
PROJEKT WYKONAŁ: **MATEUSZ MOGIELNICKI**

GRUPA PS: **9**

INDEX: **110879**

DOKUMENTACJA – DRIVING SCHOOL

OPIS PROJEKTU

Głównym celem projektu jest stworzenie interfejsu strony internetowej Praw Jazdy – Driving School. Strona ta będzie dostępna w formie strony internetowej zarówno na komputer, tablet jak i na telefon (min-width-340px). Wszystkie stworzone strony w projekcie są responsywne oraz dopasowane do każdej rozdzielczości. Realizacja projektu odbyła się w czystym HTML, CSS oraz JavaScript. Wprowadzenie do egzaminu praw jazdy poprzez tą stronę pod względem interfejsu użytkownika jest bardzo przyjazne dla oka oraz proste i intuicyjne w użyciu. Cała strona jest hostowana na GitHubie: [Driving-School](#).

Główne założenia

- **Cel projektu:** Stworzenie intuicyjnej, prostej w użyciu strony internetowej wyróżniającej się na tle innych stron w danej dziedzinie – stron Praw Jazdy.
- **Istota aplikacji:** Umożliwienie studentom nauki zagadnień z tematyki Praw Jazdy, spróbowania rozwiązania samego egzaminu na prywatnym urządzeniu wchodząc na stronę, w razie niepowodzeń uczeń może nauczyć się teorii w zakładce Wykłady oraz Testy.

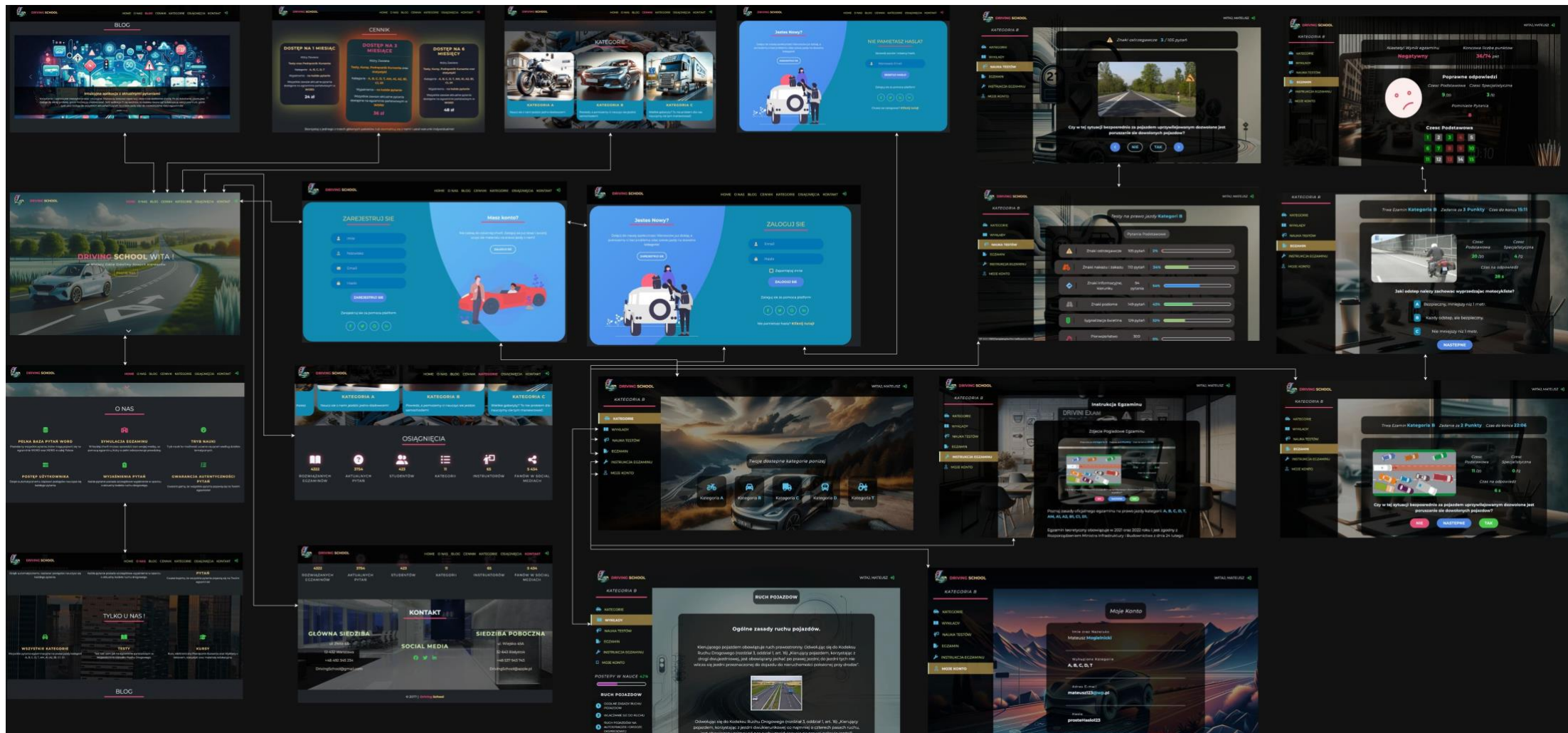
OPIS FUNKCJONALNOSCI

1. Główna strona zawiera informacje ogólne, nawigację do sekcji, w których użytkownik może:
 - a. Dowiedzieć się czegoś więcej o firmie w sekcji „O Nas” oraz „U Nas”.
 - b. W sekcji Blog zobaczyć ciekawostki na temat praw jazdy.
 - c. Również może się zalogować, zarejestrować jeśli nie ma konta oraz zresetować hasło w przypadku zapomnienia.
 - d. Podejrzeć cennik, gdzie widać 3 różne metody dostępu do konkretnych kategorii praw jazdy na dany okres czasu.
 - e. Zobaczyć jakie kategorie praw jazdy są oferowane przez ośrodek szkoleniowy Driving-School.
 - f. W sekcji osiągnięcia zobaczyć aktualne statystyki dotyczące egzaminów, pytań studentów itp.
 - g. Na samym końcu strony zobaczyć siedziby oraz media społecznościowe ośrodka szkoleniowego i w razie potrzeb skontaktować się z firmą.

2. Użytkownik po zalogowaniu się czy rejestracji dostrzega Panel Kategorii, gdzie po lewej stronie widzi nawigację oraz w głównej sekcji uczeń może wybrać z dostępnych opcji kategorie której chce się aktualnie uczyć.
3. Po wybraniu kategorii użytkownik może wybrać uczenie się danej kategorii poprzez wykłady. W panelu nawigacji wyświetlają się Postępy W Nauce w procentach oraz nawigacja do poruszania się po wykładzie. W sekcji głównej użytkownik może skrolować i wybierać działy, których chce się uczyć.
4. Uczeń może wybrać naukę danej kategorii poprzez naukę testów, gdzie w sekcji głównej wyświetlają się mu pytania podstawowe oraz pytania specjalistyczne. Gdy użytkownik kliknie w dane zagadnienie zostaje przeniesiony do pytań z konkretnej kategorii.
5. Po przejściu do rozwiązywania testów z danej dziedziny użytkownikowi wyświetla się zdjęcie, pytanie oraz kilka odpowiedzi. Po kliknięciu użytkownik zostaje poinformowany czy zaznaczył prawidłową odpowiedź czy nie oraz po nieprawidłowej odpowiedzi wyświetla się mu wyjaśnienie w celu zrozumienia pytania. Po oddaniu odpowiedzi użytkownik może przejść do następnego pytania lub cofnąć się do poprzedniego.
6. Przed Egzaminem użytkownik może zobaczyć jak będzie wyglądać konkretny egzamin z danej kategorii. W sekcji głównej przewijając instrukcje zostaje po kolei poinstruowany co się będzie działo podczas egzaminu.
7. Jeśli użytkownik zdecyduje się na rozwiązanie egzaminu to zostaje przekierowany na widok Egzaminu, gdzie zobaczy konkretną ilość pytań. Po oddaniu odpowiedzi zostaje przekierowany do następnych pytań, a jeśli pytania się skończą to zobaczy swój wynik z egzaminu oraz pytania które zaznaczył dobrze oraz źle.
8. W celu zobaczenia szczegółów swojego konta użytkownik może wejść do sekcji Moje Konto, gdzie zobaczy na jakim koncie jest zalogowany itp.
9. Jeśli użytkownik skończył naukę może wylogować się klikając w ikonkę w górnym prawym rogu, po czym zostaje przekierowany na stronę główną.

OPIS WYKORZYSTYWANYCH NARZEDZI

Projekt został zrealizowany w czystym HTML, CSS oraz JavaScript z wykorzystaniem BootStrapa, slick'a oraz animacji. Diagram nawigacji zrobiony był w app.diagrams.net – Draw.io



INSTRUKCJA INSTALACJI

Jeśli użytkownik nie chce pobierać projektu z repozytorium może wejść na stronę, która jest hostowana na GitHubie: [Driving-School](#). Natomiast jeśli użytkownik woli pobrać projekt na swój komputer z repozytorium to, aby go uruchomić należy wejść w katalog główny templates oraz znaleźć plik **main.html** oraz go otworzyć.

Jednak zalecane jest uruchomienie strony poprzez edytor Visual Studio Code. Należy przeciągnąć cały folder na ikonkę edytora, następnie przejść do katalogu templates i wejść na stronę **main.html**. Aby uruchomić aplikację wskazane jest również pobranie rozszerzenia [LiveServer](#). Gdy znajdujemy się w danym pliku w dolnym pasku z prawej strony wyświetla się ikonka Liveservera, należy ją kliknąć i można korzystać z aplikacji.

WNIOSKI

Projekt ten nie tylko oferuje naukę do egzaminów, ale także prezentuje się jako wyzwanie z zakresu projektowania. Wykorzystanie HTML oraz CSS do stworzenia interaktywnego interfejsu umożliwia prostą naukę z danej kategorii dla użytkownika. Ponadto, wprowadzenie animacji czy płynnych przejść pomiędzy widokami otwiera nowe doznania dla ucznia podnosząc przy tym innowacyjność projektu.

SAMOOCENA

Projekt uważam za udany, gdyż nie tylko osiągnął zakładane cele, ale i przekroczył oczekiwania w zakresie projektowania. Zrealizowany projekt umożliwia łatwe go rozbudowanie oraz jest przystosowany do efektywnego zarządzania. Projekt wykazuje istotne możliwości rozwoju w szczególności wprowadzania nowych funkcjonalności czy widoków. Obecne widoki są dopracowane i wyglądają na solidną bazę do dalszego rozwoju. Jestem bardzo zadowolony z tego projektu i liczę na pozytywne odzwierciedlenie w pozytywnej ocenie - 5.