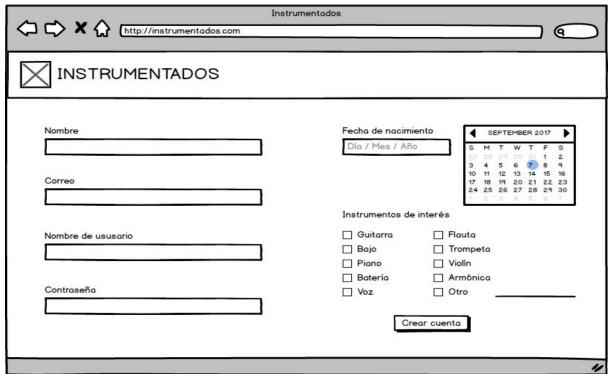
Masters of coding Mockups

Instrumentados

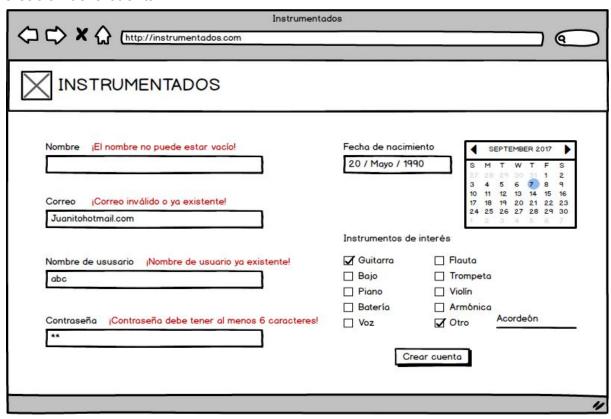
1 Los usuarios deben ser capaces de registrarse en la plataforma mediante un nombre de usuario y contraseña.



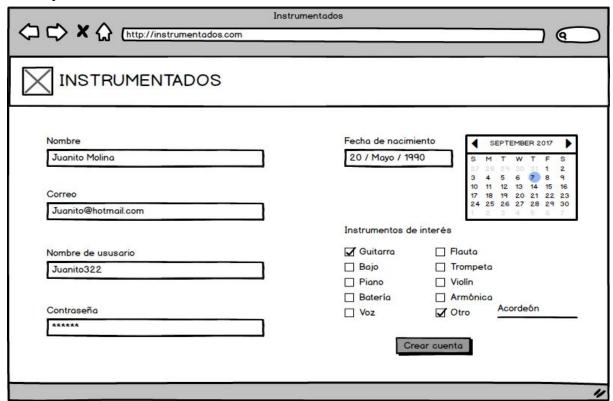
Al dar clic en "Crear cuenta", la aplicación cambiará a una pantalla en donde se solicitarán algunos datos personales para crear una cuenta nueva.



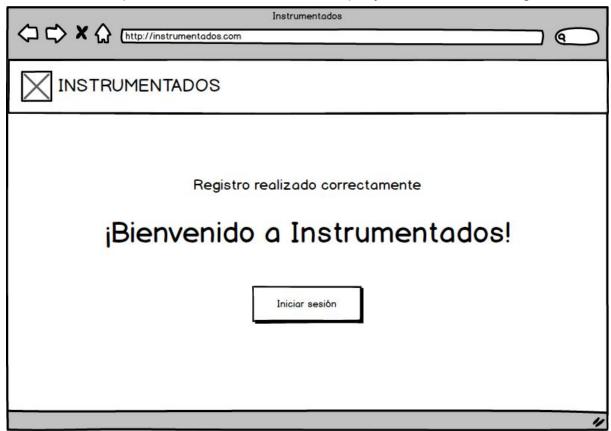
Si los campos se completan con información no permitida, al tratar de crear la cuenta, el sistema lanzará un mensaje de advertencia y no permitirá continuar con la creación de la cuenta.



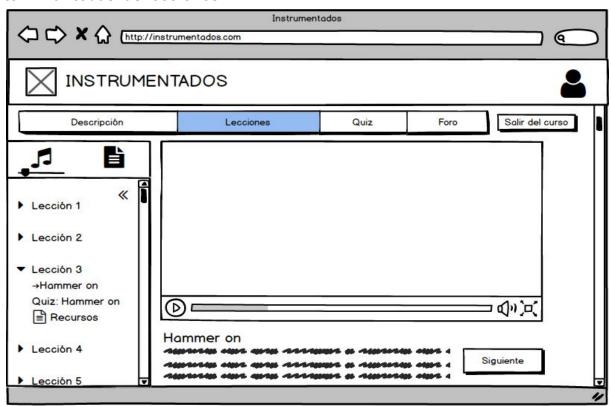
Al corregir los datos por datos permitidos, el sistema desaparecerá todos los mensajes de advertencia



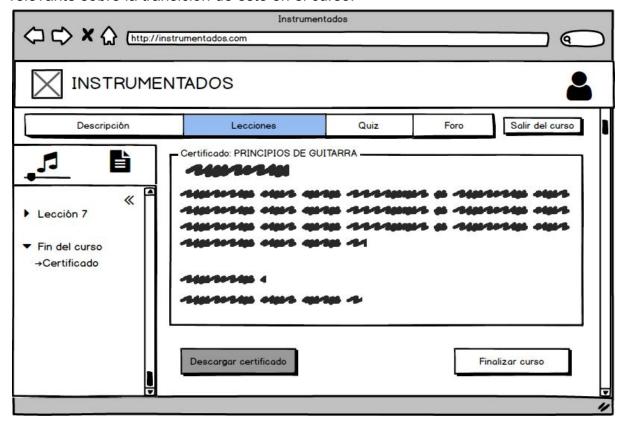
Ya con todos los campos corregidos, al dar clic en "Crear cuenta", el sistema llevará al usuario a una pantalla donde se le informará que ya tiene su cuenta registrada.



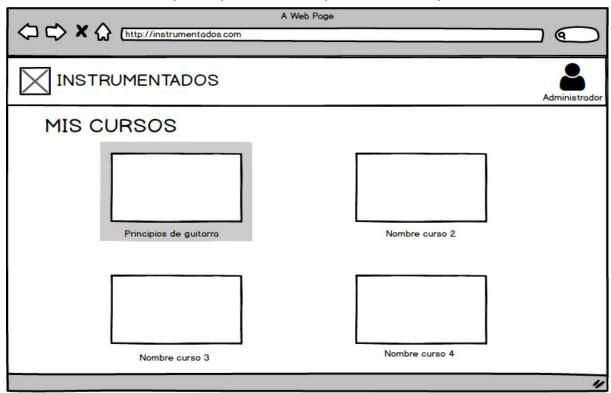
2. Las personas inscritas en un curso podrán descargar un certificado al terminar todas las lecciones.



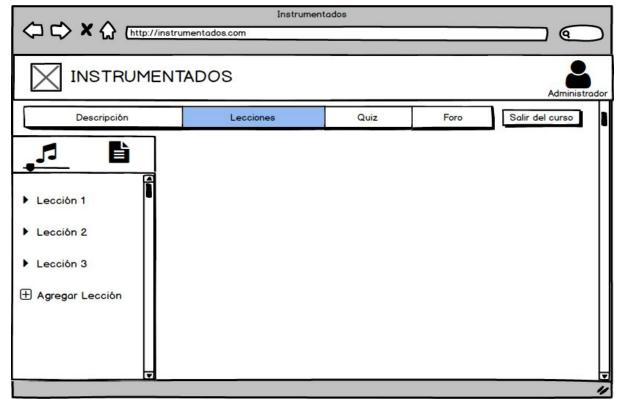
Cuando el usuario termina un curso en su totalidad, el sistema lanzará una pestaña llamada "Fin de curso" en donde se encuentra un certificado con información relevante sobre la transición de éste en el curso.



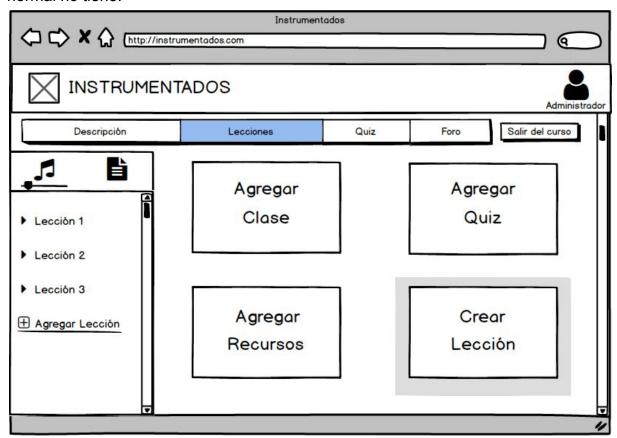
3. Como administrador de un curso, podré subir contenido de mi autoría al curso tal como videos, texto, documentos, cuestionarios, etc.



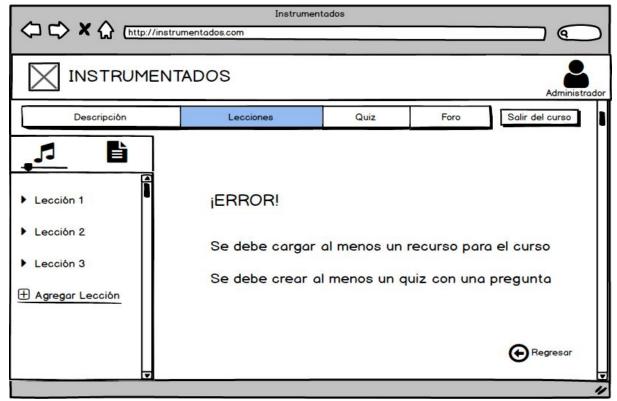
Al dar clic en uno de los cursos creados por el usuario, el sistema mostrará toda la información y recursos que el curso contiene.



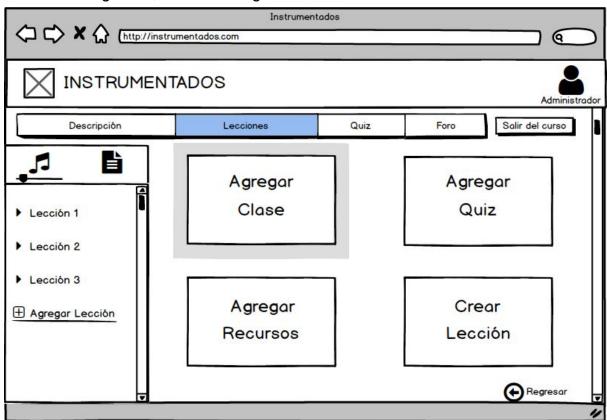
El usuario propietario del curso tiene una opción "Agregar Lección" que un usuario normal no tiene.



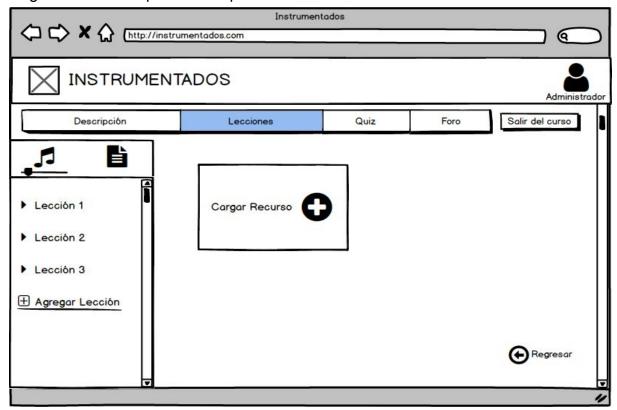
Al tratar de crear una lección sin haber cargado los recursos necesarios antes, el sistema lanzará un mensaje de error.



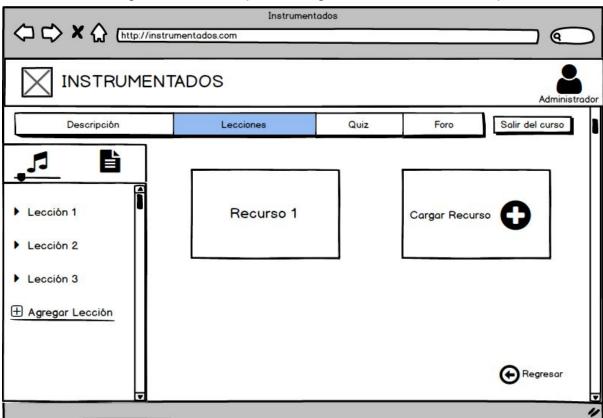
Al dar clic "Regresar", el sistema regresará a la interfaz de creación de lección.



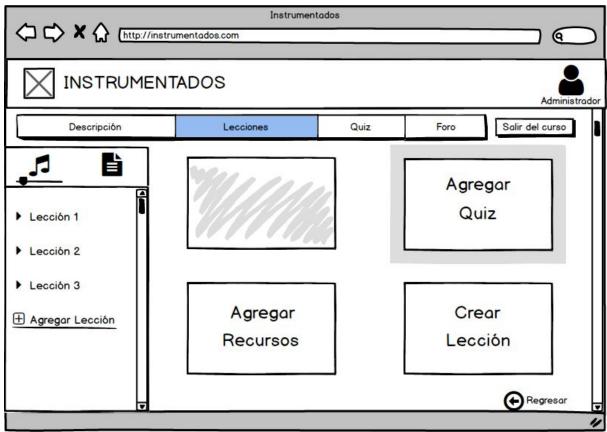
Al dar clic en "Agregar clase", el sistema mostrará una ventana en donde se pueden cargar los archivos pertinentes para la clase.



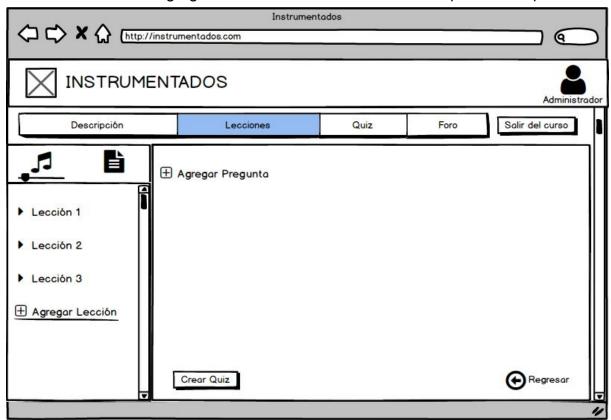
Al dar clic en "Cargar Recurso" se puede cargar un archivo necesario para la clase.



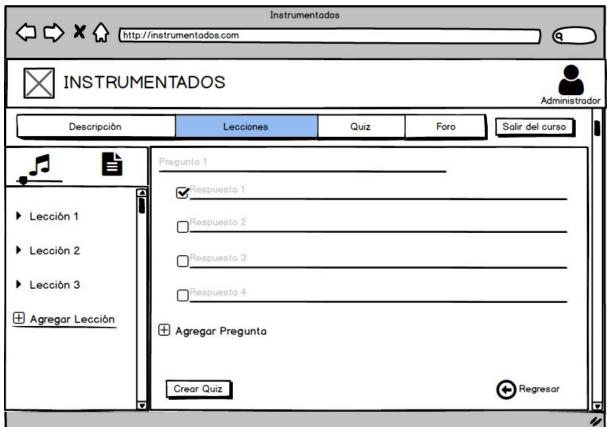
Se pueden cargar tantos archivos como se necesiten.



Ahora dando clic en "Agregar Quiz" el sistema irá a la ventana para crear quices.



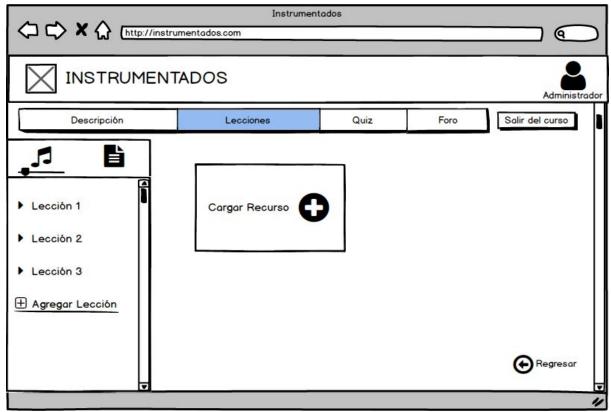
Al dar clic en "Agregar pregunta" Saldrán los campos necesarios para crear una pregunta del quiz.



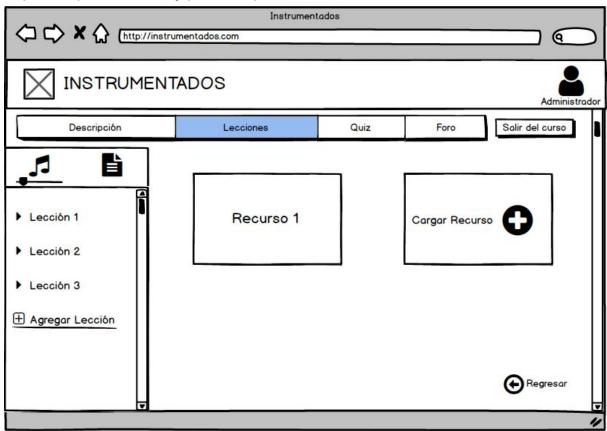
Se pueden crear tantas preguntas como el usuario crea pertinentes.



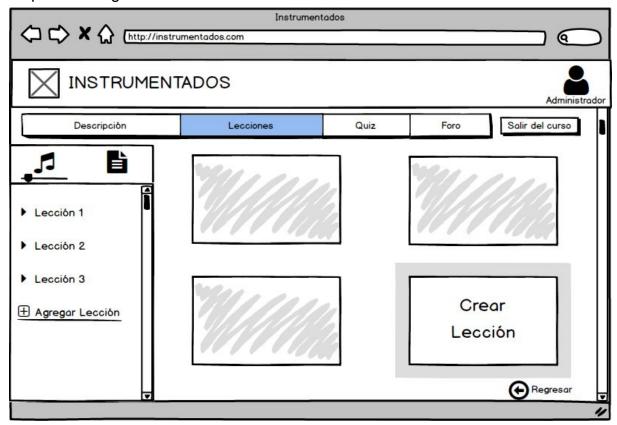
Al dar clic en "Agregar Recursos" el sistema mostrará una ventana para cargar recursos similar a la ventana de "Agregar Clase", pero agregar recursos es opcional.



Los recursos son archivos complementarios a las clases, de los que el usuario dispondrá para estudiar y practicar por su cuenta.



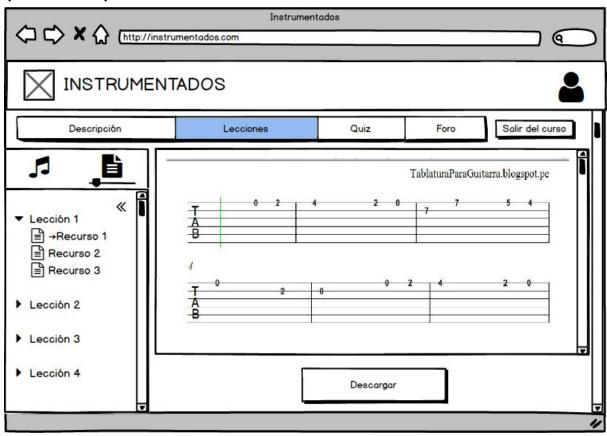
Se pueden cargar tantos recursos como se necesite.



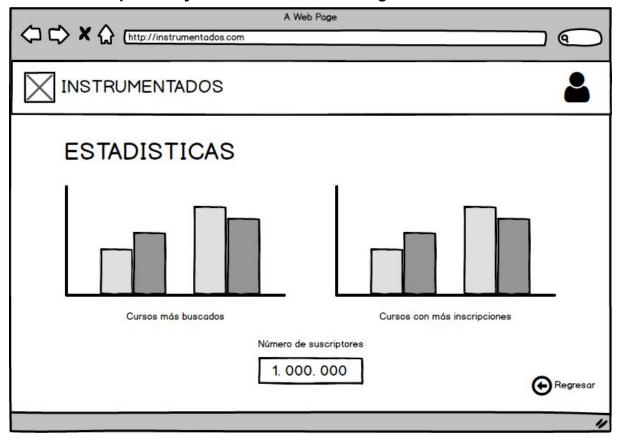
Al tener los campos marcados como OK, entonces el sistema creará la lección al dar clic en la opción "Crear Lección".



4. Como estudiante, podré descargar contenido como partituras y documentos que necesite para estudiar de manera offline.



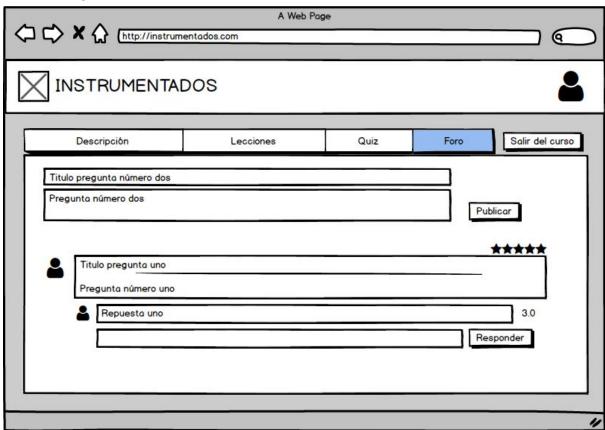
6. La aplicación deberá dar estadísticas de los cursos más buscados, cursos con más inscripciones y cantidad de usuarios registrados.



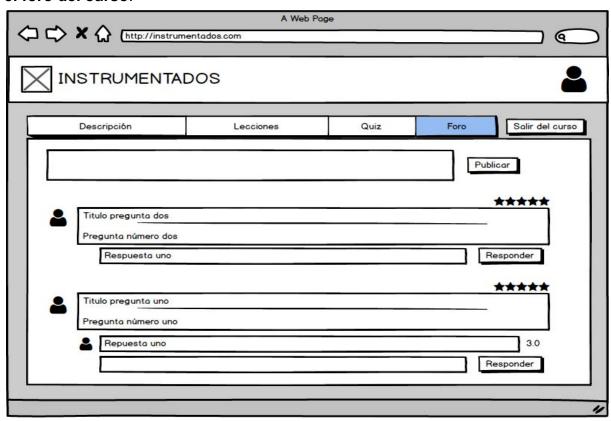
7. Como usuario, podré ver los cursos en los que estoy o he estado inscrito.

	A Web Page	
		<u>ں</u>
INSTRUMENTADOS		2
MIS CURSOS SUSCRIT	os	
Nombre curso 1	Nombre curso 2	
Nombre curso 3	Nombre curso 4 Regre	esar
		"

8. Cada curso tendrá un foro de uso general en el cual los estudiantes podrán compartir inquietudes relacionadas al curso. Cada pregunta tendrá un título y una descripción.

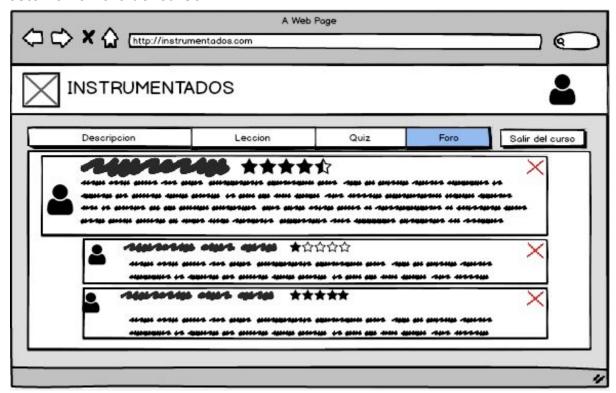


10. Como estudiante de un curso, podré calificar las respuestas que están en el foro del curso.



Cada respuesta tendrá una barra de 5 estrellas, con la cual podrá calificar las respuestas de una pregunta. Donde una estrella es la peor calificación, y cinco estrellas es la mejor calificación.

11. Como administrador de un curso, podré calificar o eliminar respuestas que estén en el foro del curso.



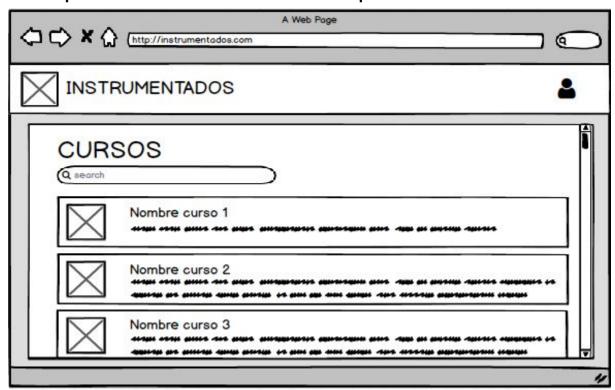
Al dar clic en la X, el administrador del curso podrá eliminar comentarios con bajas calificaciones.



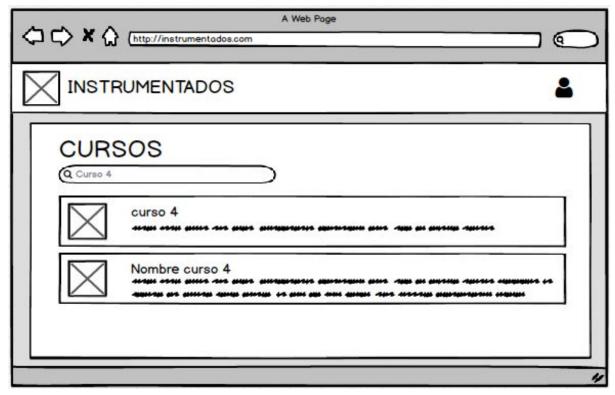
Pero también se pueden eliminar los demás comentarios, o incluso la pregunta.



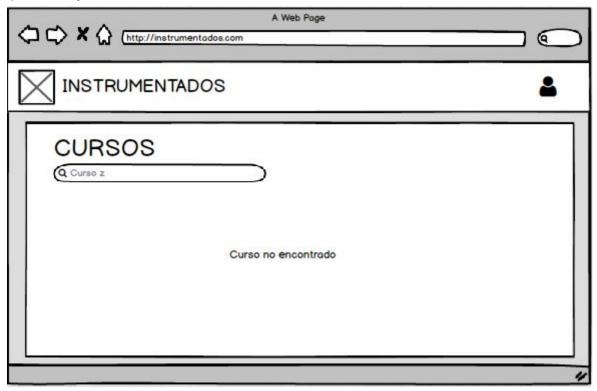
12. La aplicación debe tener una barra de búsqueda de cursos.



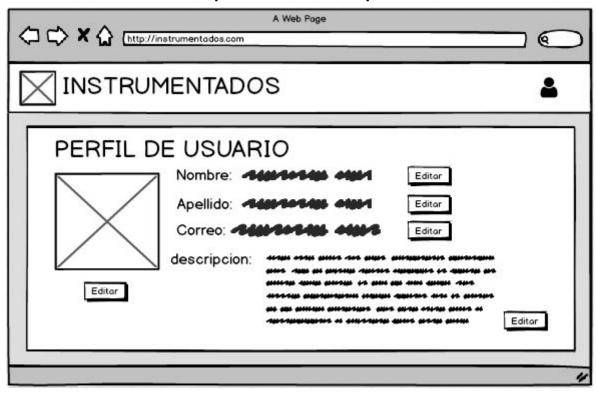
Al buscar por un determinado curso, el sistema indexará los cursos cuyo nombre coincida con la búsqueda.



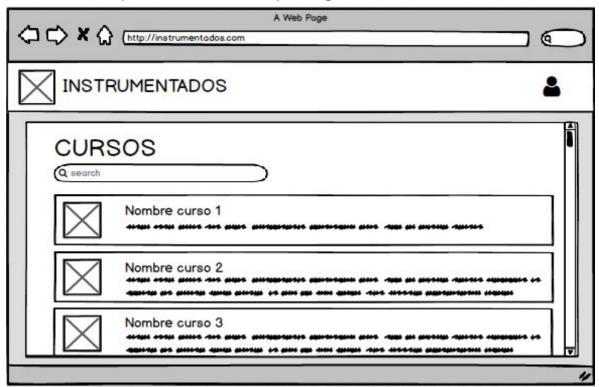
Si el sistema no encuentra coincidencias, lanzará un mensaje que informa al usuario que no hay cursos con ese nombre.



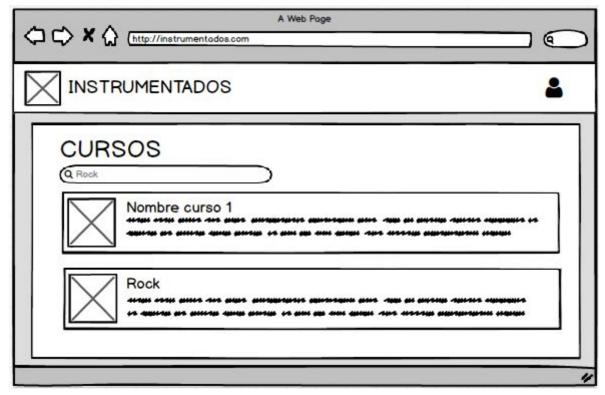
13. Cada usuario tendrá un perfil con los datos personales de este.



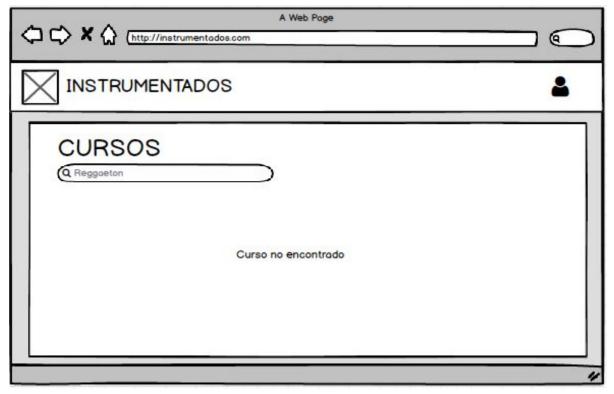
14. Los cursos podrán ser filtrados por el género musical.



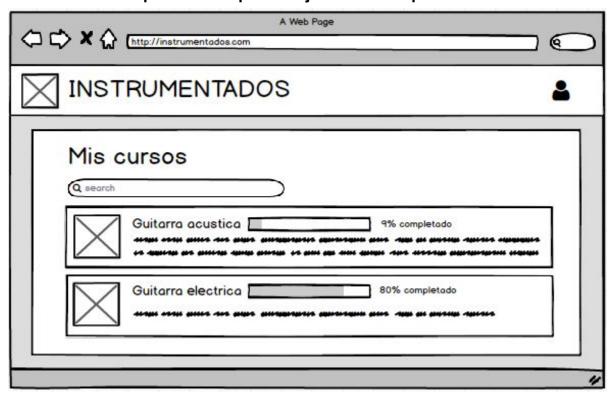
El buscador indexará además de por el nombre del curso, también por su género.



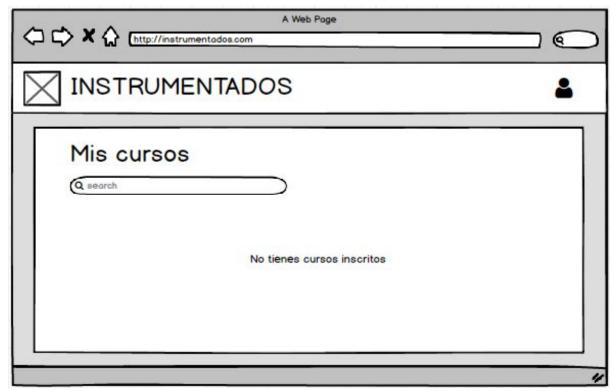
Si se busca por un género que ningún curso tiene, entonces el buscador lanzará un mensaje informando que no se indexaron cursos.



15. Un estudiante podrá ver el porcentaje de avance que tiene en el curso.



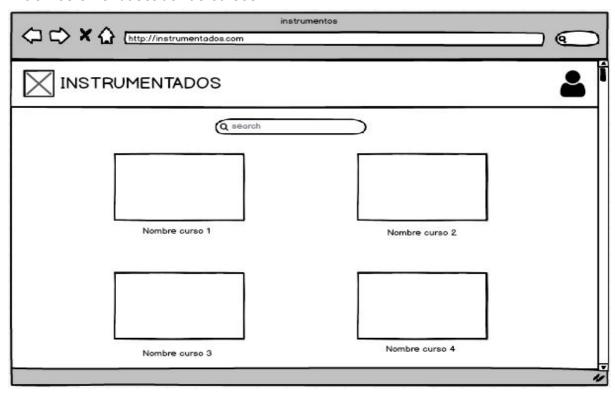
Si un usuario deja un curso a medio terminar, el sistema le dirá, por medio de una barra, en qué porcentaje del curso va.



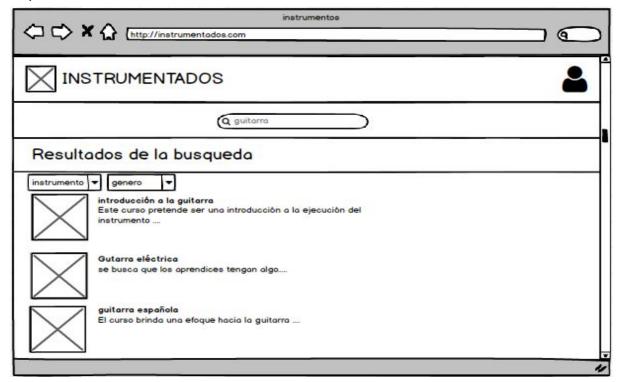
Si el usuario no tiene cursos inscritos, entonces el sistema mostrará un mensaje informando al usuario que no tiene ningún curso inscrito.

16. Las clases podrán ser filtradas por instrumento y por el nombre de la técnica musical de interés.

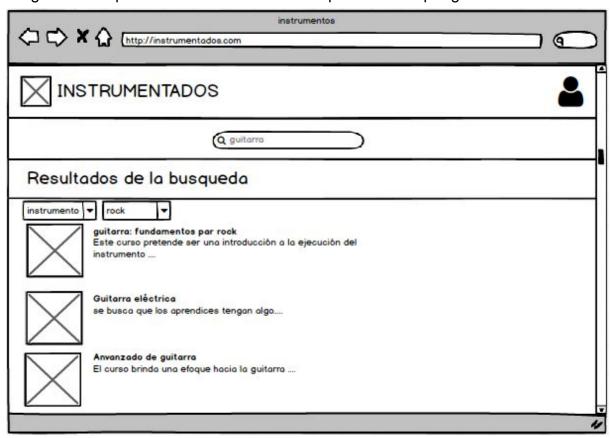
Iniciamos en el buscador de cursos.



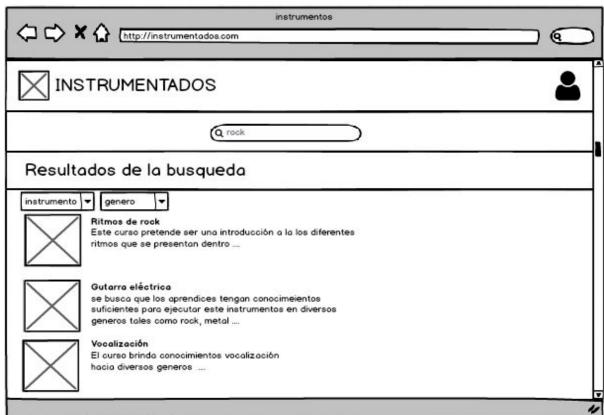
Luego hacemos una búsqueda por instrumento musical para ver si este tiene cursos disponibles.



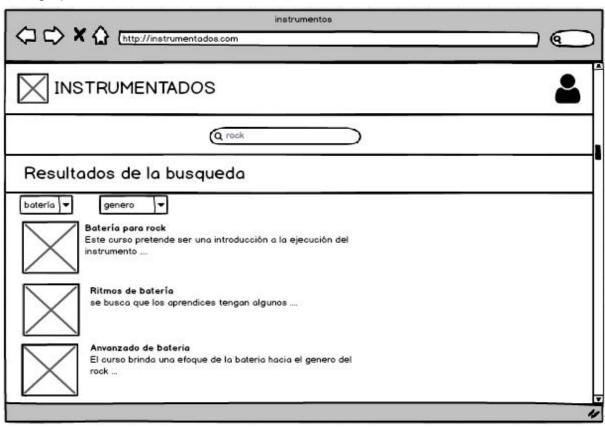
Luego de filtrar por instrumento también será posible filtrar por género.



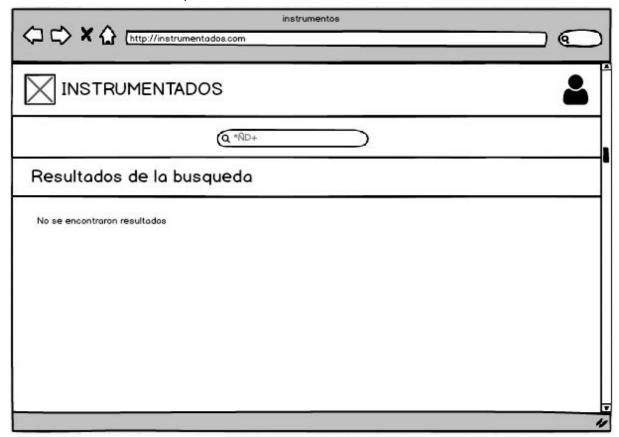
Y viceversa, también podremos filtrar primero por género.



Y luego por instrumento.



Si el usuario proporciona una palabra errónea o un género o instrumento inexistente el sistema mostrará una pantalla de no encontrado.

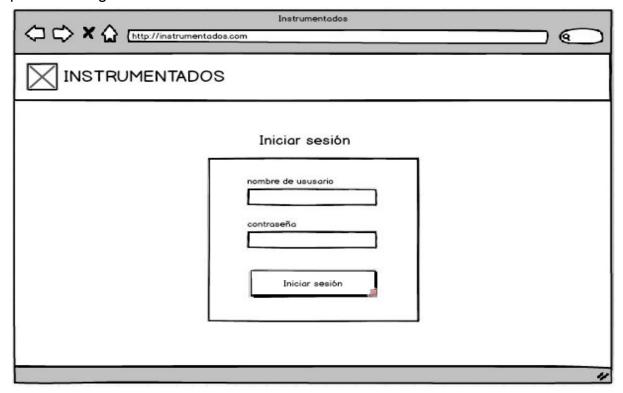


17. Como usuario, podré ingresar a la plataforma ingresando el nombre de usuario y contraseña.

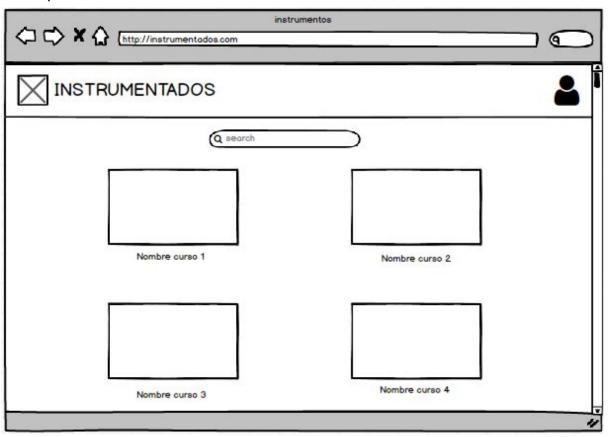
Empezamos en la landing page.



Luego de hacer clic en iniciar secion el programa nos llevará a una vista en la cual podremos loguearnos.



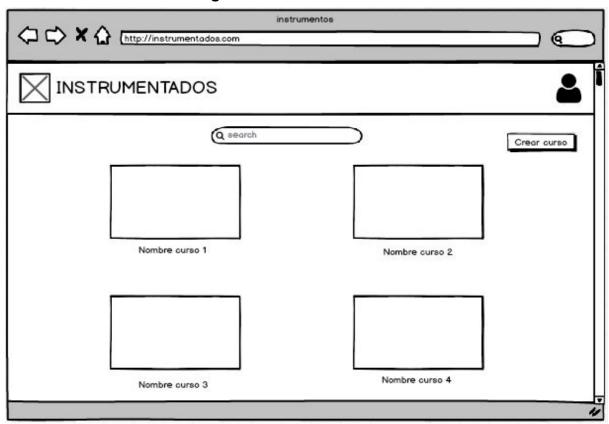
Luego de un inicio de sesión exitoso tendremos acceso a los diferentes contenidos de la aplicación.



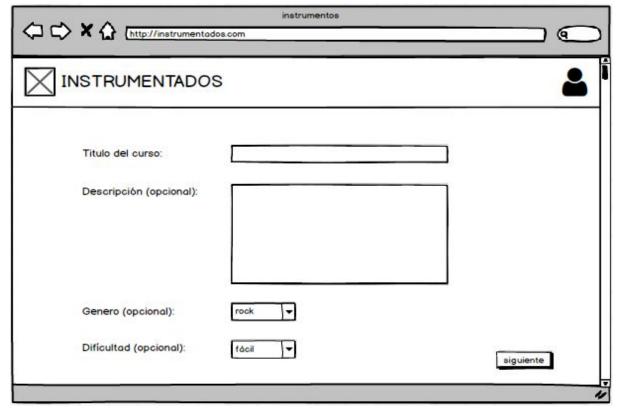
Si el usuario y/o contraseña son incorrectos se nos mostrará la siguiente página:



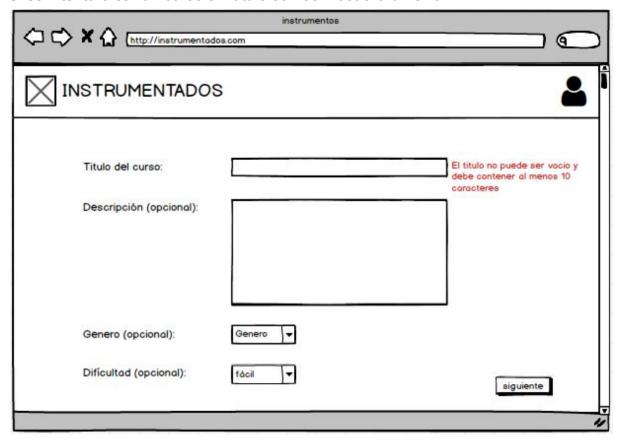
18. Como usuario, seré capaz de crear distintos cursos y administrarlos. Iniciamos en la ventana luego de iniciar secion.



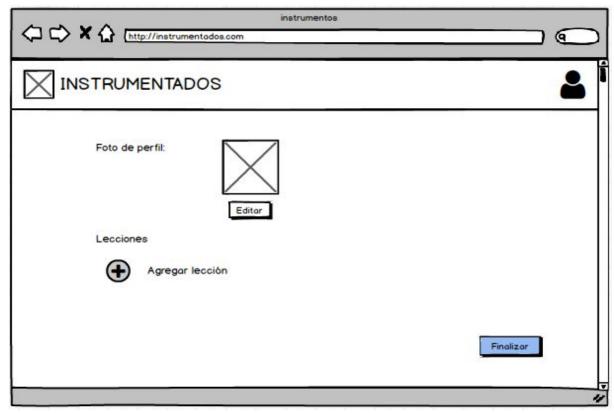
En la pantalla anterior vemos el botón crear curso, luego de presionarlos se nos redireccionará a la siguiente pantalla en la cual podemos crear un curso.



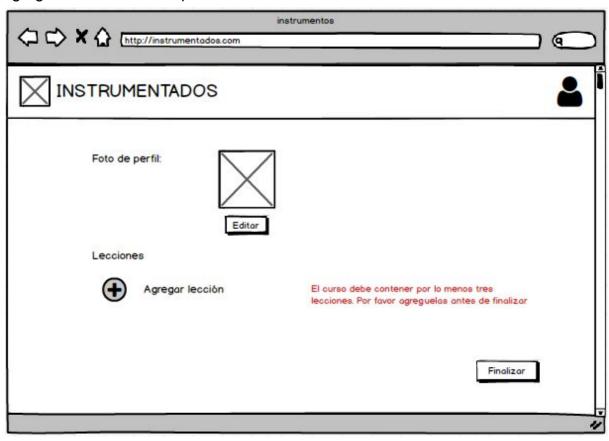
Si se intenta crear un curso sin título se nos mostrará un error.

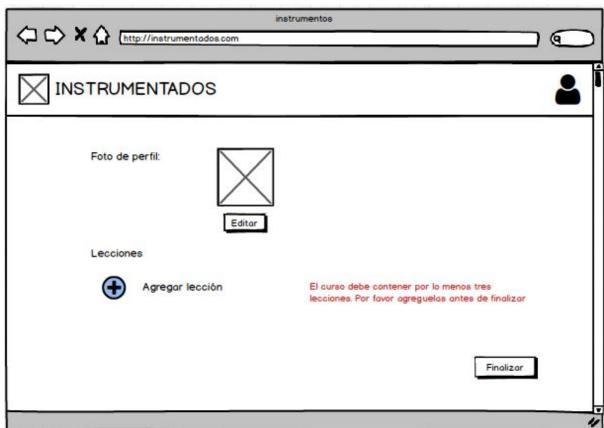


Luego de oprimir el botón siguiente veremos la siguiente pantalla.

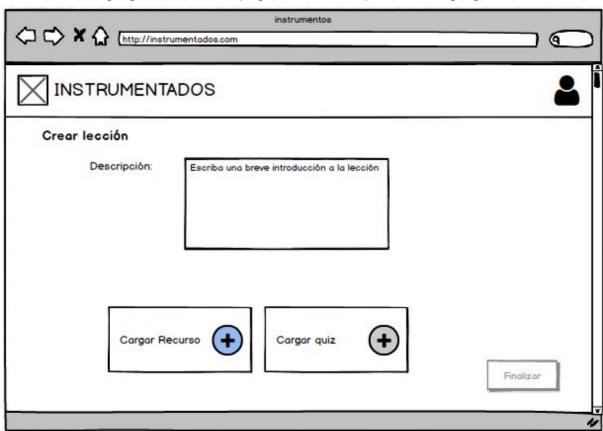


En esta debemos agregar como mínimo 3 lecciones para poder crear el curso. Si no agregamos lecciones no podremos finalizar la acción.

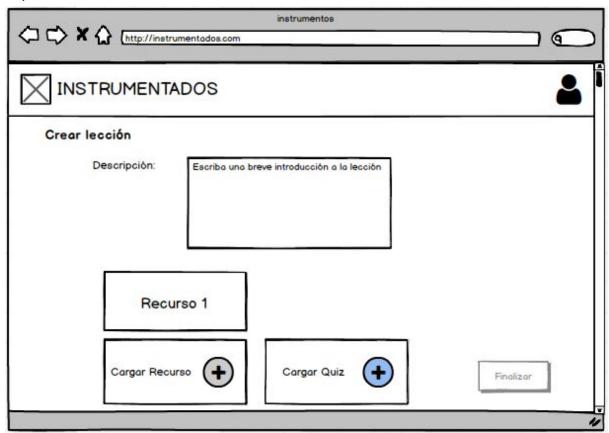




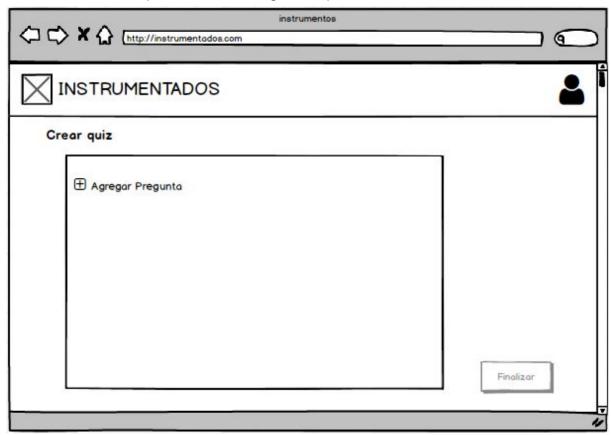
Al dar clic en agregar veremos la página en la cual podremos agregar una lección.



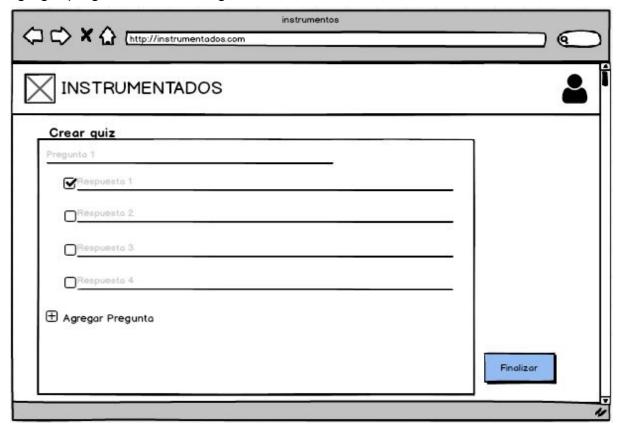
Al presionar en crear recurso este se creará.



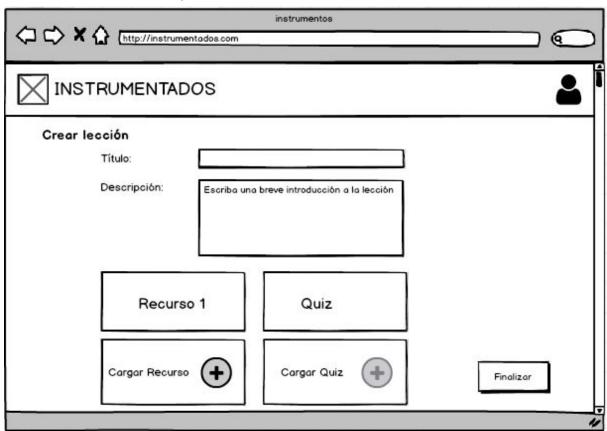
Al dar clic en crear quiz iremos a la siguiente pantalla.



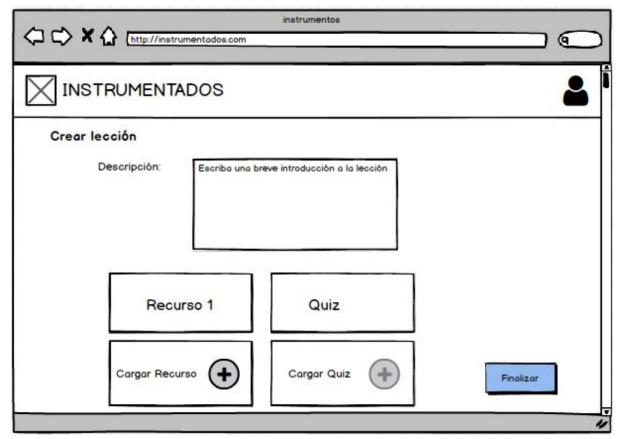
En la cual podremos agregar las preguntas y contenido necesario. Al dar clic en agregar pregunta iremos al lugar de creación de ellas.



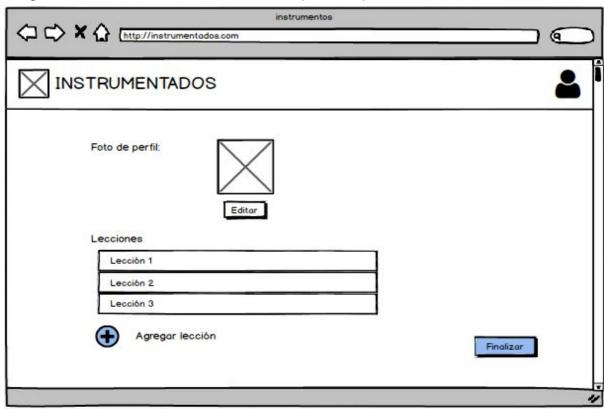
Al dar clic en finalizar el quiz estará creado.



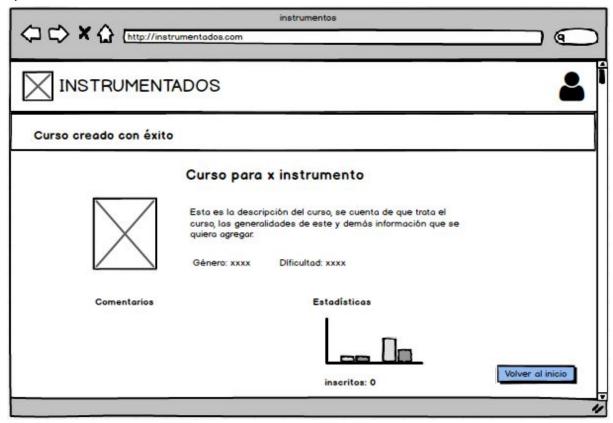
Luego de crear los recursos necesarios podremos finalizar.



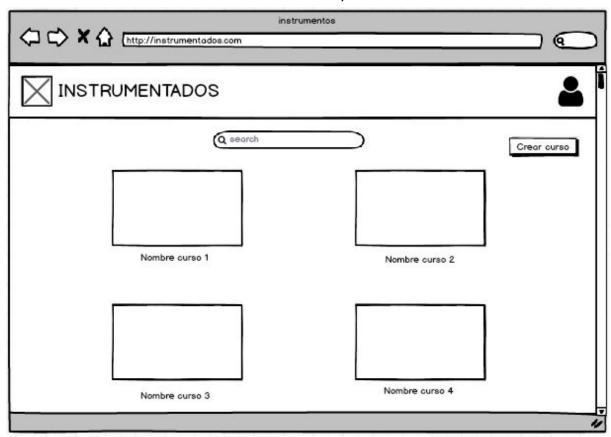
Luego de crear el mínimo de lecciones requeridas podremos finalizar.



Luego de finalizar la creación del curso se nos mostrará una página avisandonos si el curso fue creado exitosamente y en esta podremos volver al inicio de la aplicación.

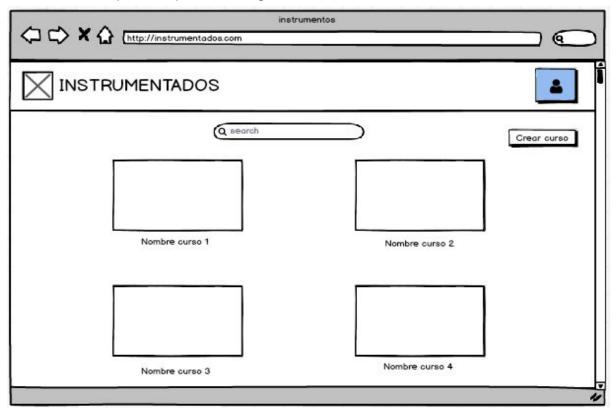


Y seremos redireccionados al inicio de nuestro perfil.

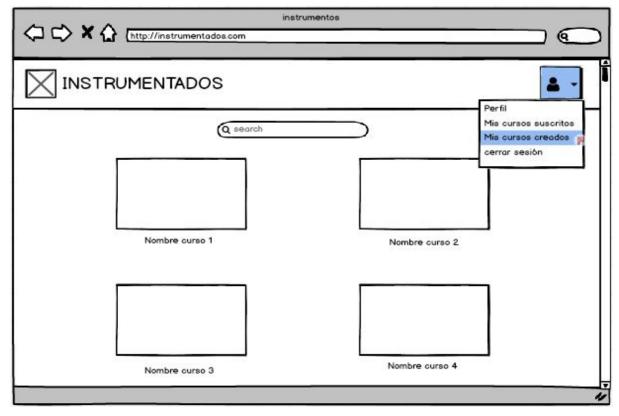


19. Como administrador de un curso tendré la capacidad de modificar mis cursos.

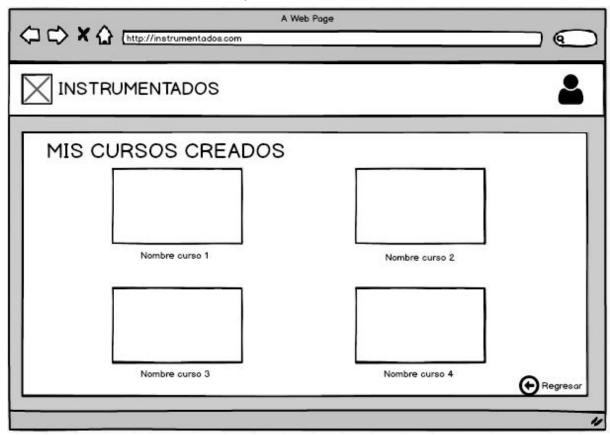
Iniciamos en la primera pantalla luego de un inicio de sesión correcto.



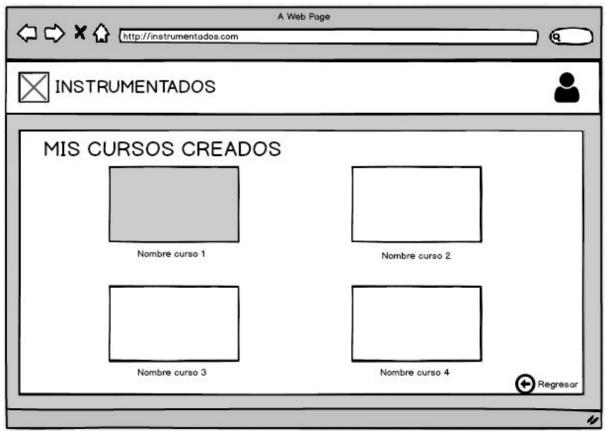
Al dar clic en el icono de perfil podremos ver varias opciones.



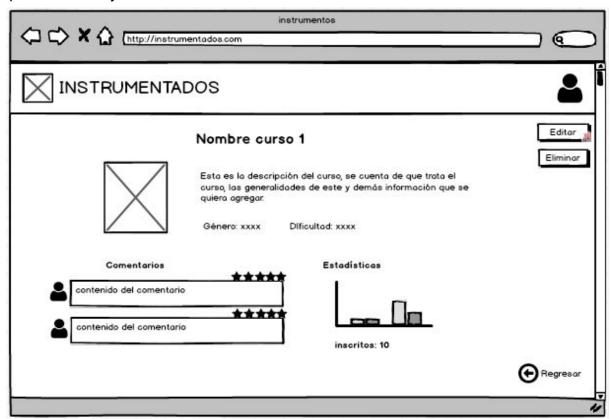
Al dar clic en mis cursos creados podremos ver estos.



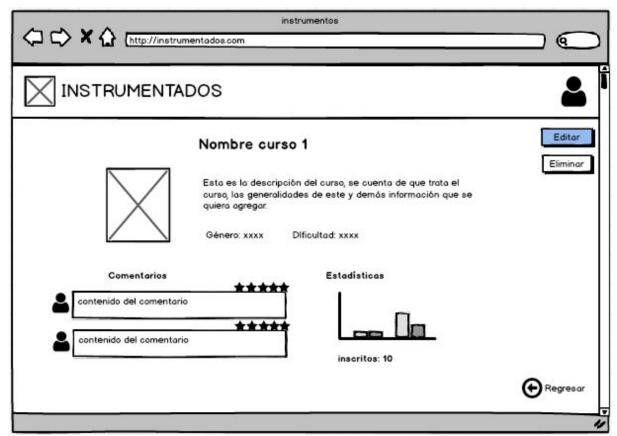
Podremos elegir uno de los cursos creados por nosotros.



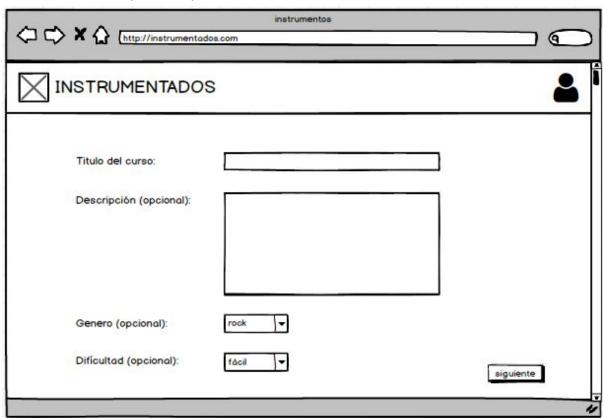
Al seleccionar uno de nuestros cursos podremos ver dicho curso con dos botones que son editar y eliminar.



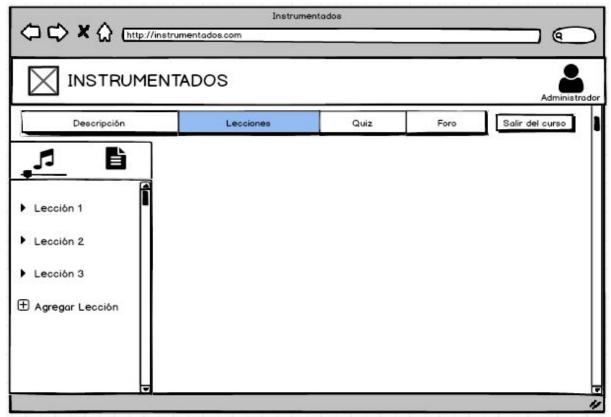
Al seleccionar editar.



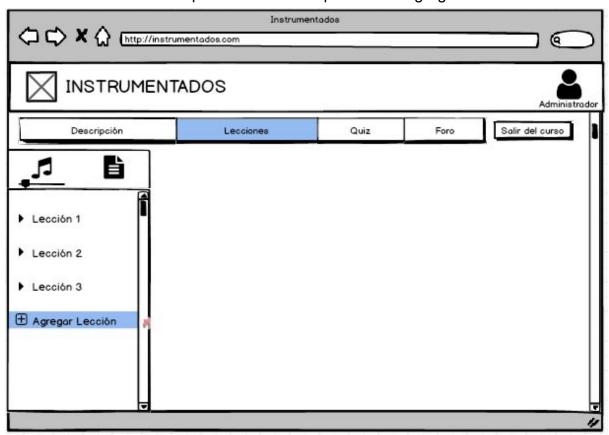
Podremose ver la pantalla para editar este.



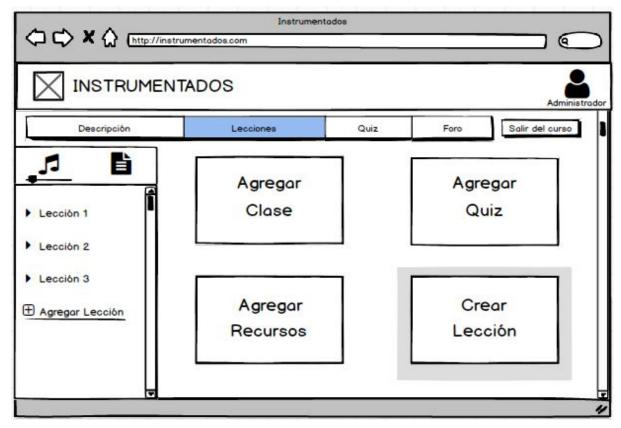
Al dar siguiente podremos ver una pantalla en la cual podremos editar la descripción, lecciones, quices y foro.



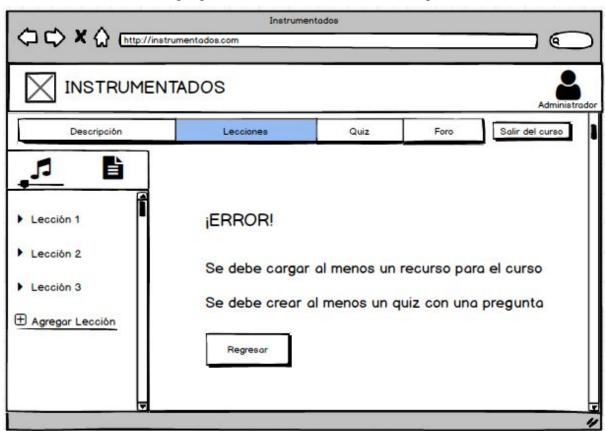
Una de las características presentes en esta pantalla es agregar lección.



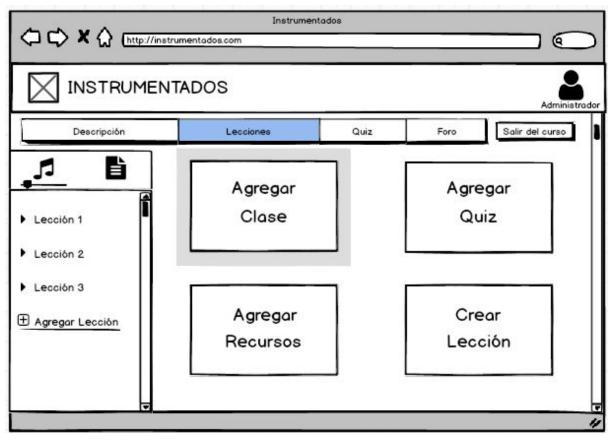
Al seleccionar agregar lección podemos ver una pantalla para agregar quices, clases, recursos o lecciones.



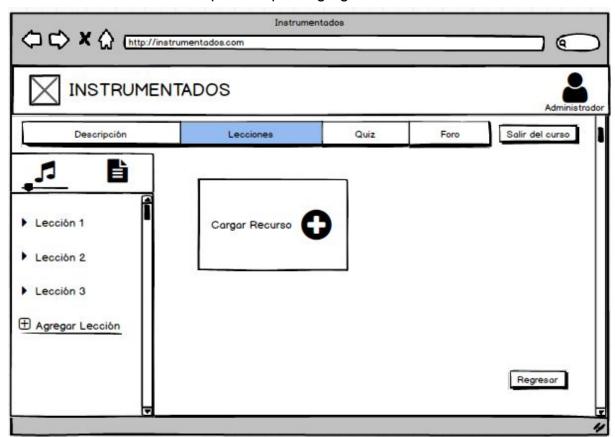
Si al crear un curso no agregamos lo mínimo necesario, se generará un error.



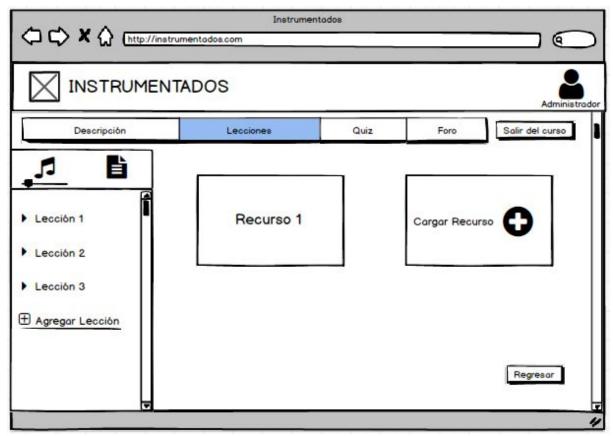
Al dar clic en agregar una clase.



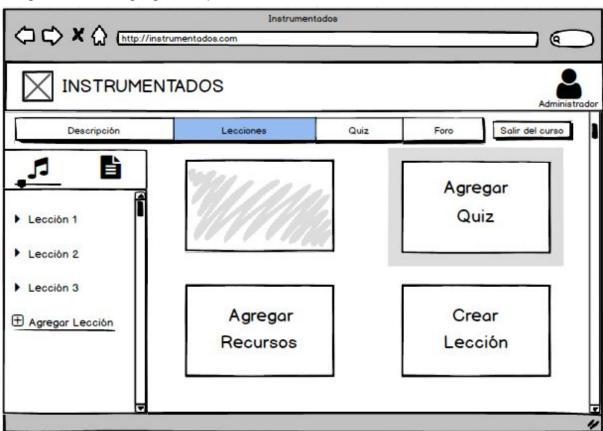
Se nos redireccionará a una pantalla para agregar los recursos deseados.



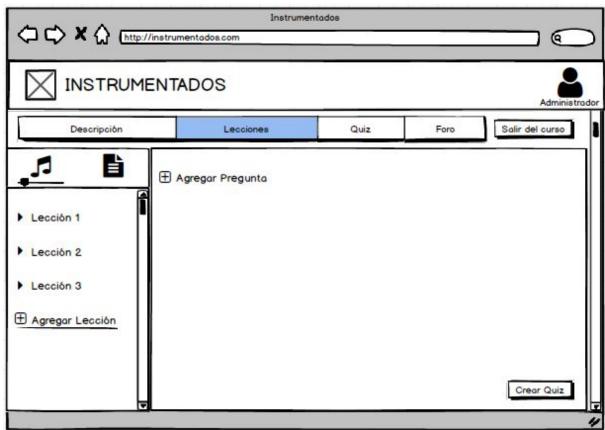
El recurso se creará.



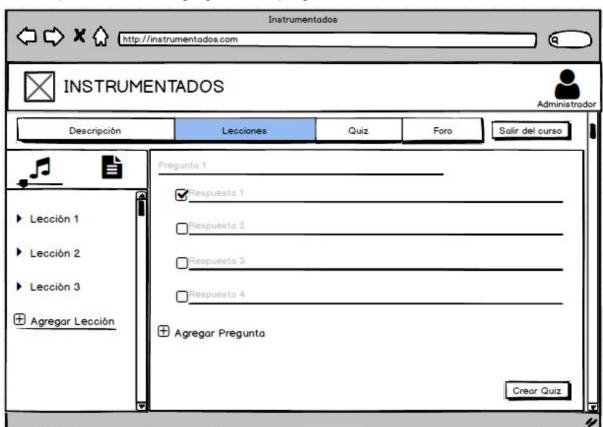
Luego debemos agregar un quiz.



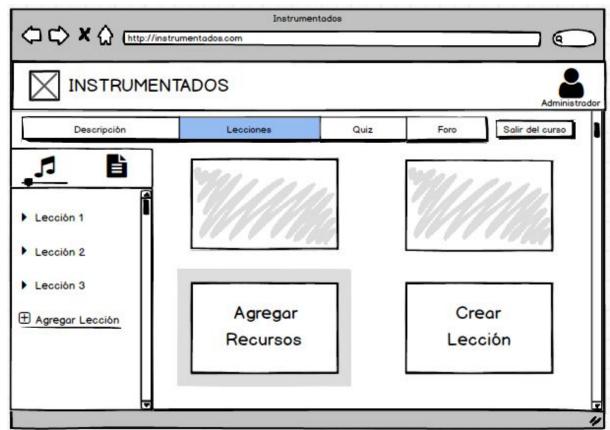
Al dar clic, aparecerá la pantalla para crear las preguntas.



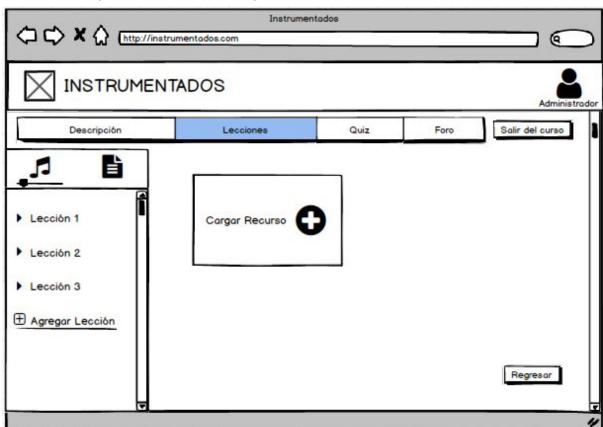
En esta pantalla iremos agregando las preguntas.



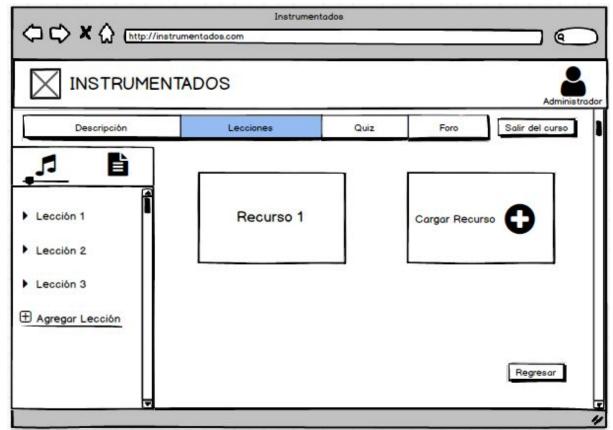
Si es necesario agregar algún recurso se podrá dar clic en esta función.



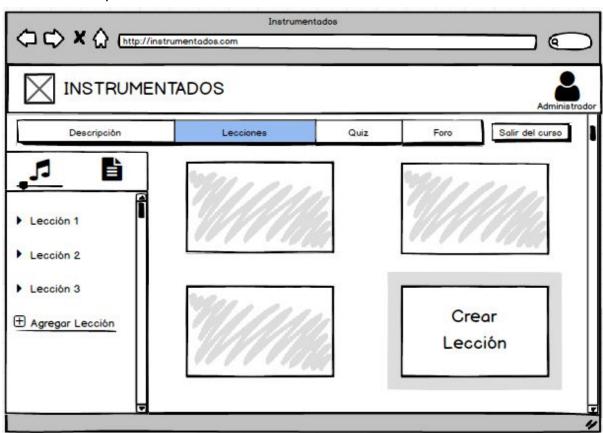
E iremos a la pantalla en la cual se puede crear.



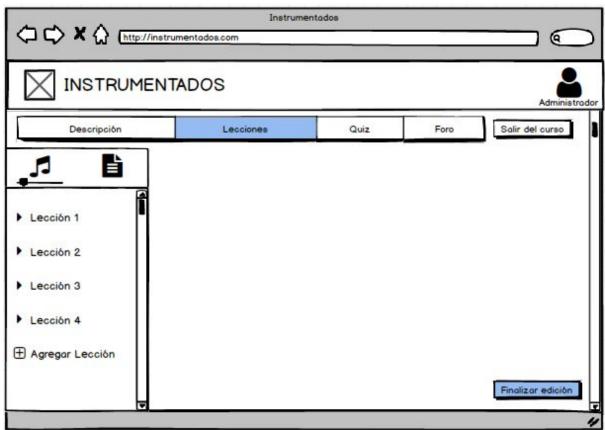
Al cargar los recursos estos se podrán ver en la pantalla de la lección.



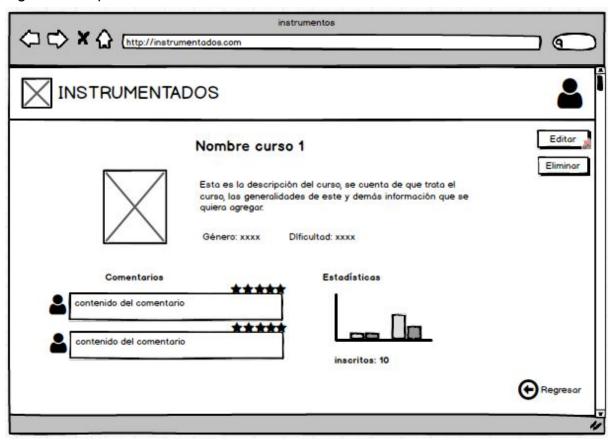
Finalmente se podrá crear o editar la lección.



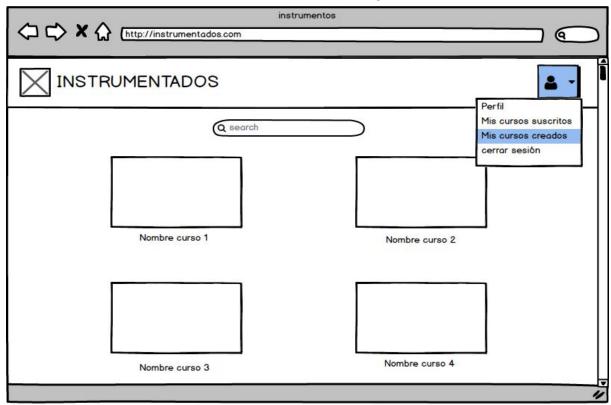
Como un último paso finalizamos el proceso para así validar los cambios.



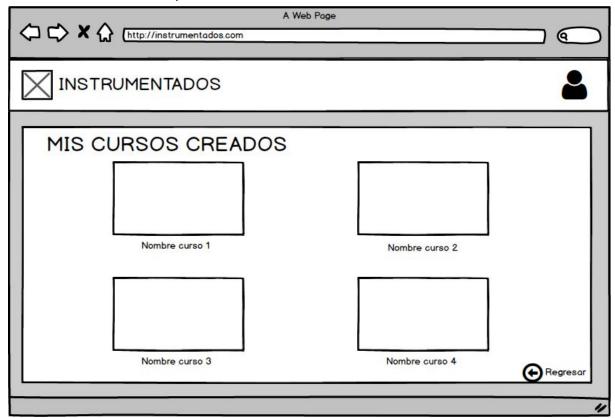
Luego de dar finalizar veremos la pantalla inicial del curso en la cual podremos regresar a la pantalla de mis cursos.



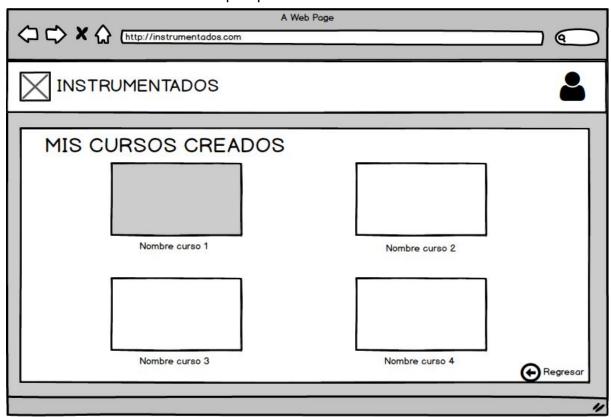
20. Como administrador de un curso tendré la capacidad de eliminar el curso.



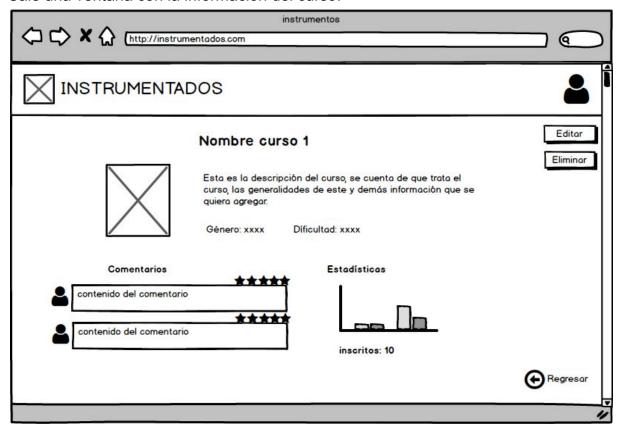
Al dar clic en "Mis cursos creados", el sistema mostrará la una ventana en donde están todos los cursos que el usuario ha creado.



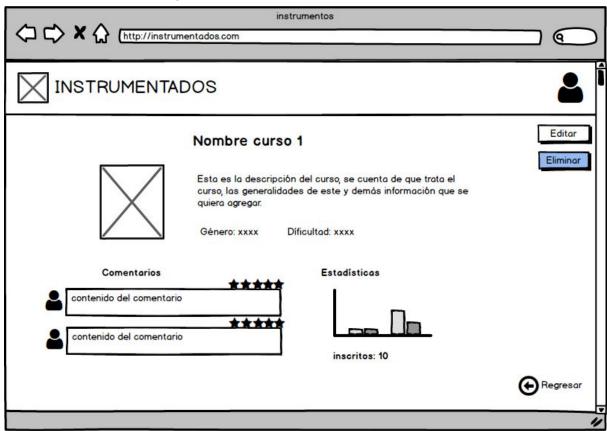
El usuario selecciona el curso que quiere eliminar.



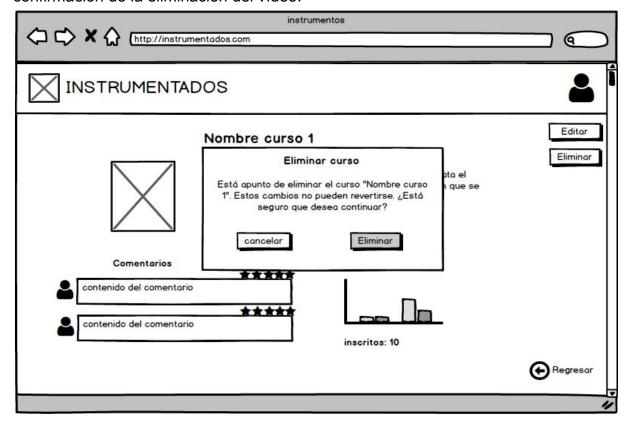
Sale una ventana con la información del curso.



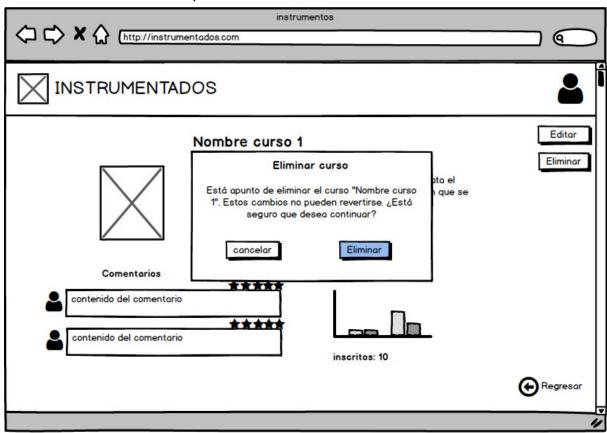
El usuario da clic en la opción "Eliminar"



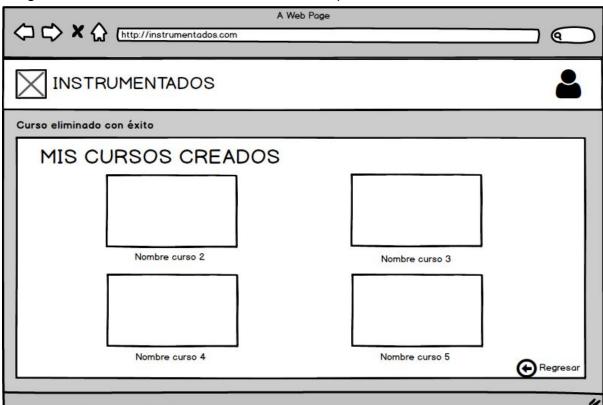
Al dar clic en la opción "Eliminar" saldrá una pantalla emergente para la confirmación de la eliminación del vídeo.



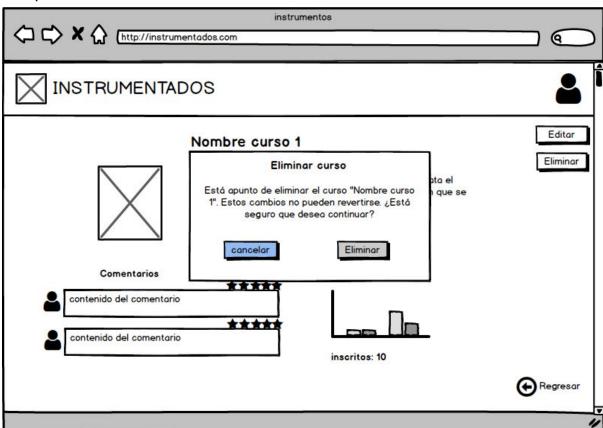
Si el usuario da clic en la opción "Eliminar", el curso será removido.



Luego el usuario volverá automáticamente a la pantalla de "Mis cursos creados"



Si por el contrario da clic en "Cancelar", entonces la ventana emergente desaparece.



La ventana emergente desaparece sin realizar cambios.

