PROJEKTBRIEFING: PREVENTLY APP (NEUE VERSION — FINAL STAND)

Slogan: Krankheiten vermeiden statt heilen

1. ZIEL DER APP:

Die App soll Menschen auf **leichte, motivierende und interaktive Weise** helfen, ihre Gesundheit präventiv zu verbessern und Krankheiten zu vermeiden. **KEIN schwerer Gesundheitsratgeber.**

- Fokus auf leicht umsetzbare, evidenzbasierte "Big Wins"
- Schnell erlernbare, dauerhafte Gesundheitsgewohnheiten
- VSpaßige, snackable UX → Nutzer sollen regelmäßig zurückkommen
- App dient als Leadmaschine für Solvbox-Kernprodukt

2. ZIELGRUPPE:

- Gesundheitsbewusste Erwachsene 18-55+
- Leute, die wenig Zeit haben
- Leute, die Gesundheit aktiv verbessern möchten
- Unternehmen, die ihren Mitarbeitern Prävention anbieten möchten (B2B optional)

3. APP-LOGIK & UX:

✓Startscreen = "Personal Board"

Aufbau Startscreen:

- **1** Präventionsscore (Radial Progress Circle) → groß sichtbar oben
- Kreisanzeige % (z. B. 72%)
- Farbprogression (z. B. von rot zu grün)
- Text drunter: "zuletzt verbessert: +5 Punkte am [Datum]"

2 Aktive Kategorien / Bereiche (Personal Board):

- Kacheln / Cards pro aktivierter Kategorie → horizontal scrollbares Deck (Carousel Style)
- Jeweils kleine Fortschrittsanzeige (z. B. "3/5 Big Wins aktiv")
- Wenn viele aktive Kategorien (> 6): automatische Umschaltung auf Grid oder "Alle anzeigen"-Link

Button "Kategorie hinzufügen"

- Öffnet Liste der restlichen Kategorien ightarrow User kann jederzeit neue Bereiche aktivieren
- ☑User klickt auf eine aktive Kategorie → gelangt direkt zu den "Big Wins"-Screens

Aufbau je "Big Wins"-Screen

- 1. Kurzer Einleitungstext (5–6 Zeilen max): Warum dieser Bereich wichtig ist
- 2. 5-6 Big Wins (Pareto-Maßnahmen):
- Direkt als Liste sichtbar

- JEDE Maßnahme hat kleines Info-Icon (i) oder Pop-Up ightarrow
- → Was ist das?
- → Warum sinnvoll?
- → Wie umsetzen?
- → Optional: Produktlink / Affiliate-Link (muss technisch einfügbar sein)
 - 1. Nutzer wählt pro Big Win eine von drei Optionen:
 - 2. "Setze ich schon um"
 - 3. "Will ich umsetzen"
 - 4. "Nicht relevant"
- → Darstellung als Segmented Control oder vergleichbar (nur 1 Option auswählbar!)

1. Nach Speichern:

- → Reminder werden aktiviert
- → Präventionsscore wird aktualisiert

2. Expertenbereich (unten im Screen):

- 3. Titel: "Experten unterstützen dich bei diesem Thema"
- 4. 2-5 Experten gelistet (Bild/Name/kurzer Text)
- 5. CTA: "Mit Code PREVENTLY kostenloses Erstgespräch sichern"
- 6. Link: Kontaktaufnahme (Instagram, Website, Buchung usw.)

4. PRÄVENTIONSSCORE:

- Sichtbar im Dashboard (1–100)
- Radial Progress Circle (farbprogressiv)
- Text drunter: "zuletzt verbessert: +X Punkte am [Datum]"
- Historie als einfache Liste
- Score basiert auf **allen Kategorien** (nicht bearbeitete Kategorien zählen als 0%)

5. REMINDER & NOTIFICATIONS:

✓ Nach jeder Commitment-Auswahl → automatische Reminder:

"Du wolltest an deiner Mundgesundheit (Zungenschaber, Ölziehen) arbeiten — schon umgesetzt diese Woche?"

- Frequenz:
- Täglich oder alle 2–3 Tage (je nach Maßnahme)
- Wöchentliches Check-In möglich
- 4-6 Wochen: "Willst du deine Angaben in diesem Bereich aktualisieren?"
- Notification-Text = per LLM automatisch generiert aus Maßnahme + Commitment + Tone of Voice (Onboarding-Auswahl)

6. CREATORS & PARTNER-INTEGRATION:

- Pro Bereich 3–5 Creator/Experten möglich
- Klick → Kontaktaufnahme (Instagram, Website, o. Ä.)
- Einnahmemöglichkeit für Creator → Motivation zur Bewerbung der App
- Extra im Expertenbereich: CTA → "Mit Code PREVENTLY kostenloses Erstgespräch sichern"

7. MONETARISIERUNG:

- ✓ Startpreis: 2,99 €
- Split: 50/50 Standard
- 🔽 Einnahmen fließen ins Marketing für Solvebox-Kernprodukt
- Weitere Monetarisierung:
- Affiliate-Links in Big Wins
- Partner-Deals

8. TECHNISCHES SETUP:

- App startet mit Paywall (Onboarding VOR Paywall):
- User gibt Ziele an
- Paywall kommt nach Onboarding
- Danach Zugriff
- **V**Navigation: 1 Ebene Bubbles → Big Wins
- App schnell umsetzbar (bei fertigem Content in wenigen Tagen)

9. KATEGORIEN / BUBBLES:

- 1. Bewegung & Fitness
- 2. Ernährung & Stoffwechsel
- 3. Schlaf & Erholung
- 4. Mentale Gesundheit
- 5. Vorsorge & Checkups
- 6. Zahngesundheit
- 7. Haut, Haare, Nägel
- 8. Immunsystem & Infektabwehr
- 9. Longevity & Anti-Aging
- 10. Verdauung & Darmgesundheit
- 11. Augengesundheit & Sehkraft
- 12. Frauen-Gesundheit (je nach Onboarding)
- 13. Männer-Gesundheit (je nach Onboarding)

(weitere Kategorien später erweiterbar)

10. PRIVATE DEALS & PARTNER-DEALS:

- Extra "Deals"-Screen
- → Sortiert in Kategorien (Supplements, Food, Fitness, Gadgets usw.)
- → Jede Kachel: Logo + Rabatt % + Link/Button ("PREVENTLY10" oder Deep Link)
- Private Deals Standard:
- → User Rabatt z. B. 15 %
- → Prevently Provision z. B. 15 %
- → Muss technisch möglich sein: Link + Rabatt + Provision gemeinsam darstellbar
- Muss international erweiterbar sein

11. USP / KERNIDEE:

- Krankheiten vermeiden statt heilen
- · Big Wins statt Überforderung
- Gamification → Präventionsscore
- Creator-driven für virales Wachstum
- International skalierbar
- Monetarisierung + Leads für Solvebox

12. ONBOARDING:

- Was willst du mit Prevently für deine Gesundheit erreichen? (MC, mehrere wählbar)
- Krankheiten vermeiden
- Lange gesund leben
- Mehr Energie
- Fitter werden
- Besser schlafen
- Verbessertes Denkvermögen
- Stärkeres Immunsystem
- Anderes (Freifeld)
- 2 Wo liegt aktuell deine größte Baustelle? (frei oder MC)
- Wie schnell willst du Verbesserungen sehen? (Schieberegler)
- 4 Wie stehst du zu unserem Ansatz: Krankheiten vermeiden statt heilen? (Sehr sinnvoll bis Nicht sinnvoll)
- 5 Willst du Zugang zu exklusiven Deals & kostenlose Experten-Erstgespräche bekommen? (Ja / Nein)
- → Paywall

ZIEL:

So formuliert, dass **KEINE Entwicklerfragen mehr nötig sind.**