Programmation et veille technologique

TP1 (date de remise vendredi 22 février)

**Objectif : Développer l'interface HTML/CSS/JS d'une application Web. Le sujet de l'application est libre et contiendra les éléments suivants:**

* L'arrangement des différentes section de la page sera contrôlées avec les propriétés flexbox et grid de CSS, la page sera entièrement « responsive ».
* Le menu sera « responsive » et muni d'un mécanisme « bouton burger »
* Deux animations permettront d'annoncer les sujets visés par la page.
* Les deux animations seront développées en POO en utilisant : Class, fonctions fléchées, et les modules de JavaScript (import, export).

**Le développement**

* Git
  + L'ensemble des versions du développement se fera avec le gestionnaire de version Git.
  + Au moins 20 commits et 5 branches devront être réalisés.
  + Une branche sera préservée sans la fusionner.
  + Toutes les autres branches devront être éventuellement fusionnées à la branche master.
  + Les commits devront s'étaler équitablement à partir du début du TP jusqu'à la remise.
* Sass
  + Le fichier \_normalize.scss devra être importé dans le fichier « css/style.scss »
  + Les dossiers suivants devront être inclus dans le dossier «sass»
    - layout
    - mixins
    - navigation
    - typography
    - variable-site

**A remettre: une saisie d'écran du log de l'ensemble des « commit » que vous aurez réalisés:**

* Remise de votre projet sur un dépôt privé de Github
* Un lien permettant d'accéder à votre dépot sur Github que vous remettrez sur LEA
* Saisie d'écran de votre dernier dépot local en utilisant la commande:  
  **git log --oneline --decorate --graph --all**

**Barème de correction sur 20 points**

* Organisation des commits, branches (étalement des commits) etc (2 points)
* Fonctionnement du menu burger (2 points)
* Organisation de la codification SASS (2 points)
* Utilisation des éléments Sass mentionnés dans le devis (2 points)
* Fonctionnement de l'adaptabilité de la page (2 points)
* Organisation et design de la page (3 points)
* Qualité et niveau de complexité des animations js (4 points)
* Organisation de la programmation JS (class, modules ...) (2 points)