

Ferney David Ruiz Padilla

Backend Developer

Contacto

Tunja - Boyacá
Colombia

+57 3002876907
fdavidruiz7@gmail.com

NACIONALIDAD
Colombiana

LinkedIn

Habilidades

SQL Server
Oracle PL-SQL
Java – POO
Spring Boot
Spring Framework
Spring Webflux
Hibernate + JPA
REST API
RabbitMQ
Maven
Gradle
GCP
Azure
SOLID
Patrones Diseño
Git
Docker
MongoDB
Apex Oracle
Ingles B1

Perfil

Backend Developer con más de 6 años de experiencia en proyectos de software. Enfocado en desarrollar aplicaciones dinámicas y escalables por medio de microservicios robustos API RESTful, sólidos conocimientos en Bases de datos SQL-Server, Oracle PL/SQL, MySQL; lenguajes de programación: Java (Spring Boot), C#(.Net).

Profesional altamente comprometido con el trabajo en equipo, con un enfoque colaborativo que fomenta el logro de objetivos comunes. Destacado por la capacidad para facilitar una comunicación abierta que fortalece la cohesión y el desempeño del equipo.

Experiencia Laboral

Sofka Technologies – Backend Developer

ENERO 2022 — ABRIL 2024

Participé en el desarrollo y mantenimiento de una plataforma para gestión de seguros médicos. El proyecto se basaba por un lado en una arquitectura hexagonal utilizando Spring Webflux, permitiendo la optimización ante altas peticiones al servidor, además se implementó la aplicación base en la plataforma Lowcode Apex Oracle.

Responsabilidades

1. Desarrollo de Microservicios:

- Diseñé y desarrollé microservicios en Spring Boot, asegurando la modularidad y escalabilidad del Sistema. Implementé API RESTful utilizando Spring WebFlux
- Implementé mecanismos de comunicación entre microservicios utilizando RabbitMQ, optimizando la entrega de mensaje y mejorando la resiliencia del sistema.

2. Modelado y Optimización de Base de Datos:

- Modelé y optimicé bases de datos en Oracle, asegurando la integridad y el rendimiento de los datos mediante el uso de índices.
- Desarrolé procedimientos almacenados complejo y lógica de negocio en PL/SQL para operaciones críticas del sistema.

3. Testing Automatizado:

- Diseñé y ejecuté pruebas unitarias utilizando Junit y Mockito para garantizar la calidad del código. Cubrí el código crítico de los microservicios con pruebas, alcanzando un 90% de cobertura.

4. CI/CD - Code Quality and Monitoring:

- Compilar código, ejecutar pruebas unitarias, realizar un análisis de calidad de código con SonarQube, desplegar la aplicación en diferentes ambientes (dev, QA, prod)

5. Scrum:

- Participé activamente en reuniones diarias con el equipo Scrum, asegurase una comunicación fluida y el cumplimiento de los plazos. Colaboré estrechamente con los equipos QA para las pruebas requeridas y el despliegue a producción.
- Contribuí a la definición de historias de usuario y tareas técnicas, asegurase que los requisitos estuvieran alineados con las capacidades del equipo.

Grupo Cinte – Backend Developer

SEPTIEMBRE 2021 — DICIEMBRE 2021

Participé en el desarrollo y despliegue de una plataforma modular de seguros de vehículos, basada en arquitectura microservicios. La aplicación está construida utilizando Java y Spring Boot, con PostgreSQL como sistema de base de datos, gestionada mediante Hibernate y JPA para el mapeo y la persistencia de datos. Uso de Liferay como servidor de despliegue.

Responsabilidades

1. Desarrollo de Microservicios:

- Diseñé y desarrollé microservicios en Spring Boot que interactuaban con diferentes módulos de la plataforma, asegurando la modularidad y escalabilidad del Sistema.

2. Persistencia de Datos:

- Implementé el mapeo objeto-relacional (ORM) utilizando Hibernate y JPA para gestionar las interacciones con la base de datos de manera eficiente. Diseñé entidades y repositorios, y optimicé operaciones CRUD

3. Despliegue:

- Utilicé Liferay como servidor de despliegue para gestionar y organizar los microservicios en un empaquetado WAR-Java. Trabajé en la integración de los microservicios con los módulos de Liferay, asegurando que cada servicio estuviera correctamente implementado.

GrupoDot – Backend Developer

MARZO 2021 — AGOSTO 2021

Trabajé en el desarrollo de una aplicación web para una agencia telefónica, diseñada para mantener los clientes activos. El proyecto se basaba en una arquitectura de microservicios construida en Spring Boot para la lógica de negocio y MySQL como sistema de almacenamiento. Además del diseño de formularios web dinámicos utilizando HTML, Bootstrap y JavaScript para la creación de interfaces de usuario responsivas que se comunicaban con los microservicios backend.

Responsabilidades

1. Desarrollo de Microservicios:

- Implementé microservicios modulares en Java y Springboot, encargados de manejar diversas funcionalidades como obtener los datos de contacto de los clientes.
- Utilicé REST APIs para la comunicación entre microservicios y el frontend, garantizando una arquitectura desacoplada y escalable.

2. Persistencia de Datos:

- Uso JPA para realizar consultas a la Base de Datos

3. Despliegue en Google Cloud Platform (GCP):

- Despliegue de los microservicios con GCP, utilizando Maven para contenedor directo al servidor.

4. Creación de Interfaces Web:

- Diseñé y desarrollé formularios responsivos utilizando HTML, Bootstrap y JavaScript, asegurando que las interfaces fueran accesibles y adaptables a dispositivos móviles y de escritorio
- Realicé Validaciones de datos tanto del lado del cliente como del lado servidor, asegurando la consistencia y fiabilidad de las operaciones.

Creaciones Digitales– Backend Developer

NOVIEMBRE 2019 — MARZO 2021

Desarrollé una aplicación integral para la seguridad predial de terrenos, que incluyó una aplicación web, una aplicación móvil junto con un servicio para la captura y gestión de datos en tiempo real. El objetivo del proyecto era mejorar la seguridad y gestión de terrenos mediante la captura de datos en tiempo real, el análisis de datos y la generación de reportes detallados.

Responsabilidades

- Implementé una aplicación web utilizando VB.Net para proporcionar una interfaz de usuario intuitiva donde los administradores y usuarios pudieran acceder a los datos de los terrenos, gestionar la seguridad y visualizar los informes.
- Creé una aplicación móvil con Xamarin y C# que incluía funcionalidades como la captura de las dimensiones del terreno en tiempo real.
- Implementé la generación de reportes en formato PDF utilizando una librería especializada. Estos reportes contenían información detallada sobre los terrenos.

Educación

Ingeniería en Sistemas – UNAD

AGOSTO 2020 — DICIEMBRE 2024

Análisis y Desarrollo de Sistemas de Información – SENA

JULIO 2016 — AGOSTO 2018