

問 8 空き領域の管理 (データ構造及びアルゴリズム)

- 【解答】
- 【設問 1】 a-ア, b-エ
- 【設問 2】 c-イ, d-ウ, e-ウ
- 【設問 3】 f-ア, g-エ, h-イ

【解説】

領域中のセルについて、割当てと解放の処理を行うアルゴリズムの問題である。設問 1, 設問 2 は関数 **Free**, 関数 **Alloc** の空きリスト更新処理に関する問題、設問 3 はアルゴリズムを考察する問題である。空きリストの形式や関数 **Alloc**, 関数 **Free** の説明をよく読んで理解し、セルと空きリストの状態を具体的な図にしながら考える と解答は導きやすい。ただし、空きリストの扱いと解答が終わるまでの時間を考慮すると、難易度はやや難しいといえる。

はじめに、空きリストの形式及びセルの割当てと解放の処理について確認する。各セルには、セル位置を指定するための連続する整数が対応している。各セルは、“空き”又は“割当済み”のいずれかの状態にあり、領域中どのセルが“空き”の状態にあるかという情報を、空きリストとして保持している。空きリストは、次のように、一つの連続した“空き”セルの始点と終点の組で表す。

[[始点₁, 終点₁], [始点₂, 終点₂], ..., [始点_N, 終点_N]]

領域の初期状態は、全てのセルが空いており、空きリストは {{-∞, +∞}} で表す。この場合、空きリストは一つの連続した領域となり、空きリスト中の組の個数は 1 となる。なお、“-∞”は、領域中どのセルの位置の値よりも小さい整数を、“+∞”は、領域中どのセルの位置の値よりも大きい整数を表す記号である。

領域の初期状態

-∞	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+∞
始点											終点
点											点
1											1

注記 セルは 0 から 9 までの 10 個と仮定する

セルの割当て処理は、関数 **Alloc** (始点, 終点) で行う。**Alloc** は引数で指定した始点から終点までの連続した“空き”セルを“割当済み”として、空きリストから取り除く。例えば、上記の初期状態から、**Alloc** (1, 2) を実行すると、1 と 2 のセルが“割当済み”となり、空きリストから取り除かれる。このため、-∞から+∞までの連続していたセルは、-∞から 0 までと 3 から +∞までの 2 組に分かれる。よって、実行後の空きリストは {{-∞, 0], {3, +∞}} となる。

Alloc (1, 2) を実行後の状態

-∞	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+∞
始点											終点
点											点
1											2
1											2

注記 網掛け部分は“割当済み”の状態を表す

続いて、**Alloc** (6, 8) を実行すると、6 から 8 のセルが“割当済み”となり、空きリストから取り除かれる。このため、3 から +∞までの連続していたセルは、3 から 5 までと 9 から +∞までの 2 組に分かれる。よって、実行後の空きリストは, {{-∞, 0], {3, 5], {9, +∞}} の 3 組になる。

Alloc (6, 8) を実行後の状態

-∞	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+∞
始点											終点
点											点
1											3
1											3

プログラム中では、空きリスト {始点₁, 終点₁}, {始点₂, 終点₂}, ..., {始点_N, 終点_N} の始点_i (i: 1, 2, ..., N) の値は、配列「始点」に、終点_i (i: 1, 2, ..., N) の値は、配列「終点」に格納されている。**Alloc** (6, 8) を実行後の二つの配列は次のようになり、空きリスト中の組の個数を表す N は 3 となる。

1 2 3 4 5 ...

始点	-∞	3	9								
終点	0	5	+∞								

セルの解放処理は、関数 **Free** (始点, 終点) で行う。**Free** は引数で指定した始点から終点までの連続した“割当済み”セルを“空き”として、空きリストに戻す。例えば、**Free** (6, 7) を実行すると、6 と 7 のセルが“空き”として、空きリストに戻される。このため、3 から 5 までの“空き”セルと解放した 6, 7 のセルがつながって、一つの連続した“空き”セルの組 {3, 7} となる。よって、実行後の空きリストは, {{-∞, 0], {3, 7], {9, +∞}} の 3 組になる。

Free (6, 7) を実行後の状態

-∞	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+∞
始点											終点
点											点
1											2
1											3

【設問 1】

関数 **Free** の空きリスト更新処理に関する問題である。

- 空欄 a: 引数の状況が「終点_i=始点_p-1かつ終点_p+1=始点_{i+1}」の場合である。分かりやすくするために、次の図を使って考える。

-∞	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+∞
始点											終点
点											点
1											1

空きリストの二つの組 {始点₁, 終点₁} と {始点_{i+1}, 終点_{i+1}} をそれぞれ {3, 4} と {7, 8} とすると、終点_i は 4, 始点_{i+1} は 7 となる。終点_i=始点_p-1なので、始点_p は 1 を引いた値が 4 になる 5 である。また、終点_p+1=始点_{i+1}なので、終点_p は 1 を足した値が 7 になる 6 である。よって、**Free** (5, 6) を実行し、5 と 6 のセルを解放することになる。これによって、3 から 8 ま

でが一つの連続した“空き”セルの組 {3, 8} になる。これを始点、終点の関係で表すと、{始点₁, 終点₁} と {始点_{i+1}, 終点_{i+1}} の二つの組は {始点₁, 終点_{i+1}} の一つの組に置き換わる。したがって、空欄 a は (ア) が正解である。

実行後の状態

-∞	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+∞
始点											終点
点											点
1											1

- 空欄 b: 引数の状況が「終点_i<始点_p-1かつ終点_p+1<始点_{i+1}」の場合である。分かりやすくするために、次の図を使って考える。

-∞	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+∞
始点											終点
点											点
1											1

空きリストの二つの組 {始点₁, 終点₁} と {始点_{i+1}, 終点_{i+1}} をそれぞれ {3, 4} と {9, +∞} とすると、終点_i は 4, 始点_{i+1} は 9 となる。終点_i<始点_p-1かつ終点_p+1<始点_{i+1}なので、始点_p の値から 1 を引いた値が 4 よりも大きく、終点_p の値に 1 を足した値が 9 よりも小さいことになる。このことから、1 を引いて 5, 1 を足して 8 になる始点_p と終点_p は、それぞれ 6 と 7 になる。**Free** (6, 7) を実行し、6 と 7 のセルを解放するので、新たに {6, 7} の組が“空き”セルとして空きリストに加わる。そして、そのために {3, 4} と {9, +∞} の間に {6, 7} の組を挿入する。これを始点、終点の関係で表すと、組 {始点₁, 終点₁} の直後に {始点_p, 終点_p} を挿入することになる。したがって、空欄 b は (エ) が正解である。

実行後の状態

-∞	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+∞
始点											終点
点											点
1											1

【設問 2】

関数 **Alloc** の空きリスト更新処理に関するプログラムの穴埋め問題である。

（プログラム）

```
○関数: Alloc(整数型: 始点 P, 整数型: 終点 P)
○整数型: I, L
01  ・I ← 1
02  ■ 終点 P > 終点 [I]
03  ・I ← I+1
04  ■
05  ▲ 始点 [I] ≤ 始点 P
06  (始点 [I] = 始点 P) and (終点 P = 終点 [I])
07  ■ L: I+1, L ≤ N, 1
08  ・始点 [L-1] ← 始点 [I]
09  ・終点 [L-1] ← 終点 [I]
10  ■
11  ・N ← N-1
12  ▼
13  ▲ (始点 [I] = 始点 P) and (終点 P < 終点 [I])
14  ■ e
15  ▼
16  ▲ (始点 [I] < 始点 P) and (終点 P = 終点 [I])
17  ■ d
18  ▼
19  ▲ (始点 [I] < 始点 P) and (終点 P < 終点 [I])
20  ■ L: e
21  ・始点 [L+1] ← 始点 [I]
22  ・終点 [L+1] ← 終点 [I]
23  ■
24  ・始点 [L+1] ← 終点 P+1
25  ・終点 [L+1] ← 終点 [I]
26  ・終点 [I] ← 始点 P-1
27  ・N ← N+1
28  ▼
29  ・print("-部又は全体が割当済み") /* " " 内の文字列を表示*/
30  ▼
```

行番号 02～04:

割当てを行うセルが含まれる可能性がある組を探す処理。次の行番号 05 の条件式と合わせて [関数 **Alloc** の説明] (1) に該当する。

行番号 06～12:

割当てを行うセルと“空き”セルの組の一つが全く同じ領域の場合の処理 (表 1 の引数の状況の 1 番目)

行番号 13～15:

割当てを行うセルと“空き”セルの組の始点が同じで、割当てを行うセルの終点とその“空き”セルの組の範囲内にある場合の処理 (表 1 の引数の状況の 2 番目)

行番号 16～18:

割当てを行うセルの始点が、ある“空き”セルの組の範囲内にあり、割当てを行うセルの終点とその“空き”セルの組の終点と同じ場合の処理 (表 1 の引数の状況の 3 番目)

行番号 19～28:

割当てを行うセルが、ある“空き”セルの組の範囲内にある場合の処理 (表 1 の引数の状況の 4 番目)

行番号 29:

割り当てするセルが存在しない場合の処理

- 空欄 c: 条件式「(始点 [I] = 始点 P) and (終点 P < 終点 [I+1])」は、表 1 の引数の状況の 2 番目に対応する。分かりやすくするために、次の図を使って考える。

-∞	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+∞
始点											終点
点											点
1											1

{始点 [I], 終点 [I]} を {3, 6} とすると、始点 [I] = 始点 P なので、始点 P は 3, 終点 P < 終点 [I+1]なので、終点 P は 6 よりも小さい値となる。仮に、{始点 P, 終点 P} を {3, 4} と考えると、3 と 4 のセルが“割当済み”になり、空きリストから除外される。このため、“空き”セルの組 {3, 6} は、{5, 6} に更新される。この場合、終点は変わらないので、始点だけを更新する。

