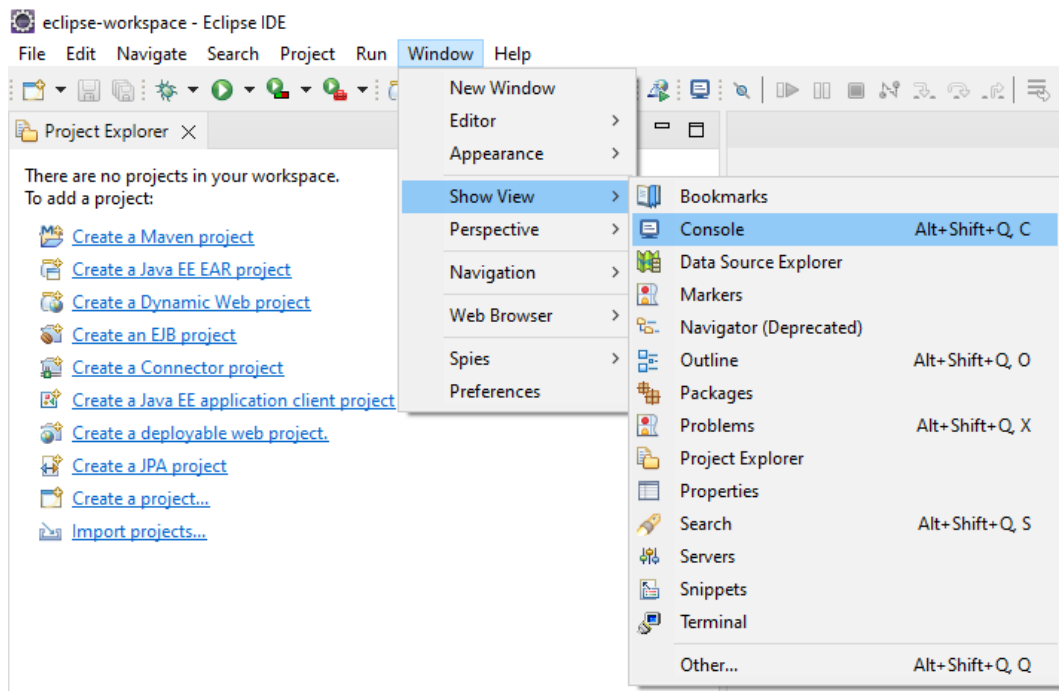


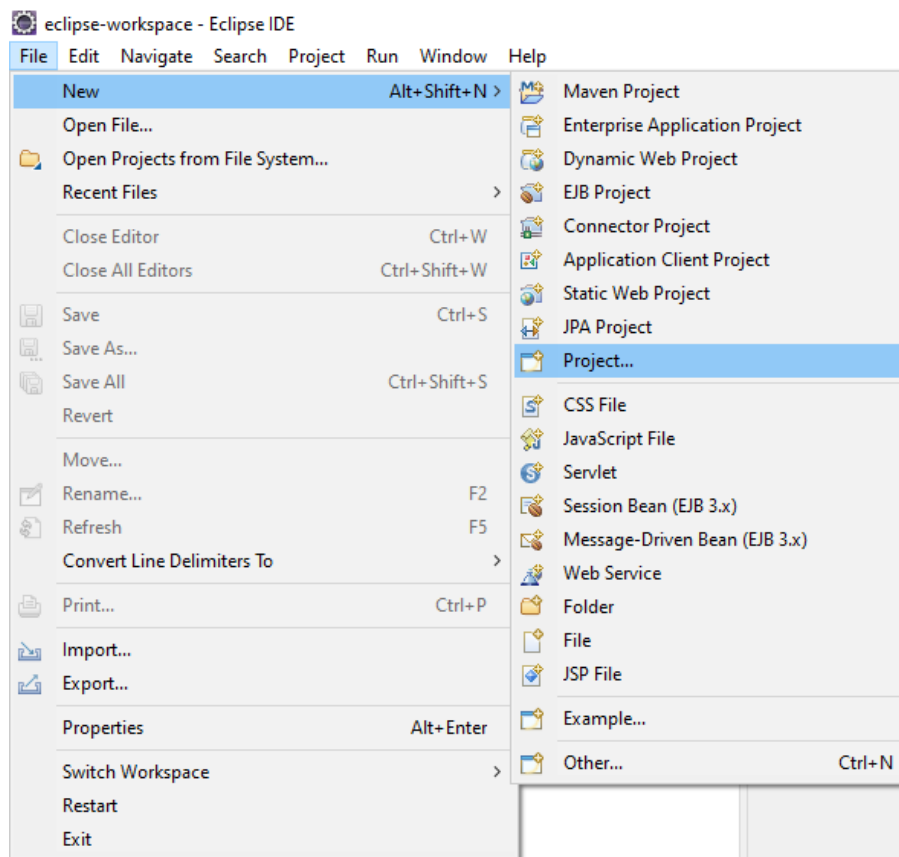
Eclipse, primeros pasos

Habilitar consola (si no está habilitada)

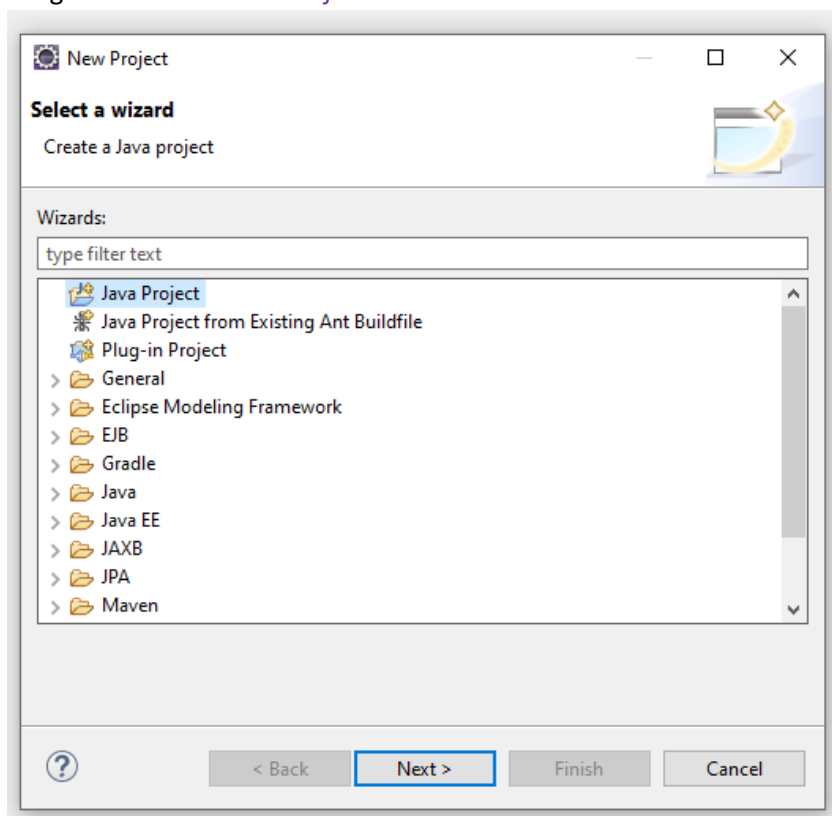


Para crear un nuevo proyecto

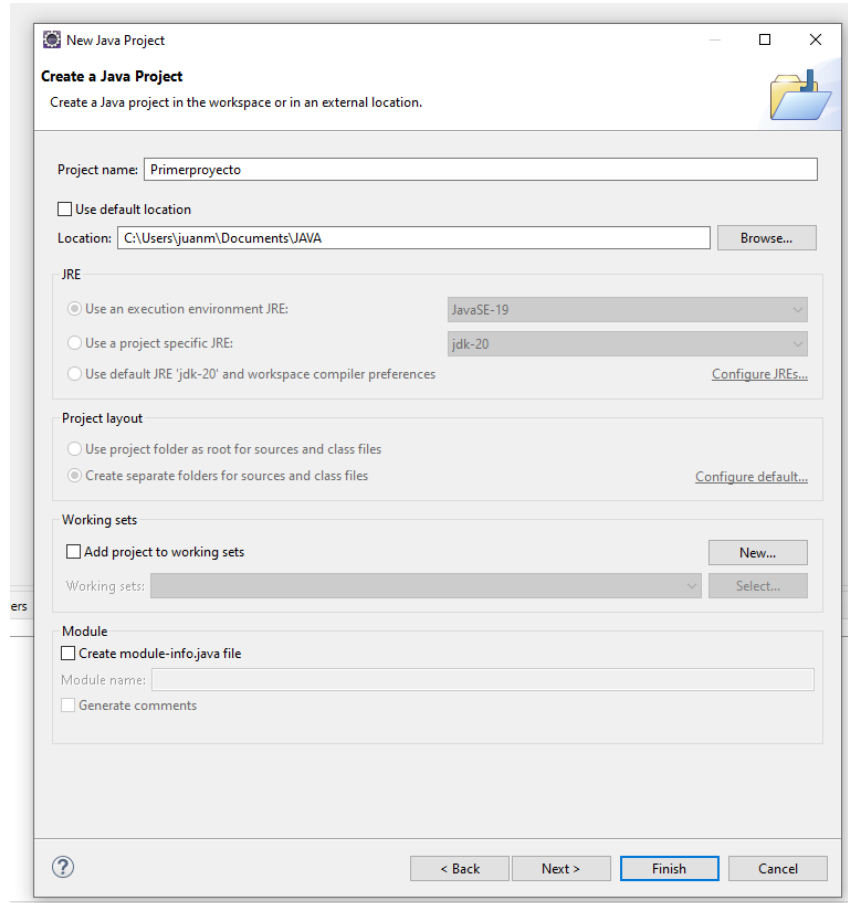
File--> New--> Project...



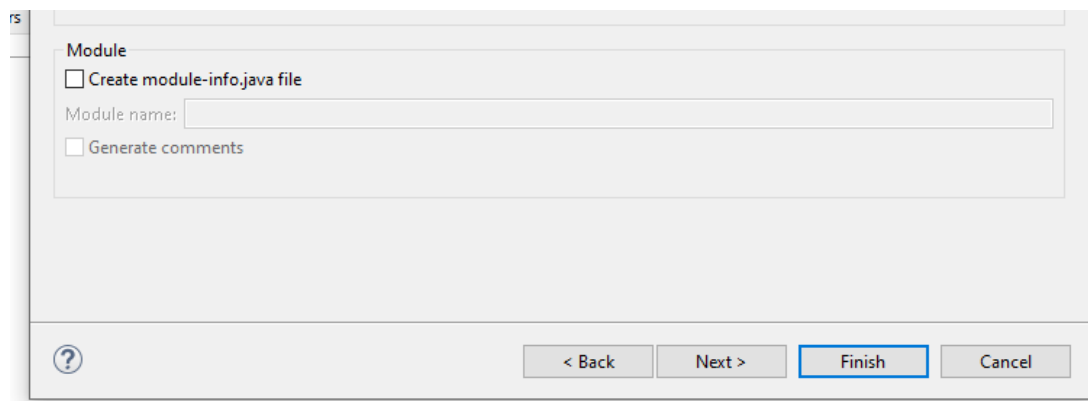
Luego seleccionar *Java Project*



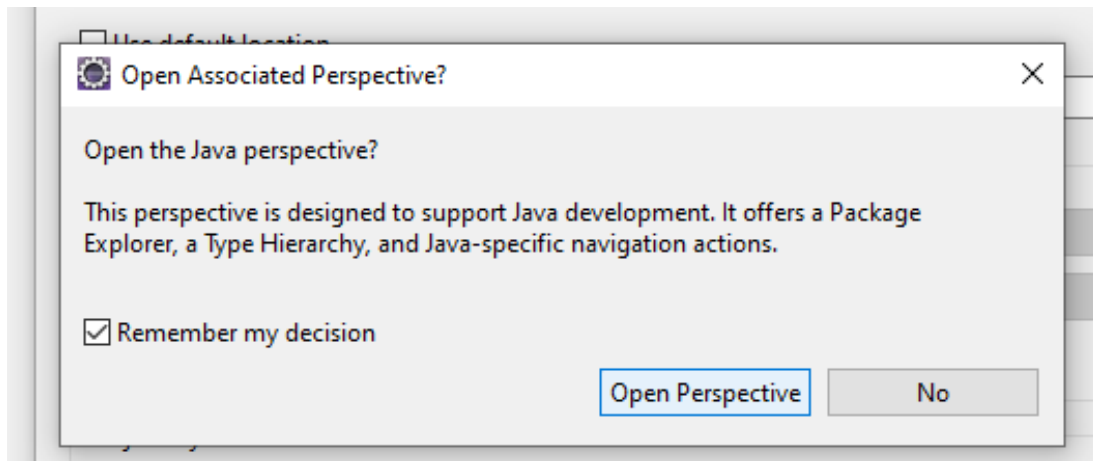
Luego *Next*, se elije el nombre y la carpeta donde se alojará el proyecto



Se aconseja desactivar el modulo ya que en principio no lo vamos usar

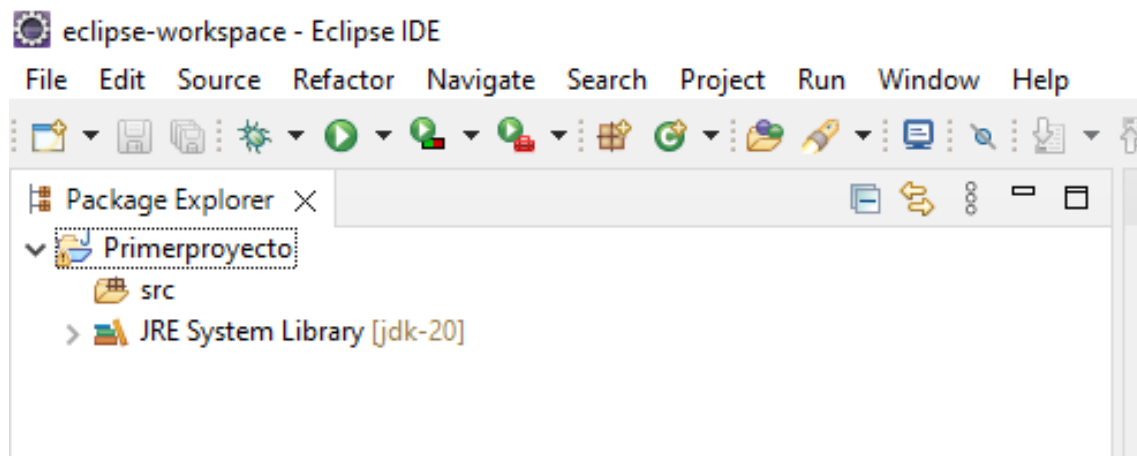


Seleccionamos ver la perspectiva JAVA, y seleccionamos que recuerde nuestra decisión

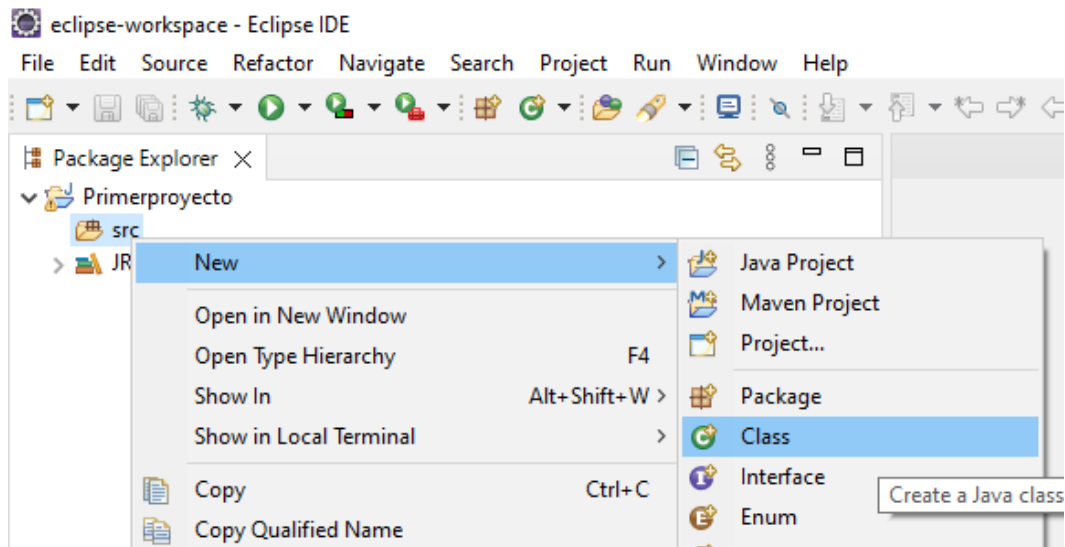


Sino aparece la consola la volvemos a activar
Alt+shif+Q y luego *C* o como vimos al principio

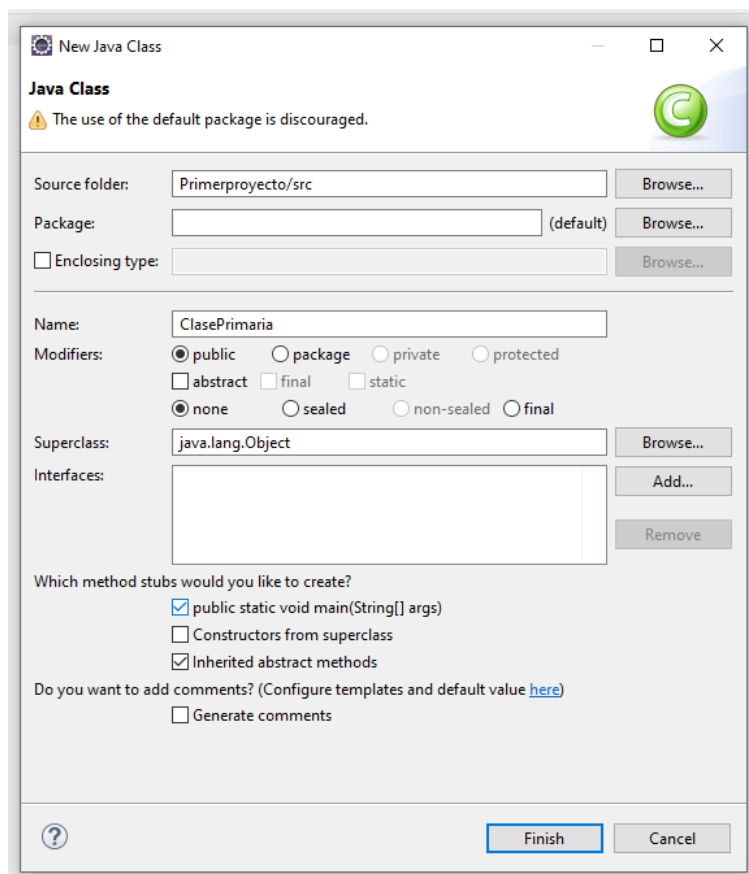
nos crearan el proyecto y 2 carpetas
una JRE System Library con loas bibliotecas de JAVA
y otra SRC donde trabajaremos con nuestros proyectos



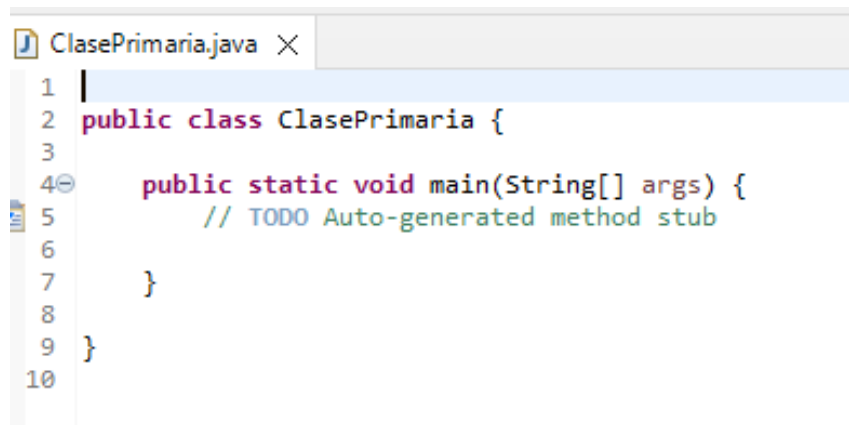
Luego vamos a poder empezar creando paquetes (package) o clases (class)
Si bien lo ideal es trabajar con paquetes por el encapsulado empezaremos trabajando con
clases para tener una primera aproximación al código de JAVA



Luego nombrar la clase, esta tiene algunos requisitos
Empezar con mayúscula, sin espacios ni caracteres raros como #



Seleccionar *public static void main* para que me autocomplete el método main

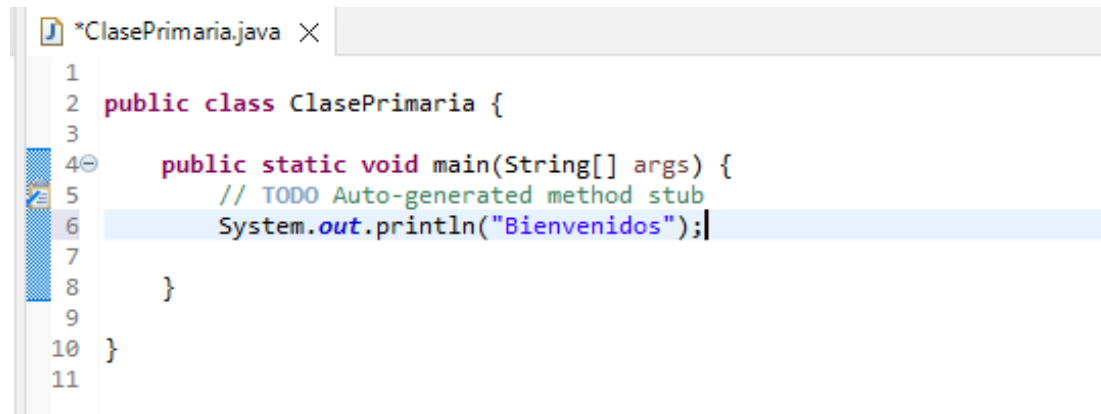


```
1 |
2 public class ClasePrimaria {
3 |
4 public static void main(String[] args) {
5 // TODO Auto-generated method stub
6 |
7 }
8 |
9 }
10 |
```

ya tenemos el primer menú para empezar a trabajar con JAVA

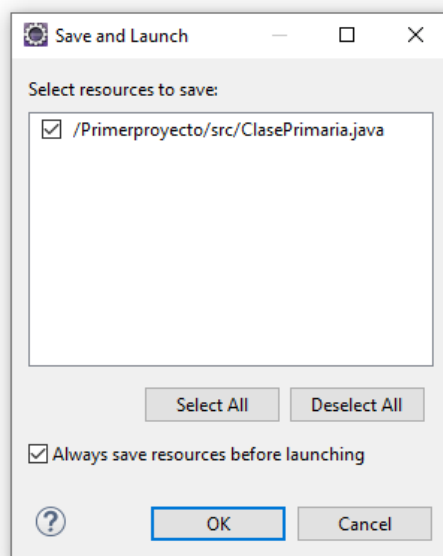
Podríamos probarlo mandando el primer mensaje por consola de la siguiente manera

```
System.out.println("Bienvenidos");
```



```
1 |
2 public class ClasePrimaria {
3 |
4 public static void main(String[] args) {
5 // TODO Auto-generated method stub
6 System.out.println("Bienvenidos");
7 |
8 }
9 |
10 }
11 |
```

Después ejecutamos, seleccionando *Always save resources before launching* para que me guarde siempre los recursos y no realizarlo de forma manual



y luego *OK*

En la consola me aparece el mensaje

