問題 2 次のオブジェクト指向設計に関する記述中の に入れるべき適切な字 句を解答群から選べ。

オブジェクト指向設計では、システムを構成する様々な概念モデルを定義するクラ スが存在する。例えば「学生」クラスは、学生のデータとデータの操作をまとめたも のを定義したものであり、このクラスから一人一人の学生を実体化したものがオブ ジェクトである(図1)。オブジェクトは、 (1) とも呼ばれる。

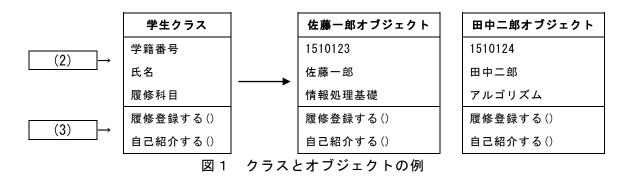


図1のように、クラスは、「学籍番号」や「氏名」のようなデータに相当する と、「履修登録する()」のような処理を定義した (3) を持っている。 クラスの中では, (2) と (3) が一体化されており,外部から見えないよう になっていて,これを (4) と呼ぶ。

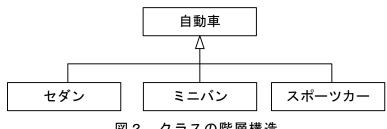


図2 クラスの階層構造

また、オブジェクト指向設計では、クラスの共通部分を取り出して、基本となるク ラスを作ることができる。これを (5) と呼ぶ。基本となるクラスに独自の機能を 追加して新しいクラスを作ることができる。これを (6) と呼ぶ。ここで、基本と なるクラスをスーパー(親)クラス、スーパークラスに機能を追加したクラスをサブ (子) クラスと呼ぶ。スーパークラスの (2) |と| (3) |はサブクラスへ引き継 がれる。これを (7) と呼ぶ。

また、オブジェクト指向設計の各フェーズにおいて、ユースケース図、クラス図、 シーケンス図など、統一した表記法として用いられるものに (8) がある。

(1) ~ (3) の解答群

ア. インスタンス イ. オーバライド ウ. コンポーネント

エ. デストラクタ オ. プロパティ カ. メソッド

(4) ~ (7) の解答群

ア. イベント

イ. インヘリタンス ウ. カスタマイズ

エ.カプセル化

才. 特化

カ. 汎化

キ. メッセージ

ク. ユースケース

(8) の解答群

ア. CASE イ. DFD ウ. 00P エ. UML