

# Sliding Puzzle

## **Csapattagok**

Dankó Dezső – RV13D2

Mózes Dániel – II4SLT

Sinka-Pálinkás Gabriella Beatrix – YA8BAJ

Velner Andrea Beatrix – JH14YL

## **Játék leírás**

A játék pályája egy 6x6 egység méretű tábla, melyet egy fal vesz körül. A falon egy 1 egység széles kijárat található. A játék célja, hogy a célobjektumot kijuttassuk ezen a kijáraton.

A pályán különböző méretű objektumok találhatóak (2x1, 3x1). Az objektumok elhelyezkedhetnek vertikálisan és horizontálisan is. Egy objektumot mindig csak az 1 egység széles oldala irányába lehet mozgatni. Az objektumokat nem lehet elforgatni, egymásra- vagy a falra húzni.

A cél objektumra ugyanolyan mozgatási szabályok érvényesek, mint a többire. Pozícióját tekintve úgy van elhelyezve a pályán, hogy a kijáratba bele lehessen húzni. A kijuttatását a többi objektum akadályozza.

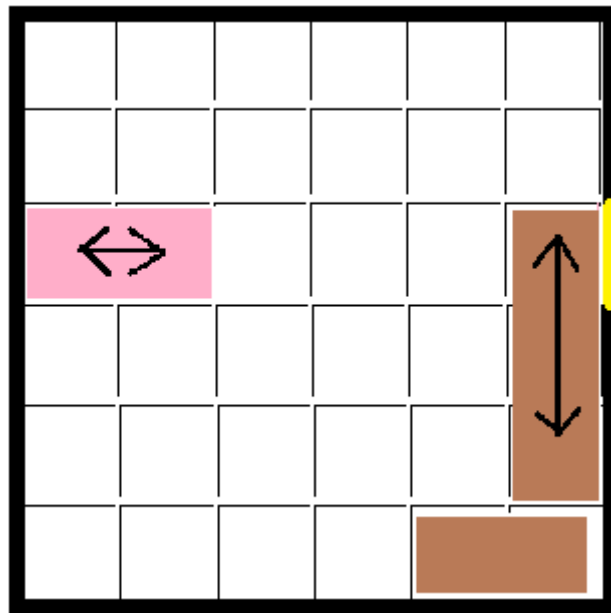
A játék tartalmazza, hogy a felhasználó az adott pályán eddig hány lépést tett meg, illetve egy optimális lépésszámot is talál, mely a feladat megoldásához szükséges legrövidebb út száma.

A pálya bármikor újra kezdhető, továbbá az utolsó lépés visszavonására is van lehetőség. Ha esetleg elakadtunk, segítség is kérhető.

A játékból bármikor ki- és bejelentkezhethetünk, tárolja, hogy melyik pályát fejeztük be korábban, illetve, hogy az egyes pályákat hány lépéssel sikerült teljesítenünk.

Támogatott OS verzió: Android 5.0 - Lollipop

## **A játék előzetes tervezete**



## A játék drótváza

