問題4 次のプログラムの説明および疑似言語の記述形式の説明を読み、設問に答えよ。

「プログラムの説明]

1次元配列の中に格納されたデータの中から二分探索法によりデータを探索する 関数 Bsearch である。ただし、1次元配列の内容は昇順に整列済みであり、要素位置 は 0 から始まる。

二分探索法とは、昇順に整列済みである配列を利用した探索方法で、探索しようとする値と1次元配列の中央の値を比べ、その大小関係によって探索範囲を狭くして目的のデータを検索するものである。

- ① 1次元配列の一番小さい要素位置を L,一番大きい要素位置を H とする。
- ② LとHを加えた値を2で割り,1次元配列の中央の要素位置とする。なお,割り 算の結果は小数点以下を切り捨てる。
- ③ 1 次元配列の中央の要素と探索する値を比べ、同じ値であればデータが見つかったことになる。同じ値でなければ、探索する値の方が大きい場合は L に中央の要素位置より 1 つ大きい値を、そうでなければ H に中央の要素位置より 1 つ小さい値を代入して②へ戻る。
- ④ ②と③の処理をデータが見つかるまで、または、L が H より大きくなるまで繰り返す。

A Dodd on or Ji wor I in					
変数名	入力/出力	意味			
NUM	入力	探索する値			
SIZE	入力	1 次元配列の要素数			
DT[]	入力	データが格納された1次元配列			
返却值	出力	検索した場所 (ret≧0)			
		1次元配列中に存在しなければ-1とする			

表 Bsearch の引数の仕様

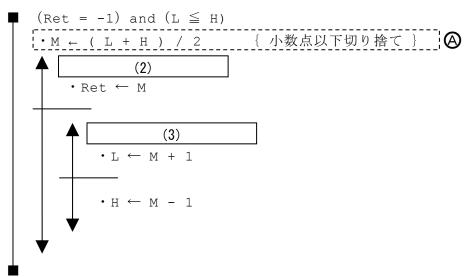
[疑似言語の記述形式の説明]

記述形式	説明		
0	手続き、変数などの名前、型などを宣言する		
・変数 ← 式	変数に式の値を代入する		
{文}	注釈を記述する		
▲ 条件式			
▼ ・処理 1	選択処理を示す。		
 	条件式が真の時は処理1を実行し、		
↓ ・処理 2	偽の時は処理2を実行する。		
V			
₩ 条件式	前判定繰り返し処理を示す。		
· 処理 ■	条件式が真の間,処理を実行する。		

[プログラム]

- ○整数型:Bsearch (整数型:NUM, 整数型:SIZE, 整数型:DT[])
- ○整数型:H, L, M, Ret

- L ← 0
- H ← SIZE 1



• Return Ret

<設問1> プログラム中の に入れるべき適切な字句を解答群から選べ。

(1) の解答群

 \mathcal{T} . Ret \leftarrow -1

ウ. Ret ← 1

(2), (3)の解答群

 \mathcal{T} . DT[M] = NUM

 $1 \cdot \text{DT}[M] < \text{NUM}$

ウ. DT[M] > NUM

工. DT[Ret] = NUM

才. DT[Ret] < NUM

力. DT[Ret] > NUM

<設問2> Bsearch に与える引数の内容が、次のような場合、プログラム中の④が実行される回数を答えよ。

NUM 30

SIZE 10

DT 2 4 7 9 11 17 21 30 35 40

(4) の解答群

ア. 1

イ. 2

ウ. 3

エ. 4

< 設問 3 >	次のデータ探索に関する	お記述中の	ここれるべき	適切な字句を解
答群から選	_星 べ。			

二分探索は、配列の先頭からデータを探索する線形探索に比べると高速な探索が可能である。

100 個の要素からなる配列からデータを探索する時に行う,配列要素の値と探索するデータの比較回数を比べてみると,線形探索の場合は,最大 100 回の比較を行うが,二分探索では最大 7 回である。

また,配列の要素数が 200 になった場合,線形探索では最大 200 回の比較を行い, 二分探索の場合は最大 (5) 回行う。

(5) の解答群

ア.7

イ.8

ウ.9

工. 14