Marco Alejandro Durán Pérez

| Número Telefónico: +573102340706 | Email: duranmarco96@gmail.com | LinkedIn: www.linkedin.com/in/maduran13

Resumen

- 5 años de experiencia en ingeniería de software donde se destaca: desarrollo en Java y Spring Boot; desarrollo de conceptos como APIs y microservicios; despliegue de soluciones nube AWS y Openshift, y finalmente uso de metodologías ágiles de desarrollo y sus herramientas como CI/CD, testing continuo, Kanban, DevSecOps, entre otros
- Experiencia en arquitecturas de TI orientadas a servicios y a eventos, en su mayoría con énfasis en los dominios financieros y educativos.
- Establecer objetivos para investigar y aprender sobre nuevas tecnologías y lenguajes de programación.
- Adaptación al cambio de manera positiva enfrentando nuevas necesidades del negocio, actuando a partir de la gestión de tareas y mente crítica basado en la experiencia y las tendencias del mercado.

Experiencia

Accenture, Colombia

Software Engineer – Senior Analyst

01/2021 - Present

- Crear microservicios de Java siguiendo el patrón de diseño "orquestador". Estos servicios se despliegan en los organizadores de contenedores RedHat Openshift y/o EKS. Los microservicios están enfocados a lograr un flujo de datos específico para diferentes dominios en una empresa financiera. Para lograr los flujos de datos, se utilizaron patrones de integración empresarial utilizando el framework basado en Java de integración Apache Camel y su exposición a partir de Aplicaciones Spring Boot.
- Experiencia con microservicios implementados en el clúster de Openshift y EKS utilizando las mejores prácticas como definiciones de secretos, escalamiento horizontal automático e integración con almacenes de certificados como Vault y Secrets Manager.
- Optimización del ciclo de desarrollo a partir del desarrollo de Plugins de Gradle en Java que permiten habilitar arquetipos de proyectos gradle. Los proyectos generados por el plugin siguen una arquitectura hexagonal para aislar el código de infraestructura del código de dominio y facilitar el mantenimiento de nuevos servicios.
- Desarrollo de extensión Azure DevOps para habilitar nuevas tareas en Pipelines. Las tareas habilitadas buscan validar algunas reglas de gobierno de TI como usar la configuración correcta de seguridad en Microservicios hechos con Java y Spring Boot. La extensión fue desarrollada con TypeScript y la biblioteca Azure Task NodeJS.

Universidad de los Andes

Backend Java Developer-Middleware Engineer

05/2018-01/2021

- Experiencia con Microservicios de integración desplegados en un ESB (Bus de servicios empresariales) JBoss Fuse. Esos servicios fueron creados con Java, Spring Boot y Apache Camel.
 La función principal de los desarrollos fue seguir el patrón de diseño "Data Service", el cual sirve de fachada para consultas a la Base de Datos Principal y exponerlas a través de endpoints API Restful.
- Operación de nuevo clúster de Kubernetes usando Azure Kubernetes Service donde se buscaba desplegar diferentes sitios web. Se Habilitaron métricas para el escalamiento vertical del cluster y asegurar la resiliencia de los nodos.
- Implementación de sistema de failover usando CloudFront y S3. Experiencia en manejo de instancias EC2 administradas donde se encontraba desplegado el sitio web principal de la universidad.

Certificaciones

- AWS Certified Solutions Architect Associate. Agosto 30, 2022 Agosto 30, 2025.
- AWS Certified Cloud Practitioner. Junio 02, 2021 Agosto 30, 2025.
- AWS Partner: Accreditation (Business). Abril 02, 2011.

Educación

Universidad de los Andes, Bogotá, Colombia

Ene 2021 - Dic 2022

Maestría en Ingeniería de Software

- Ser parte activa de un equipo de transformación digital de una organización, utilizando tecnologías de la industria 4.0 como IoT, tecnologías móviles, cloud (AWS y GCP) y microservicios.
- Construir equipos de software multifunción con prácticas de DevOps (development and operations).
- Construir herramientas para automatizar tareas en el proceso de desarrollo de software como automatización de pruebas, despliegues, generación de código y documentación, entre otras.
- Estudio de principios de arquitectura de TI, patrones de diseño y la metodologías vanguardistas para la generación de producto altamente cualificado como SOLID, GoF, Design Thinking, TDD, DDD, BDD, Canary deployments, y otros conceptos relevantes.
- Estudio basado en creación de proyectos utilizando varios lenguajes de programación y/o herramientas cloud como CodeDeploy, CodePipeline, Java, S3, EC2, Typescript, Nest.JS, Istio, ASG, AWS Elastic LoadBalancers, Terraform y CloudFormation.
- GPA 4.43

Universidad de los Andes, Bogotá, Colombia

Ene 2014 – Mar 2018

Pregrado en Ingeniería Electrónica

• GPA 4.05

Habilidades Técnicas

• **Software**: Java, Kubernetes, Spring Boot, Docker, AWS, Flask, Javascript, Typescript, Azure DevOps, Git, BDD, TDD, SOLID, GoF, SQL, Cucumber, JMeter, Scrum, Kanban, Camel.

Reconocimientos

- "Implementación e innovación en la creación de portal de autoservicio para 'A2P' (Autenticación en 2 pasos)". Dic 2019.
- "Más allá del Deber". Abril 2020.