問2 機械語命令(ハードウェア)

(H26 春·FE 午後間 2)

【解答】

「設問1] オ

[設問2] a-キ, b-ア, c-ア, d-ア

【解説】

機械語命令に関する問題である。類似の問題は過去に数回出題されており、情報の表現などの基礎理論の理解と同時に、選択した場合は、確実に解けるよう訓練しておく必要がある。機械語命令の仕様は図1で形式、表1~表3で取りうる値が示されているが。表2で説明されているとおり、ピット番号6,7及び8,9に対応するb,xの値によって、実効アドレスの算出式が決まるので、内容を解読していく際は特に注意する。また、命令の実行結果によって、値が条件コードレジスタ CC に設定されることもあるので忘れないようにする。

説明上,表 2 の内容に①~④の番号を付与(表 A)する。また,16 進数の表記は,問題文にあるとおり数字の末尾に h を付け,それ以外は断りがない限り 10 進数とする。

表 A 実効アドレスの算出式

区分	x	b	実効アドレス			
1	0	0	d			
2	0	0以外	(b)+d			
3	0以外	0	(x)+d			
4	0以外	0以外	(x)+(b)+d			

問題解決のポイントは,仕様を理解し,正確に確認作業ができるかである。多少解 読に時間を要すると思うが,間違えないよう,丁寧に確認することが大切である。

8

[設問1]

命令 1983h を解読すると,次のようになる。

16 進数 1 9 2 進数 0001 1001

2 進数 0001 1001 1000 0011 これを図 1 の形式で示すと次のようになる。

x=1, b=2 なので、表 A の0の場合に該当する。その実効アドレスは(x)+(b)+d

より、次のようになる。

0 0 0 3 h ← (x):レジスタ1の内容で0003h 0 0 0 2 h ← (b):レジスタ2の内容で0002h +) 0 0 0 3 h ← d:内容は0003h 0 0 0 8 h

したがって,正解は「0008h」の(オ)である。

[設問2]

最初の命令 (0010h 番地の 12C0h) から, 丁寧にトレース (追跡), 解読していき, 内容を吟味していく。

空欄 a~d:

(1) 0010h 番地の命令 12C0h の内容と解読

 16 進数
 1
 2
 C
 0

 2 進数
 0001
 0010
 1100
 0000

 これを図1の形式で示すと次のようになる。

x=2, b=3 なので、表 A の④の場合である。その実効アドレスは(x)+(b)+d より、次のようになる。

0 0 0 2 h ← (x): レジスタ 2 の内容で 0002h 0 0 0 1 h ← (b): レジスタ 3 の内容で 0001h + 0 0 0 0 h ← d: 内容は 0000h 0 0 0 3 h

また、命令コードは 1 なので、「実効アドレスに格納されている内容(0008h 番地の 0003h)と r (ν 0008h)の論理 和 (OR)を、 ν 0008h)の論理 れ (OR)を、 ν 008h)の論理 か、 ν 08 になり、結果は次のようになる。

これによって、レジスタ番号 0 の内容は 0004h から 0007h に変化する。なお、 論理演算の結果が 0 以外なので、条件コードレジスタ CC にはビット CC にはビット CC にない。

(2) 0011h 番地の命令 24C0h の内容と解読

 16 進数
 2
 4
 C
 0

 2 進数
 0010
 0100
 1100
 0000

 これを図1の形式で示すと次のようになる。

x=0, b=3 なので、表 A の②の場合である。その実効アドレスは(b)+d より、次のようになる。

0 0 0 1 h ← (b): レジス夕番号 3 の内容で 0001h +) 0 0 0 0 h ← d: 内容は 0000h 0 0 0 1 h

また、命令コードは 2 なので、「実効アドレスに格納されている内容(0001h 番 地の 0001h)と \mathbf{r} (レジスタ番号 1) で指定されるレジスタの内容(0003h)の論理 積 (AND) を、 \mathbf{r} で指定されるレジスタに設定する」となり、結果は次のようになる。

これによって、レジスタ番号 1 の内容は 0003h から 0001h に変化する。なお、 論理演算の結果が 0 以外なので、条件コードレジスタ CC にはビット 01 が設定される

この時点で、レジスタ番号 0 の内容は、(1)より、「0007h」であるから、空欄 a の正解は (キ) となる。また、レジスタ番号 1 の内容は「0001h」であるから、空欄 b の正解は (ア) となる。

(3) 0012h 番地の命令 38C2h の内容と解読

 16 進数
 3
 8
 C
 2

 2 進数
 0011
 1000
 1100
 0010

 これを図1の形式で示すと次のようになる。

x=0, b=3 なので,図 A の②の場合である。その実効アドレスは(b)+d より,次のようになる。

0 0 0 1 h ← (h): レジスタ番号 3 の内容で 0001h +) 0 0 0 2 h ← d: 内容は 0002h 0 0 0 3 h

また,命令コードは3なので,「実効アドレスに格納されている内容(0003h番地の0003h)とr(レジスタ番号2)で指定されるレジスタの内容(0002h)の排他的論理和(XOR)を,rで指定されるレジスタに設定する」となり,結果は次のようになる。



これによって,レジスタ番号 2 の内容は 0002h から 0001h に変化する。なお,論理演算の結果が 0 以外なので,条件コードレジスタ CC にはビット 01 が設定される。

(4) 0013h 番地の命令 4815h の内容と解読

16 進数48152 進数0100100000010101これを図1の形式で示すと次のようになる。

x=0, b=0 なので,表 A の①の場合であり,実効アドレスは d(21=0015h 番地)である。

また、命令コードは 4 なので、「m と CC (ビット 01) の論理積 (AND) を求め、結果が 00 でなければ実効アドレスに分岐する。結果が 00 であれば、何もしない」となり、結果は次のようになる。(式は 2 進数)

論理演算の結果がビット 00 なので、「何もしない」ということになる。したがって、空欄 c の正解は「分岐しない」の(ア)である。なお、論理演算の結果は 0 であるが、条件コードレジスタ CC には実行前のビット CC の CC には実行前のビット CC には実行前のビット CC をする。

(5) 0014h 番地の命令 4C16h の内容と解読

 16 進数
 4
 C
 1
 6

 2 進数
 0100
 1100
 0001
 0110

これを図1の形式で示すと次のようになる。

x=0, b=0 なので,表 A の①の場合であり,実効アドレスは d(22=0016h 番地)である。

また,命令コードは4なので,「mとCC(ビット01)の論理積(AND)を求め,結果が00でなければ実効アドレスに分岐する。結果が00であれば,何もしない」となり,結果は次のようになる。(式は2進数)

1 1 ← mの内容でビット 11 AND <u>) 0 1</u> ← CC の内容でビット 01 ((3)より 01 が設定) 0 1

論理演算の結果がピット 01 なので, 実行番地 (0016h) に分岐することになる。 そのため, 0015h 番地の命令は実行されない。なお, CC の値は実行前の値ピット 01 が保持される。

(6) 0016h 番地の命令 28C1h の内容と解読

2 8 C 1 0010 1000 1100 0001 16 進数 2 進数 これを図1の形式で示すと次のようになる。

x=0, b=3 なので、表 A の②の場合である。その実効アドレスは(b)+d より、 次のようになる。

また、命令コードは 2 なので、「実効アドレスに格納されている内容 (0002h 番 地の 000Fh) と r (レジスタ番号 2) で指定されるレジスタの内容 (0001h) の論 理積 (AND) を、rで指定されたレジスタに設定する」となり、結果は次のように なる。

これによって、レジスタ番号 2 の内容は 0001h から 0001h に再設定される。な お,論理演算の結果が 0 以外なので,CC にはビット 01 が設定される。

したがって,空欄 d の正解は,「0001h」の(ア)である。

求められているのはレジスタの内容が主であるが、その変化をまとめておく。な お, (1)~(6)は上述の解読結果に対応している。

						分岐		
							$\overline{}$	
レジスタ番号	内容	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	
0	0004h-	>0007h						
1	0003h-	\longrightarrow	0001h					
2	0002h-		\longrightarrow	0001h-		\longrightarrow	0001h	
3	0001h							
						,		
CC の値(実行後) 01		01	01	01	>	>	01	