



MATHIEU CROSNIER

27 avr. 2023

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Tableau des révisions

Réviseur	État	Remarques	Date	Version
Mathieu CROSNIER	Appro... ▾	Création rapport de stage semaine 01	10 mars 2023	A
Mathieu CROSNIER	Appro... ▾	Correction semaine 01 Ajout semaine 02	17 mars 2023	B
Mathieu CROSNIER	Appro... ▾	Correction semaine 02 Ajout semaine 03	24 mars 2023	C
Mathieu CROSNIER	Appro... ▾	Correction semaine 03 Ajout semaine 04	2 avr. 2023	D
Mathieu CROSNIER	Appro... ▾	Ajout semaine 05	7 avr. 2023	E
Mathieu CROSNIER	Appro... ▾	Ajout semaine 06	15 avr. 2023	F
Mathieu CROSNIER	Appro... ▾	Ajout semaine 07	27 avr. 2023	G

Table des matières

Tableau des révisions	2
Table des matières	2
Présentation Entreprise	5
Informations Stage	5
Rapport Hebdomadaire	5
Semaine 01	6
Cahier des charges	6
Base de Données	6
CRM	7
Page Login	7
Page Dashboard	8
Page Admin	8
Prévisions semaine prochaine:	9
Semaine 02	10
Cahier des charges	10
Base de Données	10

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Page Admin	12
Système de validation	12
Système de permissions	13
Système d'exportation	15
Problèmes rencontrés:	15
Solution:	15
Système de Filtre	15
Recherches:	16
Prévisions semaine prochaine:	16
Semaine 03	17
Base de Données	17
Système de Trie	17
Page Devis	19
Exportation PDF	19
Modifier un Devis	20
Prévisions semaine prochaine:	21
Semaine 04	22
Page Devis	22
Vérification Suppression	22
Modification d'un devis	23
Aperçu du devis	24
Réinitialisation des mot de passes	25
Recherches:	27
Prévisions semaine prochaine:	27
Semaine 05	28
Changement de direction	28
Configuration et mise en place de CodeIgniter	28
Base de données	29
Système de Permission	30
Système de Connexion et cookie	31
Mot de Passe oublié	32
Prévisions semaine prochaine:	32
Semaine 06	33
Système Ajax	33
Système de Table	33
Système de Modal	35
Prévisions semaine prochaine:	36
Semaine 07	37
Finalisation Page Administration	37
Ajout d'un utilisateur	37

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Modification d'un utilisateur	41
Suppression d'un utilisateur	41
Correction de bugs	42
Acronymes/Définitions	43

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Présentation Entreprise

Kodoka est une jeune entreprise de développement de sites internet/communication visuel, de graphisme et d'imprimerie. Ce sont 4 associés () qui ont monté leur entreprise.

Informations Stage

Nom du Tuteur:

Email entreprise:

Téléphone:

Service Affecté: Service Développement

Contexte: Avec mon collègue (Valentin Fortin) nous sommes chargés de répondre à un besoin client (Kodoka) qui est la création d'un CRM.

Mission: Nous sommes chargés de développer un CRM interne à la société, en collaboration avec d'autres développeurs. L'objectif est de travailler en équipe sur un projet de A à Z en suivant une demande client.

Langages/Technologies: HTML / CSS(SCSS) / AJAX / PHP / JavaScript / MYSQL / Visual Studio Code / WAMP / PHPMyAdmin / DBeaver

Autorisations: Dans le cadre de mon rapport de stage, toutes informations / schémas / screenshots apparents, ont reçu l'autorisation d'apparaître par le tuteur du stage.

Rapport Hebdomadaire

Le rapport de stage est répertorié de la manière suivante:

- Le numéro de la semaine (Semaine 01 02 etc)
- Les étapes traitées (Cahier des charges Base de Données etc)

Dans une semaine on pourra retrouver différentes étapes réalisées. Dans chaque étape on retrouvera ce qui à été fait ainsi que les jours de la semaine.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Semaine 01

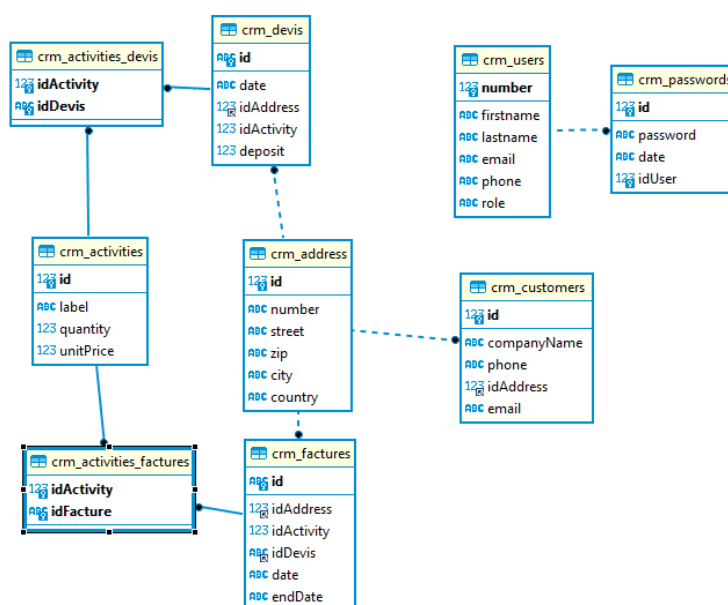
Cahier des charges

Pendant la première semaine, nous avons été chargés de créer un cahier des charges pour préciser les besoins du client et énumérer les tâches à effectuer pour répondre à ces besoins. Nous avons commencé le travail dès le premier jour, après avoir reçu une explication détaillée du contexte et de la mission, et nous avons ensuite poursuivi le cahier tout au long de la semaine en y ajoutant des informations supplémentaires.

Base de Données

Pour répondre à la demande client nous avons dû mettre en place une BDD. Lundi nous avons donc créé la BDD "bd_kodoka_crm". Un schéma vue relationnel de l'état actuel de la BDD est disponible ci-dessous:

Schéma Relationnel BDD



Toutes les données de la BDD sont chiffrées à l'aide de l'algorithme Base64 de PHP. Le mot de passe est hasher avec le protocole BCrypt. Il n'y a donc aucune donnée en clair (hormis les clés primaires) dans la BDD. Toutes les requêtes sont dans un premier temps préparées avec le ("prepare" de PHP) puis dans un second temps envoyées. Toutes les requêtes passent par des procédures uniquement et ne sont donc pas écrites en clair dans le PHP. Nous avons travaillé sur la BDD toute la semaine. Chaque jour à apporté quelques améliorations et des ajouts de procédures.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

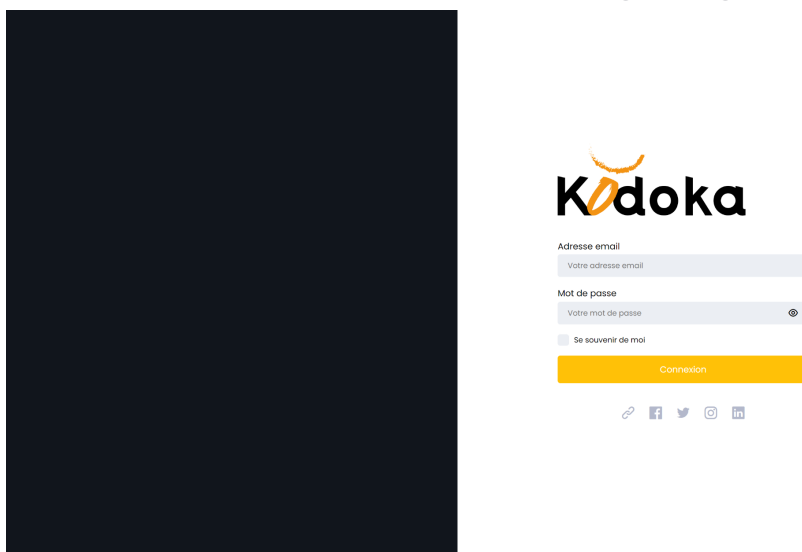
CRM

En parallèle à la conception des interfaces, nous avons commencé à travailler sur le back-end du CRM. Mon collègue et moi sommes concentrés sur les fonctionnalités et les données du site. Nous avons créé plusieurs fonctionnalités qui ont été intégrées aux différentes pages et scripts du CRM.

Page Login

La page login est une page permettant la connexion à un compte sur le site. Les informations saisies par l'utilisateur sont entièrement vérifiées et protégées pour éviter toutes injections SQL. Les données transférées entre la BDD et le client sont toutes cryptées. Nous avons travaillé sur cette page mardi et mercredi. Un screenshot de la page login est disponible ci-dessous:

Screen Page Login

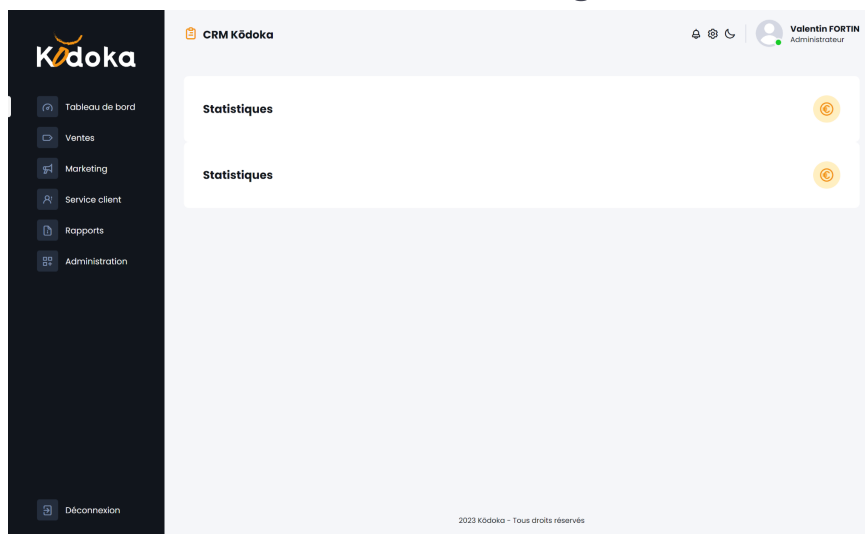


	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Page Dashboard

Il n'y a pas eu pour le moment beaucoup de travail côté Back End sur cette page. Un système de déconnexion et un système pour voir son nom prénom et rôle a été mis en place pour le moment. Nous avons travaillé sur cette page mercredi. Un screenshot de la page dashboard est disponible ci-dessous:

Screen Page Dashboard

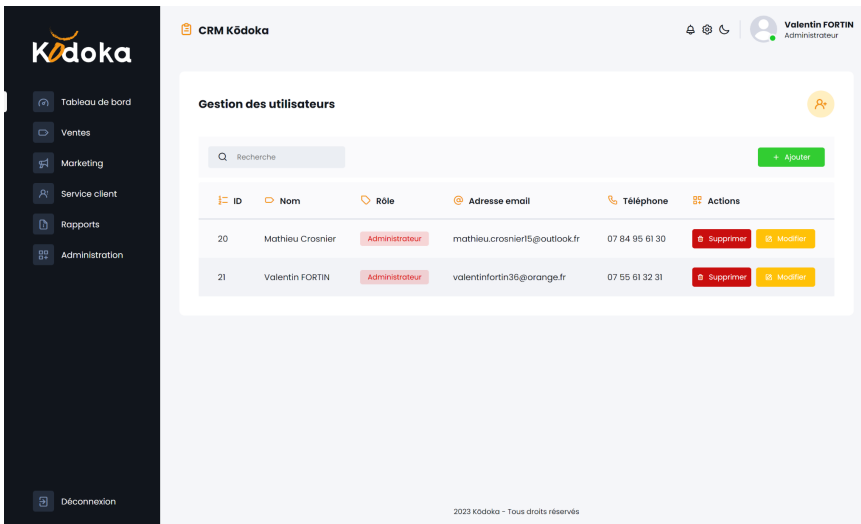


Page Admin

La page admin est la page sur laquelle on a passé le plus de temps avec la page login. Elle liste les utilisateurs du CRM. Elle permet d'ajouter, modifier et supprimer un utilisateur. Le système de liste d'utilisateur utilise de l'Ajx permettant ainsi de l'actualiser régulièrement. Le formulaire pour ajouter et modifier un utilisateur est sécurisé de la même manière que la page login. Toutes les informations saisies sont traitées puis cryptées avant d'être envoyées à la BDD. La page possède aussi un système de recherche permettant de rechercher un utilisateur par son prénom nom ou par son adresse mail. Nous avons travaillé sur cette page mercredi, jeudi et vendredi. Un screenshot de la page admin est disponible ci-dessous:

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé

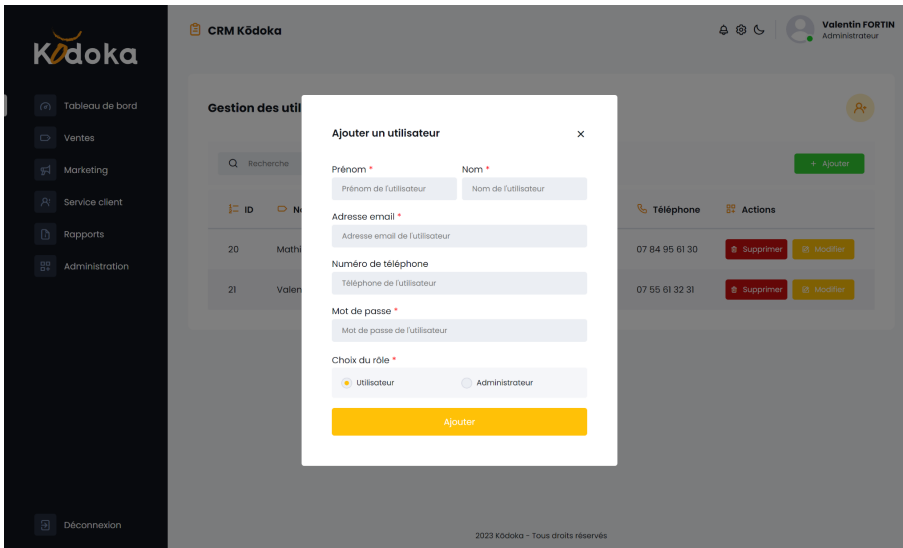
Screen Page Admin



The screenshot shows the 'Gestion des utilisateurs' (User Management) page in the CRM Kodoka Admin interface. The page features a sidebar with navigation links: Tableau de bord, Ventes, Marketing, Service client, Rapports, Administration, and Déconnexion. The main content area displays a table of users with columns for ID, Nom, Rôle, Adresse email, Téléphone, and Actions. Two users are listed: Mathieu Crosnier (ID 20) and Valentin FORTIN (ID 21), both with the role of 'Administrateur'. The Valentin FORTIN user entry is highlighted. A '+ Ajouter' button is visible in the top right corner of the table area.

ID	Nom	Rôle	Adresse email	Téléphone	Actions
20	Mathieu Crosnier	Administrateur	mathieu.crosnier15@outlook.fr	07 84 95 61 30	Supprimer Modifier
21	Valentin FORTIN	Administrateur	valentinfortin36@orange.fr	07 55 61 32 31	Supprimer Modifier

Screen Page Admin (Formulaire ajout utilisateur)



The screenshot shows the 'Ajouter un utilisateur' (Add User) form in the CRM Kodoka Admin interface. The form is a modal window with fields for: Prénom (First Name), Nom (Last Name), Adresse email (Email Address), Numéro de téléphone (Phone Number), Mot de passe (Password), and Choix du rôle (Role Selection). The role selection is currently set to 'Utilisateur' (User). A yellow 'Ajouter' button is at the bottom of the form. The background shows the same user management table as the previous screenshot, but it is dimmed.

Prévisions semaine prochaine:

Les tâches prévus la semaine prochaine sont:

- Finir la page admin.
- Corriger, optimiser et éclaircir le code réalisé la semaine 01.
- Travailler sur la partie Devis.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Semaine 02

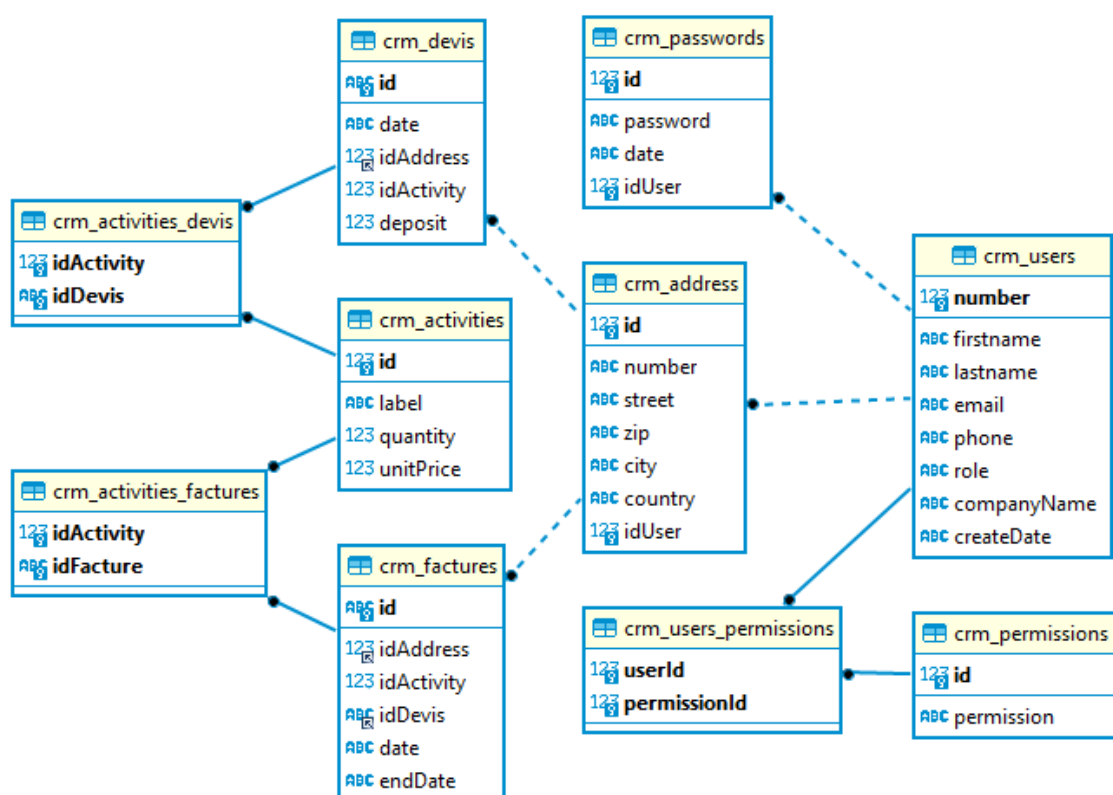
Cahier des charges

Au cours de la deuxième semaine, nous avons poursuivi la réalisation du cahier des charges. Nous avons travaillé sur ce document tout au long de la semaine, en ajoutant de nouveaux éléments et en le peaufinant pour qu'il soit le plus complet possible. Nous avons ainsi pu terminer une première version aboutie du cahier des charges, qui a été finalisée le vendredi.

Base de Données

































































Tout au long de la semaine, nous avons effectué des modifications sur la base de données quotidiennement. Il y a eu l'ajout de nouvelles procédures et l'ajout/changement de table dans la bd. Ces modifications ont été apportées pour répondre aux différents besoins et exigences de notre application. Un schéma vue relationnel de l'état actuel de la BDD est disponible ci-dessous:

Schéma Relationnel BDD



	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Screenshot des fonctions et procédures:

Nom	Action	Type	Retourne
<input type="checkbox"/> changePasswordUser	 Éditer  Exécuter  Exporter  Supprimer	PROCEDURE	
<input type="checkbox"/> changeUserInfo	 Éditer  Exécuter  Exporter  Supprimer	PROCEDURE	
<input type="checkbox"/> deleteUser	 Éditer  Exécuter  Exporter  Supprimer	PROCEDURE	
<input type="checkbox"/> getEmail	 Éditer  Exécuter  Exporter  Supprimer	FUNCTION	varchar(512)
<input type="checkbox"/> getEmailById	 Éditer  Exécuter  Exporter  Supprimer	FUNCTION	varchar(512)
<input type="checkbox"/> getPassword	 Éditer  Exécuter  Exporter  Supprimer	FUNCTION	varchar(512)
<input type="checkbox"/> getPermissionId	 Éditer  Exécuter  Exporter  Supprimer	FUNCTION	int
<input type="checkbox"/> getPermissionUser	 Éditer  Exécuter  Exporter  Supprimer	PROCEDURE	
<input type="checkbox"/> getUser	 Éditer  Exécuter  Exporter  Supprimer	PROCEDURE	
<input type="checkbox"/> getUserId	 Éditer  Exécuter  Exporter  Supprimer	FUNCTION	int
<input type="checkbox"/> getUserList	 Éditer  Exécuter  Exporter  Supprimer	PROCEDURE	
<input type="checkbox"/> getUserNumber	 Éditer  Exécuter  Exporter  Supprimer	FUNCTION	int
<input type="checkbox"/> insertPermission	 Éditer  Exécuter  Exporter  Supprimer	PROCEDURE	
<input type="checkbox"/> insertPermissionUser	 Éditer  Exécuter  Exporter  Supprimer	PROCEDURE	
<input type="checkbox"/> insertUser	 Éditer  Exécuter  Exporter  Supprimer	PROCEDURE	
<input type="checkbox"/> removePermissionUser	 Éditer  Exécuter  Exporter  Supprimer	PROCEDURE	

Voici un exemple de code pour la procédure "getUserList":

```
BEGIN
SELECT number, firstname, lastname, email, phone, role
FROM crm_users
WHERE CONCAT(FROM_BASE64(firstname), " ", FROM_BASE64(lastname))
LIKE CONCAT(name, "%")
OR FROM_BASE64(email) LIKE CONCAT(name, "%");
END
```

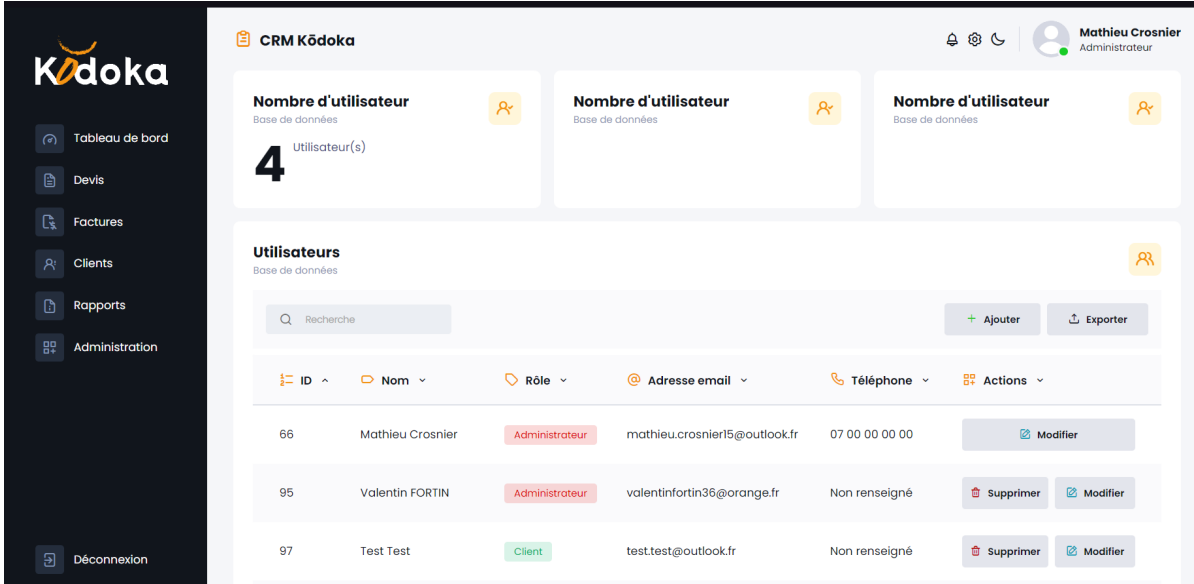
Cette procédure est basée sur un paramètre "name" en entrée qui permet de récupérer la liste des utilisateurs du site. Si l'utilisateur souhaite effectuer une recherche spécifique, un filtre appelé "name" est appliqué pour affiner la liste des utilisateurs en fonction des critères de recherche.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé

Page Admin

Toute la semaine a été consacré majoritairement à la page administration. On peut tout d'abord noté une différence au niveau du style et du design:

Screen Page Admin



Dans un premier temps, nous avons passé les premiers jours à optimiser le code fait la semaine précédente dans le but d'avoir un code plus propre, plus professionnel et plus optimisé.

Système de validation

Nous avons passé le lundi et le mardi à faire une refonte de notre système de formulaire, et notamment sur le système de vérification des données fournies pour éviter une redondance de code. Nous sommes passés par un système de classe "validation" en prenant l'exemple du Framework CodeIgniter.

Voici un exemple de l'utilisation de notre classe validation:

```
$rules = [
    'email' => 'required|email',
    'password' => 'required|password'
];
```

Dans un premier temps on définit les règles à appliquer sur nos inputs de notre formulaire. Par exemple sur l'input 'email' on va lui appliquer les règles 'required' et 'email' définie dans notre classe validation.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

```
$messages = [
    'email' => [
        'required' => "Veuillez renseigner une adresse email.",
        'email' => "Veuillez renseigner une adresse email valide."
    ],
    'password' => [
        'required' => "Veuillez renseigner un mot de passe.",
        'password' => "Veuillez renseigner un mot de passe contenant
au minimum 12 caractères,
        1 majuscule, 1 minuscule et 1 caractère spécial !"
    ]
];
```

Dans un second temps, on définit les messages d'erreurs de la manière suivante: dans un premier temps, on renseigne le champ concerné puis on renseigne la règle à laquelle on ajoute un message d'erreur si cette dernière n'est pas respectée.

Système de permissions

Le mercredi et le jeudi, nous avons procédé à une réorganisation de notre système de permissions. Nous utilisions auparavant un système de vérification de rôles pour gérer les permissions, mais nous avons constaté que cela ne permettait pas une gestion suffisamment précise pour offrir ou retirer des permissions de manière flexible. Nous avons donc opté pour la mise en place d'une classe abstraite appelée "Permission", qui répertorie toutes les permissions disponibles ainsi que des groupes (tels que "groupe_admin") regroupant une liste de permissions prédéfinies. Chaque permission est très précise et correspond à une action que l'utilisateur peut effectuer. Par exemple, pour qu'un utilisateur puisse accéder à la page admin, il doit avoir la permission "PERM_PAGE_ADMIN" ou "PERM_PAGE_ALL" ou "PERM_ALL". Dans un futur proche, nous prévoyons de mettre en place un système visuel pour ajouter ou retirer facilement des permissions précises pour un utilisateur. Actuellement, lorsqu'un utilisateur est ajouté ou modifié, les permissions associées à ce rôle sont automatiquement ajoutées ou supprimées aux permissions de l'utilisateur. Ce genre de système est modulable ce qui signifie que l'ajout d'un système visuel pour ajouter ou retirer facilement des permissions est une idée que nous ferons uniquement s'il nous en avons le temps car ce n'est pas dans la demande principale du client.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Exemple de la classe permission:

```
/**
 * Définit les rôles utilisateurs et les groupes de permissions
 * associés.
 *
 * @var array<string,array<string>>
 *
 * @example 'Nom du rôle' => self::NOM_DU_GROUPE_DE_PERMISSIONS
 */
public const ROLES = [
    'administrateur' => self::GROUP_ADMIN,
    'utilisateur' => self::GROUP_USER,
    'client' => self::GROUP_CUSTOMER
];

/**
 * Liste des permissions de type "action".
 *
 * @var array<string>
 * @example 'NOM_DE_LA_PERMISSION_ACTION'
 */
public const PERMISSIONS_ACTIONS = [
    'PERM_ACTION_ALL',
    'PERM_ACTION_DELETE_USER',
    'PERM_ACTION_EDIT_USER',
    'PERM_ACTION_ADD_USER',
    'PERM_ACTION_ADD_CUSTOMER',
    'PERM_ACTION_DELETE_CUSTOMER',
    'PERM_ACTION_EDIT_CUSTOMER'
];
```

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Système d'exportation

Problèmes rencontrés:

Au cours de la semaine, le seul obstacle que nous avons rencontré a été lié à l'exportation des données. Au départ, nous avons utilisé un système en JavaScript sans plugin, qui permettait de télécharger un fichier csv correctement. Cependant, en fonction des logiciels utilisés pour ouvrir le fichier, il n'était pas toujours bien lu.

Solution:

Suite aux conseils de Driss, nous avons opté pour le plugin table2excel qui nous a permis de mettre en place un système plus rapidement et plus propre. Ainsi, le jeudi, nous avons travaillé sur l'élaboration d'un système d'exportation de données au format xls. Nous avons choisi d'utiliser le plugin JQuerytable2excel afin de simplifier la tâche. Grâce à ce plugin, nous avons pu mettre en place un système efficace pour exporter facilement notre tableau d'utilisateurs. Voici comment nous utilisons le plugin:

```
// Associer la fonction d'export au clic sur le bouton "exporter"
document.getElementById("export-user-button").addEventListener("click",
createTableFromHTML);

function createTableFromHTML() {

    $("#table-user").table2excel({
        filename:"table-utilisateur",
        fileext:".csv",
        exclude: ".noExl"
    });

}
```

Dans cet exemple, lorsque nous appelons notre méthode, nous fournissons au plugin les informations suivantes : l'ID de notre tableau, le nom du fichier, l'extension de fichier ainsi que les éléments que nous ne voulons pas voir figurer dans notre tableau. Le plugin se charge ensuite de créer automatiquement un fichier xls que nous pouvons télécharger.

Système de Filtre

Durant la journée de jeudi et vendredi, nous avons travaillé à l'amélioration du tableau répertoriant les utilisateurs. Nous avons commencé l'ajout d'un système de filtre, qui permettra aux utilisateurs de trier les colonnes de manière ascendante ou descendante en cliquant sur une section spécifique. Bien que ce système ne soit pas encore achevé, nous prévoyons de le finaliser durant la semaine suivante.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Recherches:

Durant cette semaine on a dû faire des recherches pour le système d'exportation de tableaux. C'est la seule recherche notable qu'on a dû effectuer.

Prévisions semaine prochaine:

Les tâches prévues la semaine prochaine sont:

- Finir le système de tri des utilisateurs.
- Commencer la partie devis.

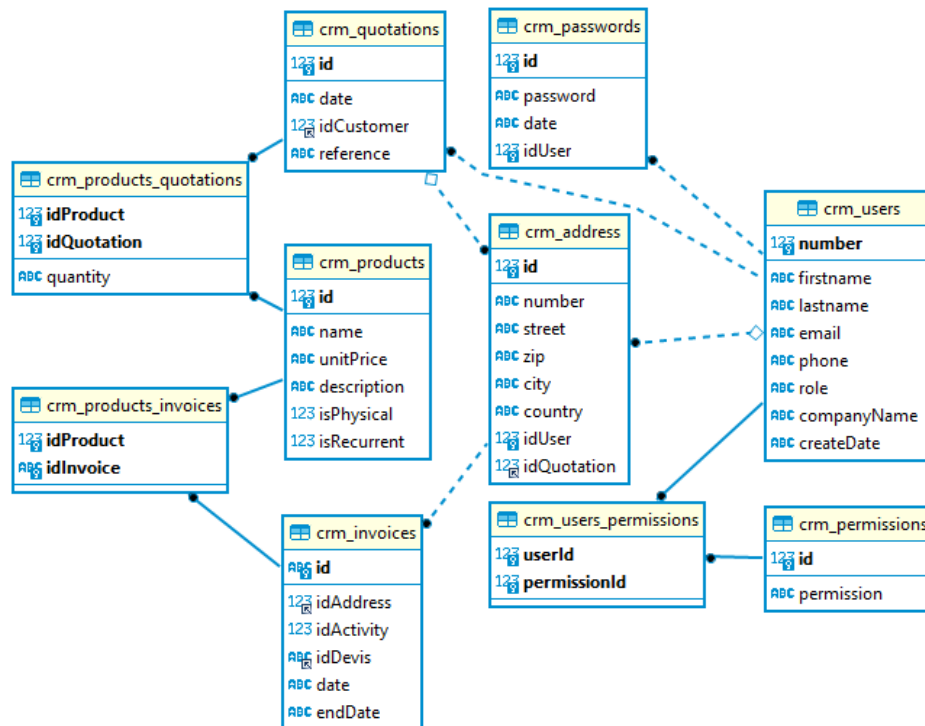
	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé

Semaine 03

Base de Données

Au cours de la semaine, nous avons effectué des ajustements au niveau de la table "crm_products_quotations" en ajoutant un champ "quantité", et également modifié la table "crm_activites" qui est devenue "crm_products" avec des modifications de ses champs. Nous avons aussi ajouté de nouvelles procédures et fonctions pour répondre aux besoins de notre application web.

Schéma Relationnel BDD



Système de Trie

Durant la journée de lundi et mardi, nous avons fini de réaliser un système de tri en JavaScript qui s'adapte à tous nos tableaux. Il permet ainsi lorsqu'un utilisateur clique sur un en-tête du tableau de trier le tableau en fonction de la colonne par ordre ascendant ou descendant.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Fonction de trie

```
function sortTable() {
  // Récupérer le corps du tableau et les lignes à trier
  const tableBody = document.querySelector('tbody');
  const rows = tableBody.querySelectorAll('tr');

  // Récupérer les entêtes de colonne avec un attribut x-order différent
  // de "disable"
  const orderableColumns =
    document.querySelectorAll('th[x-order]:not([x-order="disable"])');

  // Parcourir les entêtes de colonne et trier les lignes en fonction de
  // leur valeur
  orderableColumns.forEach(column => {
    const order = column.getAttribute('x-order');
    if (order === 'asc' || order === 'desc') {
      const colIndex = column.cellIndex; // récupérer l'index de la
      // colonne à trier
      const sortFn = (order === 'asc') ? compareAsc : compareDesc; //
      // déterminer la fonction de tri en fonction de l'ordre
      const sortedRows = Array.from(rows).sort((rowA, rowB) =>
        sortFn(rowA.cells[colIndex].textContent,
          rowB.cells[colIndex].textContent));
      // vider le corps du tableau et ajouter les lignes triées
      tableBody.innerHTML = '';
      sortedRows.forEach(row => tableBody.appendChild(row));
    }
  });
}
```

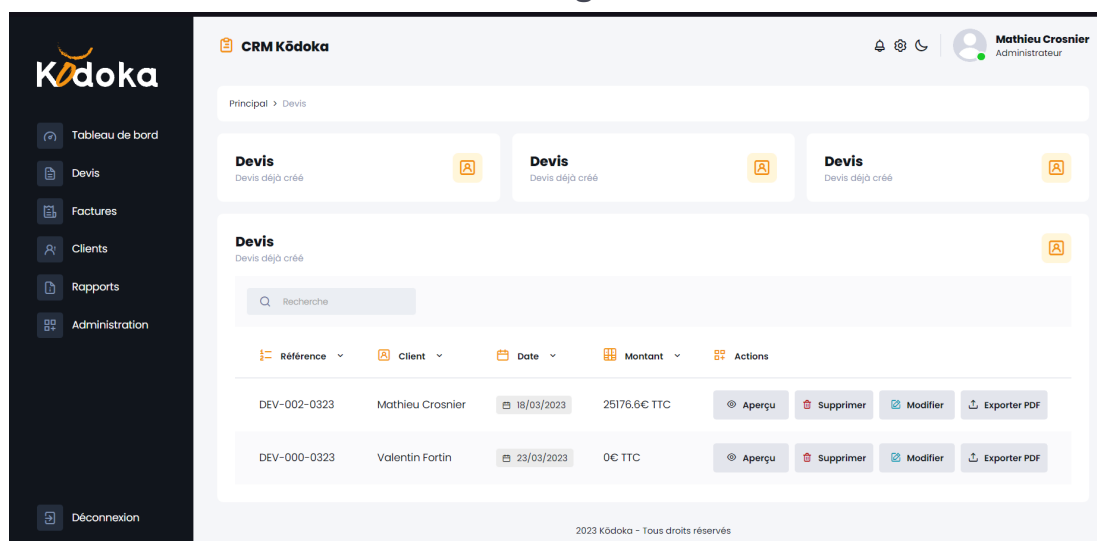
Dans cet exemple nous pouvons voir une partie de la fonction permettant le tri de notre tableau. Dans un premier temps la fonction va vérifier qu'en tête elle doit trier pour ensuite voir si c'est par ordre ascendant ou décroissant puis elle va trier le tableau en fonction de cette colonne.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Page Devis

Au cours de cette semaine, notre travail principal s'est concentré sur la page Devis. Cette page constitue l'un des éléments central de notre application, car elle permet aux utilisateurs de consulter, ajouter, modifier et supprimer des devis. En outre, nous avons également ajouté la fonctionnalité de gestion des produits, de sorte que les utilisateurs pourront consulter les produits inclus dans chaque devis et les gérer de la même manière que les devis eux-mêmes. Cette nouvelle fonctionnalité permettra aux utilisateurs de mieux comprendre les détails de chaque devis et de suivre les produits qui y sont liés. De plus, l'utilisateur pourra télécharger sous format csv ou pdf les devis.

Screen Page Devis



La page Devis a été conçue en reprenant le style similaire à celui de la page admin, afin de faciliter la navigation des utilisateurs et de rendre l'interface utilisateur cohérente dans l'ensemble de l'application. Comme pour la page admin, la liste des devis est affichée en utilisant la technologie AJAX, ce qui permet de rendre la navigation plus fluide et d'obtenir des mises à jour en temps réel. Cette fonctionnalité améliore considérablement l'expérience utilisateur, car les utilisateurs peuvent interagir avec les données sans avoir à recharger la page à chaque action.

Exportation PDF

Nous avons inclus un bouton "Exporter PDF" pour chaque devis, qui permet de créer facilement une version PDF du devis et de ses produits. C'est l'un des systèmes primordiaux qui nous a été demandé. La fonctionnalité d'export PDF utilise la librairie mpdf qui simplifie le système d'export.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Screen Devis PDF

KōDOKA

4 RUE JEAN BULLANT, 37300,
JOUÉ-LÈS-TOURS, FRANCE
contact@kodoka.fr
+33242670225
www.kodoka.fr



DEVIS

Référence : DEV-002-0323
Date : 18/03/2023

Mathieu Crosnier
2 RUE HORIZON VERT, 37170, CHAMBRAY-LÈS-TOURS, FRANCE

Désignation des produits ou services	Quantité	Prix unitaire HT	Total HT
Création d'un site vitrine Réalisation d'un site vitrine sur-mesure	8	2530 €	20240 €
Maintenance du site Gestion de la maintenance du site	1	125 €	125 €
Référencement SEO Référencement d'un site Internet	1	600 €	600 €
Hébergement du site Internet Hébergement du site	1	15.5 €	15.5 €


Total HT	20980.5 €
Montant de TVA 20%	
Total TTC	25176.6 EUR

Banque Populaire Val de France FR7618707006423182188315919 CCBPFRPPVER

Modifier un Devis

Screens Page Modifier Devis

CRM Kōdoka


Mathieu Crosnier
Administrateur

Principal > Devis > DEV-002-0323 (Modification)

Modification d'un devis

Modifier un devis

Devis

Référence

DEV-002-0323

Date

18/03/2023

Client

Informations client

Les informations concernant le client associé au devis ne peuvent pas être modifiées. Afin de préserver l'intégrité et l'exactitude du devis, si vous souhaitez établir un devis pour un nouveau client, veuillez en créer un nouveau.

Prénom

Mathieu

Nom

Crosnier

Numéro de téléphone

07 00 00 00 00

Adresse client

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Numéro

2

Rue

Rue Horizon vert

Code postal

37170

Ville

Chambray-lès-Tours

Pays

France

Produits

Vous avez la possibilité d'ajouter un nouveau produit ou service à votre devis en le définissant comme non-récurrent. Cela signifie qu'il ne sera ajouté qu'à ce devis en particulier et ne sera pas répété dans les devis futurs.

Recherche

<input checked="" type="checkbox"/>	Désignation ▾	+++ Quantité ▾	€ Prix unitaire ▾	€ Prix total ▾	Type ▾
<input checked="" type="checkbox"/>	Création d'un site vitrine	8	2530€ HT	20240€ HT	Service
<input checked="" type="checkbox"/>	Maintenance du site	1	125€ HT	125€ HT	Service
<input type="checkbox"/>	Création d'un CRM	0	12560€ HT	0€ HT	Service
<input checked="" type="checkbox"/>	Hébergement du site internet	1	15,5€ HT	15,5€ HT	Service
<input type="checkbox"/>	test recurrent	0	500€ HT	0€ HT	Service
<input type="checkbox"/>	Carte de visite	0	350€ HT	0€ HT	Produit

Modifier

Supprimer

Les captures d'écran de la page de modification de devis montrent les différentes informations de la page. Tout d'abord, on peut voir les informations du client associées au devis, qui sont présentées de manière claire et détaillée.. Ensuite, la liste des produits disponibles est affichée, avec une case à cocher ce qui permet aux utilisateurs de voir rapidement quels produits sont inclus dans le devis et de les modifier en conséquence. La page de modification de devis inclut également un bouton "Modifier" qui permet aux utilisateurs ayant les permissions d'enregistrer les changements apportés au devis, ainsi qu'un bouton "Supprimer" qui permet de supprimer le devis en cas de besoin. Ces fonctionnalités offrent une grande flexibilité aux utilisateurs, qui peuvent modifier les devis à tout moment et les supprimer s'ils ne sont plus nécessaires.

Prévisions semaine prochaine:

Finir la page Devis:

- Finir le système de modification.
- Ajout de devis.
- Ajout de produits.

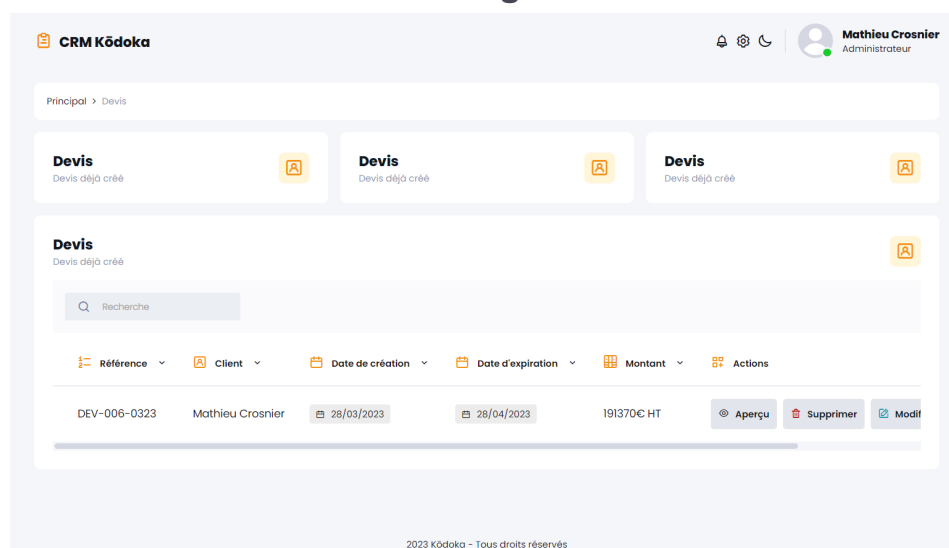
	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Semaine 04

Page Devis

Au cours de la semaine écoulée, notre travail s'est principalement concentré sur la page de devis. Nous avons commencé par présenter nos progrès à notre maître de stage lors d'une réunion, afin de recevoir ses commentaires et de pouvoir apporter les modifications nécessaires. Dans l'ensemble, il s'est montré plutôt satisfait de notre travail, mais nous avons tout de même dû apporter quelques modifications, notamment l'ajout d'une date de fin pour le devis. Nous avons ainsi veillé à prendre en compte les commentaires de notre maître de stage pour répondre aux besoins manquants.

Screen Page Devis



Vérification Suppression

L'une des demandes importantes de notre tuteur fut la nécessité d'ajouter une étape de vérification avant toute suppression d'un devis ou d'un utilisateur. Pour répondre à cette exigence, nous avons pris les mesures nécessaires en mettant en place un "modal" qui s'affiche lorsqu'un utilisateur clique sur le bouton "supprimer" sur notre site, qu'il s'agisse d'un devis, d'un utilisateur, ou de tout autre élément. Grâce à cette fonctionnalité, nous sommes en mesure de prévenir toute suppression accidentelle, permettant ainsi d'assurer une utilisation sûre et efficace de notre application. Cette fonctionnalité permet également de renforcer la sécurité des données de notre application et de prévenir de potentielles pertes de données accidentelles.

Screen Avertissement

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Êtes-vous sûr(e) de vouloir supprimer définitivement le devis ayant pour référence "DEV-006-0323"?

Oui

Non

Modification d'un devis

Au cours de cette semaine, nous avons terminé la modification d'une fonctionnalité importante de notre application de gestion de devis. Désormais, les utilisateurs ont la possibilité de modifier les devis en modifiant les dates ou en ajoutant ou supprimant des produits. Pour ajouter un produit, nous avons mis en place deux options. La première option consiste à sélectionner un produit récurrent à partir de la liste des produits disponibles et d'y ajouter la quantité nécessaire à la commande. Cette option est particulièrement utile pour les produits couramment utilisés, qui doivent être ajoutés rapidement et facilement à un devis en cours.

Ajout Produit Récurrent

⊕ Ajout d'un produit/service

×

Choix du type

Récurrent

▾

Choix du produit/service *

▾

Quantité *

1

Annuler

Ajouter

La deuxième option que nous avons mise en place pour ajouter un produit à un devis consiste à remplir un formulaire pour créer un nouveau produit non récurrent. Contrairement

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

à la première option, ce produit sera supprimé automatiquement si le devis auquel il est lié est supprimé. Cette option est particulièrement utile pour les produits qui ne sont pas régulièrement utilisés, car elle permet de ne pas encombrer la base de données de produits récurrents avec des produits qui ne seront utilisés qu'une seule fois.

Le formulaire permet à l'utilisateur de saisir toutes les informations nécessaires pour décrire le produit de manière détaillée, notamment son nom, sa description, son prix, sa quantité et d'autres caractéristiques spécifiques. En remplissant ce formulaire, l'utilisateur peut ajouter des produits personnalisés et spécifiques à son devis, répondant ainsi aux besoins spécifiques de sa commande.

Ajout Produit non Récurrent

+ Ajout d'un produit/service
 ×

Choix du type
 Spécifique ▾

Désignation *
 Désignation du produit/sei

Quantité *
 1

Description *
 Description du produit/service

Prix unitaire (en €) *
 0

Type *
☒ Produit
 ☐ Service

Annuler
 Ajouter

Aperçu du devis

Nous avons mis en place une nouvelle fonctionnalité dans notre application de gestion de devis. Désormais, les utilisateurs ont la possibilité d'utiliser le bouton "aperçu" pour consulter les informations détaillées de leur devis avant de le finaliser. Cette fonctionnalité permet aux utilisateurs de vérifier que toutes les informations sont correctes avant de confirmer leur commande et d'éviter ainsi les erreurs ou les omissions.

En cliquant sur le bouton "aperçu", l'utilisateur peut visualiser une version complète et détaillée de son devis, comprenant toutes les informations saisies telles que les produits commandés, les quantités, les dates et les prix. De plus, cette fonctionnalité permet à

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

l'utilisateur de vérifier que toutes les informations de contact et de facturation sont correctes et à jour.

Réinitialisation des mot de passes

Nous avons ajouté une nouvelle fonctionnalité à notre application de gestion de comptes, qui permet aux utilisateurs de réinitialiser leur mot de passe en cas d'oubli. Cette fonctionnalité est très pratique, car elle permet aux utilisateurs d'accéder à leur compte même s'ils ont perdu leur mot de passe.

Pour réinitialiser son mot de passe, l'utilisateur doit cliquer sur le bouton "mot de passe oublié" lors de la tentative de connexion. Ensuite, il sera redirigé vers un formulaire où il doit saisir son adresse e-mail. Une fois l'e-mail saisi, l'utilisateur doit le valider pour recevoir un e-mail avec un lien vers une page pour saisir un nouveau mot de passe.

Le lien envoyé est valide pendant une durée limitée de un jour. Cette mesure de sécurité évite tout risque d'usurpation de compte et garantit la protection des données de l'utilisateur. Pour mettre en place cette fonctionnalité, nous avons utilisé la librairie phpmailer pour faciliter l'envoi de l'e-mail. Cette bibliothèque a été très utile pour nous aider à mettre en place un système d'envoi d'e-mails sécurisé et efficace.

Mail reçu lors de la procédure

Réinitialisation du mot de passe



Kodoka Plateforme <kodoka.resetPassword@outlook.fr>
11:16



À : mathieu.crosnier15@outlook.fr

Bonjour,

Vous avez demandé une réinitialisation de votre mot de passe.
Veuillez cliquer sur le lien ci-dessous pour procéder à la réinitialisation :

<http://localhost/CRM/public/pages/recovery/change-password.php?token=NlQvNmE0Zk0MTlmZg==>

Si vous n'avez pas demandé de réinitialisation de mot de passe, veuillez ignorer ce message.

Cordialement,
L'équipe de support

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Système d'envoi de mail

```
// Création d'une nouvelle instance de PHPMailer
$mail = new PHPMailer(true);

try {
    // Configuration du serveur SMTP
    $mail->SMTPDebug = 0;
    // Configuration du serveur SMTP pour Outlook
    $mail->isSMTP();
    $mail->Host = 'smtp.office365.com';
    $mail->SMTPAuth = true;
    $mail->Username = 'kodoka.resetPassword@outlook.fr';
    $mail->Password = 'password';
    $mail->SMTPSecure = 'tls';
    $mail->Port = 587;

    //On passe le mail en utf-8
    $mail->CharSet = 'UTF-8';

    // Configuration de l'expéditeur et du destinataire
    $mail->setFrom('kodoka.resetPassword@outlook.fr', 'Kodoka
Plateforme');
    $mail->addAddress($to_email);

    //définie un token
    $token = uniqid();

    // Configuration du sujet et du contenu du message
    $mail->Subject = 'Réinitialisation du mot de passe';
    $mail->Body = "Bonjour,\n\nVous avez demandé une réinitialisation de
votre mot de passe.
    Veuillez cliquer sur le lien ci-dessous pour procéder à la
réinitialisation :\n\n" .
        createLink($token) .
        "\n\nSi vous n'avez pas demandé de réinitialisation de mot de
passe, veuillez ignorer
ce message.\n\nCordialement,\nL'équipe de support";

    // Envoi de l'e-mail
    $mail->send();
    echo "E-mail envoyé avec succès à $to_email";
}
```

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

```

        $idUser = $database->query('SELECT getUserId(:email)', [':email' =>
base64_encode($to_email)])->fetch(PDO::FETCH_COLUMN, 0);
        $database->query('CALL insertPasswordReset(:idUser, :token)', [
            ':idUser' => $idUser,
            ':token' => base64_encode($token)
        ]);
        UrlHelper::redirect('login');
    } catch (Exception $e) {
        echo "Une erreur s'est produite lors de l'envoi de l'e-mail à
$to_email : " . $mail->ErrorInfo;
    }

```

Dans un premier temps, pour que phpmailer puisse envoyer le mail, nous avons d'abord entré les informations du serveur smtp. Ensuite, nous avons rentré le message à envoyer, ainsi que le lien de redirection pour la réinitialisation du mot de passe correspondant à l'utilisateur.

Pour garantir la sécurité de l'utilisateur, nous avons également enregistré le token dans notre base de données avec une date de création. De cette façon, nous pouvons vérifier si le token est toujours valide et empêcher tout accès non autorisé.

Recherches:

Durant cette semaine, nous avons recherché quelle librairie utiliser pour l'envoi de mail. Si au départ nous avons opté pour passer simplement par php nous avons très vite changé et avons décidé de passer par phpmailer qui est beaucoup plus efficace et complet.

Prévisions semaine prochaine:

Finir la page Devis:

- Système de remises.

Modification de certains systèmes.

Commencer la partie facture.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Semaine 05

Changement de direction

Lundi suite à une réunion avec Morgane de l'entreprise Kodoka, nous avons très vite compris que notre site ne correspondait pas avec ces attentes à elle. Au vu du manque de temps pour la refonte de l'entièreté du site, nous avons rapidement constaté que notre site ne répondait pas à ses attentes. Étant donné que nous n'avions pas suffisamment de temps pour refondre entièrement le site, nous avons décidé, avec l'accord de notre tuteur, de refaire le site en utilisant le framework MVC CodeIgniter 4. Ce choix nous permettra d'aller plus vite dans la refonte du site. Toutefois, nous avons conservé le travail déjà réalisé et nous réutilisons en partie la base de données ainsi que certaines classes comme les utilisateurs ou les permissions, tout en les améliorant au besoin.

Configuration et mise en place de CodeIgniter

Pendant la première journée et le mardi, notre attention s'est portée sur la mise en place de l'environnement de développement CodeIgniter. Nous avons travaillé sur la configuration initiale afin de pouvoir commencer à créer des fonctionnalités pour notre projet. Nous avons également commencé à construire certaines classes fondamentales, notamment la classe "User". Et nous avons créé nos premiers fichiers et dossiers pour bien structurer le projet.

Exemple classe User

```
public function __construct(string $UUID, string $firstName,
    string $lastName, string $email, ?string $phoneNumber = null,
    string $role, ?DateTimeImmutable $creationDate = null,
    array $permissions
) {
    $this->UUID = $UUID;
    $this->firstName = $firstName;
    $this->lastName = $lastName;
    $this->email = $email;
    $this->phoneNumber = $phoneNumber;
    $this->role = $role;
    $this->creationDate = $creationDate ?: new DateTimeImmutable();
    $this->permissions = $permissions;
}
```

Dans cet exemple on peut voir que la classe est très similaire mais nous avons fait le choix de changer l'id que l'on a remplacé par un UUID unique.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Base de données

Tout au long de la semaine, nous avons travaillé sur la base de données (BDD) de notre projet. Nous avons décidé de supprimer toutes les informations de test utilisées précédemment sur l'ancien projet, ainsi que les triggers et procédures/fonctions associées. Cette décision a été prise après avoir constaté les problèmes rencontrés sur l'ancien projet où les données étaient encodées via PHP ou directement dans MySQL, et cela devenait difficile à gérer. Nous avons donc opté cette fois-ci pour l'encodage et le décodage exclusifs des données depuis la BDD.

Nous avons également retravaillé certaines tables, comme la table "crm_users", que nous avons scindée en deux nouvelles tables : "crm_users" et "crm_customers". Cette séparation nous a permis de mieux distinguer les utilisateurs de nos clients.

Enfin, nous avons créé de nouvelles procédures, similaires à celles de l'ancien projet, mais optimisées pour améliorer la performance globale de la BDD. Nous avons également pris la décision de créer moins de procédures en les réutilisant, même si cela implique parfois la récupération d'informations inutiles.

Exemple procédure GetUser

```
BEGIN
IF email IS NOT NULL THEN
SELECT crm_users.UUID,
FROM_BASE64(firstname) as firstName,
FROM_BASE64(lastname) as lastName,
FROM_BASE64(crm_users.email) as email,
FROM_BASE64(crm_users.phone) as phoneNumber,
FROM_BASE64(crm_users.role) as role,
FROM_BASE64(crm_users.createDate) as createDate
FROM `crm_users`
WHERE email = FROM_BASE64(crm_users.email);
```

Dans cette partie de la procédure, nous avons mis en place un mécanisme pour vérifier les valeurs envoyées en entrée, à savoir l'e-mail et l'UUID. Nous avons pris cette mesure pour éviter de créer plusieurs procédures similaires, mais avec des valeurs différentes.

Nous avons ainsi décidé de regrouper toutes les procédures similaires en une seule, dans laquelle nous vérifions les valeurs renseignées. Cette approche nous a permis d'éviter de créer trop de procédures qui appellent les mêmes valeurs.

De plus, en centralisant la vérification des valeurs dans une seule procédure, nous avons simplifié la gestion de notre base de données et réduit le risque d'erreur. Cela nous permet également d'améliorer la maintenance de notre système en cas de changement de valeurs ou d'ajout de nouvelles procédures.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Système de Permission

Lors de nos recherches et configurations de CodeIgniter 4, nous avons découvert l'existence d'un système de filtres dans les routes. Ce système permet de créer des scripts qui sont exécutés avant l'ouverture d'une page, offrant ainsi une possibilité intéressante pour la gestion des permissions

En effet, notre système de permission était auparavant complexe et peu pratique à utiliser. Nous avons donc décidé d'utiliser ce système de filtres pour créer un système plus propre, plus facile à utiliser et plus optimisé. Nous avons commencé à travailler sur ce système dès le mardi, en créant un script qui vérifie les permissions de l'utilisateur avant chaque redirection de page.

Ce nouveau système de permission nous permettra de mieux gérer l'accès à certaines pages de notre projet, en autorisant uniquement les utilisateurs ayant les permissions nécessaires à y accéder. Cela améliorera considérablement la sécurité de notre projet, ainsi que la gestion des utilisateurs et de leurs accès.

Vérification Permission

```
public function before(RequestInterface $request, $arguments = null)
{
    $session = session();
    $uuid = $session->get('userUUID');

    $userModel = new UserModel();

    $user = $userModel->getUser(null, $uuid);

    $required_permissions =
    $this->getRequiredPermissions($request->getUri()->getPath());

    if (! $user->hasPermissions(...$required_permissions)) {
        return redirect()->to('/error_404');
    }
}
```

Ce script est un “filters” que nous avons créé et qui permet ainsi de vérifier les permissions de la personne. Il recrée un objet User et récupère ses permissions pour ensuite les vérifier. Le “before” permet ainsi de lire le script avant la lecture de la page lorsque ce filtre est appelé dans le “routes”.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Appelé la vérification

```
private function getRequiredPermissions($path): array
{
    // Define required permissions for each page
    $permissions = [
        '/' => ['PERM_ALL', 'PERM_PAGE_ALL'],
        'admin' => ['PERM_ALL']
    ];

    return isset($permissions[$path]) ? $permissions[$path] : [];
}
```

Toujours dans le script de permission, c'est ici que nous associons les pages à des permissions. Cela permet de tout regrouper de manière propre et optimisée.

Système de Connexion et cookie

Mercredi et jeudi, nous avons travaillé sur la mise en place du système de connexion pour notre projet. Nous avons décidé de reprendre une partie du travail déjà réalisé sur l'ancien projet, pour gagner du temps et bénéficier du travail déjà réalisé.

Nous avons ensuite travaillé à l'intégration de ce système de connexion dans CodeIgniter, en utilisant notamment sa classe de validation. Cette classe nous a permis de simplifier considérablement la vérification des champs de saisie lors de la connexion.

Nous avons également pris le temps de tester et d'optimiser le système de connexion afin de nous assurer qu'il fonctionne de manière fluide et sans problème pour les utilisateurs.

En plus de la mise en place du système de connexion, nous avons décidé d'ajouter une fonctionnalité supplémentaire pour améliorer notre système de connexion. Nous avons donc mis en place un système de cookie qui permet à l'utilisateur de se reconnecter automatiquement lorsqu'il revient sur le site.

Ce système de cookie est stocké sur l'ordinateur de l'utilisateur et contient les informations de connexion nécessaires. Lorsque l'utilisateur revient sur le site, le système de cookie est lu et les informations de connexion sont automatiquement remplies. Cette fonctionnalité permet à l'utilisateur de gagner du temps et de ne pas avoir à se reconnecter à chaque visite sur le site.

Nous avons pris soin de mettre en place des mesures de sécurité pour garantir que les informations stockées dans le cookie ne puissent pas être compromises.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Mot de Passe oublié

Le vendredi, nous avons retravaillé notre système de mot de passe oublié en utilisant cette fois le système de mail proposé par CodeIgniter. Nous avons repris le même concept de système de token que celui utilisé précédemment avec phpmailer.

Le principe reste le même : lorsqu'un utilisateur demande une réinitialisation de son mot de passe, nous lui envoyons un e-mail contenant un lien unique et sécurisé accompagné d'un token. Ce lien lui permettra de réinitialiser son mot de passe.

Cependant, cette fois-ci, nous avons utilisé le système de mail proposé par CodeIgniter, qui nous a permis de simplifier et d'optimiser le processus de réinitialisation de mot de passe. Nous avons également veillé à vérifier la cohérence des informations fournies par l'utilisateur lors de la demande de réinitialisation, afin de garantir la sécurité et l'intégrité de notre système.

Prévisions semaine prochaine:

Système gestion utilisateurs:

- Ajout
- Modification
- Supprimer

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Semaine 06

Système Ajax

Au cours de la semaine dernière, nous avons terminé de mettre en place notre système d'Ajax en créant notre propre classe Ajax. Nous avons opté pour cette solution afin de simplifier le code en instanciant simplement un objet Ajax puis en appelant ses propriétés pour effectuer des requêtes Ajax. Cette approche nous a permis de rendre notre code plus lisible et plus facile à maintenir.

Exemple méthode Ajax

```
static async post(url, data, options = {})
{
    return await this.request(url, {
        method: "POST",
        headers: {
            "Content-Type": "application/json",
            ...options.headers,
        },
        body: JSON.stringify(data),
        ...options,
    });
}
```

En créant une instance de l'objet Ajax (une classe que nous avons développée), nous avons la possibilité d'appeler sa méthode "post" en lui passant en argument l'URL de la route cible, afin de réaliser une requête Ajax en méthode "post" vers cette URL. Cette approche nous permet d'intégrer des requêtes Ajax plus simplement dans nos scripts.

Système de Table

Nous avons finalisé notre système de tableau. Nous l'avons réalisé de manière à ce qu'il s'adapte à tous les futurs tableaux notamment le côté JavaScript. Nous avons réalisé le système de tri, de recherche. Nous avons ajouté un système de sélection qui permet par exemple de supprimer plusieurs utilisateurs en même temps. De plus, le système de tableau passe maintenant par une classe JavaScript. Grâce à ce système, nous avons pu améliorer considérablement la gestion des tableaux de données. Nous avons également apporté une modification importante à notre méthode de mise à jour de notre tableau. Auparavant, nous vidions entièrement notre tableau pour ensuite ajouter les nouvelles données. Cependant, nous avons remarqué que cette méthode n'était pas optimale. Nous avons donc décidé de changer notre approche.

Désormais, avant de mettre à jour notre tableau, nous comparons d'abord les données existantes avec les nouvelles données que nous souhaitons ajouter. Si ces dernières sont différentes, nous supprimons les anciennes données et ajoutons les nouvelles. Si les


	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé

données à mettre à jour n'existent plus, nous les supprimons. Dans le cas contraire, nous ne faisons rien.

Cette modification nous a permis de résoudre un problème que nous rencontrions auparavant : chaque fois que nous actualisions le tableau, toutes les sélections étaient annulées.

Screenshot de la table utilisateur










Utilisateurs
Les utilisateurs de la plateforme



Recherche

+ Ajouter un utilisateur

↑ Exporter en CSV

<input type="checkbox"/>	Utilisateur	Rôle	Contact	Date de création	Actions
<input type="checkbox"/>	 Mathieu Crosnier Aujourd'hui à 16h39	Administrateur	 mathieu.crosnier15@outlook.fr  07 84 95 61 30	5 avril 2023	...
<input type="checkbox"/>	 Valentin Fortin Aujourd'hui à 16h39	Administrateur	 contact@valentin-fortin.pro  07 55 61 32 31	6 avril 2023	...
<input type="checkbox"/>	 John Doe Aujourd'hui à 16h39	Client	 johndoe@gmail.com  07 00 00 00 00	12 avril 2023	...

Constructeur de la Classe Table

```

export class Table
{
    /**
     * Constructeur de la classe. Instance d'un tableau HTML.
     * @constructor
     * @param {String} tableID - Identifiant du tableau HTML.
     * @param {Array} elements - Élément HTML composants les lignes.
     */
    constructor(tableID, elements) {
        if (elements != null) {
            // Récupération des lignes du tableau grâce au paramètre
            'elements'.
            this.rows = elements;
        }
        // Récupération du tableau correspondant à l'identifiant donné.
        this.table = document.getElementById(tableID);

        // Effectuer le rendu des lignes du tableau HTML.
        this.render();
    }
}

```

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Dans cet exemple, on peut voir que le constructeur de la classe a besoin d'un id du tableau qui va nous permettre d'aller chercher le tableau html correspondant et des lignes html à ajouter dans le body.

Changement des lignes du tableaux

```
// Parcourir toutes les lignes existantes.
existingRows.forEach((existingRow) => {
  let isDeleted = true;
  // Comparer chaque ligne existante avec les nouvelles lignes.
  this.rows.forEach((newRow) => {
    // Obtenir toutes les cellules de chaque ligne, sauf la
    première.
    const newCells = Array.from(newRow.cells).slice(1);
    const existingCells = Array.from(existingRow.cells).slice(1);
    // Comparer les cellules de chaque ligne.
    if (
      newCells.length === existingCells.length &&
      newCells.every(
        (cell, index) =>
          cell.textContent === existingCells[index].textContent
      )
    ) {
      // La ligne existe toujours dans la base de données.
      isDeleted = false;
    }
  });
  if (isDeleted) {
    // La ligne n'existe plus dans la base de données, la supprimer
    du tableau.
    tbody.removeChild(existingRow);
  }
});
```

Dans notre classe Table, avant d'insérer les lignes données, nous vérifions si elles existent déjà ou si elles sont identiques. Si c'est le cas, on ne change pas la ligne en question et on passe à la suivante, sinon on supprime la ligne existante du tableau et on ajoute la nouvelle ligne en question.

Système de Modal

Nous avons commencé de mettre en place le système de modals qui permet d'ajouter ou de modifier des utilisateurs de manière interactive. Nous avons également implémenté des vérifications avant de supprimer un utilisateur, afin d'éviter les suppressions involontaires.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Ce système de modals facilite l'utilisation de notre interface, permettant aux utilisateurs de saisir ou de modifier des informations sans avoir à quitter la page principale.

Screenshot Modal ajout utilisateur

Utilisateur
×

Création d'un nouvel utilisateur.

✓ Générales

2 Mot de passe

3 Autorisations

Prénom

Nom

Adresse email

Prénom

Nom

Adresse email

Précédent

Suivant

Prévisions semaine prochaine:

Finir le module administration

- Ajout
- Modification
- Supprimer

Commencer le système de devis

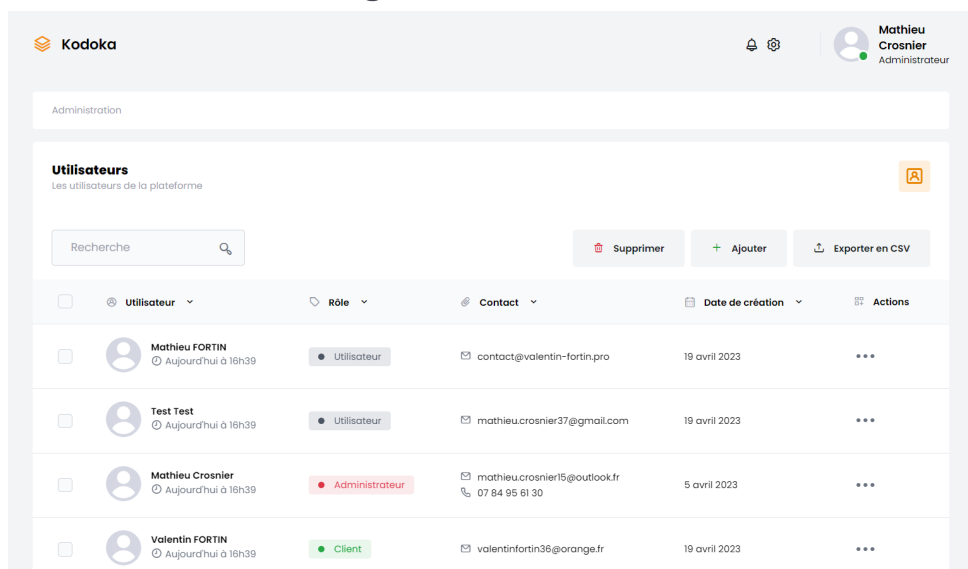
	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé

Semaine 07

Finalisation Page Administration

Au cours de la semaine dernière, nous avons décidé de nous concentrer sur la finalisation de notre page d'administration afin de la rendre complète et sans erreurs. Nous avons préféré ne pas commencer une nouvelle page pour nous concentrer sur la perfection de celle-ci, en y incluant tous les outils nécessaires pour les futures pages de notre CRM. Nous avons ainsi travaillé sur l'optimisation de notre système d'Ajout, la création de modales pour l'ajout et la modification d'utilisateurs ainsi que sur le système de tableau pour l'affichage et la sélection d'éléments. Nous avons également apporté des modifications à notre système de mot de passe oublié et avons mis en place un système de cookie pour permettre aux utilisateurs de se reconnecter automatiquement. Nous avons donc réussi à atteindre notre objectif en produisant une page d'administration professionnelle et fonctionnelle.

Page administration



<input type="checkbox"/>	Utilisateur	Rôle	Contact	Date de création	Actions
<input type="checkbox"/>	Mathieu FORTIN <small>Aujourd'hui à 16h39</small>	Utilisateur	contact@valentin-fortin.pro	19 avril 2023	...
<input type="checkbox"/>	Test Test <small>Aujourd'hui à 16h39</small>	Utilisateur	mathieu.crosnier37@gmail.com	19 avril 2023	...
<input type="checkbox"/>	Mathieu Crosnier <small>Aujourd'hui à 16h39</small>	Administrateur	mathieu.crosnier15@outlook.fr 07 84 95 61 30	5 avril 2023	...
<input type="checkbox"/>	Valentin FORTIN <small>Aujourd'hui à 16h39</small>	Client	valentinfortin36@orange.fr	19 avril 2023	...

Ajout d'un utilisateur

Nous avons achevé la mise en place de la fonctionnalité d'ajout d'un utilisateur. Lorsqu'un utilisateur clique sur le bouton "ajouter", un modal s'ouvre avec un formulaire permettant de créer un nouvel utilisateur. Ce formulaire (comme tous les autres) est soumis à des règles de validation de CodeIgniter pour assurer la saisie de données correctes. Cependant, nous avons rencontré un problème car il n'y avait pas de règle de validation pour vérifier si l'adresse email fournie existait déjà dans la base de données. Bien que le framework CodeIgniter propose la règle de validation "is_unique", elle ne fonctionne pas avec des données encodées en base64. Pour résoudre ce problème, nous avons dû créer notre

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

propre règle de validation pour vérifier l'existence de l'adresse email dans la base de données.

Dans le formulaire il n'y a pas de champs mot de passe. Nous avons décidé pour une meilleure sécurité, qu'un mot de passe sera généré aléatoirement puis haché temporairement. Lors de l'ajout de ce compte, un email est envoyé à l'adresse mail précisée dans le formulaire pour demander à l'utilisateur de créer un nouveau mot de passe. Ce système reprend le même principe que pour le mot de passe oublié réalisé précédemment.

Modal Ajout

Utilisateur
Création d'un nouvel utilisateur.

Prénom *

Nom *

Le système enverra un **e-mail** contenant un lien de réinitialisation de mot de passe à l'adresse fournie ci-dessous.

Adresse email *

Téléphone

Lorsqu'un nouvel utilisateur est ajouté, celui-ci se verra attribuer les permissions par défaut associée au rôle sélectionné ci-dessous.

Rôle *
Utilisateur ▾

Ajouter

Règles pour l'ajout d'un utilisateur

```
// Définit les règles à appliquer aux validations du formulaire.
$rules = [
    'firstname' =>
'required|min_length[1]|max_length[64]|regex_match[/^[a-zA-ZÀ-ÖØ-öø-ÿ\s-
]+$/',
    'lastname' =>
'required|min_length[1]|max_length[64]|regex_match[/^[a-zA-ZÀ-ÖØ-öø-ÿ\s-
]+$/',
    'email' =>
'required|valid_email|is_unique_base64[crm_users.email]',
    'role'=>'in_list[administrateur,client,utilisateur]',
    'phone' => 'validate_phone'
];
```

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Ce tableau de règles montre que nous avons utilisé au maximum les règles de sécurité proposées par CodeIgniter. Nous avons tout de même créé notre propre règle de validation personnalisée : `is_unique_base64[crm_users.email]`. Cette règle nous permet de vérifier si l'adresse e-mail fournie est unique, même si les données sont encodées en base64.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Code *is_unique_base64*

```

public function is_unique_base64(string $value, string $tableField, array
$data): bool
{
    // Extraire le nom de la table et du champ.
    [$table, $field] = explode('.', $tableField, 2);
    [$field, $ignoreValue] = explode(',', $field) + [null, null];

    // Vérifier si la valeur à vérifier doit être ignorée.
    if ($ignoreValue === "null") {
        $ignoreValue = null;
    } else {
        $ignoreValue = base64_encode($ignoreValue);
    }

    // Encoder la valeur en base64.
    $encodedValue = base64_encode($value);

    // Se connecter à la base de données et récupérer le constructeur de
    requêtes.
    $db = db_connect();
    $builder = $db->table($table);

    // Vérifier si une ligne correspondante existe déjà dans la table.
    $builder->select($field)
        ->where($field, $encodedValue);

    if ($ignoreValue !== null) {
        $subQuery = $db->table($table)->select($field)->where($field,
        $ignoreValue);
        $builder->whereNotIn($field, $subQuery);
    }

    $row = $builder->limit(1)
        ->get()
        ->getRow();

    // Renvoyer vrai si aucune ligne correspondante n'a été trouvée,
    faux sinon.
    return empty($row);
}

```


	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Le code présenté suit la logique du framework CodeIgniter. Pour utiliser cette règle personnalisée, il suffit de spécifier "is_unique_base64" en tant que nom de règle, ce qui déclenche l'appel de la méthode correspondante. Ensuite, on peut renseigner en paramètre entre les crochets la table et le champ concernés par la validation. Un second paramètre facultatif peut également être ajouté pour ignorer une valeur lors de la vérification. Par exemple: is_unique_base64[table.champ,ignore_value]. De cette manière, nous avons pu résoudre notre problème de validation pour vérifier si une adresse email en base64 existait déjà dans la base de données.

Modification d'un utilisateur

Nous avons terminé la mise en place de la fonctionnalité de modification d'un utilisateur dans notre application. Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton d'action associé à une ligne dans la liste des utilisateurs, il a désormais le choix entre supprimer ou modifier l'utilisateur en question. S'il sélectionne l'option de modification, un modal s'ouvre avec les informations de l'utilisateur préremplies, ce qui facilite la saisie de modifications éventuelles. Cette fonctionnalité améliore l'expérience utilisateur en offrant une méthode simple et intuitive pour la mise à jour des données utilisateur.

Modal Modification

Utilisateur
×

Modification d'un utilisateur.

Prénom *

Nom *

Adresse email *

Téléphone

Rôle *

Administrateur ▾

Ajouter

Suppression d'un utilisateur

Au cours de la semaine dernière, nous avons ajouté deux méthodes pour supprimer des utilisateurs dans notre système. La première méthode consiste à cliquer sur l'action correspondante à la ligne de l'utilisateur, puis à cliquer sur le bouton "supprimer". La

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

deuxième méthode permet de supprimer plusieurs utilisateurs en même temps. Pour ce faire, il suffit de cocher les cases correspondantes aux utilisateurs que l'on souhaite supprimer, puis de cliquer sur le bouton "supprimer" situé en haut du tableau. Ces deux méthodes de suppression offrent aux utilisateurs une plus grande flexibilité dans la gestion de leur CRM.

Correction de bugs

Au cours de la semaine, nous avons consacré du temps à la relecture et à la vérification de notre code, ainsi qu'à sa validation par des tests approfondis. Cette étape est essentielle pour assurer la qualité du projet et nous avons donc consacré les efforts nécessaires pour détecter et corriger tous les problèmes identifiés. Nous avons ainsi pu améliorer la fiabilité et la qualité globale de notre code.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

Acronymes/Définitions

CRM (Customer Relationship Management)

La gestion de la relation client, ou gestion des relations avec la clientèle, est l'ensemble des outils et techniques destinés à tenir compte des souhaits et des attentes des clients et des prospects, afin de les satisfaire et de les fidéliser en leur offrant ou proposant des services.

BDD (Base de Données)

Base64

En informatique, base64 est un codage de l'information utilisant 64 caractères, choisis pour être disponibles sur la majorité des systèmes. Il est principalement utilisé pour la transmission de messages (courrier électronique) sur Internet.

BCrypt

Bcrypt est une fonction de hachage de mot de passe utilisée en PHP pour stocker de manière sécurisée des mots de passe dans une base de données. La fonction Bcrypt utilise un algorithme de hachage adaptatif qui est conçu pour ralentir la vitesse de hachage, ce qui rend plus difficile pour les attaquants de déchiffrer les mots de passe hachés en utilisant des techniques de force brute.

Visual Studio Code

Éditeur de code léger et gratuit développé par Microsoft, avec des fonctionnalités telles que la coloration syntaxique, la complétion automatique, le débogage et des extensions personnalisables.

DBeaver

Outil de gestion de bases de données multiplateforme et open source offrant des fonctionnalités telles que la visualisation des données, la conception de schémas, l'exécution de requêtes et la gestion de la sécurité.

JavaScript

Langage de programmation de haut niveau, interprété et orienté objet. Il est principalement utilisé pour créer des applications Web interactives, des scripts côté client pour les sites Web et des applications mobiles et de bureau. Il est souvent couplé avec des technologies telles que HTML et CSS pour créer des pages Web dynamiques et réactives.

	Kōdoka	27 avr. 2023
	Stage dans l'entreprise Kodoka	Version: G Approuvé ▾

PHP

Langage de programmation open source couramment utilisé pour créer des applications web dynamiques et interactives.

CSS (Cascading Style Sheets)

Langage de feuille de style qui est utilisé pour décrire la présentation d'un document HTML ou XML, tel que les couleurs, les polices de caractères, les mises en page et autres aspects visuels d'un site web .

AJAX

Technique de développement web qui permet de mettre à jour dynamiquement une page web sans avoir besoin de la recharger complètement. Elle permet d'envoyer des requêtes HTTP asynchrones vers le serveur et de récupérer des données au format JSON, XML ou HTML pour mettre à jour la page en temps réel .

HTML

HTML (HyperText Markup Language) est un langage de balisage utilisé pour structurer et afficher des contenus sur le Web. Il permet de définir la structure et le contenu des pages Web en utilisant des balises pour décrire les éléments.

MySQL

MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles open source, qui utilise le langage SQL pour gérer et manipuler les données stockées dans la base de données .

SASS/SCSS

Préprocesseur CSS qui étend la syntaxe CSS en y ajoutant des fonctionnalités telles que les variables, les boucles, les conditions, les mixins, etc. Il permet également d'écrire du code CSS plus propre et plus facile à maintenir en organisant le code en modules réutilisables .