

Universidad de Buenos Aires Facultad de Ingeniería

Trabajo Profesional

Gestor de Costos en Recursos Humanos

Informe de Avances Iteración N°4 (Final)

Alumno: Miguel Angel Torres

Padrón: 91396

Tutor: Lic. Arturo Servetto

Resultados Generales de la Iteración

Se ha finalizado la cuarta y ultima iteración de este proyecto, cumpliendo con todos los objetivos, implementando la seguridad de todo el sistema, el modulo de notificaciones por e-mail y el plan de despliegue de la aplicación.

Las tareas para esta iteración se lograron cumplir en el esfuerzo estimado, aunque hubieron tareas que se realizaron con alguno desfasaje, este fue mínimo y en la estimación total del sprint se logro equilibrar la carga de estos desfasajes con las horas estimadas.

Uno de los inconvenientes encontrados para el transcurso de esta iteración, se debió a que se realizaron cambios en las dependencias utilizadas por el front-end, ya que fueron actualizadas en sus repositorios oficiales, quedando deprecadas las versiones hasta el momento utilizadas. Lo que llevo a que la implementación de la nueva funcionalidad que se desarrollaría en esta iteración necesitara de utilizar las ultimas versiones de estas dependencias. Este cambio de versiones de las dependencias utilizadas produjo nuevos defectos en la aplicación que debieron ser corregidos de inmediato ya que no permitían continuar con el flujo normal de desarrollo planeado para esta iteración.

Como se menciono se desarrollo la seguridad completa de la aplicación, consistiendo en esta en la utilización y configuración del estándar de seguridad OAuth en su versión 2.0, mediante un implementación del mismo perteneciente al framework de *Spring Security*. Lo que conllevo a la implementación de un esquema de usuarios con diferentes roles dentro de la aplicación.

El modulo de notificaciones vía e-mail desarrollado consiste en el envió de alertas , informando, los empleados que tienen una actualización de salario pendiente para el corriente mes donde transcurra el envió del e-mail. Estas alertas solo serán recibidas por aquellos usuarios que poseen el Rol que indique que están suscriptos a recibir notificaciones, pudiendo ademas estos mismos usuarios, definir si reciben o no dichas alertas.

Durante el transcurso de la iteración se realizaron un total de 3 (tres) reuniones con el **Product Owner**, para tratar y definir cuestiones de seguridad, definir perfiles de usuarios y de que manera se visualizarían las notificaciones recibidas por e-mail. Todas las reuniones han sido satisfactorias, lográndose clarificar detalles importantes.

Se realizo una demostración final del proyecto terminada al **Product Owner**, estando conforme con resultados del sistema desarrollado.

Detalle de las tareas

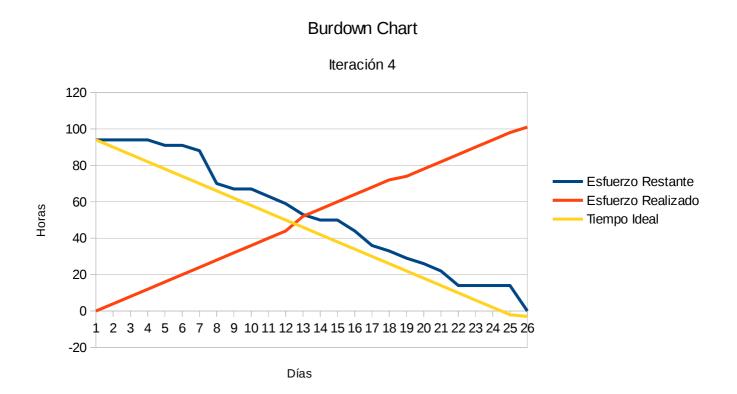
A continuación se detallan las tareas correspondientes al sprint terminado, con el esfuerzo realizado para cada una de ellas en horas.

Tareas	Estado	Horas	HR	НС
Modulo de Reportes				
4.1 Módulo de Notif caciones vía Email	Listo	•		
4.1.1 .Investigación de procesos batch en framework	Listo	6	2	4
4.1.2 - Implementación de proceso batch	Listo	6	1	5
4.1.3 - Creación de tablas Usuarios	Listo	3	0	4
4.1.4 - Implementación de Servicios Rest	Listo	3	0	6
4.1.5 - Creación de Controllers	Listo	3	0	5
4.1.6 -Test unitarios	Listo	3	0	3
4.1.7 -Test integración	Listo	5	2	3
4.2 Pantalla de conf guración de E-mails (Frontend)	Listo			
4.2.1 -Diseño de Pantalla	Listo	3	1	2
4.2.2 -Maquetado HTML	Listo	4	1	3
4.2.3 - Creación/Reutilización de Directivas AngularJS	Listo	3	0	3
4.2.4 - Implementación de Controllers	Listo	4	0	4
4.2.5 - Creación y utilización de servicios REST	Listo	3	1	2
4.2.6 - Aplicado de estilos CSS	Listo	2	0	2
4.2.7 -Tests	Listo	3	1	2
4.3 Módulo de Login	Listo			
4.3.1 Backend				
4.3.1.1 - Investigación de módulo seguridad en Framework	Listo	8	0	8
4.3.1.2 - Implementación de módulo de seguridad	Listo	5	0	6
4.3.1.3 - Creación de Tablas en BDD	Listo	3	1	2
4.3.1.4 - Implementación en Controllers	Listo	3	0	4
4.3.1.5 -Tests	Listo	3	0	4
4.3.2 Frontend				
4.3.2.1 -Diseño de Pantalla	Listo	2	0	2
4.3.2.2 - Maquetado HTML	Listo	3	1	2
4.3.2.3 - Creación/Reutilización de Componentes Angular	Listo	2	0	5
4.3.2.4 - Implementación de Controllers Angular	Listo	2	0	3
4.3.2.5 - Aplicado de Estilos CSS	Listo	2	0	4
4.3.2.6 -Tests	Listo	2	0	2
4.4 Despliegue	Listo			
4.4.1 -Plan de Despliegue	Listo	8	0	9
4.4.2 -Pruebas	Listo	6	4	2
		_		
Tatal Hayan da Mayanién		100	^	104
Total Horas de Iteración		100	0	101
Total Días de Iteración		25	U	25.25

(HR: Horas Restantes, HC: Horas Consumidas)

Burndown Chart de la Iteración

A continuación se detalla un diagrama del consumo en horas para la iteración.



(Los días representados en el diagrama no corresponden días consecutivos sino a días efectivos de trabajo en el proyecto.)

Se puede observar en el gráfico que durante el transcurso de la iteración se pude llevar un buen control de las tareas, sin presentar grandes desfajases.

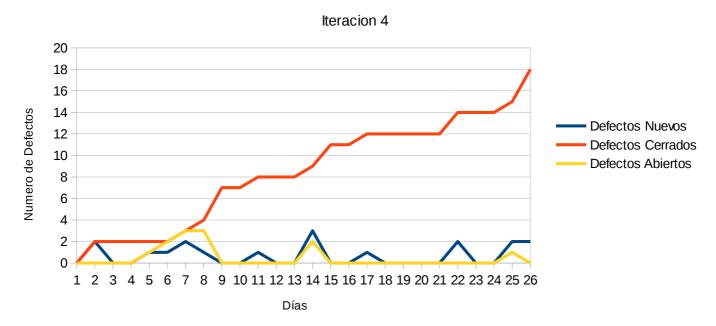
La curva de esfuerzo realizado para esta iteración es similar con respecto a la iteración anterior, lo que indica que a grandes rasgos las estimaciones realizadas han sido correctas.

Las estimaciones realizadas en este iteracion se pueden considerar correctas, ya que se lograron cumplir a pesar de los riesgos surgidos, donde estos se lograron mitigar de forma correcta.

Evolución de Defectos para la Iteración

A continuación de detalla el diagrama de evolución que tuvieron lo defectos(también llamados *bugs*) encontrados en la transcurso de esta segunda iteración.





Defectos Encontrados: 18 **Defectos Cerrados:** 18 **Defectos Abiertos:** 0

En esta tercer iteración se encontraron un total de 19 defectos, todos han sido corregidos durante la iteración.

La mayor cantidad de defectos surgieron cuando se implemento el modulo que brinda la seguridad del sistema, utilizando una implementación de la especificación de OAuth 2. Todos los errores encontrados durante el desarrollo de este modulo fueron corregidos en tiempo y forma.

Otra parte de los defectos encontrados correspondieron a la configuración para envíos de e-mail.

Conclusión

Se logro cumplir con el objetivo propuesto de este proyecto de manera exitosa, cumpliendo de buena manera dentro tiempos planificados.

Los riesgos presentados en esta iteración se lograron mitigar de manera satisfactoria, no afectando de forma apreciable el progreso del progreso del proyecto.

Como agregado adicional, se logro obtener un buen conocimiento en tecnologías tales como *Spring Boot*, *Hibernate*, *Angular 2*, *Docker*, *Gradle*, *MySql* entre otras.

Horas Estimadas: 100 **Horas Consumidas:** 101

El objetivo propuesto para esta iteración se logro cumplir en el tiempo acordado, obteniendo con esto la finalización el presente proyecto.