

گروه : هومان هنرور، سرور رکنی پور، محمد متین مطمئن اصفهانی

معرفی:

این برنامه یک سیستم سفارش و تحویل غذا به صورت آنلاین است که در اختیار مشتری قرار می‌گیرد و دیگر نیازی به مراجعه حضوری در رستوران و سفارش دادن نیست. به عبارت دیگر، در این برنامه فقط آیتم‌ها و منوی یک رستوران به نمایش کاربران قرار می‌گیرد و می‌توان گفت تا حدودی این برنامه اختصاصی برای یک رستوران است و فقط یک رستوران در آن دخیل است.

با استفاده از این برنامه، کاربر دیگر نیازی به مراجعه حضوری یا تماس تلفنی با رستوران ندارد و در هر زمان و هر مکانی می‌تواند منو را مشاهده و سفارش خود را ثبت کند. همچنین برای صاحبان رستوران، علاوه بر جلب مشتری و ایجاد رضایت مشتریان، با ارائه یک اپلیکیشن و منوی آنلاین، امکان انجام تغییرات در منوی غذایی به راحتی فراهم می‌شود و دسته‌بندی و نظارت دقیق‌تر بر سفارشات امکان‌پذیر است.

ویژگی های اصلی :

1. **Login-sign in** : ورود و خروج کاربر به سیستم از طریق ایمیل و رمز عبور امکان پذیر است و بدون وارد شدن به سیستم از طریق رمز عبور و ایمیل نمیتواند از ویژگی های برنامه استفاده کند.
2. **Forgot pass** : فراموشی رمز عبور و ارسال رمز یکبار مصرف به ایمیل کاربر
3. **Add to favourite** : اضافه کردن غذا های مورد علاقه به لیست علاقه مندی ها توسط آیکون قلب
4. **Update profile** : تغییر دادن مشخصات اکانت شخصی برای کاربر
5. **Payment methode** : امکان پرداخت هزینه به دو صورت آنلاین یا شخصی در فروشگاه
6. **Cart & ordering** : قابلیت اضافه و کم کردن آیتم های غذا به سبد خرید و ثبت نهایی سبد

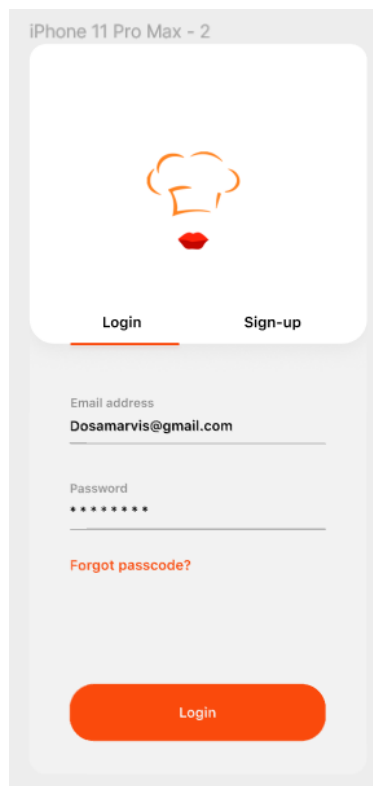
خرید

رابط کاربری:

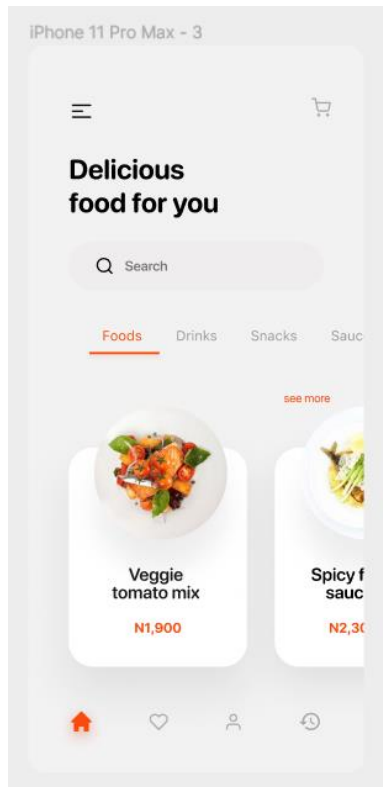
همانطور که در شکل 1 قابل مشاهده است، کاربر برای ورود به سیستم با این صفحه روبرو می‌شود که بیشتر شبیه به صفحات 'sign-in' و 'login' است. با ورود اطلاعات به درستی، کاربر به صفحه اصلی برنامه

که در شکل 2 نشان داده شده است، هدایت می‌شود. این صفحه نشان‌دهنده منوی رستوران است که شامل دسته‌بندی‌های دلخواه برای آیتم‌های رستوران می‌باشد. دسترسی کاربر در صفحه اصلی به بخش‌های مورد علاقه، پروفایل، تاریخچه (که در پایین صفحه قرار دارد) و منوی تنظیمات برنامه (که در بالا سمت چپ قرار دارد) فراهم شده است. با کلیک بر روی هر غذا، صفحه‌ای جدید که توضیحات آن غذا را نمایش می‌دهد، باز می‌شود که در شکل 3 مشاهده می‌شود. لینک طراحی کاربری:

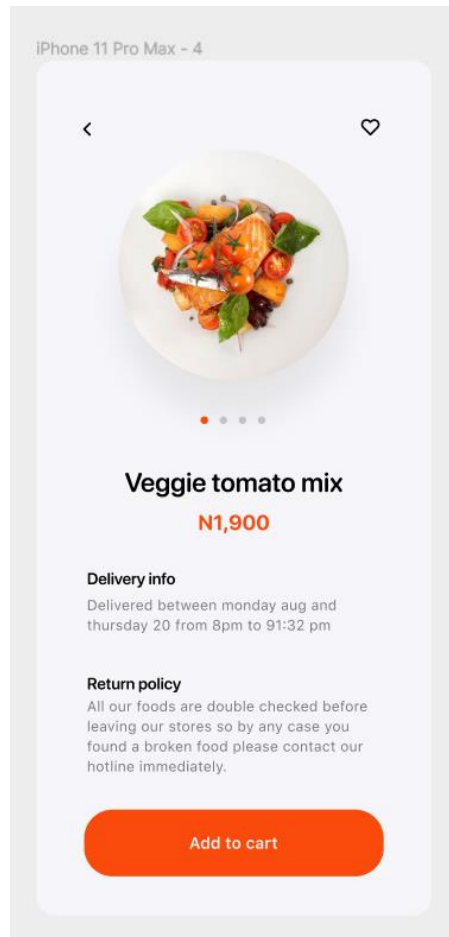
[https://www.figma.com/file/cP2Qswp1JrbFJO40KoPIbF/Food-delivery-app-Ui-kit-\(Community\)-\(Copy\)?type=design&node-id=3521-4&mode=design&t=E9NSY52XHxXlnHiT-o](https://www.figma.com/file/cP2Qswp1JrbFJO40KoPIbF/Food-delivery-app-Ui-kit-(Community)-(Copy)?type=design&node-id=3521-4&mode=design&t=E9NSY52XHxXlnHiT-o)



شکل(1): صفحه ورود به برنامه توسط ایمیل و رمز عبور و دکمه forgot passcode برای فراموشی رمز عبور



شکل(2): صفحه اصلی برنامه شامل منو رستوران در دسته بندی دلخواه غذا ها و دکمه های پایین که شامل علاقه مندی ها، پروفایل و تاریخچه سفارش های کاربر است.



شکل(3): با کلیک کردن بر روی غذا توضیحات غذا بعلاوه عکس در چندصفحه قابل نمایش است که بالا سمت چپ یک دکمه برگشت، بالا سمت راست دکمه ای برای اضافه کردن به علاقه مندی ها و دکمه پایین برای اضافه کردن غذا به سبد خرید است.

استک فنی:

در این پروژه از تکنولوژی هایی نظیر `jetpack composer`، `android material design`، `sql` و `room`، استفاده میکنیم که هر کدام آنها به اختصار توضیح داده شده اند.

`Jetpack composer`: شما می توانید رابط های کاربری پویا، واکنش گرا و قابل انعطافی را ایجاد کنید. این کتابخانه قابلیت هایی مانند توسعه مستقیم و پویای `UI`، توزیع خودکار و برخوردهای کاربری توسط `Kotlin` را فراهم می کند.

`Material design`: متریل دیزاین امکان طراحی رابط کاربری با گرافیک خیره کننده و انیمیشن های جذاب را ارائه می دهد تا بتوانید به کمک آن یک تجربه بصری و زیبا خلق کنید.

Room : Room یک (ORM) object relational mapper برای پایگاه داده SQLite در اندروید و

بخشی از کامپوننت‌های معماری است که توسط گوگل منتشر شده است. در هسته آن، تمامی کدهایی که در رابطه با Room می‌نویسید در نهایت به کد SQLite تبدیل می‌شوند.

Android : اندروید یک سیستم عامل برای گوشی‌های هوشمند است و بسیاری از ابزارها و کتابخانه‌های مفیدی در برنامه نویسی به ما ارائه می‌دهد.

معیارهای ارزیابی:

این برنامه، زیرا مشتریان را به اندازه‌ای مجبور به نصب آن می‌کند که از طریق فروشگاه اعلام می‌شود، امکان ارزیابی میزان رضایت و پیشرفت برنامه از طریق تعداد نصب و دانلود آن وجود ندارد. با این حال، با توجه به اینکه نتیجه نهایی به سفارش‌های اصلی رستوران منجر می‌شود، می‌توان با مقایسه تعداد سفارش‌های آنلاین و سفارش‌های حضوری بدون استفاده از اپلیکیشن، میزان استقبال از این برنامه را ارزیابی کرد.

مسیر توسعه:

با پیشرفت و رونق برنامه در آینده، رویدادهای جدیدی مانند تخفیف‌ها و گزینه‌های جدید با مناسبت‌های مختلف به برنامه افزوده خواهد شد. همچنین، نظارت بر فرآیند انجام سفارش مانند "در حال آماده‌سازی" و "در دست پیک" و ... اضافه خواهد شد. به منظور سهولت بیشتر استفاده مشتریان دائمی و همیشگی، کیف پول‌هایی به برنامه افزوده خواهند شد، به نحوی که کاربر با شارژ یک‌باره آن، از پرداخت‌های مکرر جلوگیری نماید.