問題2 次の数値表現に関する設問に答えよ。

	> 次の2進数,8進数,16進数に関値または字句を解答群から選べ。	月する記述中の	に入れるべき適
2 進数7 づらい 2 進数 1 同様に	ピュータは 2 進数を基に動作しているが基本となる。しかし, 2 進数で表現で。そこで, 2 進数を 8 進数, 16 進数で数から 8 進数への変換は, 小数点を基析へ変換する。例えば, 2 進数の 1101 2 進数から 16 進数への変換は小数点 進数 1 桁へ変換する。例えば, 2 進数	すると桁数が多くなり, ご表現する場合がある。 準に <u>(1)</u> 桁ずつ∑ は8進数に変換すると を基準に <u>(3)</u> 桁す	人間にとって扱い 区切り,それぞれ 8 (2) となる。 "つ区切り,それそ
(1) ,	(3) の解答群		
ア.	1	イ. 2	
ウ.	3	エ. 4	
才.	5	カ. 6	
牛.	8	ク. 16	
(2) ,	(4) の解答群		
ア.	7	イ. C	
ウ.	D	エ. 13	
才.	14	力. 15	
	> 次の2進数の表現に関する記述中 句を解答群から選べ。	ロの に入れる・	べき適切な数値ま
2 ビッ 同様	数 1 桁のことを 1 ビットと呼ぶ。1 ビトでは,00,01,10,11 の 4 種類が表に,3 ビットでは (5) 種類,8 ビ化すると,n ビットあれば, (7)	長現できる。 ツトでは <mark>(6)</mark> 種類	iの表現ができる。
(5) ,	(6) の解答群		
ア.	8	イ. 16	
ウ.	32	工. 64	
オ.	128	カ. 256	

(7) の解答群

 \mathcal{T} . $2^{n-1} - 1$

 $1 \cdot 2^{n-1}$

ウ. 2ⁿ - 1

工. 2ⁿ

<設問3> 次の浮動小数点に関する記述中の に入れるべき適切な数値または字句を解答群から選べ。

コンピュータ内部で実数を扱う場合,一般に浮動小数点表示を用いる。ただし,浮動小数点表示では,誤差を含む場合が多い。

コンピュータ内部で 10 進小数を 2 進小数に変換するとき,2 進数では必ず有限小数になるとは限らない。例えば,10 進小数の 0.5 を 2 進数小数に変換すると 0.1 となり,有限小数になるが,10 進小数 (8) を 2 進小数に変換すると無限小数になる。このような場合,コンピュータは有限桁で表現するため,誤差が生じてしまう。

実数どうしの計算において、絶対値の差が非常に大きい2つの数値を加減算したとき、小さい方の値が無視されてしまうことにより誤差が生じる。これを (9) という。また、絶対値の近い数値の加減算を行うと有効桁数が減少してしまうことがある。この現象を (10) という。

(8) の解答群

ア. 0.1

イ. 0.25

ウ. 0.375

エ. 0.625

(9), (10)の解答群

ア. けた落ち

イ. 情報落ち

ウ. 丸め誤差

エ. 打切り誤差

オ. オーバフロー

カ. アンダフロー