Análisis y Diseño de Software

Practica 5



Tabla de contenido

[Apartado 1. Modelo de datos 3](#_Toc5551603)

[Apartado 2. Recomendador de vecinos 3](#_Toc5551604)

[Apartado 3. Otros recomendadores 3](#_Toc5551605)

[Apartado 4. Evaluar recomendaciones 4](#_Toc5551606)

[Apartado 5. Comprobar que todo funciona correctamente 4](#_Toc5551607)

[Diagrama de clases 5](#_Toc5551608)

[Nota 5](#_Toc5551609)

# Apartado 1. Genericidad y Colecciones: Matrices bidimensionales genéricas

# Apartado 2. Comparadores: Uso de interfaces Comparable y Comparator

# Apartado 3. Simulación básica

# Apartado 4. Lambdas e Interfaces Funcionales: Agentes con comportamiento

# Apartado 5. Patrones de diseño: Agentes con estado

# Diagrama de clases

El .png de la imagen se encuentra en el .zip si se quiere ver más grande y a mejor calidad.

# Nota

Documentación en ./doc, código fuente en ./src y ficheros utilizados en Moodle.

Compilar y ejecutar desde el directorio ./src