

HTL der Stadtgemeinde Grieskirchen

Fachrichtung EDV und Organisation

Partzer Schulstraße 1, 4710 Grieskirchen

SmartBow

Diplomarbeit von

Tobias Geibinger und Mathias Aichinger

Fachgebiet: System- und Einsatzplanung Betreuungslehrer: Dipl.-Ing. Wolfgang Kaiser

Schuljahr: 2011/12

Einreichungsdatum: 14 Mai 2012

Eidesstattliche Erklärung

lch erkläre an Eides statt, dass ich die vorliegende Diplomarbeit selbstständig und ohne fremde Hilfe verfasst, andere als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel nicht benutzt und alle den benutzten Quellen wörtlich oder sinngemäß entnommenen Stellen als solche kenntlich gemacht habe.

Grieskirchen, 14. Mai 2012	Tobias Geibinger
Grieskirchen, 14. Mai 2012	Mathias Aichinger

Abstract

Kurzfassung

SmartBow II

Inhaltsverzeichnis

Eid	desst	attliche	e Erklärung	I											
Αb	strac	ct		П											
Αb	Abbildungsverzeichnis														
Т	Tabellenverzeichnis														
ıa	Dene	iiveize		IV											
Ve	erzeic	hnis de	er Listings	V											
1	Einle	eitung		1											
	1.1	Aufgab	penstellung	1											
	1.2	Projek	tumgebung	1											
		1.2.1	Projektteam	1											
		1.2.2	Auftraggeber	1											
		1.2.3	Betreuer	1											
	1.3	Lizenz		1											
	1.4	Projek	tziele	1											
	1.5	Projek	tablauf	1											
	1.6	Innova	tion	2											
	1.7	Persön	liche Erfahrung	2											
2	Verv	vendet	e Technologien & Werkzeuge	3											
	2.1	2.1 Android und Java													
		2.1.1	Android OS	3											
		2.1.2	Dalvik und JVM	3											
		2.1.3	Programmiersprache Java	3											
	2.2	Eclipse	e und das Android SDK	3											
		2.2.1	Eclipse IDE	3											
		2.2.2	Android SDK und Plugin	3											
	2.3	Subver	rsion	3											
		2.3.1	Allgemein	3											
		2.3.2	TortoiseSVN	4											
		2.3.3	Versions	4											
		2.3.4	Subclipse	4											
	2.4	GIT .		4											
		2.4.1	Allgemein	4											
		2.4.2	EGit	4											

	2.5	SQLite		•						•			٠	•	 ٠			 •				٠	٠		٠	•	4
	2.6	ORMLi	ite	•											 ٠									٠			4
	2.7	POJO:	Sy	nc/						•			·	i	 ٠	•	i		·			•					4
	2.8	UI Test	ter											•													5
	2.9	Jenkins	s C																								5
	2.10	Bugzilla	а.							•			·	i	 ٠	•	i		·			•					5
		2.10.1	Α	llge	mei	n								•	 •		•						٠				5
		2.10.2	M	1yly	'n																						5
	2.11	Apache	e A	۱nt										•	 •		•						٠			•	5
	2.12	SCRUN	M									•		i	 ·		·			•							5
	2.13	LaTeX										٠		ė	 ė	·	i					•		٠		•	5
		2.13.1	D	as	Soft	waı	rep	ake	ŧ	La	Te	X															5
		2.13.2	T	ex\	/lake	er								•	 ٠												6
_	1.7		_																								_
3		ponent																									7
	3.1	Synchro																									
		3.1.1		_	abei																						7
	2.0				etzu	_																					7
	3.2	Servera			-	_																					7
				_	abe																						7
					au																						7
	2.2	3.2.3			etzu	_																					7
	3.3	Tierver			•																						8
		3.3.1		_	abe																						8
					au																						8
	2.4				etzu																						8
	3.4	Gesund						_																			8
				_	abe																						8
		3.4.2			au																						8
	2 5	3.4.3	_		etzu																						8
	3.5	Hauptf																									8
		3.5.1			abe																						8
		3.5.2			au																						9
	2.6	3.5.3			etzu	_																					9
	3.6	Testrun																									9
		3.6.1		_	abe																						9
		3.6.2			au																						9
		3.6.3	U	ms	etzu	ng	•		٠	٠		٠	٠		 ٠			•	٠		 ٠	٠		٠	٠	٠	9

Abbildungsverzeichnis

SmartBow III

Tabellenverzeichnis

SmartBow IV

Listings

SmartBow V

1 Einleitung

1.1 Aufgabenstellung

[Text]

1.2 Projektumgebung

[Text]

1.2.1 Projektteam

[Text]

1.2.2 Auftraggeber

[Text]

1.2.3 Betreuer

[Text]

1.3 Lizenz

[Text]

1.4 Projektziele

[Text]

1.5 Projektablauf

[Text]

1 Einleitung 1.6 Innovation

1.6 Innovation

[Text]

1.7 Persönliche Erfahrung

[Text]

2 Verwendete Technologien & Werkzeuge

2.1 Android und Java

2.1.1 Android OS

[Text]

2.1.2 Dalvik und JVM

[Text]

2.1.3 Programmiersprache Java

[Text]

2.2 Eclipse und das Android SDK

2.2.1 Eclipse IDE

[Text]

2.2.2 Android SDK und Plugin

[Text]

2.3 Subversion

2.3.1 Allgemein

[Text]

2.3.2 TortoiseSVN

[Text]

2.3.3 Versions

[Text]

2.3.4 Subclipse

[Text]

2.4 GIT

2.4.1 Allgemein

[Text]

2.4.2 EGit

[Text]

2.5 SQLite

[Text]

2.6 ORMLite

[Text]

2.7 POJO Sync

[Text]

2.8 UI Tester

[Text]

2.9 Jenkins CI

[Text]

2.10 Bugzilla

2.10.1 Allgemein

[Text]

2.10.2 Mylyn

[Text]

2.11 Apache Ant

[Text]

2.12 **SCRUM**

[Text]

2.13 LaTeX

2.13.1 Das Softwarepaket LaTeX

[Text]

2.13.2 TexMaker

[Text]

3 Komponenten

3.1 Synchronisierung

3.1.1 Aufgaben

[Text]

3.1.2 Umsetzung

Datenmodell

[Text]

Datenanbindung

[Text]

Synchronisierungprozess

[Text]

3.2 Serveranmeldung

3.2.1 Aufgaben

[Text]

3.2.2 Aufbau

[Text]

3.2.3 Umsetzung

[Text]

3.3 Tierverwaltung

3.3.1 Aufgaben

[Text]

3.3.2 Aufbau

[Text]

3.3.3 Umsetzung

 $[\mathsf{Text}]$

3.4 Gesundheitsverwaltung

3.4.1 Aufgaben

 $[\mathsf{Text}]$

3.4.2 Aufbau

 $[\mathsf{Text}]$

3.4.3 Umsetzung

[Text]

3.5 Hauptfenster

3.5.1 Aufgaben

[Text]

3 Komponenten 3.6 Testrunner

3.5.2 Aufbau

[Text]

3.5.3 Umsetzung

[Text]

3.6 Testrunner

3.6.1 Aufgaben

[Text]

3.6.2 Aufbau

[Text]

3.6.3 Umsetzung

[Text]

Literatur

SmartBow VI