

INSTITUTO SUPERIOR DE ENGENHARIA DE LISBOA

Licenciatura Informática e de Computadores

Laboratório de Informática e de Computadores

Trabalho Prático

Classe Keyboard

Abril de 2009

OBJECTIVO

Usando o sistema didáctico SD_USB_PORT e o módulo descodificador de teclado, implemente os métodos da classe Keyboard e faça o programa teste que escreva no LCD as teclas que foram premidas.

As saídas do descodificador do teclado devem ficar ligados da seguinte forma:

K0..K3 – bits I0..I3 do *input port*
K_Val – bit I6 do *input port*

O ficheiro [Keyboard.java](#) com os métodos por implementar pode ser carregado na página de LIC.

O programa de teste deve terminar quando for premida a tecla “F” e deve apagar o LCD quando for premida a tecla “A”.