

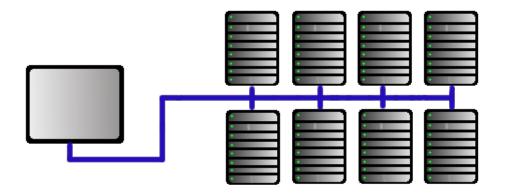
IUT DE NANCY CHARLEMAGNE

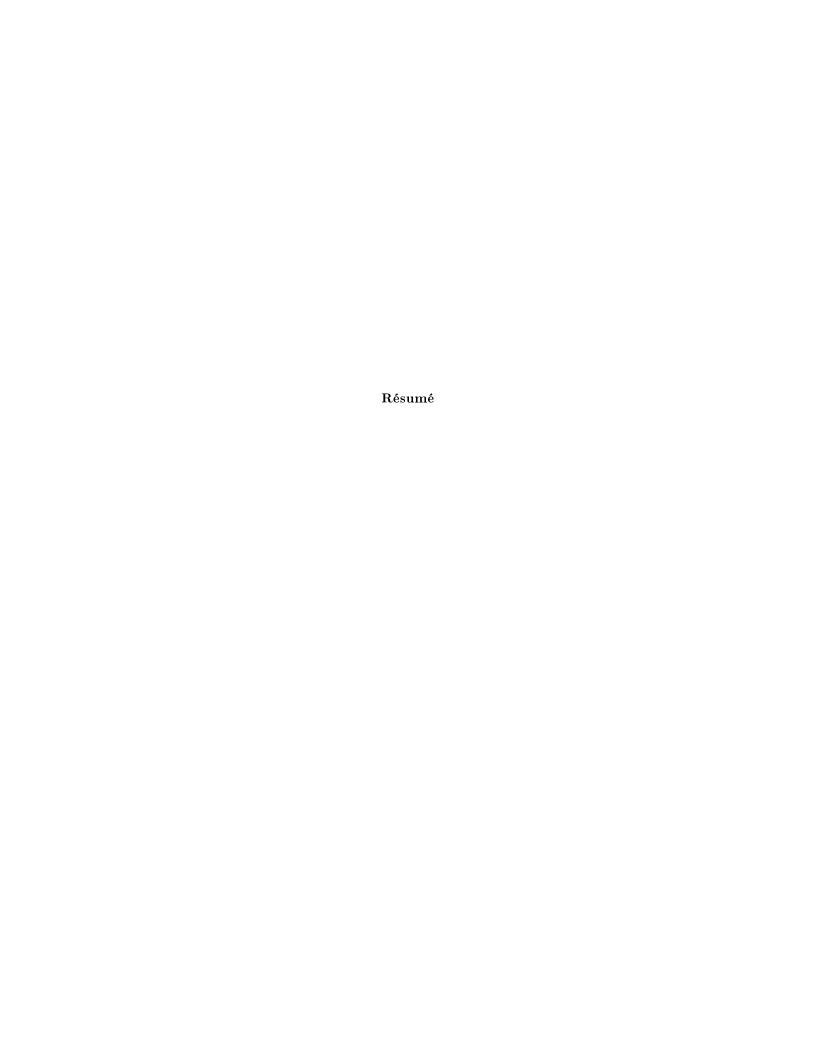
Projet Tuteuré

Gestion centralisée de machines virtuelles

Auteurs:
Augustin Bocca
Mathieu Lamouroux
Sébastien Michaux
Julien Tournois

 $Tuteur: \\ Lucas Nussbaum$





Remerciements

Avant tout développement sur cette expérience, il apparait opportunt de commencer ce rapport par dess remerciements, à ceux qui nous on beaucoup appris au cours de cette période, et également à ceux qui ont eu la gentillesse de faire de ce projet un moment très profitable.

Aussi nous remercions Lucas Nussbaum, notre maître de stage qui nous a accompagné avec beaucoup de patience et de pédagogie.

Table des matières

1	Intr	oduction	4
	1.1	Présentation du projet	4
	1.2	Introduction à la virtualisation	4
		1.2.1 Machine virtuelle	4
		1.2.2 Hyperviseur	4
		1.2.3 Au commencement, la virtualisation des mainframes	5
		1.2.4 Histoire de la virtualisation	5
		1.2.5 Enjeux de la virtualisation	5
	1.3	Présentation de Grid5000	6
		1.3.1 Infrastructure des sites	7
		1.3.2 Réseau	8
		1.3.3 Environnement logiciel	9
	1.4	Répartition des tâches	9
2	Gar		0
	2.1		10
	2.2		11
			11
		o	12
	2.3		12
			12
			12
		2.3.3 Création du bridge xen-br0	12
			12
		1 1 10 1 1	13
			13
	2.4	Utilisation des nodes	13
		2.4.1 Ajouter un node	13
		2.4.2 Reconfigurer un node	13
		2.4.3 Roles des nodes et opérations	14
		2.4.4 Supprimer un node:	15
		$2.4.5 \text{Manipulation du stockage}: \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots $	15
	2.5	Utilisation des instances	16
		2.5.1 Ajouter une instance	16
		$2.5.2 \text{Supprimer une instance} \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots $	16
_			_
3	_		20
	3.1		20
	3.2		20
	3.3	1 0	20
		1	21
		3.3.2 Installation de XCP	21

	3.4	Xen Cloud Platform	22
4	\mathbf{Arc}	hipel Project	26
	4.1	Introduction	26
	4.2	Architecture	26
	4.3	Haute disponibilité et montée en charge	2
	4.4	Sécurité	
	4.5	Fonctionnalités	
	4.6	Conclusion	28
	4.7	scripts	29
5	Virt	t-manager	3]
	5.1	Pré-requis et considérations pour les hôtes	31
	5.2	Installation côté serveur	31
	5.3	Installation côté client	32
	5.4	Création d'hôtes virtualisés avec virt-manager	33
		5.4.1 Controle d'hotes distants	
		5.4.2 Migration de machines	38
6	Con	nparatif	40
7	Con	nclusion	43
A	Sou	rces	44
R	Scri	ints	45
D	B.1 B.2	Scripts spécifiques à l'environnement de Grid5000	48
	В.3	Scripts pour le déploiement de virt-manager	-59

Chapitre 1

Introduction

1.1 Présentation du projet

Mettre en place, évaluer et comparer différents outils permettant de gérer de manière centralisée et automatisée une infrastructure basée sur des machines virtuelles : Ganeti, OpenXenManager, virt-manager, Archipel...

1.2 Introduction à la virtualisation

1.2.1 Machine virtuelle

Une machine virtuelle est un conteneur isolé capable d'exécuter ses propres système d'exploitation et applications. Une machine virtuelle se comporte exactement comme un ordinateur physique et contient ses propres processeurs, mémoire RAM, disque dur et carte d'interface réseau virtuels. Une machine virtuelle a pour but de générer sur une même machine un ou plusieurs environnements d'exécution applicative. On en distingue deux types d'application : d'une part la virtualisation par le biais d'un hyperviseur jouant le rôle d'émulateur de système (PC ou serveur), d'autre part la virtualisation applicative qui permet de faire tourner un application sur un poste client quelque soit le système sous-jacent.

1.2.2 Hyperviseur

La machine virtuelle avec hyperviseur est utilisée pour générer au dessus d'un système d'exploitation serveur, une couche logicielle sous la forme d'un émulateur permettant de créer plusieurs environnements d'exécution serveur. Cet émulateur se place comme un niveau supplémentaire qui se greffe sur le système d'origine.

1.2.3 Au commencement, la virtualisation des mainframes

La virtualisation a été mise en œuvre pour la première fois il y a plus de 30 ans par IBM pour partitionner logiquement des mainframes en machines virtuelles distinctes. Ces partitions permettaient un traitement « multitâche », à savoir l'exécution simultanée de plusieurs applications et processus. Étant donné que les mainframes consommaient beaucoup de ressources en même temps, le partitionnement constituait un moyen naturel de tirer pleinement parti de l'investissement matériel.

1.2.4 Histoire de la virtualisation

La virtualisation est un concept qui a été mis au point pour la première fois dans les années 1960 pour permettre la partition dune vaste gamme de matériel mainframe et optimiser l'utilisation du matériel. De nos jours, les ordinateurs basés sur l'architecture x86 sont confrontés aux mêmes problèmes de rigidité et de sous-utilisation que les mainframes dans les années 1960. VMware a inventé la virtualisation pour la plate-forme x86 dans les années 1990 afin de répondre notamment aux problèmes de sous-utilisation, et a surmonté les nombreux défis émergeant au cours de ce processus. Aujourd'hui, VMware est devenu le leader mondial de la virtualisation x86 avec plus de 190 000 clients, dont la totalité des membres du classement Fortune 100.

1.2.5 Enjeux de la virtualisation

Actuellement, les entreprises rencontrent des besoins qui ne sont pas couverts.

Au niveau de la sécurité, les entreprises souhaiteraient isoler les services sur des serveurs différents. Pour la maintenance, il serait utile d'améliorer des services tels que la disponibilité, la migration, la redondance, la flexibilité ou le temps de réponse. Il serait également bienvenu de tester, déléguer l'administration d'un système ...

Une des solutions pour répondre à ces besoins serait d'acquérir davantage de plateformes de travail.

La multiplications des serveurs pose cependant un certain nombre de problème, augmenter sans cesse son parc informatique est impossible pour plusieurs raisons :

- Tout d'abord au niveau écologique cela entrainerait un surplus de déchets électronique, une consommation d'energie directe et de l'énergie utilisée pour refroidir les salles serveur.
- Au niveau de la surface utilisée, les salles machine seraient vite encombrées, puis apparaitra des problèmes tel que la nuisance sonore, le manque de puissance pour alimenter les salles serveur.
- Au niveau économique les couts d'achat, de recyclage, de fonctionnement, de maintenance seraient trop chère. La mise en place de serveur de virtualisation est une solution pour résoudre ces problèmes.

Le but de la virtualisation est de donner un environnement système au programme pour qu'il croie être dans un environnement matériel. Pour cela, une machine virtuelle est utilisée. Ainsi, plusieurs environnements d'exécution sont créés sur une seule machine, dont chacun émule la machine hôte. L'utilisateur pense posséder un ordinateur complet pour chaque système d'exploitation alors que toutes les machines virtuelles sont isolées entre elles.



FIGURE 1.1 – Logo de Grid5000

1.3 Présentation de Grid5000

Aujourd'hui, grâce à Internet, il est possible d'interconnecter des machines du monde entier pour traiter et stocker des masses de données. Cette collection hétérogène et distribuée de ressources de stockage et de calcul a donné naissance à un nouveau concept : les grilles informatiques.

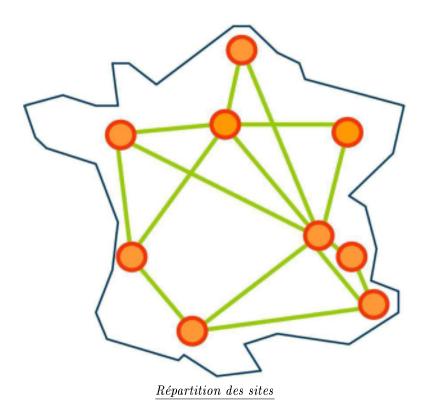
L'idée de mutualiser les ressources informatiques vient de plusieurs facteurs, évolution de la recherche en parallélisme qui, après avoir étudié les machines homogènes, s'est attaquée aux environnements hétérogènes puis distribués; besoins croissants des applications qui nécessitent l'utilisation toujours plus importante de moyens informatiques forcément répartis.

La notion de grille peut avoir plusieurs sens suivant le contexte : grappes de grappes, environnements de type GridRPC (appel de procédure à distance sur une grille)., réseaux pair-à-pair, systèmes de calcul sur Internet, etc... Il s'agit d'une manière générale de systèmes dynamiques, hétérogènes et distribués à large échelle. Un grand nombre de problématiques de recherche sont soulevées par les grilles informatiques. Elles touchent plusieurs domaines de l'informatique : algorithmique, programmation, intergiciels, applications, réseaux.

L'objectif de GRID'5000 est de construire un instrument pour réaliser des expériences en informatique dans le domaine des systèmes distribués à grande échelle (GRID).

Cette plate-forme, ouverte depuis 2006 aux chercheurs de la communauté grille, regroupe un certain nombre de sites répartis sur le territoire national. Chaque site héberge une ou plusieurs grappes de processeurs. Ces grappes sont alors interconnectées via une infrastructure réseau dédiée à $10~{\rm Gb/s}$ fournie par RENATER. À ce jour, GRID'5000 est composé de 9 sites : Lille, Rennes, Orsay, Nancy, Bordeaux, Lyon, Grenoble, Toulouse et Nice.

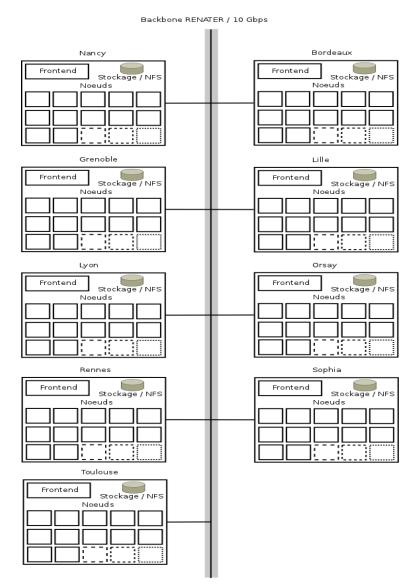
Début 2007, GRID'5000 regroupait plus de 2500 processeurs et près de 3500 cœurs.



1.3.1 Infrastructure des sites

Chaque site héberge:

- un frontend, serveur permettant d'accéder aux clusters disponibles ,
- un serveur de données, pour centraliser les données utilisateurs ,
- plusieurs clusters, c'est-à-dire des grappes de machines homogènes, appelées noeuds (nodes).



Architecture Grid5000

L'utilisateur de Grid 5000 accède à chaque site par son frontend en utilisant le protocole SSH. Commande :

ssh utilisateur@access.grid5000.fr

Sur tous les serveurs du site, un répertoire home, local à chaque site, est monté avec NFS 2 . A partir du frontend, il est possible d'accéder aux machines des clusters en exectuant des réservations à l'aide de la commande :

oarsub

Gràce à notre tuteur, M. Lucas Nussbaum nous avons pu visiter la salle serveurs du site de Nancy située au Loria, ainsi qu'une présentation de la plate-forme (matériel utilisé, connexions réseau, administration).

Une description détaillée du site de Nancy est disponible sur le site de Grid 5000.

1.3.2 Réseau

Les sites et toutes les machines qu'ils comprennent sont interconnectés par RENATER 3 en 10Gbits/s. De plus, chaque site peut disposer de plusieurs réseaux locaux 4 :

- réseau en ethernet, 1 Gb/s
- réseaux hautes performances (Infiniband 20 Gb/s ou 10 Gb/s, et Myrinet 20 Gb/s)

1.3.3 Environnement logiciel

Tous les serveurs de Grid 5000 fonctionnent sous Debian GNU/Linux. A partir du frontend, l'utilisateur peut réserver des machines en utilisant la suite de logiciels OAR dédiée à la gestion de ressources de clusters, et déployer ses propres images de systèmes à l'aide des outils kadeploy. Il y a deux types de réservation :

- par défaut, pour des besoins de calcul avec OpenMPI;
- pour le déploiement d'environnements (deploy).

1.4 Répartition des tâches

Nous avons commencé par prendre en main Grid5000 durant les 2 premières semaines du projet. Pour ce faire nous avons suivi avec soin les tutoriels mis à notre disposition sur le site www.grid5000.fr.

Une fois les manipulations de bases bien assimilées. Nous nous sommes divisés en 2 sous-groupes pour tester les différents outils du projet :

- Julien et Augustin se sont chargés de Ganeti et archipel.
- Sébatien et Mathieu pour OpenXenManager et virt-manager.

Chapitre 2

Ganeti

2.1 Introduction

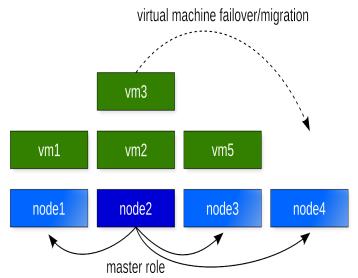


Ganeti est un outil de gestion de machines virtuelles se basant sur les technologies de virtualisation existantes comme XEN et KVM et LXC.

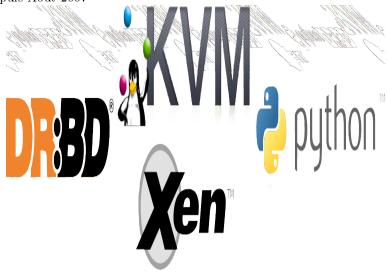
Ganeti nécessite un logiciel de virtualisation pré-installé sur les serveurs afin de pouvoir fonctionner. Une fois installé, l'outil prendra en charge la partie gestion des instances virtuelles (Xen DomU), par exemple, la gestion de création de disque, l'installation du système d'exploitation (en coopération avec les scripts d'installation du système d'exploitation spécifique), et le démarrage, l'arrêt, le basculement entre les systèmes physiques. Il a été conçu pour faciliter la gestion de cluster de serveurs virtuels et de fournir une récupération rapide et simple.

Ganeti est un un manager de cluster de machine virtuelles. Il combine la virtualization et la réplication en temps réel de disque. Ganeti offre un plateforme de haute disponibilité. Ce que Ganeti peut faire d'autre :

- Migration en "live" des instance
- Souplesse face aux pannes (Redondance des données avec DRBD)
- "Cluster balancing"
- Facilité pour les réparation et les changements matériel
- Possibilité de superviser simultanément entre 1 et environ 200 hôtes physiques.



Ganeti utilse Python, Xen, KVM, DRDB, LVM, SAN, socat et Haskell. Développé par Google depuis Aout 2007



Ce Projet est sous licence GNU GPLv2. Site du projet :

http://code.google.com/p/ganeti/

Terminologie:

- Node: Un hôte physiques

- Instance : Un machine virtuelles

- Cluster : Un groupe de node supervisés

- Job : Une opération de ganeti

2.2 Installation

2.2.1 Modification des sources

Nous avons intallé ganeti à partir de la branche testing de debian. Pour des raisons techniques le système est squeeze. Pour cela il faut ajouter les sources de testing dans le fichier $/{\rm etc/apt/sources.list}$:

```
##Wheezy
deb http://ftp.fr.debian.org/debian/ wheezy main contrib non-free
deb-src http://ftp.fr.debian.org/debian/ wheezy main contrib non-free

## wheezy security
deb http://security.debian.org/ wheezy/updates main contrib non-free
deb-src http://security.debian.org/ wheezy/updates main contrib non-free
```

IL faut ensuite créer le fichier de préférence de apt dans le répertoire /etc/apt/apt.conf.d. Nous avons appelé le fichier 80default-distrib (le nom du fichier est libre). Il faut ajouter cette ligne au fichier qui défini la branche stable comme la branche par défaut :

```
APT::Default-Release "stable";
```

2.2.2 Mise à jour et installation

On peut enfin alors mettre le système à jour et installer ganeti :

```
apt-get update && apt-get dist-upgrade -q -y --force-yes
apt-get -t testing install -q -y --force-yes ganeti2 ganeti-htools ganeti-instance-
debootstrap
```

2.3 Configuration

La configuration est l'étape la plus complexe.

2.3.1 Configuration du fichier hosts

Dans le fichier hosts il faut renseigner l'adresse et le nom complet du node primaire de cette manière :

```
172.16.68.10 griffon-10.nancy.grid5000.fr griffon-10
```

2.3.2 Copie des fichier du noyau

Dans /etc/boot copier les fichiers vmlinuz-2.6.32-5-xen-amd64 et initrd.img-2.6.32-5-xen-amd64 :

```
cp vmlinuz-2.6.32-5-xen-amd64 vmlinuz-2.6-xenU
cp initrd.img-2.6.32-5-xen-amd64 initrd.img-2.6-xenU
```

2.3.3 Création du bridge xen-br0

Bien que nous utilisions eth0 comme bridge, la configuration de xen-br0 dans le fichier /etc/network/interfaces est obligatoire pour l'initialisation du cluster.

2.3.4 Création du LVM

Ganeti requière un LVM d'au moins 20Go pour fonctionner. Sur les neud de grid5000 il est possible de créer un tel LVM sur la partition /dev/sd5.

```
umount /dev/sda5
pvcreate /dev/sda5
vgcreate xenvg /dev/sda5
```

On a créé un VG qui se nome xenvg sur /dev/sda5.

2.3.5 Edition de /usr/share/ganeti/os/debootstrap/common.sh

Il est nécessaire d'éditer ce fichier pour que ganeti puisse créer des instances :

Par defaut le mirroir utilisé par ganeti est http://ftp.us.debian.org/debian/. Sur Grid5000 les depots US sont bloqués. Il faut donc indiquer les depots français. On indique aussi l'adresse du proxy de grid5000. On peut choisir la version de Debian que l'on souhaite installer. Ici nous avons opter pour squeeze. L'architecture que nous choisi est amd64, car l'hote la supporte. La variable : EXTRA PKGS permet d'installer des paquets supplémentaires.

2.3.6 Configuration et initialisation du cluster

L'initialisation du cluster se fait avec la commande gnt-cluster init clusterX

```
#initialisation du cluster
gnt-cluster init --no-drbd-storage --nic-parameters link=eth0 cluster1
```

Ici nous avons précisé les options —no-drbd-storage —nic-parameters link=eth0. La première permet d'utiliser ganeti sans utiliser la haute disponibilité. La seconde permet de préciser un autre bridge, et d'utiliser eth0 plutôt que xen-br0

Enfin il faut renseigner le inird et le root_path, cela est nécessaire pour la création des instances :

```
gnt-cluster modify --hypervisor-parameter xen-pvm:initrd_path='/boot/initrd.img-2.6-xenU
,
gnt-cluster modify --hypervisor-parameter xen-pvm:root_path='/dev/xvda1'
```

2.4 Utilisation des nodes

2.4.1 Ajouter un node

Il est possible d'ajouter un node à tout moment :

```
root@griffon-8: gnt-node add griffon-78.nancy.grid5000.fr
2
   -- WARNING --
   Performing this operation is going to replace the ssh daemon keypair
   on the target machine (griffon-78.nancy.grid5000.fr) with the ones of the current one
   and grant full intra-cluster ssh root access to/from it
   Unable to verify hostkey of host griffon-78.nancy.grid5000.fr:
   30:cb:8f:ec:16:6a:3b:f5:0c:2a:de:a6:4c:1d:00:19. Do you want to accept
   it?
11
   y/[n]/?: y
12
   2012-03-12 07:38:09,239: MainThread Authentication to griffon-78.nancy.grid5000.fr via
       public key failed, trying password
   root password:
13
   Mon Mar 12 07:38:16 2012 - INFO: Node will be a master candidate
```

2.4.2 Reconfigurer un node

Il aussi possible de reconfigurer un node deja présent :

```
root@griffon-8: gnt-node add --readd griffon-78.nancy.grid5000.fr

Unable to verify hostkey of host griffon-78.nancy.grid5000.fr:
6c:10:44:28:e2:2c:fc:7f:d4:5e:a3:bd:83:2c:b2:97. Do you want to accept it?
```

```
| y/[n]/?: y | Mon Mar 12 07:39:36 2012 - INFO: Readding a node, the offline/drained flags were reset | Mon Mar 12 07:39:36 2012 - INFO: Node will be a master candidate
```

2.4.3 Roles des nodes et opérations

Les différents nodes ainsi que leurs rôles :

- Master node : Utilise ganeti-masterd, rapi, noded and confd. Peut accueillir des instances.
 Toutes les opération de supervision s'effectuent sur ce node.
- Master candidates : Possède un copie complete de la configuration, peut prendre le rôle de Master. Utilise ganeti-confd and noded. Peut accueillir des instances.
- Regular node: Ne peuvent pas devenir Master et ne possedent qu'une partie de la configuration. Peut accueillir des instances.
- Offline node : Ces nodes sont hors-ligne. Ne peut pas accueillir des instances.

Promouvoir un neud au rang de master :

Il faut d'abord revoquer le rang de master du node principal, sur un node master-candidate :

On voit que le node griffon-81 n'était pas master avant l'utilisation de la commande. Ensuite il est possible d'executer les commandes master.

Passer un neud en master-candidate:

```
root@griffon-81: gnt-node modify -C yes griffon-8.nancy.grid5000.fr
Modified node griffon-8.nancy.grid5000.fr
- master_candidate -> True
- drained -> False
```

Passer un node en status drained:

```
root@griffon-81: gnt-node modify -D yes griffon-8.nancy.grid5000.fr
Modified node griffon-8.nancy.grid5000.fr
- master_candidate -> False
- drained -> True
```

Passer un node en offline:

```
root@griffon-81: gnt-node modify -0 yes griffon-8.nancy.grid5000.fr
Modified node griffon-8.nancy.grid5000.fr
- master_candidate -> False
- offline -> True
```

Passer un node en mode regular (remise à zero de tous les flags):

```
root@griffon-81: gnt-node modify -O no -D no -C no griffon-8.nancy.grid5000.fr

Mon Mar 12 08:26:01 2012 - INFO: Ignoring request to unset flag master_candidate,
already unset

Mon Mar 12 08:26:01 2012 - INFO: Ignoring request to unset flag drained, already unset

Mon Mar 12 08:26:01 2012 - INFO: Auto-promoting node to master candidate

Mon Mar 12 08:26:01 2012 - WARNING: Transitioning node from offline to online state
without using re-add. Please make sure the node is healthy!

Modified node griffon-8.nancy.grid5000.fr
- master_candidate -> True
- offline -> False
```

Le node est de nouveau en master-candidate comme à l'origine.

2.4.4 Supprimer un node:

```
root@griffon-81: gnt-node list
Node DTotal DFree MTotal MNode MFree Pinst Sinst
griffon-8.nancy.grid5000.fr 283.2G 282.2G 16.0G 965M 14.7G 1 0
griffon-78.nancy.grid5000.fr 283.2G 283.2G 16.0G 965M 14.8G 0 0
griffon-81.nancy.grid5000.fr 283.2G 283.2G 16.0G 965M 14.8G 0 0
root@griffon-81: gnt-node remove griffon-78.nancy.grid5000.fr

root@griffon-81: gnt-node list
Node DTotal DFree MTotal MNode MFree Pinst Sinst
griffon-8.nancy.grid5000.fr 283.2G 282.2G 16.0G 965M 14.7G 1 0
griffon-81.nancy.grid5000.fr 283.2G 282.2G 16.0G 965M 14.7G 1 0
griffon-81.nancy.grid5000.fr 283.2G 283.2G 16.0G 965M 14.8G 0 0
```

Le node griffon-78 à bien été effacer du cluster.

2.4.5 Manipulation du stockage :

Faire la liste des volumes sur lesquels sont les instances :

Il est possible de lancer une reparation sur les volume de stockage :

```
root@griffon-81:~# gnt-node repair-storage griffon-8.nancy.grid5000.fr lvm-vg xenvg
Mon Mar 12 09:56:23 2012 Repairing storage unit 'xenvg' on griffon-8.nancy.grid5000.fr
...
```

Cela équivau à vgreduce —removemissing.

2.5 Utilisation des instances

2.5.1 Ajouter une instance

L'instance est bien créer sur le neud. Il est possible à partir du maitre de créer des instances sur n'importe quels neud d'un cluster. Il aussi possible de créer une instance primaire sur un noeud et une instance secondaire sur un autre.

2.5.2 Supprimer une instance

```
root@graphene-11: gnt-instance remove instance1

This will remove the volumes of the instance instance1 (including mirrors), thus removing all the data of the instance. Continue?

y/[n]/?: y

root@graphene-11: gnt-instance list
Instance Hypervisor OS Primary_node Status Memory
```

L'instance à bien été supprimée. Cette commande supprime l'instance quelque soit le ou les neud où elle a été créer.

Arret et demarrage d'une instance

```
root@graphene-11: gnt-instance list
Instance Hypervisor OS Primary_node Status Memory
instance1 xen-pvm debootstrap+default graphene-11.nancy.grid5000.fr running 128M
instance2 xen-pvm debootstrap+default graphene-11.nancy.grid5000.fr running 128M

root@graphene-11: gnt-instance shutdown instance2
Waiting for job 21 for instance2...

root@graphene-11: gnt-instance list
Instance Hypervisor OS Primary_node Status Memory
instance1 xen-pvm debootstrap+default graphene-11.nancy.grid5000.fr running 128M
instance2 xen-pvm debootstrap+default graphene-11.nancy.grid5000.fr ADMIN_down -
```

```
root@graphene-11: gnt-instance startup instance2
Waiting for job 26 for instance2...

root@graphene-11: gnt-instance list
Instance Hypervisor OS Primary_node Status Memory
instance1 xen-pvm debootstrap+default graphene-11.nancy.grid5000.fr running 128M
instance2 xen-pvm debootstrap+default graphene-11.nancy.grid5000.fr running 128M
```

Le status de instance2 est de nouveau "running" ce qui signifie qu'elle est en fonctionnement. Interroger les instances :

```
root@graphene-11: gnt-instance info instance1
   Instance name: instance1
   UUID: 3c3bd5ac-a261-4cba-a7f3-6cc74e49ce4e
   Serial number: 2
   Creation time: 2012-03-10 17:06:56
   Modification time: 2012-03-10 17:07:04
   State: configured to be up, actual state is up
       - primary: graphene-11.nancy.grid5000.fr
11
       - secondaries:
     Operating system: debootstrap+default
     Allocated network port: None
13
     Hypervisor: xen-pvm
14
       - blockdev_prefix: default (sd)
15
       - bootloader_args: default ()
16
       - bootloader_path: default ()
17
       - initrd_path: default (/boot/initrd.img-2.6-xenU)
18
       - kernel_args: default (ro)
19
       - kernel_path: default (/boot/vmlinuz-2.6-xenU)
20
       - root_path: default (/dev/sda1)
21
       - use_bootloader: default (False)
22
     Hardware.
23
      - VCPUs: 1
       - memory: 128MiB
26
         - nic/0: MAC: aa:00:00:d8:c6:8a, IP: None, mode: bridged, link: xen-br0
27
     Disk template: plain
28
     Disks:
29
       - disk/0: lvm, size 1000M
30
         access mode: rw
         logical_id: xenvg/3fe11555-edcd-40dc-bf63-f3fb749825bb.disk0
32
         on primary: /dev/xenvg/3fe11555-edcd-40dc-bf63-f3fb749825bb.disk0 (254:0)
```

Cette commande édite les informations relatives à l'instance.

Import et export d'instances :

Export:

```
Sun Mar 11 14:08:22 2012 snapshot/0 sent 14M, 2.8 MiB/s

Sun Mar 11 14:08:38 2012 snapshot/0 finished receiving data

Sun Mar 11 14:08:38 2012 snapshot/0 finished sending data

Sun Mar 11 14:08:38 2012 Removing snapshot of disk/0 on node graphene-100.nancy.grid5000

.fr

Sun Mar 11 14:08:39 2012 Finalizing export on graphene-143.nancy.grid5000.fr

Sun Mar 11 14:08:40 2012 Removing old exports for instance instance1
```

L'instance à bien été exporté dans graphene-143.nancy.grid5000.fr

Il est tout à fait possible d'exporter une instance sans la redémarer en utilisant l'option : —noshutdown.

Import:

```
root@graphene-100: gnt-instance remove instance1

This will remove the volumes of the instance instance1 (including mirrors), thus removing all the data of the instance. Continue?

y/[n]/?: y

root@graphene-100: gnt-instance list

Instance Hypervisor OS Primary_node Status Memory instance2 xen-pvm debootstrap+default graphene-100.nancy.grid5000.fr running 128M instance3 xen-pvm debootstrap+default graphene-143.nancy.grid5000.fr running 128M
```

Instance1 à été supprimée du cluster.

```
root@graphene-100: gnt-backup import -n graphene-100.nancy.grid5000.fr --src-node=
       graphene-143.nancy.grid5000.fr -t plain instance1
  Sun Mar 11 14:22:29 2012 * disk 0, vg xenvg, name a4cc7447-5ed7-4417-b222-d33a0c2842a0.
2
  Sun Mar 11 14:22:29 2012 * creating instance disks...
  Sun Mar 11 14:22:30 2012 adding instance instance1 to cluster config
  Sun Mar 11 14:22:30 2012 - INFO: Waiting for instance instance1 to sync disks.
  Sun Mar 11 14:22:30 2012 - INFO: Instance instance1's disks are in sync.
  Sun Mar 11 14:22:30 2012 * running the instance OS import scripts...
  Sun Mar 11 14:22:30 2012 Exporting disk/O from graphene-143.nancy.grid5000.fr to
       graphene-100.nancy.grid5000.fr
  Sun Mar 11 14:22:34 2012 disk/O is now listening, starting export
  Sun Mar 11 14:22:37 2012 disk/O is receiving data on graphene-100.nancy.grid5000.fr
  Sun Mar 11 14:22:37 2012 disk/0 is sending data on graphene-143.nancy.grid5000.fr
  Sun Mar 11 14:22:42 2012 disk/O sent 34M, 6.0 MiB/s, 19%, ETA 23s
  Sun Mar 11 14:23:08 2012 disk/O finished sending data
 Sun Mar 11 14:23:14 2012 disk/O finished receiving data
```

On importe instance1 depuis graphene-143.nancy.grid5000.fr.

```
root@graphene-100: gnt-instance list
Instance Hypervisor OS Primary_node Status Memory
instance1 xen-pvm debootstrap+default graphene-100.nancy.grid5000.fr ADMIN_down -
instance2 xen-pvm debootstrap+default graphene-100.nancy.grid5000.fr running 128M
instance3 xen-pvm debootstrap+default graphene-143.nancy.grid5000.fr running 128M
```

L'instance à bien été importée.

```
root@graphene-100: gnt-instance startup instance1

waiting for job 32 for instance1...

root@graphene-100: gnt-instance list
Instance Hypervisor OS Primary_node Status Memory
instance1 xen-pvm debootstrap+default graphene-100.nancy.grid5000.fr running 128M
instance2 xen-pvm debootstrap+default graphene-100.nancy.grid5000.fr running 128M
instance3 xen-pvm debootstrap+default graphene-143.nancy.grid5000.fr running 128M
```

L'instance est fonctionnelle sur graphene-100.nancy.grid5000.fr

IL est aussi possible d'importer une instance étrangère à ganeti dont le disque est deja dans un LVM, sans avoir à le recopier.

```
gnt-instance add -t plain -n HOME_NODE ... \
--disk O:adopt=lv_name[,vg=vg_name] INSTANCE_NAME
```

Connexion à la console d'un instance :

```
gnt-instance console instance5
```

Une fois connecté à la console, l'utilisateur par defaut est root et il n'y pas de mots de passe.

Pour ce projet toutes nos instances sont des Debian 6.0. Evidemment il est possible de créer des instances autres que Debian. Nous avons créer les instances à partir de debootstrap, d'autres méthodes existe. On peut par exemple créer des instances à partir d'une image ISO. Ce qui permet d'avoir une grande variété d'instances.

Chapitre 3

OpenXENManager

3.1 Présentation

XenseMaking Project développe un client lourd, ainsi qu'un client web, pour manager XenServer. C'est un clone du XenCenter, qui fonctionne avec Linux, BSD, Windows et MacOSX, alors que le XenCenter ne fonctionne qu'avec Windows. OpenXenManager/OpenXenCenter un le client lourd qui permet de manager XenServer.Il a été développé en Python avec pygtk et gtk-vnc. Les fonctionnalités actuellement implémentées sont les suivantes :

- monitoring des machines virtuelles accès à la console des machines virtuelles
- opérations d'administration (démarrage, arrèt, reboot, ...)
- création de machines virtuelles

3.2 Installation

Pour l'installation nous avons besoin des paquets suivant :

apt-get install subversion bzip2 python-glade2 python-gtk-vnc shared-mime-info graphviz

On télécharge la dernière version d'openxenmanager dans le dépot subversion

svn co https://openxenmanager.svn.sourceforge.net/svnroot/openxenmanager openxenmanager

On se déplace dans le répertoire trunk :

cd openxenmanager/trunk

Finalement on lance openxenmanager avec la commande suivante

python window.py

Une interface graphique d'openxenmanger apparait.

3.3 Problèmes rencontrés avec OpenXenManager

A l'origine OpenXenManager est destiné à manager XenServer qui fonctionne uniquement avec le système d'exploitation windows.

Malheureusement nous travaillons dans un environement différent de windows, notre premier problème fu de trouver un équivalent sous linux. Après plusieurs jours de recherche nous avons trouver un programme susceptible de fonctionner avec OpenXenManager qui s'appel Xen cloud Platform. Très peu de documentation est disponible sur internet, nous avons suivi un tutoriel qui nous sembler être l'un des mieux explicatif pour essayer de l'installer mais celui si n'a pas fonctionné. Nous allons vous présenter un extrait des étapes de la configuration ansi que les problèmes rencontrés.

3.3.1 Préparation du système

La première étape consitait à préparer le système pour l'installation :

- Rajouter des dépôts dans le source.list
- Récupérer la clé pour y accéder.

Problème rencontrés durant cette étape

Après avoir rajouter les dépôts dans le /etc/apt/source.listes :

```
deb http://ppa.launchpad.net/ubuntu-xen-org/xcp-unstable/ubuntu oneiric main
deb-src http://ppa.launchpad.net/ubuntu-xen-org/xcp-unstable/ubuntu oneiric main
```

Et utilisé la commande suivante :

```
apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys 9273A937
```

On obtient le message suivant :

```
root@griffon-61:~# apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys 9273A937

Executing: gpg --ignore-time-conflict --no-options --no-default-keyring --secret-
    keyring /tmp/tmp.BoYHj5Rkxz --trustdb-name /etc/apt/trustdb.gpg --keyring /etc/apt/
    trusted.gpg --primary-keyring /etc/apt/trusted.gpg --keyserver keyserver.ubuntu.com
    --recv-keys 9273A937

gpg: requesting key 9273A937 from hkp server keyserver.ubuntu.com
    gpg: keyserver timed out
    gpg: keyserver receive failed: keyserver error
```

Il semblerait que nous ne pouvions pas accéder au serveur pour récupérer la clé. Ensuite nous devions installer python-software-properties une dépendence requise pour que XCP fonctionne. En faisant un

```
apt-get update
```

avant installer python-software-properties on obtient le message suivant :

```
W: GPG error: http://ppa.launchpad.net oneiric Release: The following signatures couldn't be verified because the public key is not available: NO_PUBKEY 79B578FB9273A937
```

Comme nous n'avons pas récuperé la clé il nous est impossible d'installer la dépendence.

3.3.2 Installation de XCP

Il faut tout d'abord ajouter les dépôts d'XCP avec la commande suivante :

```
add-apt-repository ppa:ubuntu-xen-org/xcp-unstable
```

Prblèmes rencontrés durant cette étape

Il s'en suit un echec de la commande.

```
root@griffon-61:~# add-apt-repository ppa:ubuntu-xen-org/xcp-unstable
Traceback (most recent call last):
File "/usr/bin/add-apt-repository", line 88, in <module>
ppa_info = get_ppa_info_from_lp(user, ppa_name)
File "/usr/lib/python2.7/dist-packages/softwareproperties/ppa.py", line 80, in get_ppa_info_from_lp
curl.perform()
pycurl.error: (28, 'connect() timed out!')
```

Il nous est impossible d'ajouter les dépôts pour récupérer XCP. Pour les étapes suivante nous n'avons rencontré aucuns problèmes :

- Installation de dépendences pour XCP
- Installation de XCP

```
apt-get update
apt-get install openvswitch-datapath-dkms
```

Tout s'installe correctement, ce n'est que lors de l'installation de Xen Cloud Platform que plusieurs problèmes sont survenuent.

```
apt-get update
apt-get install xcp-xapi
apt-get install xcp-xe
```

```
Starting the XCP networking daemon: ..... * failed to start xcp
       -networkd.
   invoke-rc.d: initscript xcp-networkd, action "start" failed.
   dpkg: error processing xcp-networkd (--configure):
   subprocess installed post-installation script returned error exit status 1
   dpkg: dependency problems prevent configuration of xcp-xapi:
   xcp-xapi depends on xcp-networkd; however:
   Package xcp-networkd is not configured yet.
   dpkg: error processing xcp-xapi (--configure):
   dependency problems - leaving unconfigured
   dpkg: dependency problems prevent configuration of xcp-guest-templates:
   xcp-guest-templates depends on xcp-xapi; however:
   Package xcp-xapi is not configured yet.
   dpkg: error processing xcp-guest-templates (--configure):
   dependency problems - leaving unconfigured
   Setting up xcp-vncterm (0.1.1-1ubuntu1) ...
   Processing triggers for libc-bin ...
   ldconfig deferred processing now taking place
18
   No apport report written because the error message indicates its a followup error from a
        previous failure.
   No apport report written because the error message indicates its a followup error from a
20
        previous failure.
   Processing triggers for initramfs-tools ...
21
   update-initramfs: Generating /boot/initrd.img-3.0.0-12-server
   Errors were encountered while processing:
   xcp-networkd
   xcp-xapi
   xcp-guest-templates
  E: Sub-process /usr/bin/dpkg returned an error code (1)
```

Suite aux nombreux problèmes rencontrés sur ce sujet nous avons décidé de passer sur notre second projet virt-manager.

3.4 Xen Cloud Platform

Le fait de passer au second sujet nous a permis de débloquer la situation avec OpenXenManager. En effet nous avons pu installer XCP grâce à virt-manager dans une machine virtuelle avec l'aide d'une image iso d'XCP téléchargé depuis le site officiel. L'installation est simple, depuis la machine virtuelle on boot sur sur l'image iso et l'on suis les étapes suivantes.



Figure 3.1 – On choisit le type de clavier



 ${\tt Figure~3.2-On~accepte~la~licence}$



Figure 3.3 – Choix du disque d'installation

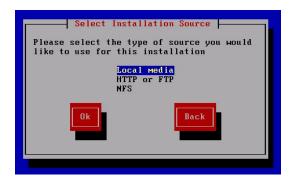


FIGURE 3.4 – Choix de la source d'installation



FIGURE 3.5 – Paquets additionnels



FIGURE 3.6 – Vérification de la source d'installation



Figure 3.7 – Choix du password



 ${\tt Figure~3.8-Configuration~du~r\acute{e}seau}$



 ${\tt Figure~3.9-Configuration~du~DNS}$



Figure 3.10 – Installation



Figure 3.11 — Installation complète

Chapitre 4

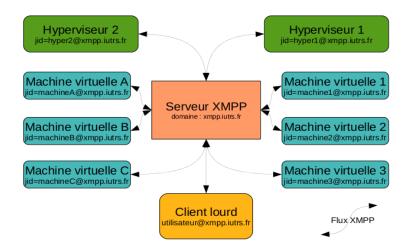
Archipel Project

4.1 Introduction

Archipel repose totalement sur libvirt comme API de gestion des machines virtuelles. De fait, l'outil s'impose d'être de plus haut niveau. Pour la gestion des utilisateurs, on peut directement utiliser un serveur XMPP existant pour authentifier les personnes.

4.2 Architecture

L'utilisation d'un serveur XMPP peut sembler étrange. L'application devra envoyer et recevoir des informations avec les hyperviseurs et les machines virtuelles. Plutôt que de réécrire un n-ième protocole, de l'implémenter, de devoir le débugger et le sécuriser, l'équipe d'Archipel avec XMPP a fait le choix de la réutilisation. Ce protocole est défini par des RFC, et possède de nombreuses implémentations.



Il suffit donc d'avoir un client adapté pour les hyperviseurs et pour les machines virtuelles. Les machines virtuelles, à un instant donné étant localisées sur un serveur, c'est au niveau de l'hyperviseur que reposera la création des n instances de clients pour chacune des n machines virtuelles. Au niveau de l'application de l'utilisateur, il y a également un client XMPP pour que les messages soient transmis aux entités.

En terme logiciel, un agent est installé sur chaque hyperviseur. Cet agent est scindé en deux parties :

- une incluant un client XMPP chargé de se connecter au serveur XMPP pour lui signaler sa présence.
- l'autre, plus complexe, est chargée de créer autant d'agents qu'il y a de machines virtuelles définies, chacun de ces agents intègre également un client XMPP.

Du coté du client utilisateur, l'interface intègre un client XMPP. Toutes les communications bénéficient donc des fonctionnalités du serveur XMPP, par exemple le roster (liste des contacts autorisés) qui donne une certaine sécurité dans les dialogues entre entités. On « ajoute » donc un contact dans son roster, qui peut être soit une machine virtuelle ou un hyperviseur. Lorsque dans l'interface client, on demande un démarrage de la VM (« Virtual Machine », en français machine virtuelle), un stanza (un message XMPP) est envoyé vers le serveur XMPP. Celui-ci vérifie que l'émetteur est dans le roster du destinataire, et lui transmettra alors le message s'il est autorisé. L'agent, coté machine virtuelle, va recevoir ce message et l'interpréter, donc lancer via l'API libvirt le signal start .

Les agents, qu'il s'agisse de ceux liés à un hyperviseur ou à une machine virtuelle, exploitent la librairie libvirt via le binding python. En particulier, c'est la partie events de libvirt qui est utilisée. De cette manière, même si une interaction parallèle est effectuée sur les hyperviseurs (par exemple, l'utilisation de virsh ou de virt-manager pour démarrer une entité, ajouter un nouveau réseau, ou créer une nouvelle VM par un script), les agents seront informés et pourront remonter le nouvel état via un message XMPP. Ce choix laisse la porte ouverte à une intégration fine dans un système existant : si vous aviez vos propres scripts virsh pour créer des machines virtuelles, l'adoption d'Archipel ne vous force nullement à renoncer à votre travail déjà en place!

4.3 Haute disponibilité et montée en charge

Dans les solutions de gestions d'hyperviseurs, un critère souvent retenu est la Haute Disponibilité (HA). Mais tout le monde ne met pas les mêmes éléments derrière ces mots. En terme de HA au niveau des machines virtuelles, Archipel se repose complètement et uniquement sur libvirt. Au niveau d'Archipel lui même, la haute disponibilité concerne l'échange des messages entre les entités, donc la haute disponibilité du serveur XMPP lui même. Une utilisation d'une solution cluster de serveurs XMPP répond donc à la demande. Ce mode cluster permet aussi de se rassurer au niveau de la montée en charge du serveur car la multiplication des VM et des hyperviseurs va augmenter le nombre de stanza échangés.

Au niveau des messages échangés, la notification de toutes les entités n'est pas nécessaire, ni voulue, pour des raisons de charge de messages. Une solution consisterait à stocker du coté de l'agent, les entités et les messages qu'elles doivent recevoir, mais il faudrait alors maintenir des états. L'architecture a recours à un mécanisme très intéressant du coté du serveur XMPP. Il s'agit de la partie PubSub (PUBlish- SUBscribe) : cela fonctionne comme les groupes de multicast au niveau réseau IP. Les entités qui souhaitent diffuser des informations à plusieurs entités publient via une entrée dans le service PubSub du serveur, et les entités qui souhaitent recevoir les messages pour cette entrée s'y abonnent. Ainsi, c'est encore une fois le serveur XMPP qui va faire le travail de diffuser aux entités abonnées les messages. Cela donne un flux optimal de messages, et simplifie la programmation des agents.

4.4 Sécurité

Dans une telle plate-forme, la gestion de la sécurité est importante. L'utilisation de XMPP en tant que protocole permet déjà d'être rassuré sur l'intégrité des messages échangés : XMPP est issue d'un processus de validation et de standardisation via les RFC et est implémenté depuis de nombreuses années.

La sécurité qui permet de savoir quel utilisateur peut dialoguer avec une entité repose d'abord sur le roster de celle-ci, car comme le roster est stocké coté serveur XMPP, c'est sans doute la meilleure solution qui puisse être retenue. Il est donc possible de définir clairement quel utilisateur peut dialoguer avec une machine virtuelle ou un hyperviseur donnés, et également de savoir qui a accès à une entité donnée. Archipel va encore plus loin dans la gestion de la sécurité. Comme ce sont des stanza qui définissent les demandes entre les entités, et que cela se traduit par des appels à l'API de libvirt, un filtrage coté agent est en place, il permet d'autoriser ou non certaines actions. Ainsi, actuellement, 110 rôles possibles sont définis et il est possible d'attribuer à un utilisateur, l'accès ou non à chacun de ces rôles. Par exemple, on peut donner à un webmestre, le droit d'accéder à la « console VNC » de sa machine virtuelle, ainsi que l'action start et stop. Ou à un développeur, le droit de prendre des instantanés d'une machine virtuelle, et de les restaurer. Dans un soucis de séparer les utilisateurs des entités machines virtuelles et hyperviseurs, on peut aller encore plus loin (et s'intégrer encore mieux dans le système d'information). Les serveurs XMPP sachant dialoguer ensemble, via une autorisation explicite au niveau du serveur pour autoriser le S2S (Server to Server), il est possible d'utiliser un autre serveur XMPP existant pour les utilisateurs (comme cela, ils peuvent utiliser par exemple une authentification liée à leur ENT). Les messages transitent alors par les deux serveurs successivement avant d'arriver aux entités coté Archipel.

En terme de sécurité, là encore, Archipel se base sur l'existant, et ajoute de la finesse dans la délégations de droits.

4.5 Fonctionnalités

Archipel étant encore jeune, les fonctionnalités les plus évidentes ont été mises en place. Le système de module permet d'ajouter aisément de nouvelles fonctions. Tout ce qui est nécessaire à un travail quotidien existe.

Actuellement, la plupart des fonctions disponibles via l'interface virt-manager sont déjà en place : définition d'une nouvelle VM, manipulations du réseau et du stockage, accès à la console VNC, gestions des snapshots, etc... Les opérations de migration sont également prises en charge. Les nouvelles possibilités sont celles qu'on attend d'un logiciel de management d'hyperviseurs : reporting sur l'état de hyperviseur, création de nouvelles machines à partir de flux RSS (VMCast), planifications de taches, gestions des droits des différents utilisateurs, création d'une machine avec détection automatique du serveur le moins chargé, etc... Les développeurs sont pleins d'idées, il même est prévu, par exemple, un module de facturation!

La mise en place d'Archipel est très simple : il faut installer un serveur XMPP avec une configuration correcte, puis installer sur chaque agent, un agent écrit en python. Cet agent, une fois correctement configuré, va se cloner pour s'exécuter pour toutes les machines virtuelles, et va joindre le serveur XMPP. A partir de ce moment là, Archipel est exploitable. Les machines virtuelles déjà en place bénéficient des fonctionnalités d'Archipel (sauf au niveau de la gestion disque et migration). On ne peut pas faire beaucoup plus simple.

Et pour couronner le tout, l'application client n'est pas un client lourd standard. Tout le client est en fait une application HTML5, en Javascript. C'est ce qui déconcerte généralement les premiers utilisateurs : il n'y a pas de serveur web où l'application s'exécute. Il faut juste un serveur web pour stocker les fichiers (dans certains cas et avec le navigateur chrome uniquement, il est même possible d'exécuter l'application depuis les fichiers stockés en local). Une fois chargé, c'est uniquement le Javascript qui fait tourner tout le client. Le framework utilisé est Cappuccino, qui donne un aspect très MacOsX. Le client XMPP y est également intégré. Donc quand vous utilisez votre client, vous dialoguez directement vers le serveur jabber!

4.6 Conclusion

Archipel s'intègre bien dans le courant UNIX : Keep It Simple, Stupid. D'autres solutions préfèrent construire des monstres d'infrastructure. Se baser sur libvirt permet de s'assurer d'avoir la main via virsh ou virt-manager, en cas de soucis de client, d'agent, ou même si le serveur XMPP

pose problème, cela permet de dormir tranquille.

Cependant Archipel a encore quelques faiblesses. A force d'exploiter la robustesse de XMPP, peu de serveurs implémentent tout ce qui est nécessaire. Ejabberd est pour l'instant le seul serveur XMPP qui est recommandé. Archipel a également mis en évidence un certain nombre de bugs dans libvirt. En particulier la gestion de Xen et de Vmware dans libvirt reste problématique, et rend inopérant Archipel (la balle est dans le camp des développeurs de libvirt). Enfin Archipel propose déjà un certain nombre de fonctionnalités qui le rend largement utilisable, et il reste de la place pour l'innovation.

La mise en place n'affecte pas l'existant, elle est relativement aisée à effectuer, ce qui permet de faire une migration en douceur.

Enfin, Archipel répond a un besoin récurrent mais simple : pouvoir donner un accès restreint à certaines machines pour certains utilisateurs. La délégation de droits est simple à effectuer. De plus, avec une interface conviviale et sans client lourd, en HTML5, il n'y a pas de problème pour donner un accès à des non informaticiens.

4.7 scripts

```
#Ajout des sources testing pour installer la derniere version de archipel
   echo "## wheezy security" >> /etc/apt/sources.list
   echo "deb http://security.debian.org/ wheezy/updates main contrib non-free" >> /etc/apt/
        sources.list
   echo "deb-src http://security.debian.org/ wheezy/updates main contrib non-free" >> /etc/
       apt/sources.list
   echo " " >> /etc/apt/sources.list
   echo "#wheezy" >> /etc/apt/sources.list
   echo "deb http://ftp.fr.debian.org/debian/ wheezy main contrib non-free" >> /etc/apt/
        sources.list
   echo "deb-src http://ftp.fr.debian.org/debian/ wheezy main contrib non-free" >> /etc/apt
        /sources.list
9
   #Ajout du fichier de preference
10
11
   echo "APT::Default-Release \"stable\";" > /etc/apt/apt.conf.d/80default-distrib
12
13
   #installation des composants utils archipel
   apt-get install -t testing ejabberd erlang-dev erlang-xmerl build-essential erlang-tools
14
        python-setuptools -y --force-yes
   #configuration de ejabber
16
   cd /usr/local/src/xmlrpc-1.13/src
17
   make
18
19
   cd /usr/local/src
20
21
   cp -a xmlrpc-1.13 /usr/lib/erlang/lib/
22
   cd /usr/local/src/ejabberd-modules/ejabberd_xmlrpc/trunk/
23
24
25
   cp ebin/ejabberd_xmlrpc.beam /usr/lib/ejabberd/ebin/
26
   cd /usr/local/src/ejabberd-modules/mod_admin_extra/trunk/
27
   sh build.sh
   cp ebin/mod_admin_extra.beam /usr/lib/ejabberd/ebin/
29
30
   #suppression du fichier de conf de base
31
   rm /etc/ejabberd/ejabberd.cfg
32
   cp /usr/local/src/ejabberd.cfg /etc/ejabberd/
```

```
#!/bin/bash
2
   #-----#
   #chargement des noeuds reserve
   list_nodes="$HOME/script_base/list_nodes"
   list_node='cat $HOME/script_base/list_nodes'
   #sauvegarde le 1er noeud qui sera le maitre
11
   sed -n "1 p" $list_nodes > $HOME/archipel/archipel_manager
   archipel_manager="$HOME/archipel/archipel_manager"
   archipel_man='cat $HOME/archipel/archipel_manager'
14
   #sauvegarde des noeud esclaves
16
   cat $list_nodes | grep -v $archipel_man > $HOME/archipel/archipel_slaves
17
   archipel_slaves="$HOME/archipel/archipel_slaves"
   archipel_slav='cat $HOME/archipel/archiel_slaves'
21
   echo $USER > username
22
   echo "####Archipel Manager######"
23
   cat $archipel_manager
   echo "#####################"
   echo "#####Archipel Slaves######"
   cat $archipel_slaves
   echo "#####################"
   #copie des fichier nssaisaire la configuration de archipel
30
   while read line
31
32
       scp -r sources/* root@$line:/usr/local/src
33
34
       scp -r username root@$line:/usr/local/src
       scp -r config_archipel.sh root@$line:/usr/local/src
35
   done < $list_nodes</pre>
36
37
   #lancement de la configuration de archipel sur le noeud maitre
   taktuk -l root -f $archipel_manager broadcast exec [ sh /usr/local/src/config_archipel.
       sh ]
   #scp archipel_master.sh root@$archipel_man:/root/
41
42
   #lancement du script d'installation de ganeti sur le manager
43
   #taktuk -l root -f $archipel_manager broadcast exec [ sh archiepl_master.sh ]
46
   #while read line
47
       scp ganeti_slave.sh root@$line:/root/
48
       taktuk -l root -f $line broadcast exec [ sh archipel_slave.sh ]
49
   #done < archipel_slaves</pre>
```

Chapitre 5

Virt-manager

5.1 Pré-requis et considérations pour les hôtes

Divers facteurs doivent être considérés avant de créer des hôtes virtualisés.

Performance

Les hôtes virtualisés doivent être déployé et configuré en fonction de leurs tâches prévues. Certains systèmes (par exemple, les hôtes ou sont hébergés des serveur de base de données) ont besoin de performances plus élevées que d'habitude; Les hôtes peuvent exiger plus de CPU ou de mémoire attribué en fonction de leur rôle, et de l'utilisation futur qu'il pourrait avoir. projeté la charge du système.

Stockage

Certains hôtes peuvent avoir besoin d'une plus grande priorité d'accès au stockage, de disques plus rapides, ou peuvent exiger un accès exclusif à des zones de stockage. La quantité de stockage utilisée par les hôtes doit être régulièrement surveillée et prise en compte lors du déploiement et le maintien de stockage.

Mise en réseau et l'infrastructure du réseau

En fonction de notre environnement, certains hôtes pourraient exiger des liens réseau plus rapides que d'autres hôtes. La bande passante ou de latence sont souvent des facteurs à prendre en compte lors du déploiement et le maintenance des hôtes.

5.2 Installation côté serveur

Cette partie est facile, un simple apt-get install suffit. Nous installons le paquet qui communique avec Xen et remonte les informations au client virt-manager.

```
apt-get install libvirt-bin
```

Du coté de Xen, nous devons vérifier qu'il peut communiquer avec libvirt.

Libvirt accède aux données de Xen via un socket unix. La configuration consiste à activer cette option dans Xen et à relancer les services. Nous éviterons ainsi l'erreur libvirtError : internal error failed to connect to xend dont on trouve peu d'explication sur le net.

Un autre bug rencontré nécessite la correction d'un lien symbolique et l'installation de qemu.

```
# Installation de qemu-dm pour crer des machines virtuelles en mode full virtualis apt-get install xen-qemu-dm-4.0 -y
```

```
# Correction d'un bug de qemu qui invalidait un lien symbolique
mkdir /usr/lib64/xen
mkdir /usr/lib64/xen/bin
cd /usr/lib64/xen/bin
ln -s /usr/lib/xen-4.0/bin/qemu-dm
```

On édite le fichier de configuration xen

```
nano /etc/xen/xend-config.sxp
```

on active, ou on rajoute la ligne suivante

```
(xend-unix-server yes)
```

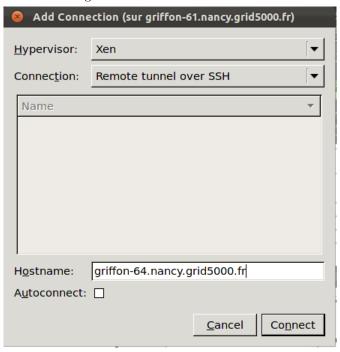
Enfin on relance le service xen avec /etc/init.d/xend restart

5.3 Installation côté client

Pour gérer nos serveurs, nous installons virt-manager avec la commande suivante :

```
apt-get install virt-manager
```

Au premier lancement, seule la connexion locale est active. Pour ajouter un nouveau noeud, on peut passer par le menu File > Add Connection auquel cas il faut modifier le type pour le positionner sur xen + ssh et renseigner le nomd du noeud.



Virt-manager étant un outil graphique, ses fichiers de configurations sont gérés par gconf. Ainsi, pour automatiser l'ajout des différents noeuds nous avons crée un script qui réécrit le fichier /.gconf/apps/virt-manager/connections/%gconf.xml

```
for node in $(cat $list_nodes)

do

echo '' >> $fichier

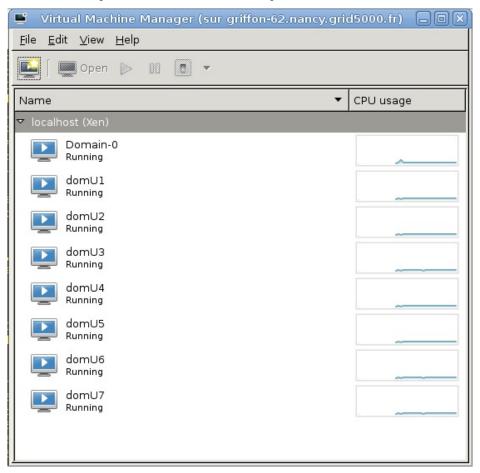
echo "<stringvalue>xen+ssh://root@$node/</stringvalue>" >> $fichier

echo '
done
```

Ce fichier est au format xml et contient pour chaque noeud une entrée. Ici, les connexions sont gérées au-dessus d'un tunnel ssh. Commme nous ne pouvions pas accéder, depuis l'extérieur, aux noeuds de Grid5000, nous avons du installer virt sur les noeuds eux-mêmes (qui sont donc à la fois clients et serveurs) et y accéder via le X Forwarding de la connexion ssh.

5.4 Création d'hôtes virtualisés avec virt-manager

Pour commencer on démarre virt-manager, puis on lance le gestionnaire de machines virtuelles à partir du menu en cliquant sur l'icone en forme de pc.

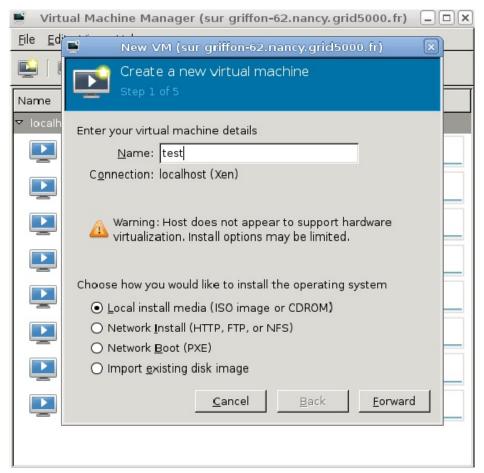


La fenêtre du gestionnaire de machine virtuelle nous autorise à en créer de nouvelles. On clique sur création de nouvelle machine virtuelle pour faire apparaître l'assistant qui va nous aider pour élaborer notre hôte. L'assistant décompose la création en cinq étapes :

- La localisation et la configuration des supports d'installation.
- La configuration de la mémoire et les options de CPU.
- La configuration du stockage de l'invité.
- La configuration réseau, l'architecture, et d'autres paramètres matériels.

Le processus de création d'hôte commence avec la sélection d'un nom et le type d'installation.

Localisation et Configuration des supports d'installation.



Local install media(ISO image or CDROM) : Cette méthode utilise un CD-ROM, DVD ou une image iso.

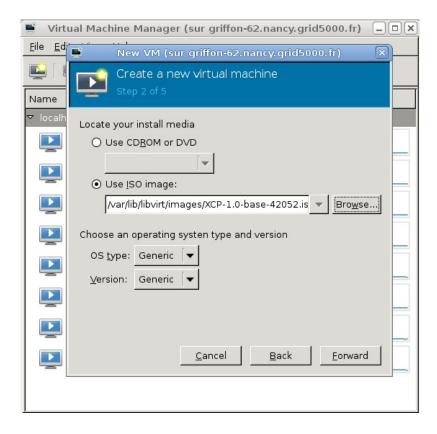
Network install: Cette méthode utilise le réseau pour installer le système d'exploitation.

Network Boot : Ceci permet de résupérer un environement exécutable directement depuis le réseau et donc sans installation nécessaire.

Import existing disk image: Cette méthode nous permet de créer un nouvelle hôte et d'y importer une image disque.

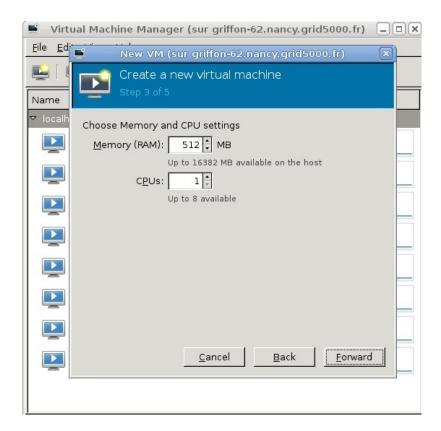
La prochaine étape consiste à configurer l'installation.

On configure le type de système d'exploitation et sa version qui sera installé, cela dépend de la méthode d'installation que l'on a choisie.

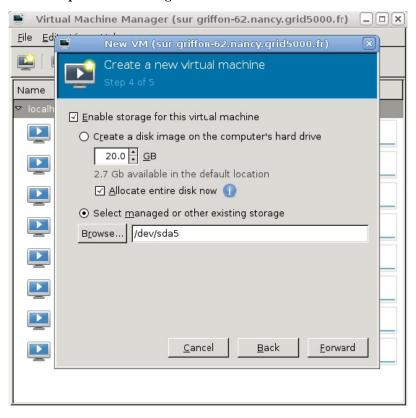


Configuration du CPU et de la mémoire

La prochaine étape consiste à configurer le nombre de CPU et la quantité de mémoire à allouer à la machine virtuelle. L'assistant indique le nombre de processeurs et la quantité de mémoire que l'on peut lui allouer.



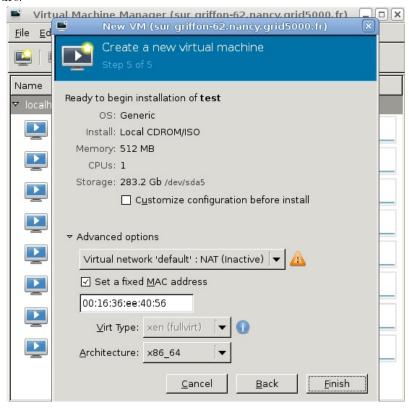
Configuration de l'espace de stockage



Si l'on a choisi d'importer une image de disque existante au cours de la première étape, virtmanager va sauter cette étape. On doit attribuer un espace suffisant pour notre machine virtuelle et toutes les applications que l'hôte a besoin.

Configuration réseau et architecture

On vérifie les paramètres de la machine virtuelle et on clique sur Terminer lorsqu'on est satisfait, cela permettra de créer l'hôte avec les paramètres réseau par défaut, le type de virtualisation, et l'architecture.



5.4.1 Controle d'hotes distants

On peut facilement manager des hotes distants une fois ceux-ci enregistrés dans virt-manager. Cette opération peut être fastidieuse car virt étant un programme graphique, crée un script pour automatiser l'ajout de plusieurs dizaines de noeuds s'est avéré plus compliqué que prévu. Cherchant désespérément un fichier de configuration, nous avons fini par le trouver en lançant une recherche dans tout le système sur les noms des noeuds ajoutés à virt. Le fichier est donc géré par gconf en voici un exemple

```
<?xml version="1.0"?>
   <gconf>
     <entry name="autoconnect" mtime="1332579669" type="list" ltype="string">
3
       type="string">
4
         <stringvalue>xen:///</stringvalue>
5
       6
     </entry>
     <entry name="uris" mtime="1332579669" type="list" ltype="string">
       type="string">
        <stringvalue>xen:///</stringvalue>
10
       11
     </entry>
^{12}
```

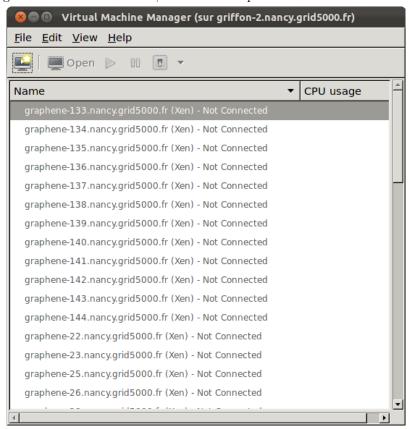
13 </gconf>

Listing 5.1 - Fichier .gconf/apps/virt-manager/connections/%gconf.xml

Après l'installation de virt, le seul lien enregistré est le lien local. Pour ajouter une connexion vers un nouvel hote xen, on peut utiliser l'interface graphique. Cependant, dans notre cas, il était assez fastidieux de renseigner manuellelement chacun des noeuds surtout lors des tests à grande échelle. C'est pourquoi nous avons fait un script (voir annexe B.10 en page 60) donc voici la boucle d'ajout des noeuds :

```
#Pour chaque noeud rserv, on ajoute une entre dans le fichier
for node in $(cat $list_nodes)
do
    echo '' >> $fichier
    echo "<stringvalue>xen+ssh://root@$node/</stringvalue>" >> $fichier
    echo '
    done
```

Le script de base ayant configuré chacun des noeuds de la même manière, ils peuvent tous être utilisés pour gérer l'ensemble du réseau, une fois le script exécuté.



Un simple clic sur un noeud établit la connexion puisque les mêmes clefs ssh ont étées copiées partout et le fichier $known_hosts$ a également été répliqué pour éviter de confirmer l'ajout d'un hôte inconnue (opération qui devait se faire en ligne de commande car non gérée par virt). On est ensuite en mesure de créer une machine sur n'importe quel noeud, la procédure étant la même que pour une installation locale, nous n'allons pas la détailler à nouveau.

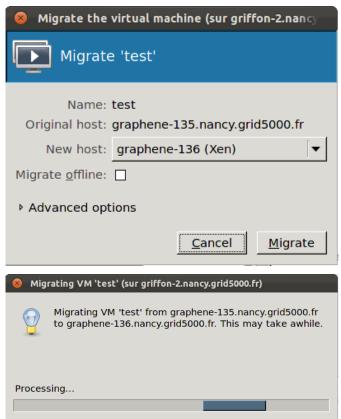
5.4.2 Migration de machines

Une fonctionnalité intéressate d'un gestionnaire de machines virtuelles est la migration des systèmes invités vers un autre hôte pour prévoir des opérations de maintenance, remplacement,...

Encore une fois virt-manger possède un outil graphique afin d'assister cette étape. Pour commencer, en effectuant un click droit sur une machine virtuelle on obitent un menu contextuel que nous allons détaillé au fur et à mesure.



En sélectionnant l'option *Migrate* l'assistant demande alors sur quel autre noeud (préalamblement ajouté à virt) nous souhaitons transférer la machine virtuelle. L'opération peut prendre plusieures minutes en fonctions des capacités des machines et du réseau.



Chapitre 6

Comparatif

Voici un petit tableau de comparaisons des différentes solutions de gestion centralisée, en fonction de ce que nous avons pu tester.

	OpenXenManager	Ganeti	Virt-Manager	Archipel
Documentation	Quasi inexistante	Bonne: Toutes les informations se trouvent assez facilement sur le site de ganeti.	Quelques sites proposent des tutoriaux. Nous pouvons qualifier la documentation de bonne bien que les configuration poussées nécessitent des recherches personnelles	Detaillee: Les tutoriels sont assez complets et la documentation sur le logiciel reste relativement jeune et donc complete sur le site du projet archipel
Communauté	Très peu de sites traitent du sujet. Nous avons trouvé très peu de réponse à nos problèmes	Presente: La communaute reste encore active meme si le projet est abouti.	On peut trouver facilement des sites traitant du sujet mais encore une fois, seules les questions de bases sont évoquées. Nos besoins nous poussant souvent à rechercher nous-mêmes une solution.	Non-teste : Nous n'avons pas pu mettre en œuvre ce logiciel.
Maturité	Projet toujours en cours de développement	Aboutie: produit complet beaucoup de fonctionnalisees disponibles.		Jeune : Le projet est actuellement en beta 5.
Installation		Problematique: installation facile mais la configuration peut etre complexe celons l'architecture du reseau et les besoins des utilisateurs		Longue: L'installation reste complexe car beaucoup de choses restent a configurer pour que le logiciel fonctionne sur la plateforme.

	OpenXenManager	Ganeti	Virt-Manager	Archipel
Réseau	Non-teste : Nous n'avons pas pu mettre en œuvre ce logiciel.	Passable: Déploiement plutôt facile tant sur un réseau complexe que sur un réseau simple, la gestion des ip des machines virtuelles reste compliquée	Configuration automatique, virt s'occupe de configurer le bridge	Non-teste : Nous n'avons pas pu mettre en œuvre ce logiciel.
Sécurité	Non-teste : Nous n'avons pas pu mettre en œuvre ce logiciel.	Bonne: Le dialogue entre tous les nœuds est effectue en ssh avec transmission de la cle du maitre sur les esclaves.	Communications entres les noeuds au-dessus d'un tunnel SSH	Tres bonne : Le logiciel ce base sur le protocole XMPP (SASL et TLS) pour discuter avec les nœuds.
Simplicité	Bonne: possède une interface graphique. Mais nous n'avons pas pu mettre en oeuvre ce logiciel donc nous n'avons pas d'avis très critique.	Mitige: Pour une architecture classique cela reste assez facile a mettre en œuvre.	Bonne : Interface graphique assez intuitive	Non-teste : Nous n'avons pas pu mettre en œuvre ce logiciel.
Flexibilité	Non-teste : Nous n'avons pas pu mettre en œuvre ce logiciel.	Tres bonne: Tant que l'on reste dans une architecture classique, sa grande modularite est un atout qui permet de facilement le deployer sur une architecture multi-sites.	Assez faible, on ne peut pas rajouter de fonctionnalitées	Non-teste : Nous n'avons pas pu mettre en œuvre ce logiciel.

Chapitre 7

Conclusion

L'objectif de ce projet était de déployer et d'évaluer les différentes solutions libres permettant de gérer la gestion de machines virtuelles sur la plateforme Grid 5000.

Cet objectif est partiellement atteint. En effet, nous avons pu tester que deux solutions de gestion : Ganeti et virt-manager.

Ce projet étant ambitieux, nous nous sommes vite heurtés à de nombreux problèmes, que ce soit dû aux solutions de gestion ou à leur intégration sur la plateforme Grid 5000, notamment en ce qui concerne le réseau pour ganeti ou les interfaces graphiques pour les autres solutions.

Tous ces problèmes nous ont montré la complexité d'utiliser une telle plate-forme, et leurs résolutions nous a souvent retardé mais nous ont appris à chercher des solutions afin de contourner les différents problèmes.

Ce projet nous a également apporté une expérience de travail en équipe sur un projet de longue durée, en le découpant en tâches et en répartissant le travail.

Ce projet a été pour nous une chance de découvrir un environnement aussi complexe que Grid 5000 qui est très intéressant, ce qui nous a permis d'acquérir de l'expérience en administration systèmes et réseaux et d'approfondir nos connaissances dans le domaine de la virtualisation et de la gestion de machines virtuelles.

Annexe A

Sources

- http://www.grid5000.fr: le wiki disponible sur le site internet de grid5000 fut principale source de renseignements pour le démarrage du projet.
- $\begin{array}{c} \textbf{http:}//\textbf{www.loria.fr}/\sim lnussbau/: \text{ nous avons pu y consulter des anciens projets sur Grid5000} \\ \text{ce qui nous a permis d'avoir un premier aperçu de ses possibilités. de machines virtuelles.} \end{array}$
- http://fr.wikipedia.org/: Source d'informations générales
- http://code.google.com/p/ganeti/: site du projet ganeti
- http://docs.ganeti.org/ganeti/: site regroupant les tutos pour les différentes versons de ganeti
- http://docs.ganeti.org/ganeti/master/html/install.html: tuto d'installation de la version de ganeti utilisée dans le cadre du projet
- http://archipelproject.org/: dépot Git du projet.

Annexe B

Scripts

B.1 Scripts spécifiques à l'environnement de Grid5000

```
#!/usr/bin/ruby -w
   # -*- coding: utf-8 -*-
   puts "-----"
   puts "Souhaitez vous reserver des noeuds?(y/n)"
    test = gets.chomp
    if test.eql?("n")
      puts "############"
      puts "#sortie du programme#"
      puts "############"
10
      break;
    end
12
    if test.eql?("y")
13
      #Rservation de machines
      puts "-----"
      puts "Choisir un nombre de noeud:"
      noeuds = gets.chomp.to_i
17
      puts "Choisir un temps de reservation(HH:MM:SS):"
18
      temps = gets
      puts "\nVous avez reserve #{noeuds} noeuds pour une duree de #{temps}"
      puts "-----"
      puts "Voulez-vous mettre les noeuds dans un vlan separe(y/n)"
   loop do
23
    test = gets.chomp
24
    if test.eql?("n")
25
      exec "oarsub -I -t deploy -n'virtu' -l slash_22=1+nodes=#{noeuds},walltime=#{temps}"
26
      break;
27
        if test.eql?("y")
30
         exec "oarsub -I -t deploy -n'virtu' -l {\"type='kavlan-local'\"}/vlan=1+/slash_22
31
             =1+nodes=#{noeuds}, walltime=#{temps}"
         break;
32
        end
      end
      break;
35
    end
36
   end
```

Listing B.1 – Réservation de noeuds

```
# -*- coding: utf-8 -*-
  #!/usr/bin/ruby -w
  #Deployer une image cree
  puts "Voulez vous deployer une image?(y/n)"
  loop do
    test = gets.chomp
    if test.eql?("n")
     break;
9
10
    if test.eql?("y")
     #choix de l'image
     puts "-----"
     puts "image disponibles:"
14
     puts 'ls | grep .env'
15
     puts "-----"
16
     puts "Choix de la distibution(tout saisir):"
17
     debian = gets.chomp
     puts "-----"
     puts "Voulez-vous deploye dans un vlan separe(y/n)"
21
       test = gets.chomp
22
       if test.eql?("n")
23
        puts "-----"
        exec"kadeploy3 -f $0AR_FILE_NODES -a #{debian} -k $HOME/.ssh/id_rsa.pub"
        break;
       end
       if test.eql?("y")
        puts "-----
29
        vlan = 'kavlan -V'
30
        exec"kadeploy3 -f $0AR_FILE_NODES -a #{debian} --vlan #{vlan} -d -k $HOME/.ssh/
31
            id_rsa.pub"
        break;
33
       end
     end
34
     break:
35
    end
  end
37
  40
  #Deploiment de l'environement sur les noeuds reserves
41
  puts "Voulez vous deployer un environement?(y/n)"
42
  loop do
43
    test = gets.chomp
    if test.eql?("n")
     puts "############"
46
     puts "#sortie du programme#"
47
     puts "############"
48
     break;
    end
    if test.eql?("y")
     #choix de la version a deployer
     puts "-----
53
     puts "distributions disponibles:"
54
     puts 'kaenv3 -l | cut -d - -f1 | uniq | tail -n +3'
55
     puts "-----"
56
     puts "Choix de la distibution:"
```

```
debian = gets.chomp
58
      puts "-----"
59
      puts "version de la distribution:"
60
      puts 'kaenv3 -l | grep #{debian}| cut -d ' ' -f1'
61
      debian = debian + "-x64 - "
      puts "-----"
63
     puts "Choix de la version de la distribution a deployee (sans #{debian}):"
64
      version = gets.chomp
65
      version = debian+version
66
      puts "version utilisee:"
67
      puts version
      puts "-----"
      puts "Voulez-vous deploye dans un vlan separe(y/n)"
70
71
       test = gets.chomp
72
       if test.eql?("n")
73
        #choix de la version deployer
        puts "-----"
         exec"kadeploy3 -e #{version} -f $0AR_FILE_NODES -k $HOME/.ssh/id_rsa.pub"
76
77
        break;
       end
78
       if test.eql?("y")
79
         puts "-----"
80
         vlan = 'kavlan -V'
         exec"kadeploy3 -e #{version} -f $OAR_FILE_NODES --vlan #{vlan} -k $HOME/.ssh/
            id_rsa.pub"
         break;
83
       end
84
      end
85
      break;
86
    \quad \texttt{end} \quad
87
  end
```

Listing $\mathrm{B.2}$ – Déploiement des environnements sur les noeuds réservés

B.2 Scripts pour le déploiement de ganeti

```
#!/bin/bash
   #-----#
   config_ssh () {
   #ajoute les ligner permettant la connexion a un kvlan
   Echo "Host *-*-kavlan-1 *-*-kavlan-1.*.grid5000.fr"
   echo "ProxyCommand ssh -a -x kavlan-1 nc -q 0 %h %p"
   echo "Host *-*-kavlan-2 *-*-kavlan-2.*.grid5000.fr"
   echo "ProxyCommand ssh -a -x kavlan-2 nc -q 0 %h %p"
   echo "Host *-*-kavlan-3 *-*-kavlan-3.*.grid5000.fr"
   echo "ProxyCommand ssh -a -x kavlan-3 nc -q 0 %h %p"
16
   #Verification et configuration SSH de l'utilisateur
17
   #-----
18
   ##On regarde si le fichier .ssh existe
19
   echo "Verification de la configuration ssh de l'utilisateur "$USER
22
   trouver=0
23
24
   if [ -f $HOME/.ssh/config ]
25
26
         trouver=1
         for line in $(cat $HOME/.ssh/config)
                if [ $line = "kavlan-$vlan" ]
30
                then
31
                      trouver=2
32
                fi
33
         done
   else
35
         echo "Erreur. Aucun fichier, .ssh/config, n'a pas t trouv..."
36
         echo "Arrt de l'installation."
37
         exit
38
   fi
39
   if [ $trouver -eq 1 ]
         echo "Ajout des lignes de 'transparence'"
42
         config_ssh >> $HOME/.ssh/config
43
   fi
44
45
   echo "----"
46
   echo "Vos noeuds sont dans un kavlan?(y/n)"
   read choix
   if [ $choix == "n" ]
49
50
         #suppression des know_host
51
    rm $HOME/.ssh/known_hosts
52
         #Recuperation des noeuds reserves
    cat $OAR_FILE_NODES | uniq > $HOME/script_base/list_nodes
    list_nodes="$HOME/script_base/list_nodes"
55
56
```

```
echo "-----"
57
    echo "Liste des machines reservee:"
58
    cat $list_nodes
59
    echo "-----"
60
    echo "Copie des clees SSH vers toutes les machines."
     cat $HOME/.ssh/id_dsa.pub >> $HOME/.ssh/authorized_keys
62
    for node in $(cat $list_nodes)
63
64
       scp $HOME/.ssh/id_* root@$node:~/.ssh/
65
            taktuk -1 root -s -m $node broadcast exec [ 'cat ~/.ssh/id_dsa.pub >> ~/.ssh/
66
                authorized_keys' ]
    done
    echo "----"
69
   else
70
      #recuperation des noeuds reserves
71
    kavlan -l > list_nodes_kavlan
72
    list_nodes_kavlan="$HOME/script_base/list_nodes_kavlan"
73
74
    echo "----"
75
    echo "Liste des machines reservee:"
76
    cat $list_nodes_kavlan
77
    echo "----"
78
    echo "Copie des clees SSH vers toutes les machines."
    for node in $(cat $list_nodes_kavlan)
81
    scp $HOME/.ssh/id_rsa* root@$node:~/.ssh/
82
    done
83
    echo "----"
84
85
     #changement des mdp root
86
    taktuk -l root -f $list_nodes_kavlan broadcast exec [ 'echo -e "pttvirtu\npttvirtu" |
87
        passwd root' ]
   fi
88
```

Listing B.3 – Configuration générale des noeuds

```
1
2
   # Copyright (C) 2007, 2008, 2009 Google Inc.
3
   # This program is free software; you can redistribute it and/or modify
   # it under the terms of the GNU General Public License as published by
   # the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or
   # (at your option) any later version.
   # This program is distributed in the hope that it will be useful, but
   # WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
   # MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU
   # General Public License for more details.
14
   # You should have received a copy of the GNU General Public License
15
   # along with this program; if not, write to the Free Software
   # Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA
   # 02110-1301, USA.
19
   CLEANUP=()
20
21
10g_error() {
```

```
echo "$@" >&2
23
24
25
26
   get_api5_arguments() {
27
     GETOPT_RESULT=$*
28
     # Note the quotes around '$TEMP': they are essential!
29
     eval set -- "$GETOPT_RESULT"
30
     while true; do
31
       case "$1" in
32
         -i|-n) instance=$2; shift 2;;
33
         -o) old_name=$2; shift 2;;
35
36
         -b) blockdev=$2; shift 2;;
37
38
         -s) swapdev=$2; shift 2;;
39
         --) shift; break;;
41
42
         *) log_error "Internal error!" >&2; exit 1;;
43
       esac
44
     done
45
     if [ -z "$instance" -o -z "$blockdev" ]; then
46
       log_error "Missing OS API Argument (-i, -n, or -b)"
47
       exit 1
48
     if [ "$SCRIPT_NAME" != "export" -a -z "$swapdev" ]; then
50
       log_error "Missing OS API Argument -s (swapdev)"
51
       exit 1
52
     fj
53
     if [ "$SCRIPT_NAME" = "rename" -a -z "$old_name" ]; then
54
55
       log_error "Missing OS API Argument -o (old_name)"
       exit 1
56
     fi
57
   }
58
59
   get_api10_arguments() {
     if [ -z "$INSTANCE_NAME" -o -z "$HYPERVISOR" -o -z "$DISK_COUNT" ]; then
61
       log_error "Missing OS API Variable:"
62
       log_error "(INSTANCE_NAME HYPERVISOR or DISK_COUNT)"
63
       exit 1
64
65
      instance=$INSTANCE_NAME
     if [ $DISK_COUNT -lt 1 -o -z "$DISK_O_PATH" ]; then
       log_error "At least one disk is needed"
68
       exit 1
69
     fi
70
     if [ "$SCRIPT_NAME" = "export" ]; then
71
       if [ -z "$EXPORT_DEVICE" ]; then
72
         log_error "Missing OS API Variable EXPORT_DEVICE"
73
       fi
74
       blockdev=$EXPORT_DEVICE
75
      elif [ "$SCRIPT_NAME" = "import" ]; then
76
       if [ -z "$IMPORT_DEVICE" ]; then
77
          log_error "Missing OS API Variable IMPORT_DEVICE"
78
79
       blockdev=$IMPORT_DEVICE
80
81
```

```
blockdev=$DISK_O_PATH
82
      fi
83
      if [ "$SCRIPT_NAME" = "rename" -a -z "$OLD_INSTANCE_NAME" ]; then
84
        log_error "Missing OS API Variable OLD_INSTANCE_NAME"
85
86
      old_name=$OLD_INSTANCE_NAME
87
88
89
90
    format_disk0() {
91
      # Create one big partition, and make it bootable
92
      # some versions of sfdisk need manual specification of
      # head/sectors for devices such as drbd which don't
      # report geometry
95
      sfdisk -H 255 -S 63 --quiet --Linux "$1" <<EOF
96
    0,,L,*
97
    EOF
98
99
    }
100
    map_disk0() {
101
      blockdev="$1"
102
      filesystem_dev_base='kpartx -l -p- $blockdev | \
103
                          grep -m 1 -- "-1.*$blockdev" | \
104
                          awk '{print $1}''
105
      if [ -z "$filesystem_dev_base" ]; then
        log_error "Cannot interpret kpartx output and get partition mapping"
107
        exit 1
108
109
      kpartx -a -p- $blockdev > /dev/null
110
      filesystem_dev="/dev/mapper/$filesystem_dev_base"
111
      if [ ! -b "$filesystem_dev" ]; then
112
        log_error "Can't find kpartx mapped partition: $filesystem_dev"
113
114
        exit 1
115
      echo "$filesystem_dev"
116
117
118
    unmap_disk0() {
      kpartx -d -p- $1
120
121
122
    cleanup() {
123
      if [ ${#CLEANUP[*]} -gt 0 ]; then
124
        LAST_ELEMENT=$((${#CLEANUP[*]}-1))
125
        REVERSE_INDEXES=$(seq ${LAST_ELEMENT} -1 0)
127
        for i in $REVERSE_INDEXES; do
          ${CLEANUP[$i]}
128
        done
129
      fi
130
    }
131
132
    trap cleanup EXIT
133
134
    DEFAULT_FILE="/etc/default/ganeti-instance-debootstrap"
135
    if [ -f "$DEFAULT_FILE" ]; then
136
        . "$DEFAULT_FILE"
137
    fi
138
139
   # note: we don't set a default mirror since debian and ubuntu have
```

```
# different defaults, and it's better to use the default
141
142
    # only if the user want to specify a mirror in the defaults file we
143
    # will use it, this declaration is to make sure the variable is set
144
    : ${MIRROR:="http://ftp.fr.debian.org/debian/"}
    : ${PROXY:="http://proxy:3128/"}
    : ${SUITE:="squeeze"}
    : ${ARCH:="amd64"}
148
    : ${EXTRA_PKGS:=""}
149
    : ${CUSTOMIZE_DIR:="/etc/ganeti/instance-debootstrap/hooks"}
    : ${VARIANTS_DIR:="/etc/ganeti/instance-debootstrap/variants"}
    : ${GENERATE_CACHE:="yes"}
    : ${CLEAN_CACHE:="14"} # number of days to keep a cache file
    if [ -z "$OS_API_VERSION" -o "$OS_API_VERSION" = "5" ]; then
      DEFAULT_PARTITION_STYLE="none"
155
    else
156
     DEFAULT_PARTITION_STYLE="msdos"
157
158
    : ${PARTITION_STYLE:=$DEFAULT_PARTITION_STYLE} # disk partition style
159
160
    CACHE_DIR="/var/cache/ganeti-instance-debootstrap"
161
162
    SCRIPT_NAME=$(basename $0)
163
    if [ -f /sbin/blkid -a -x /sbin/blkid ]; then
      VOL_ID="/sbin/blkid -o value -s UUID"
166
      VOL_TYPE="/sbin/blkid -o value -s TYPE"
167
    else
168
      for dir in /lib/udev /sbin; do
169
        if [ -f $dir/vol_id -a -x $dir/vol_id ]; then
170
          VOL_ID="$dir/vol_id -u"
171
          VOL_TYPE="$dir/vol_id -t"
172
173
        fi
      done
174
    fi
175
176
    if [ -z "$VOL_ID" ]; then
177
      log_error "vol_id or blkid not found, please install udev or util-linux"
178
      exit 1
180
181
    if [ -z "$OS_API_VERSION" -o "$OS_API_VERSION" = "5" ]; then
182
      OS_API_VERSION=5
183
      GETOPT_RESULT='getopt -o o:n:i:b:s: -n '$0' -- "$0"'
184
      if [ $? != 0 ] ; then log_error "Terminating..."; exit 1 ; fi
186
      get_api5_arguments $GETOPT_RESULT
    elif [ "$OS_API_VERSION" = "10" -o "$OS_API_VERSION" = "15" ]; then
187
      get_api10_arguments
188
    else
189
      log_error "Unknown OS API VERSION $0S_API_VERSION"
190
      exit 1
    fi
192
    if [ -n "$OS_VARIANT" ]; then
194
      if [ ! -d "$VARIANTS_DIR" ]; then
195
        log_error "OS Variants directory $VARIANTS_DIR doesn't exist"
196
        exit 1
197
      fi
198
      VARIANT_CONFIG="$VARIANTS_DIR/$OS_VARIANT.conf"
```

```
if [ -f "$VARIANT_CONFIG" ]; then
       . "$VARIANT CONFIG"
201
      else
202
        if grep -qxF "$OS_VARIANT" variants.list; then
203
         log_error "ERROR: instance-debootstrap configuration error"
         log_error " Published variant $0S_VARIANT is missing its config file"
          log_error " Please create $VARIANT_CONFIG or unpublish the variant"
         log_error " (by removing $OS_VARIANT from variants.list)"
207
        else
208
         log_error "Unofficial variant $OS_VARIANT is unsupported"
209
         log_error "Most probably this is a user error, forcing a wrong name"
210
         log_error "To support this variant please create file $VARIANT_CONFIG"
211
        exit 1
214
    fi
215
```

```
#!/bin/bash
1
   #----#
   #_____#
   #chargement des noeuds reserve
  list_nodes="$HOME/script_base/list_nodes"
  list_node='cat $HOME/script_base/list_nodes'
10
   #sauvegarde le 1er noeud qui sera le maitre
   sed -n "1 p" $list_nodes > $HOME/ganeti/ganeti_manager
   ganeti_manager="$HOME/ganeti/ganeti_manager"
13
   ganeti_man='cat $HOME/ganeti/ganeti_manager'
   #sauvegarde des noeud esclaves
   cat $list_nodes | grep -v $ganeti_man > $HOME/ganeti/ganeti_slaves
   ganeti_slaves="$HOME/ganeti/ganeti_slaves"
   ganeti_slav='cat $HOME/ganeti/ganeti_slaves'
  echo "#####Ganeti Manager######"
  cat $ganeti_manager
  echo "#####################"
   echo "#####Ganeti Slaves######"
   cat $ganeti slaves
   echo "#####################"
27
   # rcupre l'adresse du cluster1 pour l'envoyer au node x.x.x.1
   g5k-subnets -i -o ip_list.txt
   ipnode='head -1 ip_list.txt'
31
   echo $ipnode > ipcluster
32
   #recupere l'ip de la gateway x.x.x.254
  ipgateway='head -254 ip_list.txt | tail -1'
   echo $ipgateway > ipgateway
   # rcupre l'ip du reseau
38
  g5k-subnets -a > tempipreseau
39
  ipnetwork='head -1 tempipreseau | cut -d'/', -f1'
   echo $ipnetwork > ipnetwork
```

```
#envoi via ssh au node
   while read node
44
   do
45
       scp common.sh node-add.sh ganeti_slaves ganeti_master.sh ganeti_slave.sh ipgateway
46
            ipnetwork ipcluster tempipreseau ip_list.txt root@$node:/root/
   done < $list_nodes</pre>
47
48
   #suppression des fichiers
49
   rm ipgateway ipnetwork ipcluster tempipreseau ip_list.txt
50
51
   #lancement du script d'installation de ganeti sur le manager
   taktuk -l root -f $ganeti_manager broadcast exec [ sh ganeti_master.sh ]
54
   #idem sur les eclaves
55
   taktuk -l root -f $ganeti_slaves broadcast exec [ sh ganeti_slave.sh ]
56
57
   mkdir keys
58
   cd keys
   scp root@$ganeti_man:/root/.ssh/authorized_keys .
   mv authorized_keys authorized
   tail -n 1 authorized > authorized_keys && rm authorized
   scp root@$ganeti_man:/root/.ssh/id_dsa* .
   taktuk -l root -f $ganeti_manager broadcast exec [ rm /usr/lib/ganeti/tools/setup-ssh ]
   scp setup-ssh root@$ganeti_man:/usr/lib/ganeti/tools/
   while read slavenode
67
68
       scp id_dsa* authorized_keys root@$slavenode:/root/
69
   done < $ganeti_slaves</pre>
7.0
   rm id_dsa*
71
   taktuk -l root -f $ganeti_slaves broadcast exec [ cp /root/authorized_keys /root/.ssh/ ]
```

Listing B.4 – Installation et configuration de ganeti

```
#!/bin/bash
   ##VERIFIER QUE postinstall.sh et ganeti.sh soient dans le meme dossier puis executer
       postinstall.sh (Sur le frontend)!
   #Ajout des sources testing pour installer la derniere version de ganeti
   echo "## wheezy security" >> /etc/apt/sources.list
   echo "deb http://security.debian.org/ wheezy/updates main contrib non-free" >> /etc/apt/
   echo "deb-src http://security.debian.org/ wheezy/updates main contrib non-free" >> /etc/
       apt/sources.list
   echo " " >> /etc/apt/sources.list
   echo "#wheezy" >> /etc/apt/sources.list
   echo "deb http://ftp.fr.debian.org/debian/ wheezy main contrib non-free" >> /etc/apt/
   echo "deb-src http://ftp.fr.debian.org/debian/ wheezy main contrib non-free" >> /etc/apt
12
       /sources.list
13
   #Ajout du fichier de preference
   echo "APT::Default-Release \"stable\";" > /etc/apt/apt.conf.d/80default-distrib
   #Installation de ganeti
   apt-get update && apt-get dist-upgrade -q -y --force-yes
   apt-get -t testing install -q -y --force-yes ganeti2 ganeti-htools ganeti-instance-
       debootstrap
```

```
20
   echo "Ajout du node dans /etc/hosts"
21
   hostname='cat /etc/hostname'
22
23
   #recuperation des variables
24
25
   #ip du node
26
   ifconfig eth0 > troll
27
   ipnode='head -2 troll | tail -1 | cut -d': '-f2 | cut -d' '-f1'
   echo $ipnode " " $hostname >> /etc/hosts
   #ip du broadcast
   ipbroadcast='head -2 troll | tail -1 | cut -d'B' -f2 | cut -d':' -f2 | cut -d' ' -f1'
32
33
   #ip du masque de sous rseau
34
   ipmask='head -2 troll | tail -1 | cut -d'M' -f2 | cut -d':' -f2 | cut -d' ' -f1'
   #ip du reseau
   ipnetwork='head -1 ipnetwork'
   #ip de la passerelle
40
   ipgateway='head -1 ipgateway'
41
42
   #ajout de cluster1 dans dans /etc/hosts
43
   echo "ajout de cluster1 dans /etc/hosts"
   ipcluster='cat ipcluster'
   echo $ipcluster "cluster1" >> /etc/hosts
   #Dans /boot/ creer des liens symboliques :
48
   cd /boot
   cp vmlinuz-2.6.32-5-xen-amd64 vmlinuz-2.6-xenU
   cp initrd.img-2.6.32-5-xen-amd64 initrd.img-2.6-xenU
   #Pour le moment changera surement.
53
   echo "creation du LVM"
54
   umount /dev/sda5
5.5
   pvcreate /dev/sda5
   vgcreate xenvg /dev/sda5
   #Creation du bridge xen-br0
   echo " " >> /etc/network/interfaces
60
   echo "auto xen-br0" >> /etc/network/interfaces
   echo "iface xen-br0 inet static" >> /etc/network/interfaces
   echo "address" $ipnode >> /etc/network/interfaces
   echo "netmask " $ipmask >> /etc/network/interfaces
   echo "network" $ipnetwork >> /etc/network/interfaces
   echo "gateway" $ipgateway >> /etc/network/interfaces
66
   echo "broadcast" $ipbroadcast>> /etc/network/interfaces
67
   echo "bridge_ports eth0" >> /etc/network/interfaces
   echo "bridge_stp off" >> /etc/network/interfaces
   echo "bridge_fd 0" >> /etc/network/interfaces
70
   #Suppression des ligne de eth0
   sed -i '9d' /etc/network/interfaces
73
   sed -i '9d' /etc/network/interfaces
74
   #Redemarage du network
76
   /etc/init.d/networking stop
78 /etc/init.d/networking start
```

```
79
   #supression des fichier temporaires et copie de common.sh
80
   cd /root/
81
   rm troll ipcluster ipgateway ipnetwork
   rm /usr/share/ganeti/os/debootstrap/common.sh
   mv common.sh /usr/share/ganeti/os/debootstrap/
   #initialisation du cluster
86
   gnt-cluster init --master-netdev xen-br0 --no-drbd-storage --nic-parameters link=eth0
87
        cluster1
   #et verifier
   gnt-node list
90
91
   #reiseigner le inird pour les instances
92
   gnt-cluster modify --hypervisor-parameter xen-pvm:initrd_path='/boot/initrd.img-2.6-xenU
   gnt-cluster modify --hypervisor-parameter xen-pvm:root_path='/dev/xvda1'
```

Listing B.5 – Installation et configuration du master node

```
#!/bin/bash
   ##VERIFIER QUE postinstall.sh et ganeti.sh soient dans le meme dossier puis executer
        postinstall.sh (Sur le frontend)!
   #Ajout des sources testing pour installer la derniere version de ganeti
   echo "## wheezy security" >> /etc/apt/sources.list
   echo "deb http://security.debian.org/ wheezy/updates main contrib non-free" >> /etc/apt/
       sources.list
   echo "deb-src http://security.debian.org/ wheezy/updates main contrib non-free" >> /etc/
       apt/sources.list
   echo " " >> /etc/apt/sources.list
   echo "#wheezy" >> /etc/apt/sources.list
   echo "deb http://ftp.fr.debian.org/debian/ wheezy main contrib non-free" >> /etc/apt/
        sources.list
   echo "deb-src http://ftp.fr.debian.org/debian/ wheezy main contrib non-free" >> /etc/apt
11
       /sources.list
12
   #Ajout du fichier de preference
13
   echo "APT::Default-Release \"stable\";" > /etc/apt/apt.conf.d/80default-distrib
   #Installation de ganeti
   apt-get update && apt-get dist-upgrade -y --force-yes
17
   apt-get -t testing install -y --force-yes ganeti2 ganeti-htools ganeti-instance-
18
       debootstrap
19
   echo "Ajout du node dans /etc/hosts"
20
   hostname='cat /etc/hostname'
22
   #recuperation des variables
23
24
   #ip du node
25
   ifconfig eth0 > troll
   ipnode='head -2 troll | tail -1 | cut -d':' -f2 | cut -d'' -f1'
   echo $ipnode " " $hostname >> /etc/hosts
   #ip du broadcast
30
   ipbroadcast='head -2 troll | tail -1 | cut -d'B' -f2 | cut -d':' -f2 | cut -d' '-f1'
31
32
```

```
#ip du masque de sous rseau
   ipmask='head -2 troll | tail -1 | cut -d'M' -f2 | cut -d':' -f2 | cut -d' ' -f1'
34
35
   #ip du reseau
36
   ipnetwork=172.16.64.0
37
38
   #ip de la passerelle
39
   ipgateway='head -1 ipgateway'
40
   ipgateway=10.0.1.254
41
42
   #ajout de cluster1 dans dans /etc/hosts
   echo "ajout de cluster1 dans /etc/hosts"
   ipcluster='cat ipcluster'
45
   echo $ipcluster "cluster1" >> /etc/hosts
46
47
   #Dans /boot/ creer des liens symboliques :
48
   cd /boot
   cp vmlinuz-2.6.32-5-xen-amd64 vmlinuz-2.6-xenU
   cp initrd.img-2.6.32-5-xen-amd64 initrd.img-2.6-xenU
51
   #Pour le moment changera surement.
53
   echo "creation du LVM"
54
   umount /dev/sda5
5.5
   pvcreate /dev/sda5
   vgcreate xenvg /dev/sda5
57
   #Creation du bridge xen-br0
59
   echo " " >> /etc/network/interfaces
60
   echo "auto xen-br0" >> /etc/network/interfaces
61
   echo "iface xen-br0 inet static" >> /etc/network/interfaces
   echo "address" $ipnode >> /etc/network/interfaces
   echo "netmask " $ipmask >> /etc/network/interfaces
   echo "network" $ipnetwork >> /etc/network/interfaces
   echo "gateway" $ipgateway >> /etc/network/interfaces
66
   echo "broadcast" $ipbroadcast>> /etc/network/interfaces
67
   echo "bridge_ports eth0" >> /etc/network/interfaces
   echo "bridge_stp off" >> /etc/network/interfaces
   echo "bridge_fd 0" >> /etc/network/interfaces
71
   #Suppression des ligne de eth0
   sed -i '9d' /etc/network/interfaces
73
   sed -i '9d' /etc/network/interfaces
   #Redemarage du network
   /etc/init.d/networking stop
   /etc/init.d/networking start
79
   #Supression des fichier temporaires et copie de common.sh
80
   cd /root/
81
   rm troll ipcluster ipgateway ipnetwork
82
   rm /usr/share/ganeti/os/debootstrap/common.sh
   mv common.sh /usr/share/ganeti/os/debootstrap/
```

Listing B.6 – Installation et configuration des noeuds esclaves

```
#!/bin/bash
ganeti_slaves="/root/ganeti_slaves"
3
4
```

```
while read node
   do
       gnt-node add $node
   done < $ganeti_slaves</pre>
   echo "Combien d'instances par node ?? "
10
   read nb
11
   b=$nb
12
   while read line
13
14
       for i in 'seq $a $nb';
15
           echo "10.0.1.$i instance$i" >> /etc/hosts
17
           gnt-instance add -n $line -o debootstrap+default -t plain -s 2000 instance$i
18
19
       nb='echo $(($nb + $b))'
20
       a='echo $(($a + $b))'
^{21}
   done < ganeti_slaves</pre>
```

Listing B.7 – Ajout des noeuds au cluster et création des instances

B.3 Scripts pour le déploiement de virt-manager

```
#!/bin/bash
   # On rcupre la liste des noeuds rservs et on les stocke dans list_nodes
   cat $0AR_FILE_NODES | sort -u > $HOME/list_nodes
  list_nodes="$HOME/list_nodes"
   # Rappel des machines rservs
   echo "-----"
   echo "Liste des machines reservee:"
   cat $list_nodes
   echo "Copie des fichiers vers toutes les machines."
   for node in $(cat $list_nodes)
       # Copie des clefs ssh sur chaque noeud pour faciliter les communications
     scp $HOME/.ssh/id_rsa* root@$node:~/.ssh/
16
      # Copie du script d'ajout de 7 vm au noeud
17
     scp $HOME/vm.sh root@$node:~/
18
      # Copie du script d'installation de virt-manager
19
     scp $HOME/virt-install.sh root@$node:~/
20
      # Copie de la liste des noeuds sur chacun des noeuds
     scp $HOME/list_nodes root@$node: ~/
22
      # Copie d'un fichier de configuration de xend
23
     scp $HOME/xend-config.sxp root@$node:~/
24
      # Copie du script ajoutant automatiquement les noeuds virt-manager
25
     scp $HOME/ajout_noeuds.sh root@$node:~/
26
   done
27
   echo "-----"
   # Mise jour des paquets sur les noeuds
30
   echo "Mise a jour des noyaux"
   taktuk -l root -f $list_nodes broadcast exec [ apt-get update ]
   taktuk -l root -f $list_nodes broadcast exec [ apt-get upgrade -y ]
   taktuk -l root -f $list_nodes broadcast exec [ apt-get dist-upgrade -y ]
   # Changement des mdp root
36
   taktuk -l root -f $list_nodes broadcast exec [ 'echo -e "pttvirtu\npttvirtu" | passwd
37
       root']
   # On s'assure que les droits sont bien positionns sur les diffrents scripts
   taktuk -l root -f $list_nodes broadcast exec [ chmod 777 vm.sh ]
   taktuk -l root -f $list_nodes broadcast exec [ chmod 777 virt-install.sh ]
   echo "Lancement des scripts d'initialisation"
   taktuk -l root -f $list_nodes broadcast exec [ bash vm.sh ]
   taktuk -l root -f $list_nodes broadcast exec [ bash virt-install.sh ]
   # On ajoute la clef aux clefs autorisees sur chaque noeud
   taktuk -l root -f $list_nodes broadcast exec [ cat .ssh/id_rsa.pub >> .ssh/
48
       authorized_keys ]
49
   # Une fois que taktuk s'est connect sur tous les noeuds, le fichier known_host contient
50
       les signatures de tous les noeuds.
   # On le copie donc partout pour viter de valider lors de l'ajout d'une nouvelle
       connexion (ce qui provoquait un message d'erreur sous virt-manager)
  for node in $(cat $list_nodes)
```

```
do
scp $HOME/.ssh/known_hosts root@$node:~/.ssh/known_hosts
done
```

Listing B.8 – Configuration générale et copie des scripts pour l'installation de virt-manager

```
#!/bin/bash
   ## Script d'installation de virt-manager ##
   # On s'assure qu'on est dans le home de root
   cd /root
   # Mise a jour du systme
   #apt-get update
   #apt-get upgrade -y
11
12
   # Installation de libvirt pour communiquer avec le dmon xend
13
   apt-get install libvirt-bin -y
14
15
   # Installation de qemu-dm pour crer des machines virtuelles en mode full virtualis
   apt-get install xen-qemu-dm-4.0 -y
17
   # Correction d'un bug de qemu qui invalidait un lien symbolique
19
   mkdir /usr/lib64/xen
20
   mkdir /usr/lib64/xen/bin
   cd /usr/lib64/xen/bin
   ln -s /usr/lib/xen-4.0/bin/qemu-dm
   # Activation des sockets Unix
25
   # (ncessaire pour la communication entre libvirt et xend)
   # echo "(xend-unix-server yes)" >> /etc/xen/xend-config.sxp
27
   # Maintenant on dploie un fichier complet plutot que d'ajouter la ligne ci-dessus
   cp $HOME/xend-config.sxp /etc/xen/xend-config.sxp
30
31
   # Redmarrage de xend pour application des changements
32
   /etc/init.d/xend restart
33
   # Installation de virt-manager
   apt-get install virt-manager -y
   #############
   # Optionnel #
39
   #############
   # Lancement du script pour le dploiement de 7 machines virtuelles
41
   #./vm.sh
```

Listing B.9 – Installation et configuration de virt-manager

```
9
   # On rcupre la liste des noeuds rservs (copi par scp)
10
   list_nodes="$HOME/list_nodes"
11
   echo "Cration du fichier de config"
   fichier=".gconf/apps/virt-manager/connections/%gconf.xml"
14
15
   # Sauvegarde de l'ancien fichier de configuration
16
   mv $fichier .gconf/apps/virt-manager/connections/%gconf.xml.BACKUP
17
   # Cration du nouveau fichier
   touch $fichier
   echo "......OK"
21
   echo " Gnration de l'entete"
   echo '<?xml version="1.0"?>' >> $fichier
   echo '<gconf>' >> $fichier
   echo ' <entry name="autoconnect" mtime="1332080750" type="list" ltype="string">
   ' >> $fichier
   echo ' ' >> $fichier
   echo '<stringvalue>xen:///</stringvalue>' >> $fichier
   echo '' >> $fichier
   echo '</entry>' >> $fichier
   echo '<entry name="uris" mtime="1332080863" type="list" ltype="string">' >> $fichier
   echo "......OK"
   echo "ajout des noeuds"
   #Pour chaque noeud rserv, on ajoute une entre dans le fichier
35
   for node in $(cat $list_nodes)
36
   do
37
      echo '' >> $fichier
38
      echo "<stringvalue>xen+ssh://root@$node/</stringvalue>" >> $fichier
      echo '' >> $fichier
40
41
   done
42
   43
   echo " Gnration de la fin du fichier"
44
   echo '' >> $fichier
   echo '<stringvalue>xen:///</stringvalue>' >> $fichier
   echo '' >> $fichier
   echo '</entry>' >> $fichier
   echo '</gconf>' >> $fichier
   echo "......OK"
50
   echo "Vous pouvez relancer virt-manager"
```

Listing B.10 – Ajout des noeuds réservés à virt-manager