# 問題 2 次の音声データのディジタル化とデータ圧縮に関する記述を読み、各設問に答え よ。

音声通話などの連続したアナログデータを有限個のディジタルデータへ変換することを A/D 変換と呼ぶ。ディジタル化することで、音質の劣化を抑えた高度な圧縮が可能になる。

<設問1> 次のアナログ音声データのディジタル化に関する記述中の に入
れるべき適切な字句を解答群から選べ。
アナログ音声データをディジタル化する手順は (1) , (2) , (3) で
ある。 (1) では、連続したアナログデータを一定間隔で取り出す。間隔はサンプリ
ング周波数で決まる。例えば、公衆回線で使用する電話のサンプリング周波数は 8kHz
であるが,これは 1 秒間に 8000 回のサンプリングを意味する。よって,時間間隔は
8000 分の 1 秒,つまり, (4) マイクロ秒となる。
(2) では、取り出したアナログデータをビット数に対応した整数の近似値に
変換する。
(3) では、近似値に変換した値を2進数で表現する。
公衆回線を使用する電話の場合, これらの変換を 1 秒間に 8000 回行い, 変換された
値は8ビットで表現するため、1秒間に伝送するビット数(伝送速度)は (5) と
なる。

### (1) ~ (3) の解答群

ア. 仮想化 イ. 標本化 ウ. 符号化 エ. 量子化

#### (4) の解答群

ア. 12.5 イ. 32 ウ. 125 エ. 256

#### (5) の解答群

ア. 64kbps イ. 128kbps ウ. 256kbps エ. 512kbps

< 設問 2 >	次のデータ圧縮に関する	記述中の	に入れるべき	適切な字句を解
答群から選	<b>€</b> ~`₀			

データの圧縮には、 (6) 圧縮と (7) 圧縮があり、前者は圧縮前の状態に 完全に戻せるが、後者は完全に戻せない。音声データの圧縮方法をオーディオコーデックと呼ぶが、オーディオコーデックにも両方が存在する。FLAC という音声ファイルフォーマットは (6) 圧縮である。動画圧縮規格 MPEG のオーディオ規格であり、音声ファイルフォーマットとしても用いられている (8) は (7) 圧縮である。

## (6), (7)の解答群

ア. 可逆 イ. 指数 ウ. 誤差 エ. 非可逆

### (8) の解答群

ア. ISO イ. JPEG ウ. MIDI エ. MP3