## リスト構造で管理されているセルとガーベジコレクタ (ソフトウェア) (H28 春・FE 午後間2)

【解答】

[設問1] a-ア, b-ウ, c-オ, d-ウ

[設問2] /

## 【解説】

リスト構造で管理されているセルとガーベジコレクタに関する問題である。

アプリケーションソフトを実行するために確保されたメモリ領域が,アプリケーションの終了後も確保されたままになっていると,他のアプリケーションソフトが使用「できるメモリ領域が少なくなってしまう。そこで,そのようなメモリ領域を自動的に解放して再利用できるようにする機能をガーベジコレクション(garbage collection;ゴミ集め)という。アプリケーションが利用していないにもかかわらず,解放されず再利用が不可能なメモリ領域が発生することをメモリリークというが,OSや常用しているアプリケーションでメモリリークが発生すると,メモリ不足となり,コンピュータを正常に使用できなくなることがある。しかし,ガーベジコレクションの機能があると,そのような事態を未然に防ぐことができる。このガーベジコレクションを実行するためのモジュールがガーベジコレクタ(以下,GCという)である。

ガーベジコレクション、メモリリークは試験対策用に多用される用語であり、やや上級試験向けである。しかし、問題を解く上で、特別な知識は必要としない。この問題では、プログラムが要求するデータ領域はセルという単位で管理され、リスト構造をもつが、リスト構造の具体的な内容にも言及していない。したがって、問題文から、解答に必要な内容を読み取れば解ける。

ポイントは、設問 1 の内容を理解できるかどうかであり、設問 2 はマークビットが 1 のセルと 0 のセルの意味と区別ができればよい。

## [設問1]

マークアンドスイープ方式による GC 処理の説明を基に、考察する。

・空欄 a:設間文の記述から、GC の対象となるメモリ領域のセルの数 M と GC 開始 時の LIVE セルの数 L の関係を図 A に示す。



図A MとLの関係

図 A で示したように、GC の対象となるメモリ領域のセルの数を M とした場合、プログラムが使用している LIVE セルの数が L であれば、M-L が未使用のセル(ガーベジ)の数となる。つまり、「M=LIVE セルの数+未使用のセル(ガーベジ)の数」が成立する。

[マークアンドスイープ方式による GC 処理の説明] に、マーキングは「LIVE からのポインタをたどって到達できる全ての LIVE セルのマークビットを 1 に する」処理とあり、その処理量をセル数で考えると L となる。L が小さければ 処理量も小さいが、L が大きくなれば処理量も大きくなる。したがって、マーキングの処理量は L に比例することが分かる。正解は、[L] の (ア) である。

・空欄 b: 図 4 から、マーキング終了後は、マークビットが 1 であれば LIVE セル、0 であればガーベジのセルであることが分かる。

また,スイープの処理内容は,〔マークアンドスイープ方式による GC 処理の説明〕(2)の記述から次のようになっている。

- i セルが格納されているメモリ領域中の全てのセル (M) を重複がないよう に走査し、各セルのマークビットの値を調べる。
- ii マークビットが 0 ならば,そのセルはガーベジであるので,供給源に未使用セルとして返却する。
- iii マークビットが1であれば0にする。

iから,処理を行うセル数は Mであり,マークビットの値によって ii,又は iii どちらかの処理を行う。ii とiiiで処理の違いはあるが,全体のセルの数 (M) を処理するため,M が小さければスイープの処理量も小さく,M が大きければ スイープの処理量も大きくなるといえる。したがって,スイープの処理量は M に比例することが分かる。正解は,(M) の ( ( ) である。

- ・空欄  $c: \boxtimes A$  で示したように、GC の 1 回の作動で再び利用できるようになるガーベジの数は、「M-L」で表すことができる。正解は(オ)である。

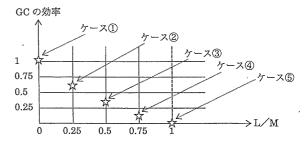
できる。しかし、本間では、処理量、処理時間ともに単位が不明なので比例定数は無視して考える。これを踏まえて、ケース① $\sim$ ⑤のデータを考えてみると、表Aのようになる。ここではMを 100 として考える。

更に、表 A をグラフで表すと図 B のようになる。

表 A M=100 とした場合のデータ例と値

ケース	M(全体のセル)	L (LIVEセル)	L/M(横軸)	$GC$ の効率* (縦軸) $\left(rac{M-L}{M+L} ight)$
1	100	0	0	1
2	100	25	0.25	0.6
3 .	100	50	0.5	0.33
4	100	75	0.75	0.14
⑤	100	100	1	0

※GC の効率は、小数第3位を四捨五入している。



図B ケース①~⑤のグラフの様子

図 B で分かるように、L/M の値は  $0\sim1$  の範囲となる。このとき、ケース (0) のように L の値が (0) であれば、L/M の値は (0) であり、全てのセルがガーベジとなり、「単位時間当たりに再び利用できるようになるセルの数 (0) の効率)」は理論上、多い。しかし、ケース(0) のように L の値が (0) ((0) と等しい)であれば、L/M の値は (0) となり、ガーベジのセルは存在せず、「単位時間当たりに再び利用できるようになるセルの数 (0) の効率)」は理論上、(0) である。ケース(0) での効率は小さくなることが分かる。このような傾向にあるグラフは、(0) だけである。

なお、他の選択肢については次のとおりである。

ア, エ:L/Mが1のとき, GCの効率が0となっていない。

イ:L/M が 1 のとき、GC の効率は 0 となっているが、L/M がある範囲の間、GC の効率が一定となっている。GC の効率はガーベジのセル数によって異なるはずであり、一定値にはならないと予測できる。

なお、参考として、図 B のグラフを反比例 (分数) 関数の式で示す。次のように変形することができる。

$$rac{M-L}{M+L} = rac{1/M(M-L)}{1/M(M+L)}$$
 分数の分子、分母を同じ値で割っても値は同じになる。 例えば、 $rac{2}{4} = rac{1}{2}$  分子を分母の  $1+L/M$  で割れる形にする。  $rac{2-(1+L/M)}{1+L/M} = rac{2}{1+L/M} - 1$ 

L/M=x とし、一般的な式で示すと次のようになる。

$$y+1=\frac{2}{1+x}$$

この式は反比例関数 y=1/x の原点をずらしたグラフとなり、例えば、(x, y)=(0, 1)、(0.5, 0.33)、(1, 0) を通り、「下に凸」なことが分かる。

## [設問2]

GC が作動し、マーキング終了後の状態であるから、LIVE セルのマークビットは1となっており、ガーベジのセルのマークビットは0となっている。

マークビットが1であるセルは LIVE セルなので、LIVE リストに登録されているセルであり、「プログラムが使用中である」。ここで、正解は(イ)であることが分かったが、このことに注意して他の選択肢を吟味し、誤りの部分に対する説明を加える。ア:〔セルの構造とその管理方法〕の(3)①に「プログラムの実行開始時には、全てのセルは未使用セルとして、供給源が管理している」、②に「プログラムから取得要求があると、管理している未使用セルを提供する」と記述されている。また、〔プログラムでのセルの使用方法〕(1)に、「プログラムは新たにセルが必要になると、供給源に要求を出し、未使用セルを受け取り、LIVE から始まるリスト(以下、LIVE リストという)に登録して使用する。LIVE リストに登録され、プログラムが使用している状態のセルを LIVE セルという」と記述されている。つまり、プログラムが使用している状態のセルを LIVE セルという」と記述されている。つまり、プログラムが使用中のセルは、供給源の管理下ではなく、プログラムの管理下(LIVE リスト)である。マーキング終了後のマークビットが1のセルはプログラムが使用中のセルなので、「供給源の管理下」ではなく、プログラムの管理下である。

ウ:「LIVE リストから切り離された」セルは、マークビットが0のガーベジである。 エ:「マーキングに続いて行われるスイープで、供給源に返却されることがある」のは、 マークビットが0のガーベジである。