

# Raport – Testy użyteczności oraz poprawki w interfejsie

## Cel:

Celem testów było sprawdzenie intuicyjności interfejsu oraz funkcjonalności aplikacji mobilnej do zarządzania zadaniami. Na podstawie obserwacji wprowadzono niezbędne poprawki w widokach i interakcjach, by zwiększyć użyteczność aplikacji.

**Liczba uczestników:** 5

**Czas trwania:** 30 minut

**Forma testu:** Interaktywne testowanie prototypu oraz finalnego wdrożenia SPA na komputerze i telefonie

## Zakres testowanych funkcji:

- Uruchamianie aplikacji po raz pierwszy, podawanie danych
- Dodawanie zadania (Pulpit + Lista zadań)
- Edycja zadania
- Usuwanie zadania
- Przełączanie widoków (Pulpit, Zadania Nadchodzące/Ukończone, Ustawienia)
- Obsługa kalendarza popup i wyboru daty
- Obsługa list rozwijanych priorytetów oraz ekranu startowego
- Filtrowanie zadań

## Zidentyfikowane problemy i poprawki:

Obszar interfejsu	Zgłoszony problem	Wprowadzone poprawki
Kalendarz popup	Kalendarz pokazywał się na starcie strony i miał błędy przy pierwszym renderowaniu	Ukryto kalendarz domyślnie, poprawiono render dni miesiąca
Formularz dodawania zadania	Brakowało resetowania pól po anulowaniu	Dodano czyszczenie formularza po kliknięciu „Anuluj” i „Zapisz”

Widok „Edytuj zadanie”	Dane zadania nie ładowały się do formularza	Naprawiono przekazywanie danych i ustawiono wartości domyślnie
Lista priorytetów	Zbyt mała ikona i nieczytelna lista	Powiększono ikonę strzałki, poprawiono widoczność kolorów
Zadania ukończone	Po zaznaczeniu checkboxa nie zmieniał się kolor priorytetu	Dodano automatyczną zmianę koloru na zielony (#22D337) dla ukończonych zadań
Brak zadań	Przy pustej liście nie było informacji	Dodano napis „Brak zadań”
Filtrowanie	Brak opcji filtrowania po dacie i priorytecie	Dodano filtrowanie zadań (od najbliższych, wg priorytetu)
Przycisk dodawania	Ikona „+” zbyt mała, nieczytelna na telefonie	Powiększono i przesunięto przycisk
Przycisk „Zapisz” i „Anuluj”	Niewłaściwe rozmieszczenie – jedno obok drugiego	Zmieniono układ na jedno pod drugim
Przycisk „Usuń”	Niezgodne z prototypem, zatłoczony ekran	Dostosowano do prototypu, umieszczono przyciski obok siebie, a „Anuluj” na dole

### **Dodatkowe sugestie:**

- Dodano autofocus na polu tytułu przy otwarciu formularza
- Dodano podświetlenie aktywnej zakładki nawigacji
- Uspójniono marginesy między widokami zgodnie z prototypem

### **Wnioski:**

Użytkownicy bez problemu potrafili nawigować między ekranami i dodawać zadania. Problemy dotyczyły głównie szczegółów wizualnych i formularzy. Wszystkie zidentyfikowane problemy zostały poprawione, dzięki czemu aplikacja zyskała na przejrzystości i intuicyjności.