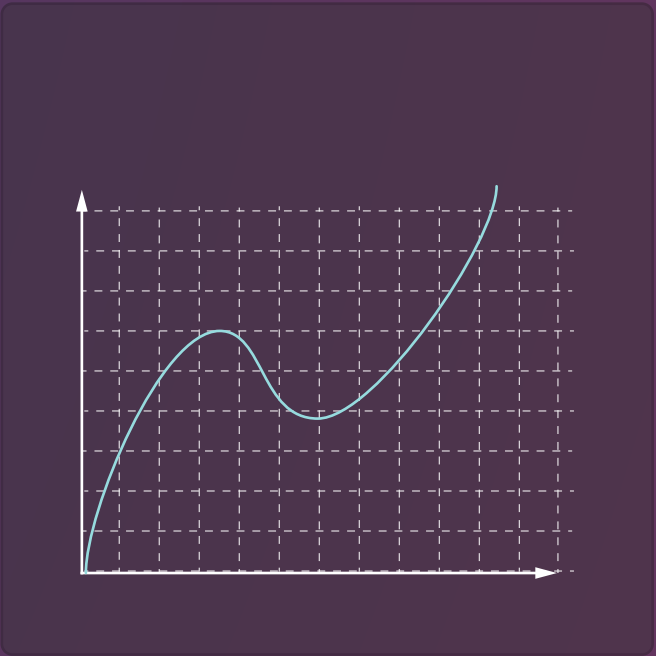
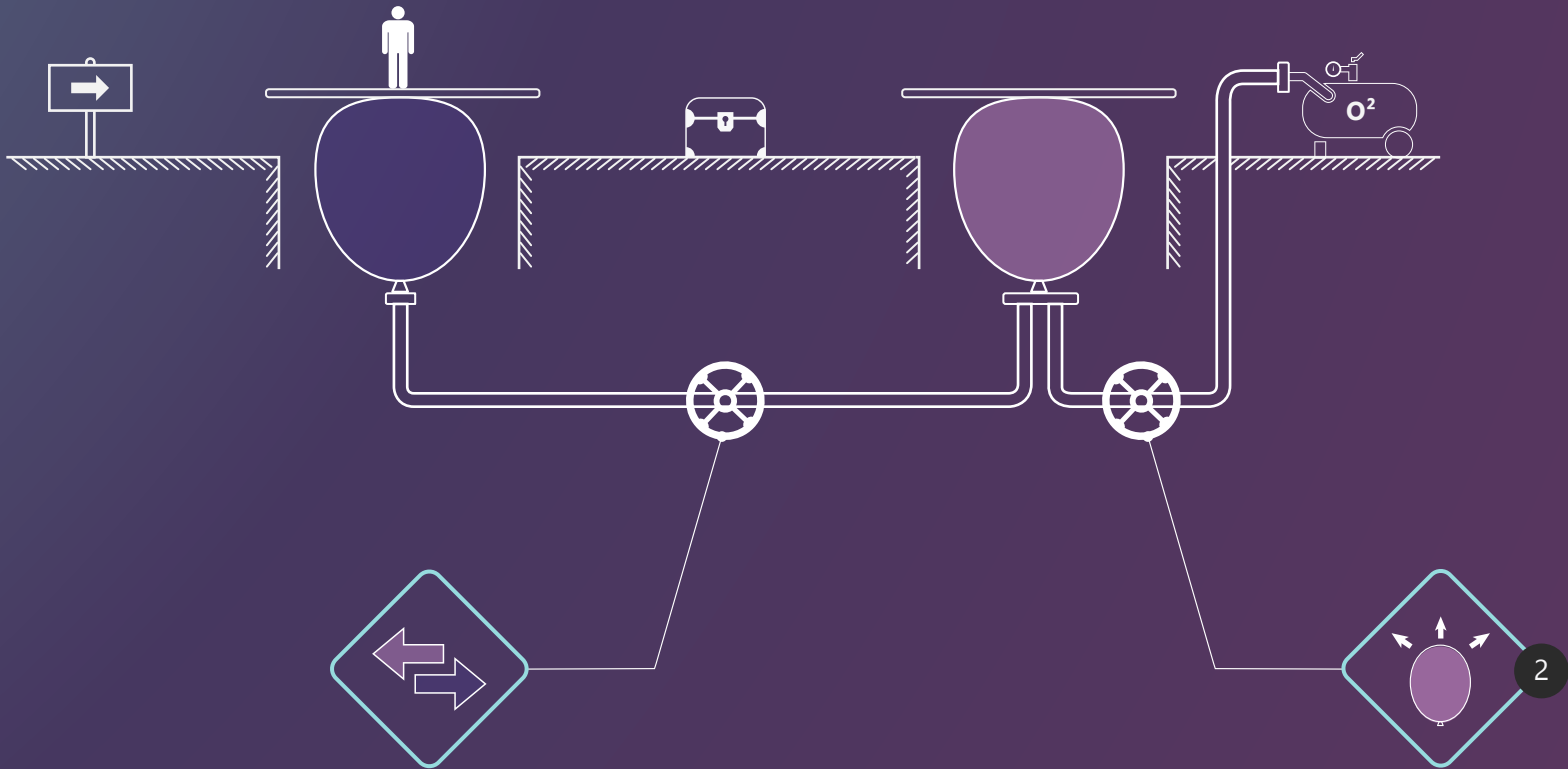
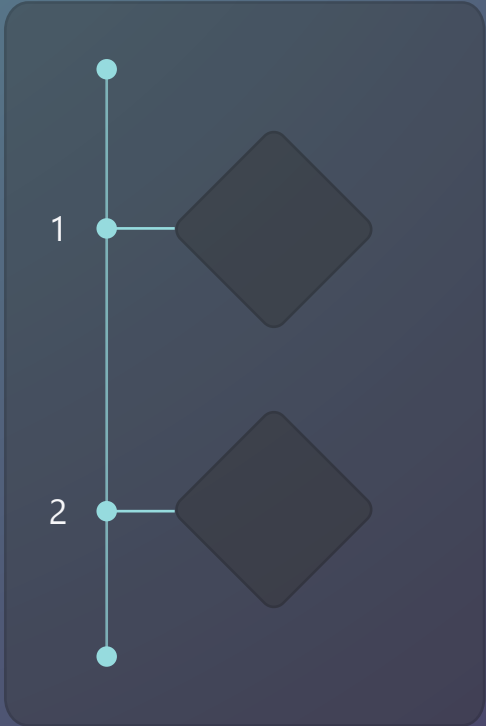


[TITRE DE L'ÉNIGME]

Épreuve de type : Algorithme

Difficulté : xxxx



Dans ce type d'énigme, le joueur doit créer un 'programme' en utilisant les blocs actions mis à sa disposition. Ce programme doit permettre de répondre à l'enjeu de l'énigme, ici, amener les deux personnages à droite.

03 : 50 (05 : 00)

GO

i

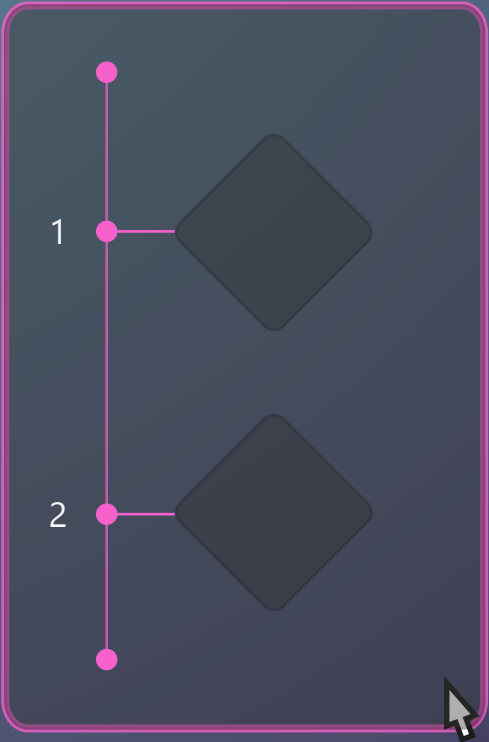
Aide : vidéo de l'expérience

Matériaux de Treloar

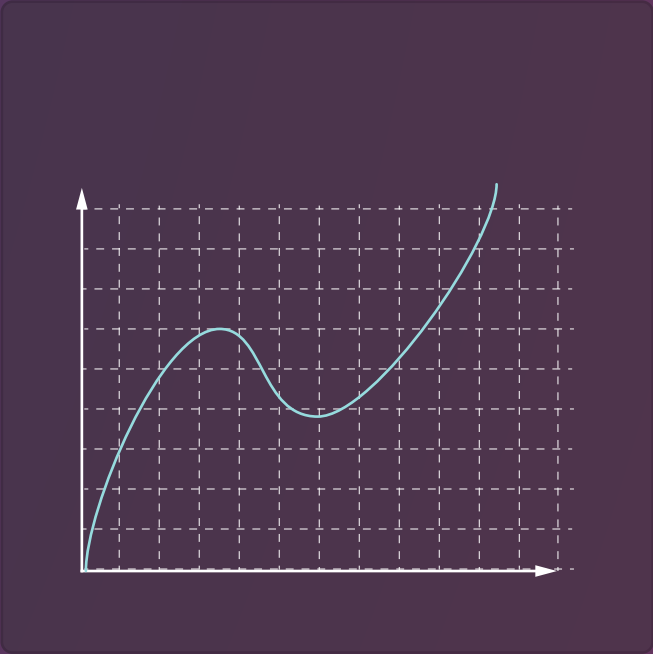
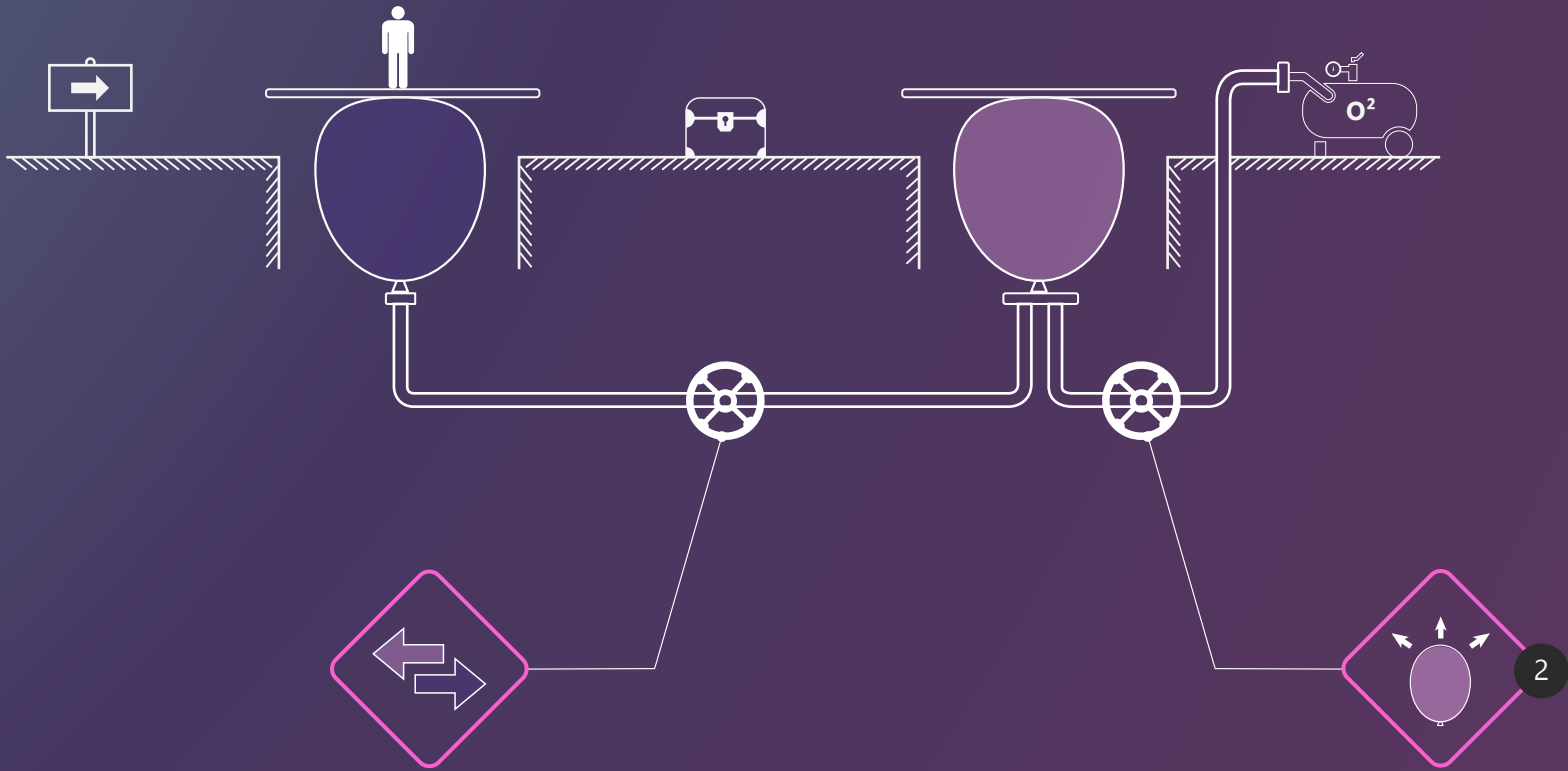
[TITRE DE L'ÉNIGME]

Épreuve de type : Algorithme

Difficulté : xxxx



Lorsque le joueur survole le bloc de programmation, ce dernier voit ses contours changer de couleur. Les blocs d'actions changent eux aussi de couleur. Le joueur peut supposer un lien entre les deux.



03 : 50 (05 : 00)



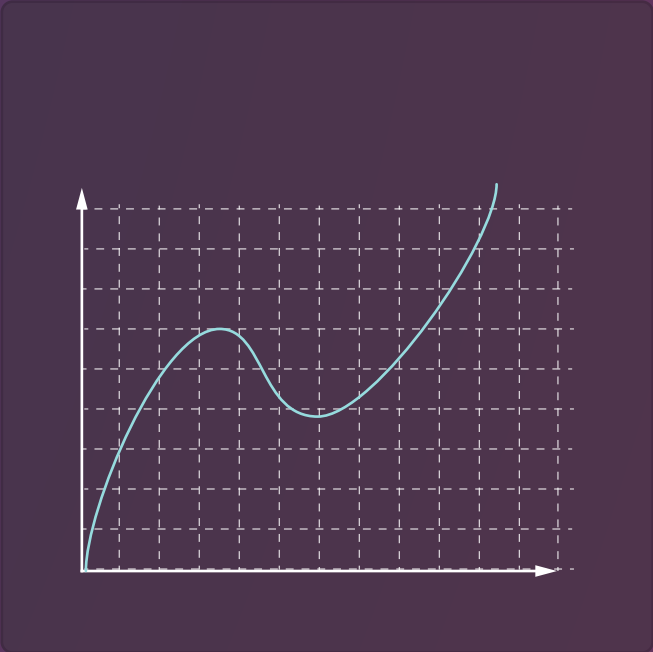
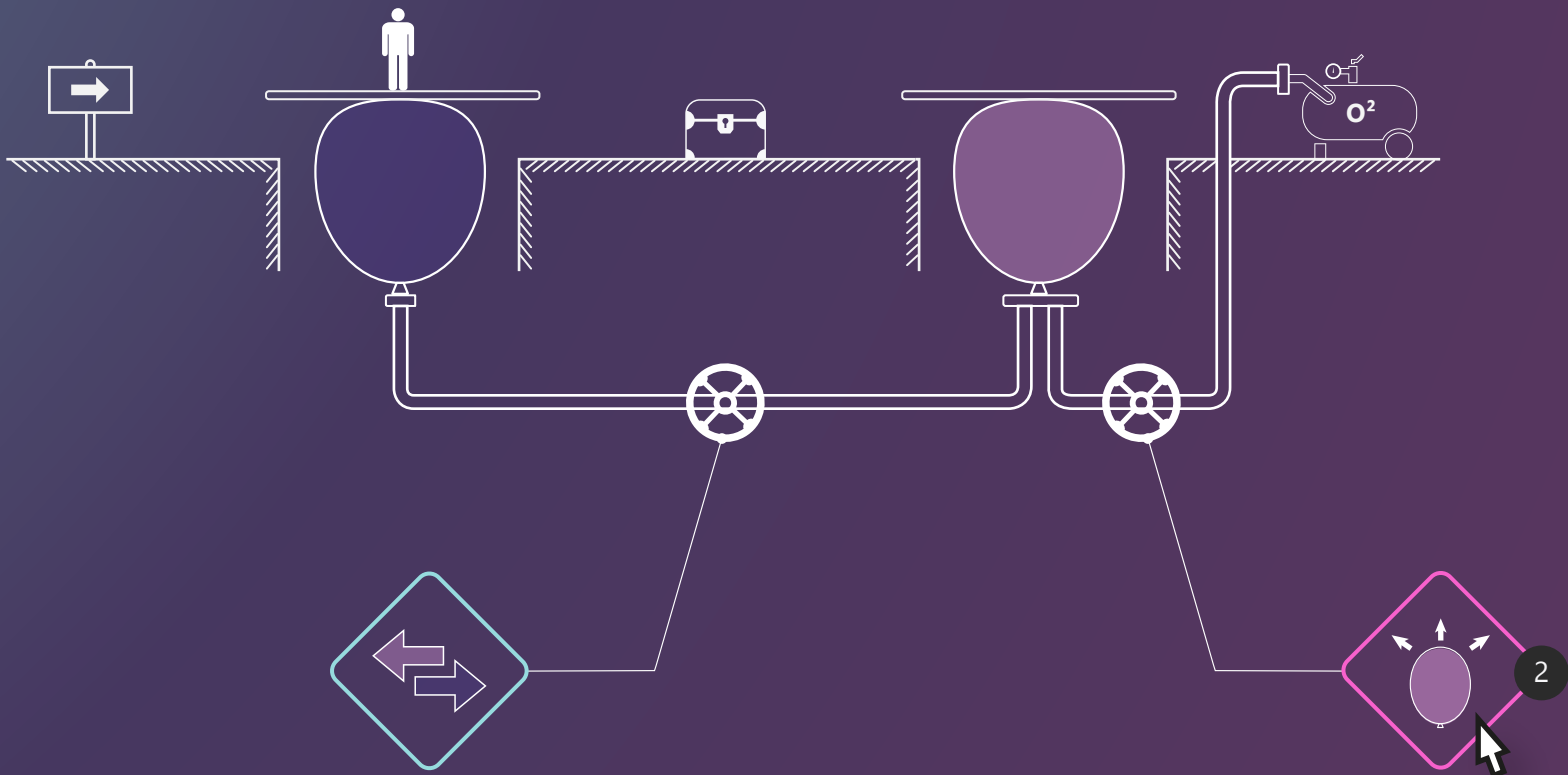
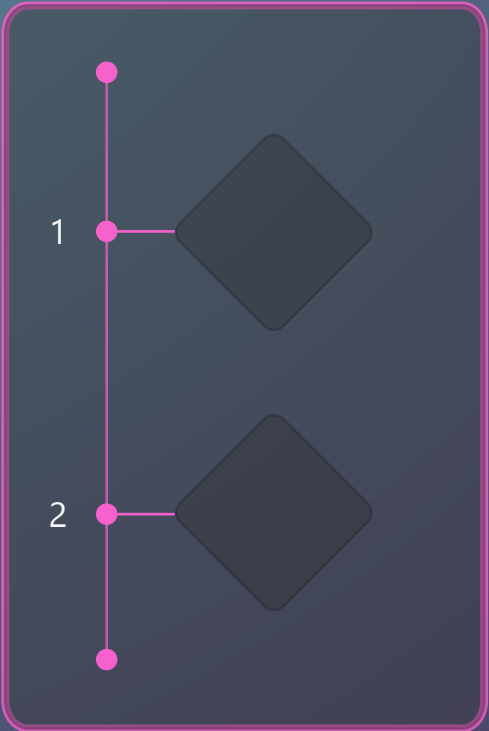
 **Aide** : vidéo de l'expérience

 Matériaux de Treloar

[TITRE DE L'ÉNIGME]

Épreuve de type : Algorithme

Difficulté : xxxx



De même lorsqu'il survole seulement l'un des blocs actions de l'énigme.

03 : 50 (05 : 00)

GO

i

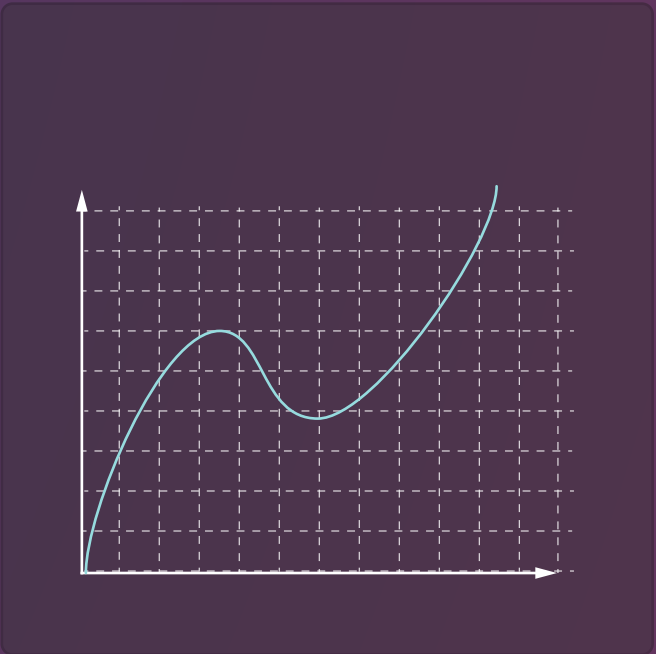
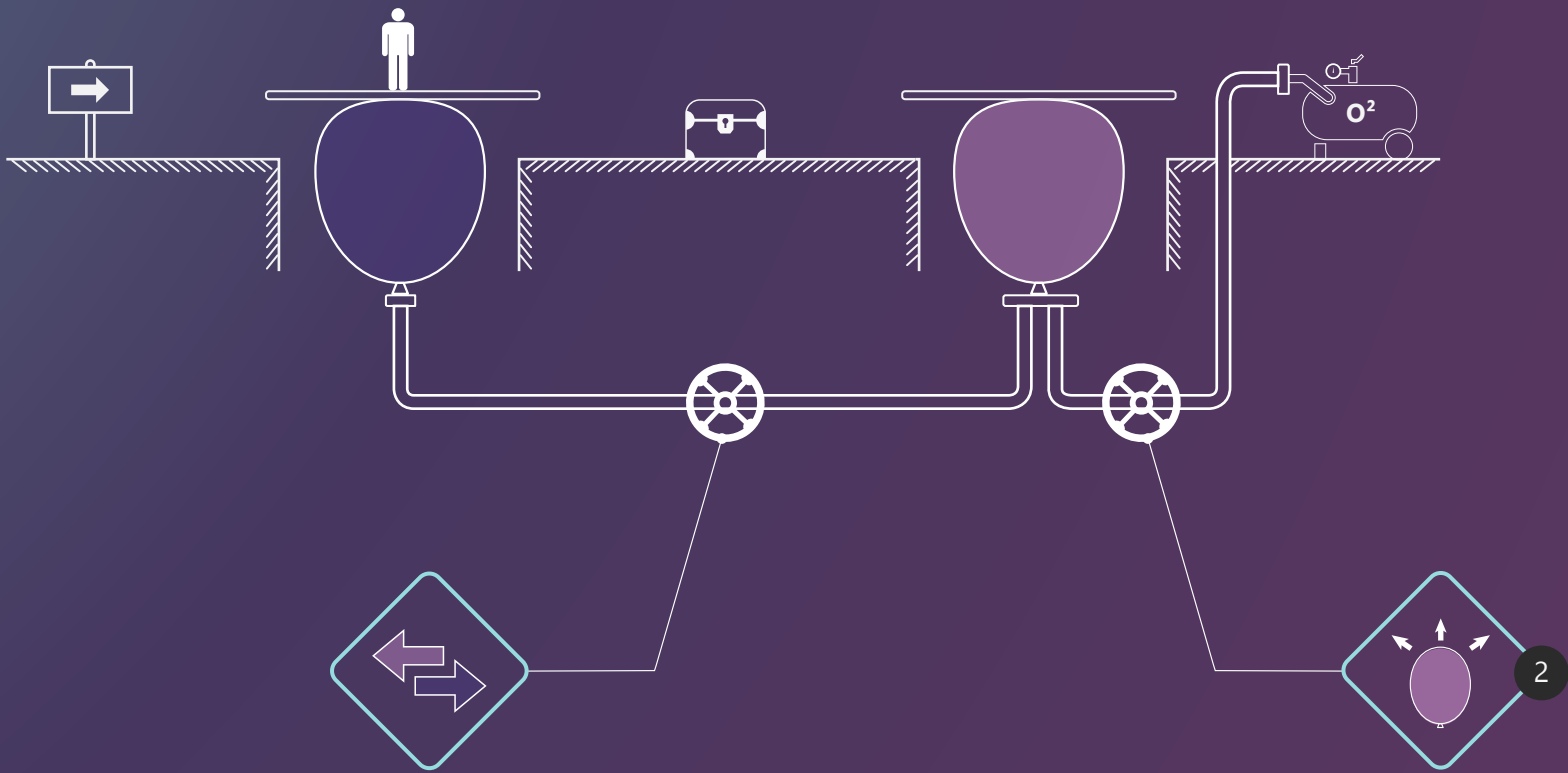
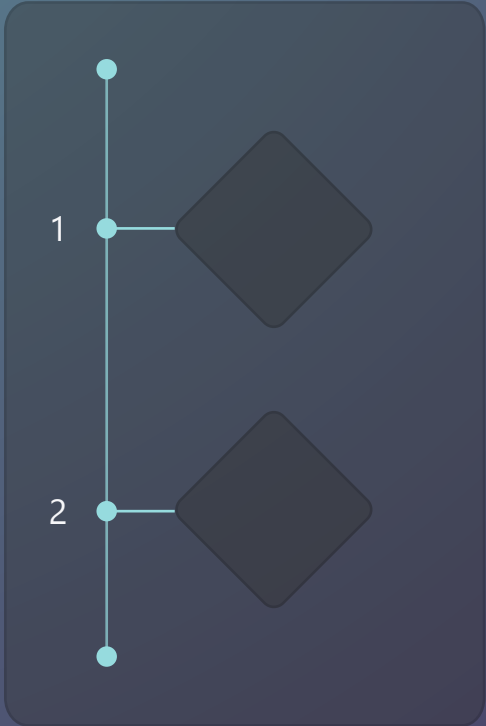
Aide : vidéo de l'expérience

Matériaux de Treloar

[TITRE DE L'ÉNIGME]

Épreuve de type : Algorithme

Difficulté : xxxx



Ce chiffre indique au joueur le nombre de fois qu'il peut utiliser ce bloc action. S'il n'y a pas de numéro, c'est que le bloc ne peut être utilisé qu'une seule fois.

03 : 50 (05 : 00)



Aide : vidéo de l'expérience

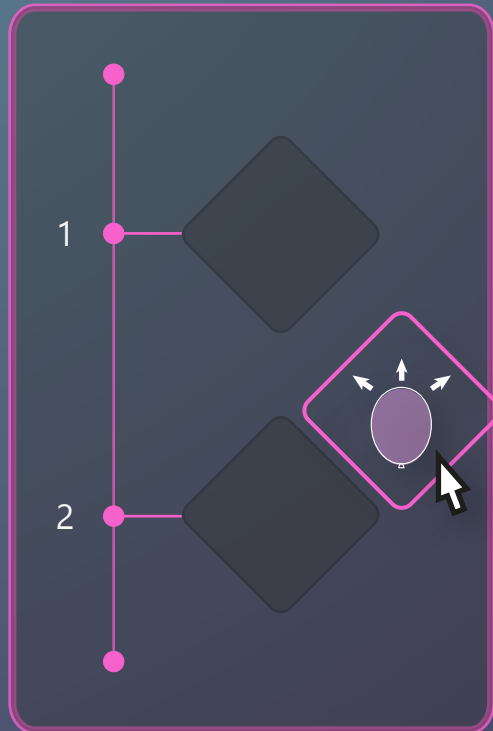


Matériaux de Treloar

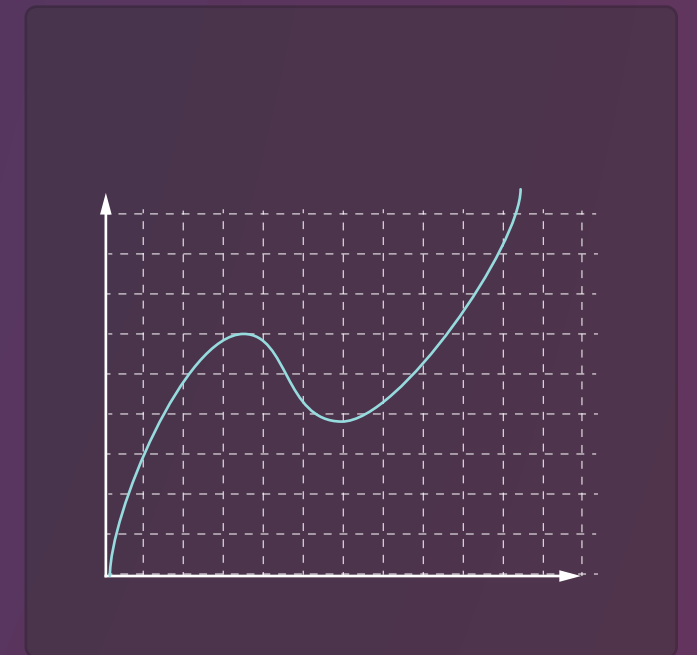
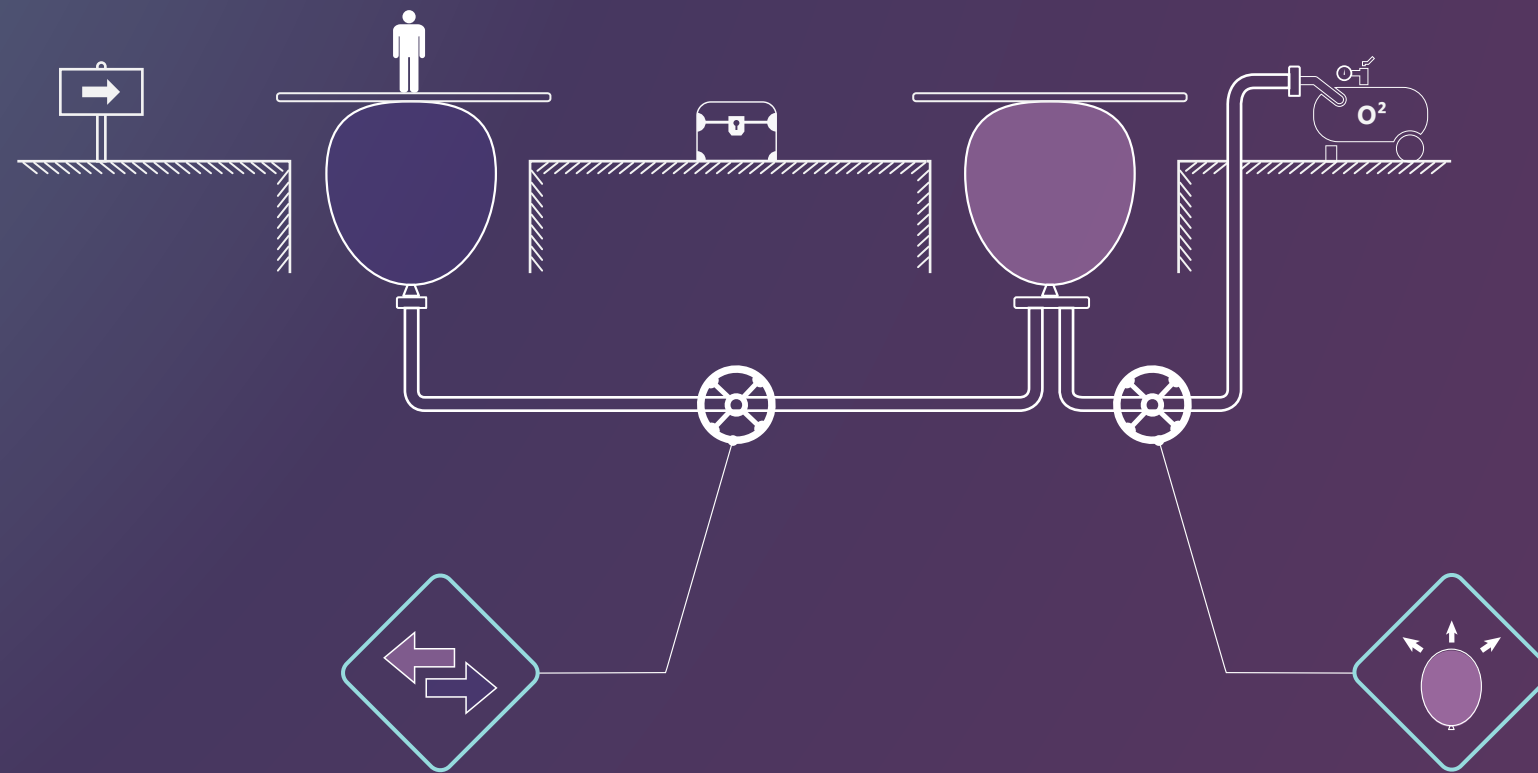
[TITRE DE L'ÉNIGME]

Épreuve de type : Algorithme

Difficulté : xxxx



Le joueur dépose donc les blocs actions sur les emplacements prévus à cet effet dans le bloc programmation.



Il ne reste plus qu'un seul bloc action de ce type : le chiffre n'est plus indiqué !

03 : 50 (05 : 00)



GO



Aide : vidéo de l'expérience

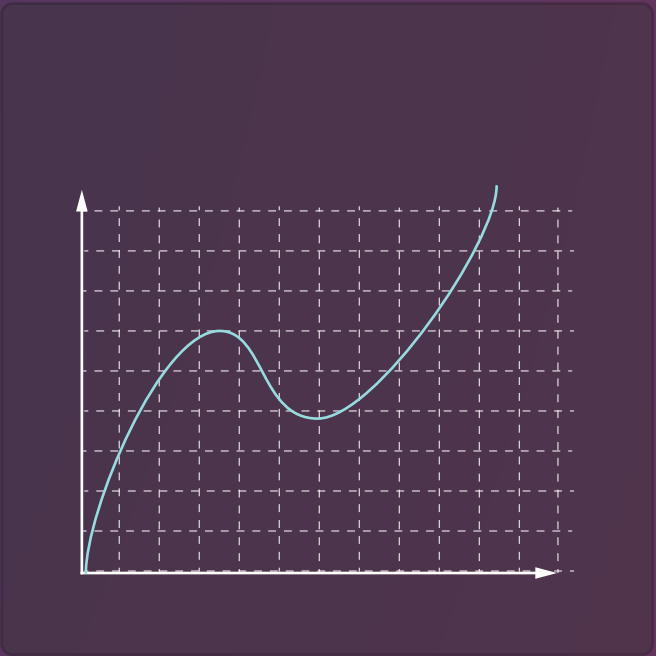
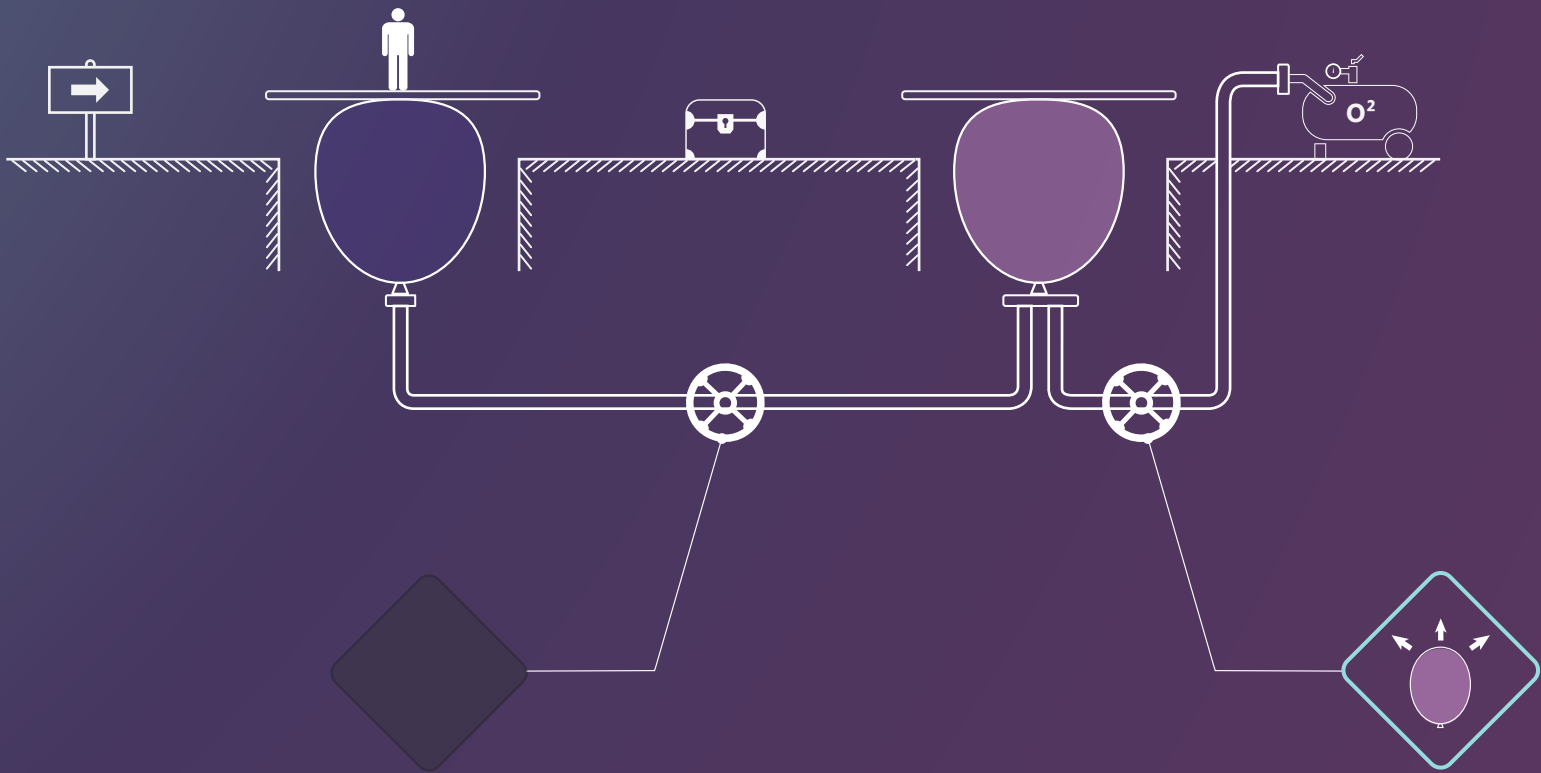
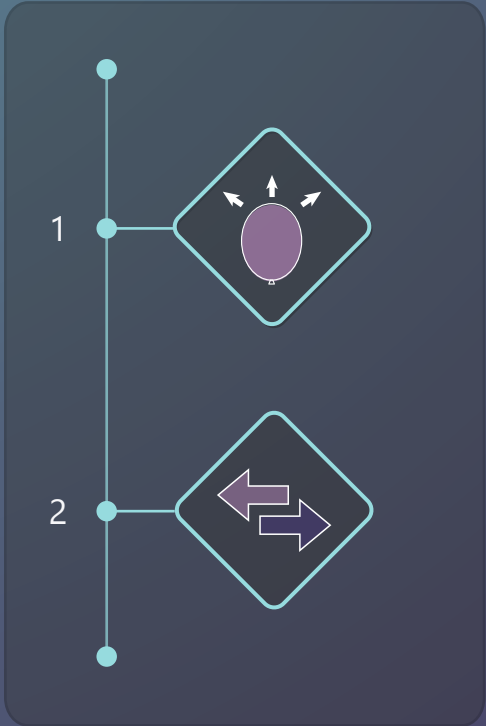


Matériaux de Treloar

[TITRE DE L'ÉNIGME]

Épreuve de type : Algorithme

Difficulté : xxxx



Une fois que tous emplacements sont complétés, le joueur peut appuyer sur 'GO' pour valider sa réponse

03 : 50 (05 : 00)

GO

i

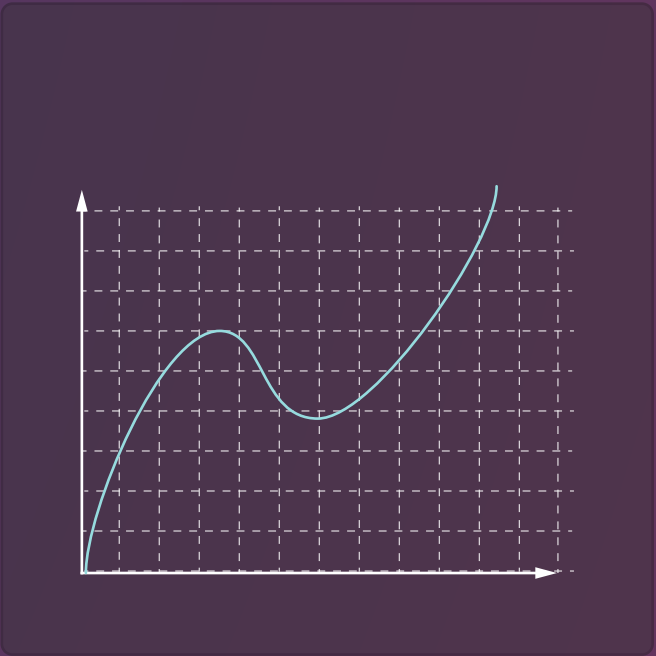
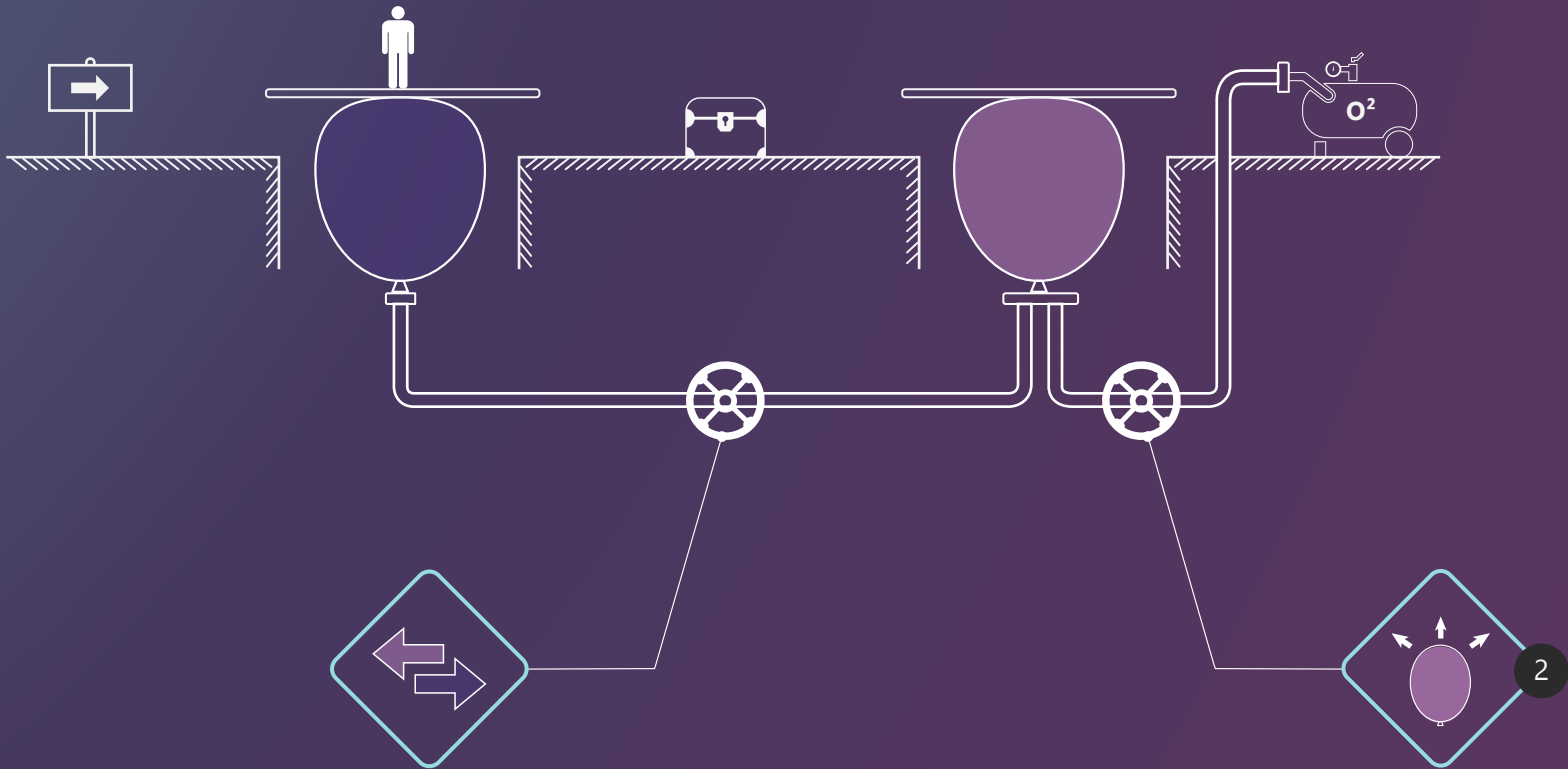
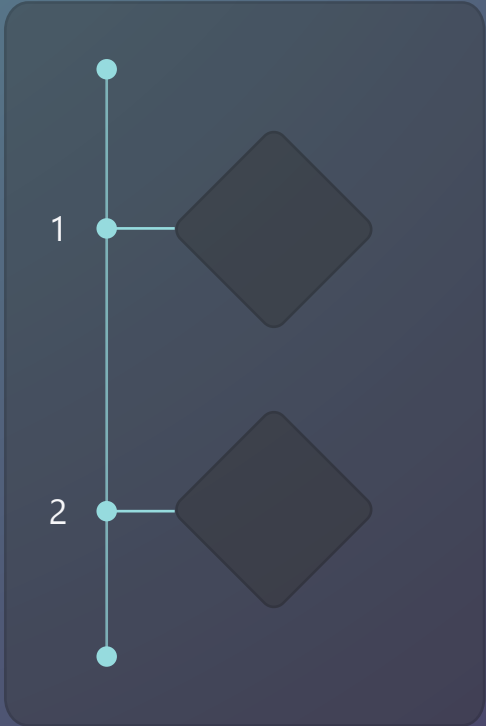
Aide : vidéo de l'expérience

Matériaux de Treloar

[TITRE DE L'ÉNIGME]

Épreuve de type : Algorithme

Difficulté : xxxx



Si le joueur s'est trompé, tous les blocs reviennent à leur position de départ.

03 : 50 (05 : 00)

GO

i

Aide : vidéo de l'expérience

Matériaux de Treloar

