問題4 次のプログラムの説明を読み、設問に答えよ。

[プログラムの説明]

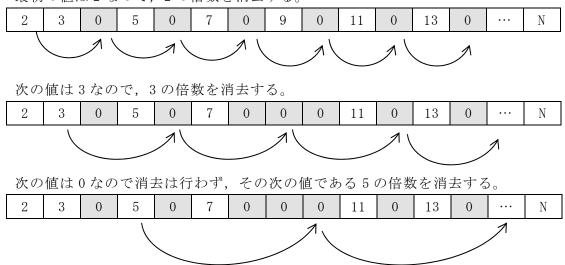
エラトステネスのふるいにより、2~N までの素数を表示するプログラム SOSU である。素数とは、1 と自分以外の約数を持たない自然数のことで、1 は含まない。エラトステネスのふるいにより素数を求める方法は、次のようになる。

① 2~Nの値を配列に順番に格納する。

| 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | ••• | N |
|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|-----|---|
|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|-----|---|

② 配列の先頭から順番に値を調べ、その値が0でなければ、その値の倍数を消去する。消去は、倍数を格納している配列の要素に0を代入することで行う。

最初の値は2なので、2の倍数を消去する。



倍数の基になる値が $2 \sim \sqrt{N}$ まで②の消去処理を繰り返し、消去されなかった(配列内の値が 0 でない)値が素数となる。

なお,配列の要素位置は0から始まるものとする。

表 SOSUの引数の仕様

| 変数名 | 入力/出力 | 意味 |
|-----|-------|--------------|
| N | 入力 | 素数を求める範囲の最大値 |

[疑似言語の記述形式の説明]

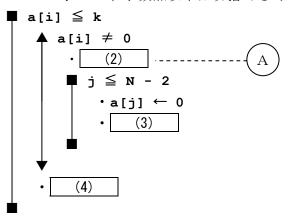
| 記述形式 | 説明 | | | | |
|----------|----------------------|--|--|--|--|
| 0 | 手続き、変数などの名前、型などを宣言する | | | | |
| · 変数 ← 式 | 変数に式の値を代入する | | | | |
| {文} | 注釈を記述する | | | | |
| ▲ 条件式 | | | | | |
| ・処理 1 | 選択処理を示す。 | | | | |
| <u> </u> | 条件式が真の時は処理1を実行し、 | | | | |
| • 処理 2 | 偽の時は処理2を実行する。 | | | | |
| ₩ | | | | | |
| ■ 条件式 | 前判定繰り返し処理を示す。 | | | | |
| • 処理 | | | | | |
| | 条件式が真の間,処理を実行する。 | | | | |

[プログラム]

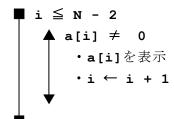
- ○sosu (整数型:n)
- ○整数型:i, j, k, a[N-2]
- · i ← 2

• (1)

 $\cdot \mathbf{k} \leftarrow \sqrt{\mathbf{N}}$ { 小数点以下は切捨てる }



• i ← 0



<設問1> プログラム中の に入れるべき適切な字句を解答群から選べ。

(1) ~ (4) の解答群

$$f(a,b) \leftarrow i + a[i]$$

<設問 2 N に 100 を与えてプログラムを実行した場合,A の処理は何回実行される か,解答群から選べ。

(5) の解答群