問題 4 次のプログラムの説明を読み、プログラム中の に入れるべき適切な字 句を解答群から選べ。

[プログラムの説明]

1次元配列 text (長さ len_t) に文字列が格納されている。この文字列の先頭から配列 s_text (長さ len_s) に格納されている文字列を探索し,配列 c_text (長さ len_c) に格納されている文字列で置換し、配列 after に格納するプログラム exchange である。

また,各配列の添字は0から始まり,処理に十分な大きさを持っているものとする。

置換の例

置換前

置換後

[擬似言語の記述形式の説明]

記述形式	説明
0	手続き,変数などの名前,型などを宣言する
・変数 ← 式	変数に式の値を代入する
{文}	注釈を記述する
▲ 条件式	選択処理を示す。
・処理 1	条件式が真の時は処理1を実行し,
	偽の時は処理2を実行する。
・処理 2	
₩	
■ 条件式	前判定繰り返し処理を示す。
・処理	条件式が真の間、処理を実行する。
■	

「プログラム]

```
○プログラム名: exchange
○文字型配列:text, s_text, c_text, after
○整数型:len_t, len_s, len_c, k, m, p, flg
\cdot m \leftarrow 0
\cdot p \leftarrow 0
(1)
    flg ← 0 {文字列が含まれているかを探索処理}
    \cdot k \leftarrow 0
    \blacksquare k < len_s and flg = 0
        ♠ text[m+k] = s_text[k]
            • (2)
            ·flg \leftarrow 1
                   {文字列が含まれていなかった場合}
        .after[p] ← text[m]
        \cdot m \leftarrow m + 1
        \cdot p \leftarrow p + 1
        ·k ← 0 {文字列が含まれていた場合}
        k < len c
             \cdot after[p] \leftarrow c_text[k]
             \cdot k \leftarrow k + 1
             \cdot p \leftarrow p + 1
             (4)
■ m < len_t {残っている文字を転送}
    • (5)
    \cdot m \leftarrow m + 1
    \cdot p \leftarrow p + 1
```

(1) の解答群

$$\mathcal{T}$$
. m < len_t - len_s

$$\checkmark$$
. m < len_t + len_s

$$^{\perp}$$
. m <= len t $+$ len s

(2), (4)の解答群

$$\mathcal{T}. \mathbf{k} \leftarrow \mathbf{k} + \mathbf{1}$$

ウ.
$$m \leftarrow m + 1$$

$$1 \cdot k \leftarrow k + len_s$$

$$\pm$$
. m \leftarrow m + len_s

$$\exists$$
. $p \leftarrow p + len_s$

(3) の解答群

$$\mathcal{T}$$
. flg = 0

$$\checkmark$$
. flg = 1

(5) の解答群

$$\mathcal{T}$$
. after[m] \leftarrow c_text[p]

$$\dot{\mathcal{D}}$$
. after[p] \leftarrow c_text[m] $\qquad \qquad \pm$. after[p] \leftarrow text[m]

$$\bot$$
. after[p] \leftarrow text[m]