2/26/22, 8:40 AM														Map Campaign
4 0,0 4 0,	,1 0,	2 0,	3 0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9	0,a	0,b	0,c	0,d	0,e	△ 0,f △
1,0	1,1	♠ 1,2	1,3	1,4	5 1,6	5 1,	7	1,8	1,9	,a 1	,b 1	,c 1,c	l	1,e 1,f
2,0 2,	The Changing Marcommand pavilion	2 2 , s	3 2,4	2,5	2,6	2,7	2,8	2,9	2,a	2,b	2,c	2,d	2,e	War band One Garrison, War band Two move (1/2)
3,0	3,1	3,2	23,3 zican Infiltrators Garrison	3,4	5 3,6	5 3,	7	3,8	3,9	3,a 3	,b 3	,c 3,c	1	3,e 3,f
4,0 4,	,1 4,	2 4,	3 4,4	4,5	4,6	4,7	4,8	4,9	4,a	4,b	4,c	4,d	4,e	4,f
5,0	5,1	5,2	5,3	5,4 5,	5,6	5,	7 5	5,8	5,9	5,a 5	5,b	,c 5,c	1	5,e 5,f
6,0 6,	,1 6,	2 6,	3 6,4	6,5	6,6	6,7	6,8	6,9	6,a	6,b	6,c	6,d	6,e	6,f
7,0	7,1	7,2	7,3	7,4 7,	,5 7,6	5 7,	7	7,8	7,9	a Garrison 7	7,b	,c 7,c	1	7,e 7,f
8,0	,1 8,	2 8,	3 8,4	8,5	8,6	8,7	8,8	8,9	8,a	8,b	8,c	8,d	8,e	8,f
9,0	Plague Company One build factory (1/2)	9,2	9,3	9,4 9,	5 9,6	9,	7	9,8	9,9),a 9	,b 9	,c 9,c	1	9,e 9,f
a,0 a,	,1 a,	2 a,3	3 a,4	a,5	a,6	a,7	a,8	a,9	a,a	a,b	a,c	a,d	a,e	Company One Garrison
b,0	b,1	b,2	b,3	b,4 b,	,5 b,6	b,	7 t	8,0	b,9 b	b,a b	b,b			b,e b,f
c,0 c,	,1 c,	2 c,3	3 c,4	c,5	c,6	c,7	c,8	c,9	c,a	c,b	c,c	c,d Garrison	c,e	c,f
d,0		d,2	d,3	d,4 d,	,5 d,6	ó d,	7	1,8	d,9	l,a d	l,b d	,c d,C		d,e d,f
e,0 Sixth Plague Comp		2 e,3	3 e,4	e,5	e,6	e,7	e,8	e,9	e,a	e,b	e,c	e,d	e,e	e,f
△ f,0 △	f,1	f,2	f,3	f,4 f,	5 f,6	f,	7 1	f,8	f,9 f	f,a f	f,b	c f,d	Garrison	f,e f,f

Name	Resources	Resources Spent	Total
dewayne-bailiff	5	0	5
edward-grant	7	2	5
jayson-rittersdorf	3	0	3
joel-david	4	3	1
jaleh-noah	4	3	1
rob-mountney	2	1	1
jon-arford	3	0	3
shad-feenstra	2	0	2
victor-romine	2	0	2

localhost:8080/map.html