

1 Installation

Cette procédure explique comment installer CUnit en local sans avoir les droits d'administration.

1. Rappel : HOME est une variable bash dont la valeur \$HOME est le chemin de votre répertoire utilisateur.
2. Créer un répertoire qui va contenir les librairies CUnit avec
`mkdir -p $HOME/local/CUnit`
3. Récupérer l'archive CUnit-2.1-2-src.tar.bz2 (version 2, pas 3) sur le site <http://www.sourceforge.net/projects/cunit>. Déplacer cette archive dans un répertoire local et la décompresser : `tar xvjf CUnit-2.1-2-src.tar.bz2`.
4. Se positionner dans le répertoire CUnit-2.1-2 avec `cd CUnit-2.1-2`.
5. Exécuter les commandes :

```
./configure --prefix=$HOME/local/CUnit
make clean
make
make install
```

2 Utilisation

On veut exécuter les tests unitaires des fonctions de `monAppli.c`.

1. Ecrire une suite de test dans le fichier `testMonAppli.c` (voir la doc CUnit).
2. Dans le fichier de test `testMonAppli.c`, ajouter

```
#include <CUnit/CUnit.h>
#include <CUnit/Basic.h>
...
```

pour inclure les fichiers d'en-tête nécessaires de CUnit (voir dans le répertoire

`$HOME/local/CUnit`). Tous ne sont pas nécessaires selon ce que vous utilisez dans vos tests.

3. Compiler le fichier `monAppli.c` pour obtenir `monAppli.o` (option `-c` de `gcc`).

4. Compiler le fichier de test en incluant les librairies `CUnit` .

```
gcc -Wall -I$HOME/local/CUnit/include testMonAppli.c monAppli.o
-L$HOME/local/CUnit/lib -lcunit -o testMonAppli
```

5. Modifier le chemin de recherche des librairies à l'exécution (variable `LD_LIBRARY_PATH`).

```
export LD_LIBRARY_PATH=$LD_LIBRARY_PATH:$HOME/local/CUnit/lib
```

Pour rendre cette modification permanente la mettre dans le fichier `.bashrc`.

6. Exécuter les tests : `./testMonAppli`