Plan Projektu

Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej Przedmiot: Systemy Mobilne	Data: 01.02.2024r.
Temat projektu: Aplikacja do zarządzania finansami Grupa: PS9 1. Mateusz Mogielnicki 2. Mateusz Niedźwiedzki 3. Jakub Ostaszewski	Prowadzący: mgr inż. Patryk Milewski

1. **Temat:** Aplikacja bankowa stworzona w celu symulacji zarządzania funduszami użytkownika.

2. Platforma: Android Studio

3. **Język programowania:** Java

4. Dodatkowe biblioteki:

- SqLite
- Walutowe API
- MPAndroidChart Philipp Jahoda link

5. Funkcjonalności:

- Użytkownik może:
 - utworzyć konto
 - o zmienić saldo każdego konta
 - o zrobić przelewy pomiędzy kontami
 - zarejestrować wydatki i dochody
 - o ustawić kategorie budżetu miesięcznego
 - wprowadzić dane karty kredytowej i zarejestrować transakcje kredytowe
 - ustawić miesięczne plany zarobkowe
 - o śledzić wszystkie wydatki i dochody poprzez ich rejestrację
 - o użytkownik może wybrać walutę
 - ustawić domyślne saldo gotówkowe
 - o wyświetlać zarobki netto za ostatnie 7 dni
 - wyświetlać miesięczne zarobki netto za ostatnie 6 miesięcy
 - o wyświetlać procent zarobków w aktualnym miesiącu
 - wyświetlać procent wydatków w każdej kategorii budżetu

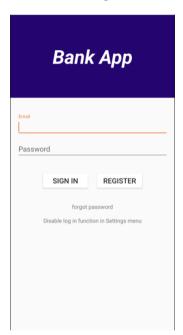
Dokumentacja Projektu

1. Zaimplementowane funkcjonalności

wszystkie funkcjonalności z planu projektu zostały zrealizowane

2. Zrzuty ekranu z aplikacji

Strona Logowania



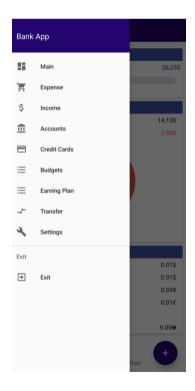
Strona Rejestracji



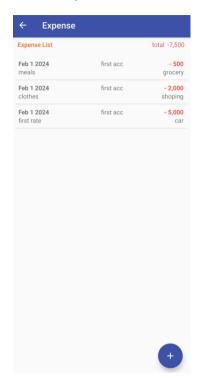
Strona główna







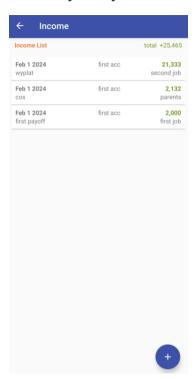
Wydatki



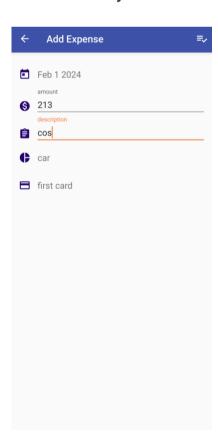
Konta



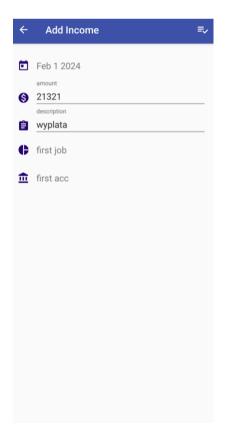
Przychody



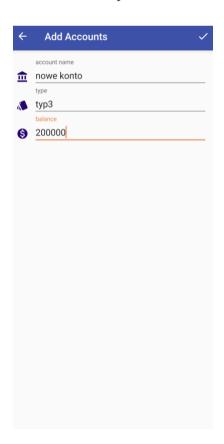
Tworzenie Wydatku



Tworzenie Konta



Tworzenie Przychodu



3. Ewentualne rozwiązane problemy

- 1. DBHelper.java plik ten odpowiada za zarządzanie bazą danych aplikacji. Zajmuje się tworzeniem, aktualizacją i zarządzaniem schematami bazy danych oraz udostępnia metody do interakcji z bazą danych. Problemy, które zostały napotkane to:
 - a. Migracja schematu bazy danych przy aktualizacji aplikacji.
 - b. Optymalizacja zapytań do bazy danych w celu poprawy wydajności.
 - c. Zarządzanie połączeniem z bazą danych w sposób bezpieczny i efektywny.
- 2. MainActivity.java główna aktywność aplikacji, która służy jako punkt wejścia dla użytkownika. W tym pliku spotkaliśmy się z takimi problemami jak:
 - Zarządzanie różnymi fragmentami lub aktywnościami w aplikacji.
 - b. Implementacja nawigacji w aplikacji, w tym rozwijanego menu bocznego.
 - c. Obsługa cyklu życia aktywności w celu zapewnienia płynnego działania aplikacji.
- 3. CurrencyApiClient.java plik ten odpowiada za integrację z zewnętrznymi API w celu pobierania kursów walut. problemy w tym kontekście to:
 - a. Obsługa połączeń sieciowych i zarządzanie błędami połączenia.
 - b. Parsowanie odpowiedzi z API i zarządzanie danymi walutowymi.
 - c. Cache'owanie danych walutowych, aby ograniczyć liczbę zapytań do API i poprawić wydajność aplikacji.

4. Najciekawsze rozwiązania

Wykorzystanie API z NBP

a. W zależności od wybranego kraju w trakcie rejestracji użytkownika można na dolnej części strony głównej naszej aplikacji zobaczyć aktualne kursy walut, z których korzystają wspierane przez nas inne kraje. Dane te pobieramy z udostępnianych z NBP danych, wykorzystując udostępnione przez nich api. Dane te są następnie konwertowane z formatu JSON'owego, z którego uzyskujemy potrzebne nam dane liczbowe. NBP udostępnia tylko kursy względem polskiego złotego, wiec kursy są przeliczane na podstawie dwóch zapytań dla walut, względem których chcemy go uzyskać.

Wykorzystanie Wykresu PieChart

- b. Wykorzystanie wykresu kołowego jest interesującym rozwiązaniem w kontekście wizualizacji danych finansowych użytkownika. Podejście te przekształca tradycyjne dane liczbowe, które mogą być trudne do zrozumienia, w intuicyjny, wizualny format, umożliwiając użytkownikom natychmiastowe dostrzeżenie, jak ich wydatki są rozłożone między różne kategorie. Oto kilka aspektów, które mogą potraktować tę rozwiązanie ciekawym:
 - i. *Intuicyjna Analiza Wydatków:* Wykres kołowy oferuje prosty i bezpośredni sposób na zobrazowanie, jak duży procent budżetu jest przydzielony do poszczególnych kategorii wydatków.
 - ii. **Dynamiczne Źródło Danych:** Kod demonstruje dynamiczne generowanie wykresu na podstawie aktualnych danych z bazy danych, co oznacza, że wykres jest zawsze aktualny i odzwierciedla najnowsze zmiany w wydatkach użytkownika.
 - iii. **Estetyka i Dostosowanie:** Implementacja zawiera szczegóły dotyczące personalizacji wykresu, takie jak kolory segmentów i konfiguracja marginesów, co podkreśla, że nie tylko funkcjonalność, ale także estetyka ma znaczenie dla ogólnego doświadczenia użytkownika.
 - iv. *Obsługa Braku Danych:* Kod zawiera inteligentne rozwiązanie na wypadek, gdy nie ma danych do wyświetlenia ukrywanie wykresu i wyświetlanie komunikatu o braku wydatków.
 - v. Zastosowanie Biblioteki Zewnętrznej: Użycie zaawansowanej biblioteki do generowania wykresu kołowego świadczy o wykorzystaniu sprawdzonych rozwiązań zewnętrznych w celu wzbogacenia funkcjonalności aplikacji bez konieczności tworzenia skomplikowanego kodu od podstaw.

5. Podział pracy nad projektem:

- Mateusz Mogielnicki 40%
- Mateusz Niedźwiedzki 30%
- Jakub Ostaszewski 30%