

Universidad de Buenos Aires  
Facultad de Ingeniería

Trabajo Profesional  
Gestor de Costos en Recursos Humanos

**Informe de Avances**  
**Iteración N°1**

**Alumno:** Miguel Angel Torres

**Padrón:** 91396

**Tutor:** Lic. Arturo Servetto

## Resultados Generales de la Iteración

Se ha finalizado la primera iteración, cumpliendo los objetivos de esta, un servidor mínimo, que persista entidades en una base de datos con la correspondiente lógica de negocio mínima para su funcionamiento.

Las estimaciones se cumplieron, con un mínimo desfase total neto de un 1 día (4 horas, según lo determinado en la estimación inicial).

De las tareas definidas en su mayoría se cumplió con lo estimado, con un pequeño desfase en algunas de ellas de 1 o 2 horas.

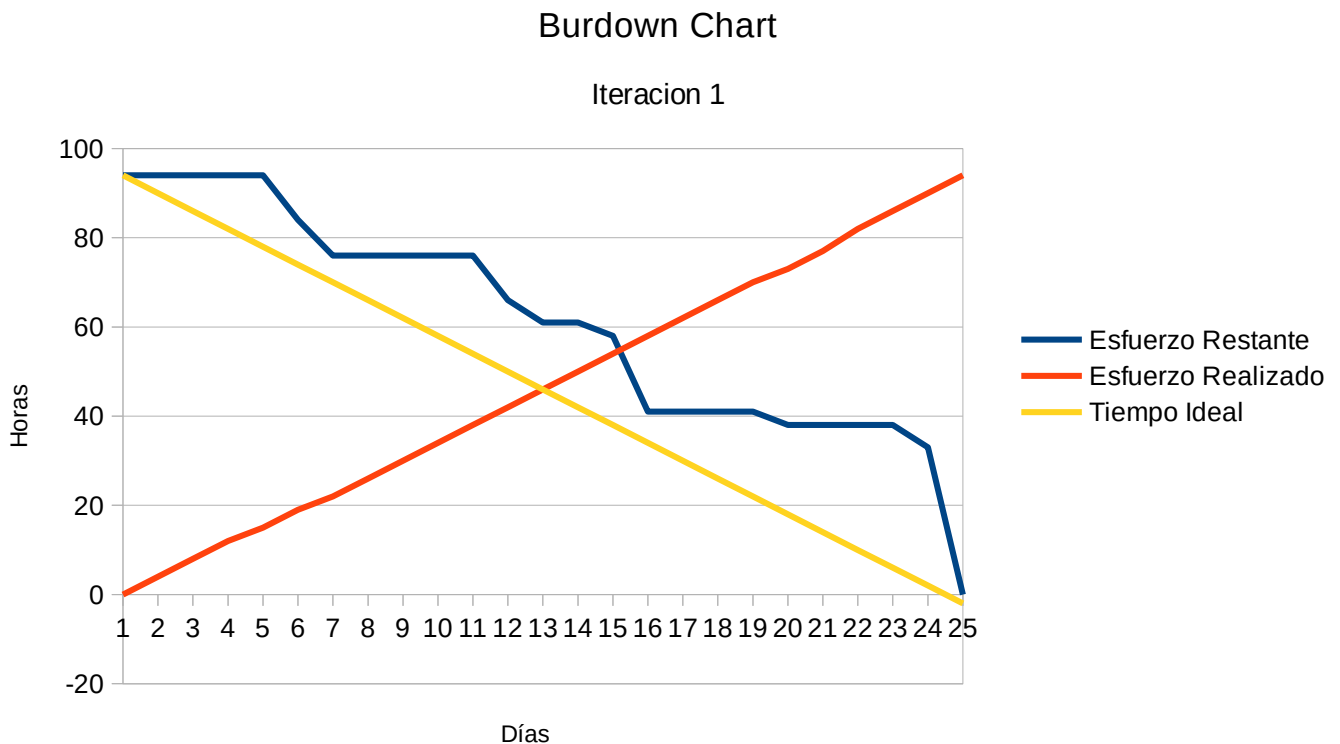
Solo en una tarea tuve el mayor desfase en horas, siendo esta "Configuración de Servidor", llegando el esfuerzo dedicado casi a duplicar las horas estimadas para esta tarea. Esto debido a que faltaron aspectos no contemplados en esta tarea que son esenciales para la aplicación (Configuración de Logs, Integración correcta de frameworks con IDE, manejo de dependencias entre otras).

### Detalle de las tareas

	Estado	Horas	Restante	Consumido
<b>Servidor Spring</b>	<b>Listo</b>			
- Investigación de framework	Listo	10	0	10
- Configuración Servidor	Listo	12	0	17
<b>Base de datos</b>	<b>Listo</b>		0	
- Investigar modulo con framework	Listo	8	0	8
- Configuración	Listo	10	0	10
- Implementación de Mocks para tests	Listo	5	0	5
<b>Entidades</b>			0	
- Definición de entidades	Listo	3	0	5
- Atributos y relación entre Entidades	Listo	3	0	3
- Creación de Tablas en BDD	Listo	5	3	2
- Implementación de Clases de Entidad	Listo	10	2	8
- Test unitarios	Listo	5	0	9
<b>Implementación de Api Rest</b>			0	
- Definir Entidades publicadas	Listo	3	0	3
- Implementación de Controllers	Listo	10	2	8
- Creación Servicios	Listo	10	0	10
<b>Total Horas de Iteración</b>		94	0	98
<b>Total Días de Iteración</b>		23.5	0	24.5

## Burndown Chart de la Iteración

A continuación se detalla un diagrama del consumo en horas para la iteración.



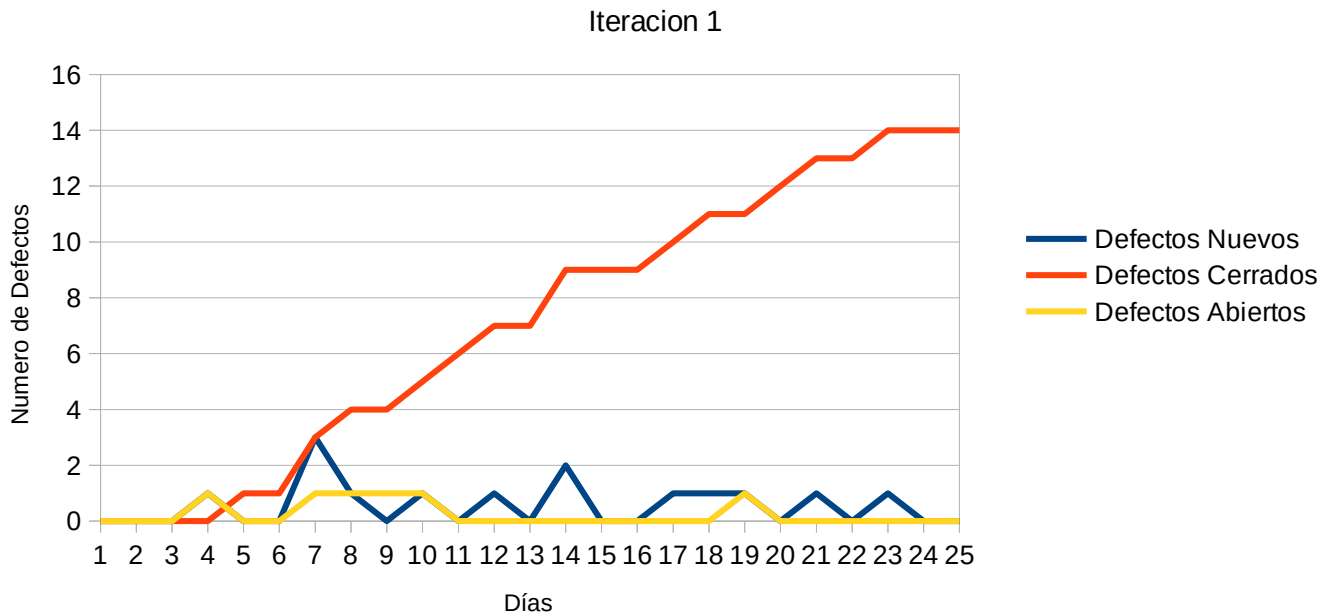
En el gráfico anterior se apreció el momento en que fueron finalizadas las tareas definidas para la iteración. Observando los resultado para los últimos días de la iteración se deduce que algunas tareas debieron haber sido subdividas para lograr un mejor control de las horas del proyecto, esto se logra apreciar con mayor detalle en los últimos días de la iteración.

Los días representados en el diagrama no corresponden días consecutivos sino a días efectivos de trabajo en el proyecto.

## Evolución de Defectos para la Iteración

A continuación se detalla el diagrama de evolución que tuvieron los defectos encontrados en el transcurso de esta primera iteración, también llamados *bugs*.

### Diagramas de Evolución de Defectos



Durante esta primera iteración se encontraron en total 14 defectos, todos han sido corregidos durante la iteración.

En su gran mayoría los defectos encontrados en la aplicación se debieron a cambios y/o refactorizaciones que se fueron realizando durante el transcurso del sprint, no siendo totalmente finalizadas de forma transversal al sistema, lo que llevó a surjan gran cantidad de los defectos aquí presentados.

## **Conclusión**

El resultado de la iteración terminada ha sido positivo, se cumplieron los objetivos propuestos habiendo sido estos en un tiempo aceptable de acuerdo a las estimaciones realizadas al inicio del proyecto.

**Horas Estimadas:** 94

**Horas Consumidas:** 98

Correspondiente a la segunda iteración, se decidió no realizar modificaciones en las estimaciones ya hechas al inicio del proyecto, ya que evaluando lo realizado en esta etapa, las estimaciones siguen teniendo la misma validez (siendo estas correspondientes a la que será la primera etapa de desarrollo del front-end de la aplicación) y no se encontró motivo por el cual haga falta realizar una re-estimación de las mismas.