Instituto Superior de Engenharia de Lisboa Licenciatura em Engenharia Informática e de Computadores Ambientes Virtuais de Execução – Semestre de Verão – 2015/2016

Segunda série de exercícios

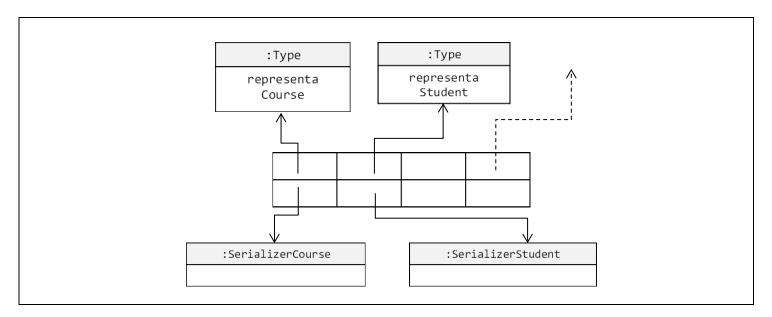
Objectivos: Prática com a API de reflexão. Análise e manipulação programática de código intermédio.

Data limite de entrega: 18 de Abril de 2016

NOTA: Adicione os testes unitários necessários para validar o correcto funcionamento das funcionalidades pedidas.

No seguimento do trabalho desenvolvido em Jsonzai.Reflect.Jsonfier pretende-se desenvolver uma nova classe Jsonzai.Instr.Jsoninstr com uma API semelhante à de Jsonfier mas uma implementação distinta que melhore o seu desempenho. O objectivo é que na segunda serialização (e seguintes) de objectos do **mesmo tipo** se aproveite o processamento feito na primeira serialização.

Para tal, por cada tipo serializado pretende-se emitir código de um serializador com uma implementação específica para esse tipo. A emissão do código para cada serializador deve usar o suporte de System.Reflection.Emit. Os serializadores devem implementar um contracto comum para que possam ser guardados numa estrutura de dados que associe descritores de tipos a serializadores, como representado na figura seguinte:



Além de testes unitários que validem o correcto funcionamento de Jsonzai. Instr. Jsoninstr para diferentes tipos, deve ainda realizar um teste de desempenho que permita comparar o desempenho entre Jsoninstr e Jsonfier.