

Specyfikacja aplikacji „MAT”



I. Wstęp:

- a) Dokument ten zawiera założenia oraz przeznaczenie oprogramowania.
- b) Celem projektu jest usprawnienie zarządzania grupą wycieczkową. Dzięki niej nie musisz wynajmować przewodnika, kupować książek i map. Każdy z uczestników wycieczki może stać się jej przewodnikiem. Wszystkie informacje na temat miejsc wartych zwiedzenia znajdziesz po zaledwie kilku kliknięciach. Twoja obecna lokalizacja oraz Twoich współtowarzyszy jest stale aktualizowana. A także możliwa jest komunikacja, za pomocą przesyłania informacji oraz zdjęć.
- c) Specyfikacja ta ma na celu przybliżenie wyglądu i sposobu działania oprogramowania.

II. Ogólny opis produktu:

a) **Nazwa programu:**

Mobilny Asystent Turysty (MAT).

b) **Przeznaczenie produktu:**

Osobisty doradca spędzania wolnego czasu. Wbudowana możliwość lokalizacji oraz stałego monitorowania użytkownika i znajomych za pomocą GPS oraz wyznaczanie tras do wybranych miejsc na mapie w oknie aplikacji.

Program przeznaczony do obsługi na terenie Polski.
Dostępny w wersji polskiej.

c) **Użytkownik docelowy:**

Program przeznaczony dla osób mobilnych i aktywnie spędzających czas, którzy pragną mieć pod ręką źródło informacji o otaczającej ich okolicy.

Program przeznaczony dla osób, którym zależy na aktualnych informacjach o:

- atrakcjach turystycznych,
- punktach gastronomicznych,
- miejscach rozrywki
- stałym monitorowaniu grupy
- zabezpieczeniu terenu

znajdujących się w najbliższym otoczeniu. Preferowana grupa wiekowa odbiorców - bez ograniczeń wiekowych.

d) Cele produktu:

Udogodnienie w poruszaniu się i orientacji w mieście oraz poza jego obszarem, a także usprawnienie wymiany danych i informacji pomiędzy znajomymi.

III. Zakres projektu:

Poniższa lista określa jakie zagadnienia obejmuje realizowany projekt.

Zagadnienia:

- lokalizacja użytkownika za pomocą GPS,
- system uwierzytelniania użytkowników,
- wyszukiwanie lokalizacji znajomych użytkownika za pomocą danych pobranych z serwera poprzez GPS,
- możliwość tworzenia i usuwania grup wraz z przypisanymi do nich przewodnikami,
- możliwość dodawania i usuwania członków w danej grupie,
- możliwość wysyłania wiadomości tekstowych oraz obrazków w grupie pomiędzy użytkownikami,
- wyznaczanie trasy pomiędzy położeniem użytkownika, a osobami znajdującymi się w tej samej grupie lub obiektami znajdującymi się w bazie lub na liście użytkownika z ulubionymi miejscami oraz na liście ulubionych grupy oznaczonych jako pkt trasy lub pkt spotkania,
- wybranie przez użytkownika interesujących miejsc podzielonych na kategorie,
- tworzenie bazy polecanych miejsc przez wszystkich użytkowników,
- wyświetlanie informacji o interesujących nas miejscach,
- SOS – wiadomość z prośbą o pomoc wysyłana do wszystkich użytkowników.

IV. Ograniczenia projektowe:

a) Ograniczenie platformy:

Aplikacja musi być przeznaczona co najmniej na platformę Android wersji 2.3 i nowszych.

b) Ograniczenia sprzętowe:

Aplikacja przeznaczona wyłącznie na telefony komórkowe typu smartfon.

b) Ograniczenia zewnętrzne:

Aplikacja musi posiadać ciągły dostęp do Internetu oraz sieci operatora.

V. Schemat systemu:



Aplikacja klienta - Dane na bieżąco są pobierane z Internetu oraz serwera. Serwer - Baza danych (kategorie, uczestnicy wycieczki).

VI. Wymagania funkcjonalne:

a) Uczestnicy:

Aktor	Nazwa	Uwagi
Tak	Użytkownik niezalogowany	Osobowy
	Użytkownik zalogowany	Osobowy
	System	Nieosobowy
Nie	Aplikacja mobilna	-
	Aplikacja serwerowa	-

b) Szkice przypadków użycia:

Aktor	Nazwa przypadku użycia
Użytkownik niezalogowany	1.0 Załóż konto
	1.1 Zresetuj hasło
	1.2 Zaloguj
	1.3 Przeglądaj mapę
Użytkownik zalogowany	2.0 Wyloguj
	2.1 Wyświetl moje dane
	2.2 Zmień hasło
	2.3 Usuń konto
	2.4 Wyślij SOS
	2.5 Zrób zdjęcie
	2.6 Dołącz do grupy
	2.7 Utwórz nową grupę
	2.8 Wypisać się z grupy
	2.9 Wyświetl członków grupy
	2.10 Sprawdź swoją lokalizację
	2.11 Sprawdź lokalizację grupy
	2.12 Pokaż miejsca z kategorii
	2.13 Dodaj miejsce do ulubionych
	2.14 Prowadź do użytkownika
	2.15 Prowadź do ulubionych miejsc grupy
	2.16 Prowadź do miejsc z trasy wycieczki

	2.17 Prowadź do miejsc z kategorii
	2.18 Wyślij wiadomość
	- do uczestnika grupy
	2.19 Wyślij zdjęcie
	- do uczestnika grupy - do wszystkich w grupie
	2.20 Przeczytaj wiadomość
	2.21 Usuń listę rozmów
	2.22 Usuń rozmowę
	3.0 Usuń grupę
	3.1 Zablokuj członka grupy
	3.2 Przekaż uprawnienia przewodnika
	3.3 Dodaj punkt zbiórki
	3.4 Dodaj punkt do trasy wycieczki
	3.5 Usuń punkt z trasy wycieczki
	3.6 Wyślij wiadomość
	- do uczestnika grupy - do wszystkich w grupie
Wspólne dla użytkownika niezalogowanego i dla zalogowanego	4.0 Ekran startowy
	4.1 Wyjdź z aplikacji
	4.2 Informacje o aplikacji
	4.3 Przeczytaj FAQ
	4.4 Zmień ustawienia

VII. Wymagania niefunkcjonalne:

a) **Kompatybilność:**

System powinien być zależny od platformy Android.

b) **Wydajność:**

System powinien zwracać odpowiedź w możliwie krótkim czasie.

c) **Standardy:**

Interfejs użytkownika powinien być oparty na technologiach umożliwiających jak najszerzy dostęp użytkowników.

d) **Łatwość użytkowania:**

Aplikacja mobilna powinna być intuicyjna w obsłudze, tak aby użytkownik potrafił korzystać z systemu.

e) **Ograniczenia:**

Serwerem bazy danych użytym w projekcie będzie SQLite dla serwera.

f) **Interfejs:**

Interfejs i kolorystyka powinna być przejrzysta i jasna. Obsługa interfejsu powinna być przyjazna dla użytkownika.

g) **Praca z systemem:**

Aplikacja powinna posiadać walidację pól wejść formularzy. Błąd dokładności wskazywania położenia do 10m.

VIII. Przypadki użycia:

a) Konwencje typograficzne i opis szablonu:

<u>podkreślony tekst</u>	odwołanie do innego przypadku użycia gdy tekst jest wyrażeniem czasownikowym,
--------------------------	---

Zakres	[Przypadek użycia czego ?]
Poziom	[Cel użytkownika, Streszczenie lub Podfunkcja]
Uczestnicy i interesy	
[Nazwa uczestnika]	[Ta część z jego interesów, którą przypadek użycia chroni i próbuje spełnić]
Aktor główny	[Kto używa?]
Warunek początkowy	[Asercja spełniona przy wchodzeniu do scenariusza]
Wyzwalacz	[Zdarzenie, które powoduje wejście do scenariusza]
Scenariusz	1. Aktor czasownik 2. System czasownik
Rozszerzenie	1a. Awaria: [Co może pójść nie tak i jak te awarie są obsługiwane ?]

b) Opis przypadków:

➤ **Użytkownik niezalogowany:**

• **1.0 Załóż konto**

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika niezalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik niezalogowany	Chce założyć konto
Aktor główny	Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba założenia konta
Wyzwalacz	Wybranie opcji „autoryzacja”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”. 2. System wyświetla opcję „ <u>logowanie</u> ” oraz „nowe konto”. 3. Użytkownik wybiera opcję „nowe konto”. 4. System wyświetla formularz do wypełnienia zawierający: imię, nazwisko, email oraz opcję „wyślij”. 5. Użytkownik wypełnia pola formularza oraz wybiera opcję „wyślij”. 6. Serwer zapisuje dane użytkownika w bazie danych.
Rozszerzenie	5a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych.

logowanie	imię
nowe konto	<u>nazwisko</u>
	<u>email</u>
	wyslij

- 1.1 Zresetuj hasło

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika niezalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik niezalogowany	Chce zresetować hasło do konta
Aktor główny	Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba zresetowania hasła
Wyzwalacz	Wybranie opcji „autoryzacja”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”. 2. System wyświetla opcję „logowanie” oraz „ <u>nowe konto</u> ”. 3. Użytkownik wybiera opcję „logowanie”. 4. System wyświetla formularz do wypełnienia zawierający: email, hasło oraz opcję „reset hasła” i „wyslij”. 5. Użytkownik wybiera opcję „reset hasła”. 6. System wyświetla adres email do wypełnienia oraz opcję „wyslij”. 7. Użytkownik wypełnia pole adresu email i wybiera opcję „wyslij”. 8. Serwer weryfikuje email i wysyła na niego nowe hasło.
Rozszerzenie	7a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych. 8a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie braku danego użytkownika w bazie danych.

logowanie	<u>email</u>	<u>email</u>
nowe konto	<u>hasło</u>	wyslij
	reset hasła	
	wyslij	

- 1.2 Zaloguj

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika niezalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik niezalogowany	Chce zalogować się do konta
Aktor główny	Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba zalogowania do konta
Wyzwalacz	Wybranie opcji „autoryzacja”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”. 2. System wyświetla opcję „logowanie” oraz „ <u>nowe konto</u> ”. 3. Użytkownik wybiera opcję „logowanie”. 4. System wyświetla formularz do wypełnienia zawierający: email, hasło oraz opcję „ <u>reset hasła</u> ” i „wyslij”. 5. Użytkownik wypełnia pola formularza oraz wybiera opcję „wyslij”. 6. Serwer weryfikuje dane użytkownika i loguje go do aplikacji.
Rozszerzenie	5a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych 6a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie braku danego użytkownika w bazie danych.

logowanie	email
nowe konto	hasło
	reset hasła
	wyslij

- 1.3 Przeglądaj mapę

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika niezalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik niezalogowany	Chce przeglądać mapę
Aktor główny	Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba przeglądania mapy
Wyzwalacz	Wybranie opcji „mapa/nawigacja”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”. 2. System wyświetla mapę z zablokowanymi dodatkowymi opcjami i zakładkami.
Rozszerzenie	2a System wyświetla komunikat o błędzie połączenia z witryną Google Maps.

mapa	nawigacja	grupa	miejsca
mapa z google maps			
<div> <p>prowadź do użytkownika</p> <p>prowadź do miejsca</p> <p>dodaj miejsce do ulubionych</p> </div>			
<p>opcje możliwe po wybraniu miejsca na mapie (okno wyboru)</p>			

opcje na zielono dostępne tylko dla użytkownika zalogowanego lub użytkownika z grupą

➤ Użytkownik zalogowany (a także przewodnik):

• 2.0 Wyloguj

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce wylogować się z konta
Aktor główny	Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba wylogowania się z konta
Wyzwalacz	Wybranie opcji „autoryzacja”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”. 2. System wyświetla opcje: „ <u>moje dane</u> ”, „ <u>zmień hasło</u> ”, „wyloguj”, „ <u>usuń konto</u> ”. 3. Użytkownik wybiera opcję „wyloguj”. 4. System wyświetla zapytanie o potwierdzenie wylogowania z opcjami „tak” i „nie”. 5. Użytkownik wybiera opcję „tak”. 6. System wylogowuje użytkownika oraz wyświetla okno menu.
Rozszerzenie	6a. W razie wybrania opcji „nie” system powraca do wyświetlania okna opcji „autoryzacja”.

moje dane	<p><i>po kliknięciu w opcje wyloguj, powinno wyskoczyć okienko z zapytaniem:</i></p> <p>Na pewno chcesz się wylogować?</p> <table border="1"> <tr> <td>tak</td> <td>nie</td> </tr> </table> <p><i>jeśli tak przejdzie do menu; jeśli nie, powrót do zakładki autoryzacja</i></p>	tak	nie
tak		nie	
zmień hasło			
wyloguj			
usuń konto			

• 2.1 Wyświetl moje dane

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce wylogować się z konta
Aktor główny	Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba wylogowania się z konta
Wyzwalacz	Wybranie opcji „autoryzacja”

Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”. 2. System wyświetla opcje: „moje dane”, „ <u>zmień hasło</u> ”, „ <u>wyloguj</u> ”, „ <u>usuń konto</u> ”. 3. Użytkownik wybiera opcję „moje dane”. 4. System wyświetla formularz zawierający dane użytkownika: imię, nazwisko, grupę, status, itp.
Rozszerzenie	-

moje dane	imię i nazwisko grupa status [przewodnik/uczestnik] data założenia grupy itp.
zmień hasło	
wyloguj	
usuń konto	

- 2.2 Zmień hasło

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce zmienić hasło
Aktor główny	Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba zmiany hasła
Wyzwalacz	Wybranie opcji „autoryzacja”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”. 2. System wyświetla opcje: „ <u>moje dane</u> ”, „ <u>zmień hasło</u> ”, „ <u>wyloguj</u> ”, „ <u>usuń konto</u> ”. 3. Użytkownik wybiera opcję „zmień hasło”. 4. System wyświetla formularz zawierający pole na nowe hasło, potwierdzenie hasła oraz opcję „wyślij”. 5. Użytkownik wypełnia pola formularza i wybiera opcję „wyślij”. 6. Serwer weryfikuje hasła i zapisuje je w bazie danych.
Rozszerzenie	6a. System wyświetla komunikat o błędzie jeśli hasła nie są identyczne lub wprowadzono błędne dane.

moje dane	<u>nowe hasło</u>
zmień hasło	<u>potwierdź hasło</u>
wyloguj	wyslij
usuń konto	<i>użytkownik jest zalogowany po raz pierwszy poprzez hasło jednorazowe; po raz kolejny, już zmienionym hasłem, niż hasłem jednorazowym</i>

- 2.3 Usun konto

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce wylogować się z konta
Aktor główny	Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba wylogowania się z konta
Wyzwalacz	Wybranie opcji „autoryzacja”
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”. 2. System wyświetla opcje: „<u>moje dane</u>”, „<u>zmień hasło</u>”, „<u>wyloguj</u>”, „usuń konto”. 3. Użytkownik wybiera opcję „usuń konto”. 4. System wyświetla zapytanie o potwierdzenie usunięcia konta z opcjami „tak” i „nie”. 5. Użytkownik wybiera opcję „tak”. 6. System wylogowuje użytkownika oraz wyświetla okno menu, a serwer usuwa konto użytkownika z bazy danych,
Rozszerzenie	6a. W razie wybrania opcji „nie” system powraca do wyświetlania okna opcji „autoryzacja”.

moje dane	<i>po kliknięciu w opcję usuń konto, powinno wyskoczyć okienko z zapytaniem:</i>	
zmień hasło		
wyloguj	Na pewno chcesz usunąć konto?	
usuń konto	tak	nie
	<i>jeśli tak, wylogowanie, usunięcie konta w bazie danych oraz przejście do menu; jeśli nie, powrót do zakładki autoryzacja</i>	

- 2.4 Wyślij SOS

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce wysłać sygnał SOS
Aktor główny	Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba wysłania sygnału SOS
Wyzwalacz	Wybranie opcji „sos”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „sos”. 2. System wyświetla trzy alarmy z możliwością wyboru oraz opcję „wyślij”. 3. Użytkownik wybiera jeden z alarmów oraz opcję „wyślij”. 4. Serwer rozsyła wiadomość alarmową do wszystkich uczestników w danej grupie.
Rozszerzenie	-

<input type="radio"/>	alarm 1
<input type="radio"/>	alarm 2
<input type="radio"/>	alarm 3
wyslij	
<i>po wybraniu 1 z 3 opcji (3 typów komunikatów) wiadomość wysyłana jest do wszystkich uczestników w danej grupie</i>	

- 2.5 Zrób zdjęcie

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce zrobić zdjęcie
Aktor główny	Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba zrobienie zdjęcia
Wyzwalacz	Wybranie opcji „aparat”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „aparat”. 2. System uruchamia wbudowaną obsługę aparatu będącego na wyposażeniu danego telefonu.
Rozszerzenie	-



- **2.6 Dołącz do grupy**

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce dołączyć do grupy
Aktor główny	Użytkownik zalogowany bez grupy (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba dołączenia do grupy
Wyzwalacz	Wybranie opcji „grupa”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”. 2. System wyświetla opcję „ <u>utwórz nową grupę</u> ” oraz „dołącz do grupy”. 3. Użytkownik wybiera opcję „dołącz do grupy”. 4. System wyświetla listę istniejących obecnie grup z możliwością ich wyboru. 5. Użytkownik wybiera jedną grupę z podanej listy. 6. System wyświetla formularz z polem na wpisanie hasła dostępu do grupy oraz potwierdzeniem dołączenia do grupy z opcjami „tak” i „nie”. 7. Użytkownik wybiera opcję „tak”. 8. System zapisuje użytkownika do wybranej przez

	nego grupy, a następnie wyświetla ekran z opcjami „moja grupa” oraz „wypisz z grupy”.
Rozszerzenie	4a. W razie braku istniejących grup system wyświetla pusty ekran. 8a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie wprowadzenia błędnego hasła lub jeśli wybrano opcję „nie” system wyświetla listę istniejących obecnie grup z podpunktu 4.

<div>utwórz nową grupę</div> <div>dołącz do grupy</div> <div></div>	grupa A	po kliknięciu w wybraną grupę, powinno wyskoczyć okienko z zapytaniem:	
	grupa B	hasło dostępu	
	grupa C	Chcesz dołączyć do tej grupy?	
		tak	nie
		jeśli tak, dołączenie do grupy, a następnie przejście do zakładki grupa zalogowany z grupą; jeśli nie, powrót do zakładki grupa - dołącz do grupy zalogowany bez grupy	

- 2.7 Utwórz nową grupę

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce utworzyć grupę
Aktor główny	Użytkownik zalogowany bez grupy (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba utworzenia grupy
Wyzwalacz	Wybranie opcji „grupa”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”. 2. System wyświetla opcję „utwórz nową grupę” oraz „dołącz do grupy”. 3. Użytkownik wybiera opcję „utwórz nową grupę”. 4. System wyświetla formularz z polami na nazwę grupy i hasło do grupy oraz opcję „wyślij”. 5. Użytkownik wpisuje dane oraz wybiera opcję „wyślij”. 6. Serwer tworzy grupę, której przewodnikiem staje się osoba, która założyła w/w grupę, natomiast system wyświetla ekran z opcjami „moja grupa” i „usuń grupę”.
Rozszerzenie	6a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych lub istnienia identycznej grupy.

utwórz nową grupę	nazwa grupy
dołącz do grupy	hasło do grupy
	wyslij
	<p><i>po wybraniu wyslij, tworzy się nowa grupa, której przewodnikiem staje się osoba, która założyła grupę.</i></p>

- 2.8 Wypisać się z grupy:

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce wypisać się z grupy
Aktor główny	Użytkownik zalogowany z grupą (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba odłączenia się od grupy
Wyzwalacz	Wybranie opcji „grupa”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”. 2. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „wypisz z grupy”. 3. Użytkownik wybiera opcję „wypisz z grupy”. 4. System wyświetla potwierdzenie o wypisaniu się z grupy z opcjami „tak” oraz „nie”. 5. Użytkownik wybiera opcję „tak”. 6. Serwer wypisuje użytkownika z jego obecnej grupy, a system wyświetla ekran z opcjami „ <u>utwórz nową grupę</u> ” oraz „ <u>dołącz do grupy</u> ”.
Rozszerzenie	6a. System po wybraniu opcji „nie” wyświetla ekran z opcjami z punktu 2.

moja grupa	<p><i>po kliknięciu w opcję wypisz z grupy, powinno wyskoczyć okienko z zapytaniem:</i></p> <p>Na pewno chcesz wypisać się z grupy?</p> <table border="1"> <tr> <td>tak</td> <td>nie</td> </tr> </table> <p><i>jeśli tak, wypisanie z grup, a następnie przejście do zakładki grupa zalogowany bez grupy; jeśli nie, powrót do zakładki grupa zalogowany z grupą</i></p>	tak	nie
tak		nie	
wypisz z grupy			

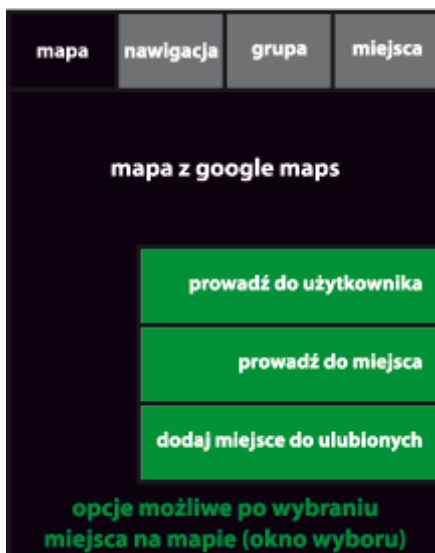
- 2.9 Wyświetl członków grupy

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce wyświetlić listę członków grupy
Aktor główny	1. Użytkownik zalogowany z grupą oraz 2. użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikami)
Warunek początkowy	Potrzeba wyświetlenia listy członków grupy
Wyzwalacz	Wybranie opcji „grupa”
Scenariusz	<p>1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”.</p> <p>2.1. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „<u>wypisz z grupy</u>”.</p> <p>2.2. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „<u>usuń grupe</u>”.</p> <p>3. Użytkownik wybiera opcję „moja grupa”.</p> <p>4.1. System wyświetla listę pozostałych członków grupy wraz z przewodnikiem, z możliwością uzyskania dodatkowych informacji o każdym z nich po wybraniu danej osoby.</p> <p>4.2. System wyświetla listę pozostałych członków grupy, z możliwością uzyskania dodatkowych informacji o każdym z nich po wybraniu danej osoby oraz opcjami „<u>mianuj na przewodnika</u>” i „<u>zablokuj użytkownika</u>” po wybraniu.</p>
Rozszerzenie	<p>4.1a. System w razie braku istniejących członków w grupie wyświetla wyłącznie przewodnika.</p> <p>4.2a. System w razie braku istniejących członków w grupie wyświetla pusty ekran.</p>

moja grupa	przewodnik
wypisz z grupy	uzytkownik A
	uzytkownik B
	uzytkownik C
	uzytkownik D
	<i>wybranie osoby powoduje wyświetlenie informacji o niej</i>

- 2.10 Sprawdź swoją lokalizację

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce sprawdzić swoją lokalizację
Aktor główny	1.Użytkownik zalogowany z grupą lub 2.użytkownik zalogowany – przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba sprawdzenia swojej lokalizacji
Wyzwalacz	Wybranie opcji „mapa/nawigacja”
Scenariusz	<p>1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>2. Serwer łączy koordynaty użytkownika z mapą i wysyła dane do systemu.</p> <p>3.1. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>”, „<u>prowadź do miejsca</u>”, „<u>dodaj miejsce do ulubionych</u>”.</p> <p>3.2. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>”, „<u>prowadź do miejsca</u>”, „<u>dodaj miejsce do ulubionych</u>”.</p>
Rozszerzenie	-



- 2.11 Sprawdź lokalizację grupy

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce sprawdzić lokalizację grupy
Aktor główny	Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba sprawdzenia lokalizacji grupy
Wyzwalacz	Wybranie opcji „mapa/nawigacja”
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”. 2. System wyświetla mapę z zakładkami „<u>mapa</u>”, „<u>nawigacja</u>”, „grupa”, „<u>miejsca</u>”. 3. Użytkownik wybiera zakładkę „grupa”. 4. System wyświetla listę opcji pokazania wszystkich członków grupy, jak i pojedynczych członków z aktualnej listy grupy. 5. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych w liście opcji. 6. Serwer łączy koordynaty wybranych użytkowników z mapą i wysyła dane do systemu. 7. System wyświetla lokalizację użytkowników na mapie poprzez znaczniki z imionami i nazwiskami.
Rozszerzenie	-

mapa	nawigacja	grupa	miejsca
<input checked="" type="radio"/>	pokazuj wszystkich		
<input type="radio"/>	pokazuj tylko użyt. A		
<input type="radio"/>	pokazuj tylko użyt. B		
<input type="radio"/>	pokazuj tylko użyt. C		
<input type="radio"/>	pokazuj tylko użyt. D		
zapisz			

- 2.12 Pokaż miejsca z kategorii

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce sprawdzić miejsca z kategorii
Aktor główny	Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba pokazania miejsc z kategorii
Wyzwalacz	Wybranie opcji „mapa/nawigacja”
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”. 2. System wyświetla mapę z zakładkami „<u>mapa</u>”, „<u>nawigacja</u>”, „<u>grupa</u>”, „<u>miejsca</u>”. 3. Użytkownik wybiera zakładkę „miejsca”. 4. System wyświetla listę opcji pokazania miejsc ze wszystkich kategorii oraz pokazania miejsc tylko wyłącznie dla jednej kategorii. 5. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych opcji. 6. Serwer łączy koordynaty wybranych miejsc z mapą i wysyła dane do systemu. 7. System wyświetla lokalizację danych miejsc na mapie poprzez znaczniki z krótkimi opisami miejsc.
Rozszerzenie	-

mapa	nawigacja	grupa	miejsca
<input checked="" type="radio"/>	pokazuj z wszystkich kat.		
<input type="radio"/>	pokazuj tylko z kat. A		
<input type="radio"/>	pokazuj tylko z kat. B		
<input type="radio"/>	pokazuj tylko z kat. C		
<input type="radio"/>	pokazuj tylko z kat. D		
zapisz			

- 2.13 Dodaj miejsce do ulubionych

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce dodać miejsce do ulubionych
Aktor główny	1.Użytkownik zalogowany z grupą lub 2.użytkownik zalogowany – przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba dodania miejsca do ulubionych
Wyzwalacz	Wybranie opcji „mapa/nawigacja”
Scenariusz	<p>1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>2. Serwer łączy koordynaty użytkownika z mapą i wysyła dane do systemu.</p> <p>3.1. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „<u>przewódź do użytkownika</u>”, „<u>przewódź do miejsca</u>”, „dodaj miejsce do ulubionych”.</p> <p>3.2. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „<u>przewódź do użytkownika</u>”, „<u>przewódź do miejsca</u>”, „dodaj miejsce do ulubionych”, „<u>dodaj punkt zbiórki</u>” oraz „<u>dodaj punkt do trasy wycieczki</u>”.</p> <p>4. Użytkownik wybiera opcję „dodaj miejsce do ulubionych”.</p> <p>5. Serwer dodaje wybrane miejsce do listy ulubionych miejsc grupy, które system wyświetli na mapie po wybraniu opcji „<u>ulubione grupy</u>”.</p>
Rozszerzenie	5a. W razie braku ulubionych miejsc grupy system nie wyświetla żadnych znaczników na mapie.



- 2.14 Prowadź do użytkownika

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce uzyskać trasę do użytkownika
Aktor główny	Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba uzyskania trasy do użytkownika
Wyzwalacz	Wybranie opcji 1. „mapa/nawigacja” z zakładką „mapa” lub 2. „mapa/nawigacja” z zakładką „nawigacja”
Scenariusz	<p>1.1.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.2.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.a.2. System wyświetla mapę z zakładkami „mapa”, „nawigacja”, „grupa” oraz „miejsca”.</p> <p>1.1.3. Użytkownik wybiera punkt na mapie w zakładce „mapa”.</p> <p>1.2.3. Użytkownik wybiera zakładkę „nawigacja”.</p> <p>1.1.4. System wyświetla opcje „prowadź do użytkownika”, „<u>prowadź do miejsca</u>”, „<u>dodaj miejsce do ulubionych</u>” („<u>dodaj punkt zbiórki</u>” oraz „<u>dodaj punkt do trasy wycieczki</u>” dla użytkownika z uprawnieniami przewodnika).</p> <p>1.2.4. System wyświetla opcje „prowadź do użytkownika” oraz „<u>prowadź do miejsca</u>”.</p> <p>2. Użytkownik wybiera opcję „prowadź do użytkownika”.</p> <p>3. System wyświetla listę aktualnych członków grupy do której należy użytkownik wraz możliwością wyboru danego członka.</p> <p>4. Użytkownik wybiera jednego z członków grupy.</p> <p>5. Serwer łączy koordynaty użytkownika z mapą i wysyła dane do systemu.</p> <p>6. System wyświetla na mapie w zakładce „mapa” lokalizację wybranego użytkownika wraz z wyznaczoną do niego trasą z miejsca w którym znajduje się obecnie</p>

	użytkownik.
Rozszerzenie	3a. W razie braku członków w grupie system wyświetla pusty ekran.



- 2.15 Prowadź do ulubionych miejsc grupy

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce uzyskać trasę do ulubionych miejsc grupy
Aktor główny	Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba uzyskania trasy do ulubionych miejsc grupy
Wyzwalacz	Wybranie opcji 1. „mapa/nawigacja” z zakładką „mapa” lub 2. „mapa/nawigacja” z zakładką „nawigacja” lub opcja 3. „miejsca” (a=1 lub 2)
Scenariusz	<p>1.1.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.2.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.3. Użytkownik wybiera opcję „miejsca”.</p> <p>1.a.2. System wyświetla mapę z zakładkami „mapa”, „nawigacja”, „grupa” oraz „miejsca”.</p> <p>1.1.3. Użytkownik wybiera punkt na mapie w zakładce „mapa”.</p> <p>1.2.3. Użytkownik wybiera zakładkę „nawigacja”.</p> <p>1.1.4. System wyświetla opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>”, „<u>prowadź do miejsca</u>”, „<u>dodaj miejsce do ulubionych</u>” („<u>dodaj punkt zbiórki</u>” oraz „<u>dodaj punkt do trasy wycieczki</u>” dla użytkownika z uprawnieniami przewodnika).</p> <p>1.2.4. System wyświetla opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>” oraz „<u>prowadź do miejsca</u>”.</p> <p>2. Użytkownik wybiera opcję „<u>prowadź do miejsca</u>”.</p> <p>3. System wyświetla opcje „<u>ulubione grupy</u>”, „<u>trasa wycieczki</u>” oraz opcje dotyczące kategorii miejsc.</p> <p>4. Użytkownik wybiera opcję „<u>ulubione grupy</u>”.</p>

	<p>5. System wyświetla listę ulubionych miejsc grupy oraz „miejsce alarmowe (spotkania)”.</p> <p>6. Użytkownik wybiera jedno z miejsc z listy.</p> <p>7. Serwer łączy koordynaty miejsc z mapą i wysyła dane do systemu.</p> <p>8. System wyświetla na mapie w zakładce „mapa” lokalizację wybranego miejsca wraz z wyznaczoną do niego trasą z miejsca w którym znajduje się obecnie użytkownik.</p>
Rozszerzenie	5a. W razie braku ulubionych miejsc w grupie system wyświetla pusty ekran.

mapa	nawigacja	grupa	miejsca	mapa	nawigacja	grupa	miejsca	mapa	nawigacja	grupa	miejsca
prowadź do użytkownika				ulubione grupy				miejsce alarmowe (spotkania)			
prowadź do miejsca				trasa wycieczki				miejsce A			
po wyborze jednej z opcji wyświetla się lista osób lub kategorii miejsc				kategoria A				miejsce B			
				kategoria B				miejsce C			
				po wybraniu miejsca przenosimy się na mapę wraz z zaznaczonym miejscem docelowym, do którego aplikacja ma nas zaprowadzić							

- 2.16 Prowadź do miejsc z trasy wycieczki

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce uzyskać trasę do miejsc wycieczki
Aktor główny	X. Użytkownik zalogowany z grupą lub Y. użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba uzyskania trasy do miejsc wycieczki
Wyzwalacz	Wybranie opcji 1. „mapa/nawigacja” z zakładką „mapa” lub 2. „mapa/nawigacja” z zakładką „nawigacja” lub opcja 3. „miejsca” (a=1 lub 2)
Scenariusz	<p>1.1.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.2.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.3. Użytkownik wybiera opcję „miejsca”.</p> <p>1.a.2. System wyświetla mapę z zakładkami „mapa”, „nawigacja”, „grupa” oraz „miejsca”.</p> <p>1.1.3. Użytkownik wybiera punkt na mapie w zakładce „mapa”.</p> <p>1.2.3. Użytkownik wybiera zakładkę „nawigacja”.</p> <p>1.1.4. System wyświetla opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>”, „<u>prowadź do miejsca</u>”, „<u>dodaj miejsce do ulubionych</u>” („<u>dodaj punkt zbiórki</u>” oraz „<u>dodaj punkt do trasy</u>”.</p>

	<p>wycieczki” dla użytkownika z uprawnieniami przewodnika).</p> <p>1.2.4. System wyświetla opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>” oraz „prowadź do miejsca”.</p> <p>2. Użytkownik wybiera opcję „prowadź do miejsca”.</p> <p>3. System wyświetla opcje „<u>ulubione grupy</u>”, „trasa wycieczki” oraz opcje dotyczące kategorii miejsc.</p> <p>4. Użytkownik wybiera opcję „trasa wycieczki”.</p> <p>5. System wyświetla listę miejsc trasy wycieczki z możliwością wyboru.</p> <p>6. Użytkownik wybiera jedno z miejsc z listy.</p> <p>7.X. Serwer łączy koordynaty miejsc z mapą i wysyła dane do systemu.</p> <p>7.Y.1. System wyświetla opcje „przejdź do punktu” oraz „<u>usuń punkt trasy</u>”.</p> <p>7.Y.2. Użytkownik wybiera opcje „przejdź do punktu”.</p> <p>7.Y.3. Serwer łączy koordynaty miejsc z mapą i wysyła dane do systemu.</p> <p>8. System wyświetla na mapie w zakładce „mapa” lokalizację wybranego miejsca wraz z wyznaczoną do niego trasą z miejsca w którym znajduje się obecnie użytkownik.</p>
Rozszerzenie	5a. W razie braku miejsc trasy wycieczki system wyświetla pusty ekran.

mapa	nawigacja	grupa	miejsca
prowadź do użytkownika			
prowadź do miejsca			
po wyborze jednej z opcji wyświetla się lista osób lub kategorii miejsc			
mapa	nawigacja	grupa	miejsca
ulubione grupy			
trasa wycieczki			
kategoria A			
kategoria B			
mapa	nawigacja	grupa	miejsca
punkt A			
punkt B			
punkt C			
punkt D			
po wybraniu miejsca przenosimy się na mapę wraz z zaznaczonym miejscem docelowym, do którego aplikacja ma nas zaprowadzić			

- 2.17 Prowadź do miejsc z kategorii

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce uzyskać trasę do miejsc z kategorii
Aktor główny	Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba uzyskania trasy do miejsc z kategorii
Wyzwalacz	Wybranie opcji 1.„mapa/nawigacja” z zakładką „mapa”

	lub 2. „mapa/nawigacja” z zakładką „nawigacja” lub opcja 3. „miejsca” (a=1 lub 2)
Scenariusz	<p>1.1.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.2.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.3. Użytkownik wybiera opcję „miejsca”.</p> <p>1.a.2. System wyświetla mapę z zakładkami „mapa”, „nawigacja”, „grupa” oraz „miejsca”.</p> <p>1.1.3. Użytkownik wybiera punkt na mapie w zakładce „mapa”.</p> <p>1.2.3. Użytkownik wybiera zakładkę „nawigacja”.</p> <p>1.1.4. System wyświetla opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>”, „<u>prowadź do miejsca</u>”, „<u>dodaj miejsce do ulubionych</u>” („<u>dodaj punkt zbiórki</u>” oraz „<u>dodaj punkt do trasy wycieczki</u>” dla użytkownika z uprawnieniami przewodnika).</p> <p>1.2.4. System wyświetla opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>” oraz „<u>prowadź do miejsca</u>”.</p> <p>2. Użytkownik wybiera opcję „prowadź do miejsca”.</p> <p>3. System wyświetla opcje „<u>ulubione grupy</u>”, „<u>trasa wycieczki</u>” oraz opcje dotyczące kategorii miejsc.</p> <p>4. Użytkownik wybiera opcję dotyczącą konkretnej kategorii miejsc.</p> <p>5. System wyświetla listę miejsc należących do tej kategorii.</p> <p>6. Użytkownik wybiera jedno z miejsc z listy.</p> <p>7. Serwer łączy koordynaty miejsc z mapą i wysyła dane do systemu.</p> <p>8. System wyświetla na mapie w zakładce „mapa” lokalizację wybranego miejsca wraz z wyznaczoną do niego trasą z miejsca w którym znajduje się obecnie użytkownik.</p>
Rozszerzenie	-

mapa	nawigacja	grupa	miejsca
prowadź do użytkownika			
prowadź do miejsca			
po wyborze jednej z opcji wyświetla się lista osób lub kategorii miejsc			
mapa	nawigacja	grupa	miejsca
	ulubione grupy		
	trasa wycieczki		
	kategoria A		
	kategoria B		
mapa	nawigacja	grupa	miejsca
			miejsce A
			miejsce B
			miejsce C
			miejsce D
po wybraniu miejsca przenosimy się na mapę wraz z zaznaczonym miejscem docelowym, do którego aplikacja ma nas zaprowadzić			

- 2.18 Wyślij wiadomość

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce wysłać wiadomość
Aktor główny	1. Użytkownik zalogowany z grupą lub 2. użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba wysłania wiadomości.
Wyzwalacz	Wybranie opcji „wiadomości”
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”. 2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „utwórz wiadomość”. 3. Użytkownik wybiera opcję „utwórz wiadomość”. 4. System wyświetla opcje „wybierz odbiorcę”, „wyślij”, „treść wiadomości” (do wprowadzenia jej treści) i opcję „dodaj zdjęcie”. 5. Użytkownik wybiera opcję „wybierz odbiorcę”. 6.1. System wyświetla listę członków grupy do której należy dany użytkownik wraz z możliwością wybrania konkretnego członka. 6.2. System wyświetla listę członków grupy do której należy dany użytkownik wraz z możliwością wybrania konkretnego członka. 7. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych opcji z listy. 8. System dodaje wybraną osobę (osoby) jako odbiorcę oraz wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 4. 9. Użytkownik wybiera opcję „wyślij”. 10. Serwer przesyła daną wiadomość do osób wybranych jako odbiorców.
Rozszerzenie	6a. W razie braku członków w grupie system wyświetla pusty ekran.

odebrane	wybierz odbiorcę	uzytkownik A
utwórz wiadomosc	tresc wiadomosci	uzytkownik B
	<u>dodaj zdjęcie</u>	uzytkownik C
	wyslij	uzytkownik D
	<i>zdjęcie wybierane jest z domyslnego katalogu, gdzie przechowywane są zdjęcia na smartfonie</i>	uzytkownik E
		<i>wybranie pojedynczej osoby z grupy; po wybraniu powrót do utwórz wiado.</i>

- 2.19 Wyślij zdjęcie

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego

Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce wysłać zdjęcie
Aktor główny	1. Użytkownik zalogowany z grupą lub 2. użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba wysłania zdjęcia.
Wyzwalacz	Wybranie opcji „wiadomości”
Scenariusz	<p>1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”.</p> <p>2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „utwórz wiadomość”.</p> <p>3. Użytkownik wybiera opcję „utwórz wiadomość”.</p> <p>4. System wyświetla opcje „wybierz odbiorcę”, „wyślij”, „treść wiadomości” (do wprowadzenia jej treści) i opcję „dodaj zdjęcie”.</p> <p>5. Użytkownik wybiera opcję „wybierz odbiorcę”.</p> <p>6.1. System wyświetla listę członków grupy do której należy dany użytkownik wraz możliwością wybrania konkretnego członka.</p> <p>6.2. System wyświetla listę członków grupy do której należy dany użytkownik wraz możliwością wybrania konkretnego członka oraz opcję „wszyscy” (wysłanie wiadomości do wszystkich w grupie).</p> <p>7. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych opcji z listy.</p> <p>8. System dodaje wybraną osobę (osoby) jako odbiorcę oraz wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 4.</p> <p>9. Użytkownik wybiera opcję „dodaj zdjęcie”.</p> <p>10. System wyświetla dostępne zdjęcia z domyślnego katalogu, gdzie przechowywane są zdjęcia na telefonie.</p> <p>11. Użytkownik wybiera jedno z dostępnych zdjęć.</p> <p>12. System dodaje zdjęcie do wiadomości oraz wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 4.</p> <p>9. Użytkownik wybiera opcję „wyślij”.</p> <p>10. Serwer przesyła daną wiadomość ze zdjęciem do osób wybranych jako odbiorców.</p>
Rozszerzenie	<p>6a. W razie braku członków w grupie system wyświetla pusty ekran.</p> <p>10a. W razie braku zdjęć system wyświetla pusty ekran.</p>

odebrane	wybierz odbiorcę	użytkownik A
utwórz wiadomość	treść wiadomości	użytkownik B
	dodaj zdjęcie	użytkownik C
	wyslij	użytkownik D
	zdjęcie wybierane jest z domyślnego katalogu, gdzie przechowywane są zdjęcia na smartfonie	użytkownik E
		wybranie pojedynczej osoby z grupy; po wybraniu powrót do utwórz wiadomo.

- 2.20 Przeczytaj wiadomość

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce przeczytać wiadomość
Aktor główny	Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba przeczytania wiadomości
Wyzwalacz	Wybranie opcji „wiadomości”
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”. 2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „<u>utwórz wiadomość</u>”. 3. Użytkownik wybiera opcję „odebrane”. 4. System wyświetla listę rozmów z konkretnymi osobami do wyboru oraz opcję „<u>wyczyść listę</u>”. 5. Użytkownik wybiera rozmowę z konkretną osobą. 6. System wyświetla listę wiadomości powiązanych z daną osobą (w przypadku zdjęć – adres do nich, gdyż znajdują się na serwerze i można je pobrać) oraz opcję „<u>wyczyść rozmowę</u>”.
Rozszerzenie	4a. W razie braku rozmów system wyświetla ekran wyłącznie z opcją „wyczyść listę”.

odebrane	rozmowa z osoba 1
utwórz wiadomosc	rozmowa z osoba 2
	wyczyśc listę

- 2.21 Usun listę rozmów

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce usunąć listę wiadomości
Aktor główny	Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba usunięcia listy wiadomości
Wyzwalacz	Wybranie opcji „wiadomości”
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”. 2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „<u>utwórz wiadomość</u>”. 3. Użytkownik wybiera opcję „odebrane”. 4. System wyświetla listę rozmów z konkretnymi osobami do wyboru oraz opcje „wyczyść listę”. 5. Użytkownik wybiera opcję „wyczyść listę”. 6. Serwer usuwa wszystkie rozmowy w skrzynce odbiorczej użytkownika, a system wyświetla pusty ekran z opcją „wyczyść listę”.
Rozszerzenie	4a. W razie braku rozmów system wyświetla ekran wyłącznie z opcją „wyczyść listę”.

odebrane	rozmowa z osoba 1
utwórz wiadomosc	rozmowa z osoba 2
	wyczyśc listę

- 2.22 Usun rozmowę

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce usunąć rozmowę
Aktor główny	Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba usunięcia rozmowy
Wyzwalacz	Wybranie opcji „wiadomości”
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”. 2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „<u>utwórz wiadomość</u>”. 3. Użytkownik wybiera opcję „odebrane”. 4. System wyświetla listę rozmów z konkretnymi osobami do wyboru oraz opcje „<u>wyczyść listę</u>”. 5. Użytkownik wybiera rozmowę z konkretną osobą. 6. System wyświetla listę wiadomości powiązanych z daną osobą (w przypadku zdjęć – adres do nich, gdyż znajdują się na serwerze i można je pobrać) oraz opcję „wyczyść rozmowę”. 7. Użytkownik wybiera opcję „wyczyść rozmowę”. 8. Serwer usuwa daną rozmowę ze skrzynki odbiorczej użytkownika, a system wyświetla listę z podpunktu 4 bez usuniętej rozmowy.
Rozszerzenie	4a. W razie braku rozmów system wyświetla ekran wyłącznie z opcją „wyczyść listę”.

odebrane	rozmowa z osoba 1	tekst 1 (A)
utwórz wiadomosc	rozmowa z osoba 2	tekst 2 (B)
		tekst 1
		tekst 2
		jeśli odebrano zdjęcie, to w rozmowie wyświetlony jest adres do niego, (zdjęcie znajduje się na serwerze, można go pobrać)
		wyczyść rozmowę
	wyczyść listę	

➤ **Użytkownik zalogowany - przewodnik:**

➤ **3.0 Usuń grupę**

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce usunąć grupę
Aktor główny	Użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba usunięcia grupy
Wyzwalacz	Wybranie opcji „grupa”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”. 2. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „usuń grupę”. 3. Użytkownik wybiera opcję „usuń grupę”. 4. System wyświetla potwierdzenie usunięcia grupy z opcjami „tak” oraz „nie”. 5. Użytkownik wybiera opcję „tak”. 6. Serwer wylogowuje wszystkich uczestników grupy, której przewodnikiem był dany użytkownik, a on traci prawa przewodnika. System natomiast wyświetla w/w uczestnikom grupy ekran z opcjami „utwórz nową grupę” oraz „dołącz do grupy”.
Rozszerzenie	6a. System po wybraniu opcji „nie” wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 2.

moja grupa	<i>po kliknięciu w opcję usuń grupę, powinno wyskoczyć okienko z zapytaniem:</i>	
usuń grupę		
	Na pewno chcesz usunąć grupę?	
	tak	nie
	<i>jeśli tak, to wszyscy uczestnicy grupy zostają wylogowani i przekierowani do zakładki grupa - zalogowany bez grupy; (przewodnik traci prawo) jeśli nie przekierowanie do zakładki opcje</i>	

➤ 3.1 Zablokuj członka grupy

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce usunąć członka grupy
Aktor główny	Użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba usunięcia członka grupy
Wyzwalacz	Wybranie opcji „grupa”
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”. 2. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „<u>usuń grupę</u>”. 3. Użytkownik wybiera opcję „moja grupa”. 4. System wyświetla listę pozostałych członków grupy, z możliwością uzyskania dodatkowych informacji o każdym z nich po wybraniu danej osoby oraz opcjami „<u>mianuj na przewodnika</u>” i „zablokuj użytkownika” po wybraniu. 5. Użytkownik wybiera opcję „zablokuj użytkownika”. 6. System wyświetla potwierdzenie zablokowania użytkownika z opcjami „tak” oraz „nie”. 7. Użytkownik wybiera opcję „tak”. 8. Serwer blokuje wybranego użytkownika i usuwa go z danej grupy. System dla zablokowanego użytkownika wyświetla ekran z opcjami „<u>utwórz nową grupę</u>” i „<u>dołącz do grupy</u>”, natomiast dla użytkownika blokującego ekran z opcjami „moja grupa” oraz „<u>usuń grupę</u>”.
Rozszerzenie	8a. System po wybraniu opcji „nie” wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 2.

<div>moja grupa</div> <div>usuń grupę</div>	<div>dane użytkownika</div> <div>mianuj na przewodnika</div> <div>zablokuj użytkownika</div>	<p>po kliknięciu w opcję zablokuj użytkownika, powinno wyskoczyć okienko z zapytaniem:</p>	
		<p>Na pewno chcesz zablokować użytk?</p>	
		tak	nie
		<p>jeśli tak, to wybrany użytkownik zostaje zablokowany prz kierowany do grupa zalogowany bez grupy; przewodnik wraca do zakładki opcje; jeśli nie to przewodnik wraca do zakładki opcje</p>	

➤ 3.2 Przekaż uprawnienia przewodnika

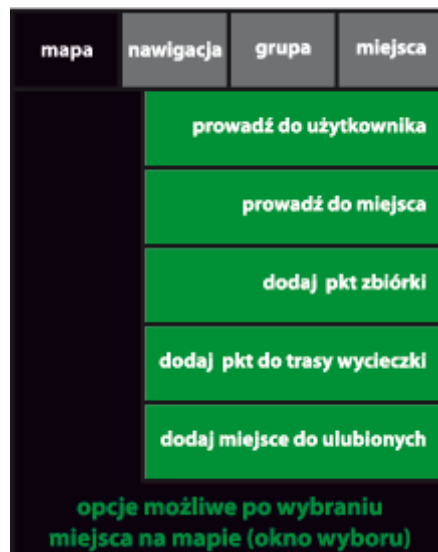
Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce przekazać uprawnienia przewodnika
Aktor główny	Użytkownik zalogowany – przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba przekazania uprawnień przewodnika
Wyzwalacz	Wybranie opcji „grupa”
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”. 2. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „<u>usuń grupę</u>”. 3. Użytkownik wybiera opcję „moja grupa”. 4. System wyświetla listę pozostałych członków grupy, z możliwością uzyskania dodatkowych informacji o każdym z nich po wybraniu danej osoby oraz opcjami „mianuj na przewodnika” i „<u>zablokuj użytkownika</u>” po wybraniu. 5. Użytkownik wybiera opcję „mianuj na przewodnika”. 6. System wyświetla potwierdzenie mianowania na przewodnika z opcjami „tak” oraz „nie”. 7. Użytkownik wybiera opcję „tak”. 8. Serwer usuwa uprawnienia przewodnika dla użytkownika, który się ich zrzeka, a przekazuje je wybranej osobie. System dla użytkownika zrzekającego się uprawnień wyświetla ekran z opcjami „<u>moja grupa</u>” i „<u>wypisz z grupy</u>”.
Rozszerzenie	8a. System po wybraniu opcji „nie” wyświetla listę pozostałych członków grupy, z możliwością uzyskania dodatkowych informacji o każdym z nich po wybraniu danej osoby.

moja grupa	uzytkownik A	dane uzytkownika		
usuń grupę	uzytkownik B			
	uzytkownik C			
	uzytkownik D			
	uzytkownik E			
		mianuj na przewodnika		
		zablokuj uzytkownika		
	<p><i>po kliknięciu w opcje mianuj na przew, powinno wyskoczyć okienko z zapytaniem:</i></p> <p>Na pewno chcesz przekazać grupę?</p> <table border="1"> <tr> <td>tak</td> <td>nie</td> </tr> </table> <p><i>jeśli tak, to użytkownik traci prawa przewodnika, zostaje otwarta zakładka grupa zalogowany z grupa; jeśli nie to wraca do zakładki moja grupa opcje zalogowany przewodnik</i></p>		tak	nie
tak	nie			

- 3.3 Dodaj punkt zbiórki

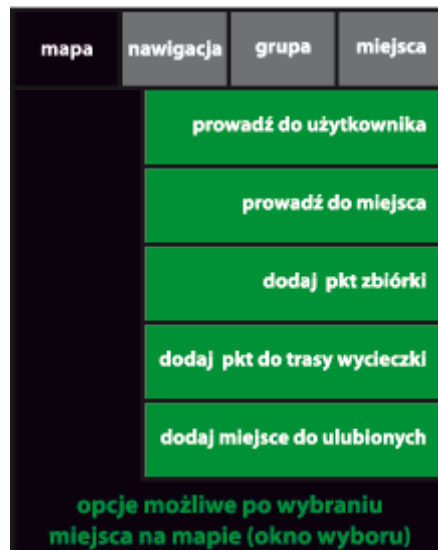
Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce dodać punkt zbiórki
Aktor główny	Użytkownik zalogowany – przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba dodania punktu zbiórki
Wyzwalacz	Wybranie opcji „mapa/autoryzacja”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/autoryzacja”. 2. Serwer łączy koordynaty użytkownika z mapą i wysyła dane do systemu. 3. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „ <u>prowadź do użytkownika</u> ”, „ <u>prowadź do miejsca</u> ”, „ <u>dodaj miejsce do ulubionych</u> ”, „ <u>dodaj punkt zbiórki</u> ” oraz „ <u>dodaj</u>

	<p>punkt do trasy wycieczki”.</p> <p>4. Użytkownik wybiera opcję „dodaj punkt zbiórki”.</p> <p>5. Serwer zapisuje wybrany przez użytkownika punkt jako miejsce zbiórki grupy, które system będzie wyświetlał po wybraniu opcji „miejsce alarmowe (spotkania)”.</p>
Rozszerzenie	-



- 3.4 Dodaj punkt do trasy wycieczki

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce dodać punkt do trasy wycieczki
Aktor główny	Użytkownik zalogowany – przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba dodania punktu do trasy wycieczki
Wyzwalacz	Wybranie opcji „mapa/autoryzacja”
Scenariusz	<p>1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/autoryzacja”.</p> <p>2. Serwer łączy koordynaty użytkownika z mapą i wysyła dane do systemu.</p> <p>3. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>”, „<u>prowadź do miejsca</u>”, „<u>dodaj miejsce do ulubionych</u>”, „<u>dodaj punkt zbiórki</u>” oraz „<u>dodaj punkt do trasy wycieczki</u>”.</p> <p>4. Użytkownik wybiera opcję „dodaj punkt do trasy wycieczki”.</p> <p>5. Serwer zapisuje wybrany przez użytkownika punkt jako kolejne miejsce w liście miejsc trasy wycieczki, które system będzie wyświetlał po wybraniu opcji „<u>trasa wycieczki</u>”.</p>
Rozszerzenie	-



- 3.5 Usuń punkt z trasy wycieczki

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce usunąć punkt z trasy wycieczki
Aktor główny	Użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba usunięcia punktu z trasy wycieczki
Wyzwalacz	Wybranie opcji 1. „miejsca” lub 2. „mapa/nawigacja”
Scenariusz	<p>1.1. Użytkownik wybiera opcję „miejsca”.</p> <p>1.2.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.</p> <p>1.2.2. System wyświetla mapę z zakładkami „<u>mapa</u>”, „nawigacja”, „<u>grupa</u>” oraz „<u>miejsca</u>”.</p> <p>1.2.3. Użytkownik wybiera zakładkę „nawigacja”.</p> <p>1.2.4. System wyświetla opcje „<u>prowadź do użytkownika</u>” oraz „<u>prowadź do miejsca</u>”.</p> <p>1.2.5. Użytkownik wybiera opcję „prowadź do miejsca”.</p> <p>2. System wyświetla opcje „<u>ulubione grupy</u>”, „<u>trasa wycieczki</u>” oraz opcje z różnymi kategoriami miejsc.</p> <p>3. Użytkownik wybiera opcję „<u>trasa wycieczki</u>”.</p> <p>4. System wyświetla listę miejsc składających się na trasę wycieczki z opcjami „<u>przejdź do punktu</u>” oraz „usuń punkt trasy” po wybraniu.</p> <p>5. Użytkownik wybiera opcję „usuń punkt trasy”.</p> <p>6. System wyświetla potwierdzenie usunięcia punktu trasy z opcjami „tak” oraz „nie”.</p> <p>7. Użytkownik wybiera opcję „tak”.</p> <p>8. Serwer usuwa wybrany punkt z trasy wycieczki, a system wyświetla listę z podpunktu 4.</p>
Rozszerzenie	<p>4a. System w razie braku miejsc wyświetla pusty ekran.</p> <p>8a. System po wybraniu opcji „nie” wyświetla listę z podpunktu 4.</p>

ulubione grupy	miejsce A
trasa wycieczki	miejsce B
kategoria A	miejsce C
kategoria B	miejsce D
po wybraniu kategorii przechodzimy do listy z miejscami; po wybraniu ulubione grupy, wyświetlają się miejsca które lubi grupa oraz miejsce ewentualnej zbiórki; po wybraniu wycieczka wyświetla się trasa wycieczki	po wybraniu punktu, przewodnik może przejść do mapy wraz z zaznaczonym miejscem docelowym lub może usunąć pkt trasy
przejdź do punktu	po kliknięciu w usuń pkt trasy powinno wyskoczyć okienko z zapytaniem:
usuń punkt trasy	
	Usunąć punkt trasy?
	tak nie
	jeśli tak, to punkt trasy zostaje usunięty i przewodnik zostaje przeniesiony do zakadki nawigacja trasa przewodnik; jeśli nie to zostaje przeniesiony do zakadki nawigacja trasa przewodnik

- 3.6 Wyślij wiadomość

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik zalogowany	Chce wysłać wiadomość
Aktor główny	Użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba wysłania wiadomości
Wyzwalacz	Wybranie opcji „wiadomości”
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”. 2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „utwórz wiadomość”. 3. Użytkownik wybiera opcję „utwórz wiadomość”. 4. System wyświetla opcje „wybierz odbiorcę”, „wyślij”, „treść wiadomości” (do wprowadzenia jej treści) i opcję „dodaj zdjęcie”. 5. Użytkownik wybiera opcję „wybierz odbiorcę”. 6.1. System wyświetla listę członków grupy do której

	<p>należy dany użytkownik wraz możliwością wybrania konkretnego członka.</p> <p>6.2. System wyświetla listę członków grupy do której należy dany użytkownik wraz możliwością wybrania konkretnego członka oraz opcję „wszyscy” (wysłanie wiadomości do wszystkich w grupie).</p> <p>7. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych opcji z listy.</p> <p>8. System dodaje wybraną osobę (osoby) jako odbiorcę oraz wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 4.</p> <p>9. Użytkownik wybiera opcję „wyslij”.</p> <p>10. Serwer przesyła daną wiadomość do osób wybranych jako odbiorców.</p>
Rozszerzenie	6a. W razie braku członków w grupie system wyświetla pusty ekran.

odebrane	wyberz odbiorcę	wszyscy
utwórz wiadomosc	tresc wiadomosci	uzytkownik A
	dodaj zdjecie	uzytkownik B
	wyslij	uzytkownik C
	zdjecie wybierane jest z domyslnego katalogu, gdzie przechowywane są zdjęcia na smartfonie	uzytkownik D
		wybranie wszystkich, lub pojedynczej osoby z grupy; po wybraniu powrót do utwórz wiado.

➤ Użytkownik niezalogowany/zalogowany (wspólne):

- 4.0 Ekran startowy



- 4.1 Wyjdź z aplikacji

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika niezalogowanego/zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik niezalogowany/zalogowany	Chce wyjść z aplikacji
Aktor główny	Użytkownik niezalogowany/zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba wyjścia z aplikacji
Wyzwalacz	Wybranie opcji „zamknij”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „zamknij”. 2. System zamyka okno aplikacji.
Rozszerzenie	-

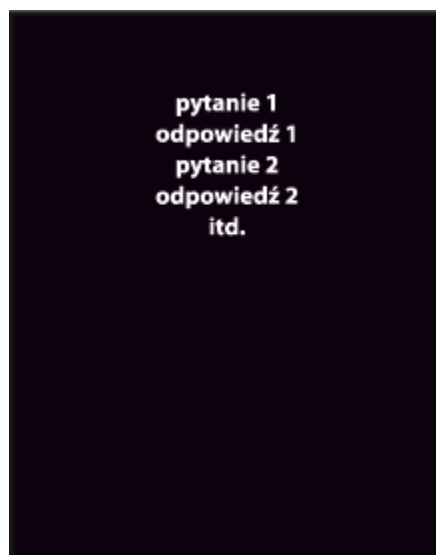
- 4.2 Informacje o aplikacji

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika niezalogowanego/zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik niezalogowany/zalogowany	Chce uzyskać informacje o aplikacji
Aktor główny	Użytkownik niezalogowany/zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba uzyskania informacji o aplikacji
Wyzwalacz	Wybranie opcji „autorzy”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „autorzy”. 2. System wyświetla logo aplikacji oraz informacje na temat m.in. nazwy projektu i autorów.
Rozszerzenie	-



- 4.3 Przeczytaj FAQ

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika niezalogowanego/zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik niezalogowany/zalogowany	Chce przeczytać FAQ
Aktor główny	Użytkownik niezalogowany/zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba przeczytania FAQ
Wyzwalacz	Wybranie opcji „faq”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „faq”. 2. System wyświetla FAQ w postaci listy zapytań i odpowiedzi.
Rozszerzenie	-



- 4.4 Zmień ustawienia

Zakres	Aplikacja mobilna
Poziom	Cel użytkownika niezalogowanego/zalogowanego
Uczestnicy i interesy	
Użytkownik niezalogowany/zalogowany	Chce zmienić ustawienia
Aktor główny	Użytkownik niezalogowany/zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem)
Warunek początkowy	Potrzeba zmiany ustawień
Wyzwalacz	Wybranie opcji „ustawienia”
Scenariusz	1. Użytkownik wybiera opcję „ustawienia”. 2. System wyświetla formularz z ustawieniami: roaming, kompresja zdjęć, miejsca na mapie z opcjami „on” i „off” oraz promień przeszukiwań z polem do uzupełnienia i opcję „zapisz”. 3. Użytkownik wybiera daną opcję dla konkretnych ustawień oraz/lub wpisuje daną liczbę wyrażającą metry dla promienia przeszukiwań i wybiera opcję „zapisz”. 4. System zapisuje ustawienia w aplikacji.
Rozszerzenie	4a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie

	błędnie wprowadzonych danych w polu promienia przeszukiwać.
--	---

roaming	on	off
kompresja zdjęć	on	off
miejsca na mapie	on	off
promień przeszuk.	<u>metry</u>	
zapisz		
<p>przełączniki kolor zielony to wybrana opcja domyslnie tak ma to być ustawione</p>		


IX. Format danych i struktura plików:

a) *Pojęcia i opis pól formularza:*

- b) Nawigacja główna dla użytkownika niezalogowanego (niebieskie pola zablokowane)
- c) Nawigacja główna dla użytkownika zalogowanego

 autoryzacja	 mapa/nawigacja
.... grupa	 miejsca
 wiadomości	 aparat
 sos	 faq
 ustawienia	 autorzy
 zamknij	

b)

 autoryzacja	 mapa/nawigacja
.... grupa	 miejsca
 wiadomości	 aparat
 sos	 faq
 ustawienia	 autorzy
 zamknij	

c)

Wszystkie opcje dostępne dla użytkownika zalogowanego:

1. *autoryzacja* – możliwość logowania się do aplikacji, rejestracji do aplikacji, wylogowania się aplikacji, usunięcia konta oraz przeglądania własnych danych. Opcja ograniczona dla użytkownika

niezalogowanego.

2. mapa/nawigacja – możliwość zaznaczania lokalizacji znajomych na mapie, konkretnych miejsc z kategorii, wyznaczania tras do punktów znajdujących się w zakładce *miejsca* oraz do konkretnych użytkowników oraz możliwość dodawania ulubionych miejsc oraz wybierania miejsca zbiórki. Opcja ograniczona dla użytkownika niezalogowanego.

3. grupa – możliwość tworzenia, usuwania grup, dołączania oraz wypisywania się z grup, przeglądania grupy oraz zarządzania osobami znajdującymi się w niej. Opcja niedostępna dla użytkownika niezalogowanego.

4. miejsca – wybranie trasy do takich miejsc jak ulubione miejsca grupy, trasa wycieczki, czy też miejsca z poszczególnych kategorii. Opcja niedostępna dla użytkownika niezalogowanego.

5. wiadomości – możliwość wysyłania zdjęć, wiadomości do innych użytkowników oraz przeglądanie otrzymanych wiadomości. Opcja niedostępna dla użytkownika niezalogowanego.

6. aparat – możliwość robienia zdjęć interesującym miejscami. Opcja niedostępna dla użytkownika niezalogowanego.

7. sos – wysyłanie wiadomości alarmowej do pozostałych użytkowników. Opcja niedostępna dla użytkownika niezalogowanego.

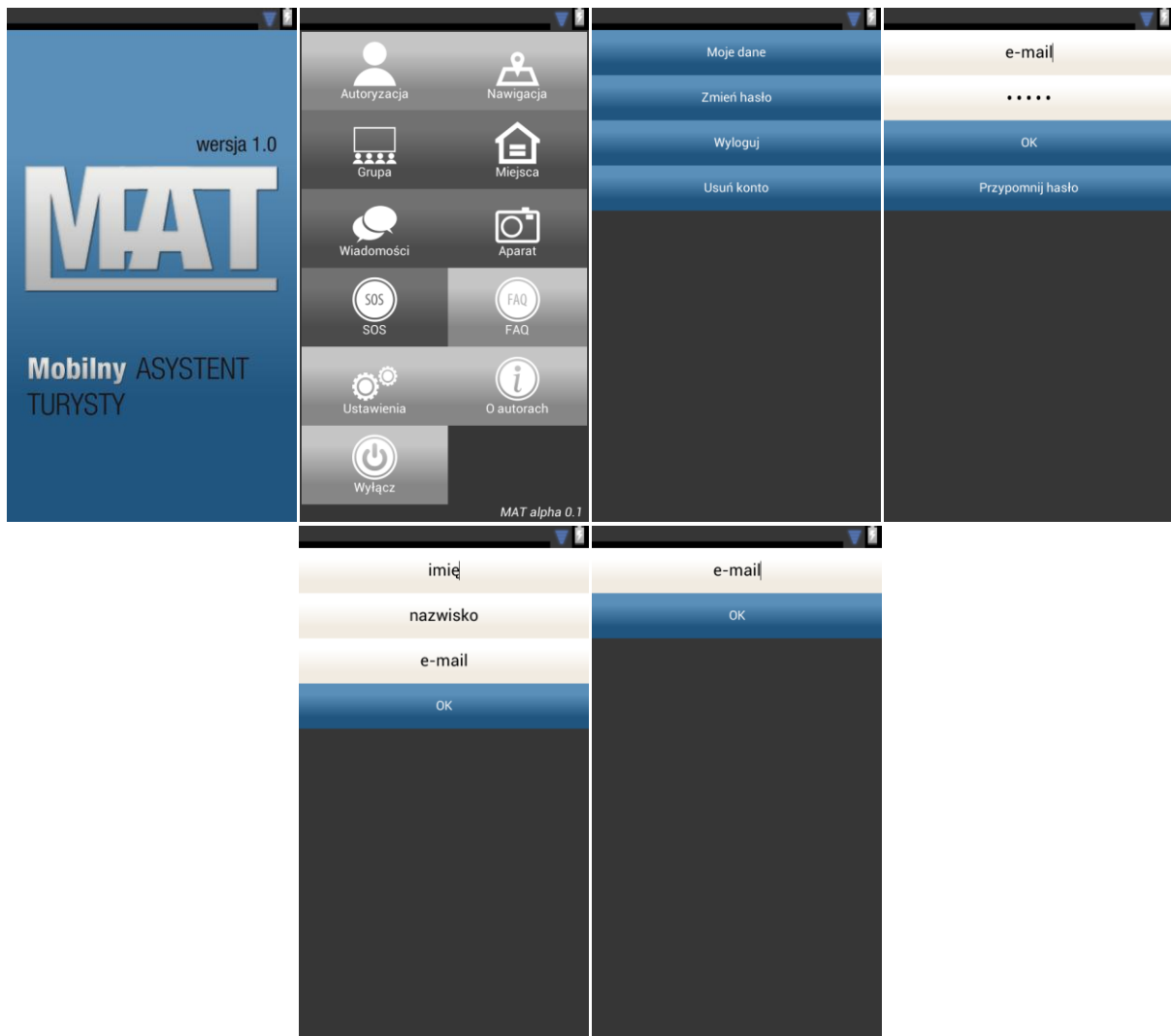
8. faq – podstawowe informacje na temat aplikacji.

9. ustawienia – możliwość zmiany ustawień roamingu, kompresji zdjęć, miejsc na mapie oraz promienia przeszukiwań mapy.

10. autorzy – informacje na temat autorów projektu.

11. zamknij – zamknięcie aplikacji.

X. Wygląd programu – wybrane okna aplikacji:



XI. Historia wersji:

Data	Autor	Zakres	Wersja
2013/03/10	Łukasz Wicherski Wojciech Smardz	Pierwsza wersja - szablon	B1
2013/03/19	Łukasz Wicherski Wojciech Smardz	Formatowanie, nowe rozdziały, zaistnienie potrzeby napisania wielu scenariuszy użycia	B2
2013/03/23	Wojciech Smardz	Dopisywanie scenariuszy użycia	B3
2013/03/24	Łukasz Wicherski	Zabiegi redagujące tekst, weryfikacja i poprawa scenariuszy, poglądowe przedstawienia wyglądu aplikacji	B4
2013/05/02	Wojciech Smardz	Poprawa przypadków użycia według schematu przejść stworzonego przez ŁW.	B5
2013/05/08	Łukasz Wicherski	Zabiegi redagujące, weryfikacja i poprawa scenariuszy, aktualizacja wyglądu aplikacji	B6