

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

Лабораторная работа №1 по курсу
«Операционные системы»

Группа: М8О-210Б-23

Студент: Сетраков Ф.С.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: _____

Дата: 09.10.24

Москва, 2024

Постановка задачи

Вариант 22.

Необходимо составить и отладить программу на Си. Родительский процесс создаёт два дочерних процесса. Первой строкой пользователь вводит имя файла, которое будет использовано для открытия File с таким именем на запись для child1. Аналогично для второй строки и процесса child2. Родительский процесс принимает от пользователя строки произвольной длины и пересылает их с вероятностью 80% в child1, иначе в child2. Дочерние процессы инвертируют строки.

Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- `pid_t fork(void);` – создает дочерний процесс.
- `int pipe(int pipefd[2]);` - создание неименованного канала для передачи данных между процессами
- `pid_t waitpid(pid_t pid, int *status, int options)` - Ожидание завершения дочернего процесса
- `void exit(int status)` - завершения выполнения процесса и возвращение статуса
- `int open(const char *pathname, int flags, mode_t mode)` - открытие\создание файла
- `int close(int fd)` - закрыть файл

Для работы со стандартным вводом/выводом без использования `iostream`, я написал несколько функций, которые пишут/считывают строки из стандартного потока, при помощи системных вызовов `read` и `write`. Моя программа считывает имена двух файлов, валидирует их. Далее создаются 2 пайпа - один для транспортировки данных между `parent` и `child1`, второй для `child2`. При помощи вызова `fork`, создаются 2 дочерних процесса, каждый из которых считывает строки из своего пайпа и пишет инвертированную строку в файл, пока не встретит строку `STOP`. Строка `STOP` является сигналом окончания ввода. Родительский процесс считывает строки из стандартного ввода, пока не встретит строку `STOP`, после чего, генерируется случайное число от 0 до 99 - если число больше 79 - то строка перенаправляется через пайп в процесс `child2`, иначе в `child1`.

Код программы

main.cpp

```
#include "multitasking/parent.h"

#include "errlib/errors.h"

#include "errlib/error_handlers.h"

int main() {

    error err = parent_process();

    if (err != STATE_OK) {
```

```

        log_error(err);
    }

    return err;
}

```

parent.cpp

```

#include "parent.h"

```

```

error parent_loop(int write_pipe_fd1, int write_pipe_fd2) {
    std::string buffer;

    int bytes = std_in(&buffer);

    int target_fd;

    while (bytes > 0 && buffer != "STOP\n") {
        target_fd = (std::rand() % 100 >= 80) ? write_pipe_fd2 : write_pipe_fd1;
        if (file_print(target_fd, buffer) == -1) {
            return ERROR_PIPE_FAILED;
        }
        bytes = std_in(&buffer);
    }

    if (file_print(write_pipe_fd1, "STOP\n") == -1 || file_print(write_pipe_fd2, "STOP\n") ==
-1) {
        return ERROR_STOP_FAILED;
    }

    return STATE_OK;
}

```

```

error parent_process() {
    std::srand(std::time(nullptr));

    std::string file1_name, file2_name;

```

```

int bytes = file_scan(STDIN_FILENO, &file1_name);

if (bytes <= 1) {
    return ERROR_INVALID_INPUT;
}

file1_name.erase(file1_name.length() - 1);


bytes = file_scan(STDIN_FILENO, &file2_name);

if (bytes <= 1) {
    return ERROR_INVALID_INPUT;
}

file2_name.erase(file2_name.length() - 1);


if (file1_name == file2_name) {
    return ERROR_INVALID_INPUT;
}


int pipe1_fd[2], pipe2_fd[2];

if (pipe(pipe1_fd) == -1 || pipe(pipe2_fd) == -1) {
    perror("Error creating pipes");
    return ERROR_PIPE_FAILED;
}


pid_t pid1 = fork();

if (pid1 == -1) {
    perror("Error forking first child");
    return ERROR_FORK_FAILED;
}

if (pid1 == 0) {
    close(pipe1_fd[1]);

```

```
child_process(pipe1_fd[0], file1_name);  
}
```

```
pid_t pid2 = fork();  
if (pid2 == -1) {  
    perror("Error forking second child");  
    return ERROR_FORK_FAILED;  
}  
if (pid2 == 0) {  
    close(pipe2_fd[1]);  
    child_process(pipe2_fd[0], file2_name);  
}
```

```
close(pipe1_fd[0]);  
close(pipe2_fd[0]);
```

```
error err = parent_loop(pipe1_fd[1], pipe2_fd[1]);
```

```
waitpid(pid1, nullptr, 0);  
waitpid(pid2, nullptr, 0);
```

```
close(pipe1_fd[1]);  
close(pipe2_fd[1]);  
return err;
```

```
}
```

child.cpp

```
#include "child.h"
```

```
#include "../iolib/io.h"
```

```
void invert_string(std::string* s) {
```

```

    int p1 = 0, p2 = (*s).size() - 1;

    while (p1 < p2) {

        std::swap((*s)[p1], (*s)[p2]);

        p1++;

        p2--;

    }

}

```

```

void child_process(int read_pipe_fd, const std::string& file_name) {

    int write_fd = open(file_name.c_str(), O_WRONLY | O_CREAT | O_APPEND, S_IRUSR |
S_IWUSR);

    if (write_fd == -1) {

        log_stderr("Error opening file in child process");

        exit(1);

    }

    std::string buffer;

    int bytes = file_scan(read_pipe_fd, &buffer);

    while (bytes > 0 && buffer != "STOP\n") {

        buffer.erase(buffer.size() - 1);

        invert_string(&buffer);

        if (file_print(write_fd, buffer + "\n") == -1) {

            log_stderr("Error writing to file");

            exit(1);

        }

        bytes = file_scan(read_pipe_fd, &buffer);

    }

    close(read_pipe_fd);

    close(write_fd);
}

```

```
        exit(0);  
    }
```

io.cpp

```
#include "io.h"
```

```
int std_in(std::string* message) {  
    return file_scan(STDIN_FILENO, message);  
}
```

```
void std_out(const std::string& message) {  
    file_print(STDOUT_FILENO, message);  
}
```

```
void log_stderr(const std::string& message) {  
    file_print(STDERR_FILENO, message);  
}
```

```
int file_scan(int input_file, std::string* message) {  
    char buffer[DEFAULT_BUFF_SIZE];  
    std::string output;  
    ssize_t bytes = read(input_file, buffer, DEFAULT_BUFF_SIZE);  
    for (int i = 0; i < bytes; i++) {  
        output += buffer[i];  
    }  
    *message = output;  
    return (int) bytes;  
}
```

```
int file_print(int output_file, const std::string& message) {  
    ssize_t bytes = write(output_file, message.c_str(), message.size());
```

```
        return (int) bytes;
    }
}
```

error_handlers.cpp

```
#include "error_handlers.h"
```

```
void log_error(error err) {
    switch (err) {
        case ERROR_STOP_FAILED: {
            std_out("ERROR: CANT STOP ONE OF CHILD PROCESSES\n");
            break;
        }
        case ERROR_PIPE_FAILED: {
            std_out("ERROR: CANT CREATE PIPES\n");
            break;
        }
        case ERROR_FORK_FAILED: {
            std_out("ERROR: FORK FAILED\n");
            break;
        }
        case ERROR_INVALID_INPUT: {
            std_out("ERROR: INVALID INPUT\n");
            break;
        }
        case ERROR_CANT_WRITE_FILE: {
            std_out("ERROR: CANT WRITE FILE\n");
            break;
        }
        default: {
            std_out("UNKNOWN ERROR CODE\n");
            break;
        }
    }
}
```



```
    }  
    }  
}
```

errors.h

```
#ifndef LAB1_ERRORS_H
```

```
#define LAB1_ERRORS_H
```

```
typedef enum {  
    STATE_OK,  
    ERROR_CANT_WRITE_FILE,  
    ERROR_PIPE_FAILED,  
    ERROR_FORK_FAILED,  
    ERROR_INVALID_INPUT,  
    ERROR_STOP_FAILED,  
} error;
```

```
#endif
```

io.h

```
#ifndef LAB1_IO_H
```

```
#define LAB1_IO_H
```

```
#include <fcntl.h>
```

```
#include <unistd.h>
```

```
#include <string>
```

```
#define DEFAULT_BUFF_SIZE 1024
```

```
void log_stderr(const std::string&);
```

```
int std_in(std::string*);
```

```
void std_out(const std::string&);
```

```
int file_scan(int input_file, std::string *message);
```

```
int file_print(int output_file, const std::string &message);
```

```
#endif
```

parent.h

```
#ifndef LAB1_PARENT_H
```

```
#define LAB1_PARENT_H
```

```
#include "../iolib/io.h"
```

```
#include "../errlib/errors.h"
```

```
#include "child.h"
```

```
#include <ctime>
```

```
#include <sys/wait.h>
```

```
#include <cstdlib>
```

```
error parent_process();
```

```
#endif
```

child.h

```
#ifndef LAB1_CHILD_H
```

```
#define LAB1_CHILD_H
```

```
#include <string>
```

```
#include "../iolib/io.h"
```

```
void child_process(int, const std::string&);
```

```
#endif
```

error_handlers.h

```
$ strace -f ./a.out
execve("./a.out", ["/a.out"], 0x7ffd0ed6f768 /* 58 vars */) = 0
brk(NULL)                                = 0x5a44218c8000
access("/etc/ld.so.preload", R_OK)       = -1 ENOENT (Нет такого файла или каталога)
openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=151211, ...}) = 0
mmap(NULL, 151211, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7fcc4f857000
close(3)                                 = 0
openat(AT_FDCWD, "/usr/lib/libstdc++.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"..., 832) = 832
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=22040176, ...}) = 0
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7fcc4f855000
mmap(NULL, 2641984, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7fcc4f400000
mmap(0x7fcc4f497000, 1363968, PROT_READ|PROT_EXEC,
```

```

MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x97000) = 0x7fcc4f497000
mmap(0x7fcc4f5e4000, 589824, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x1e4000) = 0x7fcc4f5e4000
mmap(0x7fcc4f674000, 57344, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,
3, 0x274000) = 0x7fcc4f674000
mmap(0x7fcc4f682000, 12352, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS,
-1, 0) = 0x7fcc4f682000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/usr/lib/libm.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"... , 832) = 832
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=973144, ...}) = 0
mmap(NULL, 975176, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7fcc4f766000
mmap(0x7fcc4f774000, 536576, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,
3, 0xe000) = 0x7fcc4f774000
mmap(0x7fcc4f7f7000, 376832, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x91000) = 0x7fcc4f7f7000
mmap(0x7fcc4f853000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,
3, 0xec000) = 0x7fcc4f853000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/usr/lib/libgcc_s.so.1", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"... , 832) = 832
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=915712, ...}) = 0
mmap(NULL, 184808, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7fcc4f738000
mmap(0x7fcc4f73c000, 147456, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,
3, 0x4000) = 0x7fcc4f73c000
mmap(0x7fcc4f760000, 16384, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x28000) = 0x7fcc4f760000
mmap(0x7fcc4f764000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,
3, 0x2b000) = 0x7fcc4f764000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/usr/lib/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
832 read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\340_\2\0\0\0\0\0"... , 832) =
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"... , 784,
64) = 784
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2014520, ...}) = 0
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"... , 784,
64) = 784
mmap(NULL, 2034616, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7fcc4f20f000
mmap(0x7fcc4f233000, 1511424, PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x24000) = 0x7fcc4f233000
mmap(0x7fcc4f3a4000, 319488, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x195000) = 0x7fcc4f3a4000
mmap(0x7fcc4f3f2000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,
3, 0x1e3000) = 0x7fcc4f3f2000
mmap(0x7fcc4f3f8000, 31672, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS,
-1, 0) = 0x7fcc4f3f8000
close(3) = 0
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =

```

```

0x7fcc4f736000
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7fcc4f734000
arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x7fcc4f7375c0) = 0
set_tid_address(0x7fcc4f737890) = 44739
set_robust_list(0x7fcc4f7378a0, 24) = 0
rseq(0x7fcc4f737ee0, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
mprotect(0x7fcc4f3f2000, 16384, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7fcc4f764000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7fcc4f853000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7fcc4f674000, 53248, PROT_READ) = 0
mprotect(0x5a44130ea000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7fcc4f8b6000, 8192, PROT_READ) = 0
prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024, rlim_max=RLIM64_INFINITY}) = 0
munmap(0x7fcc4f857000, 151211) = 0
futex(0x7fcc4f6826bc, FUTEX_WAKE_PRIVATE, 2147483647) = 0
getrandom("\xeb\x45\x67\xde\xec\xa9\x0f\xbd", 8, GRND_NONBLOCK) = 8
brk(NULL) = 0x5a44218c8000
brk(0x5a44218e9000) = 0x5a44218e9000
read(0, file1.txt
"file1.txt\n", 1024) = 10
read(0, file2.txt
"file2.txt\n", 1024) = 10
pipe2([3, 4], 0) = 0
pipe2([5, 6], 0) = 0
clone(child_stack=NULL, flags=CLONE_CHILD_CLEARTID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD,
child_tidptr=0x7fcc4f737890) = 44742
strace: Process 44742 attached
[pid 44739]
clone(child_stack=NULL,
flags=CLONE_CHILD_CLEARTID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD <unfinished ...>
[pid 44742]
set_robust_list(0x7fcc4f7378a0, 24) = 0
strace: Process 44743 attached
[pid 44739] <... clone resumed>, child_tidptr=0x7fcc4f737890) = 44743
[pid 44743] set_robust_list(0x7fcc4f7378a0, 24 <unfinished ...>
[pid 44742] close(4 <unfinished ...>
[pid 44739] close(3 <unfinished ...>
[pid 44743] <... set_robust_list resumed>) = 0
[pid 44739] <... close resumed>) = 0
[pid 44742] <... close resumed>) = 0
[pid 44739] close(5) = 0
...> [pid 44742] openat(AT_FDCWD, "file1.txt", O_WRONLY|O_CREAT|O_APPEND, 0600 <unfinished
[pid 44739] read(0, <unfinished ...>
[pid 44743] close(6 <unfinished ...>
[pid 44742] <... openat resumed>) = 4
[pid 44743] <... close resumed>) = 0
[pid 44742] read(3, <unfinished ...>

```

```

[pid 44743] openat(AT_FDCWD, "file2.txt", O_WRONLY|O_CREAT|O_APPEND, 0600) = 6
[pid 44743] read(5, string 1
<unfinished ...>
[pid 44739] <... read resumed>"string 1\n", 1024) = 9
[pid 44739] write(4, "string 1\n", 9) = 9
[pid 44739] read(0, <unfinished ...>
[pid 44742] <... read resumed>"string 1\n", 1024) = 9
[pid 44742] write(4, "1 gnirts\n", 9) = 9
[pid 44742] read(3, string 2
<unfinished ...>
[pid 44739] <... read resumed>"string 2\n", 1024) = 9
[pid 44739] write(4, "string 2\n", 9) = 9
[pid 44742] <... read resumed>"string 2\n", 1024) = 9
[pid 44739] read(0, <unfinished ...>
[pid 44742] write(4, "2 gnirts\n", 9) = 9
[pid 44742] read(3, dovod
<unfinished ...>
[pid 44739] <... read resumed>"dovod\n", 1024) = 6
[pid 44739] write(4, "dovod\n", 6) = 6
[pid 44742] <... read resumed>"dovod\n", 1024) = 6
[pid 44739] read(0, <unfinished ...>
[pid 44742] write(4, "dovod\n", 6) = 6
[pid 44742] read(3, line 4
<unfinished ...>
[pid 44739] <... read resumed>"line 4\n", 1024) = 7
[pid 44739] write(4, "line 4\n", 7) = 7
[pid 44742] <... read resumed>"line 4\n", 1024) = 7
[pid 44739] read(0, <unfinished ...>
[pid 44742] write(4, "4 enil\n", 7) = 7
[pid 44742] read(3, STOP
<unfinished ...>
[pid 44739] <... read resumed>"STOP\n", 1024) = 5
[pid 44739] write(4, "STOP\n", 5) = 5
[pid 44739] write(6, "STOP\n", 5) = 5
[pid 44743] <... read resumed>"STOP\n", 1024) = 5
[pid 44742] <... read resumed>"STOP\n", 1024) = 5
[pid 44739] wait4(44742, <unfinished ...>
[pid 44743] close(5 <unfinished ...>
[pid 44742] close(3 <unfinished ...>
[pid 44743] <... close resumed>) = 0
[pid 44742] <... close resumed>) = 0
[pid 44743] close(6 <unfinished ...>
[pid 44742] close(4 <unfinished ...>
[pid 44743] <... close resumed>) = 0
[pid 44742] <... close resumed>) = 0
[pid 44743] exit_group(0 <unfinished ...>
[pid 44742] exit_group(0 <unfinished ...>
[pid 44743] <... exit_group resumed>) = ?
[pid 44742] <... exit_group resumed>) = ?

```

```
[pid 44743] +++ exited with 0 +++
[pid 44742] +++ exited with 0 +++
<... wait4 resumed>NULL, 0, NULL)      = 44742
--- SIGCHLD {si_signo=SIGCHLD, si_code=CLD_EXITED, si_pid=44743, si_uid=1000,
si_status=0, si_etime=0, si_stime=0} ---
wait4(44743, NULL, 0, NULL)           = 44743
close(4)                               = 0
close(6)                               = 0
exit_group(0)                          = ?
+++ exited with 0 +++
```

Вывод

Я изучил, как управлять процессами в ОС при помощи системных вызовов на языке Си. Изучил способы обмена данных между процессами, способы синхронизации процессов. Данная лабораторная работа показалась мне интересной, т.к ранее я не работал с процессами напрямую. В ходе выполнения данной лабораторной работы я столкнулся с многими проблемами, например, отладкой такого кода. Отлаживать такой код довольно тяжело, так ошибка может находиться в одном из нескольких процессов, и отследить ее довольно трудно