systems: Principles and Paradigms, 2e, (c) 2007



#### **Detecção e Tolerância a Falhas**

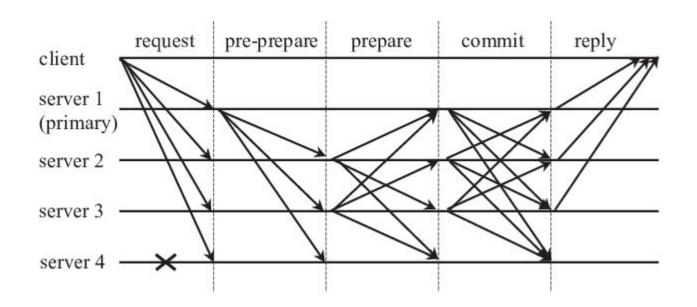
Fonte: Tanenbaum & Van Steen, Distributed Systems: Principles and Paradigms, 2e, (c) 2007

- Resultado forte:
  - É preciso n ou mais nós para tolerar f nós bizantinos:

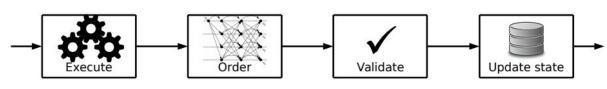
$$n >= 3*f+1$$

# Algoritmos de Consenso

#### Practical Byzantine Fault Tolerance (PBFT)



#### Hyperledger Fabric (Androulaki et al. 2018)



- Simulate trans. and endorse
- · Create rw-set
- Collect endorsements
- Order rw-sets
- Atomic broadcast (consensus)
- Stateless ordering service
- Validate endorsements & rw-sets
- Eliminate invalid and conflicting trans.
- Persist state on all peers

	avg	st.dev	99%	99.9%
(1) endorsement	5.6 / 7.5	2.4 / 4.2	15 / 21	19 / 26
(2) ordering	248 / 365	60.0 / 92.0	484 / 624	523 / 636
(3) VSCC val.	31.0 / 35.3	10.2 / 9.0	72.7 / 57.0	113 / 108.4
(4) R/W check	34.8 / 61.5	3.9 / 9.3	47.0 / 88.5	59.0 / 93.3
(5) ledger	50.6 / 72.2	6.2 / 8.8	70.1 / 97.5	72.5 / 105
(6) validation (3+4+5)	116 / 169	12.8 / 17.8	156 / 216	199 / 230
(7) end-to-end (1+2+6)	371 / 542	63 / 94	612 / 805	646 / 813

#### Consenso é uma atividade cara

	avg	st.dev	99%	99.9%
(1) endorsement	5.6 / 7.5	2.4 / 4.2	15 / 21	19 / 26
(2) ordering	248 / 365	60.0 / 92.0	484 / 624	523 / 636
(3) VSCC val.	31.0 / 35.3	10.2 / 9.0	72.7 / 57.0	113 / 108.4
(4) R/W check	34.8 / 61.5	3.9 / 9.3	47.0 / 88.5	59.0 / 93.3
(5) ledger	50.6 / 72.2	6.2 / 8.8	70.1 / 97.5	72.5 / 105
(6) validation (3+4+5)	116 / 169	12.8 / 17.8	156 / 216	199 / 230
(7) end-to-end (1+2+6)	371 / 542	63 / 94	612 / 805	646 / 813

Table 1: Latency statistics in milliseconds (ms) for MINT and SPEND, broken down into five stages at a 32-vCPU peer with 2MB blocks. Validation (6) comprises stages 3, 4, and 5; the end-to-end latency contains stages 1–5.

#### EuroSys 2018

#### Hyperledger Fabric: A Distributed Operating System for Permissioned Blockchains

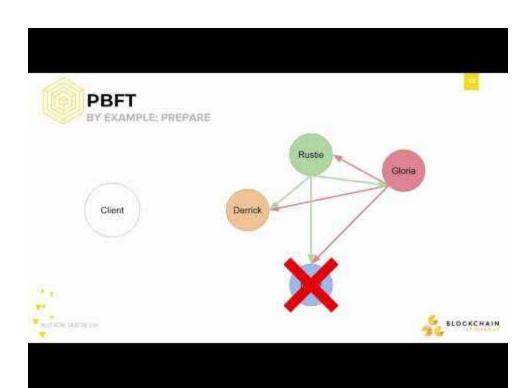
Elli Androulaki Artem Barger Vita Bortnikov <sup>IBM</sup> Christian Cachin Konstantinos Christidis Angelo De Caro David Enyeart Christopher Ferris Gennady Laventman Yacov Manevich IBM

Srinivasan Muralidharan\* State Street Corp. Chet Murthy\*

Binh Nguyen\* State Street Corp.

Manish Sethi Gari Singh Keith Smith Alessandro Sorniotti Chrysoula Stathakopoulou Marko Vukolić Sharon Weed Cocco Jason Yellick IBM

## **PBTF**

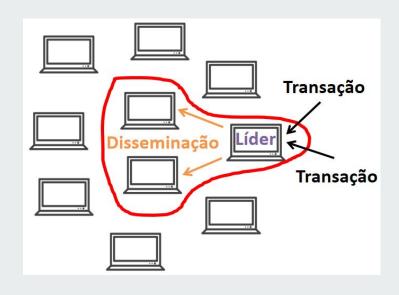


# Como funciona: Consenso via Paxos

# Como funciona: Consenso via Paxos

Como se adiciona um novo bloco no final da cadeia?

- Alguns participantes (bem definidos) serão encarregados por chegar ao acordo
- Escolha de um **líder** entre esses participantes
- Quando escolhido, o líder será o responsável por receber as transações, criar o bloco e disseminar essa informação aos outros.
- Não há recompensa associada nesse processo



#### Diferentes tipos de mecanismo de consenso

- Proof-of-work (PoW)
- Proof-of-stake (PoS)
  - Delegated-proof-of-stake (DPoS)
  - Proof-of-importance (Pol), Xem
- Proof-of-activity (PoA), PoW+PoS
- Proof-of-burn (PoB), gasta moedas existentes, Slimcoin
- Proof-of-deposit (PoD), lastro em moedas
- Proof-of-capacity (PoC), demonsta capacidade instalada, Burstcoin
- Proof-of-elapsed-time (PoET), Intel (considered reliable)

#### Resumo sobre Consenso

- Trata-se de um acordo que pode ocorrer mesmo na presença de falhas
- Não temos um relógio global, então precisamos de mecanismos de consenso...
- Estudado desde os anos 70, Tanenbaum e Lamport
- Necessário para obter escalabilidade
  - Teorema CAP (consistência, disponibilidade e tolerância ao particionamento)
- Algoritmos:
  - PBFT (Hyperledger), PAXOS, RAFT, PoW (bitcoin), PoS, PoET, etc.

#### Mais sobre modelos de Consenso

Livro Texto: <a href="https://sbseg2019.ime.usp.br/minicursos">https://sbseg2019.ime.usp.br/minicursos</a>

Outros tópicos de interesse:

IOTA tangle

Solana Proof of History

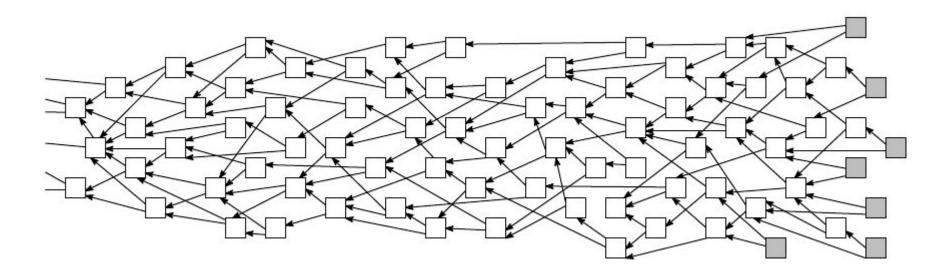
Swirlds Hashgraph

# Avanços recentes

- Blockchain 1.0
  - Bitcoin
- Blockchain 2.0
  - Principal representante: Ethereum e Hyperledger
  - Contratos inteligentes
- Blockchain 3.0
  - Principais representantes: IOTA (Tangle) e Swirlds (Hashgraph)
    - Não baseados em Blockchain :-)
  - Melhor desempenho e mais segurança

# **IOTA Tangle**

https://explorer.iota.org/mainnet/visualizer/



## Hashgraph

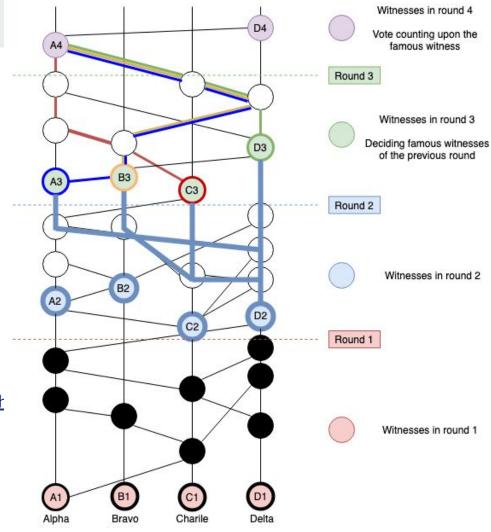
Baseado em fofocas

Patenteado

Dizem que suporta 100Ktps...

Comparativo

https://merehead.com/blog/difference-hedera-h



## Fim sobre consenso

# Antes de definir os projetos

#### **Quando usar Blockchain?**

Fonte:

Do you need a Blockchain? Karl Wüst, Arthur Gervais, IACR Cryptology ePrint Archive, 2017.

