

# Specyfikacja aplikacji „MAT”

## I. Wstęp:

- a) Dokument ten zawiera założenia oraz przeznaczenie oprogramowania.
- b) Celem projektu jest usprawnienie zarządzania grupą wycieczkową. Dzięki niej nie musisz wynajmować przewodnika, kupować książek i map. Każdy z uczestników wycieczki może stać się jej przewodnikiem. Wszystkie informacje na temat miejsc wartych zwiedzenia znajdziesz po zaledwie kilku kliknięciach. Twoja obecna lokalizacja oraz Twoich współtowarzyszy jest stale aktualizowana. A także możliwa jest komunikacja, za pomocą przesyłania informacji oraz zdjęć.
- c) Specyfikacja ta ma na celu przybliżenie wyglądu i sposobu działania oprogramowania.

## II. Ogólny opis produktu:

### a) *Nazwa programu:*

Mobilny Asystent Turysty (MAT).

### b) *Przeznaczenie produktu:*

Osobisty doradca spędzania wolnego czasu. Wbudowana możliwość lokalizacji oraz stałego monitorowania użytkownika i znajomych za pomocą GPS oraz wyznaczanie tras do wybranych miejsc na mapie w oknie aplikacji.

Program przeznaczony do obsługi na terenie Polski.  
Dostępny w wersji polskiej.

### c) *Użytkownik docelowy:*

Program przeznaczony dla osób mobilnych i aktywnie spędzających czas, którzy pragną mieć pod ręką źródło informacji o otaczającej ich okolicy.

Program przeznaczony dla osób, którym zależy na aktualnych informacjach o:

- atrakcjach turystycznych,
- punktach gastronomicznych,
- miejscach rozrywki
- stałym monitorowaniu grupy
- zabezpieczeniu terenu

znajdujących się w najbliższym otoczeniu. Preferowana grupa wiekowa odbiorców - bez ograniczeń wiekowych.

### d) *Cele produktu:*

Udogodnienie w poruszaniu się i orientacji w mieście oraz poza jego obszarem, a także usprawnienie wymiany danych i informacji pomiędzy znajomymi.

## III. Zakres projektu:

Poniższa lista określa jakie zagadnienia obejmuje realizowany projekt.

### *Zagadnienia:*

- lokalizacja użytkownika za pomocą GPS,
- system uwierzytelniania użytkowników,

- wyszukiwanie lokalizacji znajomych użytkownika za pomocą danych pobranych z serwera poprzez GPS,
- możliwość tworzenia i usuwania grup wraz z przypisanymi do nich przewodnikami,
- możliwość dodawania i usuwania członków w danej grupie,
- możliwość wysyłania wiadomości tekstowych oraz obrazków w grupie pomiędzy użytkownikami,
- wyznaczanie trasy pomiędzy położeniem użytkownika, a osobami znajdującymi się w tej samej grupie lub obiektami znajdującymi się w bazie lub na liście użytkownika z ulubionymi miejscami oraz na liście ulubionych grupy oznaczonych jako pkt trasy lub pkt spotkania,
- wybranie przez użytkownika interesujących miejsc podzielonych na kategorie,
- tworzenie bazy polecanych miejsc przez wszystkich użytkowników,
- wyświetlanie informacji o interesujących nas miejscach,
- SOS – wiadomość z prośbą o pomoc wysyłana do wszystkich użytkowników.

#### IV. Ograniczenia projektowe:

##### a) *Ograniczenie platformy:*

Aplikacja musi być przeznaczona co najmniej na platformę Android wersji 2.3 i nowszych.

##### b) *Ograniczenia sprzętowe:*

Aplikacja przeznaczona wyłącznie na telefony komórkowe typu smartfon.

##### b) *Ograniczenia zewnętrzne:*

Aplikacja musi posiadać ciągły dostęp do Internetu oraz sieci operatora.

#### V. Schemat systemu:



*Aplikacja klienta - Dane na bieżąco są pobierane z Internetu oraz serwera. Serwer - Baza danych (kategorie, uczestnicy wycieczki).*

#### VI. Wymagania funkcjonalne:

##### a) *Uczestnicy:*

Aktor	Nazwa	Uwagi
Tak	Użytkownik niezalogowany	Osobowy
	Użytkownik	Osobowy

Nie	zalogowany	Nieosobowy
	System	
	Aplikacja mobilna	-
	Aplikacja serwerowa	-

## b) Szkice przypadków użycia:

Aktor	Nazwa przypadku użycia
Użytkownik niezalogowany	1.0 Załóż konto
	1.1 Zresetuj hasło
	1.2 Zaloguj
	1.3 Przeglądaj mapę
Użytkownik zalogowany	2.0 Wyloguj
	2.1 Wyświetl moje dane
	2.2 Zmień hasło
	2.3 Usuń konto
	2.4 Wyślij SOS
	2.5 Zrób zdjęcie
	2.6 Dołącz do grupy
	2.7 Utwórz nową grupę
	2.8 Wypisać się z grupy
	2.9 Wyświetl członków grupy
	2.10 Sprawdź swoją lokalizację
	2.11 Sprawdź lokalizację grupy
	2.12 Pokaż miejsca z kategorii
	2.13 Dodaj miejsce do ulubionych
	2.14 Prowadź do użytkownika
	2.15 Prowadź do ulubionych miejsc grupy
	2.16 Prowadź do miejsc z trasy wycieczki
	2.17 Prowadź do miejsc z kategorii
	2.18 Wyślij wiadomość
	- do uczestnika grupy
	2.19 Wyślij zdjęcie
	- do uczestnika grupy - do wszystkich w grupie
	2.20 Przeczytaj wiadomość
	2.21 Usuń listę rozmów
	2.22 Usuń rozmowę
	3.0 Usuń grupę
	3.1 Zablokuj członka grupy
	3.2 Przekaż uprawnienia przewodnika
	3.3 Dodaj punkt zbiórki
	3.4 Dodaj punkt do trasy wycieczki
	3.5 Usuń punkt z trasy wycieczki
	3.6 Wyślij wiadomość
	- do uczestnika grupy - do wszystkich w grupie
Wspólne dla użytkownika niezalogowanego i dla zalogowanego	4.0 Ekran startowy
	4.1 Wyjdź z aplikacji
	4.2 Informacje o aplikacji
	4.3 Przeczytaj FAQ
	4.4 Zmień ustawienia

## VII. Wymagania niefunkcjonalne:

### a) *Kompatybilność:*

System powinien być zależny od platformy Android.

### b) *Wydajność:*

System powinien zwracać odpowiedź w możliwie krótkim czasie.

### c) *Standardy:*

Interfejs użytkownika powinien być oparty na technologiach umożliwiających jak najszerzy dostęp użytkowników.

### d) *Łatwość użytkowania:*

Aplikacja mobilna powinna być intuicyjna w obsłudze, tak aby użytkownik potrafił korzystać z systemu.

### e) *Ograniczenia:*

Serwerem bazy danych użytym w projekcie będzie SQLite dla serwera.

### f) *Interfejs:*

Interfejs i kolorystyka powinna być przejrzysta i jasna. Obsługa interfejsu powinna być przyjazna dla użytkownika.

### g) *Praca z systemem:*

Aplikacja powinna posiadać walidację pól wejść formularzy. Błąd dokładności wskazywania położenia do 10m.

## VIII. Przypadki użycia:

### a) Konwencje typograficzne i opis szablonu:

<u>podkreślony tekst</u>	odwołanie do innego przypadku użycia gdy tekst jest wyrażeniem czasownikowym,
--------------------------	---

<b>Zakres</b>	[Przypadek użycia czego ?]
<b>Poziom</b>	[Cel użytkownika, Streszczenie lub Podfunkcja]
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
[Nazwa uczestnika]	[Ta część z jego interesów, którą przypadek użycia chroni i próbuje spełnić]
<b>Aktor główny</b>	[Kto używa?]
<b>Warunek początkowy</b>	[Asercja spełniona przy wchodzeniu do scenariusza]
<b>Wyzwalacz</b>	[Zdarzenie, które powoduje wejście do scenariusza]
<b>Scenariusz</b>	1. Aktor czasownik 2. System czasownik
<b>Rozszerzenie</b>	1a. Awaria: [Co może pójść nie tak i jak te awarie są obsługiwane ?]

### b) Opis przypadków:

#### ➤ Użytkownik niezalogowany:

- 1.0 Załóż konto

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika niezalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik niezalogowany	Chce założyć konto
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba założenia konta
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „autoryzacja”
<b>Scenariusz</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”.</li> <li>2. System wyświetla opcję „<u>logowanie</u>” oraz „nowe konto”.</li> <li>3. Użytkownik wybiera opcję „nowe konto”.</li> <li>4. System wyświetla formularz do wypełnienia zawierający: imię, nazwisko, email oraz opcję „wyslij”.</li> <li>5. Użytkownik wypełnia pola formularza oraz wybiera opcję „wyslij”.</li> <li>6. Serwer zapisuje dane użytkownika w bazie danych.</li> </ol>
<b>Rozszerzenie</b>	5a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych.

logowanie	imię
nowe konto	<u>nazwisko</u>
	<u>email</u>
	wyslij

- 1.1 Zresetuj hasło

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika niezalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik niezalogowany	Chce zresetować hasło do konta
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba zresetowania hasła
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „autoryzacja”
<b>Scenariusz</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”.</li> <li>2. System wyświetla opcję „logowanie” oraz „<u>nowe konto</u>”.</li> <li>3. Użytkownik wybiera opcję „logowanie”.</li> <li>4. System wyświetla formularz do wypełnienia zawierający: email, hasło oraz opcję „reset hasła” i „wyslij”.</li> </ol>

	<p>5. Użytkownik wybiera opcje „reset hasła”.</p> <p>6. System wyświetla adres email do wypełnienia oraz opcję „wyślij”.</p> <p>7. Użytkownik wypełnia pole adresu email i wybiera opcję „wyślij”.</p> <p>8. Serwer weryfikuje email i wysyła na niego nowe hasło.</p>
<b>Rozszerzenie</b>	<p>7a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych.</p> <p>8a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie braku danego użytkownika w bazie danych.</p>

<div>logowanie</div> <div>nowe konto</div>	<div>email</div> <div>hasło</div> <div>reset hasła</div> <div>wyslij</div>	<div>email</div> <div>wyslij</div>
--	--	------------------------------------

- 1.2 Zaloguj

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika niezalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik niezalogowany	Chce zalogować się do konta
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba zalogowania do konta
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „autoryzacja”
<b>Scenariusz</b>	<p>1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”.</p> <p>2. System wyświetla opcję „logowanie” oraz „<u>nowe konto</u>”.</p> <p>3. Użytkownik wybiera opcje „logowanie”.</p> <p>4. System wyświetla formularz do wypełnienia zawierający: email, hasło oraz opcję „<u>reset hasła</u>” i „wyślij”.</p> <p>5. Użytkownik wypełnia pola formularza oraz wybiera opcję „wyślij”.</p> <p>6. Serwer weryfikuje dane użytkownika i loguje go do aplikacji.</p>
<b>Rozszerzenie</b>	<p>5a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych</p> <p>6a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie braku danego użytkownika w bazie danych.</p>

logowanie	email
nowe konto	hasło
	reset hasła
	wyslij

- 1.3 Przeglądaj mapę

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika niezalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik niezalogowany	Chce przeglądać mapę
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba przeglądania mapy
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „mapa/nawigacja”
<b>Scenariusz</b>	1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”. 2. System wyświetla mapę z zablokowanymi dodatkowymi opcjami i zakładkami.
<b>Rozszerzenie</b>	2a System wyświetla komunikat o błędzie połączenia z witryną Google Maps.

mapa	nawigacja	grupa	miejsca
mapa z google maps			
<div> <p>prowadź do użytkownika</p> <p>prowadź do miejsca</p> <p>dodaj miejsce do ulubionych</p> </div>			
opcje możliwe po wybraniu miejsca na mapie (okno wyboru)			

*opcje na zielono dostępne tylko dla użytkownika zalogowanego lub użytkownika z grupą*

## ➤ Użytkownik zalogowany (a także przewodnik):

### • 2.0 Wyloguj

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce wylogować się z konta
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba wylogowania się z konta
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „autoryzacja”
<b>Scenariusz</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”.</li> <li>2. System wyświetla opcje: „<u>moje dane</u>”, „<u>zmień hasło</u>”, „wyloguj”, „<u>usuń konto</u>”.</li> <li>3. Użytkownik wybiera opcję „wyloguj”.</li> <li>4. System wyświetla zapytanie o potwierdzenie wylogowania z opcjami „tak” i „nie”.</li> <li>5. Użytkownik wybiera opcję „tak”.</li> <li>6. System wylogowuje użytkownika oraz wyświetla okno menu.</li> </ol>
<b>Rozszerzenie</b>	6a. W razie wybrania opcji „nie” system powraca do wyświetlania okna opcji „autoryzacja”.

moje dane	<p><i>po kliknięciu w opcje wyloguj, powinno wyskoczyć okienko z zapytaniem:</i></p> <p><b>Na pewno chcesz się wylogować?</b></p> <table border="1"> <tr> <td>tak</td> <td>nie</td> </tr> </table> <p><i>jeśli tak przejdzie do menu; jeśli nie, powrót do zakładki autoryzacja</i></p>	tak	nie
tak		nie	
zmień hasło			
wyloguj			
usuń konto			

### • 2.1 Wyświetl moje dane

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce wylogować się z konta
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba wylogowania się z konta
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „autoryzacja”



<b>Scenariusz</b>	1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”. 2. System wyświetla opcje: „moje dane”, „ <u>zmień hasło</u> ”, „ <u>wyloguj</u> ”, „ <u>usuń konto</u> ”. 3. Użytkownik wybiera opcję „moje dane”. 4. System wyświetla formularz zawierający dane użytkownika: imię, nazwisko, grupę, status, itp.
<b>Rozszerzenie</b>	-

moje dane	imię i nazwisko grupa status [przewodnik/uczestnik] data założenia grupy itp.
zmień hasło	
wyloguj	
usuń konto	

- 2.2 Zmień hasło

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce zmienić hasło
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba zmiany hasła
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „autoryzacja”
<b>Scenariusz</b>	1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”. 2. System wyświetla opcje: „ <u>moje dane</u> ”, „ <u>zmień hasło</u> ”, „ <u>wyloguj</u> ”, „ <u>usuń konto</u> ”. 3. Użytkownik wybiera opcję „zmień hasło”. 4. System wyświetla formularz zawierający pole na nowe hasło, potwierdzenie hasła oraz opcję „wyślij”. 5. Użytkownik wypełnia pola formularza i wybiera opcję „wyślij”. 6. Serwer weryfikuje hasła i zapisuje je w bazie danych.
<b>Rozszerzenie</b>	6a. System wyświetla komunikat o błędzie jeśli hasła nie są identyczne lub wprowadzono błędne dane.

<b>moje dane</b>	<b><u>nowe hasło</u></b>
<b>zmień hasło</b>	<b><u>potwierdź hasło</u></b>
<b>wyloguj</b>	<b>wyslij</b>
<b>usuń konto</b>	<i>użytkownik jest zalogowany po raz pierwszy poprzez hasło jednorazowe; po raz kolejny, już zmienionym hasłem, niż hasłem jednorazowym</i>

- 2.3 Usun konto

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce wylogować się z konta
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba wylogowania się z konta
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „autoryzacja”
<b>Scenariusz</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”.</li> <li>2. System wyświetla opcje: „<u>moje dane</u>”, „<u>zmień hasło</u>”, „<u>wyloguj</u>”, „usuń konto”.</li> <li>3. Użytkownik wybiera opcję „usuń konto”.</li> <li>4. System wyświetla zapytanie o potwierdzenie usunięcia konta z opcjami „tak” i „nie”.</li> <li>5. Użytkownik wybiera opcję „tak”.</li> <li>6. System wylogowuje użytkownika oraz wyświetla okno menu, a serwer usuwa konto użytkownika z bazy danych,</li> </ol>
<b>Rozszerzenie</b>	6a. W razie wybrania opcji „nie” system powraca do wyświetlania okna opcji „autoryzacja”.

moje dane	po kliknięciu w opcję usuń konto, powinno wyskoczyć okienko z zapytaniem:	
zmień hasło		
wyloguj	Na pewno chcesz usunąć konto?	
usuń konto	tak	nie
	jeśli tak, wylogowanie, usunięcie konta w bazie danych oraz przejście do menu; jeśli nie, powrót do zakładki autoryzacja	

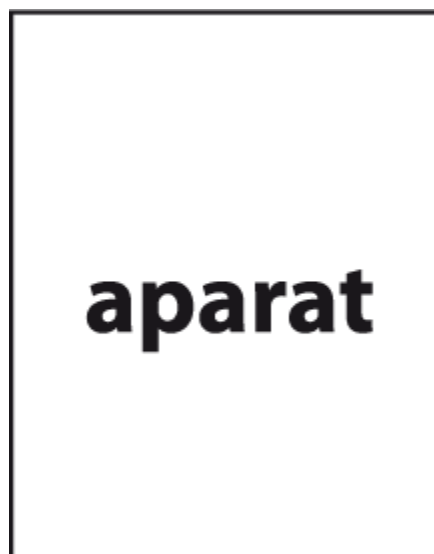
- 2.4 Wyślij SOS

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce wysłać sygnał SOS
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba wysłania sygnału SOS
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „sos”
<b>Scenariusz</b>	1. Użytkownik wybiera opcję „sos”. 2. System wyświetla trzy alarmy z możliwością wyboru oraz opcję „wyślij”. 3. Użytkownik wybiera jeden z alarmów oraz opcję „wyślij”. 4. Serwer rozsyła wiadomość alarmową do wszystkich uczestników w danej grupie.
<b>Rozszerzenie</b>	-

<input type="radio"/>	alarm 1
<input type="radio"/>	alarm 2
<input type="radio"/>	alarm 3
wyslij	
po wybraniu 1 z 3 opcji (3 typów komunikatów) wiadomość wysyłana jest do wszystkich uczestników w danej grupie	

- 2.5 Zrób zdjęcie

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce zrobić zdjęcie
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba zrobienie zdjęcia
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „aparat”
<b>Scenariusz</b>	1. Użytkownik wybiera opcję „aparat”. 2. System uruchamia wbudowaną obsługę aparatu będącego na wyposażeniu danego telefonu.
<b>Rozszerzenie</b>	-



- 2.6 Dołącz do grupy

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce dołączyć do grupy
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany bez grupy (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba dołączenia do grupy
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „grupa”
<b>Scenariusz</b>	1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”. 2. System wyświetla opcję „ <u>utwórz nową grupę</u> ” oraz „dołącz do grupy”. 3. Użytkownik wybiera opcję „dołącz do grupy”. 4. System wyświetla listę istniejących obecnie grup z możliwością ich wyboru. 5. Użytkownik wybiera jedną grupę z podanej listy. 6. System wyświetla formularz z polem na wpisanie hasła dostępu do grupy oraz potwierdzeniem dołączenia do grupy z opcjami „tak” i „nie”. 7. Użytkownik wybiera opcję „tak”. 8. System zapisuje użytkownika do wybranej przez

	nego grupy, a następnie wyświetla ekran z opcjami „moja grupa” oraz „wypisz z grupy”.
<b>Rozszerzenie</b>	4a. W razie braku istniejących grup system wyświetla pusty ekran. 8a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie wprowadzenia błędnego hasła lub jeśli wybrano opcję „nie” system wyświetla listę istniejących obecnie grup z podpunktu 4.

<div>utwórz nową grupę</div> <div>dołącz do grupy</div> <div></div>	grupa A	po kliknięciu w wybraną grupę, powinno wyskoczyć okienko z zapytaniem:	
	grupa B	hasło dostępu	
	grupa C	Chcesz dołączyć do tej grupy?	
		tak	nie
		jeśli tak, dołączenie do grupy, a następnie przejście do zakładki grupa zalogowany z grupą; jeśli nie, powrót do zakładki grupa - dołącz do grupy zalogowany bez grupy	

- 2.7 Utwórz nową grupę

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce utworzyć grupę
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany bez grupy (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba utworzenia grupy
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „grupa”
<b>Scenariusz</b>	1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”. 2. System wyświetla opcję „utwórz nową grupę” oraz „dołącz do grupy”. 3. Użytkownik wybiera opcję „utwórz nową grupę”. 4. System wyświetla formularz z polami na nazwę grupy i hasło do grupy oraz opcję „wyślij”. 5. Użytkownik wpisuje dane oraz wybiera opcję „wyślij”. 6. Serwer tworzy grupę, której przewodnikiem staje się osoba, która założyła w/w grupę, natomiast system wyświetla ekran z opcjami „moja grupa” i „usuń grupę”.
<b>Rozszerzenie</b>	6a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych lub istnienia identycznej grupy.

utwórz nową grupę	<u>nazwa grupy</u>
dołącz do grupy	hasło do grupy
	wyslij
	<p><i>po wybraniu wyslij, tworzy się nowa grupa, której przewodnikiem staje się osoba, która założyła grupę.</i></p>

- 2.8 Wypisać się z grupy:

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce wypisać się z grupy
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany z grupą (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba odłączenia się od grupy
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „grupa”
<b>Scenariusz</b>	1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”. 2. System wyświetla opcję „ <u>moja grupa</u> ” oraz „wypisz z grupy”. 3. Użytkownik wybiera opcję „wypisz z grupy”. 4. System wyświetla potwierdzenie o wypisaniu się z grupy z opcjami „tak” oraz „nie”. 5. Użytkownik wybiera opcję „tak”. 6. Serwer wypisuje użytkownika z jego obecnej grupy, a system wyświetla ekran z opcjami „ <u>utwórz nową grupę</u> ” oraz „ <u>dołącz do grupy</u> ”.
<b>Rozszerzenie</b>	6a. System po wybraniu opcji „nie” wyświetla ekran z opcjami z punktu 2.

<b>moja grupa</b>	<p><i>po kliknięciu w opcję wypisz z grupy, powinno wyskoczyć okienko z zapytaniem:</i></p> <p><b>Na pewno chcesz wypisać się z grupy?</b></p> <table border="1"> <tr> <td><b>tak</b></td> <td><b>nie</b></td> </tr> </table> <p><i>jeśli tak, wypisanie z grup, a następnie przejście do zakładki grupa zalogowany bez grupy; jeśli nie, powrót do zakładki grupa zalogowany z grupą</i></p>	<b>tak</b>	<b>nie</b>
<b>tak</b>		<b>nie</b>	
<b>wypisz z grupy</b>			

- 2.9 Wyświetl członków grupy

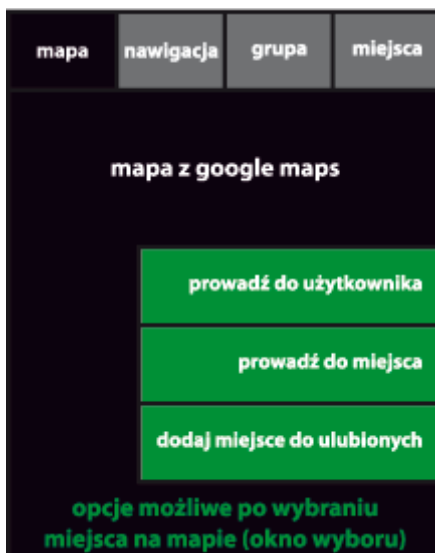
<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce wyświetlić listę członków grupy
<b>Aktor główny</b>	1. Użytkownik zalogowany z grupą oraz 2. użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikami)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba wyświetlenia listy członków grupy
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „grupa”
<b>Scenariusz</b>	<p>1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”.</p> <p>2.1. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „<u>wypisz z grupy</u>”.</p> <p>2.2. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „<u>usuń grupe</u>”.</p> <p>3. Użytkownik wybiera opcję „moja grupa”.</p> <p>4.1. System wyświetla listę pozostałych członków grupy wraz z przewodnikiem, z możliwością uzyskania dodatkowych informacji o każdym z nich po wybraniu danej osoby.</p> <p>4.2. System wyświetla listę pozostałych członków grupy, z możliwością uzyskania dodatkowych informacji o każdym z nich po wybraniu danej osoby oraz opcjami „<u>mianuj na przewodnika</u>” i „<u>zablokuj użytkownika</u>” po wybraniu.</p>
<b>Rozszerzenie</b>	<p>4.1a. System w razie braku istniejących członków w grupie wyświetla wyłącznie przewodnika.</p> <p>4.2a. System w razie braku istniejących członków w grupie wyświetla pusty ekran.</p>

<b>moja grupa</b>	<b>przewodnik</b>
<b>wypisz z grupy</b>	<b>uzytkownik A</b>
	<b>uzytkownik B</b>
	<b>uzytkownik C</b>
	<b>uzytkownik D</b>
	<i>wybranie osoby powoduje wyświetlenie informacji o niej</i>

- 2.10 Sprawdź swoją lokalizację

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce sprawdzić swoją lokalizację
<b>Aktor główny</b>	1.Użytkownik zalogowany z grupą lub 2.użytkownik zalogowany – przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba sprawdzenia swojej lokalizacji
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „mapa/nawigacja”
<b>Scenariusz</b>	<p>1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>2. Serwer łączy koordynaty użytkownika z mapą i wysyła dane do systemu.</p> <p>3.1. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>”, „<u>prowadź do miejsca</u>”, „<u>dodaj miejsce do ulubionych</u>”.</p> <p>3.2. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>”, „<u>prowadź do miejsca</u>”, „<u>dodaj miejsce do ulubionych</u>”.</p>
<b>Rozszerzenie</b>	-





- 2.11 Sprawdź lokalizację grupy

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce sprawdzić lokalizację grupy
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba sprawdzenia lokalizacji grupy
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „mapa/nawigacja”
<b>Scenariusz</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</li> <li>2. System wyświetla mapę z zakładkami „<u>mapa</u>”, „<u>nawigacja</u>”, „grupa”, „<u>miejsca</u>”.</li> <li>3. Użytkownik wybiera zakładkę „grupa”.</li> <li>4. System wyświetla listę opcji pokazania wszystkich członków grupy, jak i pojedynczych członków z aktualnej listy grupy.</li> <li>5. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych w liście opcji.</li> <li>6. Serwer łączy koordynaty wybranych użytkowników z mapą i wysyła dane do systemu.</li> <li>7. System wyświetla lokalizację użytkowników na mapie poprzez znaczniki z imionami i nazwiskami.</li> </ol>
<b>Rozszerzenie</b>	-

mapa	nawigacja	grupa	miejsca
<input checked="" type="radio"/>	pokazuj wszystkich		
<input type="radio"/>	pokazuj tylko użyt. A		
<input type="radio"/>	pokazuj tylko użyt. B		
<input type="radio"/>	pokazuj tylko użyt. C		
<input type="radio"/>	pokazuj tylko użyt. D		
zapisz			

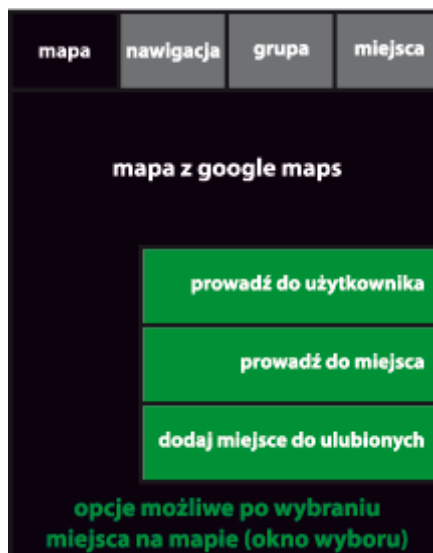
- 2.12 Pokaż miejsca z kategorii

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce sprawdzić miejsca z kategorii
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba pokazania miejsc z kategorii
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „mapa/nawigacja”
<b>Scenariusz</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</li> <li>2. System wyświetla mapę z zakładkami „<u>mapa</u>”, „<u>nawigacja</u>”, „<u>grupa</u>”, „<u>miejsca</u>”.</li> <li>3. Użytkownik wybiera zakładkę „miejsca”.</li> <li>4. System wyświetla listę opcji pokazania miejsc ze wszystkich kategorii oraz pokazania miejsc tylko wyłącznie dla jednej kategorii.</li> <li>5. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych opcji.</li> <li>6. Serwer łączy koordynaty wybranych miejsc z mapą i wysyła dane do systemu.</li> <li>7. System wyświetla lokalizację danych miejsc na mapie poprzez znaczniki z krótkimi opisami miejsc.</li> </ol>
<b>Rozszerzenie</b>	-

mapa	nawigacja	grupa	miejsca
<input checked="" type="radio"/>	pokazuj z wszystkich kat.		
<input type="radio"/>	pokazuj tylko z kat. A		
<input type="radio"/>	pokazuj tylko z kat. B		
<input type="radio"/>	pokazuj tylko z kat. C		
<input type="radio"/>	pokazuj tylko z kat. D		
zapisz			

- 2.13 Dodaj miejsce do ulubionych

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce dodać miejsce do ulubionych
<b>Aktor główny</b>	1.Użytkownik zalogowany z grupą lub 2.użytkownik zalogowany – przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba dodania miejsca do ulubionych
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „mapa/nawigacja”
<b>Scenariusz</b>	<p>1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>2. Serwer łączy koordynaty użytkownika z mapą i wysyła dane do systemu.</p> <p>3.1. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>”, „<u>prowadź do miejsca</u>”, „dodaj miejsce do ulubionych”.</p> <p>3.2. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>”, „<u>prowadź do miejsca</u>”, „dodaj miejsce do ulubionych”, „<u>dodaj punkt zbiórki</u>” oraz „<u>dodaj punkt do trasy wycieczki</u>”.</p> <p>4. Użytkownik wybiera opcję „dodaj miejsce do ulubionych”.</p> <p>5. Serwer dodaje wybrane miejsce do listy ulubionych miejsc grupy, które system wyświetli na mapie po wybraniu opcji „<u>ulubione grupy</u>”.</p>
<b>Rozszerzenie</b>	5a. W razie braku ulubionych miejsc grupy system nie wyświetla żadnych znaczników na mapie.



- 2.14 Prowadź do użytkownika

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce uzyskać trasę do użytkownika
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba uzyskania trasy do użytkownika
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji 1. „mapa/nawigacja” z zakładką „mapa” lub 2. „mapa/nawigacja” z zakładką „nawigacja”
<b>Scenariusz</b>	<p>1.1.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.2.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.a.2. System wyświetla mapę z zakładkami „mapa”, „nawigacja”, „grupa” oraz „miejsca”.</p> <p>1.1.3. Użytkownik wybiera punkt na mapie w zakładce „mapa”.</p> <p>1.2.3. Użytkownik wybiera zakładkę „nawigacja”.</p> <p>1.1.4. System wyświetla opcje „prowadź do użytkownika”, „<u>prowadź do miejsca</u>”, „<u>dodaj miejsce do ulubionych</u>” („<u>dodaj punkt zbiórki</u>” oraz „<u>dodaj punkt do trasy wycieczki</u>” dla użytkownika z uprawnieniami przewodnika).</p> <p>1.2.4. System wyświetla opcje „prowadź do użytkownika” oraz „<u>prowadź do miejsca</u>”.</p> <p>2. Użytkownik wybiera opcję „prowadź do użytkownika”.</p> <p>3. System wyświetla listę aktualnych członków grupy do której należy użytkownik wraz możliwością wyboru danego członka.</p> <p>4. Użytkownik wybiera jednego z członków grupy.</p> <p>5. Serwer łączy koordynaty użytkownika z mapą i wysyła dane do systemu.</p> <p>6. System wyświetla na mapie w zakładce „mapa” lokalizację wybranego użytkownika wraz z wyznaczoną do niego trasą z miejsca w którym znajduje się obecnie</p>

	użytkownik.
<b>Rozszerzenie</b>	3a. W razie braku członków w grupie system wyświetla pusty ekran.



- 2.15 Prowadź do ulubionych miejsc grupy

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce uzyskać trasę do ulubionych miejsc grupy
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba uzyskania trasy do ulubionych miejsc grupy
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji 1. „mapa/nawigacja” z zakładką „mapa” lub 2. „mapa/nawigacja” z zakładką „nawigacja” lub opcja 3. „miejsca” (a=1 lub 2)
<b>Scenariusz</b>	<p>1.1.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.2.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.3. Użytkownik wybiera opcję „miejsca”.</p> <p>1.a.2. System wyświetla mapę z zakładkami „mapa”, „nawigacja”, „grupa” oraz „miejsca”.</p> <p>1.1.3. Użytkownik wybiera punkt na mapie w zakładce „mapa”.</p> <p>1.2.3. Użytkownik wybiera zakładkę „nawigacja”.</p> <p>1.1.4. System wyświetla opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>”, „<u>prowadź do miejsca</u>”, „<u>dodaj miejsce do ulubionych</u>” („<u>dodaj punkt zbiórki</u>” oraz „<u>dodaj punkt do trasy wycieczki</u>” dla użytkownika z uprawnieniami przewodnika).</p> <p>1.2.4. System wyświetla opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>” oraz „<u>prowadź do miejsca</u>”.</p> <p>2. Użytkownik wybiera opcję „<u>prowadź do miejsca</u>”.</p> <p>3. System wyświetla opcje „<u>ulubione grupy</u>”, „<u>trasa wycieczki</u>” oraz opcje dotyczące kategorii miejsc.</p> <p>4. Użytkownik wybiera opcję „<u>ulubione grupy</u>”.</p>

	<p>5. System wyświetla listę ulubionych miejsc grupy oraz „miejsce alarmowe (spotkania)”.</p> <p>6. Użytkownik wybiera jedno z miejsc z listy.</p> <p>7. Serwer łączy koordynaty miejsc z mapą i wysyła dane do systemu.</p> <p>8. System wyświetla na mapie w zakładce „mapa” lokalizację wybranego miejsca wraz z wyznaczoną do niego trasą z miejsca w którym znajduje się obecnie użytkownik.</p>
<b>Rozszerzenie</b>	5a. W razie braku ulubionych miejsc w grupie system wyświetla pusty ekran.

mapa	nawigacja	grupa	miejsca	mapa	nawigacja	grupa	miejsca	mapa	nawigacja	grupa	miejsca
<b>prowadź do użytkownika</b>				<b>ulubione grupy</b>				<b>miejsce alarmowe (spotkania)</b>			
<b>prowadź do miejsca</b>				<b>trasa wycieczki</b>				<b>miejsce A</b>			
<p><i>po wyborze jednej z opcji wyświetla się lista osób lub kategorii miejsc</i></p>				<b>kategoria A</b>				<b>miejsce B</b>			
				<b>kategoria B</b>				<b>miejsce C</b>			
				<p><i>po wybraniu miejsca przenosimy się na mapę wraz z zaznaczonym miejscem docelowym, do którego aplikacja ma nas zaprowadzić</i></p>							

- 2.16 Prowadź do miejsc z trasy wycieczki

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce uzyskać trasę do miejsc wycieczki
<b>Aktor główny</b>	X. Użytkownik zalogowany z grupą lub Y. użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba uzyskania trasy do miejsc wycieczki
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji 1. „mapa/nawigacja” z zakładką „mapa” lub 2. „mapa/nawigacja” z zakładką „nawigacja” lub opcja 3. „miejsca” (a=1 lub 2)
<b>Scenariusz</b>	<p>1.1.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.2.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.3. Użytkownik wybiera opcję „miejsca”.</p> <p>1.a.2. System wyświetla mapę z zakładkami „mapa”, „nawigacja”, „grupa” oraz „miejsca”.</p> <p>1.1.3. Użytkownik wybiera punkt na mapie w zakładce „mapa”.</p> <p>1.2.3. Użytkownik wybiera zakładkę „nawigacja”.</p> <p>1.1.4. System wyświetla opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>”, „<u>prowadź do miejsca</u>”, „<u>dodaj miejsce do ulubionych</u>” („<u>dodaj punkt zbiórki</u>” oraz „<u>dodaj punkt do trasy</u>”.</p>

	<p>wycieczki” dla użytkownika z uprawnieniami przewodnika).</p> <p>1.2.4. System wyświetla opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>” oraz „prowadź do miejsca”.</p> <p>2. Użytkownik wybiera opcję „prowadź do miejsca”.</p> <p>3. System wyświetla opcje „<u>ulubione grupy</u>”, „trasa wycieczki” oraz opcje dotyczące kategorii miejsc.</p> <p>4. Użytkownik wybiera opcję „trasa wycieczki”.</p> <p>5. System wyświetla listę miejsc trasy wycieczki z możliwością wyboru.</p> <p>6. Użytkownik wybiera jedno z miejsc z listy.</p> <p>7.X. Serwer łączy koordynaty miejsc z mapą i wysyła dane do systemu.</p> <p>7.Y.1. System wyświetla opcje „przejdź do punktu” oraz „<u>usuń punkt trasy</u>”.</p> <p>7.Y.2. Użytkownik wybiera opcje „przejdź do punktu”.</p> <p>7.Y.3. Serwer łączy koordynaty miejsc z mapą i wysyła dane do systemu.</p> <p>8. System wyświetla na mapie w zakładce „mapa” lokalizację wybranego miejsca wraz z wyznaczoną do niego trasą z miejsca w którym znajduje się obecnie użytkownik.</p>
<b>Rozszerzenie</b>	5a. W razie braku miejsc trasy wycieczki system wyświetla pusty ekran.

mapa	nawigacja	grupa	miejsca
prowadź do użytkownika			
prowadź do miejsca			
po wyborze jednej z opcji wyświetla się lista osób lub kategorii miejsc			
mapa	nawigacja	grupa	miejsca
ulubione grupy			
trasa wycieczki			
kategoria A			
kategoria B			
mapa	nawigacja	grupa	miejsca
punkt A			
punkt B			
punkt C			
punkt D			
po wybraniu miejsca przenosimy się na mapę wraz z zaznaczonym miejscem docelowym, do którego aplikacja ma nas zaprowadzić			

- 2.17 Prowadź do miejsc z kategorii

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce uzyskać trasę do miejsc z kategorii
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba uzyskania trasy do miejsc z kategorii
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji 1.„mapa/nawigacja” z zakładką „mapa”

	lub 2. „mapa/nawigacja” z zakładką „nawigacja” lub opcja 3. „miejsca” (a=1 lub 2)
<b>Scenariusz</b>	<p>1.1.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.2.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.3. Użytkownik wybiera opcję „miejsca”.</p> <p>1.a.2. System wyświetla mapę z zakładkami „mapa”, „nawigacja”, „grupa” oraz „miejsca”.</p> <p>1.1.3. Użytkownik wybiera punkt na mapie w zakładce „mapa”.</p> <p>1.2.3. Użytkownik wybiera zakładkę „nawigacja”.</p> <p>1.1.4. System wyświetla opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>”, „<u>prowadź do miejsca</u>”, „<u>dodaj miejsce do ulubionych</u>” („<u>dodaj punkt zbiórki</u>” oraz „<u>dodaj punkt do trasy wycieczki</u>” dla użytkownika z uprawnieniami przewodnika).</p> <p>1.2.4. System wyświetla opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>” oraz „<u>prowadź do miejsca</u>”.</p> <p>2. Użytkownik wybiera opcję „prowadź do miejsca”.</p> <p>3. System wyświetla opcje „<u>ulubione grupy</u>”, „<u>trasa wycieczki</u>” oraz opcje dotyczące kategorii miejsc.</p> <p>4. Użytkownik wybiera opcję dotyczącą konkretnej kategorii miejsc.</p> <p>5. System wyświetla listę miejsc należących do tej kategorii.</p> <p>6. Użytkownik wybiera jedno z miejsc z listy.</p> <p>7. Serwer łączy koordynaty miejsc z mapą i wysyła dane do systemu.</p> <p>8. System wyświetla na mapie w zakładce „mapa” lokalizację wybranego miejsca wraz z wyznaczoną do niego trasą z miejsca w którym znajduje się obecnie użytkownik.</p>
<b>Rozszerzenie</b>	-

mapa	nawigacja	grupa	miejsca
prowadź do użytkownika			
prowadź do miejsca			
po wyborze jednej z opcji wyświetla się lista osób lub kategorii miejsc			
mapa	nawigacja	grupa	miejsca
	ulubione grupy		
	trasa wycieczki		
	kategoria A		
	kategoria B		
mapa	nawigacja	grupa	miejsca
			miejsce A
			miejsce B
			miejsce C
			miejsce D
po wybraniu miejsca przenosimy się na mapę wraz z zaznaczonym miejscem docelowym, do którego aplikacja ma nas zaprowadzić			

- 2.18 Wyślij wiadomość



<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce wysłać wiadomość
<b>Aktor główny</b>	1. Użytkownik zalogowany z grupą lub 2. użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba wysłania wiadomości.
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „wiadomości”
<b>Scenariusz</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”.</li> <li>2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „utwórz wiadomość”.</li> <li>3. Użytkownik wybiera opcję „utwórz wiadomość”.</li> <li>4. System wyświetla opcje „wybierz odbiorcę”, „wyślij”, „treść wiadomości” (do wprowadzenia jej treści) i opcję „dodaj zdjęcie”.</li> <li>5. Użytkownik wybiera opcję „wybierz odbiorcę”.</li> <li>6.1. System wyświetla listę członków grupy do której należy dany użytkownik wraz z możliwością wybrania konkretnego członka.</li> <li>6.2. System wyświetla listę członków grupy do której należy dany użytkownik wraz z możliwością wybrania konkretnego członka.</li> <li>7. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych opcji z listy.</li> <li>8. System dodaje wybraną osobę (osoby) jako odbiorcę oraz wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 4.</li> <li>9. Użytkownik wybiera opcję „wyślij”.</li> <li>10. Serwer przesyła daną wiadomość do osób wybranych jako odbiorców.</li> </ol>
<b>Rozszerzenie</b>	6a. W razie braku członków w grupie system wyświetla pusty ekran.

<b>odebrane</b>	<b>wybierz odbiorcę</b>	<b>uzytkownik A</b>
<b>utwórz wiadomosc</b>	<b>tresc wiadomosci</b>	<b>uzytkownik B</b>
	<b><u>dodaj zdjęcie</u></b>	<b>uzytkownik C</b>
	<b>wyslij</b>	<b>uzytkownik D</b>
	<i>zdjęcie wybierane jest z domyslnego katalogu, gdzie przechowywane są zdjęcia na smartfonie</i>	<b>uzytkownik E</b>
		<i>wybranie pojedynczej osoby z grupy; po wybraniu powrót do utwórz wiado.</i>

- 2.19 Wyślij zdjęcie

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego

<b>Uczestnicy i interesy</b>	
<b>Użytkownik zalogowany</b>	Chce wysłać zdjęcie
<b>Aktor główny</b>	1. Użytkownik zalogowany z grupą lub 2. użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba wysłania zdjęcia.
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „wiadomości”
<b>Scenariusz</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”.</li> <li>2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „utwórz wiadomość”.</li> <li>3. Użytkownik wybiera opcję „utwórz wiadomość”.</li> <li>4. System wyświetla opcje „wybierz odbiorcę”, „wyślij”, „treść wiadomości” (do wprowadzenia jej treści) i opcję „dodaj zdjęcie”.</li> <li>5. Użytkownik wybiera opcję „wybierz odbiorcę”.</li> <li>6.1. System wyświetla listę członków grupy do której należy dany użytkownik wraz możliwością wybrania konkretnego członka.</li> <li>6.2. System wyświetla listę członków grupy do której należy dany użytkownik wraz możliwością wybrania konkretnego członka oraz opcję „wszyscy” (wysłanie wiadomości do wszystkich w grupie).</li> <li>7. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych opcji z listy.</li> <li>8. System dodaje wybraną osobę (osoby) jako odbiorcę oraz wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 4.</li> <li>9. Użytkownik wybiera opcję „dodaj zdjęcie”.</li> <li>10. System wyświetla dostępne zdjęcia z domyślnego katalogu, gdzie przechowywane są zdjęcia na telefonie.</li> <li>11. Użytkownik wybiera jedno z dostępnych zdjęć.</li> <li>12. System dodaje zdjęcie do wiadomości oraz wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 4.</li> <li>9. Użytkownik wybiera opcję „wyślij”.</li> <li>10. Serwer przesyła daną wiadomość ze zdjęciem do osób wybranych jako odbiorców.</li> </ol>
<b>Rozszerzenie</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>6a. W razie braku członków w grupie system wyświetla pusty ekran.</li> <li>10a. W razie braku zdjęć system wyświetla pusty ekran.</li> </ol>

odebrane	wybierz odbiorcę	użytkownik A
utwórz wiadomość	treść wiadomości	użytkownik B
	dodaj zdjęcie	użytkownik C
	wyslij	użytkownik D
	zdjęcie wybierane jest z domyślnego katalogu, gdzie przechowywane są zdjęcia na smartfonie	użytkownik E
		wybranie pojedynczej osoby z grupy; po wybraniu powrót do utwórz wiadomo.

- 2.20 Przeczytaj wiadomość

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce przeczytać wiadomość
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba przeczytania wiadomości
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „wiadomości”
<b>Scenariusz</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”.</li> <li>2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „<u>utwórz wiadomość</u>”.</li> <li>3. Użytkownik wybiera opcję „odebrane”.</li> <li>4. System wyświetla listę rozmów z konkretnymi osobami do wyboru oraz opcję „<u>wyczyść listę</u>”.</li> <li>5. Użytkownik wybiera rozmowę z konkretną osobą.</li> <li>6. System wyświetla listę wiadomości powiązanych z daną osobą ( w przypadku zdjęć – adres do nich, gdyż znajdują się na serwerze i można je pobrać) oraz opcję „<u>wyczyść rozmowę</u>”.</li> </ol>
<b>Rozszerzenie</b>	4a. W razie braku rozmów system wyświetla ekran wyłącznie z opcją „wyczyść listę”.

odebrane	rozmowa z osoba 1
utwórz wiadomosc	rozmowa z osoba 2
	wyczyśc listę

- 2.21 Usun listę rozmów

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce usunąć listę wiadomości
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba usunięcia listy wiadomości
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „wiadomości”
<b>Scenariusz</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”.</li> <li>2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „<u>utwórz wiadomość</u>”.</li> <li>3. Użytkownik wybiera opcję „odebrane”.</li> <li>4. System wyświetla listę rozmów z konkretnymi osobami do wyboru oraz opcje „wyczyść listę”.</li> <li>5. Użytkownik wybiera opcję „wyczyść listę”.</li> <li>6. Serwer usuwa wszystkie rozmowy w skrzynce odbiorczej użytkownika, a system wyświetla pusty ekran z opcją „wyczyść listę”.</li> </ol>
<b>Rozszerzenie</b>	4a. W razie braku rozmów system wyświetla ekran wyłącznie z opcją „wyczyść listę”.

odebrane	rozmowa z osoba 1
utwórz wiadomosc	rozmowa z osoba 2
	wyczyść listę

- 2.22 Usun rozmowę

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce usunąć rozmowę
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba usunięcia rozmowy
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „wiadomości”
<b>Scenariusz</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”.</li> <li>2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „<u>utwórz wiadomość</u>”.</li> <li>3. Użytkownik wybiera opcję „odebrane”.</li> <li>4. System wyświetla listę rozmów z konkretnymi osobami do wyboru oraz opcje „<u>wyczyść listę</u>”.</li> <li>5. Użytkownik wybiera rozmowę z konkretną osobą.</li> <li>6. System wyświetla listę wiadomości powiązanych z daną osobą ( w przypadku zdjęć – adres do nich, gdyż znajdują się na serwerze i można je pobrać) oraz opcję „wyczyść rozmowę”.</li> <li>7. Użytkownik wybiera opcję „wyczyść rozmowę”.</li> <li>8. Serwer usuwa daną rozmowę ze skrzynki odbiorczej użytkownika, a system wyświetla listę z podpunktu 4 bez usuniętej rozmowy.</li> </ol>
<b>Rozszerzenie</b>	4a. W razie braku rozmów system wyświetla ekran wyłącznie z opcją „wyczyść listę”.

odebrane	rozmowa z osoba 1	tekst 1 (A)
utwórz wiadomosc	rozmowa z osoba 2	tekst 2 (B)
		tekst 1
		tekst 2
		jeśli odebrano zdjęcie, to w rozmowie wyświetlony jest adres do niego, (zdjęcie znajduje się na serwerze, można go pobrać)
		wyczyść rozmowę
	wyczyść listę	

➤ **Użytkownik zalogowany - przewodnik:**

➤ **3.0 Usuń grupę**

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce usunąć grupę
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba usunięcia grupy
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „grupa”
<b>Scenariusz</b>	1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”. 2. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „usuń grupę”. 3. Użytkownik wybiera opcję „usuń grupę”. 4. System wyświetla potwierdzenie usunięcia grupy z opcjami „tak” oraz „nie”. 5. Użytkownik wybiera opcję „tak”. 6. Serwer wylogowuje wszystkich uczestników grupy, której przewodnikiem był dany użytkownik, a on traci prawa przewodnika. System natomiast wyświetla w/w uczestnikom grupy ekran z opcjami „utwórz nową grupę” oraz „dołącz do grupy”.
<b>Rozszerzenie</b>	6a. System po wybraniu opcji „nie” wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 2.

<b>moja grupa</b>	<i>po kliknięciu w opcję usuń grupę, powinno wyskoczyć okienko z zapytaniem:</i>	
<b>usuń grupę</b>		
	<b>Na pewno chcesz usunąć grupę?</b>	
	<b>tak</b>	<b>nie</b>
	<i>jeśli tak, to wszyscy uczestnicy grupy zostają wylogowani i przekierowani do zakładki grupa - zalogowany bez grupy; (przewodnik traci prawo) jeśli nie przekierowanie do zakładki opcje</i>	

➤ 3.1 Zablokuj członka grupy

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce usunąć członka grupy
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba usunięcia członka grupy
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „grupa”
<b>Scenariusz</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”.</li> <li>2. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „<u>usuń grupę</u>”.</li> <li>3. Użytkownik wybiera opcję „moja grupa”.</li> <li>4. System wyświetla listę pozostałych członków grupy, z możliwością uzyskania dodatkowych informacji o każdym z nich po wybraniu danej osoby oraz opcjami „<u>mianuj na przewodnika</u>” i „zablokuj użytkownika” po wybraniu.</li> <li>5. Użytkownik wybiera opcję „zablokuj użytkownika”.</li> <li>6. System wyświetla potwierdzenie zablokowania użytkownika z opcjami „tak” oraz „nie”.</li> <li>7. Użytkownik wybiera opcję „tak”.</li> <li>8. Serwer blokuje wybranego użytkownika i usuwa go z danej grupy. System dla zablokowanego użytkownika wyświetla ekran z opcjami „<u>utwórz nową grupę</u>” i „<u>dołącz do grupy</u>”, natomiast dla użytkownika blokującego ekran z opcjami „moja grupa” oraz „<u>usuń grupę</u>”.</li> </ol>
<b>Rozszerzenie</b>	8a. System po wybraniu opcji „nie” wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 2.

<div>moja grupa</div> <div>usuń grupę</div>	<div>dane użytkownika</div> <div>mianuj na przewodnika</div> <div>zablokuj użytkownika</div>	<p>po kliknięciu w opcję zablokuj użytkownika, powinno wyskoczyć okienko z zapytaniem:</p>	
		<p>Na pewno chcesz zablokować użytk?</p>	
		tak	nie
		<p>jeśli tak, to wybrany użytkownik zostaje zablokowany prz kierowany do grupa zalogowany bez grupy; przewodnik wraca do zakładki opcje; jeśli nie to przewodnik wraca do zakładki opcje</p>	

➤ 3.2 Przekaż uprawnienia przewodnika

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce przekazać uprawnienia przewodnika
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany – przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba przekazania uprawnień przewodnika
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „grupa”
<b>Scenariusz</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”.</li> <li>2. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „<u>usuń grupę</u>”.</li> <li>3. Użytkownik wybiera opcję „moja grupa”.</li> <li>4. System wyświetla listę pozostałych członków grupy, z możliwością uzyskania dodatkowych informacji o każdym z nich po wybraniu danej osoby oraz opcjami „mianuj na przewodnika” i „<u>zablokuj użytkownika</u>” po wybraniu.</li> <li>5. Użytkownik wybiera opcję „mianuj na przewodnika”.</li> <li>6. System wyświetla potwierdzenie mianowania na przewodnika z opcjami „tak” oraz „nie”.</li> <li>7. Użytkownik wybiera opcję „tak”.</li> <li>8. Serwer usuwa uprawnienia przewodnika dla użytkownika, który się ich zrzeka, a przekazuje je wybranej osobie. System dla użytkownika zrzekającego się uprawnień wyświetla ekran z opcjami „<u>moja grupa</u>” i „<u>wypisz z grupy</u>”.</li> </ol>
<b>Rozszerzenie</b>	8a. System po wybraniu opcji „nie” wyświetla listę pozostałych członków grupy, z możliwością uzyskania dodatkowych informacji o każdym z nich po wybraniu danej osoby.

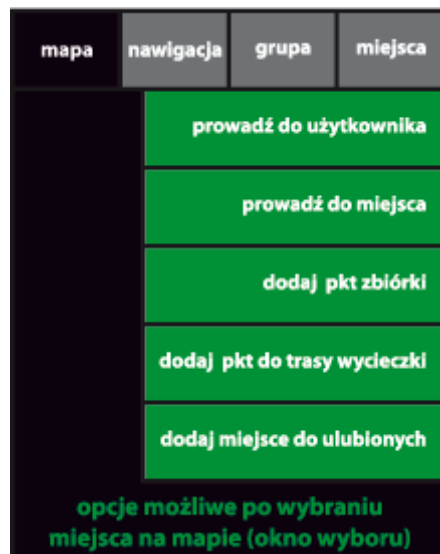


moja grupa	uzytkownik A	dane uzytkownika		
usuń grupę	uzytkownik B			
	uzytkownik C			
	uzytkownik D			
	uzytkownik E			
		mianuj na przewodnika		
		zablokuj uzytkownika		
	<p>po kliknięciu w opcje mianuj na przew, powinno wyskoczyć okienko z zapytaniem:</p> <p><b>Na pewno chcesz przekazać grupę?</b></p> <table border="1"> <tr> <td>tak</td> <td>nie</td> </tr> </table> <p>jeśli tak, to uzytkownik traci prawa przewodnika, zostaje otwarta zakładka grupa zalogowany z grupa; jeśli nie to wraca do zakładki moja grupa opcje zalogowany przewodnik</p>		tak	nie
tak	nie			

- 3.3 Dodaj punkt zbiórki

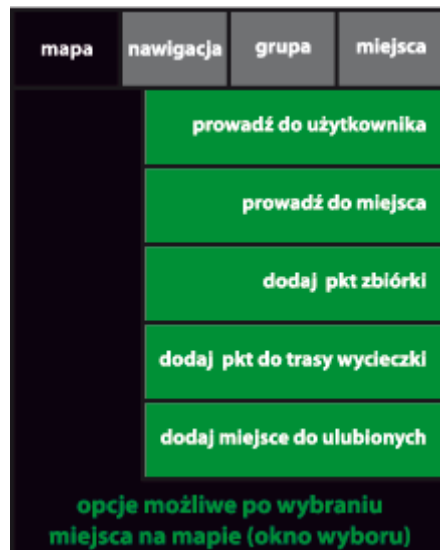
<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel uzytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Uzytkownik zalogowany	Chce dodac punkt zbiórki
<b>Aktor główny</b>	Uzytkownik zalogowany – przewodnik (zwany dalej Uzytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba dodania punktu zbiórki
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „mapa/autoryzacja”
<b>Scenariusz</b>	1. Uzytkownik wybiera opcję „mapa/autoryzacja”. 2. Serwer łączy koordynaty uzytkownika z mapą i wysyła dane do systemu. 3. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie uzytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „ <u>prowadź do uzytkownika</u> ”, „ <u>prowadź do miejsca</u> ”, „ <u>dodaj miejsce do ulubionych</u> ”, „ <u>dodaj punkt zbiórki</u> ” oraz „ <u>dodaj</u>

	<p>punkt do trasy wycieczki”.</p> <p>4. Użytkownik wybiera opcję „dodaj punkt zbiórki”.</p> <p>5. Serwer zapisuje wybrany przez użytkownika punkt jako miejsce zbiórki grupy, które system będzie wyświetlał po wybraniu opcji „miejsce alarmowe (spotkania)”.</p>
<b>Rozszerzenie</b>	-



- 3.4 Dodaj punkt do trasy wycieczki

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce dodać punkt do trasy wycieczki
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany – przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba dodania punktu do trasy wycieczki
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „mapa/autoryzacja”
<b>Scenariusz</b>	<p>1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/autoryzacja”.</p> <p>2. Serwer łączy koordynaty użytkownika z mapą i wysyła dane do systemu.</p> <p>3. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>”, „<u>prowadź do miejsca</u>”, „<u>dodaj miejsce do ulubionych</u>”, „<u>dodaj punkt zbiórki</u>” oraz „dodaj punkt do trasy wycieczki”.</p> <p>4. Użytkownik wybiera opcję „dodaj punkt do trasy wycieczki”.</p> <p>5. Serwer zapisuje wybrany przez użytkownika punkt jako kolejne miejsce w liście miejsc trasy wycieczki, które system będzie wyświetlał po wybraniu opcji „<u>trasa wycieczki</u>”.</p>
<b>Rozszerzenie</b>	-



- 3.5 Usuń punkt z trasy wycieczki

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce usunąć punkt z trasy wycieczki
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba usunięcia punktu z trasy wycieczki
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji 1. „miejsca” lub 2. „mapa/nawigacja”
<b>Scenariusz</b>	<p>1.1. Użytkownik wybiera opcję „miejsca”.</p> <p>1.2.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.2.2. System wyświetla mapę z zakładkami „<u>mapa</u>”, „nawigacja”, „<u>grupa</u>” oraz „<u>miejsca</u>”.</p> <p>1.2.3. Użytkownik wybiera zakładkę „nawigacja”.</p> <p>1.2.4. System wyświetla opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>” oraz „<u>prowadź do miejsca</u>”.</p> <p>1.2.5. Użytkownik wybiera opcję „<u>prowadź do miejsca</u>”.</p> <p>2. System wyświetla opcje „<u>ulubione grupy</u>”, „<u>trasa wycieczki</u>” oraz opcje z różnymi kategoriami miejsc.</p> <p>3. Użytkownik wybiera opcję „<u>trasa wycieczki</u>”.</p> <p>4. System wyświetla listę miejsc składających się na trasę wycieczki z opcjami „<u>przejdź do punktu</u>” oraz „usuń punkt trasy” po wybraniu.</p> <p>5. Użytkownik wybiera opcję „usuń punkt trasy”.</p> <p>6. System wyświetla potwierdzenie usunięcia punktu trasy z opcjami „tak” oraz „nie”.</p> <p>7. Użytkownik wybiera opcję „tak”.</p> <p>8. Serwer usuwa wybrany punkt z trasy wycieczki, a system wyświetla listę z podpunktu 4.</p>
<b>Rozszerzenie</b>	<p>4a. System w razie braku miejsc wyświetla pusty ekran.</p> <p>8a. System po wybraniu opcji „nie” wyświetla listę z podpunktu 4.</p>

ulubione grupy	miejsce A
trasa wycieczki	miejsce B
kategoria A	miejsce C
kategoria B	miejsce D
po wybraniu kategorii przechodzimy do listy z miejscami; po wybraniu ulubione grupy, wyświetlają się miejsca które lubi grupa oraz miejsce ewentualnej zbiórki; po wybraniu wycieczka wyświetla się trasa wycieczki	po wybraniu punktu, przewodnik może przejść do mapy wraz z zaznaczonym miejscem docelowym lub może usunąć pkt trasy
przejdź do punktu	po kliknięciu w usuń pkt trasy powinno wyskoczyć okienko z zapytaniem:
usuń punkt trasy	
	Usunąć punkt trasy?
	tak      nie
	jeśli tak, to punkt trasy zostaje usunięty i przewodnik zostaje przeniesiony do zakadki nawigacja trasa przewodnik; jeśli nie to zostaje przeniesiony do zakadki nawigacja trasa przewodnik

- 3.6 Wyślij wiadomość

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik zalogowany	Chce wysłać wiadomość
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba wysłania wiadomości
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „wiadomości”
<b>Scenariusz</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”.</li> <li>2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „utwórz wiadomość”.</li> <li>3. Użytkownik wybiera opcję „utwórz wiadomość”.</li> <li>4. System wyświetla opcje „wybierz odbiorcę”, „wyślij”, „treść wiadomości” (do wprowadzenia jej treści) i opcję „dodaj zdjęcie”.</li> <li>5. Użytkownik wybiera opcję „wybierz odbiorcę”.</li> <li>6.1. System wyświetla listę członków grupy do której</li> </ol>

	<p>należy dany użytkownik wraz możliwością wybrania konkretnego członka.</p> <p>6.2. System wyświetla listę członków grupy do której należy dany użytkownik wraz możliwością wybrania konkretnego członka oraz opcję „wszyscy” (wysłanie wiadomości do wszystkich w grupie).</p> <p>7. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych opcji z listy.</p> <p>8. System dodaje wybraną osobę (osoby) jako odbiorcę oraz wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 4.</p> <p>9. Użytkownik wybiera opcję „wyslij”.</p> <p>10. Serwer przesyła daną wiadomość do osób wybranych jako odbiorców.</p>
<b>Rozszerzenie</b>	6a. W razie braku członków w grupie system wyświetla pusty ekran.

odebrane	wybijer odbiorcę	wszyscy
utwórz wiadomosc	tresc wiadomosci	uzytkownik A
	dodaj zdjęcie	uzytkownik B
	wyslij	uzytkownik C
	zdjęcie wybierane jest z domyslnego katalogu, gdzie przechowywane są zdjęcia na smartfonie	uzytkownik D
		wybranie wszystkich, lub pojedynczej osoby z grupy; po wybraniu powrót do utwórz wiado.

➤ Użytkownik niezalogowany/zalogowany (wspólne):

- 4.0 Ekran startowy



- 4.1 Wyjdź z aplikacji

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika niezalogowanego/zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik niezalogowany/zalogowany	Chce wyjść z aplikacji
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik niezalogowany/zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba wyjścia z aplikacji
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „zamknij”
<b>Scenariusz</b>	1. Użytkownik wybiera opcję „zamknij”. 2. System zamyka okno aplikacji.
<b>Rozszerzenie</b>	-

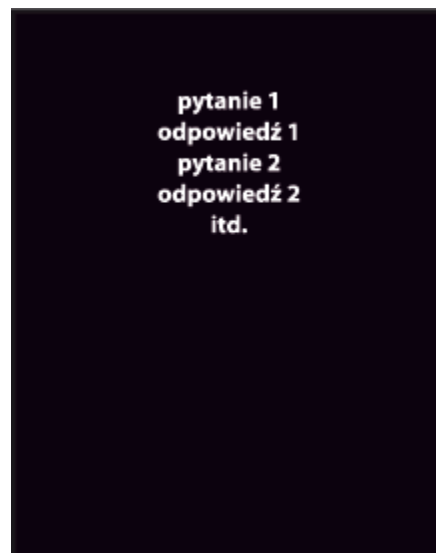
- 4.2 Informacje o aplikacji

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika niezalogowanego/zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik niezalogowany/zalogowany	Chce uzyskać informacje o aplikacji
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik niezalogowany/zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba uzyskania informacji o aplikacji
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „autorzy”
<b>Scenariusz</b>	1. Użytkownik wybiera opcję „autorzy”. 2. System wyświetla logo aplikacji oraz informacje na temat m.in. nazwy projektu i autorów.
<b>Rozszerzenie</b>	-



- 4.3 Przeczytaj FAQ

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika niezalogowanego/zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik niezalogowany/zalogowany	Chce przeczytać FAQ
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik niezalogowany/zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba przeczytania FAQ
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „faq”
<b>Scenariusz</b>	1. Użytkownik wybiera opcję „faq”. 2. System wyświetla FAQ w postaci listy zapytań i odpowiedzi.
<b>Rozszerzenie</b>	-



- 4.4 Zmień ustawienia

<b>Zakres</b>	Aplikacja mobilna
<b>Poziom</b>	Cel użytkownika niezalogowanego/zalogowanego
<b>Uczestnicy i interesy</b>	
Użytkownik niezalogowany/zalogowany	Chce zmienić ustawienia
<b>Aktor główny</b>	Użytkownik niezalogowany/zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
<b>Warunek początkowy</b>	Potrzeba zmiany ustawień
<b>Wyzwalacz</b>	Wybranie opcji „ustawienia”
<b>Scenariusz</b>	1. Użytkownik wybiera opcję „ustawienia”. 2. System wyświetla formularz z ustawieniami: roaming, kompresja zdjęć, miejsca na mapie z opcjami „on” i „off” oraz promień przeszukiwań z polem do uzupełnienia i opcję „zapisz”. 3. Użytkownik wybiera daną opcję dla konkretnych ustawień oraz/lub wpisuje daną liczbę wyrażającą metry dla promienia przeszukiwań i wybiera opcję „zapisz”. 4. System zapisuje ustawienia w aplikacji.
<b>Rozszerzenie</b>	4a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie

	błędnie wprowadzonych danych w polu promienia przeszukiwać.
--	---

roaming	on	off
kompresja zdjęć	on	off
miejsca na mapie	on	off
promień przeszuk.	<u>metry</u>	
zapisz		
<p><i>przełączniki</i> <i>kolor zielony to wybrana opcja</i> <i>domyślnie tak ma to być ustawione</i></p>		

## IX. Format danych i struktura plików:



a) *Pojęcia i opis pól formularza:*

b) Nawigacja główna dla użytkownika niezalogowanego (niebieskie pola zablokowane)

c) Nawigacja główna dla użytkownika zalogowanego

 autoryzacja	 mapa/nawigacja
.... grupa	 miejsca
 wiadomości	 aparat
 sos	 faq
 ustawienia	 autorzy
 zamknij	

b)

 autoryzacja	 mapa/nawigacja
.... grupa	 miejsca
 wiadomości	 aparat
 sos	 faq
 ustawienia	 autorzy
 zamknij	

c)

**Wszystkie opcje dostępne dla użytkownika zalogowanego:**

1. *autoryzacja* – możliwość logowania się do aplikacji, rejestracji do aplikacji, wylogowania się aplikacji, usunięcia konta oraz przeglądania własnych danych. Opcja ograniczona dla użytkownika



niezalogowanego.

**2. mapa/nawigacja** – możliwość zaznaczania lokalizacji znajomych na mapie, konkretnych miejsc z kategorii, wyznaczania tras do punktów znajdujących się w zakładce *miejsca* oraz do konkretnych użytkowników oraz możliwość dodawania ulubionych miejsc oraz wybierania miejsca zbiórki. Opcja ograniczona dla użytkownika niezalogowanego.

**3. grupa** – możliwość tworzenia, usuwania grup, dołączania oraz wypisywania się z grup, przeglądania grupy oraz zarządzania osobami znajdującymi się w niej. Opcja niedostępna dla użytkownika niezalogowanego.

**4. miejsca** – wybranie trasy do takich miejsc jak ulubione miejsca grupy, trasa wycieczki, czy też miejsca z poszczególnych kategorii. Opcja niedostępna dla użytkownika niezalogowanego.

**5. wiadomości** – możliwość wysyłania zdjęć, wiadomości do innych użytkowników oraz przeglądanie otrzymanych wiadomości. Opcja niedostępna dla użytkownika niezalogowanego.

**6. aparat** – możliwość robienia zdjęć interesującym miejscom. Opcja niedostępna dla użytkownika niezalogowanego.

**7. sos** – wysyłanie wiadomości alarmowej do pozostałych użytkowników. Opcja niedostępna dla użytkownika niezalogowanego.

**8. faq** – podstawowe informacje na temat aplikacji.

**9. ustawienia** – możliwość zmiany ustawień roamingu, kompresji zdjęć, miejsc na mapie oraz promienia przeszukiwań mapy.

**10. autorzy** – informacje na temat autorów projektu.

**11. zamknij** – zamknięcie aplikacji.

## X. Wygląd programu:

## XI. Historia wersji:

Data	Autor	Zakres	Wersja
2013/03/10	Łukasz Wicherski Wojciech Smardz	Pierwsza wersja - szablon	B1
2013/03/19	Łukasz Wicherski Wojciech Smardz	Formatowanie, nowe rozdziały, zaistnienie potrzeby napisania wielu scenariuszy użycia	B2
2013/03/23	Wojciech Smardz	Dopisywanie scenariuszy użycia	B3
2013/03/24	Łukasz Wicherski	Zabiegi redagujące tekst, weryfikacja i poprawa scenariuszy, poglądowe przedstawienia wyglądu aplikacji	B4
2013/05/02	Wojciech Smardz	Poprawa przypadków użycia według schematu przejść stworzonego przez ŁW.	B5
2013/05/08	Łukasz Wicherski	Zabiegi redagujące, weryfikacja i poprawa scenariuszy, aktualizacja wyglądu aplikacji	B6