問題2 次の文字データとその表現に関する記述を読み、各設問に答えよ。

コンピュータでは、特定のビットパターンを割り当てることで文字を表現する。半 角の英数字や記号は1バイトを用い、漢字やひらがな等の全角文字の場合は2バイト 以上を用いる。このように表現されたものを文字コードと呼ぶ。文字コードには、利 用したい文字の集まりである文字集合と、どの文字集合に合わせて変換するかを決定 するエンコードの概念が含まれている。

<設問1> 次の1バイト文字データに関する記述中の に入れるべき適切な字句を解答群から選べ。

現在使われている1バイトの文字コードはASCIIコードが世界的に利用されている。 これは、ANSI(米国標準規格協会)で制定された7ビットを基にしており、8ビット 目はデータ通信に用いるときのパリティビットとしている。

8 ビットで表現できる文字コードは 256 種類だが、その半分はメーカーや各国の標準化団体が独自の文字を割り当てている。日本では、ASCII コードを基にし、半角のカタカナを収録した JIS X 0201 (ANK コード) が使われている。

次の図は、ASCII コードに収録されている文字とコードを対応させたものである。なお、 $(000\ 0000)_2\sim(001\ 1111)_2$ ((16 進数の $00\sim1F$)、および $(111\ 1111)_2$ ((16 進数の07F)は制御文字である。

					>	0	0	0	0	1	1	1	1
						0	0	1	1	0	0	1	1
						Ť				Ť			
						0	1	0	1	0	1	0	1
b7 b6 b	5 b4	b3	b2	b1	列 行	0	1	2	3	4	5	6	7
	0	0	0	0	0	NUL	DLE	空白	0	@	Р	`	р
	0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	Α	Q	а	q
	0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	В	R	b	r
	0	0	1	1	3	ETX	DC3	#	3	С	S	С	S
	0	1	0	0	4	E0T	DC4	\$	4	D	T	d	t
	0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	Е	U	е	u
	0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	٧	f	٧
	0	1	1	1	7	BEL	ETB	,	7	G	W	g	W
	1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	Н	Χ	h	Х
	1	0	0	1	9	HT	EM)	9	I	Υ	·-	У
	1	0	1	0	1 0	LF	SUB	*	• •	٦	Z	j	Z
	1	0	1	1	1 1	VT	ESC	+	.,	K		k	{
	1	1	0	0	1 2	FF	FS	,	<	Ш	¥		
	1	1	0	1	1 3	CR	GS	_	Ш	M]	m	}
	1	1	1	0	1 4	S0	RS		>	N	<	n	~
	1	1	1	1	1 5	SI	US	/	?	0		0	DEL

図 ASCIIコード

この図から、「Z」が割り当てられているコードは $(101\ 1010)_2$ ((16 進数の 5A)であることがわかる。同様に、「A」、「a」、「3」、「#」という文字は、それぞれ 16 進数で次のようなコードになる。

A ··· (1)
a ··· (2)
3 ··· (3)
··· (4)

また, コードが 16 進数で順に 57, 33, 43 となる文字列は (5) である。

(1) ~ (4) の解答群

ア. 14

イ. 16

ウ. 23

エ. 32

才. 33

カ. 41

キ. 61

(5) の解答群

ア. u34

イ. u3C

ウ. W34

工. W3C

<設問2> 次の日本語の文字コードに関する記述に関連の深い字句を解答群から選べ。

- (6) Windows などのパソコン上で標準的に用いられる2バイトコードである。1バイト文字と2バイト文字の区別は先頭の1バイトで判断できるようになっており、シフトイン、シフトアウトのような制御文字を使用しない。
- (7) AT&T が日本語 UNIX システム諮問委員会の提案に基づいて、文字コードの各国定義部分に日本語の文字集合を割り当てたもので、UNIX 上で日本語を利用するため用いられる。
- (8) 米国の IT 関連企業が中心となって提唱して標準化された文字コードで,1つの文字コード体系で各国の言語を処理するものである。全ての文字を2バイトで表現するため半角文字や全角文字を統一的に利用できる。現在は様々な文字が追加され,一部では3バイト以上で定義されている。

(6) ~ (8) の解答群

ア. EBCDIC

イ. EUC-JP

ウ. JIS

工. Shift JIS

オ. TRON コード

カ. Unicode