动量影视项目管理及流程开发项目

一期开发计划

代号：蜂巢计划

# 一、 开发内容

## 1 团队管理（人员管理）

简单的人员管理系统

* 添加团队成员
* 修改团队成员信息
* 删除团队成员（授权取消，信息保留）

## 2 项目管理

最终以开发文档为准，但至少包含以下几部分

* 项目成员管理
  + 添加项目成员
  + 分配角色
  + 移除项目成员
* 任务管理（资产管理）
  + 任务分解
  + 制定计划
  + 任务分配
  + 跟踪反馈
* API（for pipeline）

## 3 Pipeline

主要包含以下三类工具

* 文件检查工具
  + 模型层级检查工具
  + 绑定后材质检查工具
  + 缓存后动画检查工具
* 资产发布工具
  + 模型发布工具
  + uv发布工具
  + 材质发布工具
  + 动画发布与自动缓存工具
* 资产导入工具
  + 项目资产列表（for layout & animation）
  + 镜头资产列表（for lighting & rendering）

# 二、 技术路线

## 1 项目管理

服务端采用go语言进行开发，最终部署在linux系统下（CentOS）

数据库采用MySQL

客户端采用Html5 + CSS + Javascript，部分工具使用Python + PySide，开发初期可能会采用QML或Python + PySide来创建原型。

## 2 Pipeline

统一采用Python进行开发，UI部分采用PySide

# 三、 开发周期

整个项目周期为3个月（到8月30日），根据开发计划会阶段性的放出相应的工具。在开发的过程中，开发的内容可能有所调整。

项目开发周期表：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 开发内容 | 截止时间 | 备注 |
| 资产拷贝工具（临时） | 6月5日 | 由于权限问题，需要将发布资产放到Z:/Project |
| 资产检查工具 | 6月30日 |  |
| 任务分解 | 7月10日 | 任务等同于资产 |
| 资产发布工具 | 7月10日 | 半自动 |
| 团队管理及任务分配 | 7月30日 |  |
| 资产发布工具 | 7月30日 | 最终版 |
| 跟踪反馈与版本管理 | 8月30日 | 一期最终版 |