

問題2 次の数値表現に関する記述を読み、各設問に答えよ。

コンピュータで扱う数値には、小数点以下の値を持たない整数型や小数点以下を扱える実数型がある。整数型を扱う場合に使用するのが固定小数点数であり、実数型を扱う場合に使用するのが浮動小数点数である。

<設問1> 次の固定小数点数に関する記述中の□□□□に入れるべき適切な値を解答群から選べ。

固定小数点数とは、小数点を決められた場所に固定して表現するものである。整数型として扱う場合、最右端ビットの右側に小数点位置がある。

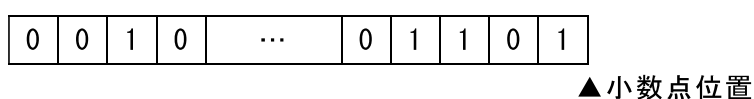


図1 固定小数点数

例えば、8ビットの固定小数点数で正数のみを扱うとすれば、その最小値は2進数で00000000であり、最大値は11111111である。それぞれ10進数では0と□□(1)である。

負数を扱う場合は、先頭ビットを符号ビットとした2の補数表現を使う。

[2の補数を求める手順]

- ① 絶対値を2進数に変換する。
- ② 各ビットの0と1を反対にする(1の補数)。
- ③ 1を加える(2の補数)。

例えば、10進数の-28を8ビットの2進数で表現する場合、絶対値の+28は00011100であり、2の補数で表現された-28は、□□(2)である。

このように負数を2の補数で表現する場合、8ビットで扱える最小値は2進数で□□(3)であり、最大値は□□(4)である。

(1) の解答群

- ア. 127 イ. 128 ウ. 255 エ. 256

(2) の解答群

- ア. 11100000 イ. 11100011 ウ. 11100100 エ. 11100111

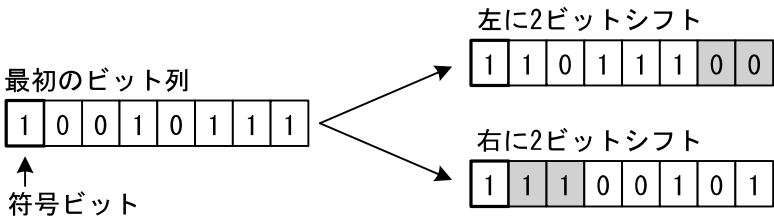
(3) , (4) の解答群

- ア. 00000000 イ. 01111111 ウ. 10000000 エ. 11111111

<設問 2> 次の算術シフトに関する記述中の に入れるべき適切な値を解答群から選べ。

算術シフトは符号ビットを除いてシフト（桁移動）され、左にシフトした場合に空いた右側のビットには 0 が、右にシフトした場合に空いた左側のビットには符号ビットと同じビットが格納される。

なお、算術シフトは、 n ビット左にシフトすると 2^n 倍、 n ビット右にシフトすると $1/2^n$ 倍になる。例えば、2 ビット左にシフトすると 4 倍、2 ビット右にシフトすると $1/4$ 倍になる。



注) 網掛け部分がシフトにより空いたビット位置

図 2 算術シフトの例

ここで、2 進数で 11110000 (10 進数で -16) を、左に 2 ビットシフトすると (5) (10 進数で -64) であり、右に 2 ビットシフトすると (6) (10 進数で -4) である。

(5) , (6) の解答群

ア. 00110000 イ. 00111100 ウ. 11000000 エ. 11111100

<設問 3> 次の浮動小数点数に関する記述中の に入れるべき適切な字句を解答群から選べ。

浮動小数点数とは、数値を $(-1)^{\text{符号}} \times \text{仮数} \times \text{基数}^{\text{指数}}$ として表現するものである。ここでは 32 ビット（単精度）の IEEE754 形式で説明する。

符号部	指数部	仮数部
1 ビット	8 ビット	23 ビット

図 3 IEEE754 単精度浮動小数点数形式

- ・符号部は仮数部の符号を表し、非負の場合は 0、負の場合は 1 とする。
- ・指数部は 2 を基数とし、実際の値に 127 を加えたバイアス値とする。
- ・仮数部は 10 進数で 1 以上 2 未満になるように調整することで、2 進数で表現すると「1.XXX…」となり、そこから 1 を引いた値とする。この操作を正規化と呼ぶ。

例えば、2進数の10111は、 1.0111×2^4 と調整し、符号部は0、指数部は $4+127=131$ （2進数で10000011）、仮数部は1.0111から1を引いた0.01110…0（小数部分は全部で23ビット）となる（図4）。

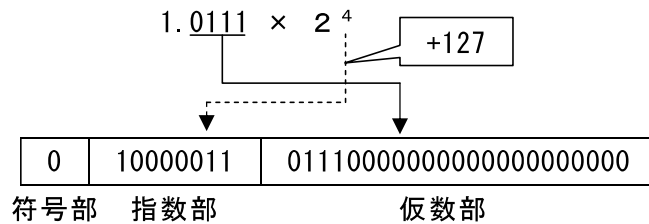


図4 IEEE754形式で2進数の10111を表現した結果

同様に、10進数の0.625をIEEE754形式で表現すると、各部の値は2進数表現で次のようになる。

0	01111110	(7)
---	----------	-----

また、IEEE754形式で次のように表現された浮動小数点数は、10進数で表現すると(8)である。

0	10000001	10100000000000000000000
---	----------	-------------------------

次に、A、B、Cの三つの値に対する演算を考える。浮動小数点数は、演算する値の指数を大きい方に揃えて仮数の演算を行った後で正規化する。

$$A \cdots 1.010010000111 \times 2^{24}$$

$$B \cdots 1.0100100001 \times 2^{24}$$

$$C \cdots 1.1 \times 2^{-1}$$

A-Bの演算では、指数が同じであるから仮数をそのまま減算する。

$1.010010000111 - 1.0100100001 = 0.000000000011$ となり、正規化すると 1.1×2^{13} である。このように仮数部の有効桁数が減少し精度が落ちることを(9)と呼ぶ。

A+Cの演算では、指数を大きい方に揃えるため、Cを $(0.00000000000000000000000011) \times 2^{24}$ に調整して加算するが、右端の11が表現できずに0を加算することになる。このように加算にCの値が反映されないことを(10)と呼ぶ。

(7) の解答群

- ア. 010000000000000000000000 イ. 010100000000000000000000
ウ. 101000000000000000000000 エ. 110000000000000000000000

(8) の解答群

- ア. 2.5 イ. 5.0 ウ. 6.5 エ. 13.0

(9) , (10) の解答群

- ア. 切り上げ イ. 切り捨て ウ. 桁落ち エ. 情報落ち