[解答] 盟 8 編集距離の算出 વા タ構造及びアルゴリズム) (H26 秋-FE 午後間 8)

[設問1] [設問2] င္ပ r, t bーウ, dーウ, $e-\hbar$,

編集距離を返す関数 CalcEditDistance について、設間とは、エディットグラフの作成と関数 CalcEditDistance の実行結果に関する問題である。なじみのないテーマの問題ではあるが、エディットグラフの作成方法や編集距離の求め方については問題文に丁寧に説明されており、前提の知識がなくても解答は可能である。例年、問 8 のアルゴリズムの問題は、問題のテーマに関する知識がなくても、問題文から処理手順を理解すれば解答が可能な形式になっている。したがって、正解するためには、図も合め、書かれていることを読み解さ、理解する力が求められる。また、プログラムは配列を用いた処理が多いため、問題文を理解する力を身に付けると同時に、配列の操作アーバア・ 成手順及びアルゴリ の文字列の差異を測る指標である編集距離をテ っかり理解しておきたい ムについて考察する問題であ 製問1は, エディットグラフの作 つの文字列間

文字列かにな はじめに 問題文の例を使っ を文字列 "cbabac" て、どのように編集距離を求めているのかを確認する に変換するので、Str1[]と Str2[]は次のよ

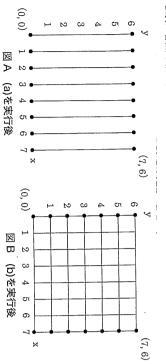
	Str1		600
0	വ	0	
<u> </u>	Ь	٣	
2	C	2	
ယ	B	ట	
4	ь	4	
Oπ	ь	οī	
	മ	6	
	Str1Len=7		

ь

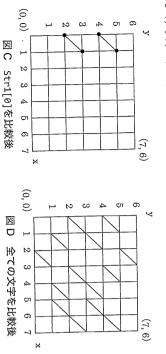
0

Str2Len=6

ら点(0, 6), 点(1, 0)から点(1, 6), …, 点(6, 0)から点(6, 6), 点(7, 0)から点(7, 6)に引くことになる (図 A)。続いて, (b)に従い, 点(0, Y)から点(Str1Len,Y)に続分を引く。(a)と同様に, 点(0, 0)から点(7. の) … ドル ィットグラフを作成する。①の(a)に従い、点(X, 0)から点(X, Str2Len)に線分を引く。 X は 0 ≦ X ≦ Str1Len を満たす全ての整数である。Str1Len は Str1[]の文字 づいて求める。具体的な方法は説明の(2)に記述されている。最初に xy 平面上にエテ に線分を引く。(a)と同様に、 へと順に各点を結ぶ線を引く 編集距離は, (⊠B)。 と呼ばれるグラフの最短距離取得問題の考え方に基



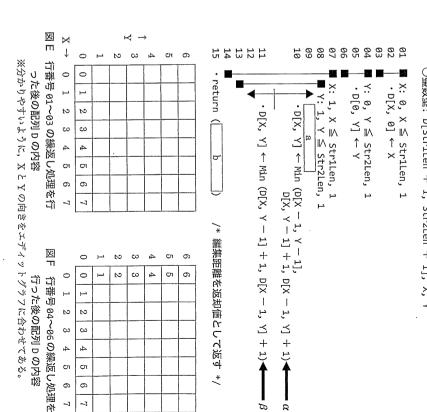
96, の組に対して, Str1[X]と Str2[Y]が同 Y + 1)に線分を引く。全ての X, Y のi なので、 文字列 較して,文字が同じ場合に緑分を引いていくと,図Dのようになる。 ①の(c)では, 点(0, 2)から点(1, 3)へ線分を引く。 で,点(0, 4)から点(1, 5)にも線分を引 "abcabba" 線分を引く。全ての X, Y の組なので, Str1[6]と Str2[0 …, Str1[6]と Str2[4], Str1[6]と Str2[5]を順に比較す 0 I۸ と文字列 "cbabac" × 5)にも線分を引く (図 C)。 がない II۸ 一の文字の場合に, ~ また Str1[0]と Str2[2]は同じ文字'a'な Str2Len を満たす全ての整数 X, Str1[0] & :[0]と Str2[4]も同じ文字 このように全ての文字を比 点(X,Y)から点(X + Str2[0], ることになる。 o点(X + 1, Str1[0]と



動の場合は、距離は0となる。このことから、右斜め上に移動する くなることが分かる。このようにして最短移動距離を求めた結果、 点(0,0)から点(Str1len, Str2len)=(7,6)へ移動する経路を考える。こ点(X,Y)から点(X + 1,Y)又は点(X,Y + 1)への移動距離は 1,点(X,Y)X + 1,Y + 1)への移動距離は 0 とする。X とYをともにののときを例とし 編集距離を求める手順である。 の)から点(1, 0), 点(0, 0)から点(0, 1)の移動, つまり, 横と 距離は 1, 点(0, 0)から点(1, 1)の移動, つまり右斜め上への移 ま0となる。このことから, 右斜め上に移動する方が編集距離は短 図Dのエディット イットグラフを構成する線分をた6)へ移動する経路を考える。こ 最短移動距離の-

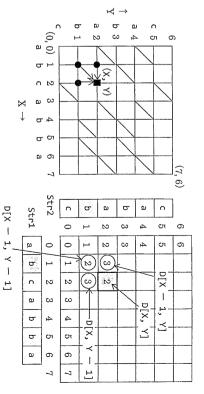
つは問題の図2右側のような経路となる。 次に、プログラムについて確認する。

〔プログラム〕 ○整数型: CalcEditDistance (文字型:Str1[], 文字型:Str2[], ○整数型: D[Str1Len + 1, Str2Len + 1], X, ,整数型:Str1Len, 整数型:Str2Len) ,Y



D[X — 1, Y]を用いてD[X, Y]を求める関数である。問題文の例のエディットグラフ ⁽9) CalcEditDistance は, D[X, Y]には ىزۇ (0 ら点(2, 点(0, 2) 1 0)から点(X, 既に算出されている D[X の最短移動距離は, Y)への最短移動距離が格納される。 D[2, - 1, ...o. 6 ..., 2]に格納され. - 1, Y — 11 例えば, 殿 点数

配列の添字はのから は D[X, Y]に対応する。 と配列 D の対応は図 G のようになる。エディットグラフ上の点(X, Y)は,配列 D で 始まる 、また, Xカ町~~」 まることに注意する ×方向がStr1[], Y方向がStr2[]の文字列と対応し



× G エディットグラフと配列 D の対応

۳

·空欄 a:分岐のための条件式である。解答群を見ると,選択肢は全て Str1[]と Str2[]の文字の比較を行うものである。また,この空欄の条件による分岐後の処理を 仮に 見ると, は, 関数 Str2[1]の添字をXとYを使って表すと、それぞれ、D[X, Y], を含むのは Str1[X 文字が同じ場合だけである。 1] + 1, D[1, 2] + 1となる。 と織分で結ぶことができる点は(1, Str2[Y — 1]となる。したがって, 含むのは Str1[X — 1]=Str2[Y — D[x -5と,真の場合の処理(行番号 10)と偽の場合の処理(行番号 11)の違い 関数 Min の引数の中に,D[X - 1, Y - 1]を含むか,含まないかである。 こ X=2,Y=2として,行番号 10のD[X - 1, Y - 1],D[X, Y - 1] + 点(1, 1)から点(2, 2)への総分が存在するのは、Str1[1]と Str2に1で にが同じ場合だけである。このときの声なかな。 2011でができる。このときの声ながな。 1, Y] + 1のXとYに2を代入すると, それぞれ, D[1 D[1, 2] + 1となる。そして, 図Gから分かるように, 関数 Min の引数の中に D[X-1, Y-1] - 1]の場合であり, 空欄 a の正解は (ア) , D[1, 1], Str1[X D[2,

から点(X, ₩ % とき」というように, 移動元を点動先を点(x, y)としているので, の移動距離を 1, 説明の②では, స 沙(X 点(X, Y)から点(X + 1, Y + 1)への移動距離は 0 うに, 移動元を点(X, Y)としている。一方, プログラムとしているので, 点(X — 1, Y)から点(X, Y), 点(X, Y 「点(X, ~ Y)から点(X 1)から点(X, Y)への移動と置き換えて考え Y)又は点(X, , プログラムでは移 Y), 点(X, Y — 1) \sim

空欄 b:関数 CalcEditDistance の返却値は, 説明の②に「点(0,0)から点(Str1ten, Str2ten)までの最短移動距離が編集 距離となる」と記述されているので、その値が入っている(ウ)が正解である。 二つの文字列閏の編集距離である

[設問2]

沿欄 $\|$ c:Str1[]= "peace", Str2[]= "people"なので, Str1en=5, Str1en=2 =6 となる。先に説明したように, Str1[0]と Str2[0]から順に全ての文字の比較を行い, 文字が同じ場合に線分を引く。最初は, Str1[0]と Str2[0]が同じ文字なので,点(0,0)から点(1,1)に線分を引くことになる。続けて文字を順に比較していくと,次の表のような結果になる。したがって,(ウ)が正

[解答] 盟 8 編集距離の算出 વા タ構造及びアルゴリズム) (H26 秋-FE 午後間 8)

[設問1] [設問2] င္ပ r, t bーウ, dーウ, $e-\hbar$,

編集距離を返す関数 CalcEditDistance について、設間とは、エディットグラフの作成と関数 CalcEditDistance の実行結果に関する問題である。なじみのないテーマの問題ではあるが、エディットグラフの作成方法や編集距離の求め方については問題文に丁寧に説明されており、前提の知識がなくても解答は可能である。例年、問 8 のアルゴリズムの問題は、問題のテーマに関する知識がなくても、問題文から処理手順を理解すれば解答が可能な形式になっている。したがって、正解するためには、図も合め、書かれていることを読み解さ、理解する力が求められる。また、プログラムは配列を用いた処理が多いため、問題文を理解する力を身に付けると同時に、配列の操作アーバア・ 成手順及びアルゴリ の文字列の差異を測る指標である編集距離をテ っかり理解しておきたい ムについて考察する問題であ 製問1は, エディットグラフの作 つの文字列間

文字列かにな はじめに 問題文の例を使っ を文字列 "cbabac" て、どのように編集距離を求めているのかを確認する に変換するので、Str1[]と Str2[]は次のよ

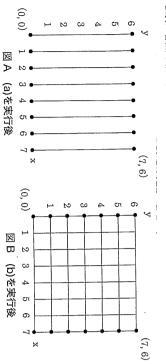
	Str1		600
0	വ	0	
<u> </u>	Ь	٣	
2	C	2	
ယ	B	ట	
4	ь	4	
Oπ	ь	οī	
	മ	6	
	Str1Len=7		

ь

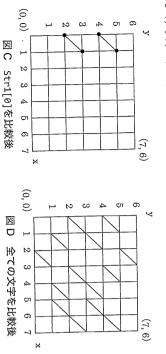
0

Str2Len=6

ら点(0, 6), 点(1, 0)から点(1, 6), …, 点(6, 0)から点(6, 6), 点(7, 0)から点(7, 6)に引くことになる (図 A)。続いて, (b)に従い, 点(0, Y)から点(Str1Len,Y)に続分を引く。(a)と同様に, 点(0, 0)から点(7. の) … ドル ィットグラフを作成する。①の(a)に従い、点(X, 0)から点(X, Str2Len)に線分を引く。 X は 0 ≦ X ≦ Str1Len を満たす全ての整数である。Str1Len は Str1[]の文字 づいて求める。具体的な方法は説明の(2)に記述されている。最初に xy 平面上にエテ に線分を引く。(a)と同様に、 へと順に各点を結ぶ線を引く 編集距離は, (⊠B)。 と呼ばれるグラフの最短距離取得問題の考え方に基



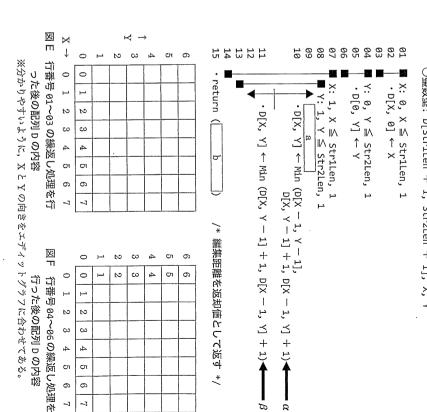
96, の組に対して, Str1[X]と Str2[Y]が同 Y + 1)に線分を引く。全ての X, Y のi なので、 文字列 較して,文字が同じ場合に緑分を引いていくと,図Dのようになる。 ①の(c)では, 点(0, 2)から点(1, 3)へ線分を引く。 で,点(0, 4)から点(1, 5)にも線分を引 "abcabba" 線分を引く。全ての X, Y の組なので, Str1[6]と Str2[0 …, Str1[6]と Str2[4], Str1[6]と Str2[5]を順に比較す 0 I۸ と文字列 "cbabac" × 5)にも線分を引く (図 C)。 がない II۸ 一の文字の場合に, ~ また Str1[0]と Str2[2]は同じ文字'a'な Str2Len を満たす全ての整数 X, Str1[0] & :[0]と Str2[4]も同じ文字 このように全ての文字を比 点(X,Y)から点(X + Str2[0], ることになる。 o点(X + 1, Str1[0]と



動の場合は、距離は0となる。このことから、右斜め上に移動する くなることが分かる。このようにして最短移動距離を求めた結果、 点(0,0)から点(Str1len, Str2len)=(7,6)へ移動する経路を考える。こ点(X,Y)から点(X + 1,Y)又は点(X,Y + 1)への移動距離は 1,点(X,Y)X + 1,Y + 1)への移動距離は 0 とする。X とYをともにののときを例とし 編集距離を求める手順である。 の)から点(1, 0), 点(0, 0)から点(0, 1)の移動, つまり, 横と 距離は 1, 点(0, 0)から点(1, 1)の移動, つまり右斜め上への移 ま0となる。このことから, 右斜め上に移動する方が編集距離は短 図Dのエディット イットグラフを構成する線分をた6)へ移動する経路を考える。こ 最短移動距離の-

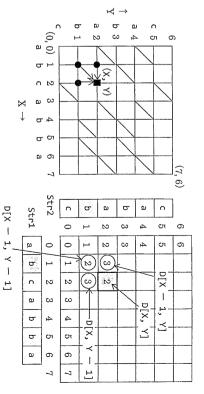
つは問題の図2右側のような経路となる。 次に、プログラムについて確認する。

〔プログラム〕 ○整数型: CalcEditDistance (文字型:Str1[], 文字型:Str2[], ○整数型: D[Str1Len + 1, Str2Len + 1], X, ,整数型:Str1Len, 整数型:Str2Len) ,Y



D[X — 1, Y]を用いてD[X, Y]を求める関数である。問題文の例のエディットグラフ ⁽9) CalcEditDistance は, D[X, Y]には ىزۇ (0 ら点(2, 点(0, 2) 1 0)から点(X, 既に算出されている D[X の最短移動距離は, Y)への最短移動距離が格納される。 D[2, - 1, ...o. 6 ..., 2]に格納され. - 1, Y — 11 例えば, 殿 点数

配列の添字はのから は D[X, Y]に対応する。 と配列 D の対応は図 G のようになる。エディットグラフ上の点(X, Y)は,配列 D で 始まる 、また, Xカ町~~」 まることに注意する ×方向がStr1[], Y方向がStr2[]の文字列と対応し



× G エディットグラフと配列 D の対応

۳

·空欄 a:分岐のための条件式である。解答群を見ると,選択肢は全て Str1[]と Str2[]の文字の比較を行うものである。また,この空欄の条件による分岐後の処理を 仮に 見ると, は, 関数 Str2[1]の添字をXとYを使って表すと、それぞれ、D[X, Y], を含むのは Str1[X 文字が同じ場合だけである。 1] + 1, D[1, 2] + 1となる。 と織分で結ぶことができる点は(1, Str2[Y — 1]となる。したがって, 含むのは Str1[X — 1]=Str2[Y — D[x -5と,真の場合の処理(行番号 10)と偽の場合の処理(行番号 11)の違い 関数 Min の引数の中に,D[X - 1, Y - 1]を含むか,含まないかである。 こ X=2,Y=2として,行番号 10のD[X - 1, Y - 1],D[X, Y - 1] + 点(1, 1)から点(2, 2)への総分が存在するのは、Str1[1]と Str2に1で にが同じ場合だけである。このときの声なかな。 2011でができる。このときの声ながな。 1, Y] + 1のXとYに2を代入すると, それぞれ, D[1 D[1, 2] + 1となる。そして, 図Gから分かるように, 関数 Min の引数の中に D[X-1, Y-1] - 1]の場合であり, 空欄 a の正解は (ア) , D[1, 1], Str1[X D[2,

から点(X, ₩ % とき」というように, 移動元を点動先を点(x, y)としているので, の移動距離を 1, 説明の②では, స 沙(X 点(X, Y)から点(X + 1, Y + 1)への移動距離は 0 うに, 移動元を点(X, Y)としている。一方, プログラムとしているので, 点(X — 1, Y)から点(X, Y), 点(X, Y 「点(X, ~ Y)から点(X 1)から点(X, Y)への移動と置き換えて考え Y)又は点(X, , プログラムでは移 Y), 点(X, Y — 1) \sim

空欄 b:関数 CalcEditDistance の返却値は, 説明の②に「点(0,0)から点(Str1ten, Str2ten)までの最短移動距離が編集 距離となる」と記述されているので、その値が入っている(ウ)が正解である。 二つの文字列閏の編集距離である

[設問2]

沿欄 $\|$ c:Str1[]= "peace", Str2[]= "people"なので, Str1en=5, Str1en=2 =6 となる。先に説明したように, Str1[0]と Str2[0]から順に全ての文字の比較を行い, 文字が同じ場合に線分を引く。最初は, Str1[0]と Str2[0]が同じ文字なので,点(0,0)から点(1,1)に線分を引くことになる。続けて文字を順に比較していくと,次の表のような結果になる。したがって,(ウ)が正